

Módulo de Gestão Eventos Esportivos
Visão (Projeto Acadêmico)
Versão 3.0

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
13/03/2024	1.0	Versão Inicial	Ana Júlia Tavares, Victória Ferreira.
18/03/2024	1.1	Edições na Versão Inicial	Ana Júlia Tavares, Ana Luiza Masteguin, Victória Ferreira.
20/03/2024	1.2	Desenvolvimento da Documentação	Ana Júlia Tavares, Victória Ferreira
24/03/2024	1.3	Finalização do Documento	Ana Luiza Masteguin
25/03/2024	2.0	Atualização final do Documento	Ana Júlia Tavares, Ana Luiza Masteguin, Bianca de Oliveira, Paulo Roberto, Addan dos Santos, Kauã Estevez, e Victória Ferreira
25/03/2024	2.1	Revisão com os Professores	Ana Júlia Tavares, Ana Luiza Masteguin, Victória Ferreira e Breno Lisi Romano
25/03/2024	2.2	Alterações feitas a partir do auxílio dos Professores	Ana Júlia Tavares, Ana Luiza Masteguin, Victória Ferreira.
01/04/2024	3.0	Finalização e revisão com os Professores	Ana Júlia Tavares, Ana Luiza Masteguin, Victória Ferreira, Breno Lisi Romano e Fernanda Oliveira

Módulo de Gestão de Eventos Esportivos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 01/04/24
Gestão de Eventos Esportivos.doc	

Índice Analítico

1.	Introdução	4
1.1	Finalidade	4
1.2	Escopo	4
1.3	Definições, Acrogramas e Abreviaturas	4
1.4	Referências	4
2.	Posicionamento	4
2.1	Descrição do Problema	4
2.2	Sentença de Posição do Produto	5
3.	Descrições dos Envolvidos e Usuários	5
3.1	Resumo dos Envolvidos (<i>Stakeholders</i>)	5
3.2	Resumo dos Usuários	6
3.3	Necessidades Principais dos Envolvidos ou Usuários	6
4.	Visão Geral do Produto	7
4.1	Perspectiva do Produto	7
4.2	Suposições e Dependências	8
5.	Recursos do Produto	8

Módulo de Gestão de Eventos Esportivos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 01/04/24
Gestão de Eventos Esportivos.doc	

Visão

1. Introdução

O objetivo deste documento de Visão é coletar, averiguar e definir as possíveis necessidades e características de nível superior do sistema IF Sports.

Ele enfoca os recursos de que os envolvidos e usuários-alvo (*Stakeholders*) precisam, e mostra porque essas necessidades existem. Os detalhes de como o módulo atende a essas necessidades se encontram descritos nas Especificações Suplementares e de Caso de Uso.

1.1 Finalidades

Este documento tem por finalidade principal propiciar a melhor definição possível dos requisitos de alto nível do Módulo de Eventos Esportivos, em termos de necessidades do Projeto do sistema e, conseqüentemente, as necessidades dos usuários finais.

1.2 Escopo

Este documento de Visão do Módulo de Eventos Esportivos refere-se a uma unidade de um sistema web que gerencia e organiza as criações de Eventos Esportivos relacionados ao IFSP, além de auxiliar na definição dos responsáveis. Esse projeto vem atender as necessidades administrativas da instituição do IFSP, visando facilitar sua organização.

1.3 Definições, Acrogramas e Abreviaturas

Definição de Abreviaturas:

GEE - Gestão de Eventos Esportivos

1.4 Referências

A elaboração deste documento de Visão baseou-se no documento:

[1] Template VIS Projetos Pequenos

[2] ExVis BADA-VANT

2. Posicionamento

2.1 Descrição do Problema

O problema	Consiste na falta de um Sistema prático de gerenciamento de eventos esportivos dos Institutos Federais de São Paulo.
Afeta	A criação e a gestão de eventos, os organizadores dos eventos esportivos, assim como seus secretários, e os alunos que necessitam de uma plataforma bem organizada para suas inscrições.
O seu impacto é	A não praticidade aos usuários e a seus organizadores, além da falta de organização que não permitem uma maior agilidade na criação dos eventos, caso houvesse uma plataforma dinâmica para esses fins.
Uma boa solução seria	Desenvolver e implantar um sistema que gerencia e acompanha os eventos, bem como a homologação de inscrições de usuários e seus responsáveis, com uma forma mais eficiente de fazer a gestão e a criação dos eventos esportivos, encontrando uma melhor organização e visualização, assim facilitando a realização dos mais diversos eventos de jogos acadêmicos.

