

Responsable pédagogique	AF	AM	PB	<b>PM</b>
Période	Sem1	Sem2	Sem3	<b>Sem 4</b>
Volume horaire	Cours		TP	
			<b>8</b>	

**TER**  
**TP2 Embarque Modbus over Serial**  
**Pour Module BB**

Indicateur temporel (hors rédaction du compte-rendu) :

questions	1h	2-8h
1		
2		

Documents à rendre : Compte-rendu contenant à minima les sources (avec entête standard) et les résultats obtenus.

**BUT** : On souhaite faire communiquer un client, avec plusieurs modules esclaves BBE/S en **Modbus sur liaison RS485** . Cf Fig1 . synoptique matériel et Annexe3.

Vous coderez les appels de fonctions modbus dans le main.cpp ; de sorte que seul le client est à coder.

Note : Pour ce TP, il est indispensable d'utiliser les fonctions fournies pour la communication jbus, la création par Makefile. Quand vous compilerez, vous obtiendrez le binaire nommé *progjbus*. (vérifiez par **file progjbus** le type de processeur sur lequel il est exécutable : normalement ELF 32-bit LSB executable, ARM, sur le raspberry).

Si vous avez besoin de compiler votre main.cpp , faites un make all.

**TEST** : Vous disposez dans l'archive du programme de test *jbus2* (à essayer en root donc **sudo ./jbus2**)

**Remarque importante :**

**Vous devrez travailler que sur le raspberry en étant en ssh. Tous les fichiers issus du sujet .tar devront être mis par sftp sur votre repertoire du raspberry.**

**Le synoptique (fig 1), vous montre que vous serez plusieurs connectés simultanément sur la machine raspberry (adresse ip 192.168.20.203 ou 192.168.20.207 ) ; login : pi ; mdp : raspberry .**

**Chacun d'entre vous aura à développer et tester son propre programme client.**

**Etant donné qu'il n'y a qu'une liaison série ; il n'y aura donc, à un instant T , qu'un seul programme client qui disposera de la liaison série modbus !!**

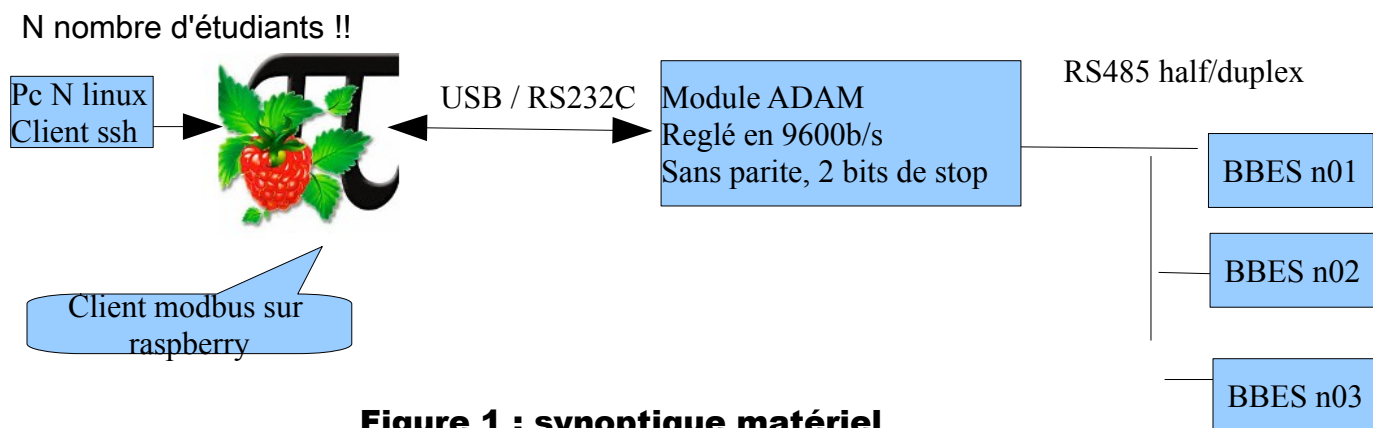
**Ne pas retirer le gestionnaire de signal (CTRL-C <=> SIGINT) proposé dans main.cpp. Autrement vous risquez d'avoir à redémarrer le client pour " récupérer " la liaison série.**

## 1. Repérage des adresses de modules et registres internes

Etudier la documentation des modules BBES (Annexe 1) ; afin de connaître les adresses à gérer en écriture / lecture sur chacune des cartes. Ce sont ces adresses que vous mettrez dans vos trames.

