WEB APPS

Desarrollo de single page applications con AngularJs

BUNT PLANET

Quienes somos y qué hemos aprendido

luis.artola@buntplanet.com <= para recibir la presentación



BuntPlanet | AngularJs

- Erlea app
- Css propio
- Backbone

Erlea

By Bunt Planet S.L.

Open iTunes to buy and download apps.



Description

Erlea es una aplicación smartcity que permite a los ciudada consultar servicios geolocalizados o hacer consultas.

Erlea Support >

What's New in Version 1.8

Corrección funcionamiento en iPhone 5s

View in iTunes

Free

Category: Utilities

Updated: 04 April 2014

Version: 1.8 Size: 7.8 MB

Languages: English, German, Northern Sami, Spanish Developer: Bunt Planet, S.L. © 2013 Bunt Planet S.L.

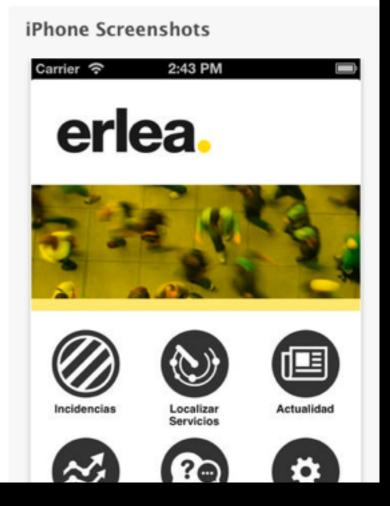
Rated 4+

Compatibility: Requires iOS 6.0 or later. Compatible with iPhone, iPad, and iPod touch. This app is optimized for iPhone 5.

Customer Ratings

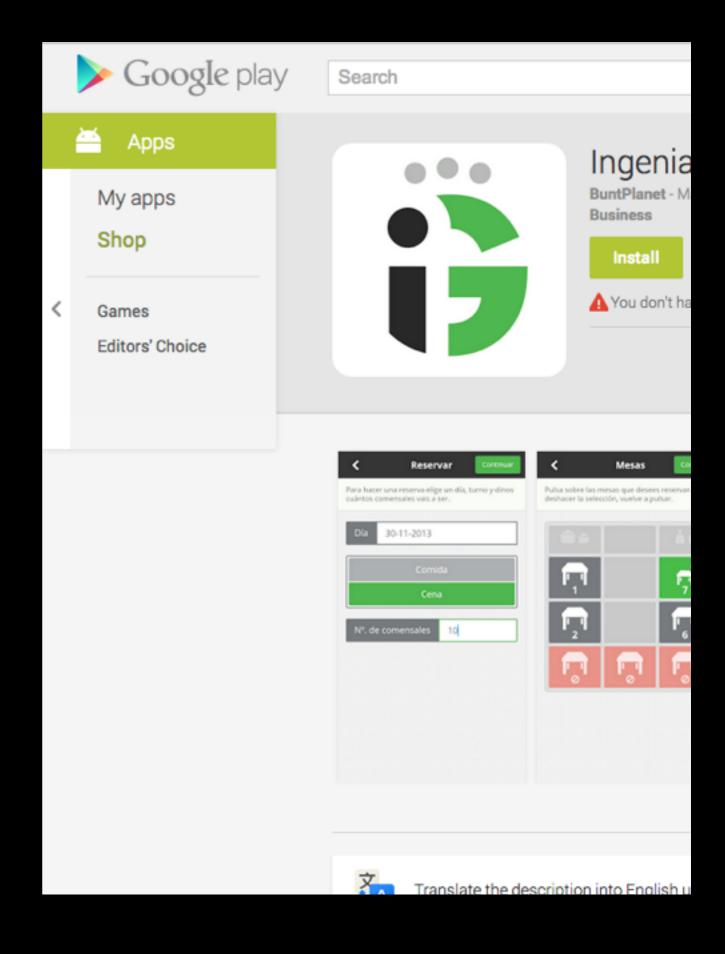
We have not received enough ratings to display an average for the current version of this application.

