

Módulo 01 – Welcome: Welcome e Usuários
Solicitações dos Principais Envolvidos
Versão 1.6

Módulo 01 - Welcome e usuários	Versão: 1.6
Solicitações dos Principais Envolvidos	Data: 08/04/2024
MOD01 Solicitação dos Principais Envolvidos.doc	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
27/03/2024	1.0	Versão Inicial.	Ana Clara F., Maria Eduarda e Maria Luiza.
01/04/2024	1.1	Os requisitos foram adicionados no documento e foram feitas as alterações necessárias.	Ana Clara F. e Maria Luiza.
03/04/2024	1.2	Alteração dos requisitos RF#01 e RF#03.	Maria Luiza.
03/04/2024	1.3	Alteração dos requisitos RF#02 e RF#04.	Ana Clara F. e Maria Luiza.
03/04/2024	1.4	Alteração dos requisitos RF#05 e RF#07.	Árika e Maria Eduarda.
08/04/2024	1.5	Alteração dos requisitos RF#05 a RF#06.	Árika.
08/04/2024	1.6	Alteração dos requisitos RF#06, RF#07 e RF#08.	Árika e Maria Eduarda.

Módulo 01 - Welcome e usuários	Versão: 1.6
Solicitações dos Principais Envolvidos	Data: 08/04/2024
MOD01 Solicitação dos Principais Envolvidos.doc	

Índice Analítico

1. Introdução	3
2. Solicitações dos Envolvidos	3
2.1 Requisitos Funcionais	3
2.2 Priorização dos Requisitos Funcionais	7
2.3 Requisitos Não Funcionais	10
3. Questionário de Perguntas aos Stakeholders	11

Solicitações dos Principais Envolvidos

1. Introdução

Esta seção contém a finalidade, o escopo, as definições, os acrônimos, as abreviações, as referências e a visão geral deste conjunto de **Solicitações dos Principais Envolvidos**.

2. Solicitações dos Envolvidos

2.1 Requisitos Funcionais

Segue abaixo a lista dos requisitos funcionais identificados para este sistema:

Módulo 01 - Welcome e usuários	Versão: 1.6
Solicitações dos Principais Envolvidos	Data: 08/04/2024
MOD01 Solicitações dos Principais Envolvidos.doc	

Identificador	Descrição do Requisito
RF #01 Página de boas vindas	<p>A página de boas-vindas é a porta de entrada para os usuários do site, um dos elementos principais dessa página será o menu de navegação, o qual servirá como guia para direcionar os usuários para as diversas funcionalidades e informações disponíveis no site.</p> <p>Esse menu de navegação deverá incluir opções que abrangem as principais áreas de interesse para os usuários do site, sendo elas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cadastro de novo aluno: Este botão direciona os usuários para uma página onde eles irão fazer seu cadastro de novo aluno. • Login/Logout de usuário: Este botão de login permitirá que os usuários que já possuem uma conta, acessem suas informações pessoais e recursos exclusivos do site, como, por exemplo: • o, se inscreverem nos eventos esportivos. • Informações sobre o IF: Esta seção fornece informações sobre o Instituto Federal, incluindo seu projeto educacional, missão, visão, valores e os alunos envolvidos. Além disso, terá uma descrição detalhada do projeto que está sendo desenvolvido pelos alunos do 4º ano de informática. • Entre em contato: Este botão de contato permitirá que os usuários entrem em contato com o administrador do site para fazer perguntas, relatar problemas ou fornecer feedback. • Resultados finais dos eventos esportivos: Esta seção exibirá os resultados dos eventos realizados. Exibindo as: Classificações, Prêmios, Destaques de participantes e Fotos dos eventos esportivos.
RF #02 Página home dos usuários logados	<p>A página home dos usuários logados é uma interface que se adapta aos diferentes tipos de usuários que irão utilizar o site. Essa personalização é determinada pelo tipo de usuário que está acessando o sistema: aluno ou administrador.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para os alunos, a Página Home oferecerá um menu com opções relacionadas diretamente às atividades esportivas disponíveis para eles. Isso inclui a possibilidade de se inscrever em eventos esportivos. Além disso, poderão acessar informações sobre eventos futuros, resultados de competições anteriores e notícias relevantes sobre o mundo esportivo da instituição. • Para os administradores serão recebidos com um menu mais abrangente na Página Home, fornecendo acesso às ferramentas de gestão de eventos esportivos. Isso inclui a administração de inscrições de alunos em eventos, a gestão de equipes esportivas, com a possibilidade de adicionar (insert), remover (delete) ou editar (update) informações sobre as equipes e seus membros, e a organização de eventos esportivos, com a capacidade de criar (insert), editar (update) e publicar novos eventos, definindo datas, locais e modalidades esportivas.
RF #03 Cadastro de novo aluno	<p>O sistema deverá conter uma opção do menu dashboard com o nome “Cadastro de novo aluno”, que permitirá que o usuário faça o cadastro na plataforma. Ao clicar nessa opção, os usuários serão direcionados para a página onde podem iniciar o processo de cadastro.</p> <p>Na página de cadastro, serão exibidos campos de entradas para os dados dos alunos, responsáveis e informações escolares e alteração de senha conforme especificados abaixo.</p> <p>Os dados pessoais dos alunos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome completo do aluno*: Varchar (100); • Nome social: Varchar (100); • Data de nascimento*: Date (8) Ex: DD/MM/AAAA; • Sexo*: Campo de Escolha <ul style="list-style-type: none"> ○ Masculino; ○ Feminino;

