Objective Memo

준혁이는 스티커 메모를 사용하는데 불편함을 느끼고 있다. 메모 안에서 포함관계와 연관관계를 표현할 수 없기 때문이다. 그래서 메모를 직접 만들어서 사용하기로 했다.

아래와 같이 기능을 명세했다.

기능	설명			
방향	메모 모드가 세로 또는 가로로 정의할 수 있다.			
메모크기	Vertical 모드이면 Width를 정해줄 수 있다.			
메포크기 	Horizontal 모드이면 Height를 정해줄 수 있다.			
메모 안에 메모 삽입	메모 안에 자식으로 메모를 삽입할 수 있다.			
	자식도 위의 모든 기능을 사용 할 수 있다.			
메모 안에 텍스트 데이터 입력	메모에 텍스트를 입력할 수 있다.			
메모 안에 이미지 데이터 입력	메모에 이미지를 삽입할 수 있다.			

기능의 제약과 상세명세서이다.

기능	내용					
텍스트 데이터 길이	1 <= Length <= 3000					
이미지크기	1 <= Width, Height <= 500					
이미지크기	직사각형					
	가로모드이면 Width 조절이 가능하다. 텍스트의 수가 채울 수 있는 칸을 넘					
	어가면 자동으로 개행 된다. 가로 모드일 경우 Height는 Auto이다.(자식의					
 텍스트 방향과 메모크기	사이즈 만큼 늘어난다)					
텍프트 항상파 메포고기 	세로모드이면 Height 조절이 가능하다. 텍스트의 수가 채울 수 있는 칸을					
	넘어가면 자동으로 개행 된다. 세로모드일 경우 Width는 Auto이다.(자식의					
	사이즈 만큼 늘어난다.					
	1. Vertical 인 경우 데이터는 가로로 들어가고 세로로 쌓인다. 가로로					
	가득 차는 경우 아래로 개행 된다.					
메모 안에 텍스트 삽입	2. Horizontal 인 경우 데이터는 세로로 들어가고 가로로 쌓인다. 세로					
메포 전에 팩으트 업립 	로 가득 차는 경우 우측으로 개행 된다.					
	3. 다른 요소들에 의해 메모의 사이즈가 변경되면 개행도 변경될 수					
	있다.					
메모 안에 이미지 삽입	1. 정의 된 이미지 크기의 변경은 없다. 메모의 크기가 이미지보다 작					
메고 전에 어디지 겁겁	은 경우 메모의 사이즈는 변경 된다.					
메모 안에 메모 삽입	1. 부모 메모는 자식 메모의 사이즈에 영향을 받는다. 자식 메모는 부					
	모메모의 사이즈의 영향을 받지 않는다.					

2. 메모안에 메모를 삭제 하는 경우는 없다.
3. 작은 부모메모 안에 큰 자식메모가 들어가거나 커지면 부모의 사이
즈는 커진다. 사이즈에 의한 텍스트 개행 또한 새로 계산 된다.
4. 부모메모와 자식메모간에 1칸의 테두리가 존재한다.

추가설명

- 1. 메모안에 여러가지의 데이터와 프레임을 삽입 할 수 있다.
 - A. Vertical 경우 상에서 하로 쌓인다
 - B. Horizontal 경우 좌에서 우로 쌓인다.
 - C. 한 메모에 텍스트가 연속으로 삽입되더라도 이어 붙지 않고 다음 행에 쌓인다.
- 2. 절대 관계가 사이클이 생기지 않는다. 트리형이다.
- 3. 메모의 테두리는 + 로 표시한다.
- 4. 최종 결과물**들**은 각 4<= width,height <=5000 이다
- 5. Element id 는 0~99이며 생성되는 element 수는 최대 100개이다.

예제

- 1. 가로모드의 메모에 width를 6로 지정하였다. 이 메모의 id는 0이다.
 - A. 현재 이 메모의 크기는 width 6, height 2이다.

+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+

2. Id 0 의 메모에 abcdef 텍스트를 추가하였다. 이 데이터의 id는 1이다. Width가 6이기 때문에 내부는 4칸이므로 개행 된다.

+	+	+	+	+	+
+	a	b	С	d	+
+	е	f			+
+	+	+	+	+	+

3. Id 0 의 메모에 세로모드의 메모를 추가하였다. Height 는 4이다. 이 메모의 id는 2이다.

+	+	+	+	+	+
+	а	b	С	d	+
+	е	f			+
+	+	+			+
+	+	+			+
+	+	+			+
+	+	+			+
+	+	+	+	+	+

- 4. **Id 2의** 메모에 opqrstuvwxy 텍스트를 추가하였다. 이 데이터의 **id는 3**이다.
 - A. 이때 부모의 width이 수정되면서 ID 1의 text의 개행이 수정된다.

+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	а	b	С	d	е	f			+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	+	0	q	S	u	W	у	+	+
+	+	р	r	t	V	X		+	+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+

5. **Id 0** 의 메모에 가로모드의 메모를 추가하였다. Width는 10이다. 이 메모의 **id는 4**이다.

+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	a	b	С	d	е	f					+
+	+	+	+	+	+	+	+	+			+
+	+	0	q	S	u	W	у	+			+
+	+	р	r	t	٧	Х		+			+
+	+	+	+	+	+	+	+	+			+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+

6. **Id 4** 의 메모에 텍스트 uvuvuv를 추가 하였다. 이 데이터의 **id는 7**이다.

+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	а	b	С	d	е	f					+
+	+	+	+	+	+	+	+	+			+
+	+	0	q	S	u	W	у	+			+
+	+	р	r	t	٧	Χ		+			+
+	+	+	+	+	+	+	+	+			+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	+	u	V	u	V	u	V			+	+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+

7. **Id 2**의 메모에 이미지 4*4를 추가하였다. 이미지데이터는 * 와 #으로 표시되어있다. 이 데이터의 **id는 8**이다.

