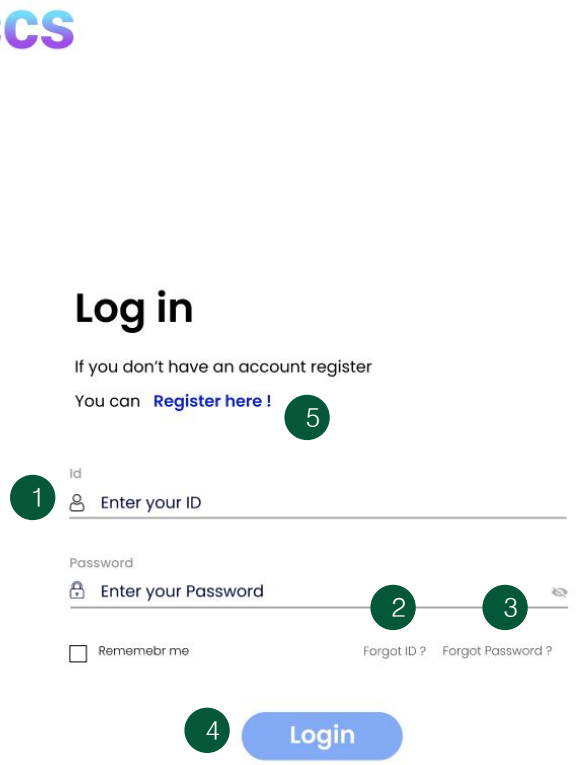
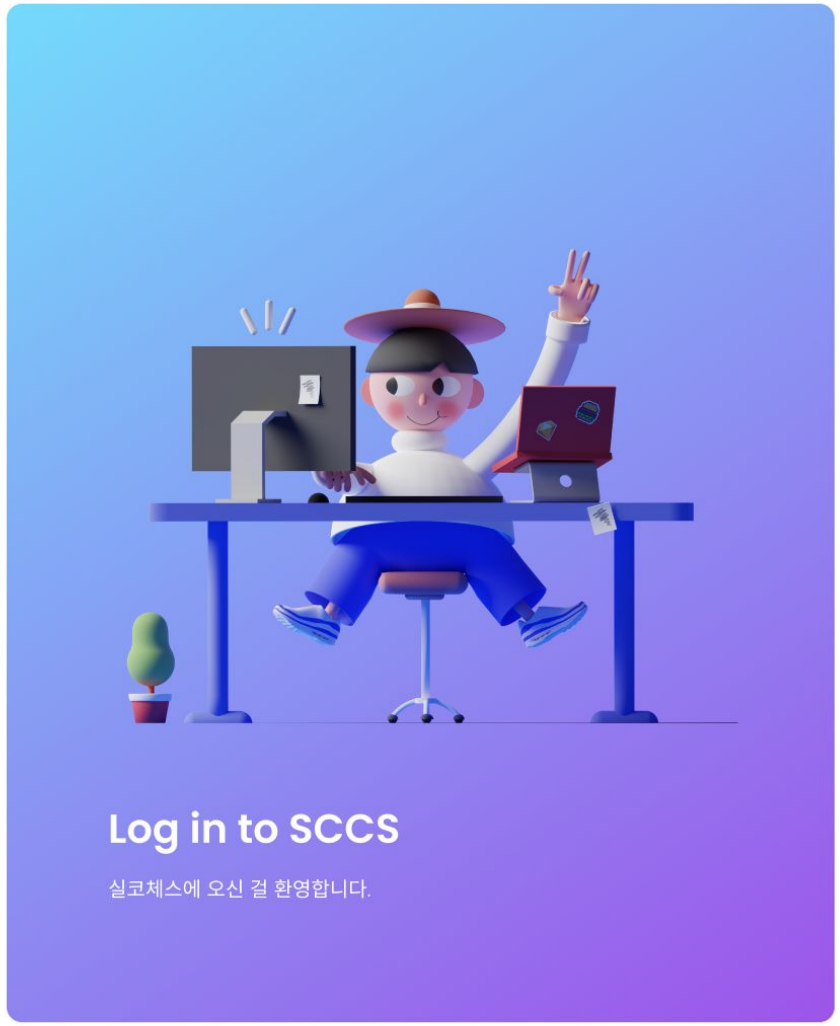
실코체스 스토리 보드

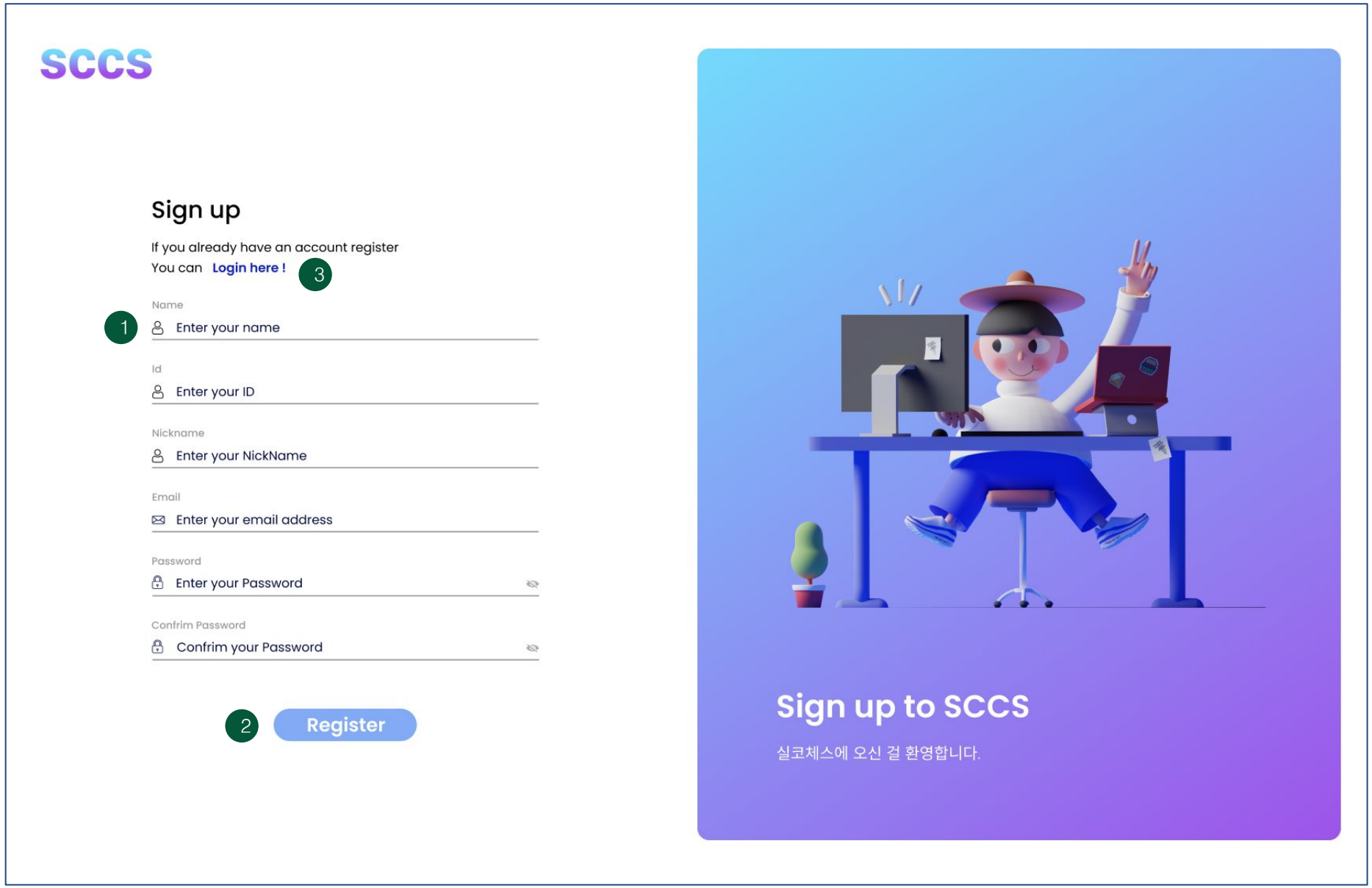
제목	알코체스스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	회원관리	구분 2	로그인	API	





