

Planejamento das Iterações para o Desenvolvimento dos Casos de Uso - Gestão de Eventos Esportivos				
Iteração	Período	Casos de Uso	Equipe Responsável *2	Desenvolvido ?
#01	16/09/2024 a 21/10/2024	Caso de Uso #4.17 (Gerenciar Modalidades)	Grupo 01: Ana Júlia Tavares (Analista), Addan Gomes (Desenvolvedor) e Paulo Concentine (DBA)	NOK
		Caso de Uso #4.22 (Adicionar Modalidades)		NOK
		Caso de Uso #4.6 (Mudar senha do Organizador)		NOK
		Caso de Uso #4.13 (Mudar senha do Secretário)		NOK
		Caso de Uso #4.24 (Excluir Modalidades)		NOK
		Caso de Uso #4.18 (Gerenciar Restrições)		NOK
		Caso de Uso #4.16 (Adicionar Novo Evento)	Grupo 02: Victória Ferreira (Analista), Bianca Schiavo (Desenvolvedor), Kauã Estevez (Desenvolvedor) e Ana Luiza Masteguín (DBA)	NOK
		Caso de Uso #4.14 (Listar Eventos)		NOK
		Caso de Uso #4.21 (Excluir Eventos)		NOK
		Caso de Uso #4.19 (Editar Evento)		NOK
		Caso de Uso #4.20 (Filtrar Evento)		NOK
		Caso de Uso #4.15 (Gerenciar Secretários)		NOK
#02	28/10/2024 a 25/11/2024	Caso de Uso #4.1 (Listar Organizador de eventos)	Grupo 02: Victória Ferreira (Analista), Bianca Schiavo (Desenvolvedor), Kauã Estevez (Desenvolvedor) e Ana Luiza Masteguín (DBA)	
		Caso de Uso #4.3 (Restringir organizadores)		
		Caso de Uso #4.12 (Gerar Crachá)		
		Caso de Uso #4.4 (Filtrar Organizador de eventos)		
		Caso de Uso #4.5 (Editar Organizador de eventos)		
		Caso de Uso #4.2 (Cadastrar novo Organizador de eventos)		
		Caso de Uso #4.1 (Listar Secretários de eventos)	Grupo 01: Ana Júlia Tavares (Analista), Addan Gomes (Desenvolvedor) e Paulo Concentine (DBA)	
		Caso de Uso #4.3 (Restringir Secretários)		
		Caso de Uso #4.4 (Filtrar Secretários de eventos)		
		Caso de Uso #4.5 (Editar Secretários de eventos)		
		Caso de Uso #4.2 (Cadastrar novo Secretário de eventos)		
#03	-			

Obs: Último mês da disciplina será destinado para integração total dos módulos e elaboração de manuais de usuários.

Criar a atividade Kanban para cada Caso de Uso, com o seguinte padrão: Desenvolvimento do Caso de Uso #XX (Nome do Caso de Uso) - Iteração 0X