

# Amaury Janneteau

## Junior Game Developer



amaury.janneteau@outlook.fr



06.24.20.60.89



Nantes

### Compétences

#### Langues :

- Français maternel
- Anglais courant

#### Principaux logiciels & langages :

- Unity
- C/C#
- Fmod
- JavaScript

#### Autres logiciels :

- Unreal
- Construct2
- Godot
- Photoshop
- Illustrator
- Audition
- Suite office

### Hobbies

- Basketball et sports en général
- Jeux vidéos et jeux de société
- Mangas et culture japonaise
- Voyage

### Divers

Titulaire du permis B et A1

Passionné de basketball et plus particulièrement de NBA depuis le début des années 2000

### Formations

#### Bachelor Game Design et Creative Coding *E-artsup Nantes | 2019 - 2022*

- Apprentissage de Unity
- Apprentissage du C# et du Javascript
- Utilisation de Rider, Git
- Utilisation de la réalité augmentée grâce à Vuforia
- Utilisation de la réalité virtuelle grâce à Oculus

#### Projets effectués dans le cadre de la formation :

- Création de jeux vidéo de genres variés : FPS, Shoot'em Up, hypercasual, tactical, tower defense
- Création d'une application promouvant l'égalité Homme/Femme auprès des collégiens
- Création d'une application éducative en réalité augmentée
- Création d'un jeu de plateau sur la console Square One de Wizama
- Création d'une expérience VR pour le Virtualize ELITE 2 de Cyberith

#### Epitech parcours Grande Ecole *Montpellier - Nantes | 2017 - 2019*

- Apprentissage du C
- Apprentissage de la méthode de travail Agile
- Familiarisation avec la gestion de projet

#### Bac STI2D spécialité système d'information et du numérique *Montaigu | 2015 - 2017*

### Expériences professionnelles

#### Manutentionnaire

*Ets Fleurance | Été 2018*

#### Agent de production

*Viennoiserie Ligérienne | Été 2018*

#### Agent de production

*Ouest Boulangère | Été 2020*