

CHARAKTERNAME:
SPEZIES:
GESCHLECHT: ALTER:
GRÖßE: GEWICHT:
AUSSEHEN:



SPIELER: _____
CHRONIK / SL: _____
ERSTELLUNGSDATUM: _____
CHARAKTERKONZEPT: _____

	STUFE	MODIFIKATOREN			STUFE	MODIFIKATOREN	
GESCHICK			[GE]	SCHNELLIGKEIT			[SK]
STÄRKE			[ST]	WISSEN			[WI]
KONSTITUTION			[KO]	WAHRNEHMUNG			[WA]

	STUFE	MODIFIKATOREN		STUFE	MODIFIKATOREN	
CHARISMA			[CH]	FAHRZEUGE		[FA]
LOGIK			[LO]	SCHMERZTOLERANZ		[TO]

[illegible][illegible]

BEKANNTHEIT: RUF:
ORGANISMUS: PSYCHE:
INFEKTIONSRESISTENZ:
BUTTERFLY EFFECT:

ERFAHRUNG **JUSTICEPOINTS** **CHAOSPOINTS**
 GESAMT/AKTUELL GESAMT/AKTUELL GESAMT/AKTUELL

ADRENALIN
STUFE

REGENERATION
GESCHWINDIGKEIT/POG

ZONE RÜSTUNGSWERT & MK
12 |

ZONE RÜSTUNGSWERT & MK 11	ZONE RÜSTUNGSWERT & MK 6
ZONE RÜSTUNGSWERT & MK 10	ZONE RÜSTUNGSWERT & MK 5
ZONE RÜSTUNGSWERT & MK 9	ZONE RÜSTUNGSWERT & MK 4
ZONE RÜSTUNGSWERT & MK 8	ZONE RÜSTUNGSWERT & MK 3
ZONE RÜSTUNGSWERT & MK 7	ZONE RÜSTUNGSWERT & MK 2

[illegible][illegible]

FERTIGKEIT (AUCH PSI): NÄCHSTE STUFE X2 ERFAHRUNGSPUNKTE
ADRENALIN: NÄCHSTE STUFE X6 ERFAHRUNGSPUNKTE

CHARAKTERNAME:

TRAGKRAFT (STÄRKE+STEMMEN) X10KG:

KG

BARGELD:

NS

NoRETURN

VERLETZUNGSPANEEL

SCHMERZTOLERANZ STUFE

KUMULATIVER MALUS

MAXIMALE TREFFERPUNKTE

TP

NORMALSTERBLICH

30TP

ROBOTIK & HART

50TP

UNGLAUBLICH HART

70TP

EPISCHER WIDERSTAND

90TP

ERLITTENER SCHADEN IN EINER TREFFERZONE

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1
1-3	4-6	7-9	10-12	13-15	16-18	19-21	22-24	25-27	28-30
1-5	6-10	11-15	16-20	21-25	26-30	31-35	36-40	41-45	46-50
1-7	8-14	15-21	22-28	29-35	36-42	43-49	50-56	57-63	64-70
1-9	10-18	19-27	28-36	37-45	46-54	55-63	64-72	73-81	82-90

AKTUELLER SCHADEN & MALUS

ZONE	SCHADEN	MALUS	ZONE	SCHADEN	MALUS	ZONE	SCHADEN	MALUS	ZONE	SCHADEN	MALUS	ZONE	SCHADEN	MALUS	ZONE	SCHADEN	MALUS
12			11			10			9			8			7		
6			5			4			3			2			SONSTIGE MALI GESAMTE MALI		

FERNKAMPFWAFFEN

BEZEICHNUNG & ART	MAX REICHWEITEN (K.M.L.X)	FERTIGKEIT / KALIBER & MUNITION / SCHADEN	R.D.	MODUS / SONSTIGES

WAFFENKAMPF UND NAHKAMPF

BEZEICHNUNG	FERTIGKEIT	ANGRIFF/PARADE	SCHADEN	BEZEICHNUNG	FERTIGKEIT	ANGRIFF/PARADE	SCHADEN
	WAF	NAH			WAF	NAH	
	WAF	NAH			WAF	NAH	
	WAF	NAH			WAF	NAH	

PHYSIOLOGISCHE STÖRUNGEN & CODE-G

MUTATIONEN & BIO-ABNORMITÄTEN

AUSRÜSTUNG AM KÖRPER

VOR- UND NACHTEILE

VORTEILE & NACHTEILE (BESCHREIBUNG)

VORTEILSPUNKTE

MODIFIKATOREN DURCH PSYCHE

PSYCHE: 100-81 MODIFIKATOR VON -1 CHAOSPOINT

PSYCHE: 80-61 KEIN MODIFIKATOR

PSYCHE: 60-41 MODIFIKATOR VON -1 JUSTICEPOINT

PSYCHE: 40-21 MODIFIKATOR VON -2 JUSTICEPOINTS

PSYCHE: 20-0 MODIFIKATOR VON -3 JUSTICEPOINTS