

---

**IFSports**

---

**Módulo 02 - Módulo de Gestão de Inscrições de  
Alunos (GIA)  
Visão (Projeto Acadêmico)  
Versão 3.0**

<b>Módulo 2 - Gestão de Inscrição de Alunos</b>	<b>Versão: 3.0</b>
<b>Visão (Projeto Acadêmico)</b>	<b>Data da Versão: 2/09/2024</b>
<b>Visão.doc</b>	

#### Histórico da Revisão

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
12/03/2024	1.0	Versão Inicial do Documento de Visão, visando a definição da introdução do Módulo, além da análise descritiva dos principais aspectos envolvidos na aplicação.	Ana Clara Silva Felix, Heloisa Vieira Faustino, Giovanna Francisco Ansani e Mayssa Francisca Moreno
13/03/2024	1.1	Continuidade da produção do Documento de Visão	Ana Clara Silva Felix, Mayssa Francisca Moreno
18/03/2024	1.2	Versão atualizada do Documento de Visão, a qual deverá ser analisada pelos professores.	Ana Clara Silva Felix, Giovanna Francisco Ansani e Mayssa Francisca Moreno
20/03/2024	1.3	Versão alterada do Documento de Visão, visando a correção gramatical, bem como a objetividade e adequação das informações.	Giovanna Francisco Ansani
25/03/2024	2.0	Versão pré finalizada do Documento de Visão, a qual foi corrigida, verificada e validada pela professora.	Ana Clara Silva Felix, Fernanda Carla de Oliveira, Giovanna Francisco Ansani e Mayssa Francisca Moreno
30/03/2024	2.1	Versão pré finalizada do Documento de Visão, contendo os ajustes de aspectos que necessitavam de correção de acordo com a análise feita pela professora.	Giovanna Francisco Ansani
01/04/2024	3.0	Versão final do Documento de Visão, contendo os ajustes de aspectos que necessitavam de correção de acordo com a análise feita pela professora.	Ana Clara Silva Felix, Fernanda Carla de Oliveira, Giovanna Francisco Ansani e Mayssa Francisca Moreno

<b>Módulo 2 - Gestão de Inscrição de Alunos</b>	<b>Versão: 3.0</b>
<b>Visão (Projeto Acadêmico)</b>	<b>Data da Versão: 2/09/2024</b>
<b>Visão.doc</b>	

## Índice Analítico

### 1. Introdução

- 1.1 Finalidade
- 1.2 Escopo

### 2. Posicionamento

- 2.1 Descrição do Problema
- 2.2 Sentença de Posição do Produto

### 3. Descrições dos Envolvidos e Usuários

- 3.1 Resumo dos Envolvidos
- 3.2 Resumo dos Usuários
- 3.3 Resumo das Principais Necessidades dos Envolvidos ou Usuários

### 4. Visão Geral do Produto

- 4.1 Perspectiva do Produto
- 4.2 Suposições e Dependências

### 5. Recursos do Produto

<b>Módulo 2 - Gestão de Inscrição de Alunos</b>	<b>Versão: 3.0</b>
<b>Visão (Projeto Acadêmico)</b>	<b>Data da Versão: 2/09/2024</b>
<b>Visão.doc</b>	

## **Visão (Projeto Acadêmico)**

### **1. Introdução**

A finalidade deste Documento de Visão é coletar, analisar e definir as necessidades e características de nível superior apresentadas durante o desenvolvimento do sistema IFSports. Sendo assim, é voltado para os recursos identificados como necessários por desenvolvedores envolvidos e usuários-alvo (Stakeholders), além de justificar a existência desses requisitos.

Os detalhes de como o IFSports atende a essas necessidades estão descritos nas Especificações Suplementares e de Casos de Uso.

#### **1.1 Finalidade**

Este Documento de Visão tem por finalidade principal permitir uma melhor definição dos requisitos de alto nível do Módulo de Gestão de Inscrições de Alunos, em termos de necessidades do Projeto Acadêmico desenvolvido (IFSports) e, conseqüentemente, as necessidades dos usuários finais.

#### **1.2 Escopo**

O respectivo Documento de Visão, referente ao Módulo de Gestão de Inscrições de Alunos, faz alusão a uma das unidades do sistema que implementa a documentação e o gerenciamento das inscrições dos alunos nos eventos esportivos e suas modalidades. Este projeto vem atender, de forma acadêmica, a necessidade dos módulos relacionados se comunicarem e interagirem no sistema, de maneira a satisfazer os propósitos almejados inicialmente, isto é, o desenvolvimento de uma plataforma de gestão esportiva para os jogos e eventos internos dos Institutos Federais de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo.

