

APRESENTAÇÃO DA LANDING PAGE DO PROJETO “IFSPTS”

BRUNO GRANATE CANDIDO¹, KHAIKY ANDREY ANTONIO DA SILVA², MATHEUS ANTONIO PAINA DE SOUSA³, BRENO LISI ROMANO⁴, EVERTON RAFAEL DA SILVA⁵, FERNANDA CARLA DE OLIVEIRA⁶

¹ Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio – IFSP, *Campus* São João da Boa Vista, brunogranate0810@gmail.com

² Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio – IFSP, *Campus* São João da Boa Vista, khaikyandrey1@gmail.com

³ Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio – IFSP, *Campus* São João da Boa Vista, matheusjames2702@gmail.com

⁴ Professor EBTT – IFSP, *Campus* São João da Boa Vista, blromano@ifsp.edu.br

⁵ Professor EBTT – IFSP, *Campus* São João da Boa Vista, evertonrafael@ifsp.edu.br

⁶ Professor EBTT – IFSP, *Campus* São João da Boa Vista, fernanda.oliveira@ifsp.edu.br

Área de conhecimento (Tabela CNPq): 1.03.03.04-9 Sistemas de Informação

RESUMO: Em uma das etapas do projeto "IFSPTS", a criação da landing page do sistema foi fundamental para centralizar informações e funcionalidades voltadas à gestão de eventos esportivos. Através da definição da identidade visual e estrutura estética, organização funcional e estruturação da página inicial, foi possível desenvolver uma interface acessível e intuitiva, que atende às necessidades de alunos, organizadores e demais envolvidos. Assim, este documento tem como objetivo apresentar as etapas realizadas na concepção do Módulo Welcome, destacando a relevância da landing page como porta de entrada e ferramenta essencial para otimizar a experiência dos usuários no sistema "IFSPTS".

PALAVRAS-CHAVE: desenvolvimento; acessibilidade; gestão; interface; eventos; experiência.

INTRODUÇÃO

A Prática de Desenvolvimento de Sistemas (PDS) é uma disciplina fundamental no curso Técnico em Informática do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo, campus São João da Boa Vista (IFSP-SBV, 2012). Seu principal objetivo é capacitar os alunos a criarem sistemas utilizando recursos computacionais e técnicas de orientação a objetos. Em 2024, foi sugerido aos alunos do 4º ano, como projeto da disciplina de PDS, o desenvolvimento do sistema "IFSPTS", que visa gerenciar eventos esportivos nos *campi* do IFSP, como os Jogos dos Institutos Federais (JIF).

A necessidade deste projeto surgiu da carência de um modelo eficiente para a gestão de eventos esportivos, que facilitasse a administração das inscrições e promovesse a comunicação entre participantes e organizadores. Segundo Mandela (2000), o esporte possui a capacidade de mudar o mundo, unir as pessoas e criar esperanças. Inspirado por essa visão, este projeto busca otimizar a experiência dos alunos durante esses eventos. Ao oferecer uma plataforma integrada, pretende-se centralizar informações, além de incentivar o engajamento dos estudantes nas atividades esportivas.

O sistema "IFSPTS" foi criado com uma estrutura modular, composta por cinco partes principais: Welcome, Inscrições, Equipes, Eventos e Administrativo. O Módulo Welcome desempenha um papel essencial, abrangendo diversas funções, como cadastro de novos alunos, *login* e *logout* de usuários, desenvolvimento da *dashboard* e um espaço para dúvidas e sugestões. Destaca-se, especialmente, a página de boas-vindas (*landing page*), que não apenas serve como porta de entrada para o sistema, mas também apresenta algumas funcionalidades disponíveis, incluindo a exibição dos resultados finais dos eventos. Portanto, este trabalho se propõe a explorar as funções do Módulo Welcome, enfatizando a importância da *landing page* para a usabilidade e eficácia do projeto.

MATERIAL E MÉTODOS

Para o desenvolvimento da *landing page* do sistema "IFSPTS", foram delineadas três etapas essenciais: a definição da identidade visual e da estrutura estética do projeto; a organização da estrutura funcional da *landing page*; e, por fim, sua estruturação e consolidação. Essas etapas foram cuidadosamente planejadas para garantir que elementos fundamentais do Módulo Welcome fossem

implementados de maneira eficiente, proporcionando uma experiência de uso intuitiva e acessível para todos os usuários.

A Figura 1, adiante, delineia as três etapas essenciais do desenvolvimento da *landing page*, ressaltando os aspectos fundamentais de cada fase.

