

## EJERCICIO 2 (LISTA)

- Podemos crear una lista en CLIPS mediante un hecho que tenga la siguiente forma:  
(lista a b c d e f g)
- El primer símbolo será el identificador de la lista y el resto de símbolos sus elementos.
- Escribe un programa que introduzca una lista y a continuación estas tres reglas:
  - Mostrar el primer elemento de la lista.
  - Mostrar el último elemento de la lista.
  - Intercambiar el primer elemento de la lista por el último.
- Al finalizar la ejecución, en (facts) solo debemos tener la lista final donde el primer y último elemento han sido intercambiados.
- **PISTA:** Se pueden usar comodines múltiples para emparejar cualquier número de símbolos de un patrón.

