



oRo co.,ltd.

## 株式会社オロ

### MC事業部\_フロントエンドエンジニア（東京）

---

#### MC事業部\_フロントエンドエンジニア（東京）

---

月給：34.6万円~60万円 + 諸手当

---

※月20時間分の固定残業代（46,260円~80,220円）を含みます

※20時間を超過分は時間外勤務手当を支給します

※保有されるスキル・経験・能力により優遇、相談の上で決定します

試用期間：3ヶ月の末日（試用期間中の待遇に変わりはありません）

給与改定：年2回（4月・10月）

---

勤務地:

東京都目黒区目黒3-9-1 目黒須田ビル

---

JR・東京メトロ南北線・都営三田線 目黒駅 徒歩10分

---

勤務時間:

9:30~18:30（実働8時間 / うち休憩1時間）

---

休日:

<休日>

---

・通常 完全週休2日制（土、日、祝日、年末年始）

年間休日数：123日

---

## <休暇>

---

- ・夏季休暇：5日間（6月1日~10月31日までの間で取得）
- ・年次有給休暇：初年度10日間付与
- ・慶弔休暇
- ・生理休暇
- ・産前産後休暇
- ・育児休業

## 福利厚生:

- ・副業可（申請、許可は不要）
- ・Oron（社内のコミュニケーション活性化のためのGreeting Point制度）
- ・Make The Vision/Venture Program（新規事業を継続的に創出するための制度）
- ・同好会制度
- ・教育研修奨励金制度
- ・資格一時金制度
- ・キャリアトランスファー
- ・海外赴任立候補制度
- ・各種保養施設

## 加入保険:

雇用保険、労災保険、健康保険（関東ITソフトウェア健保組合）、厚生年金

## 受動喫煙対策:

事業所内禁煙・「屋内の受動喫煙対策」あり（屋内/屋外喫煙室あり）

## 手当など:

- ・従業員持株会制度：奨励金50%を支給
- ・通勤手当：実費支給（上限30,000円/月）
- ・近隣手当：事業所から3km以内居住で月30,000円 ※管理職除く
- ・扶養手当：18歳未満の扶養家族（子ども）1人につき、10,000円/月
- ・技能資格手当：TOEIC850点以上/中国語検定準一級もしくはHSK検定6級以上で、10,000円/月
- ・非喫煙者手当：非喫煙者の従業員が申請すると、1,000円/月
- ・健康促進手当：1日平均8,000歩以上歩いた従業員に1,000円/月
- ・休日出勤手当
- ・深夜勤務手当

- ・外勤手当
- ・出張手当
- ・単身赴任手当
- ・社員紹介奨励金

#### 選考フロー:

#### 1.書類選考

---

#### 2.面接2~3回 + テスト

---

#### 3.内定

---

※面接担当：現場マネージャー（一次）、事業部長or役員（二次~三次）

※テストは職務遂行適性を測るもので、参考評価として扱います

※各選考の所要時間は、1時間~2時間程度です。

※選考過程において、ご本人の同意を得たうえでリファレンスチェック・バックグラウンドチェックを実施する場合がございます。

#### その他:

##### 【就業の場所の変更の範囲】

---

#### 会社の定める場所

---

##### 【従事すべき業務の変更の範囲】

---

#### 当社業務全般

---

### 仕事についての詳細

#### 仕事内容

---

日々進化するフロントエンドの領域で、常に学び、考え、優れた新しい技術と自らの創意工夫によってプロダクトをより良いものにしていきます。SPAの開発やUXを高めるインタラクティブデザイン、CMSを用いたWEBサイトの構築など、Webの専門家としてあらゆる期待を超えるアウトプットを生み出します。QCDを意識したフロントエンドエンジニアリング遂行がミッションです。

## 基本的な仕事の内容・流れ

---

受託や自社開発における様々なWebサイト制作、アプリケーション開発プロジェクトに参加していただきます。デザイナー、バックエンドエンジニア、インフラエンジニア、ディレクターと連携し、専門性を活かしたエンジニアリングを担っていただきます。

### 【具体的には】

---

- ・ JavaScript 等を用いた機能実装、開発
- ・ フレームワークを用いた Web サイト制作、アプリケーション開発
- ・ CMS パッケージやヘッドレス CMS を用いた Web サイト制作、アプリケーション開発
- ・ システム開発のフロントエンドセクション開発、保守、BFF
- ・ 構造化マークアップ、レスポンシブ Web サイト制作
- ・ 大規模（100ページ以上）Web サイト設計、構築
- ・ アニメーション実装、インタラクティブコンテンツ開発
- ・ コードレビューや各種テスト実施
- ・ 社内エコシステムやツールのメンテナンス
- ・ プロジェクト初期段階での技術選定、CSS 設計

※スキルに応じたプロジェクトにJOINしていただきます。

### 【プロジェクト例】

---

例えば3ヵ月程度のプロジェクトのメンバー構成はバックエンド1名、フロントエンド1名、デザイナー1名、ディレクター1名など。開発期間や規模によってJOINするメンバーを増員します。

## 主な使用技術

---

携わるプロジェクトによって開発環境・使用技術は異なります。これまでのプロジェクトにおける主な開発環境や使用技術は下記となります。

### 【 開発環境 】

---

- ・ フロントエンド要素 技術例

### 【開発環境】

---

開発言語・技術：Pug, Haml, Sass, JavaScript, TypeScript, Vue.js, Nuxt.js, WebGL, Movable Type, Contentful など    バージョン管理ツール：GitHub, GitHub Enterprise    コミュニケーションツール：Slack, G Suite, GitHub, Redmine

