



- 1) cuando se cree un avatar; se deben crear su inventario inicial, es decir las piezas que puede vestir de una.

tambien se le deben registrar todas las necesidades que hay en la bd
- 2) cuando se cree una necesidad se le debe registrar a todos los avatares
- 3) no pueden haber en la tabla avatar_inventories dos element_items del mismo element con el campo wearing en verdadero.
(un avatar no pude tener dos gafas al tiempo)