# CBAM 활용 객체 인식 모델 개선 연구

컴퓨터비전 특론 어플리케이션 연구 과제

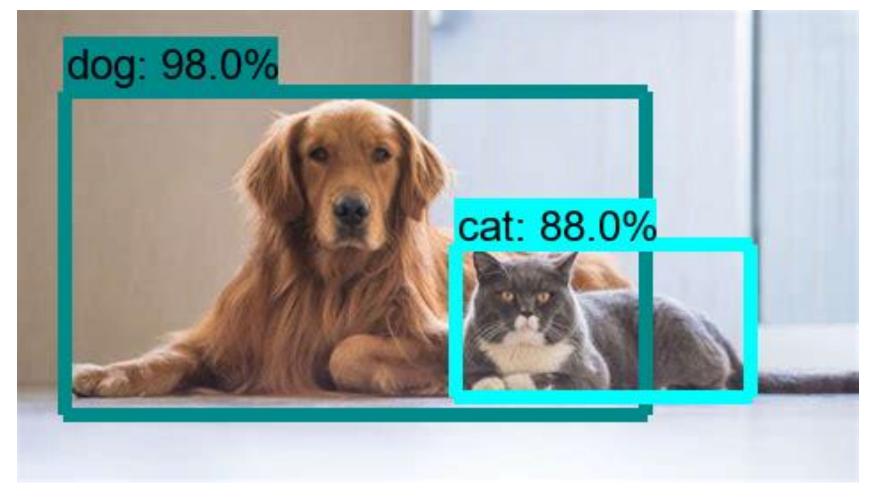
인공지능학과 2023320001 윤준영 인공지능학과 2023320004 강대열 컴퓨터공학과 2023407001 김현창 스마트항공모빌리티학과 2022318010 윤석빈

## 1 Introduction

### 연구 선정 배경

- 수업과 연계성: Convolutional Neural Network(CNN)을 활용한 Object detection은 컴퓨터비전에서 다루는 중요한 개념이며, 프로젝트 수행을 통해 심도 있는 학습이 가능함
- 높은 활용성: 객체인식(object detection)은 컴퓨터비전 분야에서 가장 많이 활용되는 기술로 자율주행, 보안 감시, 의료 분야 등에서 많이 사용됨
- 연구의 대표성: 본 프로젝트를 통해 연구하려는 알고리즘은 YOLO와 Convolutional Block Attention Module (CBAM)이며 이는 딥러닝 기반 객체인식 성능 개선에 기여함

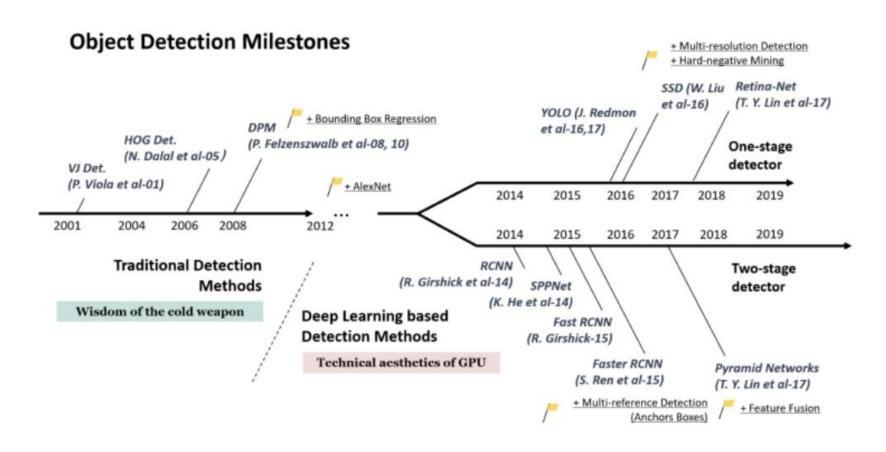
## 객체 인식(Object Detection)



