Manual de uso

1. Uso del programa

Este programa toma como entrada una fórmula lógica escrita en LaTeX, sin paréntesis, y devuelve su versión bien formada, respetando la jerarquía de operadores definida en el archivo tabla.csv.

1.1. Entradas aceptadas

Una vez ejecutado el programa, aparecerá un recuadro de texto como el siguiente:

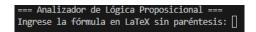


Figura 1: Interfaz de entrada

Posteriormente, se debe ingresar la fórmula que se desee transformar en una fórmula bien formada, con las siguientes características:

- La fórmula debe estar escrita utilizando símbolos estándar de LaTeX.
- No debe incluir paréntesis manualmente. El programa los colocará automáticamente según la precedencia de operadores.
- El programa acepta los operandos p, q, r. (Se pueden añadir más operandos; el proceso se explica en la subsección 1.2.)
- El programa solo acepta los operadores básicos de la lógica proposicional, que son:

 Negación: \neg

Conjunción: \wedgeDisyunción: \vee

• Implicación: \rightarrow

• Bicondicional: \leftrightarrow

1.2. Añadir operandos

Tener solo tres operandos puede no ser suficiente en fórmulas más complejas. Afortunadamente, es posible añadir más operandos:

Primero, el usuario debe dirigirse al archivo tokenizer.py, ubicado en la carpeta logic:

```
✓ logic
> _pycache_
♠ _init__py
♠ parser.py
♠ precedence.py
♠ tokenizer.py
```

Figura 2: Ubicación del archivo tokenizer.py

Luego, debe localizar la sección de operadores y operandos válidos, cerca del inicio del archivo:

Figura 3: Sección de operadores y operandos válidos

Una vez allí, solo es necesario añadir los nuevos operandos deseados, por ejemplo, ${\tt s}$ y ${\tt t}$:

```
# Operadores y operandos válidos
self.binary_operators = {'vee', 'wedge', 'rightarrow', 'leftrightarrow'}
self.unary_operators = {'ree', 'wedge', 'rightarrow', 'leftrightarrow'}
self.operadors = {'p', 'q', 'r', 's', 't'}
self.all_operators = self.binary_operators.union(self.unary_operators)
```

Figura 4: Ejemplo de nuevos operandos

Después de realizar estos cambios, guarde el archivo. No se requieren pasos adicionales.

1.3. Ejemplos de fórmulas aceptadas

A continuación, se presenta una lista de ejemplos válidos que se pueden ingresar al programa:

- \neg p \wedge q
- p \rightarrow q \vee r
- p \leftrightarrow \neg q
- \neg p \leftrightarrow q \rightarrow r

2. Jerarquía de operadores

Si se desea modificar la jerarquía de los operadores que utiliza el programa, se debe acceder al archivo tabla.csv, ubicado en la carpeta data:



Figura 5: Ubicación del archivo tabla.csv

En dicho archivo se encuentra una tabla con la siguiente estructura:

```
,neg,wedge,vee,rightarrow,leftrightarrow
neg,>,>,>,>,
wedge,<,>,>,>,
vee,<,<,>,>,>
rightarrow,<,<,<,>,
leftrightarrow,<,<,<,>,>
$,neg,wedge,vee,rightarrow,leftrightarrow
```

Figura 6: Ejemplo de tabla de precedencia

Para modificar la jerarquía, simplemente edite los signos "<" o ">" según lo deseado.

La tabla se interpreta como una matriz: el primer elemento de cada fila define su precedencia respecto a cada operador listado en las columnas. Por ejemplo, si se desea que \wedge tenga mayor jerarquía que \neg, el archivo se debe modificar como sigue:

```
,neg,wedge,vee,rightarrow,leftrightarrow
neg,>,<,>,>,
wedge,>,>,>,>,>
```

Figura 7: Modificación de la jerarquía

Con este cambio, el programa reconocerá que \wedge tiene mayor jerarquía que \neg .

3. Posibles errores

- pop from empty list: probablemente hay un problema con el orden de operadores unarios (\neg) sin suficientes operandos.
- Error: '\$': probablemente falta una fila especial en tabla.csv que incluya el símbolo \$ como clave.