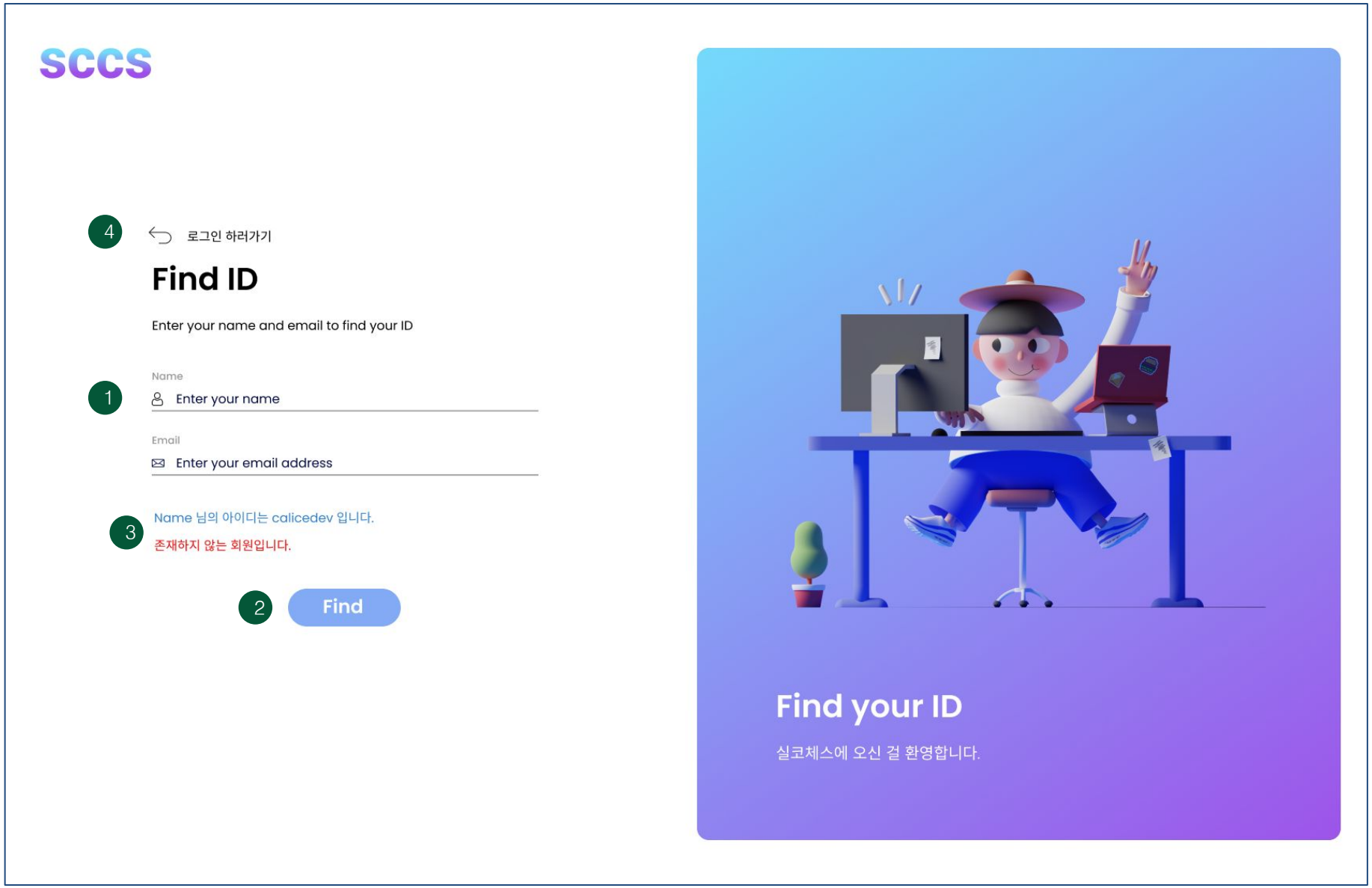
	설명
1	로그인 정보(아이디 비밀번호) 입력
2	아이디 찾기 페이지로 이동
3	비밀번호 찾기 페이지로 이동
4	로그인 유효하지 않는 아이디 비밀번호일때는 알림.
5	회원가입 페이지로 이동
6	
7	
8	
9	
10	

제목	알코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	회원관리	구분 2	회원가입	API	



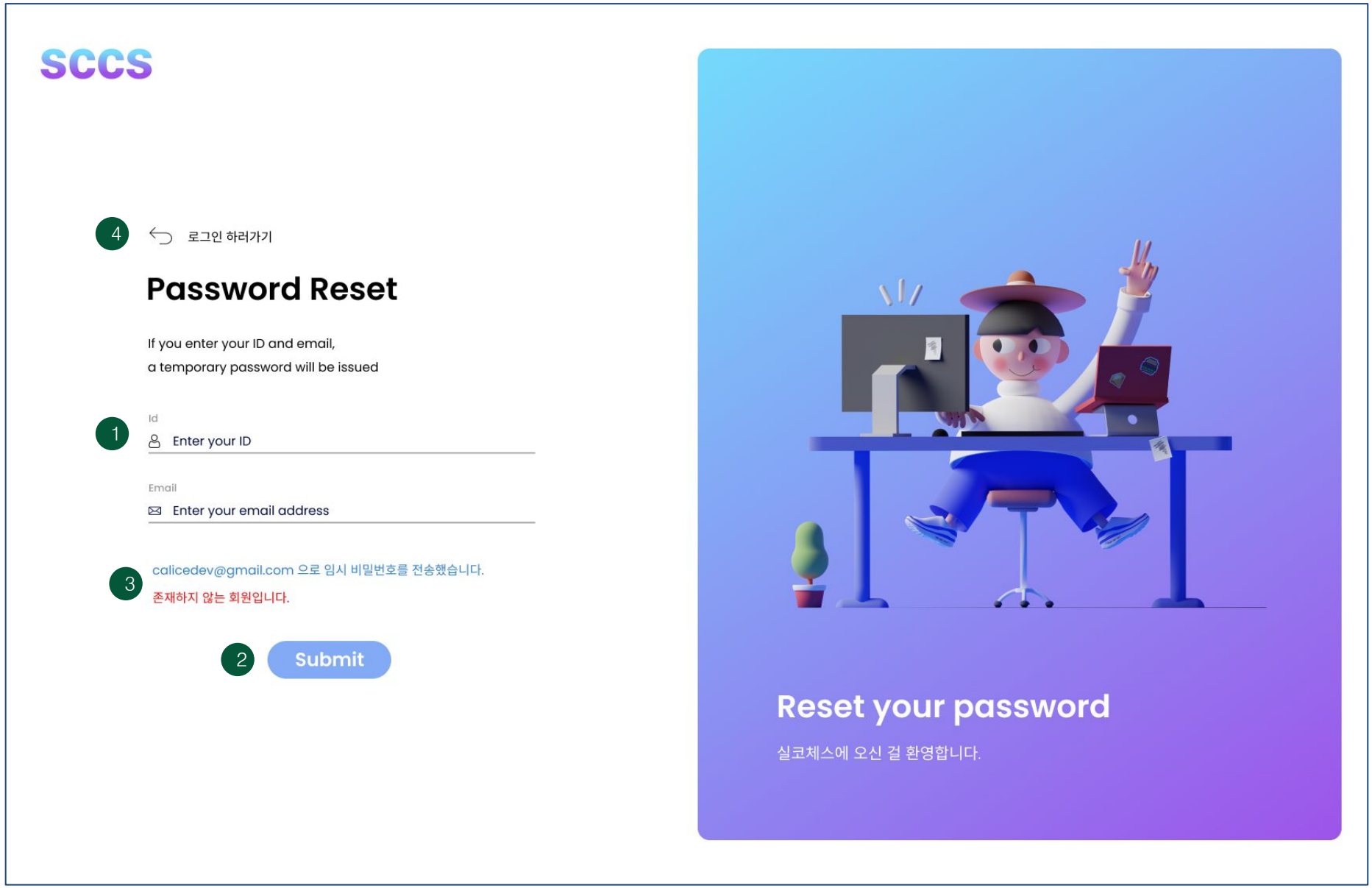
	설명
1	회원가입 정보(이름, 아이디, 닉네임, 이메일, 비밀번호, 비밀번호 확인) 입력 빈칸일때는 오류 알림 아이디 : (중복확인) 이미 존재하는 아이디 입니다. 사용가능한 아이디 입니다. 닉네임 : (중복확인) 이미 존재하는 닉네임 입니다. 사용가능한 닉네임 입니다. 비밀번호 , 비밀번호 확인 : 비밀번호가 일치합니다. 비밀번호가 일치하지 않습니다. 8글자 이상(특수문자 1개 포함, 숫자 , 문자조합) 이메일 : 형식만 맞는지 확인
2	회원가입
3	로그인 페이지로 이동
4	
5	