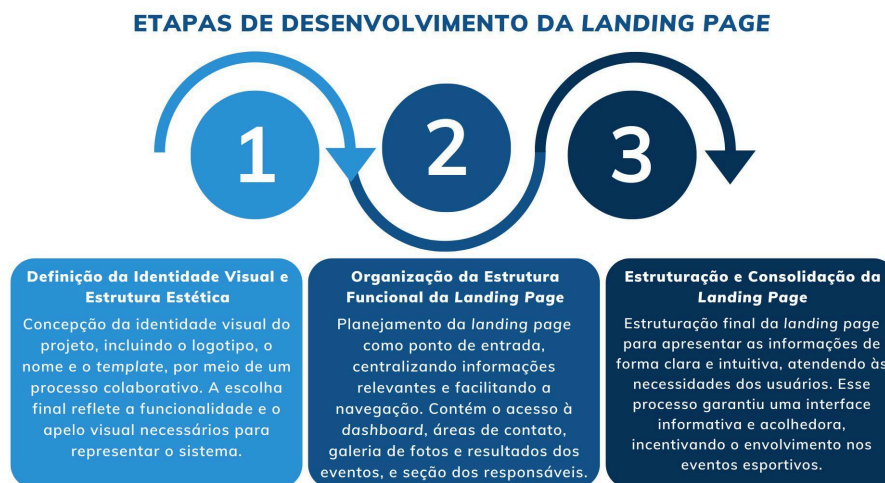


Figura 1: Etapas de Desenvolvimento da *Landing Page*

RESULTADOS E DISCUSSÃO

1. Definição da Identidade Visual e Estrutura Estética do Projeto

A primeira etapa direcionou-se à criação da identidade visual, do nome e da estrutura estética do sistema "IFSports". Para a definição do logotipo e do nome do projeto, adotou-se um processo de votação em etapas, em que docentes e discentes participaram na escolha das propostas mais adequadas, consolidando-as como identidade do projeto.

Na fase inicial, várias opções de logotipos e nomes foram apresentadas em um formulário do *Google Forms*, permitindo que todos os envolvidos votassem em suas preferências. A partir dessa votação, foram definidos os três finalistas em cada categoria. No caso dos nomes, os finalistas foram: "Connect NIFE" (3º lugar), "CEF - Central Esportiva Federal" (2º lugar), e o vencedor, "IFSports", que recebeu a maioria dos votos. De maneira semelhante, para o logotipo, os três finalistas passaram para a votação final, conforme ilustrado na Figura 2, onde o design vencedor destacou-se ao obter o maior número de votos, consolidando-se como a principal identidade visual do sistema. Esse processo participativo garantiu que as escolhas refletissem os interesses e o engajamento da comunidade acadêmica.



Figura 2: Logotipos Finalistas do Processo de Votação

Outrossim, a seleção do *template* de *design* ocorreu de forma colaborativa, com a avaliação de distintas alternativas de layout. Essa participação ampla permitiu a escolha do *template* que melhor equilibrava funcionalidade e apelo visual. A metodologia participativa assegurou que o desenvolvimento do projeto refletisse de modo fiel as preferências e o engajamento de todos os envolvidos, promovendo uma base sólida para sua implementação.

2. Organização da Estrutura Funcional da *Landing Page*

Na segunda etapa, o enfoque foi direcionado à concepção e organização da estrutura funcional da *landing page*, destinada a oferecer um acesso intuitivo e abrangente a todos os usuários. Essa pagina inicial foi projetada para centralizar informações e funcionalidades, facilitando a navegação e promovendo uma experiência acessível a visitantes gerais, enquanto o acesso ao painel administrativo completo (*dashboard*) permanece restrito a alunos, responsáveis de equipe, organizadores, secretários de eventos e administradores. Com base no *template* selecionado, a *landing page* incorpora os seguintes elementos primordiais:

- **Login:** a Figura 3, a seguir, mostra a área de *login*, que atua como um intercomunicador entre a *landing page* e a *dashboard*, sendo a porta de entrada para a área exclusiva de usuários autenticados. A *dashboard* contém funcionalidades avançadas para a gestão dos eventos, incluindo o gerenciamento de inscrições, o acompanhamento das atividades e a administração dos dados pertinentes aos eventos esportivos.

