

refactoring.guru

Crítica dos padrões

~2 minutes

Parece que apenas uma pessoa preguiçosa ainda não criticou os padrões de projeto. Vamos dar uma olhada aos argumentos mais típicos contra o uso de padrões.

Gambiarrras para uma linguagem de programação fraca

Geralmente a necessidade de padrões surge quando as pessoas escolhem uma linguagem de programação ou uma tecnologia que tem uma deficiência no nível de abstração. Neste caso, os padrões se transformam em gambiarrras que dão à linguagem superpoderes muito necessários.

Por exemplo, o padrão [Strategy](#) pode ser implementado com uma simples função anônima (lambda) na maioria das linguagens de programação moderna.

Soluções ineficientes

Os padrões tentam sistematizar abordagens que já são amplamente usadas. Essa unificação é vista por muitos como um dogma e eles implementam os padrões “direto ao ponto”, sem adaptá-los ao contexto de seus projetos.

Uso injustificável

(Se tudo que você tem é um martelo, tudo parece com um prego.

Esse é o problema que assombra muitos novatos que acabaram de se familiarizar com os padrões. Tendo aprendido sobre eles, tentam aplicá-los em tudo, até mesmo em situações onde um código mais simples seria suficiente.