제목	알코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	회원관리	구분 2	로그인	API	



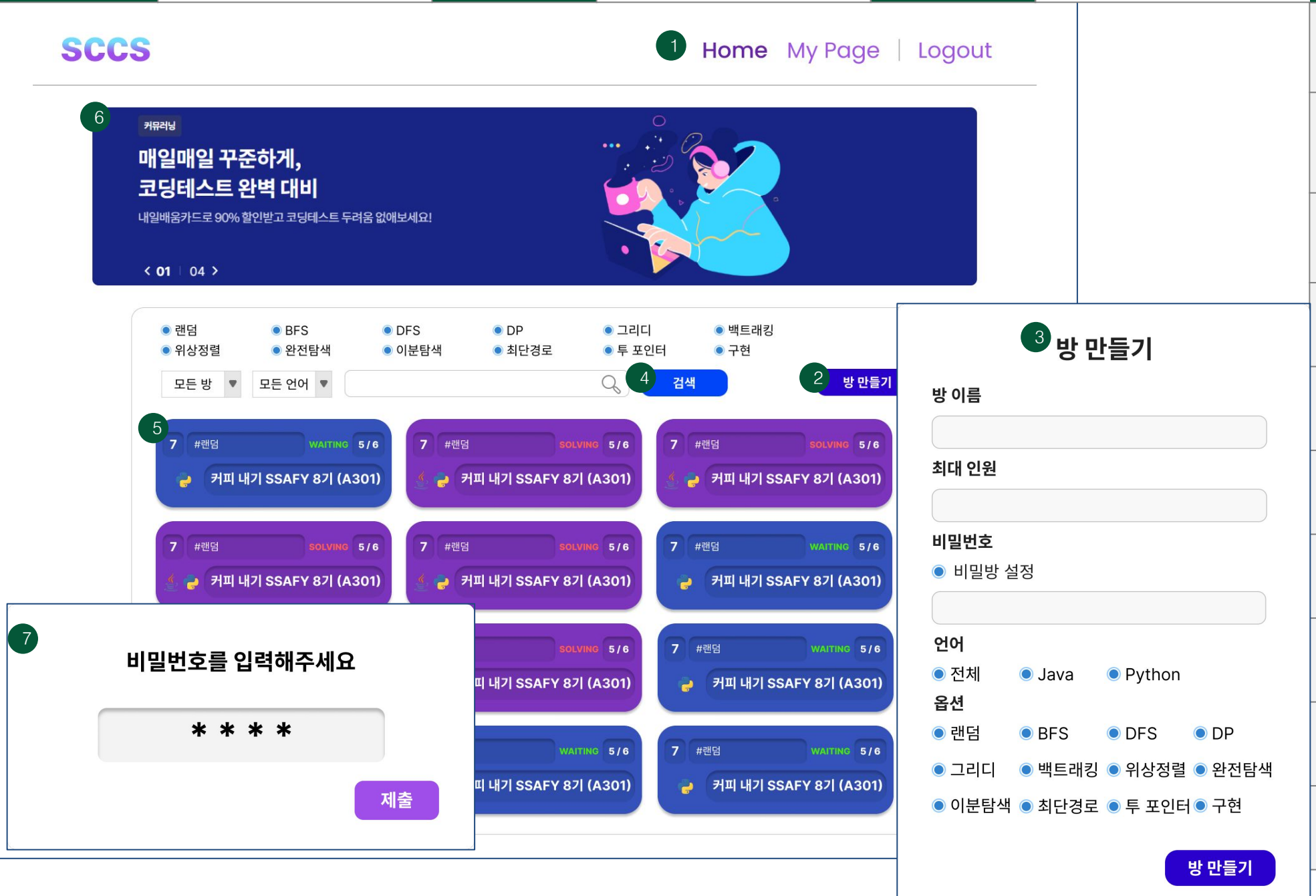
	설명
1	아이디 찾기 정보(이름 이메일) 입력
2	아이디 찾기
3	아이디 찾기 결과 ~님의 아이디는 ~입니다. 존재하지 않는 회원입니다.
4	로그인 페이지로 이동
5	
6	
7	
8	
9	
10	

제목	알코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	회원관리	구분 2	비밀번호 재설정	API	



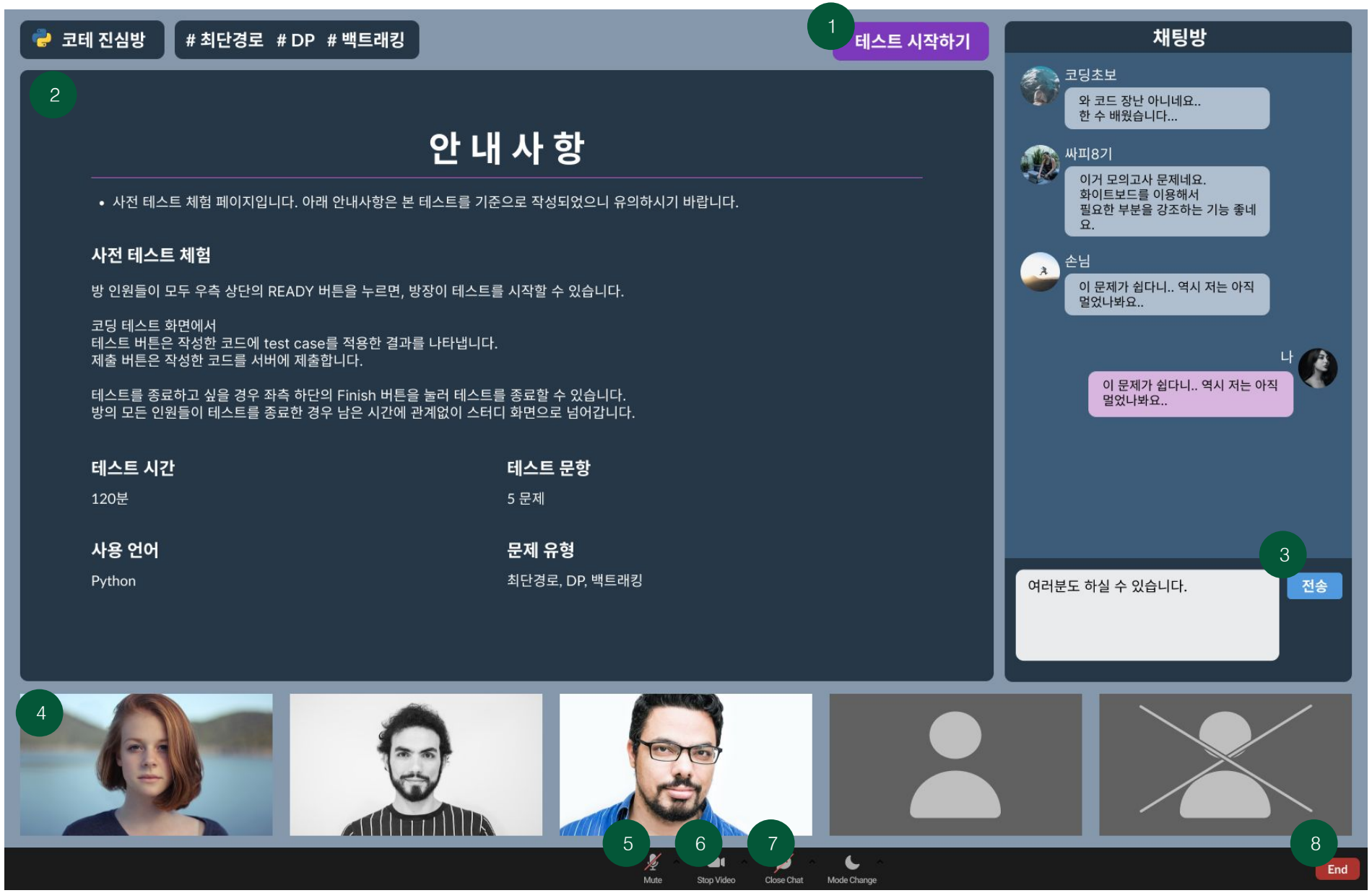
	설명
1	비밀번호 재설정 정보(아이디 이메일) 입력
2	비밀번호 재설정
3	비밀번호 재설정 결과 ~으로 임시 비밀번호를 전송했습니다. 존재하지 않는 회원입니다.
4	로그인 페이지로 이동
5	
6	
7	
8	
9	
10	

