

Elaboração dos Protótipos de Interface Homem Máquina (IHM) do Módulo 04

LUAN ZORGETTO ROBERTO¹, ELIAS DONIZETTI RABELO JUNIOR², BRENO LISI ROMANO³, LUIZ ANGELO VALOTA FRANCISCO⁴
(Times New Roman, 11, Centralizado)

¹ Aluno do Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio, IFSP, Campus São João da Boa Vista, luan.zorgetto@aluno.ifsp.edu.br

² Aluno do Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio, IFSP, Campus São João da Boa Vista, elias.r@aluno.ifsp.edu.br

³ Professor EBTT – IFSP, Câmpus São João da Boa Vista, blromano@ifsp.edu.br

⁴ Professor EBTT – IFSP, Câmpus São João da Boa Vista, lavfrancisco@ifsp.edu.br

Área de conhecimento (Tabela CNPq): 1.03.03.04-9 Sistemas de Informação

RESUMO: O propósito do projeto brewing space teve a finalidade de nos proporcionar uma nova experiência como desenvolvedores na disciplina de Prática e Desenvolvimento de Sistemas (PDS), e por meio deste Trabalho Final do Curso (TFC), vamos mostrar como foi nosso desempenho ao longo do projeto. Somos estudantes do Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo - Câmpus São João da Boa Vista.

Nosso objetivo desde o início foi entregar algo bem desenvolvido e de bom visual para que os usuários tenham uma melhor experiência sobre o projeto. Tendo isso como foco criamos algumas interfaces ainda não funcionais com o intuito de aprender novas noções de um software web e lidar com boas práticas em grupo para melhorarmos nosso desenvolvimento pessoal. Neste trabalho, descrevemos algumas de nossas ferramentas e abordagens, além de comentarmos algumas de nossas interfaces já produzidas.

PALAVRAS-CHAVE: protótipos; brewing space; desenvolvimento; rede social; sistema; projeto

INTRODUÇÃO

No curso, Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio do Instituto Federal, no qual fazemos parte como alunos, é ministrado a disciplina de Prática e Desenvolvimento de Sistemas (PDS) que nos ensina boas práticas para lidar e desenvolver um sistema por completo, desde sua documentação inicial até suas funcionalidades finais. Anualmente, é proposto um projeto disciplinar com algum tema específico, no caso de 2020, foi o Brewing Space, uma rede social direcionada para apreciadores de cerveja e micro cervejeiros. Para a realização deste projeto foram divididos 05 módulos que tiveram como finalidade maximizar sua eficácia.

Dentre os módulos, ficamos com aquele que faz referência às interações sociais, vulgo rede social, na qual desempenhamos o papel de desenvolvedores e uma de nossas funções ao decorrer do projeto foi elaborar os protótipos de interface Homem Máquina, para que o usuário tenha maior usabilidade em nosso sistema.

O objetivo deste trabalho é mostrar nossos resultados e comentar sobre o processo de criação desses protótipos.

MATERIAL E MÉTODOS

Para a realização deste projeto diversas ferramentas foram utilizadas, como o Sublime Text 3 e NetBeans, nas quais foram escolhidas com a finalidade de desenvolver todo o código envolvido ao longo do projeto, e, não menos importante, foram também utilizadas algumas ferramentas que auxiliam o manuseio prático do código, como o navegador Opera e o Google Chrome. Além disso, algumas linguagens também foram incrementadas para maior facilidade e flexibilidade na produção do código como um todo, utilizamos o HTML, o CSS e framework Bootstrap, exemplificando o framework usado, segundo o próprio site explica: “ele usa um punhado de estilos globais e configurações importantes que você precisará ficar atento, quando estiver usando, os quais são guiados

a normalização de estilos cross browser”, desse modo fomos capazes de elaborar toda a prototipação do projeto.