Vous ferez attention au réglage (SETUP) de la communication rs485, qui doit être en 8 bits de données, 2 bits de stop, Sans parité.

ATTENTION : un des 3 modules disponibles est un BBS16 (16 sorties relais) et ne dispose pas d'entrées.(par contre il possède 2 fois plus de sorties disponibles qu'avec un BBES).



**Figure 1 : synoptique matériel**

Les adresses des modules sont à repérer selon la documentation (Cf annexe 1)

Vous pouvez vous concentrer sur le client désormais. Le(s) serveur(s) modbus (boîtiers BBES) est(sont) actif(s) dès la mise sous tension de la platine maquette.

## 2. Codage de l'interface cliente

**Etudier** le paramétrage de l'IHM texte cliente afin de pouvoir envoyer des trames au format MODBUS pour écrire/lire des données sur différents esclaves.

Les trames générées le seront sous une forme standard modbus RTU.

Cf en Annexe 2 et 3 les exemples d'exécution, selon l'usage de la librairie Modbus fournie Annexe 4.

IMPORTANT : Créez-vous un répertoire personnel de test, sur cette machine (i.e cliente modbus), afin ne pas confondre par la suite, votre binaire avec celui d'autres étudiants.

### Travail demandé

A partir du main.cpp

Codez l'instanciation d'un objet de classe jbus en omplétant l'appel correct au constructeur de classe jbus. Exemple : `j1 = new jbus( ... );` (Cf extrait de documentation doxygen Annexe 4 ou lancer un navigateur web sur le fichier index.html du dossier html de votre répertoire, pour avoir la doc en ligne)

La liaison série est en **9600 bauds, 8 bits de données, 2 bit de stop, Sans parité.**

Créer ensuite un menu IHM permettant, au sein d'une boucle infinie de choisir le type de carte et le type d'opération à faire. Utiliser dans les bons cas, les méthodes de la classe jbus.

Attention, à bien savoir si vous lisez(écrivez) un (ou plusieurs) mot, un bit etc..., sur quel module (N° module CF roue codeuse ), et en quelle adresse de registre interne.

A vous de lire par programmation et d'afficher le résultat par fonction modbus appropriée.

**Attention : Pensez à utiliser les accesseurs fournis dans la classe pour pouvoir afficher vos trames reçues.**



## Annexe 1 : Documentation BBES

### NOTICE D'UTILISATION DES TERMINAUX ESCLAVE BB16 sous protocole MODBUS® JBUS®



#### Caractéristiques des entrées sorties

##### T.O.R

##### Entrées contact sec

Les entrées contact sec sont actives et isolées galvaniquement de la CPU à 3000Vcc. Le BB16 délivre un courant de 6mA par entrée à partir d'une tension commune de 12V.

##### Sorties relais

Sorties relais libre de tout potentiel et isolées entre elles à 3000Vcc. Pouvoir de coupure de chaque sortie est de 5A sous 250Vac

##### Port de communication

La jonction de communication est isolée Galvaniquement à 3000Vcc

#### Characteristics of inputs and outputs

##### Dynamic inputs

Dynamic inputs are active and galvanically isolated from the CPU with 3000Vcc. The BB16 deliver a current of 6mA by input from a common tension of 12V.

##### Outputs

All outputs are isolated with 3000Vcc and free of any potentiel. Max current by output : 5A at 250Vac

##### Serial Port

The communication junction is galvanically isolated at 3000Vcc



## Configuration

### Utilisation de la roue codée SETUP du BB16

SETUP vous permet de configurer le port de communication de BB16

## Configuration

### Use of the rotary switch SETUP

SETUP let you configuring the serial port of BB16

POSITION du curseur	VITESSE (Bds)	PARTIE	POSITION du curseur	VITESSE (Bds)	PARTIE
0	300	SANS	8	4800	PAIRE
1	1200	SANS	9	4800	IMPAIRE
2	1200	PAIRE	A	9600	SANS
3	1200	IMPAIRE	B	9600	PAIRE
4	2400	SANS	C	9600	IMPAIRE
5	2400	PAIRE	D	19200	SANS
6	2400	IMPAIRE	E	19200	PAIRE
7	4800	PAIRE	F	19200	IMPAIRE