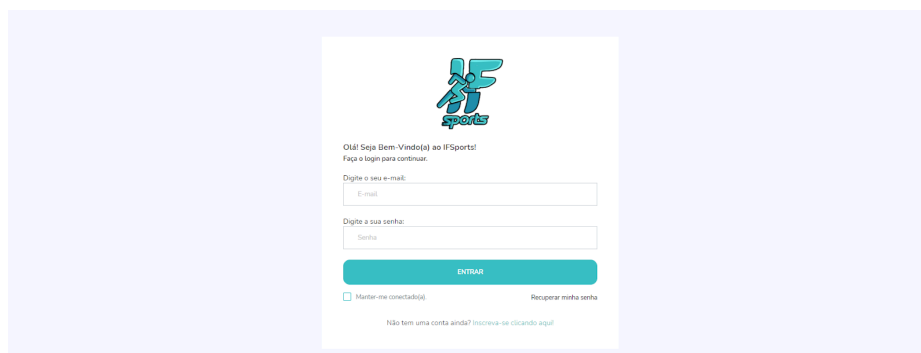


Figura 3: Imagem da tela de Login

- **Contato:** a Figura 4, abaixo, mostra a área que facilita a comunicação direta entre os usuários e a equipe organizadora, permitindo o envio de dúvidas e sugestões relacionadas aos eventos.

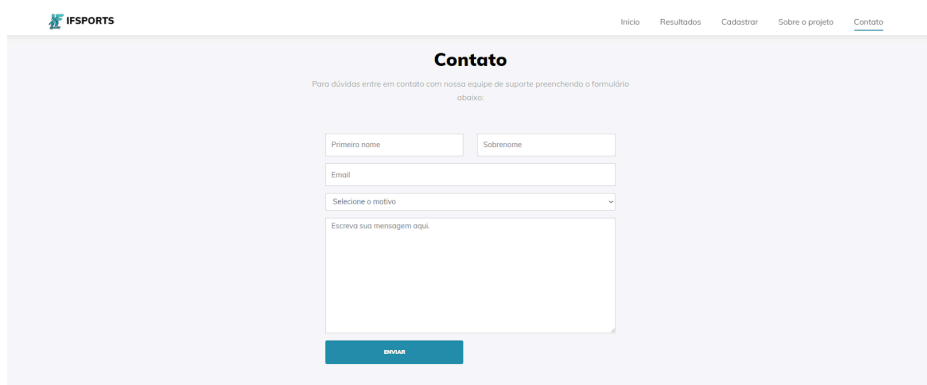


Figura 4: Imagem da Landing Page na parte Contato

- **Fotos e Resultados dos Eventos:** a Figura 5, a seguir, mostra a área que contém uma galeria integrada, a qual reúne, em um único espaço, as fotografias e os resultados dos eventos esportivos. Esta funcionalidade atende a uma demanda significativa por um repositório centralizado, onde os participantes podem reviver momentos dos eventos e acompanhar o

desempenho das equipes, promovendo tanto o engajamento da comunidade quanto a transparência dos resultados finais.

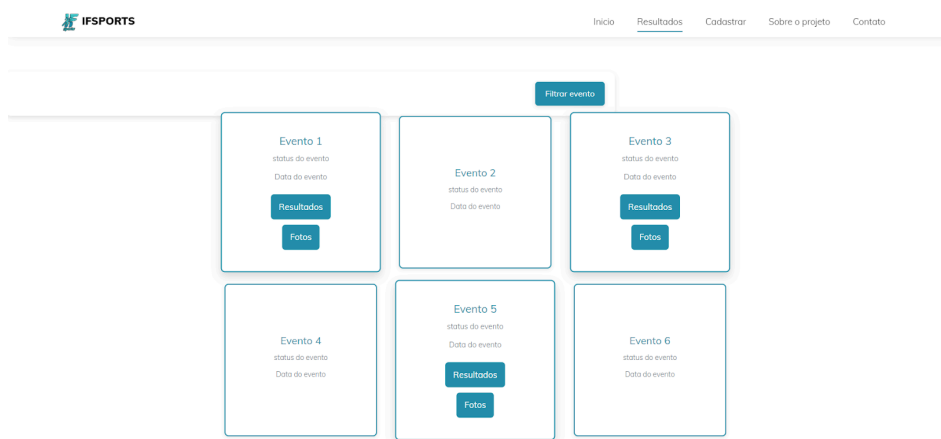


Figura 5: Imagem da Landing Page na parte Fotos e Resultados

- **Responsáveis pelo Projeto:** a Figura 6, adiante, mostra uma seção que destaca os principais envolvidos na criação e administração do sistema, incluindo professores e alunos, como forma de reconhecimento e valorização da colaboração entre os membros da equipe.