More iPhone Apps by

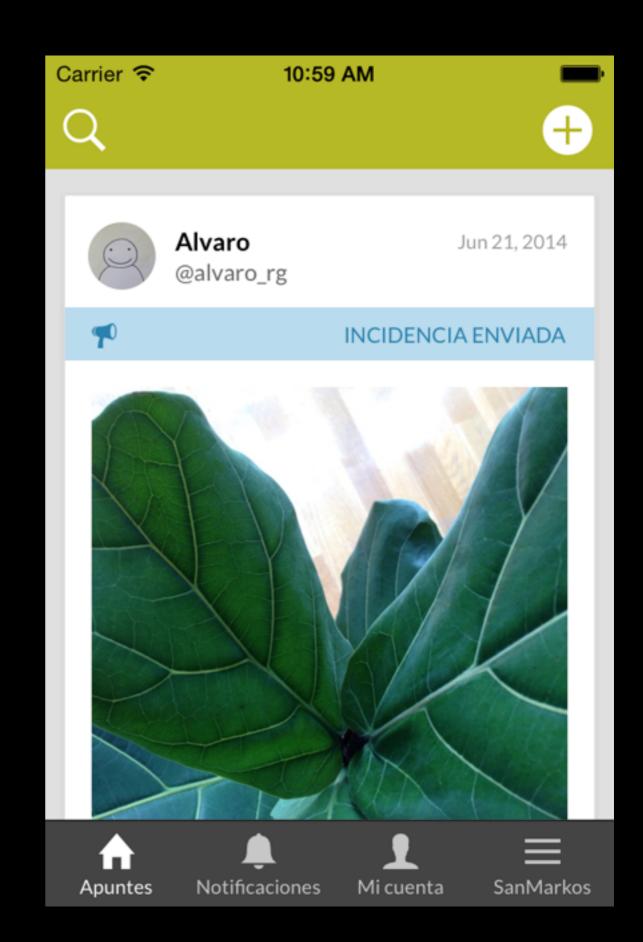


BuntPlanet | AngularJs

- Ingeniariak servicios
- Twitter bootstrap
- Backbone Marionette

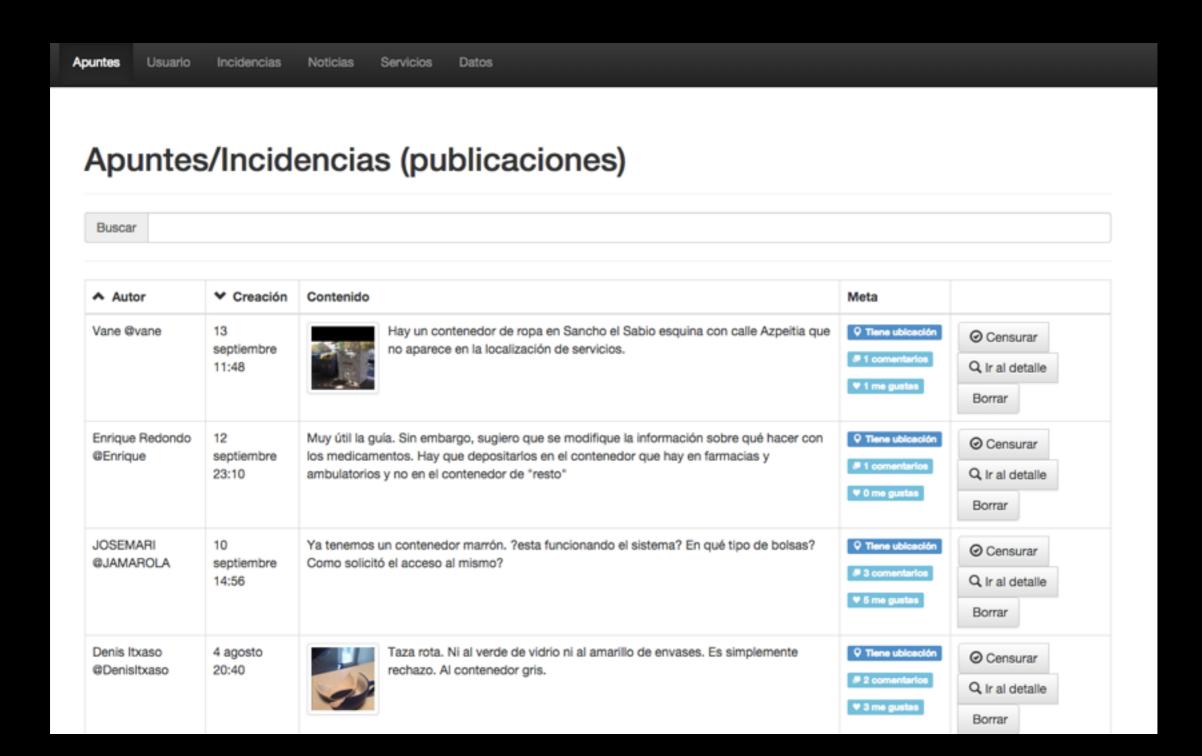


- San Markos
- Ionic Framework
- AngularJs



APLICACIONES DE ESCRITORIO CON ANGULAR COMO

BACKENDS



OFRECEMOS FORMACIÓN Y CONSULTORIA FRONT-END

- In-house: http://buntplanet.com/es/curso-tdd-e-integracion-continua-en-javascript/
- AngularJs: http://www.euskadinnova.net/es/enpresa-digitala/agenda/introduccion-angular-single-page-applications-con-javascript/8278.aspx
- Phonegap: http://www.euskadinnova.net/es/enpresa-digitala/agenda/desarrollo-aplicaciones-moviles-con-plataforma-phonegapcordova/7560.aspx
- Javascript: http://www.euskadinnova.net/es/enpresa-digitala/agenda/buenas-practicas-desarrollo-con-javascript/9078.aspx

Actividades



ACTIVIDAD 1

- SPA
- Two way data binding
- Ejemplo de filtrado de una lista
- ng-repeat, ng-model, ng-show, ng-click
- REST: \$http, \$q, ...
- Templating, Routing, Directives
- Formularios con AngularJS

ACTIVIDAD 2: 2. CONSTRUIR UNA APP

- La app será un visor del API de Marvel con:
- Listado paginado básico de comics
- Ficha de comic
- Listado de personajes
- Ficha de personaje
- Lista de comics en los que aparece
- Buscador de comics con todas las opciones del API: http://developer.marvel.com/docs#!/public/getComicsCollection_get_6

PARA LAS ACTIVIDADES

¿Qué hay que tener instalado?



PARA LAS ACTIVIDADES EDITOR

- Puedes usar cualquier editor de código fuente.
 Nosotros recomendamos:
 - SublimeText2: http://www.sublimetext.com/2
 - Brackets: http://brackets.io/
 - WebStorm: https://www.jetbrains.com/webstorm/



PARA LAS ACTIVIDADES GIT Y COMANDO DE LINEA

- http://git-scm.com/
- Windows: PowerShell, cmd
- Linux: cualquier programa de terminal (xterm, gnome-terminal, etc)
- Mac: Terminal.app o derivado (iTerm)



PARA LAS ACTIVIDADES NODEJS & NPM

- NodeJS y npm en: http://nodejs.org/
- Directorio npm en: https://www.npmjs.org/