Módulo 01 - Welcome e usuários	Versão: 1.6
Solicitações dos Principais Envolvidos	Data: 08/04/2024
MOD01 Solicitação dos Principais Envolvidos.doc	

	<ul style="list-style-type: none"> ○ Prefiro não informar. ● Naturalidade: Varchar (50) Ex: Cidade - UF; ● Etnia: Campo de Escolha <ul style="list-style-type: none"> ○ Branco; ○ Negro; ○ Pardo; ○ Indígenas; ○ Amarelos. ● CPF*: Varchar (14) Ex: 000.000.000-00; ● RG*: Varchar (12) Ex: 00.000.000-0; ● Foto do aluno*: PNG; ● Telefone*: Varchar (15) Ex: (xx) xxxxx-xxxx; ● Endereço: <ul style="list-style-type: none"> ○ Rua*. Varchar(50); ○ Número da casa*. Varchar(10); ○ Bairro*. Varchar(50); ○ Cep*. Varchar(9) Ex: xxxxx-xxx; <p>No JIF (Jogos das Instituições Federais), a grande maioria dos alunos participantes são menores de idade, tornando essencial a coleta das informações pessoais dos responsáveis por esses alunos. Essas informações vão permitir que os responsáveis concedam autorização para a participação destes nos eventos esportivos. Além disso, essas informações vão permitir uma comunicação com os responsáveis em caso de emergências ou necessidades específicas relacionadas ao aluno.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Nome do Responsável*: Varchar (100); ● CPF do responsável*: Varchar (14) Ex: 000.000.000-00; ● RG do responsável*: Varchar (12) Ex: Ex: 00.000.000-0; ● Telefone do responsável*: Varchar (15) (xx) xxxxx-xxxx; <p>Os dados educacionais são essenciais para garantir que os alunos estejam matriculados nas instituições federais.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Prontuário*: Varchar (9) Ex: xxxxxxxx; ● E mail Institucional*: Varchar (100); ● Campus*: Varchar (100); ● Curso*: Varchar (50); <p>Definição de senha:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Definir senha*. Varchar (20); ● Verificar senha*. Varchar (20); <p>Após informar os dados necessários para o cadastro de novo aluno, deverá conter abaixo dos campos de preenchimento um botão "Cadastrar" e um "Cancelar". O botão "Cadastrar", ao ser clicado, deverá verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos. Se todos os campos obrigatórios estiverem preenchidos, os dados devem ser registrados no banco de dados. Após o cadastro ser concluído com sucesso, uma mensagem de confirmação deve ser exibida ao usuário. O usuário pode então acessar essas informações por meio de uma pesquisa posteriormente. O botão "Cancelar", ao ser clicado, deverá fechar a janela de cadastro sem realizar nenhum registro no banco de dados.</p>
RF #04 Login/Logout de usuário	<p>Ao clicar na opção de login, deverá conter um campo para os usuários informarem seu e-mail e outro para informar a senha:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Email*: Varchar (100); ● Senha*: Varchar (50). <p>Após informar os dados necessários para o login do usuário, deverá conter um botão para "Acessar" e um "Esqueceu ou deseja alterar a senha?". Clicando no botão "Acessar", o</p>

