
Byte Builders S/A

VotoLyze
Modelo de Casos de Uso
Versão 2.0

ORGULHOSAMENTE DESENVOLVIDO POR:



BYTE
BUILDERS

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
15/05/2023	1.1	Definição atores, início diagramas de casos de uso	Bruno Martins Guilherme Parreira Guilherme Souza João Zanello
22/05/2023	1.2	Finalização diagrama de usos e início documentação	Bruno Martins Eduardo Guilherme Parreira Guilherme Souza João Zanello Ricardo
29/05/2023	1.3	Continuidade documentação de Casos de Uso	Bruno Martins Eduardo Guilherme Parreira Guilherme Souza João Zanello Ricardo
05/06/2023	1.4	Revisão da documentação de Casos de Uso e início prototipagem	Bruno Martins Eduardo Guilherme Parreira Guilherme Souza João Zanello Ricardo
12/06/2023	2.0	Finalização prototipagem e estimativa de esforços	Bruno Martins Eduardo Guilherme Souza

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

Índice Analítico

1.	Introdução	4
2.	Atores	4
2.1.	Usuário Padrão	4
2.2.	Usuário Político	4
3.	Diagrama de Caso de Uso	5
4.	Documentação dos Casos de Uso	6
4.1.	Nome do Caso de Uso	6
5.	Estimativa de Esforços por Pontos de Caso de Uso	6
5.1.	Fatores Técnicos	6
5.2.	Fatores Ambientais	6
5.3.	Estimativa de Esforços	7

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

1. Introdução

Este documento apresenta uma Visão dos Casos de Uso, seus cenários e protótipos, organizando o Modelo dos Casos de Uso da plataforma VotoLyze.

2. Atores

2.1. Usuário Padrão

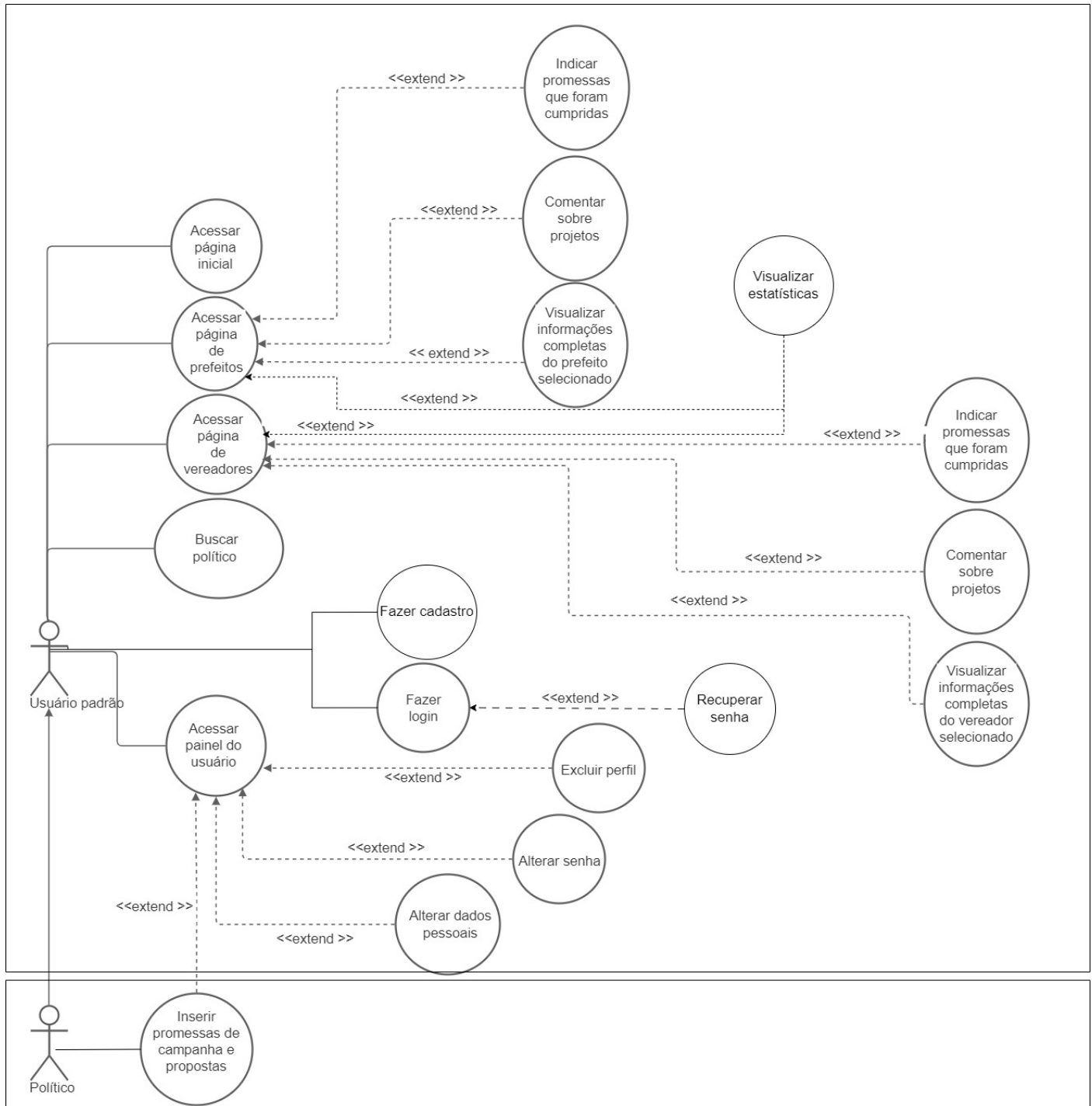
Descrição: todo e qualquer usuário que pretende acessar a plataforma para poder pesquisar sobre os projetos políticos de vereadores e prefeitos eleitos e postulantes ao cargo em um determinado pleito.

2.2. Usuário Político

Descrição: todo e qualquer usuário político postulante ou eleito ao cargo de Prefeito ou Vereador que deseja cadastrar seus projetos políticos pretendidos, tidos como promessas de campanha, e projetos políticos executados. O usuário poderá pesquisar outros projetos e responder aos comentários feitos pelos usuários padrão sobre seus projetos.