Módulo de Gestão de Eventos Esportivos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 01/04/24
Gestão de Eventos Esportivos.doc	

2.2 Sentença de Posição do Produto

Para os	Integrantes dos Institutos Federais de São Paulo (organizadores, administradores, secretários e alunos).
Quem	Qualquer pessoa participante de um campus IFSP, que deseje criar um evento esportivo de qualquer modalidade, podendo criar eventos, estipular restrições, adicionar colaboradores e gerar crachás.
O Módulo de eventos esportivos	Representa um sistema de gestão que auxilia a administração dos organizadores e dos secretários, além dos eventos esportivos dos quais são demarcados por restrições e modalidades, as restrições do evento são (idade, gênero, cursos e quantidade de inscrições) e as modalidades inscritas podem ser as mais variadas possíveis, além dos crachás identificadores serem gerados.
Que	Proporciona uma praticidade e organização de melhor qualidade.
Diferentemente dos	Outros módulos, este, módulo 4, juntamente com o módulo 1, possui extrema importância, visto que estabelece a conexão primordial a todos os outros módulos, gerando uma relação de dependência direta, pois iremos necessariamente criar nossas funcionalidades para que os demais grupos possam prosseguir gerenciando as inscrições de alunos, as equipes esportivas e, posteriormente, os administrativos dos eventos. Ou seja, sem essa etapa, não há continuidade e nem utilidade do restante das aplicações.
Nosso produto	Permitirá que as funções de gestão tomem vida, para que sejam facilmente acessadas posteriormente, nosso módulo dará forma a gestão dos organizadores, que terá a funcionalidade de alterar sua senha, criar os eventos e adicionar secretários, a gestão dos secretários de eventos, ademais da gestão dos Eventos Esportivos, de suas restrições, das modalidades e a criação dos crachás de organizadores em Eventos Esportivos.

3. Descrições dos Envolvidos e Usuários

Esta seção descreve os perfis dos envolvidos e dos usuários que integram o Módulo de Gestão de Eventos Esportivos e as principais dificuldades que, de acordo com os seus pontos de vista, poderão ser abordadas pela solução proposta. Nesta seção não são descritas as solicitações ou os requisitos específicos dos envolvidos e dos usuários, já que eles são capturados num artefato individual chamado de Documento de Solicitações dos Envolvidos. Ao invés disso, esta seção fornece apenas as principais argumentações, justificativas e explicações das razões pelas quais os requisitos são necessários.

3.1 Resumo dos Envolvidos (Stakeholders)

Dentre os envolvidos ou interessados no desenvolvimento de um conjunto de componentes de sistemas web que implementam as funcionalidades do IFSports, de forma reutilizável, nem todos são considerados como seus

Módulo de Gestão de Eventos Esportivos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 01/04/24
Gestão de Eventos Esportivos.doc	

usuários finais. A tabela abaixo apresenta uma lista dos envolvidos ou interessados, suas descrições e responsabilidades. Esses envolvidos ou interessados não são considerados usuários. A tabela contendo uma lista dos usuários, suas descrições e responsabilidades, encontra-se na seção 3.2.