\*객체 인식(Object Detection) 기술은 이미지 내에서 특정 객체의 위치와 종류를 찾고 분류하는 컴퓨터 비전의 한 분야

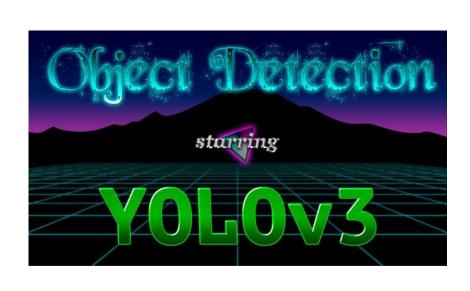
## 객체 인식(Object Detection) 기술 발전

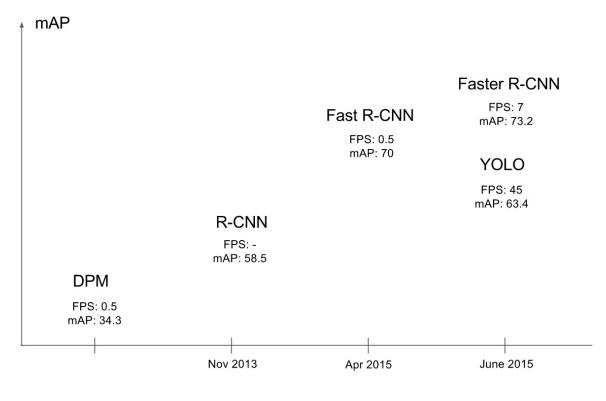
객체 인식(Object Detection) 기술은 이미지 내에서 특정 객체의 위치와 종류를 찾고 분류하는 컴퓨터 비전의 한 분야



#### YOLO

- YOLO(You Only Look Once) 개요
  - > YOLO는 실시간 객체 탐지를 위한 딥러닝 기반 알고리즘
  - ▶ 이미지를 한 번만 보고 객체의 위치와 클래스를 동시에 예측하여 빠른 속도와 높은 정확도를 제공
  - ▶ 대상의 일반적인 특징을 학습하기 때문에 다른 영역으로의 확장에서도 뛰어난 성능을 보임



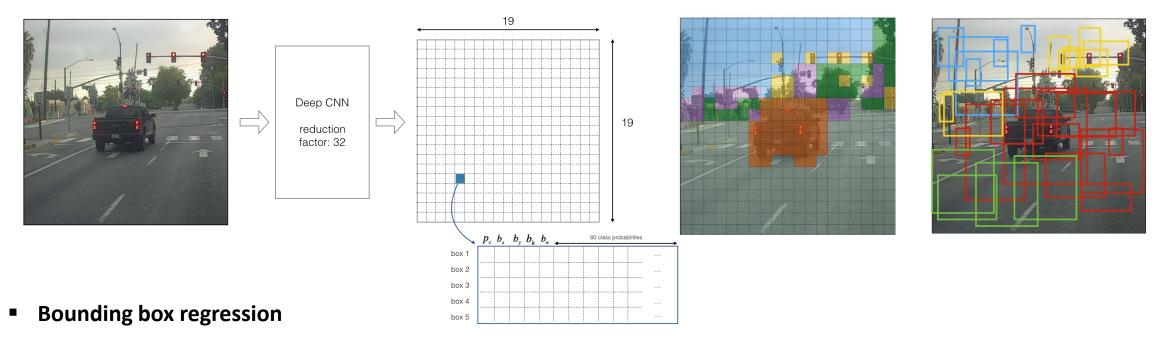


## 2 Models: YOLO

### YOLOv3 – Detection

#### Grid Cell

- ▶ 이미지를 S x S 크기의 Grid cell로 분할
- ➤ Feature Network에서 Cell마다 B개의 Bounding boxes, Confidence score, class probability를 예측



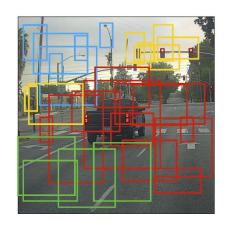
- ➤ Anchor box는 dataset에서 계산된 bounding box prior
- ➤ Anchor box로 크기와 위치를 실제 객체가 있는 부분으로 조절하여 bounding box 결정