### Utilisation des roues codées A0 et A1

Accessible sur la face avant, A0 et A1 vous permettent de sélectionner le n° abonné allant de 0x01 à 0xFF (1 à 255). A0 correspond au 4 bits de poids faible et A1 au 4 bits de poids fort. Prise en compte du set up après reset (marche/arrêt du BB16)

### Use of the rotary switches A0 and A1

Accessible on the front face, A0 and A1 allow you to select the n° slave of 0x01 with 0xFF (1 to 255). A0 corresponds to the LSB and A1 with the MSB. Taking into account of the set up after reset (Stop and go of the BB16)

## Utilisation

Les adresses du BB16 accessibles par l'utilisateur sont les suivantes :

### Use

Addresses of BB16 :

Adresse 0

Etat des entrées sorties. Bit de poids faible correspond à l'I/O 0. Les entrées sont placées côté poids faible et les sorties poids fort.

State of input output. Weak weight bit corresponds to I/O 0. Input are placed by weak weight and output by strong weight

Adresse 1

Etat des entrées sorties après filtrage numérique.

State of input output after numerical filtering

Adresse 2

Compteurs 16 bits associés aux entrées sorties. Compteur à l'adresse 1 associé à I/O n°0

Reader of adress 1 associated to I/O n°0

Adresse 10

L'octet de poids fort permet de configurer le filtre numérique des entrées TOR.

8 bits strong weight enable to configure the numerical filter of TOR input

Adresse 11

L'octet de poids faible permet de configurer le front de comptage pour chaque I/O

8 bits of weak weight enable to configure the front of reader for every I/O

Adresse 12

Temps de repli des sorties relais sur 16 bits

Time of fold of output on 16 bits

Mémorisation du dernier événement après une lecture de n Moins. Le passage à l'un des bits correspond à un changement d'état de l'un des I/O après une lecture de n mots de l'I/O après reading n words

Memorizing of last event after reading n words. The passage to 1 of one of the bit correspond to a change of state of one of the I/O after reading n words

date: 14/04/2005

Adresse 13

(0x0000<Repli<0xFFFF)  
Repli = 0x0000 temps de repli 50 mS  
Repli = 0xFFFF temps de repli de 3276S  
Temps de repli (S) = Repli x 0,05  
Activation de la position de replis pour chaque sorties TOR. Un bit à 1 active la position de repli sur l'I/O correspondant. Bit de poids faible correspond à l'I/O 0.

Adresse 14

Configuration de l'état de la position de repli. Un bit à 1 active l'I/O correspondant (relais fermé) et à 0 inactive l'I/O correspondant (relais ouvert). Bit de poids faible correspond à l'I/O 0.

Adresse 15

L'octet de poids forts permet de fixer le nombre d'impulsion sur les sorties. 0 pas d'impulsion, 0xFF impulsion à l'infinie.

Adresse 16

L'octet de poids faible permet de fixer la durée de l'impulsion par pas de 50mS. 1 durée de l'impulsion de 50mS, 0xFF durées de l'impulsion de 12,5S.

Adresse 17

Activation des impulsions sur les sorties. Bit à 1 lance le cycle d'impulsion.

Adresse 18

Etat de la première impulsion. Bit de poids faible correspond à l'I/O 0.

Les fonctions implémentées dans le BB16 sont les suivantes :

The functions implemented in the BB16 are as follows:

Adresse mot	Lecture n bits (1 et 2)	Lecture n Moins (3 et 4)	Ecriture 1 bit (det 5)	Ecriture 1 mot (det 6)	Lecture rapide (det 7)	Diagno (det 8)	Comp (det 11)	Ecriture n bits n mots (det 15)	Ecriture n mots (det 16)
0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
1 à 18	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Comp	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

### Adaptation de ligne

Pour une transmission longue distance (>100m) une adaptation de ligne est impérative. Pour cela, le câblage à chaque extrémité de ligne d'une résistance de 120 Ω est nécessaire.

### Résistances de terminaison

Cette polarisation est constituée par 2 résistances (de 1KΩ à 2KΩ) placées pour la résistance de PULL UP entre la ligne +RT et le +5V, et pour la résistance de PULL DOWN Polarisation resistor

### Adaptation of line

If the distance of transmission is more than 100 meters long, it is necessary to set a terminal resistance of 120 Ω.

