

Módulo 06: Ferramentas Esportivas (FE)
Visão (Projeto Acadêmico)
Versão 3.0

Ferramentas Esportivas (FE)	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 06/03/2018
DocumentoVisao.doc	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
27/02/2018	1.0	Início do desenvolvimento do Documento	Giovanna, Isabela G, José Rafael
06/03/2018	1.1	Atualização geral do Documento	Giovanna, Isabela G, José Rafael
06/03/2018	2.0	Revisão geral do grupo	Giovanna, Isabela G, José Rafael, Thales, Larissa
06/03/2018	2.1	Revisão geral do Professor Breno	Giovanna, Isabela G, José Rafael
06/03/2018	3.0	Finalização total do documento	Giovanna, Isabela G, José Rafael

Ferramentas Esportivas (FE)	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 06/03/2018
DocumentoVisao.doc	

Índice Analítico

1.	Introdução	4
1.1	Escopo	4
1.2	Definições, Acrogramas e Abreviaturas	4
1.3	Referências	4
2.	Posicionamento	4
2.1	Descrição do Problema	4
2.2	Sentença de Posição do Produto	4
3.	Descrições dos Envolvidos e Usuários	5
3.1	Resumo dos Envolvidos (<i>Stakeholders</i>)	5
3.2	Resumo dos Usuários	6
3.3	Necessidades Principais dos Envolvidos ou Usuários	7
4.	Visão Geral do Produto	8
4.1	Perspectiva do Produto	8
4.2	Suposições e Dependências	9
5.	Recursos do Produto	9

Ferramentas Esportivas (FE)	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 06/03/2018
DocumentoVisao.doc	

Visões

1. Introdução

O objetivo deste documento de Visão é coletar informações nas quais o usuário-alvo tem acesso a tipos de ferramentas esportivas e suplementos alimentares. O enfoque estará em guiar e oferecer ao usuário ferramentas e alternativas para um melhor bem-estar e acompanhamento individual de sua saúde.

Neste módulo temos como propósito disponibilizar guias, testes e pesquisas para incentivar o usuário a se manter em uma rotina esportiva.

1.1 Escopo

Este módulo de Ferramentas Esportivas faz uma referência as originais fichas utilizadas em academias, onde busca-se um guia individual para melhor aproveitamento e rendimento do seu condicionamento físico visando ajudar a população para que sua vida se torne ou continue saudável. Contando com a disponibilização de informações para que cada pessoa tenha acesso a uma função específica, sendo elas, guias de exercícios físicos, testes psicológicos e guias de suplementação.

1.2 Definições, Acrogramas e Abreviaturas

As definições, acrogramas e abreviaturas principais referentes ao Módulo de Ferramentas Esportivas encontram-se descritas no documento Glossário.

1.3 Referências

A elaboração deste documento de Visão baseou-se no documento:

[1] Documento de Visão do projeto IFGroup.

2. Posicionamento

2.1 Descrição do Problema

O problema	O problema é que não existe uma ferramenta completa que consegue integrar um guia de suplementação, uma gestão individual com o educador físico e lembretes de aviso.
Afeta	Afeta a população geral que deseja ter melhorias na saúde física e mental. Influenciando também as equipes dos seguintes módulos: 01, 03, 04, 05.
O seu impacto é	Permitir que a população tenha acesso a conteúdo esportivos (acompanhamento individual e cuidado psicológico) para que tornem suas vidas mais saudáveis.
Uma boa solução seria	Desenvolver e implementar um Módulo de Ferramentas Esportivas, que atenda às necessidades de uma população para ter um acesso a várias ferramentas esportivas online, até o final do 2º semestre de 2018.

