

Amaury Janneteau

Junior Game Developer



amaury.janneteau@outlook.fr



06.24.20.60.89



Nantes

Compétences

Langues :

- Français maternel
- Anglais courant

Principaux logiciels & langages :

- Unity
- C/C#
- JavaScript
- Audition

Autres logiciels :

- Unreal
- Construct2
- Godot
- Photoshop
- Illustrator
- Suite office

Volontariat et Activités

Membre de l'association E-mma visant à promouvoir la mixité dans le domaine du numérique pendant un an

Pratique du basketball pendant 9 ans, du football pendant 2 ans et du tennis pendant 6 ans

Divers

Titulaire du permis B, A1

Passionné de basketball et plus particulièrement de NBA depuis le début des années 2000

Formations

Bachelor Game Design et Creative Coding *E-artsup Nantes | 2019 -*

- Apprentissage de Unity
- Apprentissage du C# et du Javascript
- Utilisation de Rider, Git
- Utilisation de la réalité augmentée grâce à Vuforia

Projets effectués dans le cadre de la formation :

- Création de jeux vidéo de genres variés : FPS, Shoot'em Up, hypercasual, tactical, tower defense
- Création d'une application promouvant l'égalité Homme/Femme auprès des collégiens
- Création d'une application éducative en réalité augmentée

Epitech parcours Grande Ecole *Montpellier - Nantes | 2017 - 2019*

- Apprentissage du C
- Apprentissage de la méthode de travail Agile
- Familiarisation avec la gestion de projet

Bac STI2D spécialité système d'information et du numérique *Montaigu | 2015 - 2017*

Expériences professionnelles

Manutentionnaire

Ets Fleurance | Été 2018

Agent de production

Viennoiserie Ligérienne | Été 2018

Agent de production

Ouest Boulangère | Été 2020