제목	실코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	2. 스터디	구분 2	2.1. 방 선택	API	



	설명
1	네비게이션 바. 로고, Home, My Page, Logout 버튼 클릭시 해당 화면으로 이동
2	방 만들기 버튼 선택 시 방만들기 창 모달로 생성
3	방 만들기. 방 이름, 최대 인원, 비밀번호, 언어, 문제 유형 선택 가능
4	방 검색. 검색 기능을 활용해 방 제목 기반 검색. 옵션, 문제 유형 등 선택 가능
5	- 방 선택시 입장 가능, WAITING/SOLVING 표시 및 방 색으로 입장 가능 여부 판단 가능 - 문제 유형 표시
6	응원 메시지 배너
7	비밀 방 입장시 비밀번호 입력 모달 창 출력
8	
9	
10	

제목	알코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	2. 스터디	구분 2	2.2.대기방	API	/member/codechk



설명

1	<팀장: 테스트 시작 버튼> 클릭 시 테스트 시작 <팀원: 준비 버튼> 모든 팀원이 준비했을 시 활성화
2	<코딩테스트 안내창> 테스트 시간, 테스트 문항, 사용 가능 언어, 테스트 유형,
3	<채팅창> 문자열을 입력 받아서 웹소켓 통신
4	<비디오> 사용자 화면 송출. 카메라 off시에는 사용자 얼굴 인식 여부만 표시
5	<마이크 온/오프> 클릭 시 마이크 상태 토글
6	<카메라 온/오프> 클릭 시 카메라 상태 토글
7	<채팅 온/오프> 채팅창 온/오프
8	
9	
10	추가 아이디어 - Ready 버튼

제목	실코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	2. 스터디	구분 2	2.3. 시험 응시 화면	API	

코테 진심빙 (9) # 최단경로 # DP # 백트래킹 (1) 1 번 2 번 3 번 4 번 5 번 (2) 15:54:25 (7) 현재 5명

경쟁적 전염 (3)

아기 상어가 성장해 청소년 상어가 되었다.
4×4크기의 공간이 있고, 크기가 1×1인 정사각형 칸으로 나누어져 있다. 공간의 각 칸은 (x, y)와 같이 표현하며, x는 행의 번호, y는 열의 번호이다. 한 칸에는 물고기가 한 마리 존재한다. 각 물고기는 번호와 방향을 가지고 있다. 번호는 1보다 크거나 같고, 16보다 작거나 같은 자연수이며, 두 물고기가 같은 번호를 갖는 경우는 없다. 방향은 8가지 방향(상하좌우, 대각선) 중 하나이다.
오늘은 청소년 상어가 이 공간에 들어가 물고기를 먹으려고 한다. 청소년 상어는 (0, 0)에 있는 물고기를 먹고, (0, 0)에 들어가게 된다. 상어의 방향은 (0, 0)에 있던 물고기의 방향과 같다. 이후 물고기가 이동한다.
물고기는 번호가 작은 물고기부터 순서대로 이동한다. 물고기는 한 칸을 이동할 수 있고, 이동할 수 있는 칸은 빈 칸과 다른 물고기가 있는 칸, 이동할 수 없는 칸은 상어가 있거나, 공간의 경계를 넘는 칸이다. 각 물고기는 방향이 이동할 수 있는 칸을 향할 때까지 방향을 45도 반시계 회전시킨다. 만약, 이동할 수 있는 칸이 없으면 이동을 하지 않는다. 그 외의 경우에는 그 칸으로 이동을 한다. 물고기가 다른 물고기가 있는 칸으로 이동할 때는 서로의 위치를 바꾸는 방식으로 이동한다.
물고기의 이동이 모두 끝나면 상어가 이동한다. 상어는 방향에 있는 칸으로 이동할 수 있는데, 한 번에 여러 개의 칸을 이동할 수 있다. 상어가 물고기가 있는 칸으로 이동했다면, 그 칸에 있는 물고기를 먹고, 그 물고기의 방향을 가지게 된다. 이동하는 중에 지나가는 칸에 있는 물고기는 먹지 않는다. 물고기가 없는 칸으로는 이동할 수 없다. 상어가 이동할 수 있는 칸이 없으면 공간에서 벗어나 집으로 간다. 상어가 이동한 후에는 다시 물고기가 이동하며, 이후 이 과정이 계속해서 반복된다.
<그림 1>
<그림 1>은 청소년 상어가 공간에 들어가기 전 초기 상태이다. 상어가 공간에 들어가면 (0, 0)에 있는 7번 물고기를 먹고, 상어의 방향은 ↘이 된다. <그림 2>는 상어가 들어간 직후의 상태를 나타낸다.
<그림 2>
이제 물고기가 이동해야 한다. 1번 물고기의 방향은 ↗이다. ↗ 방향에는 칸이 있고, 15번 물고기가 들어있다. 물고기가 있는 칸으로 이동할 때는 그 칸에 있는 물고기와 위치를 서로 바꿔야 한다. 따라서, 1번 물고기가 이동을 마치면 <그림 3>과 같아진다.
<그림 3>
2번 물고기의 방향은 ←인데, 그 방향에는 상어가 있으니 이동할 수 없다. 방향을 45도 반시계 회전을 하면 ↙가 되고, 이 칸에는 3번 물고기가 있다. 물고기가 있는 칸이니 서로 위치를 바꾸고, <그림 4>와 같아지게 된다.
<그림 4>
3번 물고기의 방향은 ↑이고, 존재하지 않는 칸이다. 45도 반시계 회전을 한 방향 ↖도 존재하지 않으니, 다시 회전을 한다. ← 방향에는 상어가 있으니 또 회전을 해야 한다. ↙ 방향에는 2번 물고기가 있으니 서로의 위치를 교환하면 된다. 이런 식으로 모든 물고기가 이동하면 <그림 5>와 같아진다.
<그림 5>

Python ▼ (4)

```python
def solution(survey, choices):
    n = len(survey)
    scores = defaultdict(int)

    for i in range(n):
        if choices[i] <= 4:
            scores[survey[i][0]] += 4 - choices[i]
        else:
            scores[survey[i][1]] += choices[i] - 4

    answer = ''
    # RT
    if scores['R'] >= scores['T']:
        answer += 'R'
    else:
        answer += 'T'
    # CF
    if scores['C'] >= scores['F']:
        answer += 'C'
    else:
        answer += 'F'
    # JM
```

(10)