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

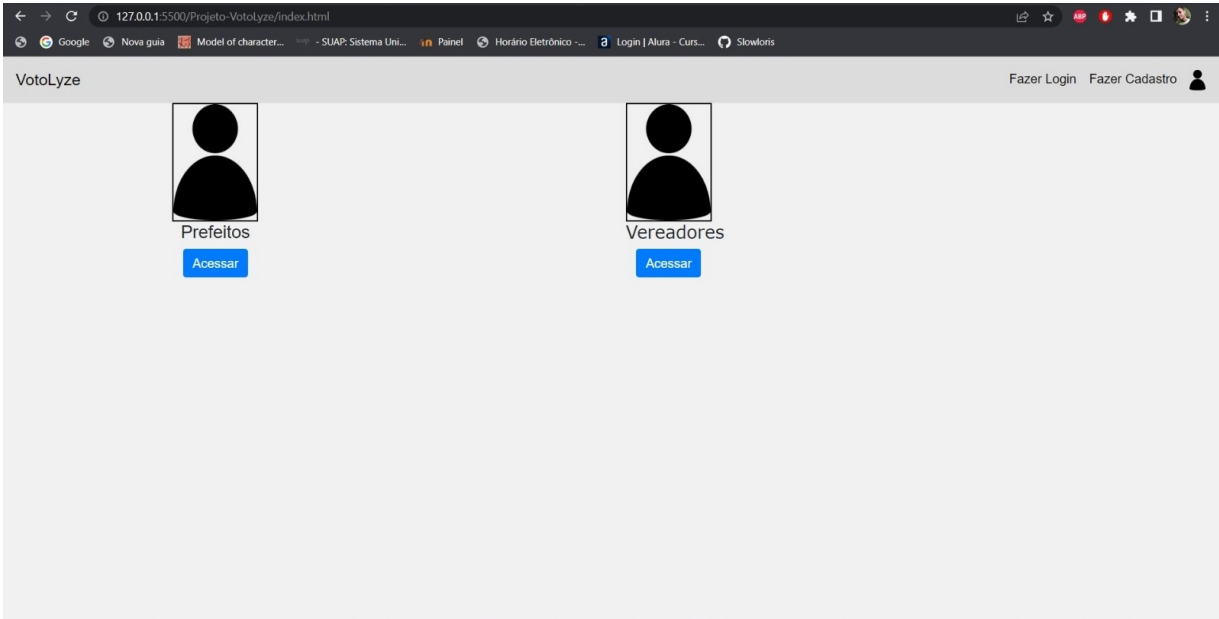
3. Diagrama de Caso de Uso



VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

4. Documentação dos Casos de Uso

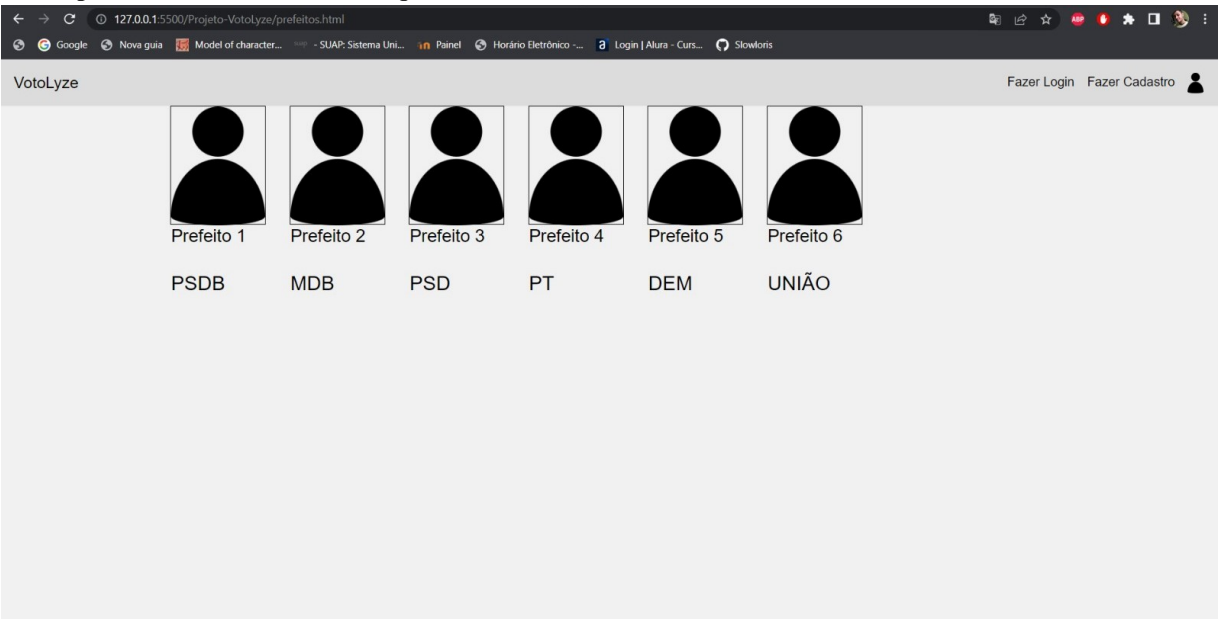
4.1. Acessar Página Inicial

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Toda vez que qualquer usuário acessar o website através da URL do sistema, terá acesso a esta página inicial, a qual terá dois containers centralizados e um ao lado do outro. Um deles será para acessar a listagem de prefeitos e o outro para acessar a página de vereadores. Dentro de cada Container terá os seguintes itens: * Foto ilustrativa para o prefeito/vereador; * Nome de identificação (prefeito/vereador)
Ator Principal:	Usuário Padrão e Político
Pré-Condição:	Nenhuma
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Acessar a página através da URL	Mostrar a página inicial com os Menus e o conteúdo de acesso às demais páginas do sistema, bem como os dois containers principais para acesso às páginas de vereadores e prefeitos cadastrados.
Fluxo Alternativo A: Nome do Fluxo Alternativo	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

4.2. Acessar Página de Prefeitos

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso deve ocorrer sempre que algum usuário clicar na seção da página Prefeitos contida na página inicial e descrita no item 4.1 ou no Menu na página inicial

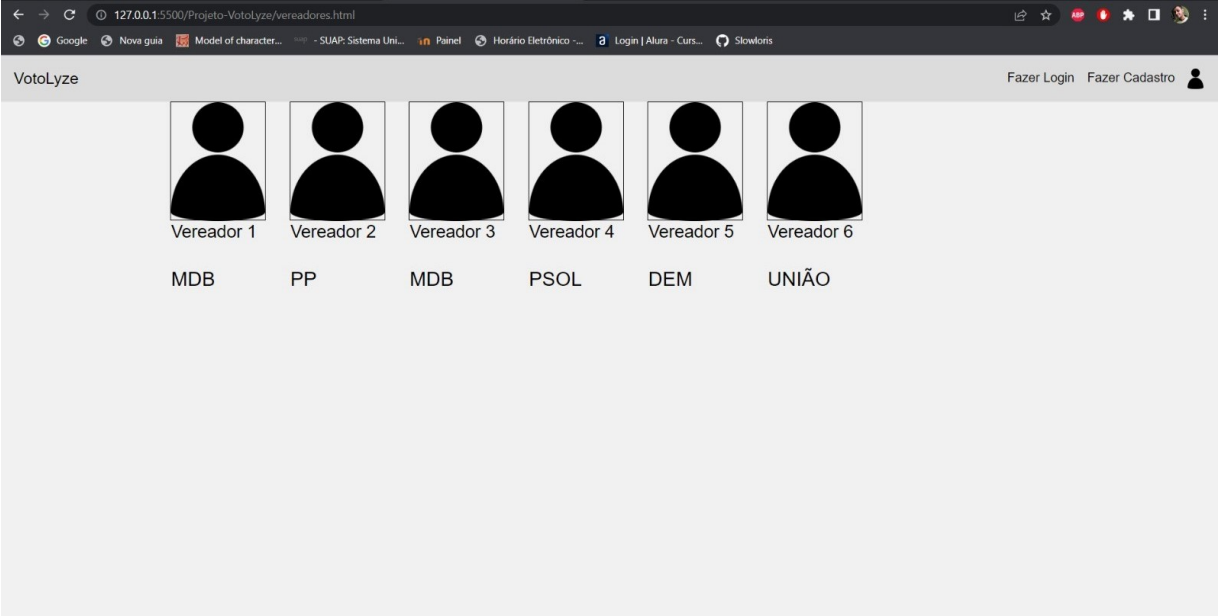
VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

Ator Principal:	Usuário Padrão e Político
Pré-Condição:	Nenhuma
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Seleciona “Prefeitos”	2. Direciona para a página onde se encontram os cadastros de Prefeitos do sistema, sendo todos listados através de linhas contendo à esquerda uma foto do candidato, nome e partido ao lado da foto ainda à esquerda e botão para visualizar à direita da linha.
3. Clicar em “Visualizar”	4. Seleciona o perfil de Prefeito que deseja obter mais informações
Fluxo Alternativo A: Nome do Fluxo Alternativo	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	
	