### Terminal resistor

Consist on 2 resistors (from 1KΩ to 2KΩ). The PULL UP resistance is between +RT and +5V and the PULL DOWN resistance between -RT and Gnd. Polarisation resistor must be used at the beginning





entre la ligne -RT et le 0V. Cette polarisation est à placer soit en début de ligne, côté maître soit en fin de ligne côté esclave. **Attention : ne pas mettre de résistance de polarisation ou de terminaison sur les dérivation.**

#### Communication

##### Jonction RS422/485

En standard, le BB16 est équipé de jonction de dialogue RS422 (4 fils) et RS485 (2 fils) Jonction RS422/RS485

Le fonctionnement bipaire ou monopaire (2/4 fils) est déterminé par le câblage du bornier de jonctions

##### Câblage Bipaire

Ligne Tx représentée par la borne +/-RT sera à connecter sur la ligne +/- RX du maître

Ligne RX représentée par la borne +R et -R sera à connecter sur la ligne +/- Tx

##### Câblage Monopaire

1 seule paire est utilisée pour les jonctions RX et TX. +/- RT du maître sera connecté sur le +/- RT de l'esclave

#### Caractéristiques mécaniques

Robuste boîtier aluminium, anodisé, incolore

Dim : 105x55x95mm (HxLxP) - Rail din

Poids total: alimentation secteur 320g  
alimentation continu 270g

Conditions de fonctionnement

Temp. fonctionnement de -10°C à +60°C

Temp. stockage de -20°C à +70°C

Humidité de 0 à 90° sans condensation

#### Caractéristiques générales de la transmission

RS485 EIA Ve+ > Ve- de 0,2 mV → état logique 1

RS485: nb d'abonnés maximal sans répéteur = 32.

Impédance de ligne de 100 Ω à 150 Ω.

Isolement liaison série / terre de 2000 Veff

Liaison: 800 m à 38400Bds et 2 Km à 19200Bds

with master or at the end with slave of twisted pair cable

**Warning: don't used terminal and polarization resistance on wiring derivation.**

#### Communication

##### RS422/485 junction

In general, the BB16 is equipped of RS422 dialog junction and RS485

The half and full duplex operation is possible without any commutation determined by wiring of junction terminal

##### In Fullduplex

TX line represented by +/-RT will be connected on +/-RX line of master

RX line represented by +R and -R will be connected on +/- TX line of the master

##### In Halfduplex

Only 1 pair is used for RX and TX junctions. +/-RT of master will be connected on +/-RT of slave

#### Mechanical characteristics

Aluminium, colourless, anodized casing

Symetrical, asymetrical pods

Total weight : 320g mains supply  
270g DC supply

Operating conditions

Operating temp : -10 to +60°C

Stockage temp : -20 to +70 °C

Humidity : 0 to 90° without condensation

#### Transmission characteristics

RS485 EIA Ve+ > Ve- de 0,2 mV → hight logic level

RS485 : nb max of receivers without repeteur = 32

Impedance of connexion from 100 Ω to 150 Ω.

Serial line and ground isolated at 2000 VRMS

Connexion : 800m at 38400Bds and 2Km at 19200Bds

**AIRICOM**  
65, rue de la Libération - 60710 CHEVRIERES  
Tél: 03 44 91 04 14 - Fax: 03 44 91 04 15  
info@airicom.com - www.airicom.com  
Contact: Thierry LEDOUX

**AURECOM**  
La Ville Cognac - 56430 MAURON  
Tél: 02 97 22 79 72 - Fax: 02 97 22 90 51  
info@aurecom.fr - www.aurecom.fr  
Contact: Daniel HALBERT



Groupe **2AR**

**RG2i**  
26, rue Bergson - 42000 SAINT ETIENNE  
Tél: 04 77 92 03 56 - Fax: 04 77 92 03 57  
info@rg2i.fr - www.rg2i.fr - www.rg2i.com  
Contact: Rémy GUEDOT

