

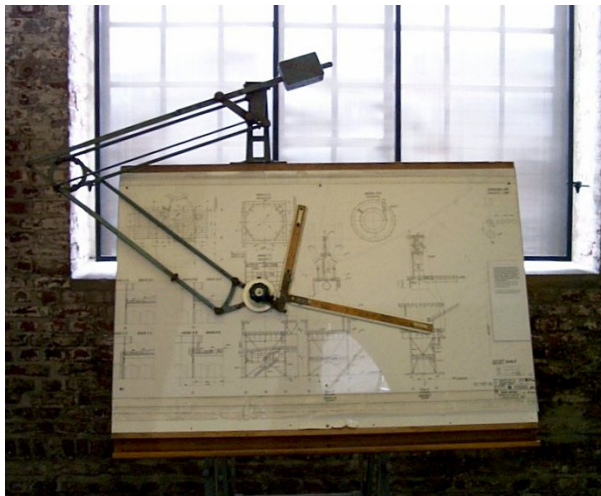
Question 1:

Qu'est-ce qu'une classe en Java ?

1. **Un type de variable**
2. **Un plan ou un modèle pour créer des objets**
3. **Une bibliothèque de fonctions**
4. **Une instance d'un objet**

Réponse :

2. Un plan ou un modèle pour créer des objets



Question 2:

Quel mot-clé est utilisé pour créer une nouvelle instance d'une classe ?

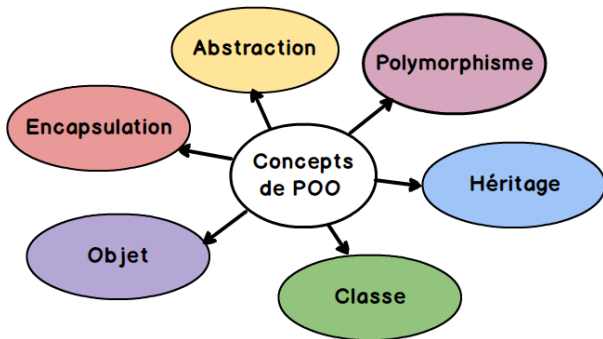
1. **new**
2. **create**
3. **instance**
4. **class**

Question 3:

Lequel des éléments suivants n'est pas une caractéristique de la programmation orientée objet ?

1. **Encapsulation**
2. **Héritage**
3. **Polymorphisme**
4. **Compilation**

Réponse : 4. Compilation



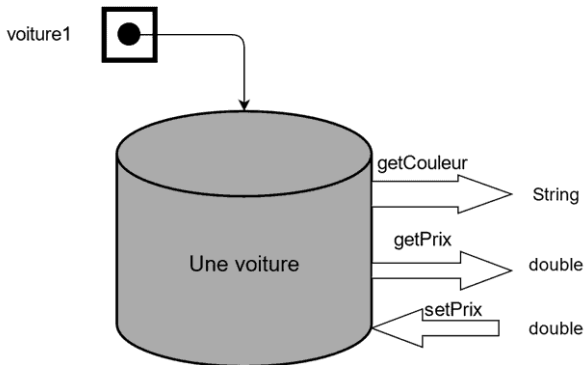
Question 4:

Quel est l'objectif principal de l'encapsulation ?

1. **Permettre la dérivation de nouvelles classes**
2. **Cacher les détails de l'implémentation et protéger les données**
3. **Permettre l'héritage de méthodes**
4. **Faciliter la surcharge de méthodes**

Réponse :

2. Cacher les détails de l'implémentation et protéger les données



Question 5:

Qu'est-ce qu'un constructeur en Java ?

1. **Une méthode statique pour initialiser des variables**
2. **Une méthode qui est appelée lorsqu'un objet est détruit**
3. **Une méthode utilisée pour créer une nouvelle instance d'une classe**
4. **Une méthode utilisée pour surcharger une classe**

Réponse :

3. Une méthode utilisée pour créer une nouvelle instance d'une classe



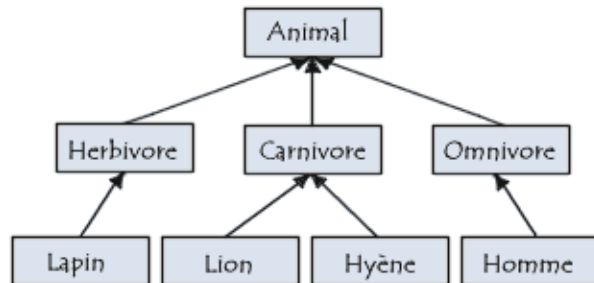
Question 6:

Quel mot-clé est utilisé pour hériter d'une classe en Java ?