Módulo 01 - Welcome e usuários	Versão: 1.6
Solicitações dos Principais Envolvidos	Data: 08/04/2024
MOD01 Solicitações dos Principais Envolvidos.doc	

	usuário será direcionado para a página home do usuário. Clicando no botão "Esqueceu ou deseja alterar a senha?", será direcionado para o processo de recuperação, onde será enviado um e-mail para o endereço fornecido com instruções detalhadas sobre como restaurar o acesso à sua conta ou alterar sua senha. Além disso, a página home dos usuários também disponibilizará um botão "Sair". Ao clicar neste botão, o usuário será redirecionado de volta à página de boas-vindas.
RF #05 Perfil do usuário/Editar informações pessoais	<p>No dashboard, o usuário poderá encontrar uma sessão voltada para a visualização dos seus dados. Nesse espaço, será permitido que o usuário edite alguns de seus dados.</p> <p>Para acessar essa tela, basta clicar com o botão esquerdo em cima de sua foto, e será direcionado para a sessão em questão, denominada como “Perfil do usuário”, onde o aluno será capaz de visualizar a opção "Editar informações pessoais", e os eventos nos quais está ou já esteve inscrito.</p> <p>Para selecionar a ferramenta, basta clicar com o botão esquerdo em cima da função que atende a sua necessidade.</p> <p>Na função "Editar informações pessoais", os dados que poderão ser editados pelo usuário, serão:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome Social: Varchar (200); • Telefone*: char(15) Ex: (xx) xxxxx-xxxx; <p>Nessa etapa, será necessário que a pessoa siga um processo de confirmação da sua identidade (por meio do e-mail cadastrado).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Email*: Varchar (100); <p>Nessa etapa, será necessário que a pessoa siga um processo de confirmação da sua identidade (por meio do telefone cadastrado).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Endereço* : • Rua*: Varchar(50); • Número da casa*: Varchar(10); • Bairro*: Varchar(50); • Cep*. char(9) Ex: xxxxx-xxx; • Alterar foto; <p>Sobre a alteração da foto, o aluno deverá mover o mouse até a foto, até então, definida, local cujo aparecerá a opção “Alterar foto de perfil”. Sendo assim, o usuário deverá clicar no campo indicado e escolher a melhor opção que o satisfaça. Depois de escolhida e selecionada, a nova foto, a pessoa precisará confirmar sua escolha, finalizando assim a edição da sua foto de perfil.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Telefone do responsável*: char(15) Ex: (xx) xxxxx-xxxx; • Redefinir senha - caso o usuário solicite esse recurso, se fará necessária a redefinição da senha em duas etapas: • Nova senha*: Varchar (20); • Verificar senha*: char (20); <p>Nessa etapa, será necessário que a pessoa siga um processo de confirmação da sua identidade (por meio do e-mail cadastrado).</p> <p>Na sessão dos eventos nos quais os usuários estão ou estiveram inscritos, a pessoa poderá acessar uma listagem de todos esses eventos. A partir disso, será possível gerar seu crachá e/ou certificado (opção que só será habilitada dependendo da data do evento, por exemplo, se o evento não tiver ocorrido ainda, não será possível emitir o certificado; ou seja, deverá ser desenvolvido um filtro que garanta que a disponibilização deste documento só seja permitida de acordo com os requisitos prévios).</p>

Módulo 01 - Welcome e usuários	Versão: 1.6
Solicitações dos Principais Envolvidos	Data: 08/04/2024
MOD01 Solicitação dos Principais Envolvidos.doc	