### **2. Posicionamento**

#### **2.1 Descrição do Problema**

<b>O problema</b>	Consiste na ausência de uma aplicação que permite a inscrição de alunos em um ou mais eventos esportivos, e suas respectivas modalidades, assim como a gestão de homologação dessas inscrições.
<b>Afeta</b>	Os alunos, organizadores de eventos esportivos e responsáveis de equipe.
<b>cujo impacto é</b>	É a inexistência de um local unificado, cujo objetivo é possibilitar a visualização de inscrições feitas por alunos em eventos esportivos dentro do sistema, as quais serão verificadas por organizadores de eventos e responsáveis de equipe.
<b>uma boa solução seria</b>	Desenvolver um sistema de Gestão de Inscrições de Alunos, que atenda às necessidades de gerenciamento e documentação das inscrições relacionadas aos eventos e modalidades esportivas, possibilitando, assim, uma perspectiva estrutural mais ampla aos organizadores e

<b>Módulo 2 - Gestão de Inscrição de Alunos</b>	<b>Versão: 3.0</b>
<b>Visão (Projeto Acadêmico)</b>	<b>Data da Versão: 2/09/2024</b>
<b>Visão.doc</b>	

	<p>secretários de eventos, bem como responsáveis de equipe.</p> <p>Além disso, que possa oferecer recursos abrangentes para facilitar o acompanhamento e comunicação entre participantes e organizadores. Com base nessas sugestões, as ferramentas que serão disponibilizadas proporcionam uma maior agilidade e fluidez dos processos envolvidos.</p>
--	---

## 2.2 Sentença de Posição do Produto

<b>Para</b>	Organizadores e secretários de eventos esportivos, além de responsáveis de equipe e alunos.
<b>Quem</b>	Busca uma solução eficaz para quem deseja controlar as inscrições de alunos nos eventos e modalidades esportivas, sendo eles, os organizadores e secretários de eventos, bem como os responsáveis de equipe.
<b>O Módulo de Gestão de Inscrições de Alunos</b>	Representa uma das unidades/seções da aplicação “IFSports”, na qual é possível administrar, desde o processo de inscrição de um aluno em um ou mais eventos esportivos, nas suas respectivas modalidade(s) e, conseqüentemente, a homologação do discente no sistema e posteriores pendências criteriosas relacionadas, até a criação de crachás virtuais e impressos, pertencentes aos estudantes.
<b>Que</b>	Simplifica e otimiza o processo de organização e execução de inscrições em eventos e modalidades esportivas, sendo na perspectiva do módulo em específico, principalmente, uma forma de controlar os alunos já integrados na plataforma.
<b>Diferente dos</b>	Dias hodiernos, nos quais os alunos realizam suas inscrições por intermédio de formulários ou planilhas, ficando à mercê de falhas acerca da comunicação entre ele e o responsável do evento, com o auxílio da aplicação, o aluno poderá ter um respaldo do status atual de sua inscrição, podendo estar pendente ou aprovado. Essa funcionalidade oferece um maior controle do processo de inscrição, haja vista que há um acompanhamento desde o primeiro momento, até o ajuste de pendências posteriores que podem surgir.
<b>Nosso produto</b>	Atenderá a necessidade de transparência e acompanhamento do aluno no que concerne ao seu processo de inscrição em um evento ou modalidade esportivas que, a partir da aplicação, se tornará evidentemente mais organizado, otimizado e funcional. Dessarte, as funções da aplicação poderão ser facilmente acessadas, em todos os aspectos que envolvam a inscrição, cancelamento, edição ou ajuste de pendências dos alunos em eventos internos e suas modalidades, pertencentes aos Institutos Federais de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo, as quais serão gerenciadas pelos responsáveis designados, ou seja, os organizadores e secretários de eventos, além dos responsáveis

<b>Módulo 2 - Gestão de Inscrição de Alunos</b>	<b>Versão: 3.0</b>
<b>Visão (Projeto Acadêmico)</b>	<b>Data da Versão: 2/09/2024</b>
<b>Visão.doc</b>	

	de equipe.
--	------------

### 3. Descrições dos Envolvidos e Usuários

Esta seção fornece um perfil dos envolvidos e dos usuários que integram o Módulo de Gestão de Inscrições de Alunos, assim como visualiza os principais problemas que, de acordo com o ponto de vista dos usuários, poderão ser abordados pela solução proposta. De tal modo, esta repartição não descreve as solicitações ou os requisitos específicos dos usuários e dos envolvidos, visto que são capturados em um artefato individual, denominado como “Documento de Solicitações dos Envolvidos”. Ao invés disso, objetivamente fornece justificativas e argumentações pelas quais os presentes requisitos são necessários.