HERRAMIENTAS: ¿QUÉ ES....

- npm?
- bower?
- gulp?

PARA LAS ACTIVIDADES

Código de los ejercicios

https://bitbucket.org/bunt_formacion/curso-angular/



SITUÁNDONOS IT'S A NEW WORLD ORDER



SITUÁNDONOS IT'S A NEW WORLD ORDER

- javascript: el lenguaje cojo y tonto
- ajax, rest
- jquery, ideal para pequeños widgets
- ajax con json
- html5: el marcado es lo menos relevante. Las APIs javascript son lo más importante.
- Single Page Applications con backbone: jquery + underscore con esteroides. Patrón active record para REST, routing y templating del lado del navegador
- AngularJs: bindeo bidireccional.
- Web Móvil y gran soporte html 5 en android e iOS
- Futuro: web components, polymer... ¿?



SITUÁNDONOS Algunas alternativas

- ember.js
- backbone.js
- react.js
- jquery a pelo



ANGUNAS LECCIONES APRENDIDAS

AngularJs y las Single Page Applications



CSS FRAMEWORKS

- angularjs no incluye ningún framework css por defecto
- no puedes usar (directamente) los plugins jquery
- ahora se están creando librerías de directivas
- directivas vs web components



REST: NECESARIO EN EL CAMBIO DE PARADIGMA QUE SUPONE SPA

- las url's son resources
- buen uso de cabeceras, verbos y códigos
- cuidado con las actualizaciones parciales
- uso de patrones para paginación o procesos de larga duración (uri desechable)
- stateless
- Json Token

LOGGING

- http://openmymind.net/2012/4/4/You-Really-Should-Log-Client-Side-Error/
- http://ruben.verborgh.org/blog/2012/12/31/ asynchronous-error-handling-in-javascript/
- window.onerror => analytics

PROTOTYPING

• Faker.js + angular + css framework

MEMORY LEAKS

- https://medium.com/p/35c34b551723
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/ Web/JavaScript/Memory_Management
- http://www.ibm.com/developerworks/web/ library/wa-jsmemory/index.html

BUENOS RECURSOS PARA APRENDER

- https://github.com/jmcunningham/AngularJS-Learning
- https://egghead.io/
- https://docs.angularjs.org/tutorial



¡Muchas gracias!