2.2 Sentença de Posição do Produto

Para	Usuários que buscam alcançar melhorias em sua vida física e alimentar, tendo como objetivo seu bem estar completo, fazendo seu cadastro no Mais Saúde São João, tendo acesso á diversas formas de atividades.
------	---

Ferramentas Esportivas (FE)	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 06/03/2018
DocumentoVisao.doc	

Quem	Necessitar ou quiser se utilizar da ferramenta esportiva e nutricional online.
O Módulo Ferramentas Esportivas	Representa uma unidade da ferramenta Mais Saúde São João que disponibiliza ao usuário um relatório (e guia) completo de treinamentos físicos, suplementos e testes psicológicos.
Que	Proporciona para a população testes emocionais, guias complementares de treinamentos e também administração de tipos de exercícios, de programas de treinamentos físicos e guia de suplementação alimentar.
Diferentemente dos	Outros módulos, que coletam informações, o módulo 06 complementa todas as gestões que desta forma exibe uma visualização geral do quadro de treinos do usuário, segundo suas preferências. Além disso, a ferramenta se tornaria “ inovadora” já que em São João da Boa Vista, ainda não existe algo específico que influencie a população a ser mais ativa.
Nosso produto	Propiciará suporte físico e nutricional para que ajude a população a ter um incentivo maior e deixar o sedentarismo para trás.

3. Descrições dos Envolvidos e Usuários

Esta seção descreve os perfis dos envolvidos e dos usuários que integram o Módulo de Ferramentas Esportivas e as principais dificuldades que, de acordo com os seus pontos de vista, poderão ser abordadas pela solução proposta. Nesta seção são descritas, de modo geral, as informações e solicitações ou os requisitos específicos dos usuários capturados nos seguintes módulos: 01- Usuários, 04- Treinos. Ao invés de coletar informações, esta seção fornece apenas as principais argumentações, informações e explicações das razões pelas quais os requisitos são necessários.

3.1 Resumo dos Envolvidos (Stakeholders)

Dentre os envolvidos ou interessados no desenvolvimento de um conjunto de componentes que auxilie as práticas esportivas e nutricionais que implementam as funcionalidades do Mais Saúde São João, de forma reutilizável, nem todos são considerados como seus usuários finais. A tabela abaixo apresenta uma lista dos envolvidos ou interessados, suas descrições e responsabilidades. Esses envolvidos ou interessados não são considerados usuários. A tabela contendo uma lista dos usuários, suas descrições e responsabilidades, encontra-se na seção 3.2.

Módulo 01- Usuários	Professor e Alunos do Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio, da matéria PDS: Prática e Desenvolvimento de Sistemas, do IFSP-SBV.	Define o cadastramento dos indivíduos, fazendo com que o mesmo tenha acesso a ferramenta, sem essa etapa inicial, o módulo 06 não poderia funcionar, já que não haveria nenhuma informação para ser exibida.
Módulo 03- Checkups	Professor e Alunos do Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio, da	Define um relatório com as informações em relação ao físico do usuário, segundo a avaliação total do educador físico. Sem essa

Ferramentas Esportivas (FE)	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 06/03/2018
DocumentoVisao.doc	

	matéria PDS: Prática e Desenvolvimento de Sistemas, do IFSP-SBV.	etapa, módulo 06 não saberia informar estado físico do usuário.
Módulo 04- Treinos	Professor e Alunos do Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio, da matéria PDS: Prática e Desenvolvimento de Sistemas, do IFSP-SBV.	Define novas consultas com a população para que os objetivos desejados serem alcançados com êxito, é responsável pelo cadastro de novas fichas de treinos.
Módulo 05- Resultados dos treinamentos	Professor e Alunos do Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio, da matéria PDS: Prática e Desenvolvimento de Sistemas, do IFSP-SBV.	Define os resultados obtidos durante treinos, assim, fazendo com que o módulo 06 possa exibir uma nova atualização.
Administrador	Professor e Alunos do Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio, da matéria PDS: Prática e Desenvolvimento de Sistemas, do IFSP-SBV.	Exerce a manutenção do sistema, gerenciando o conteúdo dos usuários da rede.
População	Corpo docente e discente do IFSP-SBV.	Têm como objetivo utilizar da ferramenta para obter melhorias em sua saúde.
Educador Físico	Profissional responsável pelas atividades físicas.	Têm como objetivo montar fichas de treinos adequadas para cada indivíduo.
Nutricionista	Profissional responsável pela suplementação alimentar.	Objetivo de indicar suplementações alimentares.
Youtube	Ferramenta de Streaming criada pelo Google, que disponibiliza vídeos online e variados.	Site online gratuito que disponibiliza vídeos para aplicarmos de uma forma ampla e simplificada a funcionalidade de determinado aparelho.
Google Imagens	Ferramenta criada pelo Google, que disponibiliza imagens variadas.	Site online gratuito que disponibiliza imagens que podem auxiliar o indivíduo a realizar determinada atividade em um aparelho.
Servidor Email	Ferramenta online usada para comunicação universal.	Ferramenta online utilizada por nós para enviar lembretes a cada pessoa cadastrada que deseja ser avisada de seus treinos e registros.

