# Proyecto



Asistente para creación de documentos de referencia en el diseño de modelos 3d

6.02.2024 Maximiliano Bellmann Equiquren

Comisión 65805 Inteligencia Artificial: Generación de Prompts Coderhouse

## Descripción general

Asistente virtual para la creación de documentos de referencia utilizados en el proceso de producción de modelos 3d

### Metas

- 1. desarrollar estrategias que optimicen el proceso de creación de modelos 3d
- 2. Implementar herramientas de modelos texto-texto y texto-imagen para la creación de documentos de referencia

## **Descripción**

Este proyecto surge de mi experiencia como diseñador y generalista 3D. Tras un año de investigación en la integración de herramientas de IA para mejorar procesos de trabajo, y basándome en mi experiencia como docente en Coderhouse, decidí iniciar este curso.

Aunque se han desarrollado diversas herramientas que contribuyen al proceso, el modelado 3D sigue siendo un desafío para la inteligencia artificial.

Herramientas como Meshy o CSM permiten generar modelos 3D desde prompts o imágenes, pero los resultados aún no son óptimos para proyectos comerciales. Sin embargo, técnicas como Stable diffusion y Gan han demostrado ser altamente efectivas en la generación de texturas y en el proceso de renderizado.

La implementación de scripts en Python utilizando Chat GPT en Blender ha dado buenos resultados aunque todavía tiene un largo camino que recorrer.

En el último tiempo en la industria audiovisual el uso de modelos de lenguaje y generación de imágenes está creciendo para la creación de documentos de referencia, como tratamientos, que son fundamentales para el desarrollo de personajes, ambientes y diálogos en la preproducción. Esto ha sido un aporte considerable al proceso de trabajo.

Con esta idea en mente, propongo desarrollar una herramienta que permita crear estos documentos de referencia de manera eficiente, utilizando modelos texto-texto y texto-imagen.

La herramienta generaría un texto descriptivo a partir de palabras clave, y utilizará este texto para crear imágenes de referencia. En futuras iteraciones, se podrían incluir modelos 3D básicos, texturas y scripts para generar modelos.

Algunos ejemplos preliminares se han realizado utilizando ChatGPT y NightCafe.



Τú

describe visualmente un personaje para incorporar a un juego diseñado en 3d, es un juego de plataformas donde el personaje debe recorrer un mapa complejo lleno de obstáculos y peligros

#### ChatGPT

#### ChatGPT

El personaje es un joven aventurero, de apariencia ágil y atlética. Su vestimenta consiste en una chaqueta corta ajustada y resistente, pantalones cómodos pero ajustados para facilitar el movimiento, y botas resistentes con suelas gruesas para enfrentar cualquier terreno. Lleva consigo una mochila equipada con herramientas y objetos útiles para sortear los obstáculos del mapa.

Su cabello es corto y desordenado, como si estuviera acostumbrado a aventurarse en ambientes hostiles. Sus ojos son vivaces y están llenos de determinación, reflejando su valentía y voluntad de superar los desafíos que enfrenta en el juego.

El personaje tiene una postura erguida y una expresión concentrada, listo para enfrentar cualquier desafío que se presente en el mapa complejo lleno de obstáculos y peligros. Su gesto transmite confianza y determinación, inspirando al jugador a seguir adelante a pesar de las dificultades que puedan surgir en su camino.







Τú

Describe el ambiente para un juego de plataformas dinámico y divertido donde los personajes deben sortear todo tipo de obstáculos y peligro mientras recorren un paisaje cautivante y misterioso

#### ChatGPT

ChatGPT

El juego se desarrolla en un mundo vibrante y lleno de vida, con paisajes que combinan lo exótico y lo misterioso. El jugador se aventura a través de una variedad de entornos, desde frondosos bosques tropicales hasta antiguas ruinas cubiertas de enredaderas, pasando por cavernas ocultas y ciudades flotantes entre las nubes.

