



PLAID

株式会社プレイド

Software Engineer, Database Internals

Software Engineer, Database Internals

紹介した候補者数

0人

選考中の候補者数

0人

最終更新日時

2025/04/07 13:33

採用情報

職務内容

ペタバイトを超えるユーザ属性・行動データに対して、Pre-Aggregationせずにサブセカンドでのクエリ応答を可能にするOLAPデータベースを開発します。高レベルの分析アルゴリズムから、カラムナストレージ、クエリエンジン、分散コンピューティングのアルゴリズム設計まで幅広く関与します。

業務内容の一例

分析機能を拡張するためのアイデアを構想から実装まで

急速なデータ増加に対応するインフラストラクチャの拡張

クエリエンジンやデータフォーマットの最適化によるボトルネックの解消

当データベースを活用するプロダクトへのインテグレーション

技術スタック

Java

Kubernetes

GCS, Spanner, Bigtable, Redis, BigQuery Apache Arrow, SIMD, Columnar, Roaring Bitmap

応募資格（必須）

5年以上の開発経験（インターン可）

テクノロジーへの強い関心

高いパフォーマンスが要求されるミドルウェアの開発など、技術的難易度の高いプロジェクトに従事した経験

応募資格（歓迎）

複数の技術領域の仕事をメインで複数年担当された経験

OLAPエンジンに関する開発経験

KubernetesのClusterやエコシステムの設計、構築、運用経験 大規模データ、大規模トラフィックを扱う分散システムの開発・運用経験

求める人物像

ブレイドおよびKARTEのビジョンに共感し、プロダクトの成長に積極的に寄与いただける方 事業成長最大化の観点から、目的志向で開発に向き合える方 正解や解き方が自明ではない問題に対し、探索的に試行錯誤を繰り返すことをポジティブに楽しめる方 必要に応じて柔軟に自身を変化させ、目的達成のために成長していける方

特定の技術領域に対し専門性と熱意をお持ちの方

チームとしての可能性を広げるなど、周囲のメンバーにポジティブな刺激を与えられる方

募集背景

ブレイドではKARTEで収集された大量のエンドユーザの行動データをはじめとして、膨大なデータを扱います。蓄積されたデータを活用するためにこれまで多数の分析機能・プロダクトを提供してきましたが、クエリパフォーマンスやコストなど、特に基盤についてはさまざまな課題を抱えているのが現状です。さらに高いレベルで顧客の期待に応えるために、OSSのOLAP DBの知見を活用しつつ、基盤となる大規模な分散システムの構築をはじめました。既存のDBを単にラップするのではなく、オブジェクトストレージを活用しつつ、カラムナストレージや分散クエリエンジンのアーキテクチャを構築する挑戦的なプロジェクトです。

ポジションの魅力

低レイヤーから分散システムまで、幅広い技術領域を深掘りができる 数百社が実際に利用し、意思決定を支えるシステムを開発ができる システムの性能が直接ユーザーの体験や事業成長に影響を与えることができる

さらに詳しい情報を見る

候補者紹介フォーム

必須

名前

例) 山田

例) 花子

必須

ふりがな

例) やまだ

例) はなこ

必須

メールアドレス

例) yamada@example.com

任意

生年月日

年

月

日

任意

電話番号

例) 090-0000-0000

任意

書類

履歴書・職務経歴書などがあればこちらに添付してください。

ここに資料をドロップしてください

(最大100MBまで・スマートフォン端末ではファイルアップロード機能がご利用いただけない場合があります)

添付資料を選択

必須

経歴/職歴

今までの経歴/職歴がわかるものを記載してください。ブログ/記事/ポートフォリオ/SNSリンクなど形式は問いません。レジュメを提出される場合は「書類」欄からファイル添付をお願いします

例) テキスト入力

必須

個人情報同意有無

以下個人情報の取り扱いをご確認の上、同意欄へのチェックをお願いします。 <https://plaid.co.jp/recruit-legal.html>

同意する

確認画面に進む