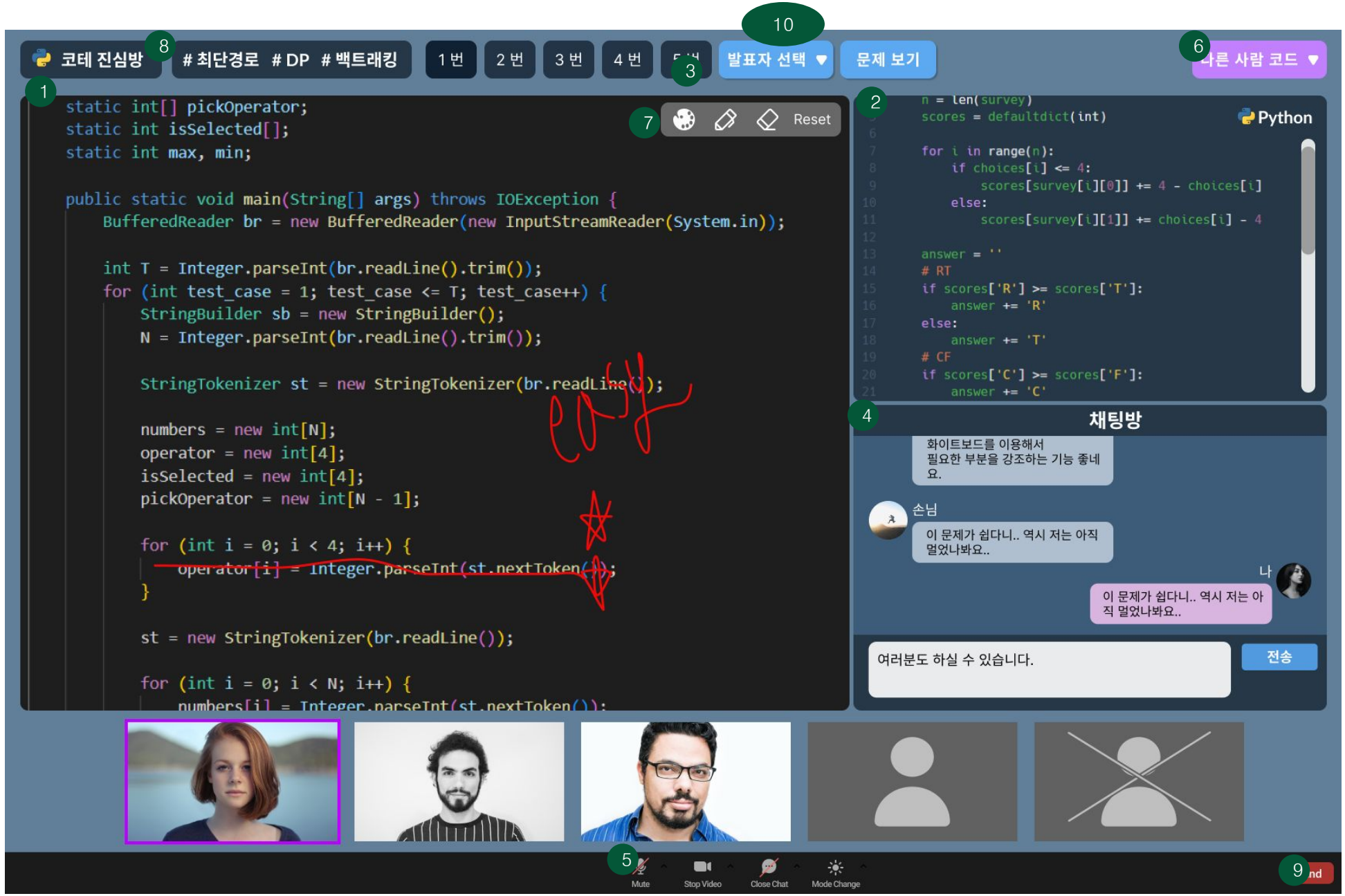
테스트 case 1 : Success! (283ms)
테스트 case 2 : Success! (213ms)
테스트 case 3 : Success! (1483ms)
테스트 case 4 : Failed
테스트 case 5 : Success! (183ms)

테스트 케이스 5개 중 4개를 성공하셨습니다!

(8) 시험 종료 (5) 테스트 (6) 제출

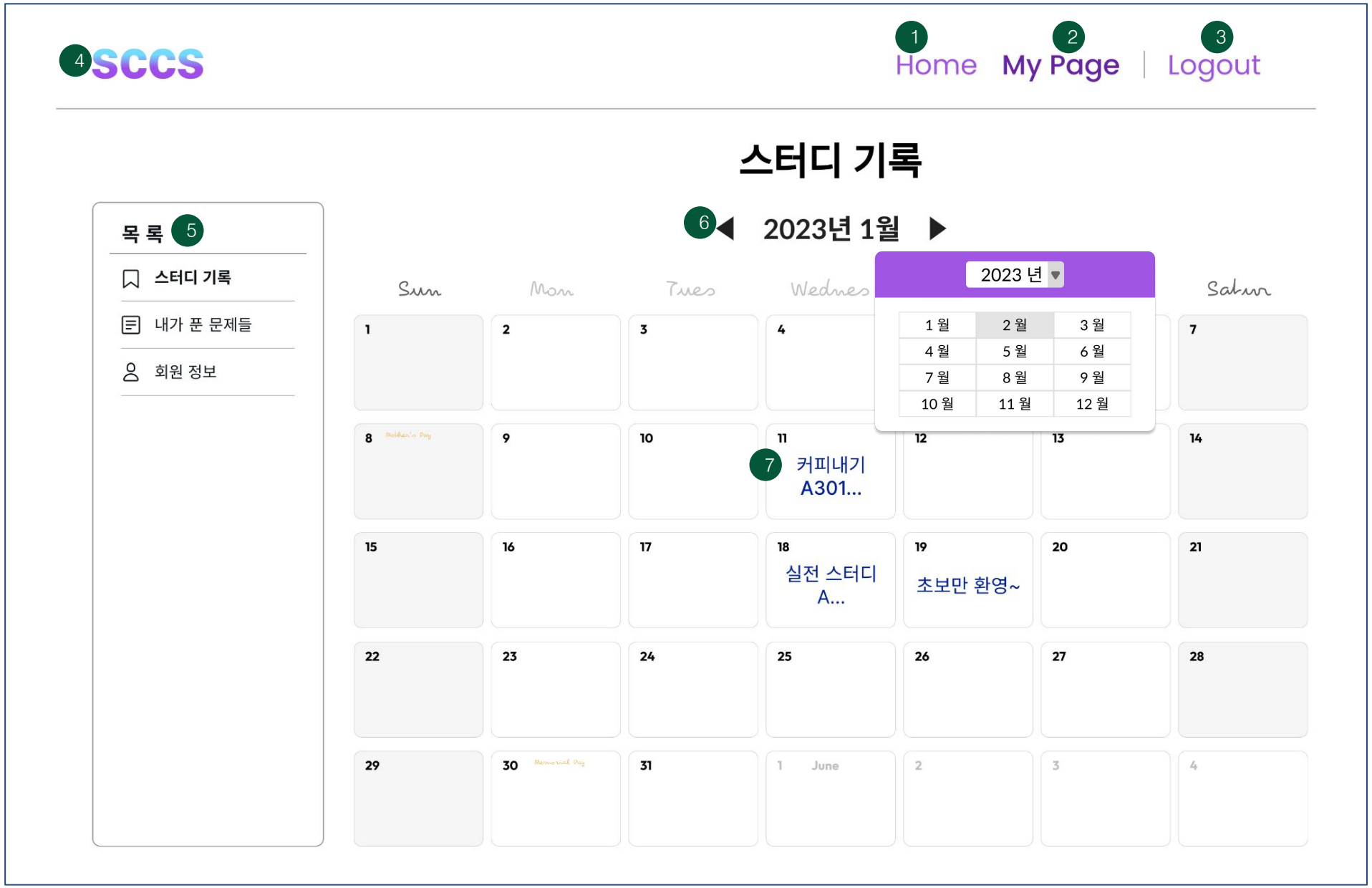
	설명
1	문제 번호에 따라 화면 변경
2	시간이 종료되면 나가기 or 스터디 화면 이동 시험에 참가하고 있는 실시간 인원이 보여짐
3	문제 번호에 맞는 문제가 화면에 보여짐
4	언어별로 코드 작성
5	샘플 케이스로 코드를 돌림
6	가장 마지막에 제출한 코드로 채점
7	현재 문제를 풀고있는 인원 표시 제출한 인원은 카운트에서 제외
8	시험을 종료. 응시완료 화면으로 이동 또는 나가기
9	방제목, 문제 유형 표시
10	화면 크기 조정에 따른 반응형 화면

제목	알코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	2. 스터디	구분 2	2.4. 스터디 화면	API	



