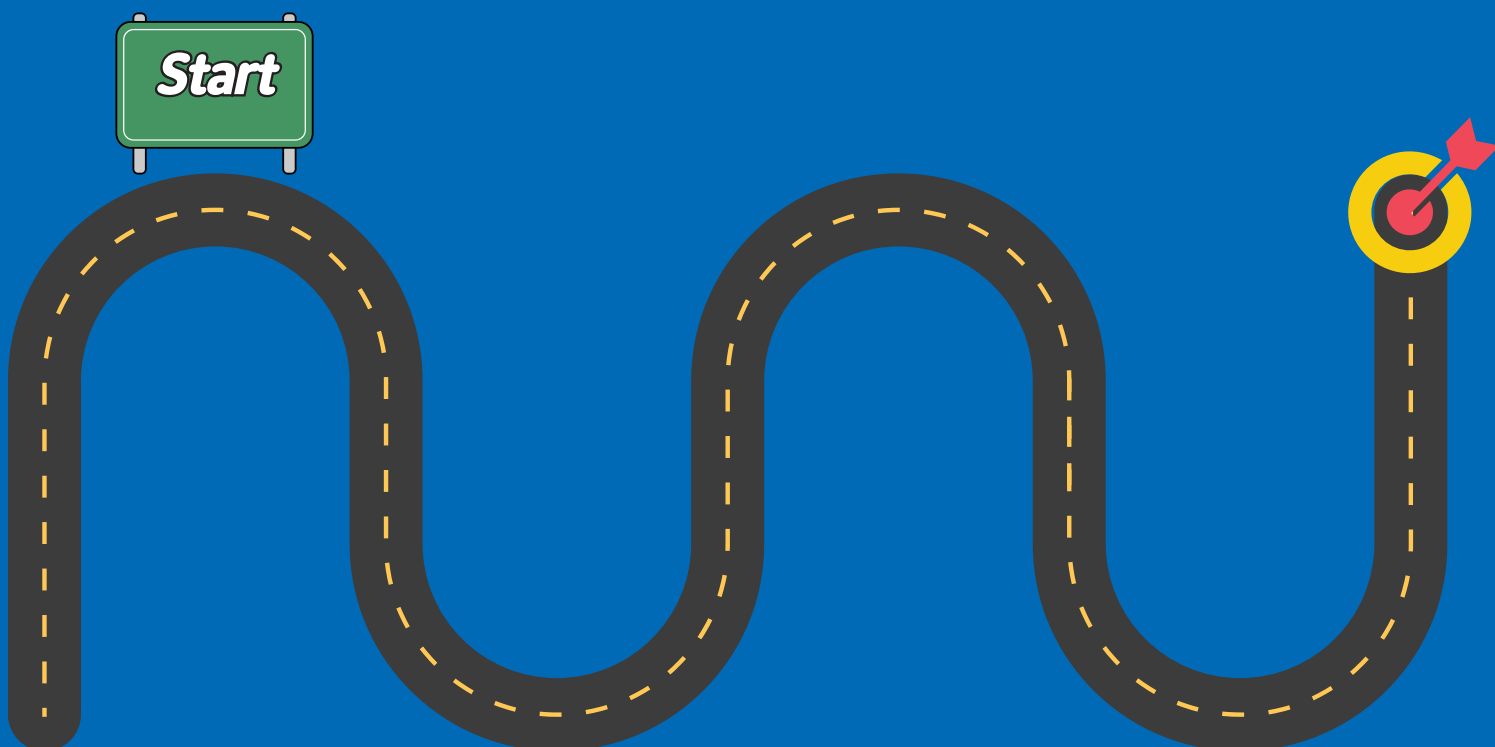


# 프로그래밍 언어 응용 1차평가문항



## 평가문항지

평가문항을 확인하고 문제의 답안을 제출하시오.

---

---

---

---

---

**01****아래의 글을 읽고 빈칸에 알맞은 답안을 제시하시오. 각5점/10점**

클래스가 객체의 설계도라면 설계를 통해 실질적으로 만들어진 형태가

**1-1**

라고 부르며 이것을 만드는 명령어는

**1-2**

이다.

**02****프로그램 요구사항을 만족하는 코드를 제시하시오. 각5점/10점**

2-1 : test2 클래스의 wheel 변수를 출력하는 코드를 작성하시오.