4.3. Acessar Página de Vereadores

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso deve ocorrer sempre que algum usuário clicar na seção da página vereadores contida na página inicial e descrita no item 4.1 ou no Menu na página inicial
Ator Principal:	Usuário Padrão e Político
Pré-Condição:	Nenhuma
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Seleciona “Vereadores”	2. Direciona para a página onde se encontram os cadastros de Vereadores do sistema, sendo todos listados através de linhas contendo à esquerda uma foto do candidato, nome e partido ao lado da foto ainda à esquerda e botão para visualizar à direita da linha.
3. Clicar em “Visualizar”	4. Seleciona o perfil de Vereador que deseja obter

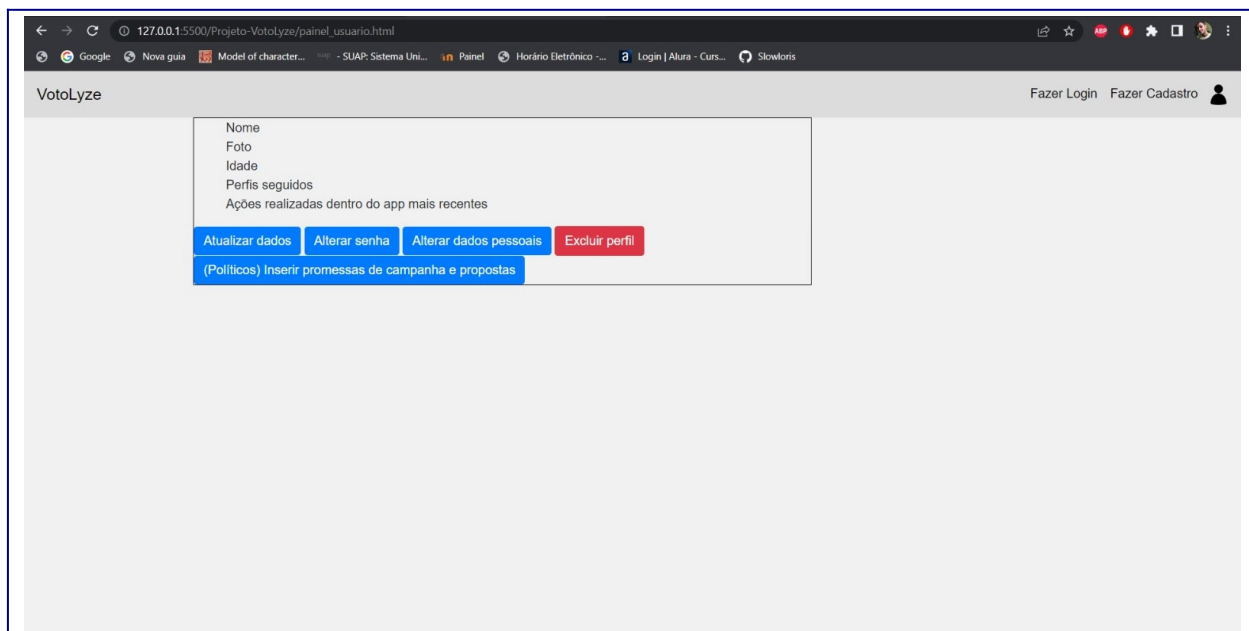
VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

	mais informações
Fluxo Alternativo A: Nome do Fluxo Alternativo	
Protótipo de Interface Homem-Máquina: 	

4.4. Acessar Painel do Usuário

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	A partir da página inicial, o usuário terá a possibilidade de acessar o painel do usuário, contido no canto superior direito da tela em um avatar que terá um hover (Efeito de passar o mouse em cima) informando “Acessar painel do usuário”. Também será possível acessar o painel do usuário através do menu lateral esquerdo em qualquer página que estiver navegando.
Ator Principal:	Usuário Padrão e Político
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Acessar o sistema através do login 2. Acessar o Painel do Usuário 	Mostrar o painel do usuário que contém informações de seu cadastro, foto, idade, perfis seguidos, ações realizadas dentro do app mais recentes, troca de senha, atualização de informações, promessas e projetos. Todos os campos estarão em texto inalterável a não ser que seja clicado em um botão ao final desta mesma seção escrito “atualizar dados”
Fluxo Alternativo A: Nome do Fluxo Alternativo	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

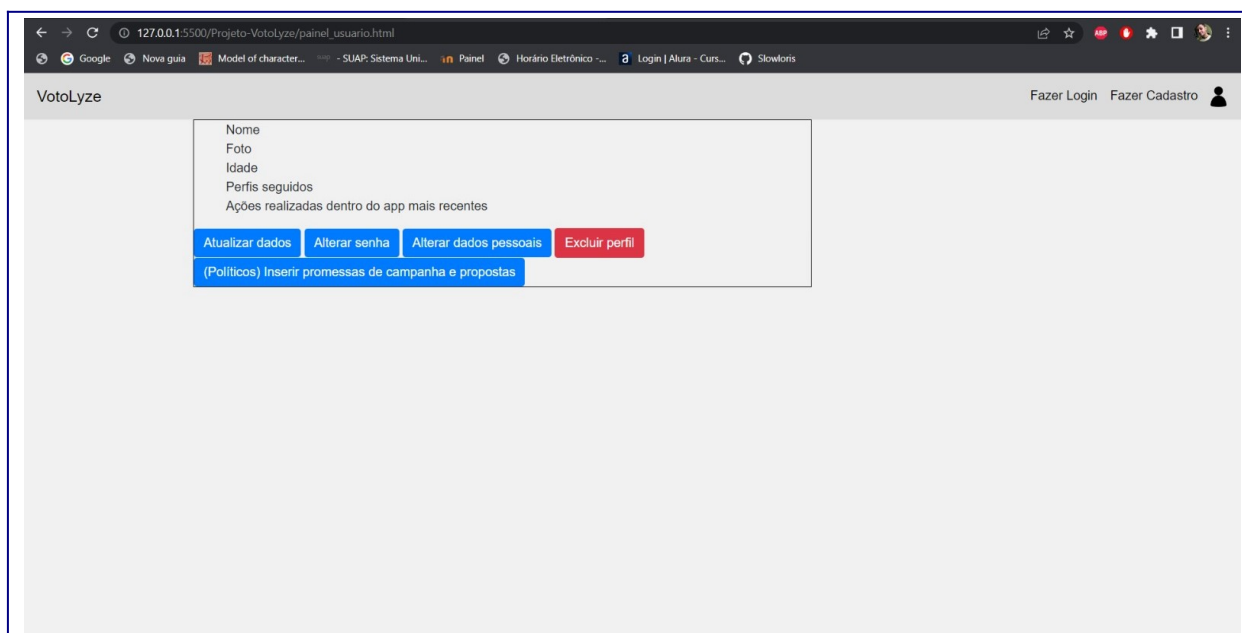


4.5. Excluir perfil

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso ocorre a partir do acesso ao painel de usuário onde estará exposta a opção de excluir perfil, ao lado do botão de “atualizar dados” e possibilitará que somente usuários padrões e políticos sem promessas de campanha e projetos cadastrados possam realizar a exclusão.
Ator Principal:	Usuário Padrão e Político
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Acessar o sistema através do login 2. Acessar o Painel do Usuário 3. Selecionar opção: Excluir perfil 	<p>Confirmar com o usuário de deseja realmente excluir o perfil atual da sessão, se sim, em seguida buscar o ID e efetuar exclusão do banco de dados</p>
Fluxo Alternativo A: Cancelamento de operação	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Acessar o sistema através do login 2. Acessar o Painel do Usuário 3. Selecionar opção: Excluir perfil 	Caso usuário clique em não na confirmação de exclusão, deverá aparecer um alerta de operação cancelada;
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