3.2 Resumo dos Usuários

Encontra-se abaixo uma lista resumida de todos os usuários identificados do Módulo 06 – Ferramentas Esportivas

Ferramentas Esportivas (FE)	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 06/03/2018
DocumentoVisao.doc	

Administrador	Responsável pelo gerenciamento da ferramenta.	Auto-representado	10	10	Propicia o bom funcionamento da ferramenta.	Analisa periodicamente o conteúdo dos usuários.
População	Utiliza os recursos oferecidos pela ferramenta.	Auto-representado	5	10	A população será beneficiada com melhorias em seu condicionamento físico.	Existem problemas relacionados às fichas de treinamento e o guia de suplementos.
Educador físico	Função de instruir cada indivíduo em sua ficha de treino.	Auto-representado	10	10	Ajuda a melhorar a qualidade de vida da população.	Se não exercer corretamente sua função pode causar danos na saúde da população.
Nutricionistas.	Função de instruir o indivíduo em sua ficha de suplementação alimentar.	Auto-representado	10	10	Indicar a população uma forma de buscar um resultado desejado baseado na sua alimentação.	Caso não exercer corretamente sua função, pode causar problemas de saúde na população.

3.3 Necessidades Principais dos Envolvidos ou Usuários

Seguem as principais necessidades das soluções existentes, conforme o ponto de vista dos envolvidos ou dos usuários.

Ferramentas Esportivas (FE)	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 06/03/2018
DocumentoVisao.doc	

Guia de Exercícios Físicos: Pesquisa e Visualização	Alta	Proporciona um guia de recursos, baseados em uma pesquisa, disponibilizando o rendimento da população, de acordo com a necessidade física de cada um.	Não há para este projeto.	Gerar uma nova ficha baseada na pesquisa, para proporcionar outros resultados e novos conhecimentos de exercícios.
Guia de Suplementos Alimentares	Média	Proporciona um guia com os principais suplementos e suas funções, mostrando o que é adequado para cada indivíduo.	Não há para este projeto.	Buscar mais a fundo as funções de cada suplemento, e definir o melhor tipo para cada usuário.
Gestão das Unidades de Medida de Atividades Físicas	Média	Define unidade de medida que será proposta na ficha de treino.	Não há para este projeto.	Buscar uma maneira de ver a unidade mais correta para atuar em cada caso.
Gestão de Tipos de Exercícios Físicos	Alta	Definir qual a área do corpo que será trabalhada	Não há para este projeto.	Adequar cada equipamento para funcionalidade do corpo.
Gestão de Exercícios Físicos	Alta	Proporciona uma melhor explicação ao usuário de como realizar o exercício.	Exibir a área que o exercício influencia.	Influenciar o indivíduo a realizar de maneira correta os exercícios e utilizar corretamente os equipamentos.
Gestão de Programas de Treinamentos prontos para serem seguidos com focos distintos	Média	Proporciona ao usuário uma ficha de treinamento completa.	Não há para este projeto.	Gerar uma ficha diária de treinamento para ajudar o usuário, com os focos distintos de cada área muscular.
Gestão de Testes Psicológicos	Alta	Realiza um check-up do usuário para saber como se encontra seu estado psicológico.	Indicar novos testes no celular, e sugerir aplicativos para essa função.	Gerir os sintomas de cada usuário para o apontamento de um quadro correspondente a enfermidades psicológicas)

Ferramentas Esportivas (FE)	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 06/03/2018
DocumentoVisao.doc	

Gestão de Lembretes para Aviso de Cadastro de Registro de Resultados dos Treinamentos	Média	Envia alertas para o usuário se lembrar das atividades para seu condicionamento físico, mostrando suas fichas de treino e os resultados obtidos.	Envio de alertas por e-mail	Fazer com que o usuário esteja sempre atento, não deixando de realizar nenhuma atividade.
---	-------	--	-----------------------------	---