## Annexe 1 bis : visuel des connexions

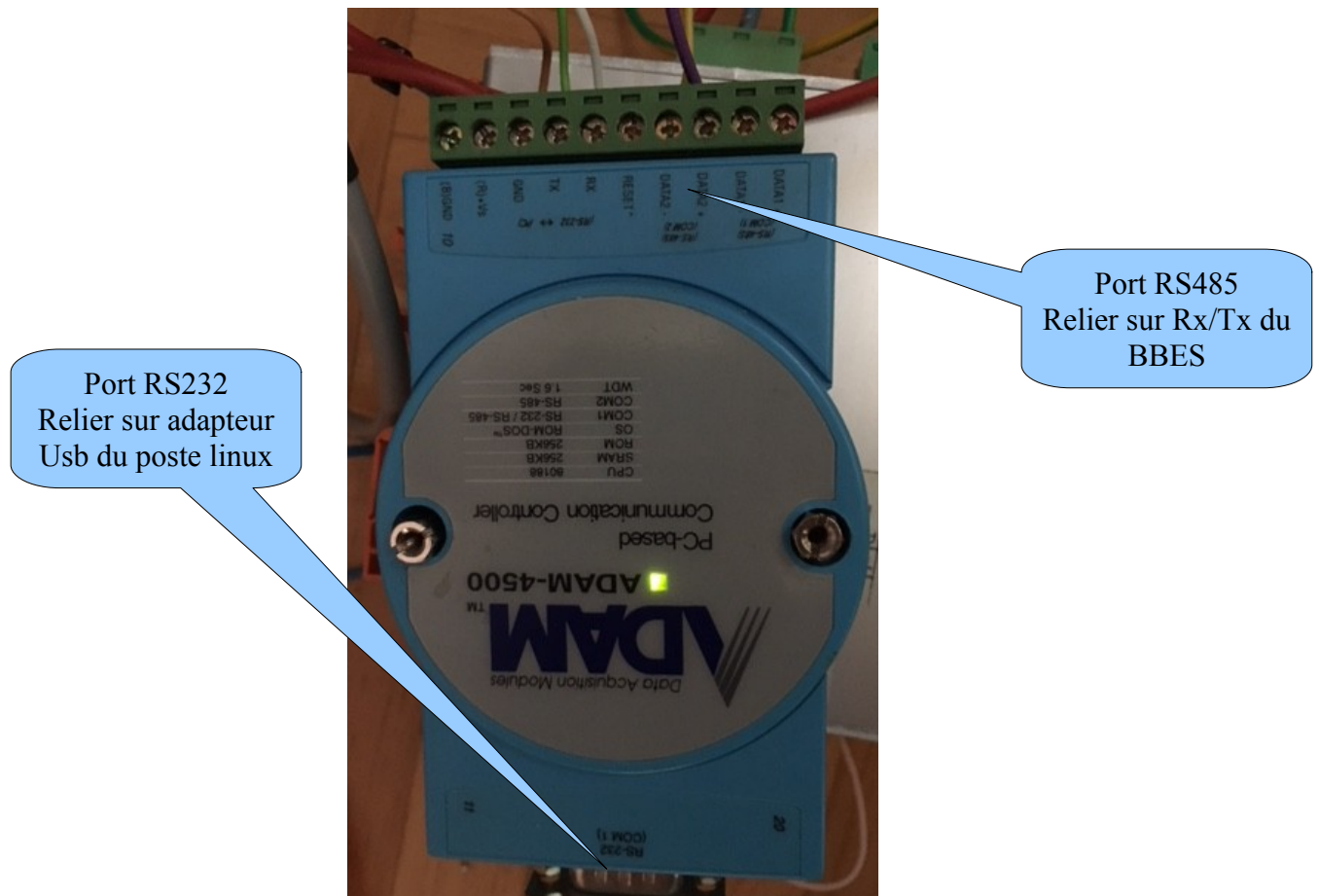


Figure 2: module ADAM4500

## Annexe 2 : Exemples d'exécution

```

bm@patrickMAC:~/TS2/TER/correction/vi$ sudo ./jbus2
[sudo] Mot de passe de pn :
port/dev/ttyUSB0
Ouverture port USB1
8 bits
parite noOK
Faites un choix opération 1 : Ecriture  2 : Lecture
1
Faites un choix de carte : 0: BBES ; 1 DAC ; 2 : CNT ; 3 : VDOUT ; 4 : APAL ; 5
: VDAD ; 6 : VDIN
0
adresse Module BBES ?
2
adresse registre?
0
valeur a ecrire
256
valeur trame reponse ecriture 2 6 0 0 1 0 88 69
Faites un choix opération 1 : Ecriture  2 : Lecture

```

Figure 3 Exemple coté client MODBUS : écriture d'un mot de valeur 256 (sortie S0) sur le module

BBES n° 2

Octet Poids faible Entrées= E7E6...E0  
Octet Poids fort Sorties= S7S6...S0  
Où E0 = 1 et S0 = 1

```

Faites un choix de carte : 0: BBES ; 1 DAC ; 2 : CNT ; 3 : VDOUT ; 4 : APAL ; 5
: VDAD ; 6 : VDIN
0
adresse Module BBES ?
2
adresse registre?
0
valeur trame reponse lecture 2 1 2 1 1 3d ac