Fluxo Alternativo B: Usuário político com promessa OU projeto cadastrado	
<ol style="list-style-type: none"> 4. Acessar o sistema através do login 5. Acessar o Painel do Usuário 6. Selecionar opção: Excluir perfil 	Para usuários-políticos que já tiverem projetos ou campanhas cadastrados, o botão de exclusão ficará com uma cor mais leve e não será possível clicá-lo, inserindo um ícone de “proibido” em substituição ao ponteiro normal do mouse por questões de user friendly.
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

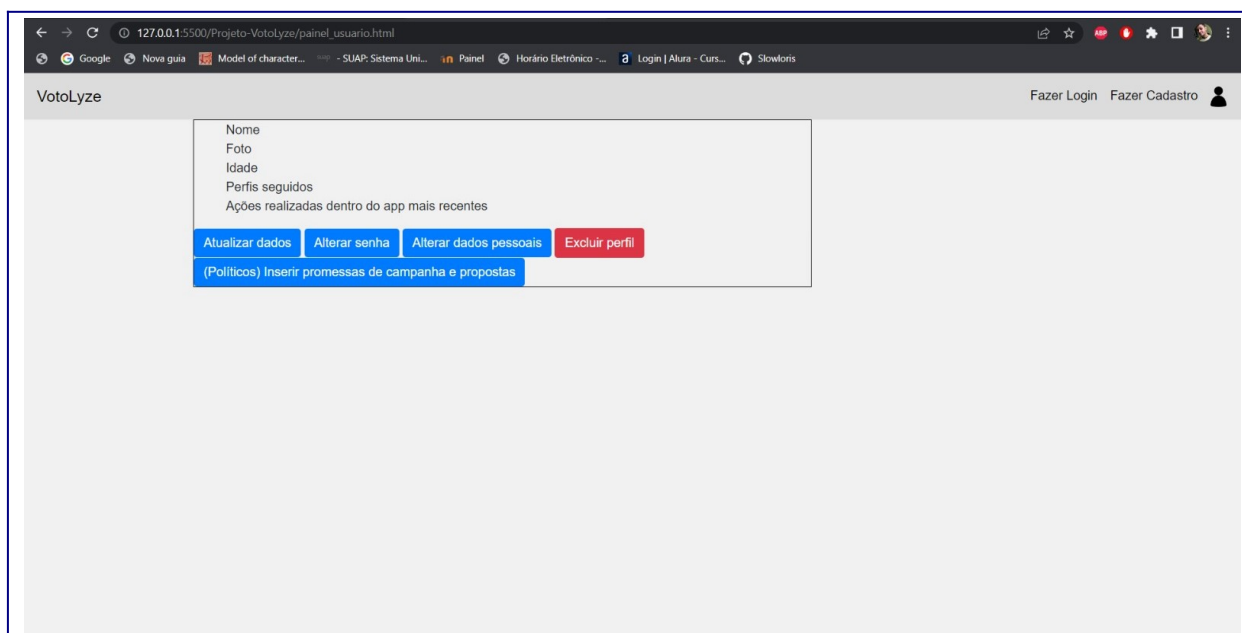
VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	



4.6. Inserir promessas de campanha e propostas

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	A partir do painel do usuário terá um botão com um ícone específico a ser definido para acessar a área de promessas de campanha e propostas. Ao ser clicado, direciona à página que conterá todas as propostas e promessas. Dentro deste campo terá outro botão para “inserir” promessa ou proposta.
Ator Principal:	Político
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Acessar o sistema através do login 2. Acessar o Painel do Usuário 3. Selecionar opção: Inserir propostas 	Terá um campo para título da proposta/projeto, um texto com uma descrição detalhada, campo para data de possível conclusão e logo abaixo um botão para Confirmar e Aplicar a proposta/promessa e outro para Cancelar a operação.
Fluxo Alternativo A: Cancelamento de operação	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Acessar o sistema através do login 2. Acessar o Painel do Usuário 3. Selecionar opção: Inserir propostas 	Caso usuário clique em cancelar, deverá aparecer uma caixa de notificação perguntando se ele REALMENTE deseja cancelar a operação e duas opções de escolha: “Sim, desejo cancelar a operação” e “Não, continuar escrevendo”. Caso ele clique na primeira opção, será redirecionado à página de promessas e propostas descrita anteriormente;
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	



4.7. Comentar sobre projetos

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso ocorre a partir do acesso à página de prefeitos ou vereadores, selecionando o candidato escolhido ao clicar em sua foto ou no botão “visualizar”. Após isso, será possível visualizar o perfil do candidato que conterá suas informações como: Foto, nome, idade, partido, data de cadastro no site, total de promessas/projetos e abaixo dessas informações, todos seus projetos e promessas em andamento, ordenados por data. Abaixo de cada projeto terá um campo de comentário para os usuários padrão poderem deixar suas queixas e comentários.
Ator Principal:	Usuário padrão
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Logar no sistema 2. Clicar na página de vereador ou prefeito 3. Clicar no candidato desejado 4. Clicar na proposta desejada 5. Comentar 	Mostrar os itens de navegação entre vereadores, prefeitos, e então possibilitar através de um campo para comentário a inserção de textos e exibir uma caixa de diálogo antes de ser enviado o comentário do usuário perguntando se ele realmente deseja adicionar aquele determinado comentário.
Fluxo Alternativo A: Nome do Fluxo Alternativo	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

4.8. Indicar promessas que foram cumpridas

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso ocorre a partir do acesso à página de prefeitos ou vereadores, selecionando o candidato

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

	desejado, em seguida nas seções que elencam as propostas e promessas, além do campo de comentário, terá também dois botões um ao lado do outro. Um deles será um “like” e outro “deslike”. O botão de “like” significa que a proposta/promessa foi cumprida, adicionando um contador abaixo da promessa com a quantidade de aprovações. Somente será possível uma aprovação ou desaprovação por login de usuário.
Ator Principal:	Usuário padrão
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Logar no sistema 2. Clicar na página de vereador ou prefeito 3. Clicar no candidato desejado 4. Clicar na promessa escolhida 5. Validar promessa de campanha 	Mostrar os itens de navegação entre vereadores, prefeitos, e então possibilitar através de um botão de verificação, que o usuário valide uma promessa de campanha do candidato escolhido.
Fluxo Alternativo A: Nome do Fluxo Alternativo	
Desfazer a ação	Caso o usuário deseje cancelar a aprovação ou desaprovação de promessa/projeto, basta clicar novamente no botão que havia selecionado e uma caixa de diálogo aparecerá na tela com a informação de que a ação foi cancelada;
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

