

Idea del proyecto

Se realizará una web que gestione operaciones para una hamburguesería llamada Sullivan Burger.

La web dispondrá de varias páginas principalmente:

- Home: donde aparecerá un resumen del contenido de las demás páginas.
- About: se mostrará información tanto textual como visual sobre la empresa y el trabajo que realizan los empleados en el restaurante.
- Productos: se mostrarán las distintas hamburguesas, bebidas, complementos, menús, etc.
- Contacto: permitirá enviar un formulario a la empresa para resolver cualquier cuestión.
- Login/Registro: de manera opcional, los clientes podrán darse de alta en la web o iniciar sesión si ya tienen cuenta. El cliente registrado podrá acceder a partes exclusivas en la web, como por ejemplo descuentos, ofertas, promociones. Además, acumularán puntos al realizar pedidos, que podrán ser utilizados para intercambiarlos por productos de forma gratuita, ya sea alimentos o ropa exclusiva, etc.
- Realizar pedido: los clientes podrán pedir a domicilio o para recoger en tienda. Seleccionarán los distintos productos a la cesta y finalmente podrán comprarlo o cancelarlo. En relación con el apartado anterior, los usuarios registrados tendrán la posibilidad de comprar utilizando puntos que hayan ganado de anteriores pedidos. Todos los pedidos de los usuarios registrados serán almacenados para tener un historial. Se implementará una opción para que el usuario pueda pedir una hamburguesa personalizada, añadiendo y quitando los ingredientes deseados.
- Editar perfil: el usuario registrado podrá editar la información de su cuenta.
- Administración de usuarios: se listarán todos los usuarios existentes y se podrán eliminar, editar y modificar. Sólo podrá ser accesible por un usuario de tipo administrador.

El proyecto se realizará en ASP .NET, utilizando C# como lenguaje de backend y HTML, CSS, JavaScript para el frontend, utilizando Bootstrap como framework para CSS y algunas librerías para añadir estilos.

Los datos que contemple el proyecto serán almacenados en el servidor utilizando MySQL.

Como extra, hay pensamiento de crear una aplicación móvil con la que el usuario pueda consultar información como el historial de sus pedidos. Otra idea sería la creación de un juego donde el usuario pueda conseguir puntos para gastarlos gratuitamente en productos.