```

2 octets lus

Figure 4 Exemple coté client : lecture de 16 bits (fonction 1) sur le module BBES n° 2



### Annexe 3 : visuel du module BBES



Figure 5 : visuel de la BBES d'adresse 3, avec l'entrée E0 = 1 et la sortie S0 = 1

## Annexe 4 : extrait de la documentation Web de l'interface fournie

Accessibilité par navigateur sur le fichier index.html du répertoire local  
d'installation ./html/index.htm

### Fonctions membres publiques

**jbus** (char \*line, int b\_rate, int nb\_bit\_data, int n\_bit\_stop, int parity\_yes\_no, int odd\_even\_ms)  
constructeur permettant de creer des objets avec les reglages serie adaptés [Plus de détails...](#)

int **API\_Module\_Read\_Nbits** (unsigned char slave\_adress, short adresse\_variable\_tor, short N)  
methode de lecture de N bits interne sur module esclave [Plus de détails...](#)

int **API\_Module\_Read\_Nwords** (unsigned char slave\_adress, short adresse\_mot, short N)  
methode de lecture de N mots internes sur module esclave [Plus de détails...](#)

int **API\_Module\_Write\_1word** (unsigned char slave\_adress, short adresse\_variable\_tor, short valeur)  
methode d'ecriture de 1 mot sur un module de l'API [Plus de détails...](#)

void **read\_value\_C** (unsigned char \*res, int n)  
methode pour lire trame reponse en ecriture [Plus de détails...](#)

void **read\_value\_R** (unsigned char \*res, int n)  
methode pour lire trame reponse en lecture [Plus de détails...](#)



## Documentation des constructeurs et destructeur

```
jbus::jbus ( std::string line,  
            int      b_rate,  
            int      nb_bit_data,  
            int      n_bit_stop,  
            int      parity_yes_no,  
            int      odd_even_ms  
          )
```

constructeur permettant de creer des objets avec les reglages serie adaptés

### Paramètres

- [in] **string** line : nom port serie "/dev/ttyS0" <=> COM1 , "/dev/ttyUSB0" <=> USB1
- [in] **int** b\_rate : baud rate 9600,19200 etc
- [in] **int** nb\_bit\_data : nombre de bit de donnees 5,6,7,ou 8
- [in] **int** n\_bit\_stop : nb bit stop 1, 1,5 , ou 2
- [in] **int** parity\_yes\_no : parite 'O',1 <=> oui , 'N', 0 <=> non
- [in] **int** odd\_even\_ms : type parite : 'o','O','0', 0 <=> IMPAIRE; 'e','E','1',1 <=> PAIRE

methode de lecture de N bits interne sur module esclave

### Paramètres

- [in] **unsigned char** slave\_adress : Numero du module
- [in] **short** adresse\_variable\_tor : adresse variable ds API
- [in] **short** N : Nombre bits à lire

### Renvoie

code d'erreur eventuel -1 NOK 0 OK

```
int jbus::API_Module_Read_Nwords ( unsigned char slave_adress,  
                                   short          adresse_mot,  
                                   short          N  
                                 )
```

methode de lecture de N mots internes sur module esclave

### Paramètres

- [in] **unsigned char** slave\_adress : Numero du module
- [in] **short** adresse\_mot : adresse variable ds API
- [in] **short** N : Nombre mots à lire

### Renvoie

code d'erreur eventuel -1 NOK 0 OK



```
int jbus::API_Module_Read_Nwords ( unsigned char slave_adress,
                                   short          adresse_mot,
                                   short          N
                                   )
```

methode de lecture de N mots internes sur module esclave

#### Paramètres

[in] **unsigned** char slave\_adress : Numero du module  
 [in] **short** adresse\_mot : adresse variable ds API  
 [in] **short** N : Nombre mots à lire

#### Renvoie

code d'erreur eventuel -1 NOK 0 OK

```
int jbus::API_Module_Write_1word ( unsigned char slave_adress,
                                   short          adresse_variable_tor,
                                   short          valeur
                                   )
```

methode d'ecriture de 1 mot sur un module de l'API

#### Paramètres

[in] **unsigned** char slave\_adress : Numero du module  
 [in] **short** adresse\_variable\_tor : adresse variable ds API  
 [in] **short** valeur : valeur bits a ecrire

#### Renvoie

sortie : code d'erreur eventuel -1 NOK 0 OK