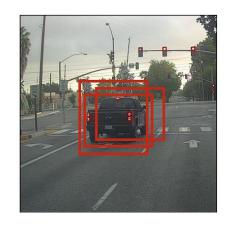
## YOLOv3 – Detection

#### Two bounding box filtering methods

#### 1. First method

- ▶ 신뢰도가 낮은 Bounding box 제거
- ➤ Confidence 정보를 이용하여 thresholding







#### 2. Second method

- ➤ Bounding box가 겹치면 하나를 제외하고 나머지를 지워주어야 함
- ▶ IoU값을 통해 non-maximal 한 값들을 모두 지워줌 -> NMS(비최대억제)

## $IOU(Intersection \ of \ Union) = \frac{Area \ of \ Intersection}{Area \ of \ Union}$

#### Classification

- ➤ Classification에 대한 확률이 가장 높은 classification 값을 해당 bounding box의 객체라고 판단
- ➤ 즉 conf의 정보는 이 anchor box가 존재할 확률, classification의 확률은 특정 label이 붙을 확률을 의미

## 2 Models: YOLO

### YOLOv3 – Feature Network

#### Network design

- > Darknet53 backbone: 53 Convolution layers for feature detection
- > Pyramid, Skip connection: 3 scale prediction

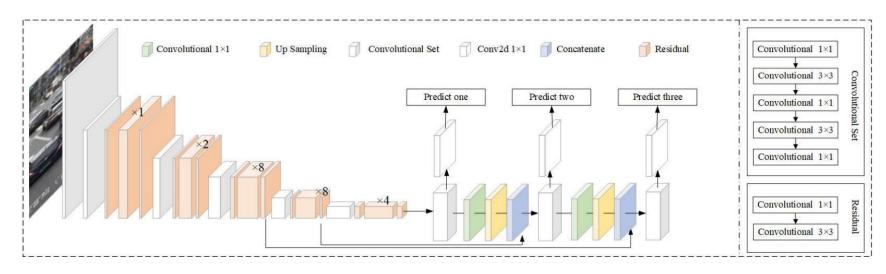


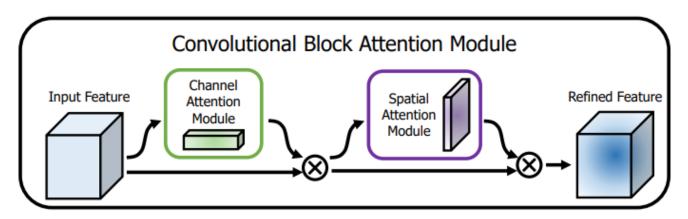
FIGURE 2. Structure detail of YOLOv3.It uses Darknet-53 as the backbone network and uses three scale predictions.

#### ■ CBAM 개요

- ➤ CBAM은 Convolutional Neural Networks (CNN)의 성능 향상을 위한 모듈로, 중요 영역 주목을 위한 attention mechanism을 사용
- ➤ Light하면서도, general한 모듈이기에 어떠한 CNN architecture에도 자유롭게 부착 가능
- ➤ 다양한 모델에서 classification이나 detection에서 성능 향상이 검증됨

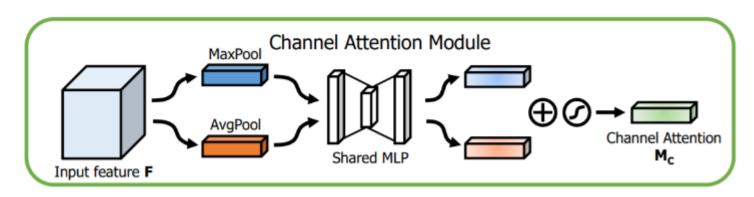
#### ■ 구성 요소

- ➤ Channel Attention: 각 채널의 중요성을 파악하여 특징을 가중치로 조절
- ➤ Spatial Attention: 이미지의 공간 정보를 활용하여 중요한 영역에 집중