Nome	Descrição	Responsabilidades
Módulo Welcome e Usuários	Ana Julia Biazoto Silva Maria Luiza do Nascimento Flor Maria Eduarda Machado Quintino Ana Clara Ferreira Árika Luise Pacheco Santana Emily Pereira Amorim Bruno Granate Candido	O módulo é responsável pelo cadastro e login de todos os usuários que possuirão acesso ao sistema.
Módulo Gestão de Inscrições de Alunos	Ana Clara Silva Felix Heloísa Vieira Faustino Giovanna Francisco Ansani Mayssa Francisca Moreno Laisa Milena de Matos Silva Augusto Mendes Ragassi Sansana Cauê de Godoy Santos	O módulo é responsável pelo gerenciamento das inscrições e da homologação de alunos. Também gerencia as inscrições nas modalidades esportivas de um evento e gera crachá de participação dos alunos nos eventos.
Módulo Gestão de Equipes Esportivas	Ana Carolina Moreira Ferreira Francieli Domenciano Sossai Matheus Antonio Paina de Sousa Yasmin de Oliveira Silveira Ana Laura da Silva Carlos Alexandre Costa Junior Khaiky Andrey Antonio da Silva	O Módulo é responsável por gerenciar os responsáveis de equipes e alterar suas senha, esse módulo também gerencia as equipes por modalidade e vincula as equipes inscritas em modalidades esportivas de um determinado evento. Ademais, gera crachá de participação dos Responsáveis de Equipe e geram lista de alunos inscritos em determinado Evento esportivo por modalidade.
Módulo Administração de Eventos Esportivos	Antonio Carlos Fernandes Júnior Emanuelli Marcondes de Luca Isaac Vidal Diogo Pedro José Cardoso Marcondes Adrian Diniz de Lima Nájela Maria Pereira	O Módulo gerencia o resultado dos jogos por modalidade e realiza a gestão de denúncias/ocorrências, a divulgação de fotos dos Eventos Esportivos. Além disso, gera certificados de participação por modalidade esportiva e realiza o feedback com a Escala de Satisfação sobre os Eventos Esportivos.
Administrador	Professor Gustavo Schneider de Camargo.	Neste módulo, permite adicionar o Organizador para haver a realização de eventos esportivos.
Organizadores de Eventos	Servidores do Instituto Federal que recebem a função de gerenciar Eventos Esportivos.	Criar Eventos Esportivos os quais são demarcados por restrições e modalidades. Também é responsável por adicionar o(s) secretário(s) ao seu evento, receber e verificar

Módulo de Gestão de Eventos Esportivos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 01/04/24
Gestão de Eventos Esportivos.doc	

		denúncias/ocorrências e receber fotos para aprovação.
Secretários de Eventos	Servidores do Instituto Federal que recebem a função de auxiliar no gerenciamento de Eventos Esportivos.	Auxilia no gerenciamento de Eventos Esportivos os quais são demarcados por restrições e modalidades. E contribui no recebimento e na verificação de fotos e denúncias/ocorrências.
Responsáveis de Equipes	Servidores do Instituto Federal da área de Educação Física.	Vincula sua equipe ao Evento Esportivo desejado.
Alunos	Pessoa matriculada em um curso da grade de ensino do Instituto Federal.	Realiza sua inscrição para a participação do Evento Esportivo almejado.
Instituto Federal	Instituições que atuam na oferta da educação profissional e tecnológica, em todos os seus níveis e modalidades, formando e qualificando cidadãos com vistas na atuação nos diversos setores da economia, com ênfase no desenvolvimento socioeconômico local, regional e nacional.	Realização da aprovação do sistema e permitir a realização dos Eventos Esportivos.
Regulamento Nacional do JIF 2023	Regulamento oficial elaborado pelo Comitê de Educadores Físicos do Instituto Federal para definir sobre a realização de eventos esportivos.	Apresenta todas as regras de negócio necessárias para organizar eventos esportivos no âmbito do Instituto Federal.

3.2 Resumo dos Usuários

Encontra-se abaixo descrita uma lista resumida de todos os usuários identificados do Módulo Gestão de Eventos Esportivos.

Nome	Descrição/Atitude	Envolvido	Grau de Poder	Grau de Interesse	Positivos	Negativos
Administrador	É responsável pelo cadastro de um organizador de eventos.	Auto-representado.	10	4	Fornecer uma ferramenta fácil de se atribuir um(a) organizador(a) de eventos.	Vincular organizador que não seja ideal para o cargo. Adicionar novo organizador o qual já está cadastrado.