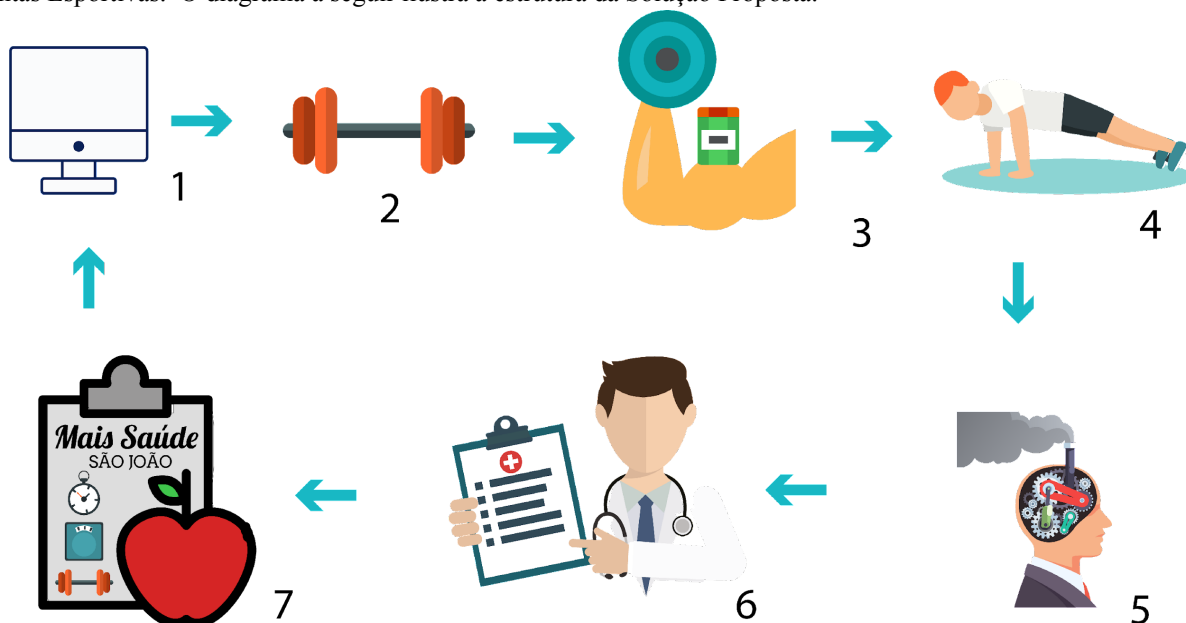
4. Visão Geral do Produto

Esta seção oferece uma visão de nível superior dos recursos do Mais Saúde São João, suas interfaces e configurações de sistema. Ela é constituída pelas subseções:

- Perspectiva do Produto; e
- Suposições e Dependências.

4.1 Perspectiva do Produto

Os Componentes do Sistema desenvolvido através do Módulo Ferramentas Esportivas propiciarão a implementação de diversas funcionalidades que atendem às solicitações dos stakeholders relacionados ao cadastro Ferramentas Esportivas. O diagrama a seguir ilustra a estrutura da Solução Proposta.



- 1- Acesso do usuário a ferramenta
- 2- Acesso ao guia de exercícios
- 3- Acesso a suplementação
- 4- Tipos de Exercícios Físicos
- 5- Testes Psicológicos
- 6- Nutricionista (guias de suplementação)
- 7- Ficha Técnica (Enviada em forma de alerta no email)

Ferramentas Esportivas (FE)	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data: 06/03/2018
DocumentoVisao.doc	

4.2 Suposições e Dependências

A utilização das linguagens PHP e MySQL, e de ferramentas de Controle e Acompanhamento de Atividades: Kanbam, Redmine. Havendo dependência da utilização do email, para que alertas sejam enviados. Dependência de utilização de sites da internet, como: Youtube e Google Imagens.

5. Recursos do Produto

Benefícios ao Usuário	Recursos de Suporte
Atribuir um modo de vida mais saudável ao usuário, baseados em treinos físicos e nutricionais.	N/A