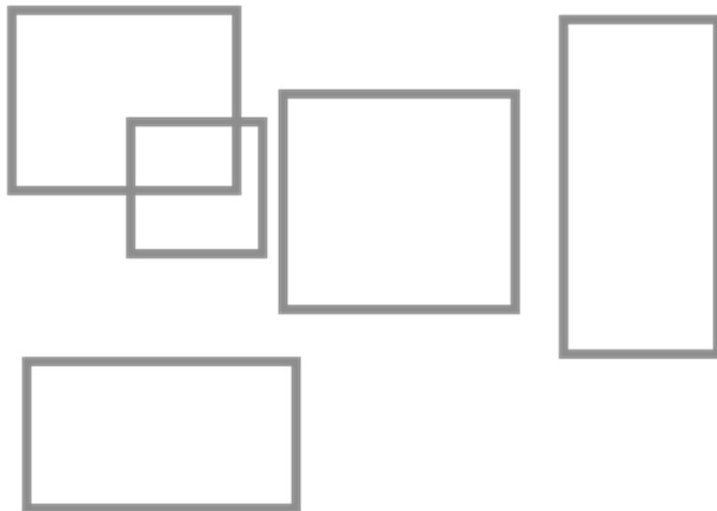


## EJERCICIO 3 (ÁREAS DE RECTÁNGULOS)



- Partiremos de la siguiente situación inicial:

(rectángulo A 9 6)

(rectángulo B 7 5)

(rectángulo C 6 9)

(rectángulo D 2 5)

- Estos hechos representan rectángulos de nombres A, B, C y D, con sus bases y sus alturas.



## EJERCICIO 3 (ÁREAS DE RECTÁNGULOS)

- Crearemos un programa formado por varias reglas, cuyo resultado será la suma de todas las áreas de los rectángulos.
- PISTA: Podemos utilizar los comando `+` y `*` para realizar sumas y multiplicaciones.  
(`+ ?a ?b`) devolverá el valor resultante de sumar el contenido de la variable `a` más el contenido de la variable `b`. Pruébalo.
- PISTA: Podemos utilizar el comando **not** para indicar la **no** correspondencia de un patrón con la condición de una regla. Por ejemplo, si queremos activar una regla cuando **no** haya en la base de conocimiento ningún rectángulo de base 6, podemos utilizar la siguiente condición:  
$$(not (rectángulo ? 6 ?))$$
- PISTA: Si una regla no tiene condiciones, se ejecutará siempre.