Módulo de Gestão de Eventos Esportivos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 01/04/24
Gestão de Eventos Esportivos.doc	

Organizador de Evento	Encarregado de criar um evento e selecionar os possíveis secretários para auxiliar no seu gerenciamento.	Auto-representado.	8	10	Possibilita um fácil gerenciamento de seu evento e trás uma forma simples de atribuir o secretário.	Criar um evento de forma não apropriada com alterações inadequadas. Vincular secretário que não seja ideal para o cargo.
Secretário de Evento	Responsável pelo auxílio na gestão do evento criado pelo organizador.	Auto-representado.	6	6	Trás praticidade na função de auxiliar o organizador com as responsabilidades de um evento esportivo.	Criar desavenças de informações entre ele e o organizador de eventos.

3.3 Necessidades Principais dos Envolvidos ou Usuários

Seguem as principais necessidades das soluções existentes, conforme o ponto de vista dos envolvidos ou dos usuários.

Necessidade	Prioridade	Preocupações	Solução Atual	Soluções Propostas
Gerenciar Organizadores de Eventos	Alta	Gerenciar eventos criados pelo organizador e desenvolver plataforma na qual o organizador terá a possibilidade de adicionar um ou mais secretários ao seu evento, verificar denúncias/ocorrências, receber fotos para aprovação e homologar as inscrições dos alunos.	N/A	Permitir que os administradores listem os organizadores já cadastrados, alterar ou excluir algum organizador ou criar novos organizadores de eventos.

Módulo de Gestão de Eventos Esportivos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 01/04/24
Gestão de Eventos Esportivos.doc	

Alterar Senha do Organizador	Baixa	Realizar uma identificação sobre o primeiro acesso do usuário e gerenciar as alterações de senha desejadas pelos organizadores.	N/A	No primeiro login dos organizadores de evento, solicitar a troca da senha para uma nova senha no padrão do sistema.
Gerenciamento de Secretários de Eventos	Alta	Gerenciar suas atividades que possuem o objetivo de auxiliar o organizador do evento, cooperando na homologação das inscrições dos alunos, no recebimento de denúncias/ocorrências e fotos para aprovação.	N/A	Permitir que os organizadores listem os secretários já cadastrados, alterar ou excluir algum secretário ou criar novos secretários de eventos.
Alterar Senha do Secretário	Baixa	Realizar uma identificação sobre o primeiro acesso do usuário e gerenciar as alterações de senha desejadas pelos secretários.	N/A	No primeiro login dos organizadores de evento, solicitar a troca da senha para uma nova senha no padrão do sistema.
Gestão de Eventos Esportivos	Alta	Gerar um evento esportivo e importar-se com seu planejamento, organização e controle	N/A	Permite que os organizadores responsáveis possam listar os eventos já cadastrados, alterar ou excluir algum deles, além de vincular seus secretários de eventos.
Gestão de Restrições de Eventos Esportivos	Alta	Demonstrar preocupação e cuidado com restrições básicas relacionadas aos alunos inscritos nos eventos esportivos	N/A	Permitir que os organizadores responsáveis possam listar as restrições dos eventos esportivos já cadastrados, alterar ou excluir alguma delas.
Gestão de Modalidades Esportivas de um Evento Esportivo	Alta	Administrar e coordenar quais modalidades esportivas irão estar disponíveis nos seus eventos.	N/A	Permitir que os organizadores responsáveis possam listar as modalidades dos eventos esportivos já cadastrados, alterar ou excluir alguma delas.

Módulo de Gestão de Eventos Esportivos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 01/04/24
Gestão de Eventos Esportivos.doc	

Gerar crachá de Organizadores em Eventos Esportivos	Média	Criar um documento em forma de crachá que comprove a participação e ligação de um organizador e dos seus secretários a um determinado evento esportivo	N/A	Permitir que o sistema gere crachás automaticamente de eventos esportivos, a partir da solicitação de um Organizador de Eventos.
---	-------	--	-----	--

4. Visão Geral do Produto

Esta seção oferece uma visão de nível superior dos recursos da aplicação “IFSports”, suas interfaces com outros aplicativos e configurações de sistema. Ela é constituída pelas subseções:

- Perspectiva do Produto;
- Suposições e Dependências.