Los colores son intensos y saturados, con una paleta variada que incluye tonos vivos de verde, azul, morado y amarillo, creando un ambiente visualmente estimulante y cautivador.

El diseño de los niveles es dinámico y creativo, con plataformas que se mueven, giran o cambian de forma en tiempo real, desafiando constantemente al jugador a adaptarse y reaccionar rápidamente. Los obstáculos incluyen trampas ingeniosas, como lanzallamas, cuchillas giratorias, plataformas que se desploman y áreas de gravedad alterada.

La música acompaña la acción del juego, con melodías alegres y enérgicas que aumentan la emoción y la intensidad de la experiencia. Los efectos de sonido, desde el chirrido de los engranajes hasta el estruendo de las rocas que se desploman, sumergen al jugador en el mundo del juego y añaden una capa adicional de inmersión.

En este ambiente cautivante y misterioso, los personajes deben desplegar habilidades ágiles y reflejos rápidos para sortear todo tipo de obstáculos y peligros mientras exploran un paisaje dinámico y emocionante.



Τú

resumelo en 250 caracteres

#### ChatGPT

ChatGPT

El juego presenta un mundo vibrante y misterioso con paisajes exóticos. Los niveles son dinámicos, llenos de obstáculos como trampas ingeniosas y plataformas móviles. La música enérgica y los

efectos de sonido inmersivos aumentan la emoción mientras los personajes enfrentan desafíos y exploran el cautivante paisaje.





Τú

describe un ambiente post apocaliptico donde grandes ciudades tecnologicas han caido en ruinas y la naturaleza a avanzado sobre ella creando un paisaje distopico y cautivante

#### ChatGPT

#### ChatGPT

El paisaje postapocalíptico presenta grandes ciudades tecnológicas ahora en ruinas, cubiertas por la vegetación que ha avanzado implacablemente sobre las estructuras abandonadas. Calles vacías están invadidas por la naturaleza, con árboles brotando entre edificios derrumbados y enredaderas trepando por las fachadas metálicas. El cielo está teñido de tonos apagados y cenizos, mientras que la presencia de ruinas mecánicas crea una atmósfera distópica y cautivante.



# **Otras pruebas de Prompts para personajes y ambientes**

character datasheet multiple views big rabbit head small body green and yellow furry red eyes



a city in the future very big with modernist architecture, a lot of highways and tall buildings, and tiny cars



## a city in a dark night with very tall buildings of complex shapes



cyborg half robot half human with long hair and pale skin drinking coffee color palette dark blue and red

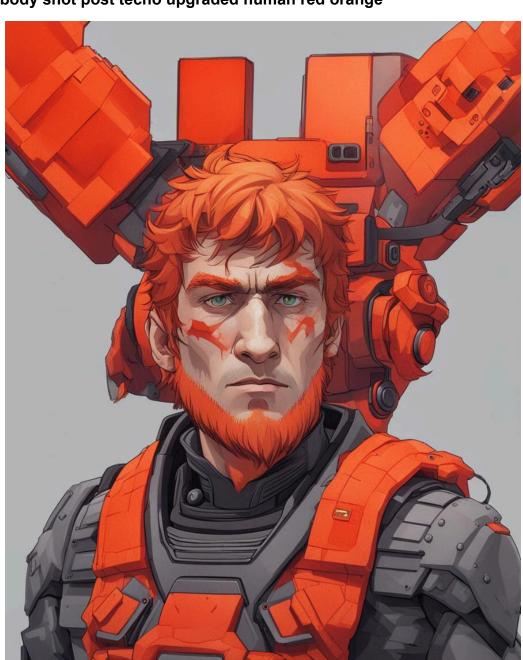


Anime small human teenage 15 years girl blue long hair blue round eyes blue boots blue mini skirt and top water element standing over a lake



streamer youtuber teenage girl with long hair normal 2024 clothes in a gamer room webcam front view playing minecraft





upper body shot post tecno upgraded human red orange

# upper body shot 1714 english lord wig scientist