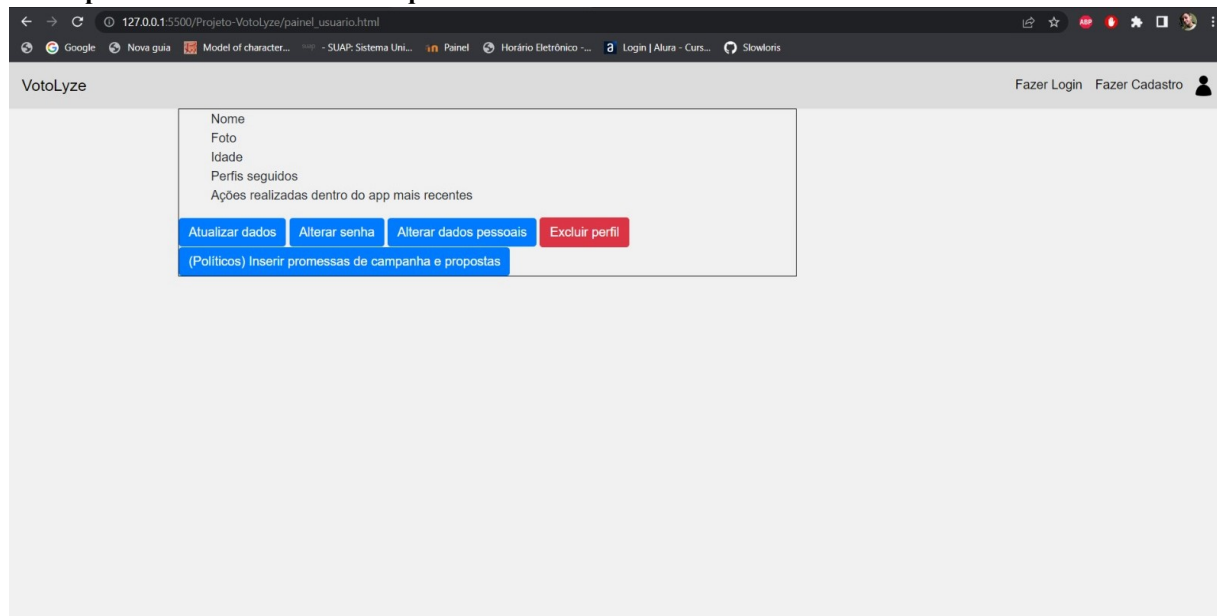
4.9. Alterar Senha

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso ocorre a partir do acesso ao painel de usuário onde estará exposto a opção de “Alterar senha” disponível após clicar no botão de “Atualizar dados”.
Ator Principal:	Usuário padrão e Político
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Logar no sistema 2. Acessar o painel do usuário 3. Clicar em “Alterar senha” 4. Alterar a senha 	<p>Direcionar a uma nova página que conterá um campo para inserção da senha atual, outro para inserção da nova senha e logo abaixo outro campo para confirmação da nova senha. Durante a inserção da nova senha, o sistema verificará se ela é uma senha muito forte, forte, média ou fraca através da verificação de Letras, números, símbolos, maiúsculas e minúsculas.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Somente letra minúscula: Fraca - Somente letra minúscula e número: Médio - Somente número: Fraca - Somente número e LETRA MAIÚSCULA: Fraca. - Número, letra minúscula e LETRA MAIÚSCULA OU SÍMBOLO: Forte - Número, letra minúscula, LETRA MAIÚSCULA E SÍMBOLO: Muito Forte;
Fluxo Alternativo A: Segurança da senha	

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

Senha Fraca	Caso a senha seja fraca, não será possível atualizar
Senha média	Caso a senha seja média, não será possível atualizar

Protótipo de Interface Homem-Máquina:



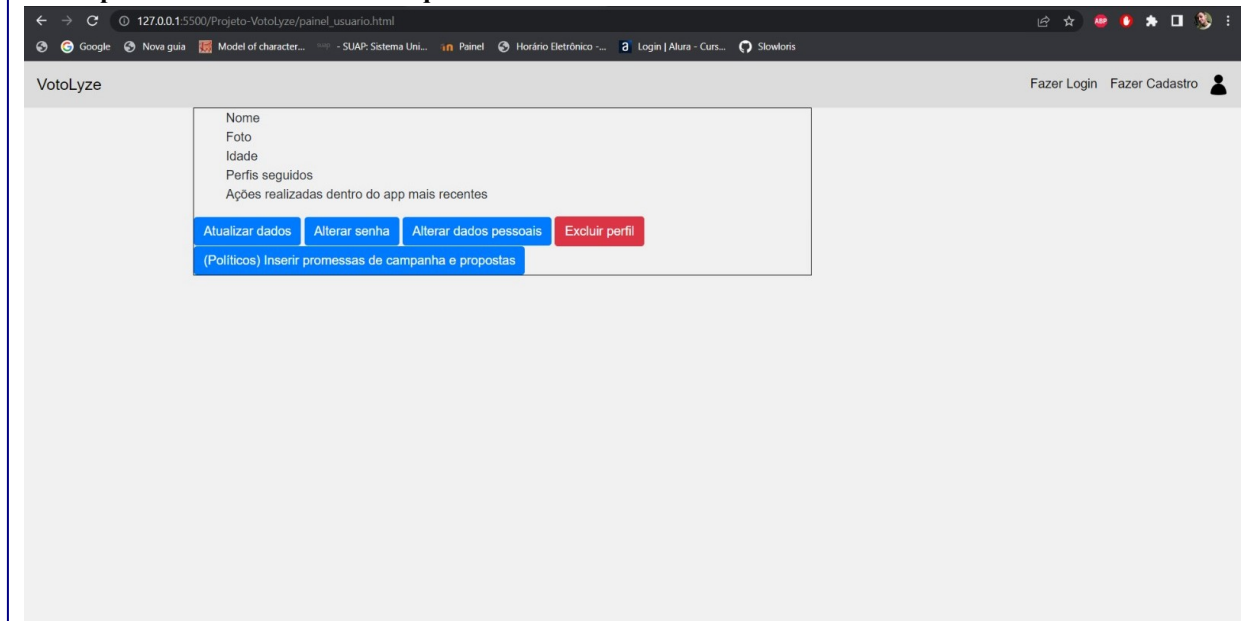
4.10. Alterar dados pessoais

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Este caso de uso ocorre a partir do acesso ao painel de usuário onde estará exposto a opção de “Alterar dados pessoais”, após clicar no botão “Atualizar dados” e disponibilizará alterações como foto de perfil e e-mail
Ator Principal:	Usuário padrão e Político
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Logar no sistema 2. Acessar o Painel do usuário 3. Acessar o menu “Alterar dados pessoais” 4. Alterar os dados desejados 	<p>Disponibilizar um campo de texto para a atualização do e-mail caso este seja escolhido para alteração. Ao finalizar a escrita e clicar no botão “Confirmar” será enviada uma caixa de diálogo ao usuário solicitando sua confirmação para a ação. Ao confirmar, o seu e-mail será atualizado.</p> <p>Caso deseje alterar sua foto de perfil, basta clicar em cima de sua atual foto que terá um hover de um lápis simbolizando a edição e após isso, aparecerá uma box para escolha do arquivo de seu computador ou celular. Após upar a foto, será verificado se a foto possui os formatos adequados como “jpg” ou “png”. e realizará a alteração;</p>
Fluxo Alternativo A: Falhas de formato	
Formato de e-mail inválido	Caso o usuário insira um formato de e-mail inválido será informado através de uma caixa de diálogo que ele está

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

	tentando inserir um e-mail, mas o formato inserido não é permitido. Tente algo como “jose@gmail.com” Para a verificação, deverá avaliar se o @ foi inserido e se o texto que é contido após ele e antes do “.” é o nome de um provedor de e-mail válido;
Formato de foto inválido	Caso o usuário tente upar uma foto em outro formato senão os destacados anteriormente, o sistema emitirá um alerta de “Erro ao subir a foto, escolha um novo arquivo em formato JPG OU PNG”