	Fica responsável pelo tipo de crachá - de acordo com o definido, nesse caso cargo e cor referente ao cargo - o módulo responsável por cada tipo de usuário, por exemplo, módulo 02 desenvolve o crachá do usuário tipo aluno. Essa validação será possível, pois, no cadastro, o usuário terá um id referente ao seu cargo.
RF #06 Sobre o IFSP, o projeto e os alunos do projeto	<p>Na Página Home, o usuário será capaz de visualizar uma sessão de informações sobre o desenvolvimento do Sistema, organização do projeto e também informações sobre o IF. Nessa área, os tópicos “Sobre o projeto”, “Alunos responsáveis pelo projeto” e “Sobre o IFSP”.</p> <p>Para acessar a aba de sua preferência, basta o usuário clicar com o botão esquerdo do mouse, direcionando-o então para a página na qual poderá obter as informações que busca.</p>
RF #07 Entre em contato	<p>Essa função permite aos usuários se comunicarem diretamente com a equipe responsável pelo site. Essa função é projetada para facilitar a interação entre os usuários e os administradores do sistema, fornecendo um canal direto para fazer perguntas, fornecer feedbacks, relatar problemas ou solicitar informações adicionais sobre os jogos.</p> <p>Formulário de Contato: os usuários irão preencher com suas informações, como por exemplo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nome*: Varchar (100) • Email*: Varchar (100) • Mensagem*: Varchar (1000) <p>Mensagem Personalizada: antes de enviar a mensagem, os usuários terão a opção de selecionar o motivo do contato em um menu suspenso, como "Dúvidas sobre Eventos", "Relatar Problemas Técnicos", "Sugestões" ou "Outros". Isso irá facilitar com que a mensagem seja direcionada para o departamento ou equipe adequada para lidar com a consulta.</p> <p>Recursos de Segurança: para evitar spam ou abusos, o formulário de contato pode incluir recursos de segurança, como CAPTCHA, que exigem que os usuários confirmem que são humanos antes de enviar a mensagem.</p> <p>Confirmação de Recebimento: após enviar a mensagem, os usuários geralmente recebem uma confirmação automática de que sua mensagem foi recebida com sucesso. Isso tranquiliza os usuários de que sua consulta foi registrada e está sendo processada.</p> <p>Tempo de Resposta: o site pode informar aos usuários sobre o tempo esperado para receber uma resposta à sua mensagem. Isso ajuda a gerenciar as expectativas dos usuários em relação ao tempo de resposta da equipe de suporte.</p> <p>Canais Alternativos de Comunicação: além do formulário de contato, o site pode fornecer informações de contato adicionais, como endereço de email, número de telefone ou links para perfis de mídia social, para que os usuários tenham opções alternativas para se comunicar, se necessário.</p> <p>A função "Entre em Contato" desempenha um papel crucial na criação de um ambiente de comunicação aberto e eficiente entre os administradores do site e os usuários, promovendo a transparência, a confiança e a satisfação do usuário.</p>
RF #08 Resultados	A página de resultados dos jogos fornece uma visão abrangente e atualizada das competições esportivas realizadas. Essa página é projetada para informar os estudantes e outros usuários externos sobre os resultados das várias atividades esportivas que acontecem

Módulo 01 - Welcome e usuários	Versão: 1.6
Solicitações dos Principais Envolvidos	Data: 08/04/2024
MOD01 Solicitação dos Principais Envolvidos.doc	

<p>finals dos eventos</p>	<p>no JIF.</p> <p>A página de resultados apresenta uma interface amigável e intuitiva, permitindo que os usuários naveguem com facilidade pelas diferentes modalidades esportivas e eventos em andamento. Alguns elementos que podem ser incluídos na descrição da página de resultado dos jogos:</p> <p>Menu de Navegação: um menu claro e organizado que permite aos usuários selecionar esportes específicos ou competições em andamento, facilitando a localização das informações desejadas.</p> <p>Listagem de eventos: uma lista dos eventos esportivos mais recentes ou próximos, incluindo detalhes como data, horário, local e as equipes e atletas envolvidos.</p> <p>Resultados Anteriores: uma seção que exibe os resultados de jogos passados, permitindo aos usuários revisar e analisar o desempenho das equipes e dos atletas ao longo do tempo.</p> <p>Detalhes do Jogo: Ao clicar em um evento específico, os usuários podem acessar informações detalhadas, como pontuações, destaques, estatísticas de jogadores e possivelmente até mesmo fotos ou vídeos dos jogos.</p> <p>Classificações e Tabelas: Se aplicável, a página pode incluir tabelas de classificação que mostram a posição atual das equipes ou atletas em uma competição, bem como estatísticas relevantes, como número de vitórias, derrotas e empates.</p> <p>Notificações: A opção de se inscrever para receber notificações ou alertas sobre resultados de jogos específicos, garantindo que os usuários estejam sempre atualizados sobre as últimas informações esportivas.</p> <p>Essa página desempenha um papel crucial na promoção do esporte dentro das instituições, incentivando a participação dos alunos e promovendo um senso de comunidade por meio do engajamento esportivo. Além disso, ao fornecer acesso fácil e transparente aos resultados dos jogos, ela contribui para uma experiência mais enriquecedora e inclusiva para todos os envolvidos no cenário esportivo dos IFs.</p>
---------------------------	---