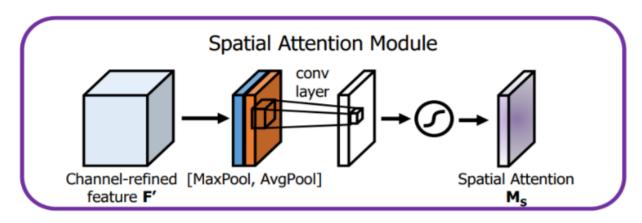
#### Channel Attention – Focus on 'WHAT'

- ➤ Channel Attention Module은 Input feature F의 내부 채널 관계를 활용하여 Channel Attention Map 생성
- ➤ AVG Pooling과 Max pooling을 통해 인코딩 진행
- ➤ 위 두 Pooling을 통해 인코딩 된 2개 벡터들을 MLP(Multi-Layer Perceptron)에 통과시켜 비선형성 부여 (같은 Channel로부터 나온 벡터이기 때문에, 동일한 MLP를 거침)
- ightharpoonup 이후 Sigmoid 함수를 거쳐 확률화 된 값으로 인코딩 진행  $M_c$ (1X1XC)



$$M_{c} = \sigma \left( MLP(AvgPool(F)) + MLP(MaxPool(F)) \right)$$
$$= \sigma (W_{1} \left( W_{0} \left( F_{avg}^{c} \right) \right) + W_{1} (W_{0} \left( F_{max}^{c} \right))$$

- Spatial Attention Focus on 'WHERE'
  - ➤ Channel Attention Module을 통해 Input feature F에 Mc를 곱해주어 F`를 생성
  - ➤ F`로부터 Spatial Attention Map 생성
  - ightharpoonup Channel Attention과 마찬가지로, AVG Pooling과 Max Pooling 진행 (그 후 벡터를 concatenate하여  $H \times W \times 2$  생성)
  - $> 7 \times 7$  Convolution 진행 후  $M_s(H \times W \times 1)$  생성



$$M_{s}(F) = \sigma(f^{7\times7}([AvgPool(F); MaxPool(F)]))$$
  
=  $\sigma(f^{7\times7}([F_{avg}^{s}; F_{max}^{s}])$ 

#### ■ 성능 및 장점

➤ CBAM은 다양한 CNN 구조에 적용 가능하며, 모델의 복잡성이나 연산량을 크게 증가시키지 않음

#### 예시) CBAM을 ResNet의 ResBlock에 결합할 수 있음

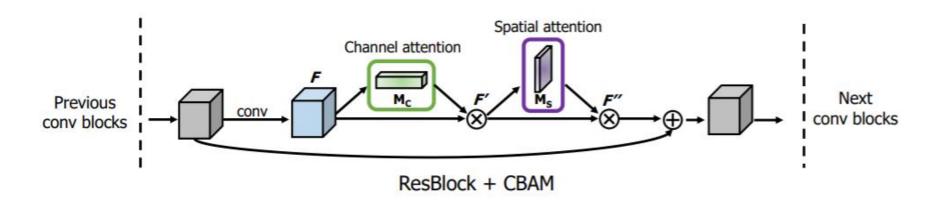
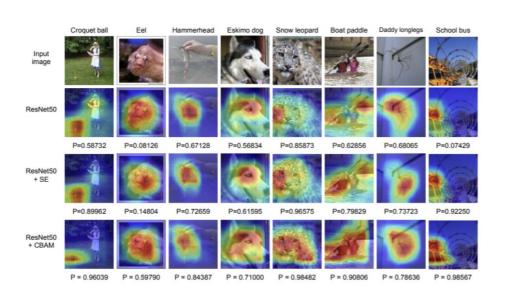


Fig. 3: **CBAM** integrated with a ResBlock in ResNet[5]. This figure shows the exact position of our module when integrated within a ResBlock. We apply CBAM on the convolution outputs in each block.