RESULTADOS E DISCUSSÃO

A partir de nosso aprendizado em aula e do nosso esforço individual, conseguimos finalizar todas as interfaces propostas pela equipe, surgindo assim bons resultados com estética simples e de fácil uso. Logo abaixo, poderão ver alguns dos protótipos elaborados pelos desenvolvedores do grupo:

Pensando em um ambiente onde cerveja é o foco principal, um dos protótipos aborda a tela inicial da rede social.

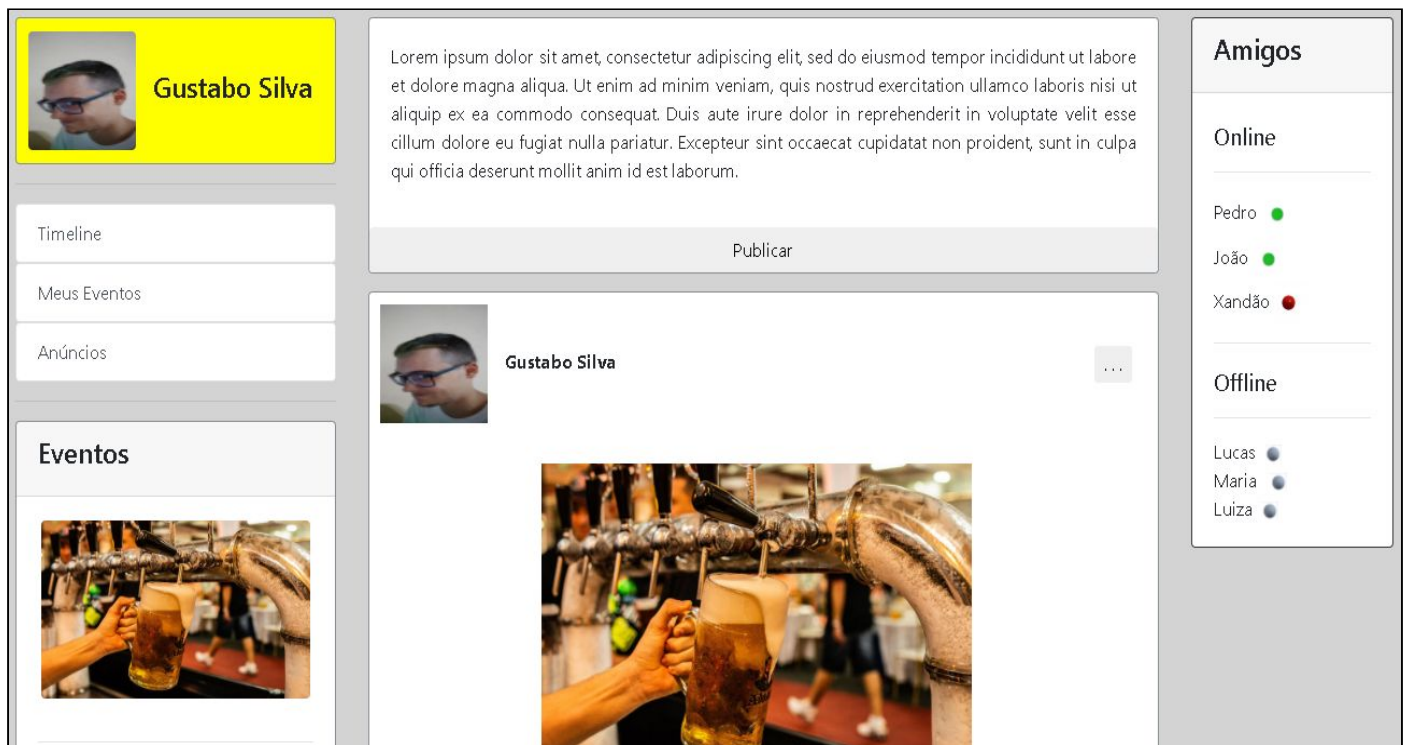


FIGURA 1. Protótipo da timeline.