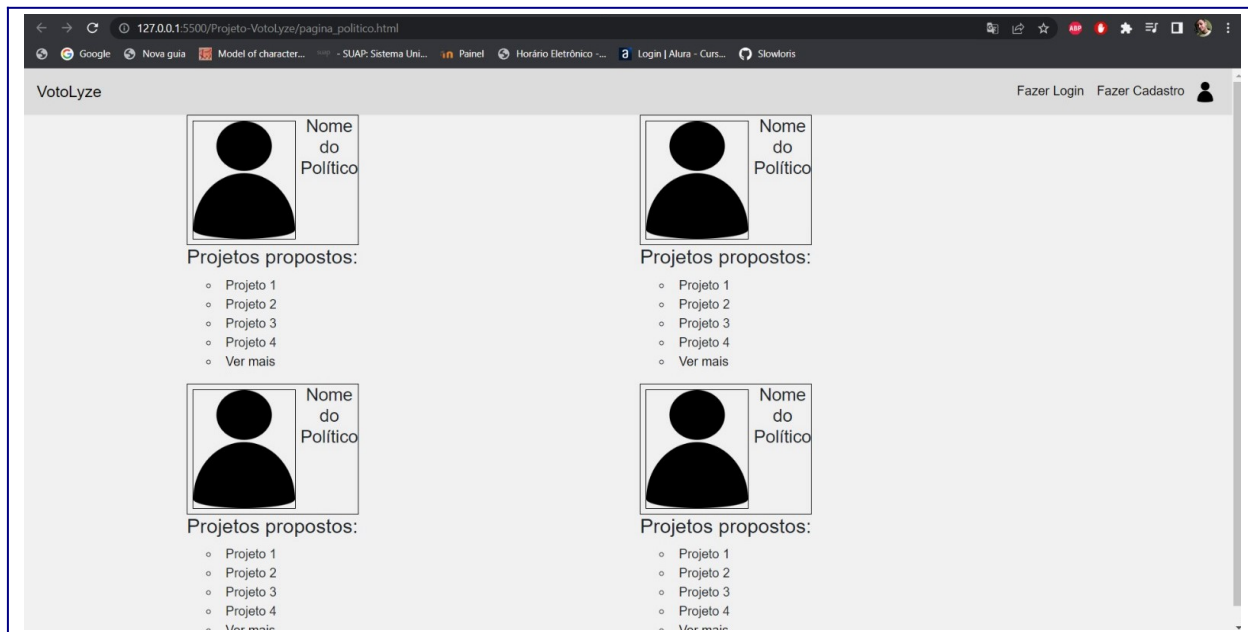
Protótipo de Interface Homem-Máquina:



4.11. Visualizar informações completas do vereador selecionado

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Ao acessar a página de um vereador cadastrado no sistema, o usuário encontrará informações detalhadas sobre o político escolhido. Isso inclui foto, nome, partido político, mídias sociais, naturalidade, data de nascimento, idade, histórico de eleições, número de votos, causas defendidas, projetos, promessas, ações tomadas e estatísticas.
Ator Principal:	Usuário Padrão e Político
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Logar no sistema; 2. Clicar no perfil de algum vereador, por meio de guia de busca ou procurar no bloco vereador.. 	Fornecer o bloco do vereadores cadastrados; Fornecer resultados na guia de pesquisa para vereadores.
Fluxo Alternativo A: Nome do Fluxo Alternativo	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

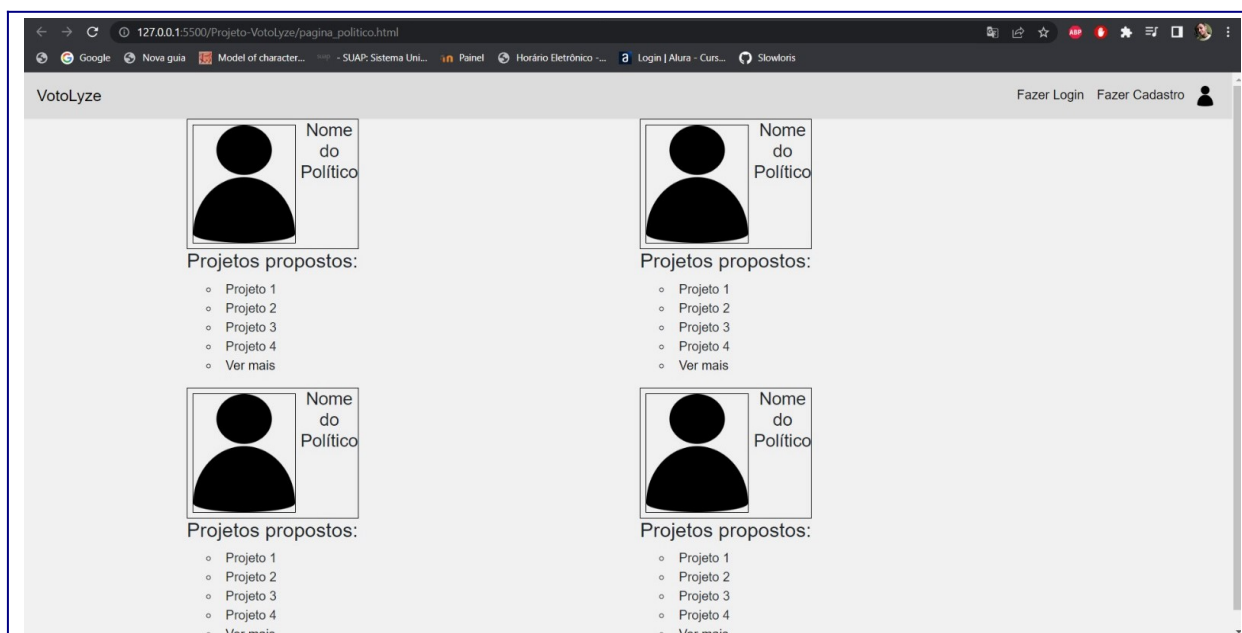
VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	



4.12. Visualizar informações completas do prefeito selecionado

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Ao acessar a página de um prefeito cadastrado no sistema, o usuário encontrará informações detalhadas sobre o político escolhido. Isso inclui foto, nome, partido político, mídias sociais, naturalidade, data de nascimento, idade, histórico de eleições, número de votos, causas defendidas, projetos, promessas, ações tomadas e estatísticas.
Ator Principal:	Usuário Padrão e Político
Pré-Condição:	O usuário deve estar logado
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
<ol style="list-style-type: none"> Logar no sistema; Clicar no perfil de algum prefeito, por meio de guia de busca ou procurar no bloco prefeito.. 	<ol style="list-style-type: none"> Fornecer o bloco do prefeitos cadastrados; Fornecer resultados na guia de pesquisa para prefeitos.
Fluxo Alternativo A: Nome do Fluxo Alternativo	
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