2-2 : test2 클래스의 speed 변수를 출력하는 코드를 작성하시오.

```
class test2{
```

```
    static int wheel = 4;
```

```
    int speed;
```

```
}
```

```
public class exam2 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

**2-1****2-2**

```
}
```

```
}
```

**03****아래의 글을 읽고 빈칸에 알맞은 답안을 제시하시오.** 각5점/10점

오버로딩은 같은 이름의 함수가 여러개 선언할 수 있는 방법을 제시하는 것

으로 이를 위해서는

**3-1**


와(과)

**3-2**


가 달라야지 같은 이름의 변수를 선언할 수 있다.

**04****프로그램 요구사항을 만족하는 코드를 제시하시오.** 각5점/10점

4-1 : test4 클래스의 전역변수를 초기화하는 생성자를 작성하시오.

4-2 : test4 클래스를 객체생성하면서 전역변수에 "silver"와 64를 전달하여 해당값으로 전역변수가 초기화되어서 객체가 생성되도록 객체생성하시오..

```
class test4{
```

```
    String color;
```

```
    int capacity;
```

**4-1**


```
}
```

```
public class exam4 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

**4-2**


```
}
```

```
}
```

**05****프로그램 요구사항을 만족하는 코드를 제시하시오.** 각5점/10점

5-1: test5 클래스를 exam5 클래스에서 상속받는 코드를 완성하시오.

5-2: test5 클래스의 printer() 메서드(함수)를 exam5에서 오버라이딩  
하시오. 출력내용은 "자식함수" 입니다

```
class test5{
```

```
    String color;
```

```
    int capacity;
```

```
    public void printer( ) {
```

```
        System.out.println("부모함수");
```

```
    }
```

```
}
```

```
public class exam5
```

**5-1**

{

```
    public static void main(String[] args) {
```

**5-2**

```
}
```

```
}
```

**06****프로그래밍 요구사항을 만족하는 코드를 제시하시오.** 각5점/10점

6-1 : exam6 클래스에서 Lion 클래스를 객체생성하고 다형성을 적용하시오.

6-2 : Zookeeper클래스의 feed() 메서드(함수)를 다형성을 적용하시오.

```
class Animal{  
    void breath( ) { System.out.println("숨쉬기");  
}
```

```
class Lion extends Animal {  
    public String toString( ){ return "사자"; }  
}
```

```
class Rabbit extends Animal {  
    public String toString( ){ return "토끼"; }  
}
```

```
class Zookeeper {
```

**6-2**

```
void feed(Lion lo ) { System.out.println(lo+"먹이주기");}  
void feed(Rabbit rb ) { System.out.println(rb+"먹이주기");}
```

```
}
```

```
public class exam6 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Zookeeper james = new Zookeeper( );
```



**6-1****객체생성코드**

```
    }
```

```
}
```

**07****아래의 글을 읽고 빈칸에 알맞은 답안을 제시하시오. 각5점/10점**




프로그램을 작동시킬때 종종 예기치 못한 상황을 만나게 됩니다.

이런 상황들을 의도치않게 프로그램 실행에 영향을 미쳐 프로그램이 종료  
 혹은 멈추게 됩니다. 이러한 예외 상황을 처리하는 방법에는 첫번째 스스로  
 예외를 처리하는  7-1  방법이 있고 예외를 호출한  
 메서드로 넘기는  7-2  방법이 있습니다.

**08****프로그램 요구사항을 만족하는 코드를 제시하시오. 각5점/10점**

B-1 : exam8 클래스에서 Random 클래스를 객체생성하시오.



B-2 : 1~6사이의 랜덤한 숫자값을 구하시오.

```
public class exam8 {
    public static void main(String[] args) {
         B-1 
        int dice1;
        int dice2;
        dice1 =  B-2  ;
        dice2 =  B-2  ;
        if(dice1 == dice2){
            System.out.println("더블입니다");
        }
    }
}
```

**09****프로그램 요구사항을 만족하는 코드를 제시하시오.** 각5점/10점

9-1 : 현재날짜(년,월,일)을 구하시오. (LocalDate객체이용 필수)

9-2 : 2025년 12월 25일의 날짜를 구하시오(LocalDate객체 이용필수)

```
public class exam9 {  
    public static void main(String[] args) {  
        LocalDate ld1 =  9-1  ;  
        System.out.println(ld1);  
        LocalDate ld2 =  9-2  ;  
        System.out.println(ld2);  
    }  
}
```

**10****프로그램 요구사항을 만족하는 코드를 제시하시오.** 각5점/10점

10-1 : member 객체 mb1에 있는 참조값을 arrlist에 저장하시오.

10-2 : arrlist의 1번째 인덱스의 값을 가져와 적절한 변수에 담으시오.

```
class member{
```

```
    String name;
```

```
    int age;
```

```
    member(String x, int y){
```

```
        name = x ;
```

```
        age = y ;
```

```
    }
```

```
}
```

```
public class exam10 {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        ArrayList arrlist = new ArrayList();
```

```
        member mb1 = new member("광수",40);
```

```
        member mb2 = new member("민수",30);
```

```
         10-1
```

```
        ;
```

```
         10-2
```

```
        ;
```

```
    }
```

```
}
```