No projeto, foi analisada a proposta de criação de eventos e anúncios nos quais o próprio usuário poderia impulsionar seus eventos ou divulgar sua cervejaria.

O formulário "Crie seu Anuncio!" é uma janela modal com um botão de fechar no canto superior direito. Ele contém um campo de texto para "Link de redirecionamento:" com o placeholder "Digite o link de redirecionamento...". Abaixo, há uma seção "Foto do Anuncio:" com um botão "Anexar Foto". No rodapé, há dois botões: "Fechar" e "Criar Anuncio".

FIGURA 2. Protótipo da Criação de Anúncio

Crie seu evento!

×

Nome:

Digite o nome do evento...

Data: dd/mm/aaaa

Hora: ---

Local:

Digite o endereço do evento...

Breve Descrição:

Descrição do evento...

Foto do Evento:

Anexar Foto

Fechar

Criar Evento

FIGURA 3. Protótipo da Criação de Eventos

Um outro layout criado para o projeto, foi a criação de uma página para micro cervejeiros, na qual os usuários padrão poderão entrar e ver seus trabalhos.



buTico

★★★★☆

3.0

Avaliações

Avaliar

Sua Avaliação:

★★★★☆

Ainda não avaliado!

Fulano:

★★★★★

Ótimo lugar!

Luiza:

★☆☆☆☆

Péssimo lugar, odiei!

Descrição:

O bar buTico, está aberto desde 2004, trazendo elegância e muita alegria! (bota alegria nisso hein kkk). Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.



Cervejaria do buTico

Estamos abertos de segunda a sexta, das 17h às 01h, venha saborear nossas cervejas! Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

FIGURA 4. Protótipo da Página de Micro Cervejeiro.

Uma outra função para a página é a possibilidade dos usuários poderem dar notas para esses micro cervejeiros e um breve comentário.



FIGURA 5. Protótipo da interface de Avaliação do Micro Cervejeiro.

CONCLUSÕES

Com o intuito de aprimorar nossas habilidades, o desenvolvimento deste projeto foi de grande importância para tal feito, permitindo o melhoramento de nossa aprendizagem e trabalho profissional. No final, grande parte dos protótipos foram bem executados, o restante, logo minoria, tiveram alguns problemas na execução e amostragem, por isso estão sendo reformulados em código.

Analisando de uma perspectiva geral, o projeto obteve ótimos resultados, por outro lado, não foi completa a realização de alguns mecanismos inseridos em código (JavaScript), ademais alguns layouts também não estavam formulados por completo. Nosso desenvolvimento foi além do esperado, considerando as circunstâncias pandêmicas e a baixa aprendizagem via educação à distância, fomos capazes de romper estas barreiras e entregar algo bem elaborado, metas foram batidas e processos foram concluídos, de certa forma atingimos nossos objetivos. No Futuro, pretendemos criar funções em protótipos selecionados, visando a maximização do projeto e nossas possibilidades de melhorá-lo como um todo.

REFERÊNCIAS

BOOTSTRAP. Introdução: Descubra o Bootstrap, o framework mais conhecido do mundo para criar sites responsivos e mobile, comece com o BootstrapCDN e nosso template inicial, 2020. Disponível em: <<https://getbootstrap.com.br/docs/4.1/getting-started/introduction>>. Acesso em: 05 dez 2020.

CORREIA, M. No feriadão da República, Campos do Jordão será a capital estadual da cerveja. Disponível em: <<https://www.guiacampos.com/arquivo-de-noticias/no-feriado-da-republica-campos-do-jordao-s-era-a-capital-estadual-da-cerveja/8991>>. Acesso em: 10 dez 2020.

LELIS, M. Guilhotina Bar participa do Circuito Mundial de Bares. Disponível em: <<https://www.baressp.com.br/eventos/guilhotina-bar-participa-do-circuito-mondial-de-bares>>. Acesso em: 10 dez 2020.