1. **inherits**
2. **extends**
3. **implements**
4. **superclass**

Réponse :

2. extends



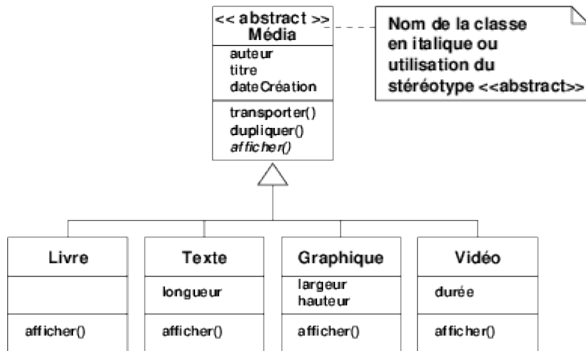
Question 7:

Comment appelle-t-on une classe qui ne peut pas être instanciée ?

1. **Une classe finale**
2. **Une classe abstraite**
3. **Une classe protégée**
4. **Une classe privée**

Réponse :

2. Une classe abstraite



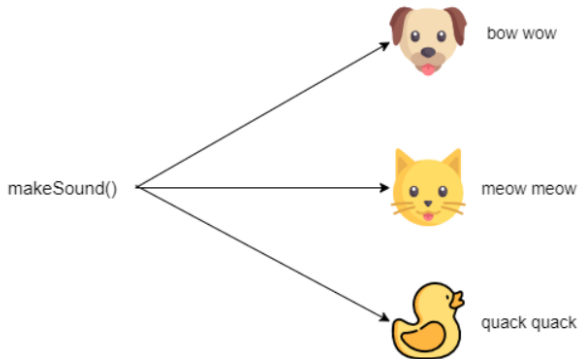
Question 8:

Quel est le but du polymorphisme en POO ?

1. **Permettre à une méthode de prendre différentes formes**
2. **Cacher les détails de l'implémentation**
3. **Permettre la création de nouvelles classes**
4. **Réutiliser le code existant**

Réponse :

1. Permettre à une méthode de prendre différentes formes



Question 9:

Quelle est la sortie de ce code Java ?

```
class Animal {  
    public void sound() {  
        System.out.println("Animal makes a sound");  
    }  
}
```

```
class Dog extends Animal {  
    public void sound() {  
        System.out.println("Dog barks");  
    }  
}
```

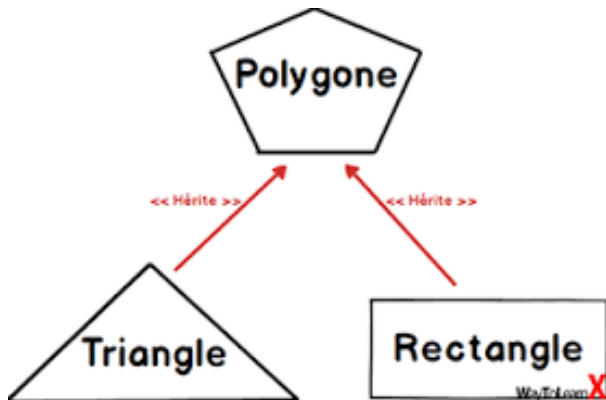
suite du code ->

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        Animal myDog = new Dog();  
        myDog.sound();  
    }  
}
```

1. Animal makes a sound
2. Dog barks
3. Compilation error
4. Runtime error

Réponse :

2. Dog barks



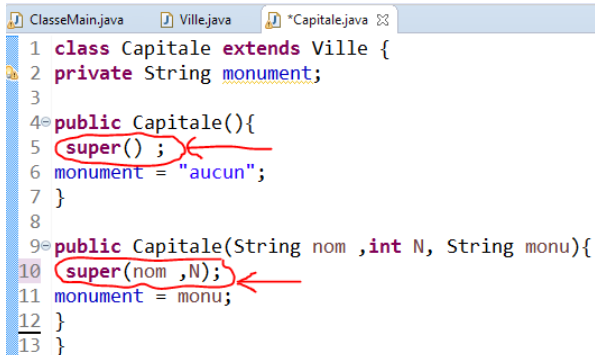
Question 10:

Quel mot-clé est utilisé pour accéder à une méthode ou un attribut de la classe parente en Java ?

1. **parent**
2. **super**
3. **this**
4. **base**

Réponse :

2. super



```
1 class Capitale extends Ville {
2     private String monument;
3
4     public Capitale(){
5         super() ;
6         monument = "aucun";
7     }
8
9     public Capitale(String nom ,int N, String monu){
10        super(nom ,N);
11        monument = monu;
12    }
13 }
```