



PLAID

株式会社プレイド

アプリエンジニア（新規プロダクト開発）

アプリエンジニア（新規プロダクト開発）

紹介した候補者数

0人

選考中の候補者数

0人

最終更新日時

2025/03/21 14:55

採用情報

募集背景

これまでプレイドでは、2015年にローンチした「KARTE」をコアプロダクトとして、多くの業界の課題解決に取り組んできました。

その一方で、グローバルマーケットで広範囲のユーザに届ける、つまり国内外で大規模なユーザー基盤を獲得することを目指す新規プロダクトの立ち上げに取り組んでいます。

このチームは、その中でもネイティブアプリケーション（以降アプリ）領域の課題に焦点を当てた新しいSaaSプロダクト「Nativebrik」を開発しています。

Nativebrikチームは、立ち上がって間もないチームです。その分関わる領域は幅広く、チーム皆でプロダクトのロードマップ、事業計画も一緒に考えます。エンジニアリング観点であれば、上記に加えて、機能考案・アーキテクチャ設計・技術選定から考えることが多く存在します。それぞれが自律的に関わりたい分野で関わりながら、新しいチーム作りからスタートし、国外でも通用するプロダクトを創り上げ、ネイティブアプリ領域に横たわる大きな「負」を一緒に解きにいきましょう。

職務内容

我々が着目する課題、それは「アプリという小さい画面でのUI/UX開発に伴う、圧倒的な開発生産性の低さ」です。

例えば・・・

アプリUIの文言・イメージ変更には、PdMやDesignerがイシューを切り、Engineerが対応し、審査を経るまでに多くの時間がかかり、webと比べてPDCAサイクルが遅い iOS, Android対応のエンジニアが不足し、細かい修正対応でリソースが逼迫し、本質的な開発に集中できない Webviewやオーバーレイpopupを増やして対応すると、顧客体験が悪化する こうした「仕事の役割」や「プラットフォーム毎の特性」を跨いだ「開発生産性の低下」という課題がApp開発にはあります。この課題を解決するために、まずPdMやDesignerが単独でアプリUIをプラットフォーム横断で変更可能な「ビジュアルCMS」の開発をスタートしています。

figmaのような柔軟なエディタで描いたアプリのUIや画面遷移が、その数秒後にはネイティブの要素としてアプリに反映されている世界を実現しようと考えています。

アプリ領域において、プラットフォーム横断で柔軟性の高いビジュアルCMSを実現することは、世界初の取り組みであり、我々は「Unleash Creativity（プロダクトを通して、世界のクリエイティビティを最大化する）」をミッションに、プロダクト作りを推進しています。

業務内容の一例

プロダクトの戦略考案からはじまる全工程への参画

特にエンジニアとしては下記がメインです

Nativebrikの各プラットフォーム（iOS, Android, Flutter等）向けSDKの設計と開発

ネイティブアプリ向けA/Bテストの手法設計と実装

サーバーサイドやインフラの設計・実装（Golang, Node.js等）

アーキテクチャの設計・技術選定

アプリUIや画面遷移の変更を迅速に行うためのエディタの開発

クライアント（PdMやDesigner）向けの柔軟なエディタ開発

開発環境

Swift（iOS）

Kotlin / Java（Android）

Dart（Flutter）

Typescript, React, Expo（React Native） Golang、Node.js、Java

Docker

GCP, Fastly

AlloyDB, BigQuery

GitHub, GitHub Actions, CircleCI

Sentry, Datadog

応募資格（必須）

iOS, Android, Flutter, React NativeいずれかのネイティブアプリもしくはSDK開発の実務経験 3年 以上（技術スタックが上記と近いと歓迎） ネイティブアプリだけでなく、webサービスやSaaS等の開発経験がある リーダーシップ/フォロワーシップを使い分け、自分の領域外にも自律的に動いた経験がある