#### ■ 성능 및 장점

➤ CBAM은 여러 벤치마크 데이터셋에서 기존 CNN 모델보다 성능 향상을 보임



Description	Param.	GFLOPs	Top-1 Error(%)	Top-5 Error(%)
ResNet50 + channel (SE [28])	28.09M	3.860	23.14	6.70
ResNet50 + channel	28.09M	3.860	22.80	6.52
ResNet50 + channel + spatial (1x1 conv, k=3)	28.10M	3.862	22.96	6.64
ResNet50 + channel + spatial (1x1 conv, k=7)	28.10M	3.869	22.90	6.47
ResNet50 + channel + spatial (avg&max, k=3)	28.09M	3.863	22.68	6.41
ResNet50 + channel + spatial (avg&max, k=7)	28.09M	3.864	22.66	6.31

Table 2: Comparison of different spatial attention methods. Using the proposed channel-pooling (*i.e.* average- and max-pooling along the channel axis) along with the large kernel size of 7 for the following convolution operation performs best.

Description	Top-1 Error(%)	Top-5 Error(%)
ResNet50 + channel (SE [28])	23.14	6.70
ResNet50 + channel + spatial	22.66	6.31
ResNet50 + spatial + channel	22.78	6.42
$ResNet50 + channel \ \& \ spatial \ in \ parallel$	22.95	6.59

Table 3: Combining methods of channel and spatial attention. Using both attention is critical while the best-combining strategy (*i.e.* sequential, channel-first) further improves the accuracy.

## 4 Experiments

### YOLOv3 모델에 CBAM 적용 사전 사후 성능 검사

- □ 기존 object detection에서 주로 사용되는 YOLO 모델에 CBAM을 적용하고자 함
- □ COCO dataset을 이용하여 학습 및 검증 (train : val : test = 118k : 5k : 41k images)
- □ 실험 1 Darknet backbone에 CBAM layer 추가
- □ 실험 2 Darknet backbone에 CBAM concatenate
- Environments
  - Ubuntu 20.04
  - RTX 3060 12GB
  - CUDA 11.7

#### Metrics

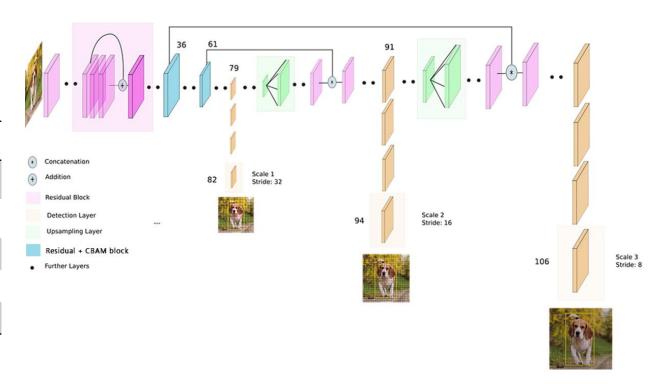
- Precision(정밀도) P(TP/Detection)
- Recall(재현율) P(TP/Ground Truth)
- AP(Average Precision) Area under P-R curve
- mAP(mean Average Precision) Mean AP per class
  - mAP0.5 loU threshold = 0.5
  - mAP0.5:0.95 Average mAP at 10 IoU(0.5~0.95)



### 실험 1: Darknet Backbone에 CBAM 적용 사전 사후 성능 검사

- □ Darknet53 Backbone에 CBAM 적용한 후 YOLOv3 head에 입력
  - Skip connection 분기 전 CBAM 적용

	Original	CBAM
Parameters	61.9M	62.1M
Operations	156.6 GFLOPs	157.0 GFLOPs
Epochs	50	50
Training time	19m08s/epoch	19m36s/epoch
image size	320	320