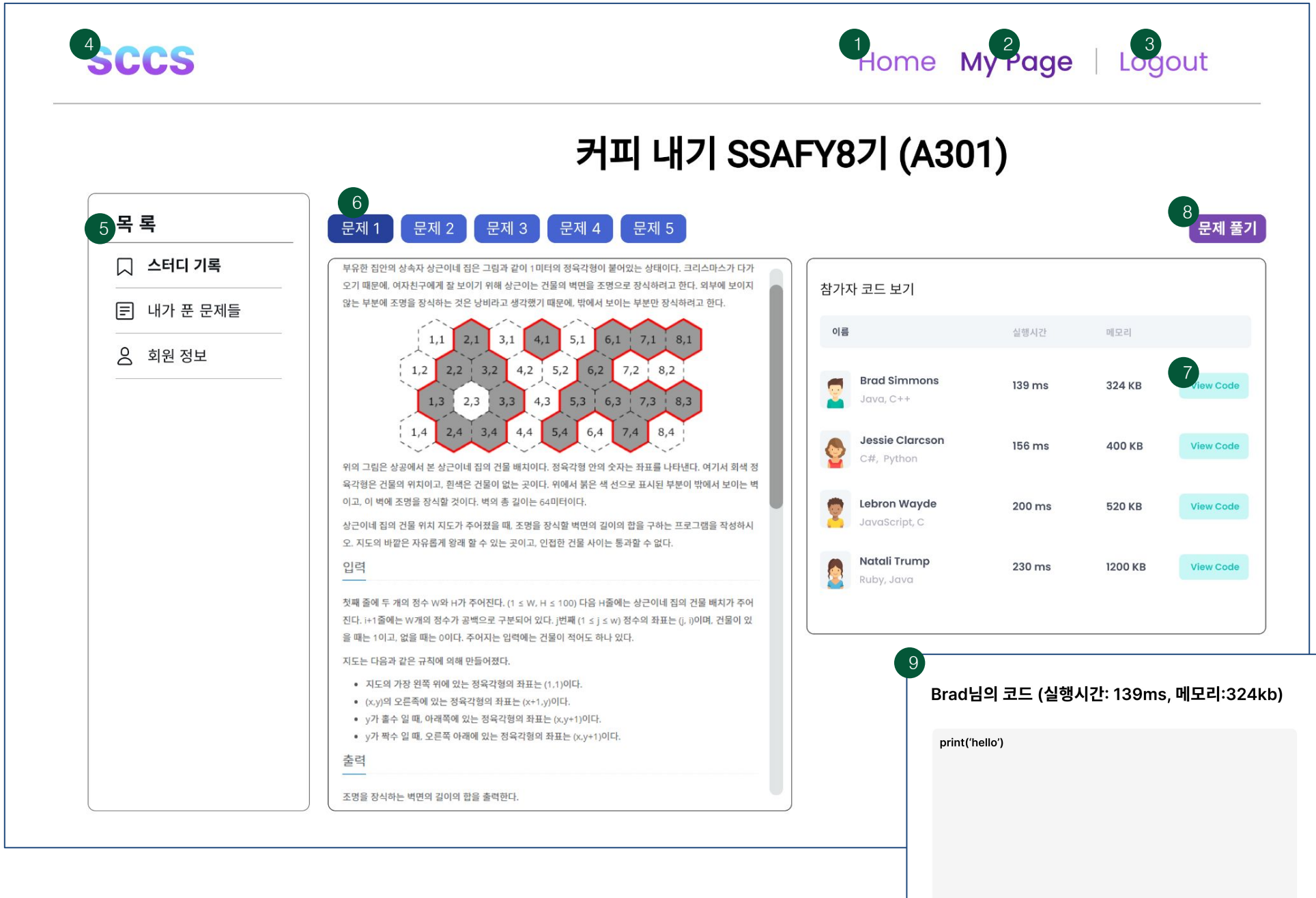
	설명
1	현재 발표자의 코드를 표시 (발표자 선택화면, 누가 발표자인지 표시)
2	내가 선택한 사람의 코드
3	문제를 공유 영역으로 세팅
4	채팅 기능
5	마이크, 카메라, 채팅창 활성화 여부 표시
6	다른사람의 코드를 드롭다운으로 토글 가능 (선택시 2번 화면 코드 교체)
7	그림판 기능 (모든 사용자에게 실시간으로 보여짐) (펜 굵기, 지우개 굵기, 컬러 선택 가능)
8	방 제목과 언어, 문제의 유형 표시
9	스터디 나가기
10	발표자를 방장이 선택가능 (드롭다운으로 발표자 선택가능)

제목	알코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	마이페이지	구분 2	스터디 기록	API	



	설명
1	Home을 클릭 시에 방 선택 페이지로 이동한다.
2	My Page를 클릭 시에 1.현재 페이지가 스터디 기록 페이지라면 새로고침을 한다. 2.현재 페이지가 스터디 기록 페이지가 아니라면 스터디 기록 페이지로 이동한다.
3	Logout을 클릭 시에 로그아웃을 하고 Login페이지로 이동한다.
4	SCCS 로고를 클릭 시에 방선택 페이지로 이동한다.
5	목록을 보여준다. 현재 목록인 경우에는 해당 목록에 진한 글씨 처리가 되어있다. 스터디 기록 - 스터디 기록 페이지로 이동한다. 내가 푼 문제들 - 내가 푼 문제들 페이지로 이동한다. 회원 정보 - 회원 정보 페이지로 이동한다.
6	오른쪽 화살표 -> 1달 전으로 만약 1월달이라면 1년을 빼고 12월로 이동한다. 왼쪽 화살표 -> 1달 후로 이동한다. 만약 12월달이라면 1년을 더하고 1월로 이동한다. 달력 picker - 년도, 월을 선택하면 텍스트 변경
7	달력에 적혀있는 스터디를 클릭 시에 해당 스터디 기록 상세페이지로 이동한다.

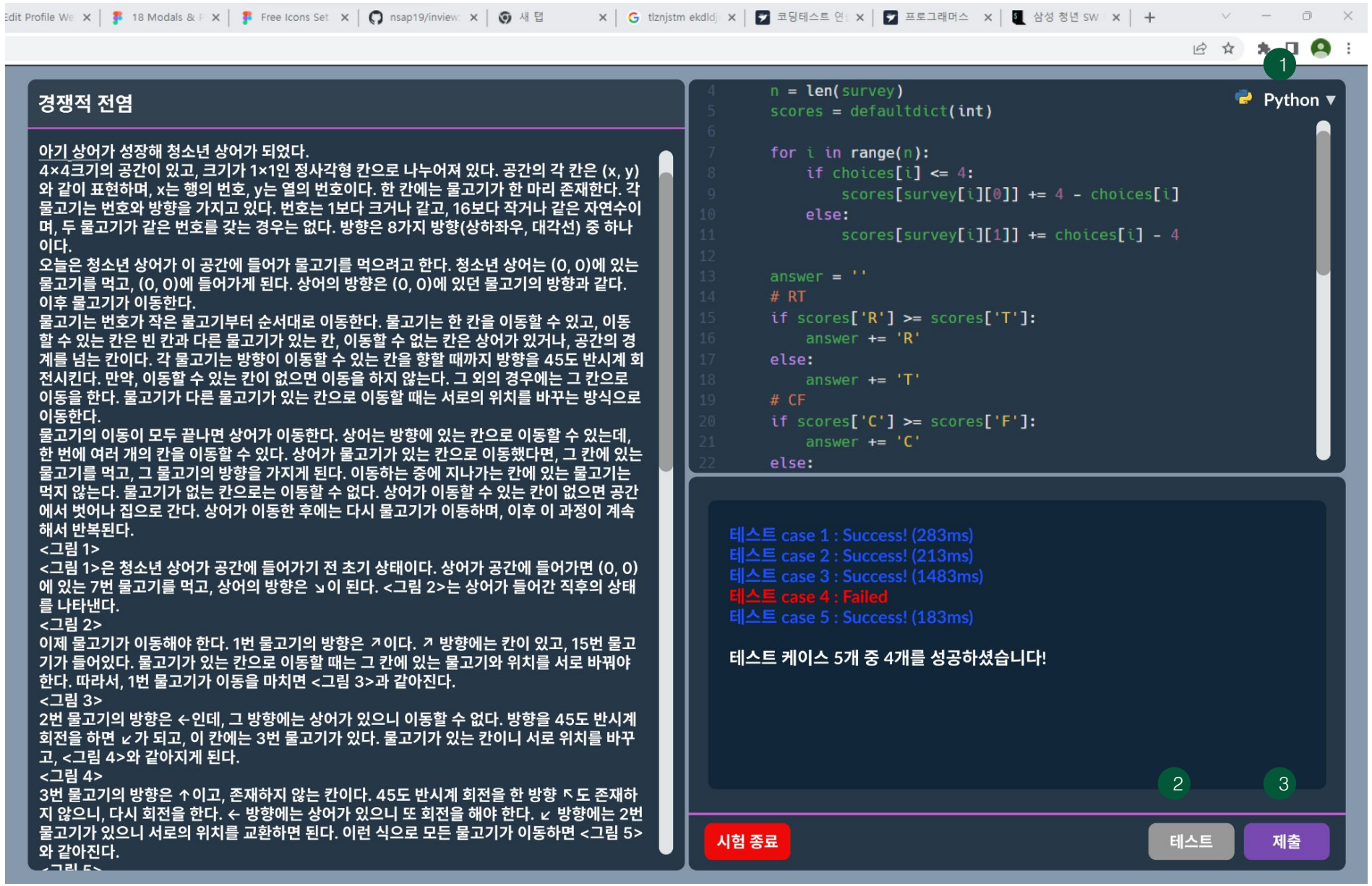
제목	알코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	마이페이지	구분 2	스터디 기록 - 상세페이지	API	



