Proiectarea lecției

Bulat Jaclina-Iana, FMI, Informatică Engleză, Anul II, 921/2

Data: 14.01.2023 Clasa: XI - a

Disciplina: Informatică

Subiectul lecției: Funcții predefinte pe șiruri de caractere

Unitatea de învățare: Șiruri de caractere

Competente specifice:

1.3.Utilizarea șirurilor de caractere și a structurilor de date neomogene în modelarea unor situații problemă

1.4.Implementarea unor algoritmi de prelucrare a a şirurilor de caractere și a structurilor neomogene

Obiective operationale:

O1: Definirea structurilor de tip char, matrici de caractere, șiruri de caractere.

O2: Interpretarea corectă a cerințelor și reproducerea în sintaxa C++ rezolvarea problemelor.

O3: Executarea corectă și implementarea logică a programului.

O4: Clasificarea corectă a rolurilor fiecărei funcții și distingerea acțiunilor lor.

O5: Compunerea unor soluții creative și conceperea unor formule matematice în urma analizei problemei.

O6: Evaluarea reală a eficienței programelor din punct de vedere al timpului și memoriei folosite.

Strategia didactică:

a) Tipul experienței de învățare: învățare didactică și socială

Aici fac referire la faptul că ei vor învăța la clasa uneltele cu care vor lucra, funcțiile, cum se rezolvă câteva probleme, iar acasă vor avea de rezolvat probleme care îi pot uni cu colegii

- b) Metode și procedee: explicația, prin descoperire, problematizare, asalt de idei, rezolvare de exerciții și probleme, algoritmizare, demonstrația
- c) Mijloace de învățământ: metode grafice și figurative
- d) Forme de organizare: metode individuale (în sensul în care ei vor trebui să aibă anumite atribute după parcurgerea acestei lecții, atribute pe care le pot dobândi doar individual (prin rezolvarea de probleme pe cont propriu), pentru că deși în grup află mai repede unele informații, experiența de programat o vor lua doar prin programatul efectiv)

Etapele lecției	Conținut	Obiective operaționale	Strategia didactică			Evaluare
			Metode și procedee didactice	Forma de organizare	Mijloace didactice	
1. Moment	- Amplasarea	Identificarea	Metode	Activitate	Metode	observarea
organizatoric	elevilor la	prezenților	expozitive și	frontală	activ-	sistematică a
	calculatoare; -	Alegerea unui	interogative		participative	activității și
	notarea absenților	calculator de fiecare			Metode	comportamentului
	etc.	elev			conversative	elevilor
2. Captarea	- Crearea unei	Descrierea unor	Metode de	Activitate	Metode	observarea
atenției	conexiuni cu elevii	situații amuzante	comunicare oral	frontală	activ-	sistematică a
	cu întrebări legate	interconectate cu	- vizuală		participative	activității și
	de viața cotidiană	viața cotidiană	Metode de			comportamentului
	de cum le-a fost	Transpunerea	explorare directă		Metode	elevilor
	ziua până la	elevilor în contextul	a realității		conversative	
	momentul dat	lecției	Metode cu rol			
	- Glume legate de		pasiv			
	subiectul zilei					

3. Anunţarea subiectului şi a obiectivelor 4. Reactualiza rea cunoştinţelor anterioare	împletite cu situația în care se află elevii la acel moment -Anunțarea lecției, subiectului, ce urmează a fi studiat - Întrebări care necesită gândire activă unde aplică cunoștințele dobândite până la acel moment	Definirea subiectului, identificarea lor Testarea cunoștințelor pentru determinarea nivelului la care se află elevii	Metode de comunicare oral - vizuală Metode cu rol pasiv Metode expozitive și interogative Metode de explorare directă a realității Metode cu rol activ	Activitate frontală Activitate în grup	Metode conversative Metode activ- participative Metode conversative	observarea sistematică a activității și comportamentului elevilor probă orală observarea sistematică a activității și comportamentului elevilor
5. Dirijarea învățării	- Descrierea conceptului, funcției, ce face și ce rezultă	Contrastarea funcțiilor, gruparea lor, programarea lor la tablă, analizarea cerințelor	Metode de comunicare scrisă sau livresti Metode de explorare organizată a realității Metode de acțiune reală Metode cu rol activ	Activitate în grup	Metode activ- participative Metode conversative	observarea sistematică a activității și comportamentului elevilor
6. Obținerea performanței	- Se discută problema la clasă, analizarea acesteia - Se alege un voluntar respectiv se poate lua în ordine elevii pe rând pentru a rezolva problema la calculator cu proiectare vizuală - Asigurarea că toți au înțeles problema. Cerința, rezolvarea și țin pasul	Proiectarea unei idei de rezolvare, programarea rezolvării, conectarea informațiilor teoretice cu subiectul problemei, interpretarea corectă a cerințelor Incorporarea acestor funcții în programe cu care ei s-au obișnuit deja	Metode de comunicare oral- vizuală și interioară Metode de explorare organizată a realității Metode de acțiune reală Metode cu rol activ	Activitate în grup	Metode activ- participative Problematiza rea Observatia Exercitiul Metode conversative	observarea sistematică a activității și comportamentului elevilor Probă practică
7. Evaluarea	- Rezolvarea unui exercițiu ca lucru individual - Întrebarea la nivel de grup despre ce s-a discutat, întrebări de completare unde ei vor spune răspunsul corect la propoziția expusă	Verificarea lucrului individual Recomandarea către fiecare individ pentru împunătățirile pe care le poate avea Aprecierea muncii depuse și rezultatelor obținute	Metode de comunicare interioară Metode de explorare organizată a realității Metode de acțiune reală Metode cu rol activ	Activitate individuală	Metode activ- participative Exercitiul Metode conversative	observarea sistematică a activității și comportamentului elevilor Probă orală Probă practică
8. Încheierea lecției	- Tema de casă - Glume pentru a încheia pe o notă pozitivă	Formularea temei și predarea ei către clasă Propunerea pentru sugestii pentru viitor Concluzionarea orei	Metode de comunicare oral - vizuală Metode de explorare directă a realității Metode cu rol pasiv	Activitate frontală	Metode conversative	observarea sistematică a activității și comportamentului elevilor