

Análisis de Estados

El estado me sirve para cambiar poder manejar lo que pasa dentro de mi totito, el estado definido tiene características que me ayudaron a manejar turnos, el tablero y si el juego ya está terminado.

```
const state = {  
  tablero: [[0,0,0],[0,0,0],[0,0,0]],  
  turno: 0,  
  terminado : 0  
};
```

Tablero: es una matriz que cambia de valor dependiendo del jugador que está jugando, este al momento de que un jugador haya ganado regresara a ser una matriz compuesta de 0.

Turno: variable que nos indica el turno del jugador.

Terminado: variable que cambia al momento de que una partida termina.