#### 3.1 Resumo dos Envolvidos

Dentre os envolvidos ou interessados no desenvolvimento de um conjunto de componentes de sistemas web que implementam as funcionalidades como seus usuários finais. A tabela abaixo apresenta uma lista dos envolvidos ou interessados, suas descrições e responsabilidades. Esses envolvidos ou interessados não são considerados usuários. A tabela contendo uma lista dos usuários, suas descrições e responsabilidades, encontra-se na seção 3.2.

Nome	Descrição	Responsabilidades
Módulo 01 Welcome	Ana Clara Ferreira; Ana Julia Biazoto Silva; Árika Luise Pacheco Sant 'Ana; Bruno Granate Candido; Emily Pereira Amorim; Maria Eduarda Machado Quintino; Maria Luiza do Nascimento Flor.	Responsável pelas boas-vindas no site, página home dos usuários logados, cadastro dos usuário novos, login e layout dos usuários, edição de informações, resumo sobre do que se trata é o Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo e dos alunos envolvidos, contato para dúvidas e o resultado final dos eventos esportivos.
Módulo Administrativo 05	Adrian Diniz de Lima; Antonio Carlos Fernandes Junior; Emanuelli Marcondes de Luca; Isaac Vidal Diogo; Nájela Maria Pereira; Pedro José Marcondes.	Responsável pela gestão dos resultados dos jogos por modalidade, gerar o certificado de participação, denúncias e ocorrências, divulgação de fotos dos eventos esportivos, feedback com escala de satisfação dos eventos esportivos.
Administrador	Responsável pela permissão da criação de eventos - Gustavo Schneider de Camargo.	Gerenciar os resultados dos jogos, gerar certificados de participação, gestão de denúncias e feedback.
Organizador	Responsável pela gestão dos eventos - Servidor.	Responsável por organizar os eventos esportivos e adicionar o Secretário ao seu evento esportivo.
Responsável de Equipe	Responsável pela inscrição de sua equipe nos eventos esportivos - Servidor.	Inscreve sua equipe nos eventos esportivos desejados em suas devidas modalidades.
Secretário	Responsável pelo apoio na	Auxilia na organização dos documentos da

<b>Módulo 2 - Gestão de Inscrição de Alunos</b>	<b>Versão: 3.0</b>
<b>Visão (Projeto Acadêmico)</b>	<b>Data da Versão: 2/09/2024</b>
<b>Visão.doc</b>	

	organização dos eventos esportivos - Servidor.	homologação do aluno e na validação das inscrições de acordo com as restrições, resolve as denúncias e ocorrências, gera o certificado de participação e aprova as fotos dos eventos esportivos.
Aluno	Responsável por realizar a gestão de sua inscrição em eventos e modalidades esportivas.	Realiza a gestão da sua inscrição em eventos e modalidades esportivas, gera o crachá.
IFSP	Instituição de ensino responsável por organizar e promover os jogos e eventos internos dos Institutos Federais, sendo a intermediária entre a necessidade da plataforma e seu objetivo final.	Disponibiliza o ambiente para que a aplicação seja desenvolvida e implantada através do suporte tecnológico e de recursos necessários para a implementação eficaz da plataforma.
JIF	Regulamento dos Jogos das Instituições Federais.	Determina as regras no que concerne aos aspectos da organização dos jogos, dos objetivos, princípios, modalidades, comissões, das inscrições e dos participantes, dos prêmios e penalidades, e dos campeonatos.

### 3.2 Resumo dos Usuários

Encontra-se abaixo uma lista resumida de todos os usuários identificados do Módulo de Gestão de Inscrições de Alunos:

Nome	Descrição/ Atitude	Envolvido	Grau de Poder	Grau Interesse	dePositivos	Negativos

<b>Módulo 2 - Gestão de Inscrição de Alunos</b>	<b>Versão: 3.0</b>
<b>Visão (Projeto Acadêmico)</b>	<b>Data da Versão: 2/09/2024</b>
<b>Visão.doc</b>	

Secretário	Auxilia na organização dos documentos da homologação do aluno e na validação das inscrições de acordo com as restrições.	Auto-representado	7	6	Responde às homologações e auxilia o organizador.	Atrasar a homologação dos documentos necessários.
Aluno	Realiza o cadastro no site, faz o login, edita suas informações, se inscreve no evento e na modalidade desejada, gera o crachá.	Auto-representado	5	10	Maior participação na inserção direta no sistema, sendo um dos principais envolvidos na estrutura.	Não fazer o cadastro no site, não fazer a correção dos dados necessários, estando relacionados à homologação ou não, enviar os documentos incorretamente ou fora do prazo, e não aparecer na seletiva, se solicitado.