+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	а	b	С	d	е	f					+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		+
+	+	0	S	W	#	*	*	*	+		+
+	+	р	t	Х	*	#	#	*	+		+
+	+	q	u	у	*	#	*	#	+		+
+	+	r	٧		*	*	#	#	+		+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	+	u	٧	u	V	u	V			+	+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+

8. **Id 4**의 메모에 텍스트 helloworl 을 추가 하였다. 이 데이터의 **id는 12**이다.

+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	a	b	С	d	е	f					+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		+
+	+	0	S	W	#	*	*	*	+		+
+	+	р	t	Х	*	#	#	*	+		+
+	+	q	u	у	*	#	*	#	+		+
+	+	r	٧		*	*	#	#	+		+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+		+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	+	u	٧	u	٧	u	٧			+	+
+	+	h	е	-	I	0	W	0	r	+	+
+	+	I								+	+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+

아래와 같이 설계하였고 함수를 구현 하라.

함수명	구현내용
Init()	초기화한다.
Void create(int id, Element* e)	조기와안나. 메모 or 데이터가 생성된다.ld가 주어진다. 구조체의 정의는 아래와 같다. struct Element { int type; int id; union { struct { int height; }HorizontalFrame; struct { char* strPtr; }Text; struct { int width, height; char* imgPtr; }lmage; }; }; Type 분류는 아래와 같다 0: memo, vertical 1: memo, horizontal 2: text 3: image Element의 데이터는 주어지고 사라지기 때문에 깊은 복사 필수.
void add(int parentld, int childld)	Parent에 child를 넣는다. 이 때 parentid는 절대 memo가 아닌 data(text,image)가 들어오지 않는다.
<pre>void show (int id, char(*refView)[MAXSIZE], int* refWidth, int* refHeight)</pre>	메모 Id의 상태를 view 배열에 출력한다. 여기서 id는 메모의 id임을 보장한다. 데이터(이미지,텍스트)의 id는 들어오지 않는다. 최상부모의 id임은 보장하지 않는다. 자식 메모의 id일수도있다. 그리고 출력될 메모의 테두리를 +로, 빈칸은 ''(space)로 채워야 합니다. 출력된 width, height의 값을 채워야 합니다.

```
Base code
#include <stdio.h>
#define VERTICAL 0
#define HORIZONTAL 1
#define TEXT 2
#define IMG 3
#define MAXSIZE 5000
char view[MAXSIZE][MAXSIZE];
struct Element {
         int type;
         int id;
         union {
                  struct {
                          int width;
                  }VerticalFrame;
                  struct {
                          int height;
                  }HorizontalFrame;
                  struct {
                          char* strPtr;
                  }Text;
                  struct {
                          int width, height;
                          char* imgPtr;
                  }lmage;
         };
};
void add(int parentld, int childId) {
void create(Element* e) {
```

```
}
void show(int id, char(*view)[MAXSIZE], int* width, int* height) {
}
void init() {
}
int main()
         Element data;
         int tc;
         int N;
         int cmd, id;
         int parent, child;
         char text[3500];
         char imgData[5000];
         freopen("memoInput.txt", "r", stdin);
         freopen("memoOutput.txt", "w", stdout);
         scanf("%d", &tc);
         while (tc--) {
                  scanf("%d", &N);
                  init();
                  for (int i = 0; i < N; i++) {
                           scanf("%d", &cmd);
                           if (cmd == 0) {
                                    data.type = cmd;
                                    scanf("%d", &data.id);
                                    scanf("%d", &data.VerticalFrame.width);
                                    create(&data);
                           }
                           else if (cmd == 1) {
                                    data.type = cmd;
                                    scanf("%d", &data.id);
                                    scanf("%d", &data.HorizontalFrame.height);
                                    create(&data);
```

```
}
                  else if (cmd == 2) {
                           data.type = cmd;
                           scanf("%d", &data.id);
                           scanf("%s", text);
                           data.Text.strPtr = text;
                           create(&data);
                  }
                  else if (cmd == 3) {
                           data.type = cmd;
                           scanf("%d", &data.id);
                           scanf("%d", &data.Image.width);
                           scanf("%d", &data.Image.height);
                           scanf("%s", imgData);
                           data.lmage.imgPtr = imgData;
                           create(&data);
                  }
                  else if (cmd == 4) {
                           scanf("%d %d", &parent, &child);
                           add(parent, child);
                  }
                  else if (cmd == 5) {
                           scanf("%d", &id);
                           int width, height;
                           show(id, view, &width, &height);
                           for (int j = 0; j < height; j++) {
                                    for (int k = 0; k < width; k++) {
                                             printf("%c", view[j][k]);
                                    printf("₩n");
                           printf("₩n");
                  }
         }
}
return 0;
```

input	output
1	+++++
19	+abcd+
0 0 6	+ef +
2 1 abcdef	+++++
401	++++++
50	+oqsuwy+
124	+prtvx +
402	++++++
2 3 opgrstuvwxy	
4 2 3	++++++
0 4 10	+osw#***+
5 2	+ptx*##*+
	+quy*#*#+ +rv **##+
4 0 4	+++++++
2 7 uvuvuv	
4 4 7	++++++++++
3 8 4 4 #***##**#*##	+abcdef +
4 2 8	+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
5 2	++osw#***+ +
2 12 helloworl	++ptx*##*+ +
4 4 12	++quy*#*#+ + ++rv **##+ +
5 0	+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
	+++++++++
	++uvuvuv ++
	++hellowor++
	++ ++
	++++++++++
	++++++++++