설명

1	Home을 클릭 시에 방 선택 페이지로 이동한다.
2	My Page를 클릭 시에 1.현재 페이지가 스터디 기록 페이지라면 새로고침을 한다. 2.현재 페이지가 스터디 기록 페이지가 아니라면 스터디 기록 페이지로 이동한다.
3	Logout을 클릭 시에 로그아웃을 하고 Login페이지로 이동한다.
4	SCCS 로고를 클릭 시에 방선택 페이지로 이동한다.
5	목록을 보여준다. 현재 목록인 경우에는 해당 목록에 진한 글씨 처리가 되어있다. 스터디 기록 - 스터디 기록 페이지로 이동한다. 내가 푼 문제들 - 내가 푼 문제들 페이지로 이동한다. 회원 정보 - 회원 정보 페이지로 이동한다.
6	문제 번호 클릭 시 해당 문제로 바꾼다. 만약 현재 번호와 동일한 번호를 클릭 시 아무일도 일어나지않는다.
7	View Code를 클릭 시, 해당 사용자의 코드를 (9번) 모달 창으로 띄운다
8	클릭 시, 해당 문제를 푸는 화면으로 이동한다.
9	실행시간, 실행코드 모달창

제목	알코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	마이페이지	구분 2	스터디 기록 - 상세페이지 - 문제 페이지 or 내가 푼 문제목록 - 문제 선택	api	

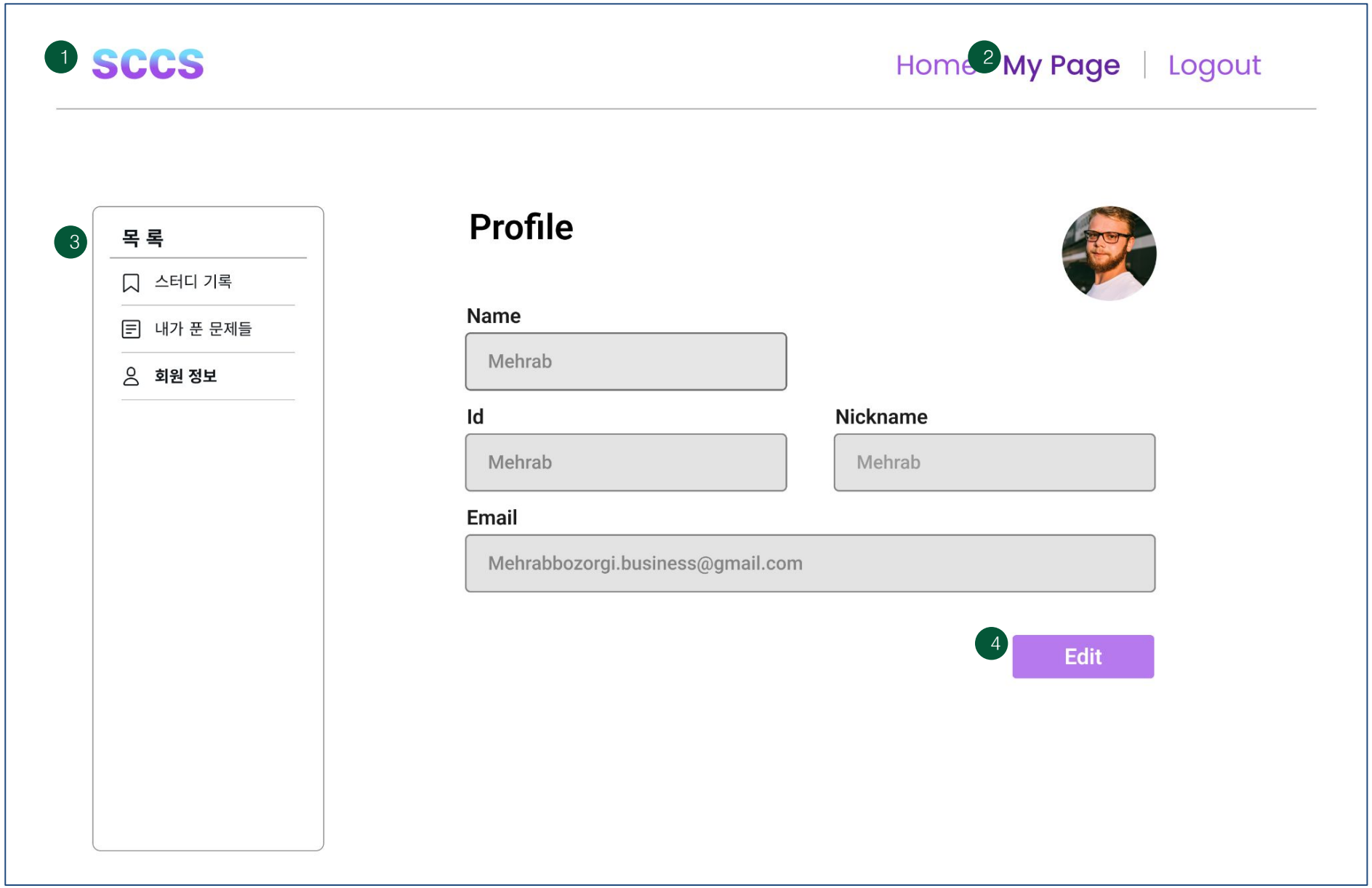


	설명
1	채점할 언어를 선택
2	자신이 작성한 코드를 테스트케이스에 테스트를 실행. 테스트코드가 정상적으로 실행됐는지, 오류가 발생했는지 출력. (미정)
3	자신이 작성한 코드를 제출. (미정) 테스트코드가 통과되지못했을경우 무조건적으로 FAIL을 출력. 테스트코드가 통과된 후에 제출했을 경우 정답 테스트케이스와 비교하여 PASS or FAIL을 출력.

제목	알코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	마이페이지	구분 2	내가푼 문제목록	API	

