

refactoring.guru

Iterator em Go / Padrões de Projeto

3–4 minutes



O **Iterator** é um padrão de projeto comportamental que permite a passagem sequencial através de uma estrutura de dados complexa sem expor seus detalhes internos.

Graças ao Iterator, os clientes podem examinar elementos de diferentes coleções de maneira semelhante usando uma única interface iterador.

Exemplo conceitual

A ideia principal por trás do padrão Iterator é extrair a lógica de iteração de uma coleção em um objeto diferente denominado iterador. Este iterador fornece um método genérico de iteração sobre uma coleção independente de seu tipo.

collection.go: Coleção

```
package main
```

```
type Collection interface {
```

```
    createIterator() Iterator  
}
```

userCollection.go: Coleção concreta

```
package main
```

```
type UserCollection struct {  
    users []*User  
}
```

```
func (u *UserCollection) createIterator() Iterator {  
    return &UserIterator{  
        users: u.users,  
    }  
}
```

iterator.go: Iterador

```
package main
```

```
type Iterator interface {  
    hasNext() bool  
    getNext() *User  
}
```

userIterator.go: Iterador concreto

```
package main
```

```
type UserIterator struct {  
    index int  
    users []*User  
}  
  
func (u *UserIterator) hasNext() bool {  
    if u.index < len(u.users) {  
        return true  
    }  
    return false  
}  
  
func (u *UserIterator) getNext() *User {  
    if u.hasNext() {  
        user := u.users[u.index]  
        u.index++  
        return user  
    }  
    return nil  
}
```

user.go: Código cliente

```
package main  
  
type User struct {  
    name string  
    age  int  
}
```

main.go: Código cliente

```
package main
```

```
import "fmt"
```

```
func main() {
```

```
    user1 := &User{
```

```
        name: "a",
```

```
        age: 30,
```

```
    }
```

```
    user2 := &User{
```

```
        name: "b",
```

```
        age: 20,
```

```
    }
```

```
    userCollection := &UserCollection{
```

```
        users: []*User{user1, user2},
```

```
    }
```

```
    iterator := userCollection.createIterator()
```

```
    for iterator.hasNext() {
```

```
        user := iterator.getNext()
```

```
        fmt.Printf("User is %+v\n", user)
```

```
    }
```

```
}
```

output.txt: Resultados da execução

User is &{name:a age:30}

User is &{name:b age:20}

Iterator em outras linguagens