応募資格（歓迎）

Firebase Remote Configなどのモバイル向けツールの導入経験

ネイティブアプリのパフォーマンス改善に関する知識

プラットフォームごとの特性を理解し、各プラットフォームにおけるSDK開発の経験がある方 アーキテクチャ設計、SDK開発の経験があり、技術的な視点からプロダクトを改善できる方

UIデザインやフロントエンドの経験

ゼロからのプロダクト開発経験

成長実績のあるSaaS企業での業務経験

プレイングマネージャーやチームリーダー経験

CTO / CPO経験

求める人物像

プレイド及びNativebrikの目指すもの / 解く課題に共感して頂ける方 国内外で大規模なユーザー基盤を獲得することを目的とした海外展開およびPLG型の提供を念頭に、プロダクトの品質や戦略面でより高いレベルを目指し挑戦をしたい方 良いプロダクトを創り、それが広範囲に利用されることに対して喜び・楽しみを感じる方、そしてエンジニアリングが大好きな方 まだ何もない状態から新規で何かを立ち上げるのが好きな方、オーナーシップを持って新しいことにチャレンジし、失敗から多くを学べる方 プラットフォーム横断での開発に興味があり、SDKやライブラリ開発に携わりたい方 アプリ開発の生産性向上に強い興味があり、技術で課題解決したい方

ポジションの魅力

役職に留まらないグローバルプロダクト / 事業の立ち上げ経験 我々は、日本発・グローバルマーケットを本気で目指します。つまり、開発するプロダクトの質・スピード・開発手法ともに、高い水準が求められるだけでなく、その水準自体をチームで創り上げて会社を牽引していきます。 エンジニアリングだけでなく、bizサイドとdevサイドが一枚岩となって顧客の声を直接聞き、ロードマップを考え自分起案でプロダクトを創るなど、これまでにないプロダクトの立ち上げ機会によって、キャリアアップの可能性を指数関数的に上げることができます。

豊富なFeedBack機会

現在プレイドでは複数プロダクトを推進しています。Nativebrikにおいても、ただスピード感を持ってプロダクトを推進していくのではなく、他プロダクトのテックリードやCPOと頻繁に議論し、FeedBack機会を得ながら適切にプロダクトのロードマップを進めることが出来ます。

広範囲に渡る技術スタック

上記に記載しましたが、このプロダクトでは広範囲な技術スタックが求められます。Front-endだけでなくBack-end、そもそもwebだけでなくApp領域の技術スタックなどがあり、ご自身の得意分野をベースにしながら、その分野を伸ばすだけでなく、未開拓な技術スタックへの挑戦の機会が存在します。

将来的な展望

広範囲にユーザーを獲得した結果として、プレイドからのスピンアウト企業となる可能性が大いにあります。現段階でチームにジョインされる方には、チームの初期メンバーとして新会社を立ち上げ、長期的に大きなチームを創って引っ張っていく経験を得られるチャンスがあります。

さらに詳しい情報を見る

候補者紹介フォーム

必須

名前

例) 山田

例) 花子

必須

ふりがな

例) やまだ

例) はなこ

必須

メールアドレス

例) yamada@example.com

任意

生年月日

年

月

日

任意

電話番号

例) 090-0000-0000

任意

書類

履歴書・職務経歴書などがあればこちらに添付してください。

ここに資料をドロップしてください

(最大100MBまで・スマートフォン端末ではファイルアップロード機能がご利用いただけない場合があります)

添付資料を選択

必須

経歴/職歴

今までの経歴/職歴がわかるものを記載してください。ブログ/記事/ポートフォリオ/SNSリンクなど形式は問いません。レジュメを提出される場合は「書類」欄からファイル添付をお願いします

例) テキスト入力

必須

個人情報同意有無

以下個人情報の取り扱いをご確認の上、同意欄へのチェックをお願いします。 <https://plaid.co.jp/recruit-legal.html>

同意する

確認画面に進む