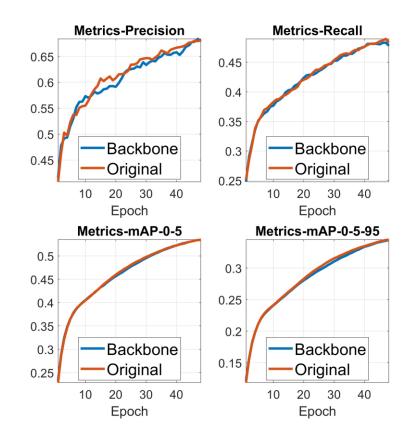


## 실험 1: Darknet Backbone에 CBAM 적용 사전 사후 성능 검사

□ Darknet53 Backbone에 CBAM 적용한 후 YOLOv3 head에 입력

	Area:	all	small	medium	large
Average Precision	Original	0.345	0.160	0.377	0.501
@0.5:0.95	CBAM	0.344	0.160	0.375	0.498
Average	Original	0.512	0.284	0.569	0.700
Recall @0.5:0.95	СВАМ	0.510	0.286	0.566	0.701

☐ Slightly low performance on every epochs/metrics

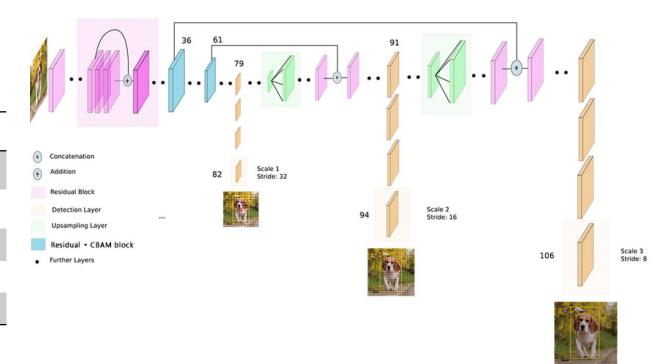




## 실험 2: Darknet Backbone에 CBAM 적용 사전 사후 성능 검사 - Concat

- □ Darknet53 Backbone에 CBAM 적용한 후 concatenate하여 YOLOv3 head에 입력
  - Skip connection 분기 전 CBAM 적용
  - 이전 Residual block과 concatenate

Original CBAM  Parameters 61.9M 68.2M  Operations 156.6 GFLOPs 165.4 GFLOPs  Epochs 100 100  Training time 19m08s/epoch 22m08s/epoch image size 320 320			
Operations 156.6 GFLOPs 165.4 GFLOPs  Epochs 100 100  Training time 19m08s/epoch 22m08s/epoch		Original	СВАМ
Epochs 100 100  Training time 19m08s/epoch 22m08s/epoch	Parameters	61.9M	68.2M
Training time 19m08s/epoch 22m08s/epoch	Operations	156.6 GFLOPs	165.4 GFLOPs
	Epochs	100	100
image size 320 320	Training time	19m08s/epoch	22m08s/epoch
	image size	320	320



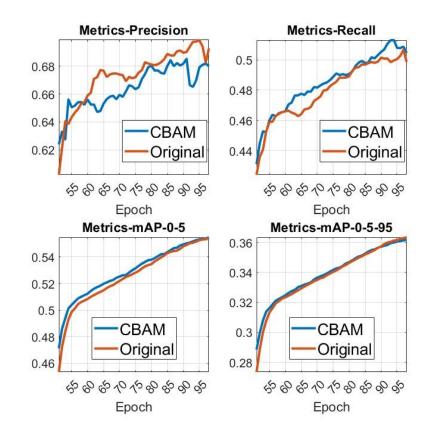


## 실험 2: Darknet Backbone에 CBAM 적용 사전 사후 성능 검사 - Concat

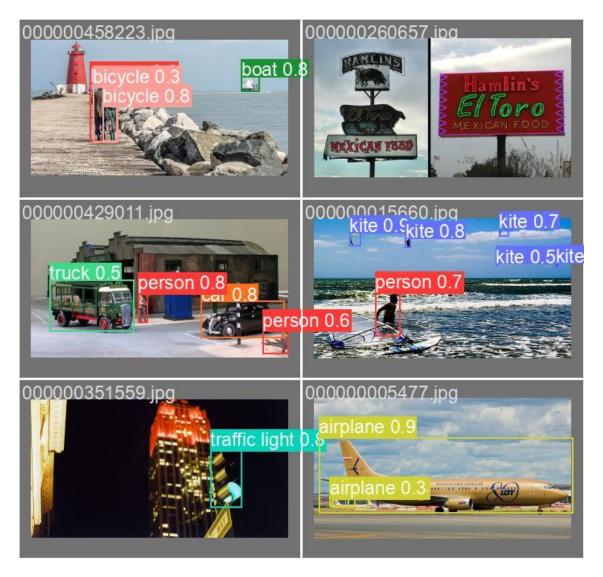
□ Darknet53 Backbone에 CBAM 적용한 후 concatenate하여 YOLOv3 head에 입력