Observação: Os campos que estão marcados com um * (asterisco) são obrigatórios;

2.2 Priorização dos Requisitos Funcionais

Segue abaixo o resultado da priorização dos requisitos funcionais deste sistema, utilizando-se do método de Análise Kano:

Ana Clara Ferreira:

Identificador do Requisito	Resposta Positiva	Resposta Negativa	Avaliação
RF#01			
RF#02			
RF#03			
RF#04			
RF#05			

Módulo 01 - Welcome e usuários	Versão: 1.6
Solicitações dos Principais Envolvidos	Data: 08/04/2024
MOD01 Solicitações dos Principais Envolvidos.doc	

Identificador do Requisito	Resposta Positiva	Resposta Negativa	Avaliação
RF#01			
RF#06			
RF#07			
RF#08			

Ana Julia Biazoto Silva:

Identificador do Requisito	Resposta Positiva	Resposta Negativa	Avaliação
RF#01			
RF#02			
RF#03			
RF#04			
RF#05			
RF#06			
RF#07			
RF#08			

Árika Luise Pacheco Sant'Ana:

Identificador do Requisito	Resposta Positiva	Resposta Negativa	Avaliação
RF#01			
RF#02			
RF#03			
RF#04			
RF#05			
RF#06			
RF#07			
RF#08			

Bruno Granate Candido:

Identificador do Requisito	Resposta Positiva	Resposta Negativa	Avaliação
RF#01			

Módulo 01 - Welcome e usuários	Versão: 1.6
Solicitações dos Principais Envolvidos	Data: 08/04/2024
MOD01 Solicitações dos Principais Envolvidos.doc	

RF#02			
RF#03			
RF#04			
RF#05			
RF#06			
RF#07			
RF#08			

Emily Pereira Amorim:

Identificador do Requisito	Resposta Positiva	Resposta Negativa	Avaliação
RF#01			
RF#02			
RF#03			
RF#04			
RF#05			
RF#06			
RF#07			
RF#08			

Maria Eduarda Machado Quintino:

Identificador do Requisito	Resposta Positiva	Resposta Negativa	Avaliação
RF#01			
RF#02			
RF#03			
RF#04			
RF#05			
RF#06			
RF#07			
RF#08			

Maria Luiza do Nascimento Flor:

Identificador do Requisito	Resposta Positiva	Resposta Negativa	Avaliação
----------------------------	-------------------	-------------------	-----------

Módulo 01 - Welcome e usuários	Versão: 1.6
Solicitações dos Principais Envolvidos	Data: 08/04/2024
MOD01 Solicitações dos Principais Envolvidos.doc	

RF#01			
RF#02			
RF#03			
RF#04			
RF#05			
RF#06			
RF#07			
RF#08			

Resultado final:

Identificador Requisito Funcional	Priorização Final
RF #01	
RF #02	
RF #03	
RF #04	
RF #05	
RF #06	
RF #07	
RF #08	

2.3 Requisitos Não Funcionais

Identificador	Descrição do Requisito
RN #01	O sistema será programado em PHP e Java Script
RN #02	O template deve ser implementado em HTML+CSS+PHP
RN #03	Utilização do RUP
RN #04	Para cada caso de uso do projeto deve ser elaborado os protótipos de IHMs
RN #05	Utilização do Design Pattern MVC
RN #06	O sistema obrigatoriamente deve ser compatível com os navegadores Google Chrome, Internet Explorer, Firefox.
RN #07	O sistema deve ter um tempo de resposta inferior a 5 segundos.
RN #08	O sistema deve ser responsivo.
RN #09	O sistema deve disponibilizar a documentação do desenvolvimento deste documento para que todos participantes da matéria tenham acesso a ela.
RN #10	90% do sistema deve estar finalizado até 04/12/2023.
RN #11	O sistema deve proporcionar uma interface com opções simples e autoexplicativas ao usuário.

Módulo 01 - Welcome e usuários	Versão: 1.6
Solicitações dos Principais Envolvidos	Data: 08/04/2024
MOD01 Solicitação dos Principais Envolvidos.doc	

3. Questionário de Perguntas aos Stakeholders