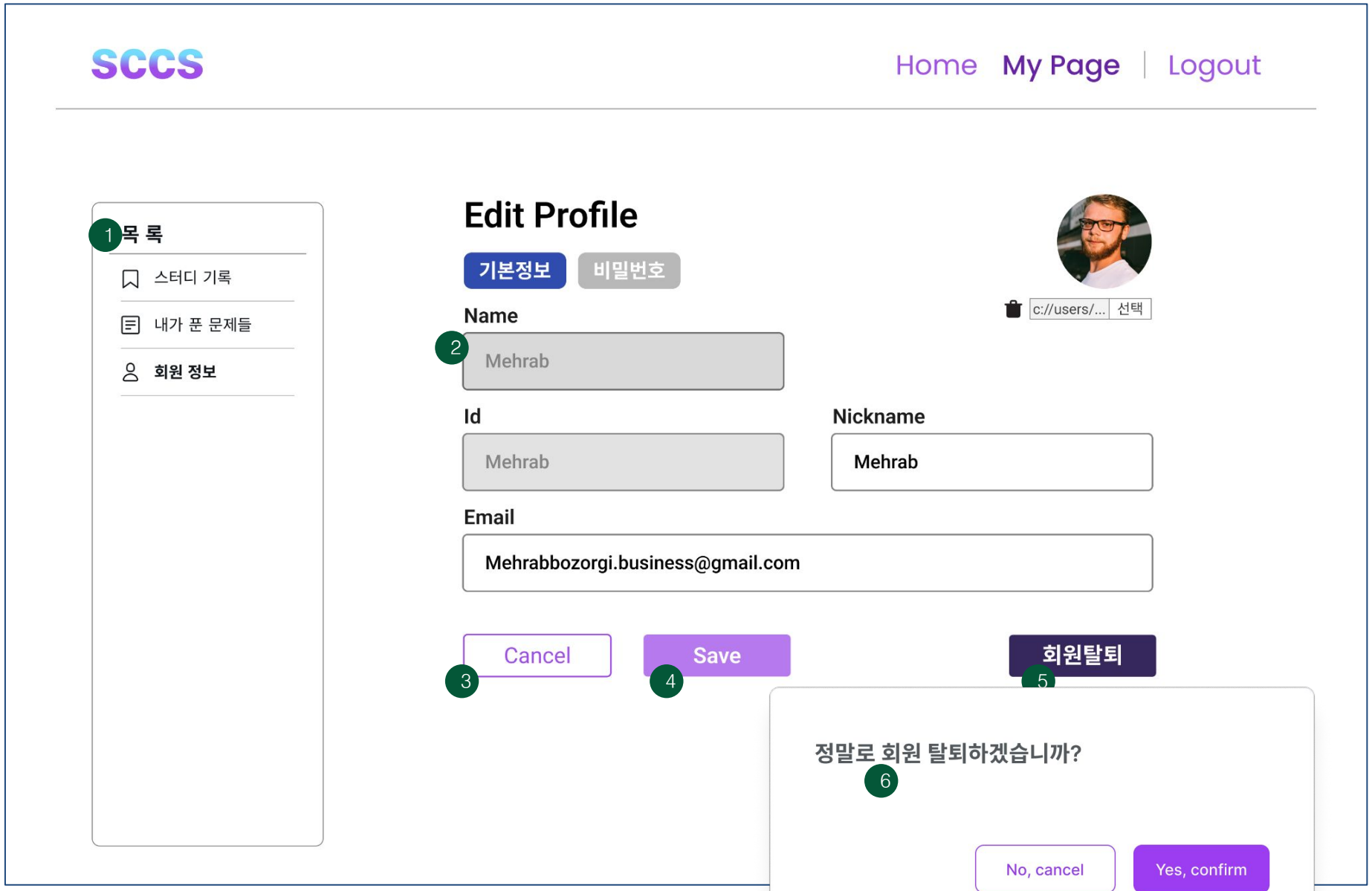
	설명
1	- 로고 클릭 시 : 인덱스 페이지(방 찾기)로 이동
2	- Home / Mypage / Logout 클릭 시 :인덱스(방선택) / 마이페이지 / 로그아웃 후 로그인 페이지로 이동
3	- 스터디 기록 / 내가 푼 문제들 / 회원 정보 클릭 시 : 스터디 기록 / 내가 푼 문제들 / 회원 정보 페이지로 이동
4	마지막 제출일 순으로 정렬 -문제 클릭 시: : 문제 페이지로 이동
5	- ◀◀ / ◀ / 페이지번호 클릭 시: 가장 최근 페이지 / 이전페이지 / 해당 페이지 번호로 이동
6	
7	
8	
10	

제목	알코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	마이페이지	구분 2	회원정보	API	/



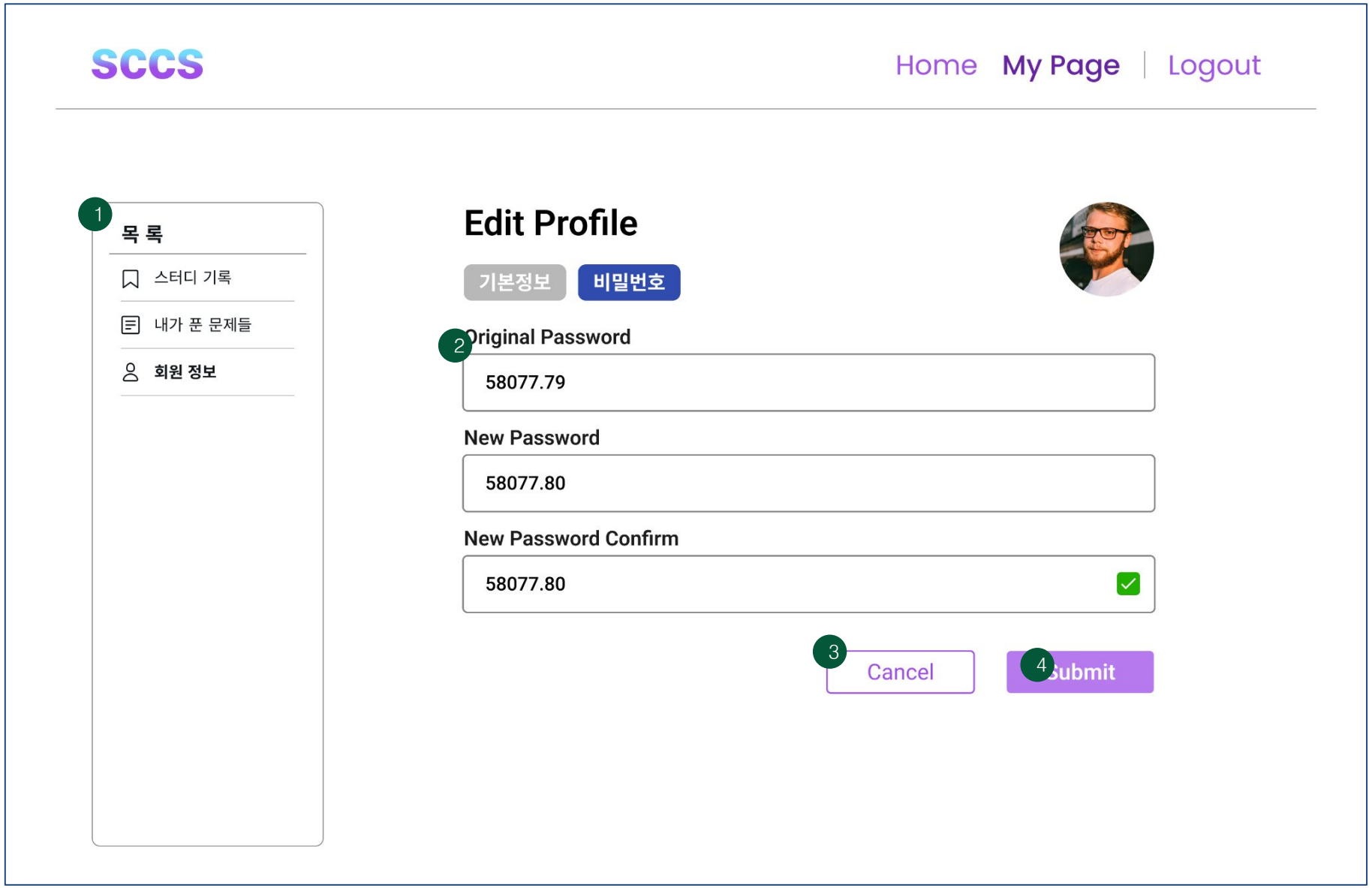
	설명
1	- 로고 클릭 시 : 인덱스 페이지(방 찾기)로 이동
2	- Home / Mypage / Logout 클릭 시 :인덱스 (방선택) / 마이페이지 / 로그아웃 후 로그인 페이지로 이동
3	- 스터디 기록 / 내가 푼 문제들 / 회원 정보 클릭 시 : 스터디 기록 / 내가 푼 문제들 / 회원 정보 페이지로 이동
4	- Edit 버튼 클릭 시 : 회원정보 편집 페이지로 이동
5	
6	
7	
8	
9	
10	

제목	알코체스 스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	3. 마이페이지	구분 2	3.1. 회원정보 편집	API	/



	설명
1	좌측 네비게이션 바로 마이페이지 내 이동 가능
2	Name과 Id는 변경 불가
3	Cancel 버튼 클릭시 변경사항 저장 없이 Profile 페이지로 이동
4	Save버튼 클릭시 변경사항 저장 후 Profile 페이지로 이동
5	회원탈퇴 버튼 클릭시 확인 모달 창 출력
6	확인 창 누르면 회원 정보 삭제
7	
8	
9	
10	

제목	알코체스스토리보드	작성일자	2023.01.09	VER	1.0
구분	3. 마이페이지	구분 2	3.3. 회원정보 편집	API	/



	설명
1	좌측 네비게이션 바로 마이페이지 내 이동 가능
2	비밀번호 수정
3	Cancel 버튼 클릭시 변경사항 저장 없지Profile 페이지로 이동
4	submit튼 클릭시 변경사항 저장 후 Profile 페이지로 이동
5	
6	
7	
8	
9	
10	