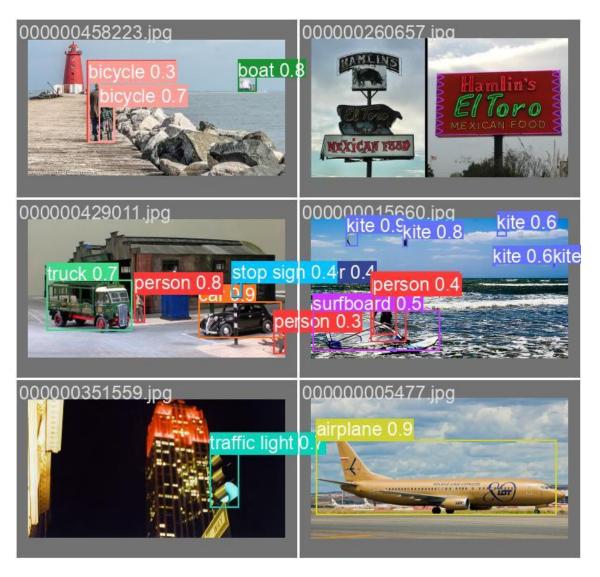
	Area:	all	small	medium	large
Average Precision	Original	0.363	0.171	0.401	0.529
@0.5:0.95	CBAM	0.361	0.175	0.396	0.523
Average	Original	0.527	0.302	0.584	0.719
Recall @0.5:0.95	CBAM	0.527	0.307	0.586	0.718

- ☐ Slightly low Precision, Slightly high Recall
- ☐ Slightly high on mAP0.5
- □ 0.4%p increased AP & 0.5%p increased AR on small objects



## 4 Experiments





CBAM Original

## **5** Conclusion

#### □ YOLOv3에 CBAM 적용

- ▶ 기존의 architecture를 backbone으로 이용하여 architecture customization을 진행
- ➤ Yolo algorithm은 anchor 기반의 알고리즘으로써 anchor의 크기에 따라서 detection 성능이 결정이 된다는 단점이 존재.
- ▶ 이의 극복 방안으로써 CBAM 모듈을 이용하여 small object의 경우에 anchor의 한계를 조금이나마 개선하는 모습을 보여줌
- ➤ Big object의 경우에는 전반적으로 CBAM 모듈의 추가의 여부와 관계 없이 성능이 비슷
- ➤ Cnn과 attention 모두를 이용한 DETR architecture 또한 실험을 진행하였지만, 모델 자체가 무거워, 비교 모델로써 적당하지 않았음.
- □ YOLOv4에는 CBAM의 SAM(Spatial Attention Module)외 여러 다른 모듈이 적용
  - ➤ 10%p(AP) 이상의 성능 향상

## \* Reference

YOLOv3: An Incremental Improvement, Redmond et al., ArXiv 2018

https://baozoulin.gitbook.io/neural-networks-and-deep-learning

CBAM: Convolutional Block Attention Module, Woo et al., ECCV 2018

Mini-YOLOv3: Real-Time Object Detector for Embedded Applications, Mao et al., 2019

https://github.com/ultralytics/yolov3

https://github.com/elbuco1/CBAM

Improved YOLOv4 Marine Target Detection Combined with CBAM, Fu et al., Symmetry 2021

A Novel Improved YOLOv3-SC Model for Individual Pig Detection, Hao et al., Sensors 2022

# Thank you