## 仕事を進める上で重要となるスキル・知識

---

- ・ インタラクショナルデザインができ、アニメーションを強く意識した設計・実装ができる能力

- ・複雑な状態管理が必要なUIの設計・実装ができる能力
- ・副作用を局所化でき、インタフェースと実装の分離が行え、影響範囲を限定した実装が行える能力
- ・Webのマークアップ以外の技術領域で十分な実装ができる（Unity等のゲームエンジンやネイティブアプリ等）
- ・一般的に既知の問題に対して、自己的な解決方法ではなく一般的な解決方法を取ることができる能力

## 仕事のやりがい・得られるもの

---

### 【プロジェクト規模と幅広い経験】

---

数ヶ月?年単位の大小様々な規模、条件の開発プロジェクトに携わることができます。プロジェクトごとに技術スタックや設計が異なるため、幅広い経験を得られます。

### 【風通しが良いコミュニケーション】

---

プロジェクト外でのエンジニア同士のコミュニケーションも活発な風土が魅力です。他職種や他領域とのコミュニケーションも厚めで、皆がコミュニケーションを大事にしています。ひとことでいうと「仲が良さ」が魅力のひとつです。

### 【技術面での自由度】

---

エンジニアの発言が重要視されているため、自身のアイデアを直接プロジェクトに活かすことができます。プロジェクト初期段階での技術選定では、上級職のエンジニアがQCDやスケーラビリティを考慮する範囲で自由にテックリードできます。新しいことをやりたい、トレンド技術を取り入れたいという思いに対して「やったことがないからやってみよう」というスタンスです。

### 【エンジニアとしてのキャリアを拡張できる環境】

---

フロントエンドエンジニアとして入社後でも、本人の意志でバックエンドエンジニアやインフラエンジニアなどの隣接領域にチャレンジできます。得意領域に合わせてプロジェクトを担当していただきますが、本人の「やりたい」をできるだけ尊重するマネジメントをしています。

### 【環境の自由度】

---

支給開発マシンは原則 Mac です。社内エコシステムやサポート体制が Mac 環境に最適化されています。場合によっては Linux も選択可能です。コードエディタなどの開発環境系ソフトウェアは、商用利用規約に抵触しない限り自由に選択可能です。支給品以外のキーボード、モニタ、椅子などは自由に持ち込み可能です。デスク周りの緑化など、「デコ」は業務に支障がない限り、また他メンバーに配慮した上でデコレート可能です。

## 仕事の環境

---

### 働き方

---

オロでは、企画・提案から開発まで社内で一貫して完結することが基本方針。社内のプランナー、ディレクターなど各職種のメンバーと協力して、1つのプロジェクトを進行させていきます。そのため、エンジニアは企画段階から技術的な意見を発言できる機会が多く、技術選定はエンジニアが主体で行うため、さまざまな最新技術を駆

使うことができます。カンファレンスや勉強会で登壇するような名物エンジニアが在籍していたりと、レベルの高いエンジニアが在籍しており、社内では技術的なディスカッションや相談が頻繁に交わされ、エンジニアとして本気で技術力を磨きたい方には魅力的な環境とメンバーが揃っています。

## 求める人物像

---

### 必須条件（能力・スキル・経験）

---

- ・HTML5, CSS3, JavaScript の専門的な知識が必要な実務経験3年以上
- ・Web サイト制作の実務経験2年以上

### 優遇条件（能力・スキル・経験）

---

- ・アクセシビリティ、ユーザビリティ、パフォーマンスに関する知識が必要な実務経験
- ・バックエンドやインフラ、デザインなど、隣接領域の専門的な知識が必要な実務経験
- ・webpack, Gulp, Babel などを用いたビルドシステム構築、開発経験
- ・Vue.js, React などの JavaScript フレームワークを用いた実務経験
- ・Three.js, PixiJS, GLSL など、WebGL 関連技術を用いた実務経験
- ・Webアプリケーションの設計業務経験
- ・3名以上のエンジニアによるチーム開発業務経験
- ・iOS/Android ネイティブアプリ開発実務経験

## 会社名

株式会社オロ

代表者:

代表取締役社長執行役員 川田 篤

---

設立年月日:

1999年1月20日

---

従業員数:

単体314人/連結554人(2024年6月30日現在)

---

本社所在地:

〒153-0063

---

東京都目黒区目黒3-9-1 目黒須田ビル

---

事業内容:

クラウドソリューション事業

---

マーケティングコミュニケーション事業

---

会社についての詳細:

オロについて

---

オロは“Technology × Creative”をスローガンに、テクノロジー・オリエンテッド・カンパニーとして、最先端の技術分野に挑戦し続け、企業のトップマネジメントが抱える課題に対して、企業価値を最大に高めるソリューションを提供しています。

#### ■クラウドソリューション事業

---

「ホワイトカラーの生産性向上を支援する」をミッションに、コンサルティングとクラウドSaaS ERP ZACの提供を通じて、企業が直面する経営課題を解決へと導き、業務の効率化や生産性の向上を実現します。

#### ■マーケティングコミュニケーション事業

---

「デジタルクリエイティビティの追及によりビジネスを革新する」をミッションに、テクノロジーとクリエイティブの力で、マーケティングの効果を最大化。あらゆるコミュニケーション設計によりクライアント課題を解決へと導き、マーケティングROIの向上を実現します。

2つの事業を通じて、企業のトップマネジメントが抱える課題に応え、その企業価値が最大に高まるような未来を実現します。

この求人候補者を紹介

---