4.1 Perspectiva do Produto

Os Componentes do Sistema desenvolvido através do Módulo de Gestão de Eventos Esportivos propiciarão a implementação de diversas funcionalidades que atendem às solicitações dos *stakeholders*. O diagrama a seguir ilustra a estrutura da Solução Proposta.

Figura 1 – Diagrama de Visão Geral

Módulo de Gestão de Eventos Esportivos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 01/04/24
Gestão de Eventos Esportivos.doc	

Gestão de Eventos Esportivos



Gerência os Organizadores de eventos os quais possuem a função de:

- Criar eventos
- Adicionar secretário ao evento criado
- Homologa as inscrições dos alunos
- Recebe as denúncias/ocorrências e recebe fotos para aprovação
- Gera certificados de participação para todos os participantes do evento
- Possui função "Alterar Senha do Organizador de Evento (Primeiro Login)"

Gerência os Secretários de eventos os quais possuem a função de:

- Auxilia na homologação das inscrições dos alunos
- Auxilia no recebimento de denúncias/ocorrências e fotos para aprovação
- Também possui a função "Alterar Senha do Organizador de Evento (Primeiro Login)"

Gerenciamento de Eventos Esportivos

Criação do evento - organizado a partir de:

- Restrições: Idade, gêneros, cursos, quantidade de inscrições em modalidade individual e coletiva
- Modalidades: Quantidade máxima de inscrições por modalidade

Gerar Crachá

Gerar crachá de Organizadores e Secretários de Eventos Esportivos (Virtual e Impresso), possuindo informações básicas das pessoas respectivas

Modulo04 @IFSport, 2024



Módulo de Gestão de Eventos Esportivos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 01/04/24
Gestão de Eventos Esportivos.doc	

4.2 Suposições e Dependências

A utilização das linguagens PHP, HTML e MySQL no desenvolvimento de um sistema que integre perfis de usuários e proporcione o compartilhamento de informação através de postagens;

5. Recursos do Produto

Benefícios ao Usuário	Recursos de Suporte
<p>Facilidade de Gestão:</p> <ul style="list-style-type: none"> - As funções de gestão são acessíveis e fáceis de usar, permitindo que os administradores do site gerenciem facilmente todas as atividades relacionadas à organização de eventos esportivos. <p>Eficiência na Administração de Eventos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - O módulo de gestão permitirá que os organizadores criem e gerenciem eventos de forma eficiente, incluindo a capacidade de alterar senhas, criar eventos e adicionar secretários conforme necessário. Isso agiliza todo o processo de organização. <p>Controle de Acesso e Segurança:</p> <ul style="list-style-type: none"> - A funcionalidade de alterar senhas garante um controle seguro sobre as contas dos organizadores, garantindo que apenas pessoas autorizadas tenham acesso aos recursos administrativos do site. <p>Colaboração Simplificada:</p> <ul style="list-style-type: none"> - A adição de secretários aos eventos permite uma colaboração eficaz entre os membros da equipe organizadora, facilitando a divisão de tarefas e responsabilidades. <p>Gestão Centralizada de Eventos Esportivos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - A gestão centralizada dos eventos esportivos permite que os administradores acompanhem todos os detalhes relevantes, incluindo restrições, modalidades e outras informações importantes em um só lugar. 	N/A

Módulo de Gestão de Eventos Esportivos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 01/04/24
Gestão de Eventos Esportivos.doc	

<p>Personalização de Crachás:</p> <ul style="list-style-type: none"> - A capacidade de criar crachás personalizados para organizadores de eventos esportivos adiciona um toque profissional e identidade visual ao evento, facilitando a identificação dos membros da equipe durante o evento. <p>Melhoria da Experiência do Usuário:</p> <ul style="list-style-type: none"> - No geral, essas funcionalidades contribuem para uma melhor experiência do usuário, tornando o processo de organização de eventos mais eficiente, seguro e profissional. 	
--	--