### 3.3 Resumo das Principais Necessidades dos Envolvidos ou Usuários

Seguem as principais necessidades das soluções existentes, conforme o ponto de vista dos envolvidos ou dos usuários.

Necessidade	Prioridade	Preocupações	Solução Atual	Soluções Propostas
<b>Gestão de Inscrições de Alunos em Eventos Esportivos</b>	Alta	Permitir que o aluno se identifique corretamente ao se inscrever.	Por meio do formulário do google (Google Forms).	Desenvolver uma seção que valide a inscrição correta e agilizada do aluno.
<b>Gestão de Homologação de Alunos (Semi Autorizada)</b>	Alta	Permitir que o secretário visualize os documentos	Não há para este projeto.	Desenvolver uma seção em que o secretário visualize o erro cometido pelo aluno e solicite a correção desses



<b>Módulo 2 - Gestão de Inscrição de Alunos</b>	<b>Versão: 3.0</b>
<b>Visão (Projeto Acadêmico)</b>	<b>Data da Versão: 2/09/2024</b>
<b>Visão.doc</b>	

		enviados para a homologação.		erros, por via email ou outra.
<b>Gestão de Inscrições em modalidades Esportivas de um Evento (Validação das Restrições de Evento)</b>	Alta	Permitir que o aluno se inscreva na modalidade correta.	Por meio do formulário do google (Google Forms).	Desenvolver uma seção na qual o aluno escolha em qual modalidade disponível ele irá participar.
<b>Gerar Crachá de Participação de Alunos em Eventos Esportivos (Virtual e Impresso)</b>	Alta	Permitir que o sistema gere um crachá com a identificação correta do aluno.	Não há para este projeto.	Utilizar ferramentas externas confiáveis para identificar cada usuário com suas devidas informações corretamente.
<b>Gestão das Pendências na Homologação pelos Alunos</b>	Alta	Permitir que o aluno visualize as inconsistências e pendências encontradas no processo de identificação e inscrição.	Não há para este projeto.	Desenvolver uma seção na qual o aluno visualize o erro cometido, e corrija esses erros.

#### 4. Visão Geral do Produto

Esta seção oferece uma visão de nível superior dos recursos do sistema IFSports e configurações de sistema, sendo constituída pelas subseções:

- Perspectiva do produto.
- Suposições e dependências.

##### 4.1 Perspectiva do Produto

Os componentes do sistema desenvolvido através do Módulo de Inscrições de Alunos propiciaram a implementação de diversas funcionalidades que atendem às solicitações dos *stakeholders*. O diagrama a seguir ilustra a estrutura da Solução Proposta.

Módulo 2 - Gestão de Inscrição de Alunos	Versão: 3.0
Visão (Projeto Acadêmico)	Data da Versão: 2/09/2024
Visão.doc	

# Módulo 02

## Gestão de Inscrições de Alunos

### Gestão de Inscrições de Alunos em Eventos Esportivos



01 Possibilita que o aluno faça a gestão de sua inscrição em algum evento esportivo disponível, de modo que envie as documentações comprobatórias.

### Gestão de Homologação de Alunos

É necessária a validação da inscrição por parte de organizadores ou secretários de eventos, de acordo com as restrições deferidas.



### Gestão de Inscrições em Modalidades Esportivas



03 Após a homologação, em conformidade com as restrições, permite que o aluno faça a gestão de sua inscrição em modalidades esportivas.

### Criação de Crachá de Participação de Alunos em Eventos

Proporciona um crachá de identificação, seja virtual ou impresso, para o aluno, o qual será utilizado para que o mesmo possa adentrar nos eventos.



### Ajustes de Pendências na Homologação pelos Alunos



05 Será designado um processo de avaliação perante as pendências relacionadas a documentos ou restrições incompatíveis no momento da inscrição.

#### 4.2 Suposições e Dependências

A utilização das linguagens PHP, HTML e MySQL no desenvolvimento de um sistema que integre perfis de usuários e proporcione o compartilhamento de informação através de postagens;

<b>Módulo 2 - Gestão de Inscrição de Alunos</b>	<b>Versão: 3.0</b>
<b>Visão (Projeto Acadêmico)</b>	<b>Data da Versão: 2/09/2024</b>
<b>Visão.doc</b>	

## 5. Recursos do Produto

Benefícios ao Usuário		Recursos
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Praticidade para a realizar as inscrições dos alunos em modalidades;</li> <li>• Agilidade ao identificar um erro na inscrição e solicitar a solução dos mesmos;</li> <li>• Agilidade ao identificar o aluno pelo crachá.</li> </ul>		N/A