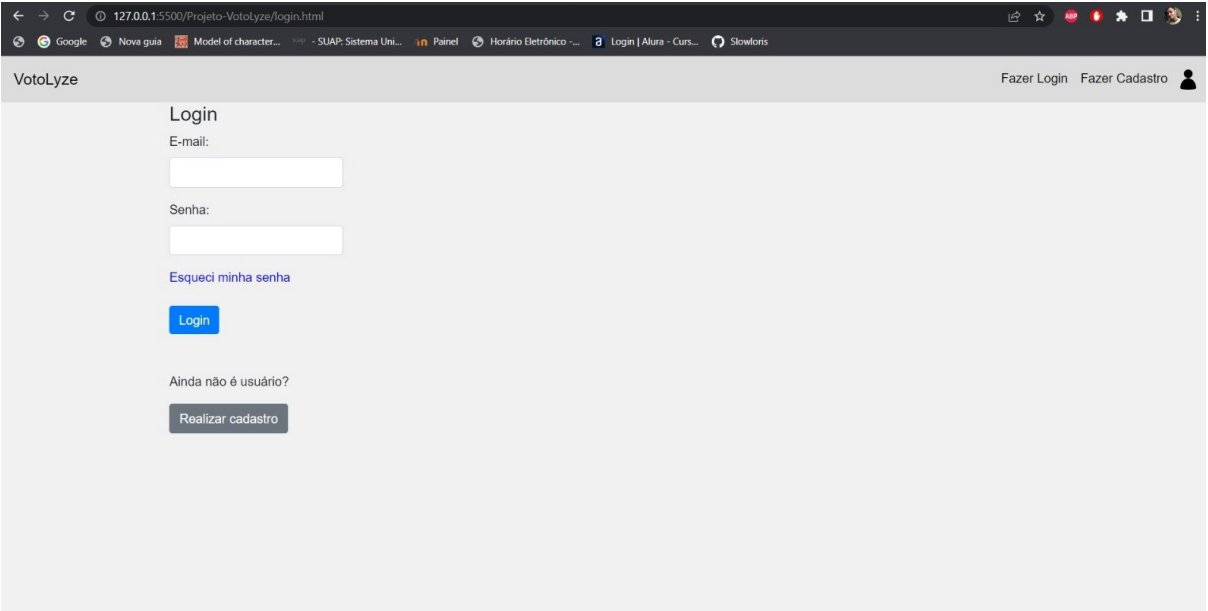
VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU_VotoLyze.docx	



4.13. Fazer Login

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Em uma barra de navegação, o usuário pode optar por realizar login no sistema através de um botão no topo direito da página com o texto “Fazer Login”, o qual o redireciona para uma página de login. Nessa página, haverá um campo para e-mail e outro para senha. Além disso, abaixo destes campos terá um botão de “Login”, “Esqueci minha senha” e outro de “Cadastrar” que redireciona para a página de cadastro caso ainda não seja um usuário.
Ator Principal:	Usuário padrão e político
Pré-Condição:	Não estar logado no sistema
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
Clicar no botão “Fazer Login”	Sistema carrega a página de login
Digitar e-mail cadastrado	
Digitar senha	
Clicar no botão “Entrar”	Sistema verifica se e-mail/senha são válidos e realiza autenticação do usuário no sistema
Fluxo Alternativo A: E-mail não cadastrado	
E-mail não cadastrado	Sistema mostra uma mensagem de “e-mail não cadastrado” e disponibiliza a escrita do e-mail novamente
Fluxo Alternativo B: Senha incorreta	
Senha incorreta	O sistema mostra uma mensagem de “senha incorreta”
Fluxo Alternativo C: Clicar em esqueci minha senha	
Esqueci minha senha	aparecerá um botão “esqueci minha senha” que possibilitará o cadastro de uma nova senha, obedecendo todos os critérios de segurança com verificação em 2 fatores.

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

Protótipo de Interface Homem-Máquina: 	

4.14. Fazer cadastro

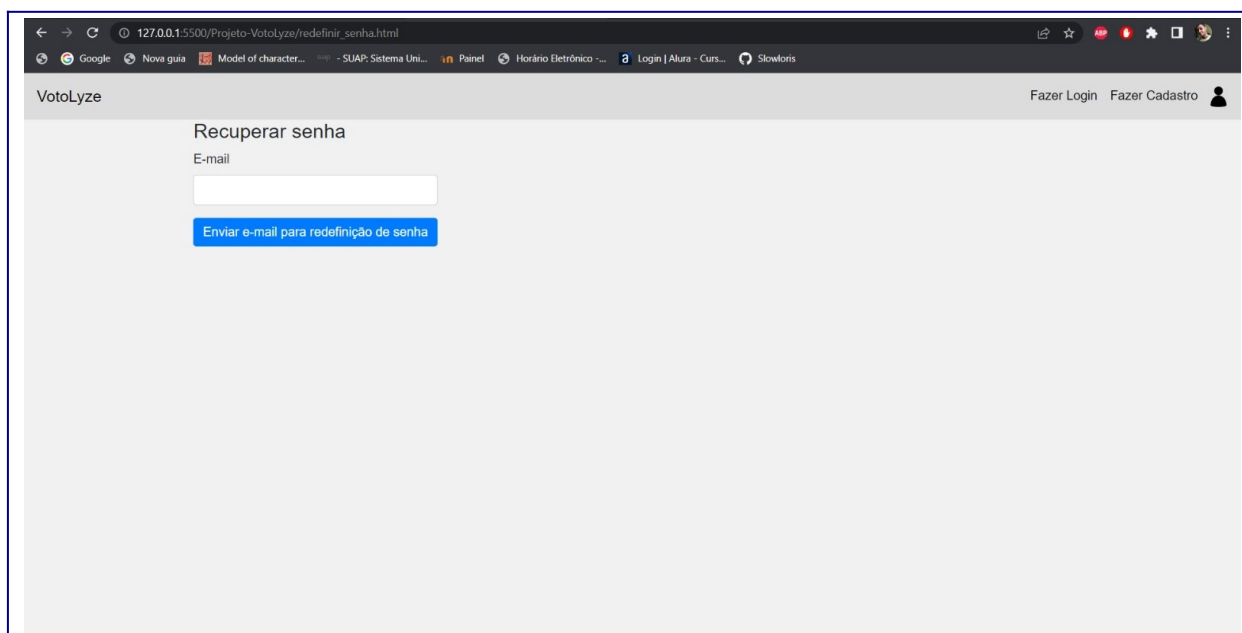
Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Em uma barra de navegação, o usuário pode optar por realizar cadastro no sistema através de um botão no topo direito da página com o texto “Fazer cadastro”, o qual o redireciona para uma página de cadastro. Nessa página, serão solicitadas todas as informações necessárias para o cadastro como: Nome, E-mail, Senha, Data de Nascimento, Naturalidade, e no caso de ser um político, seu partido político e se deseja se cadastrar como vereador ou prefeito.
Ator Principal:	Usuário padrão e político
Pré-Condição:	Não estar logado no sistema
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
Clicar no botão “Realizar Cadastro”	Sistema carrega a página de cadastro
Preencher campos de usuário e senha	
Clicar no botão “Cadastrar”	Sistema verifica se o e-mail já não foi cadastrado e adiciona um novo cadastro ao banco de dados
Fluxo Alternativo A: E-mail já cadastrado no sistema	
	O sistema mostra uma mensagem de “e-mail já cadastrado”
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

4.15. Recuperar senha

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Após acessar a página de login, o usuário pode optar por clicar em um botão com o texto “esqueci minha senha”, abaixo do botão “Entrar”. O usuário receberá um e-mail contendo um link de redefinição de senha
Ator Principal:	Usuário padrão e político
Pré-Condição:	Não estar logado no sistema
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
Clicar no botão “Fazer Login”	Sistema carrega a página de cadastro
Clicar no botão “esqueci minha senha”	Sistema carrega uma página na qual o usuário irá inserir seu e-mail cadastrado para receber um link de redefinição
Clicar no botão “enviar link de redefinição de senha”	O sistema envia um e-mail contendo um link para redefinir a senha do usuário
Fluxo Alternativo A: e-mail não cadastrado	
	O sistema mostra uma mensagem de “e-mail não cadastrado”
Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	



