

# 株式会社プレイド

## 【ALPHA】事業企画・事業管理

【ALPHA】事業企画/事業管理		
紹介した候補者数		
1人		
選考中の候補者数		
1人		
最終更新日時		
2025/06/06 16:07		
採用情報		
職務内容		
仕事概要		

プレイドの戦略である『プロダクト×ヒト』のハイブリッドモデルによる価値提供を推進しているプロフェッショ ナルサービス事業 (PLAID ALPHA) における事業企画・事業管理担当は、プレイドの成長に向けて中核となるポ ジションです。事業の成長に向けた重要課題の解決に向けた活動を通じて、事業グロースの本質に迫ることができ ます。

PLAID ALPHAは立ち上がったばかりのステージにある事業ですが、顧客体験の重要性の高まりを受け、既にご 支援企業数が100社を超えるなど業績の拡大も驚異的な水準で進んでいます。

今後も連続的・非連続的な成長を目指すALPHAにおいて、事業企画・事業運営機能は非常に重要なピースとなりま す。事業企画/事業管理担当は、真にクライアント企業に選ばれるポジションを確立するため、事業責任者の下で 企画・運営を担うポジションです。

#### 業務内容の一例

ALPHA事業の中長期の事業成長を見据えた新しいサービスラインの企画立案と全体設計、推進チームとの連携

#### 事業計画策定のリードと各種部門との連携

ALPHA事業の短期視点と中期視点を見据えたマーケティング方針の検討と推進部門との連携 AIを活用した高生産性な業務オペレーションの設計・構築・推進 事業運営に関する企画・運営(採用・育成・評価・要員管理・契約・財務等)

#### 応募資格(必須)

事業企画・推進・管理に関する経験(B2Bであれば事業会社・支援会社問わない)

#### データに基づくや生産性改善企画やレポーティングの実務経験

複数のステークホルダーをマネジメントしながら目的達成に向けてプロジェクトを推進した経験(社内・社外を 問わず)

#### 上記いずれか又は合計で2年以上の経験

#### 応募資格 (歓迎)

## コンサルティング業界やITサービス業界における

#### ビジネスコンサルタント経験

#### ミドル・バックオフィス業務経験

#### 高度なデータ分析及びレポーティングスキル

#### SFAやBAツールの知識・経験

## SQLや基本統計の知識・経験

## 事業企画・推進・管理に興味関心がある方

#### 求める人物像

データドリブン思考で、企業の成長に貢献する意欲のある方 新たなチャレンジを通じて、事業成長に貢献することに喜びを感じる方 広い視野で未来のTOBE像を描きながら、ASISからの道筋を周囲を巻き込みながら設計・推進できる方

#### 事業企画・事業管理領域に対して熱意と意欲をお持ちの方

自身を柔軟に変化させ、目的達成のために学習・成長していける方

## ポジションの魅力

事業立ち上げフェーズならではの広範囲の事業課題に対して、大きな裁量で取り組める事業責任者の直下で、事業視点・経営視点でのマネジメントスキルが身に付くプロフェッショナルサービス事業及びSaaS事業のビジネスモデルを学べる

さらに詳しい情報を見る
候補者紹介フォーム
必須
名前
例)山田
例)花子
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
メールアドレス
例)yamada@example.com
必須
書類
履歴書/職務経歴書の添付をお願いします
ここに資料をドロップしてください

(最大100MBまで・スマートフォン端末ではファイルアップロード機能がご利用いただけない場合があります)

添付資料を選択
任意 ····································
補足
必須
推薦理由
例)テキスト入力
必須
転職理由
例)テキスト入力
必須
ご本人のキャリアのwill
例)テキスト入力
必須
現在のご年収
不明な場合はその旨ご記載ください。
例)10
必須 
他社応募状況

応募/選考に進んでいる企業様がありましたら選考フェーズについて記載いただけますと幸いです。 (ex.書類選考中、初回面談実施済み、最終面談前など)

## 例) テキスト入力

## 必須

## 入社希望日/転職スケジュール

候補者様の入社希望日/転職スケジュールを記載ください。(確定していない場合はおおよその目安を記載いただけますと幸いです)

## 例) テキスト入力

## 必須

## 個人情報同意有無

以下個人情報の取り扱いをご確認の上、同意欄へのチェックをお願いします。 https://plaid.co.jp/recruit-legal.html

## 同意する

## 確認画面に進む