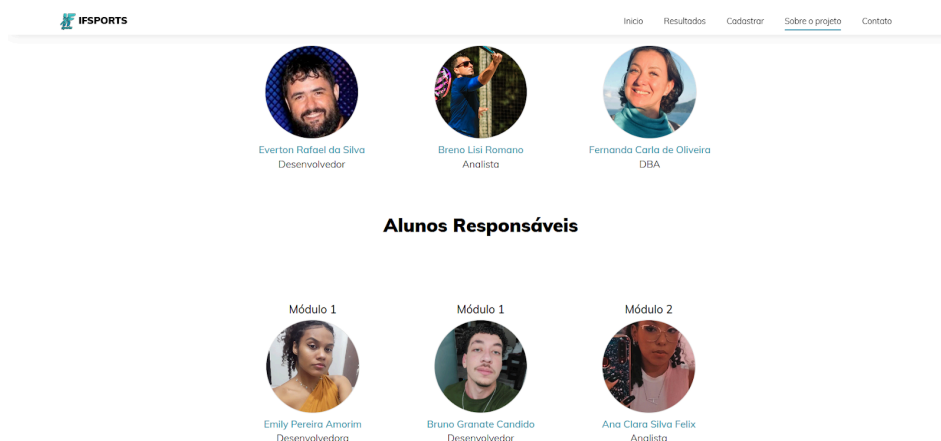


Figura 6: Imagem da Landing Page na parte Responsáveis pelo Projeto

- **Sobre o Projeto:** a Figura 7, abaixo, aborda a seção que destaca a necessidade de um sistema para apoiar a gestão de eventos esportivos dos Institutos Federais, além de descrever a missão do IFSP.

Essa estrutura organizacional da landing page foi cuidadosamente planejada para satisfazer as necessidades do projeto e proporcionar uma experiência completa e informativa para todos os usuários.



Figura 7: Imagem da Landing Page na parte Sobre o Projeto

3. Estruturação e Consolidação da *Landing Page*

Na etapa final, a *landing page* foi idealizada como a porta de entrada do sistema "IFSports", oferecendo uma interface inicial que centraliza as informações mais relevantes para os participantes dos eventos esportivos. Estruturada para apresentar uma visão clara e acessível, essa página desempenha o papel de ponto de partida para todos os usuários que buscam acesso à plataforma de gestão.

Cada componente foi cuidadosamente posicionado, atendendo às necessidades identificadas ao longo do desenvolvimento e garantindo que o layout e a organização das informações refletissem fielmente os objetivos do projeto.

Esse processo de estruturação revelou-se fundamental para estabelecer a *landing page* como um núcleo informativo e acolhedor do sistema "IFSports", facilitando o acesso e incentivando o envolvimento ativo de todos os usuários — desde estudantes até organizadores — nos eventos esportivos promovidos pelo IFSP.

CONCLUSÕES

Conclui-se que, ao fim deste artigo, foi cumprido o objetivo de desenvolver e apresentar a *landing page* do sistema "IFSports", com foco na centralização de informações e funcionalidades voltadas à gestão de eventos esportivos. A construção da página inicial envolveu a definição de uma identidade visual participativa, organização funcional eficiente e estruturação adequada, promovendo acessibilidade e engajamento dos usuários. Dessa forma, a *landing page* se consolidou como uma ferramenta intuitiva e essencial para o projeto, contribuindo para a melhoria da experiência de gestão esportiva no IFSP e fortalecendo a integração da comunidade acadêmica.

REFERÊNCIAS

São João da Boa Vista, Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo (IFSP-SBV). Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio, 2012. Disponível em: <https://www.sbv.ifsp.edu.br/index.php/component/content/article/64-ensino/cursos/168-tecnico-integrado-informatica>. Acesso em: 04 nov. 2024.

MANDELA, N. R. Nelson Mandela e o exemplo do esporte como instrumento de transformação social, 2022. Disponível em: <https://sagresonline.com.br/nelson-mandela-e-o-exemplo-do-esporte-como-transformacao-social/#:~:text=O%20esporte%20tem%20o%20poder,onde%20antes%20só%20existia%20desespero>. Acesso em: 04 nov. 2024.

ROMANO, B. L. Portal Acadêmico - Breno Lisi Romano - Integrado em Informática - PDS - Sobre o Projeto, 2024. Disponível em: <https://sites.google.com/site/blromano/disciplinas/pds/pds-projeto>. Acesso em: 11 nov. 2024.