4.16. Buscar políticos

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Em um campo de busca fixado em um menu ao topo da página, pode ser feita uma pesquisa por político ou por partido. Quando feita a partir da página inicial, essa pesquisa gerará resultados dentre os prefeitos e os vereadores. Quando feita dentro da página de prefeitos ou vereadores, mostrará apenas resultados de dentro da página.
Ator Principal:	Usuário padrão e político
Pré-Condição:	Nenhuma
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Seleciona o campo de busca na página inicial ou em um dos painéis, de Prefeitos ou Vereadores, e no campo digita um nome de político ou partido, ou parte de um.	2. Mostra uma lista, abaixo do campo de busca, dividida ao meio; em um dos lados, mostra políticos em cujos nomes as letras digitadas na busca se encontraram. Do outro, mostra partidos, seguindo o mesmo princípio.
3. O usuário clica sobre o político ou partido desejado.	4. O usuário é levado para a página do político ou para uma página com uma lista de todos os políticos integrantes do partido selecionado.
Fluxo Alternativo A: Nenhum partido encontrado, mas políticos encontrados	
1. Seleciona o campo de busca na página inicial ou em um dos painéis, de Prefeitos ou Vereadores, e no campo digita um nome de político ou partido, ou parte de um.	2. Mostra uma lista abaixo do campo de busca, mas nenhum partido corresponde ao trecho digitado pelo usuário; por conta disso, não há divisão ao meio na lista: é mostrada apenas a lista de políticos encontrados.
3. O usuário clica sobre o político desejado.	4. O usuário é levado para a página do político selecionado.
Fluxo Alternativo B: Nenhum político encontrado, mas partidos encontrados	
1. Seleciona o campo de busca na página inicial ou em um dos painéis, de Prefeitos	2. Mostra uma lista abaixo do campo de busca, mas nenhum político corresponde ao trecho

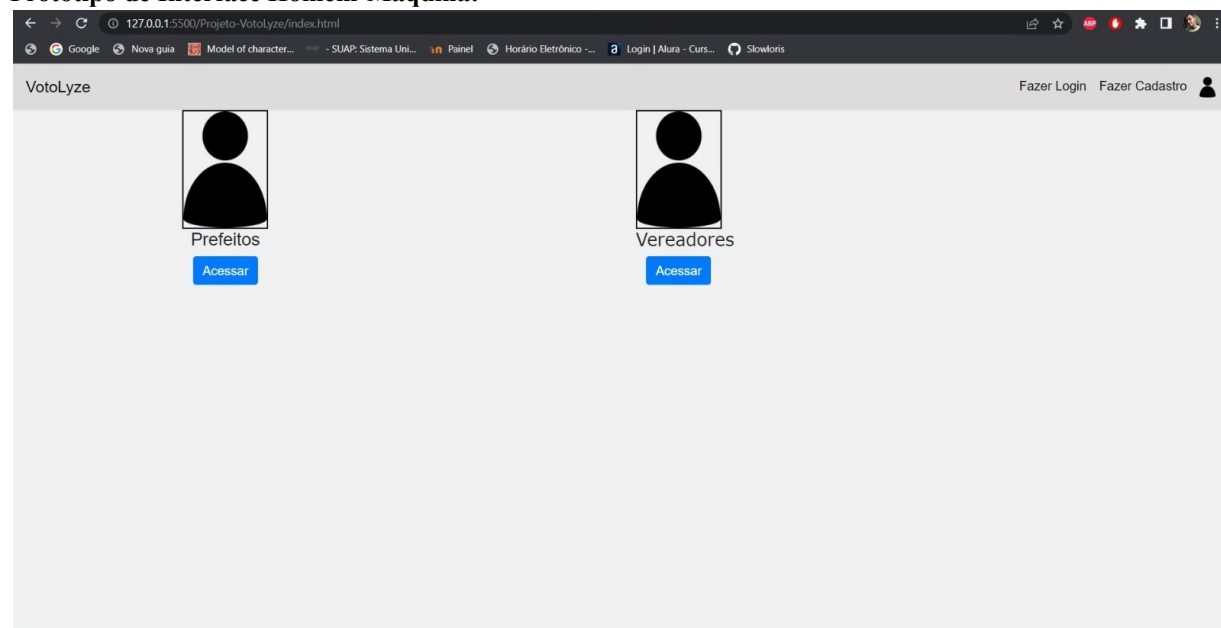
VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

ou Vereadores, e no campo digita um nome de político ou partido, ou parte de um.	digitado pelo usuário; por conta disso, não há divisão ao meio na lista: é mostrada apenas a lista de partidos encontrados.
3. O usuário clica sobre o partido desejado.	4. O usuário é levado para uma página com uma lista de todos os políticos integrantes do partido selecionado.

Fluxo Alternativo C: Nenhum partido ou político encontrado

1. Seleciona o campo de busca na página inicial ou em um dos painéis, de Prefeitos ou Vereadores, e no campo digita um nome de político ou partido, ou parte de um.	2. Nenhum político ou partido contém as letras digitadas pelo usuário; ao invés da lista, aparece a mensagem “Nenhum resultado encontrado”.
---	---

Protótipo de Interface Homem-Máquina:



4.17. Visualizar estatísticas

Detalhes Gerais	
Breve Descrição:	Dentro da página de qualquer político, haverá um botão de “Estatísticas” que mostrará ao usuário um dashboard com diversas informações a respeito do trabalho do político em questão; quantos projetos foram propostos, votos em diferentes projetos e porcentagens e rankings cuja função será mostrar se o político se mantém fiel ao que propôs e se ele está desempenhando suas tarefas de maneira adequada.
Ator Principal:	Usuário padrão e político
Pré-Condição:	Nenhuma
Fluxo Principal	
Ações dos Atores:	Ações do Sistema:
1. Estando dentro da página de um político, o usuário clica no botão “Estatísticas”	2. Mostra o dashboard sobre a página do político, contendo as informações e estatísticas com disposição clara e que destaca cada dado individualmente. O usuário pode usar o scroll para visualizar mais informações.
Fluxo Alternativo A: Nome do Fluxo Alternativo	

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU VotoLyze.docx	

Protótipo de Interface Homem-Máquina:	

5. Estimativa de Esforços por Pontos de Caso de Uso

5.1. Fatores Técnicos

Fatores Técnicos	Peso	Relevância	Resultado
Sistema Distribuído	2	4	8
Desempenho da Aplicação	1	2	2
Eficiência do Usuário Final	1	1	1
Complexidade de Processamento Interno	1	2	2
Reusabilidade de Código	1	1	1
Facilidade de Instalação	0.5	0	0
Usabilidade (Facilidade de utilização)	0.5	2	1
Portabilidade	2	0	0
Facilidade de Manutenção	1	0	0
Concorrências	1	3	3
Características de Segurança	1	1	1
Acesso Direto a Dispositivos de Terceiros	1	0	0
Requer Treinamento Especial aos Usuários	1	0	0
		Tfactor	19

5.2. Fatores Ambientais

Fatores Ambientais	Peso	Relevância	Resultados
Familiaridade com o Processo Iterativo Unificado	1.5	2	3
Experiência na Aplicação	0.5	1	0.5
Experiência em Orientação a Objetos	1	1	1
Capacidade de Liderança em Análise	0.5	2	1
Motivação	1	2	2
Estabilidade de Requisitos	2	4	8
Consultores <i>Part-Time</i>	-1	0	0
Linguagem de Programação na Linguagem	-1	2	-2
		Tfactor	13.5

VotoLyze	Versão: 2.0
Modelo de Casos de Uso	Data da Versão: 12/06/23
MCU_VotoLyze.docx	

5.3. Estimativa de Esforços

Abaixo, encontram-se definidas as métricas para a estimativa de esforços do módulo em questão:

Na tabela a seguir, existe um resumo das métricas:

Valor da Hora do Projeto:	R\$ 30,00	
Quantidade de Horas Prevista no Módulo:	3.449,49 horas	
Quantidade de Atores:		
Simples	Médio	Complexo
0	0	2
Quantidade de Casos de Uso:		
Simples	Médio	Complexo
14	3	0
Valor Total do Módulo:	R\$ 103.470,00	