

Blanca MANCILLA

LinkedIn

4265, rue Jean-Brillant
Montréal (Québec) H3T 1P2, Canada
+1.514.591.2007
courriel: blancalmancilla@gmail.com
blogue: superspreadsheet.wordpress.com
github: <https://github.com/bluciam>



Parlé, écrit: anglais, français, espagnol.
Outre: allemand, niveau B1, Goethe Institut.

Profil professionnel

J'ai +10 d'années d'expérience en TI et plus d'un an en développement Web. Je voudrais utiliser mes compétences en conception, documentation, formation, leadership et communication dans la réalisation de logiciels et la résolution de problèmes dans une équipe de développement. Je suis toujours en train d'apprendre et d'expérimenter avec des technologies de pointe, de lire des blogues technologiques, de participer aux MeetUps, ou en twitter.

Aperçu des compétences en informatique

Programmation web avec *Ruby on Rails*, méthodes de testing, CSS et Bootstrap, HTML.
Outils de développement, Linux, langages de scripting, git, github, bitbucket, \LaTeX .
Connaissances en C, C++, JSP, Java, Haskell, ArcGIS, systèmes d'information géographique, interaction homme-machine, systèmes d'information, infographie.

En cours

2012–2015 **Consultant**, Montréal, Canada

- Développeur web:
 - De la création au déploiement du site web d'un StartUp montréalais en *Ruby on Rails* (en cours). Seule personne technique.
 - Conception et développement front-end en utilisant CSS et HTML:
<http://vinka-creations.bitballoon.com>.
- Rédacteur technique: Transformation de entrevues pour demandes de subvention.

Logiciels de recherche développés

SuperSpreadSheet (S^3), <https://github.com/bluciam/superspreadsheet>

Le logiciel S^3 fut créé afin de démontrer l'utilisation de documents électroniques contextuels, dans le cas d'étude d'un tableur multidimensionnel. Il couvre la création, la conception, la recherche et le développement du projet.

Anita Conti Mapping Server, <https://github.com/bluciam/anita-jsp-2005>

Le projet ACMS fut développé comme preuve de concept. Les itérations du développement devaient être flexibles et donner de l'espace aux changements continuels d'exigences, d'outils et de découvertes de recherche. Il fut un succès.

TransLucid Project, <http://sourceforge.net/projects/translucid>

Dans l'équipe du projet, j'ai contribué à la conception et au planning afin de créer le langage Translucid. J'ai conçu la structure de la documentation adaptée à divers usagers. En étant le premier utilisateur, j'étais le testeur interactif principal.

Formation

- 1999–2004 Ph.D., Informatique, UNSW Australia, Sydney
- 1993–1995 MSc, Sciences géomatiques, Université Laval, Québec, Canada
- 1992–1993 Français, langue seconde, Université Laval, Québec, Canada
- 1990 Séminaire en recherche, programme d'été, SUNY at Stony Brook, USA
- 1989–1991 B.Sc., Sciences informatiques et électroniques, Iona College, NY, USA
- 1984–1988 B.Eng., Génie de systèmes informatiques (quatre de cinq ans),
Université Industrielle de Santander (UIS), Colombie

Postes précédents

- 2004–2016 **Membre du corps professoral**, UNSW Australia, Sydney
- Superviseur, correcteur et conseiller. Chargé de cours (Informatique).
 - Chercheur, membre d'équipe, rédacteur de documentation, évaluateur de logiciel.
 - Conception, spécification, déploiement et correction de travaux pratiques.
- 2009–2012 **Membre du corps professoral**, University of Technology, Sydney, Australie
- Chargé de cours, réviseur et éditeur de syllabus, rédacteur de spécifications.
- 1993–1995 **Assistant de laboratoire** (Téledétection), Université Laval, Québec, Canada
- Enseignant-tuteur, instructeur de laboratoire informatique, correcteur.
- 1991–1992 **Gérant du système informatique**, IBM AS/400, Electro-Alloys, NY, USA

Organisation de conférences et d'ateliers

- 2001–2002 *International Conference on Distributed Communities on the Web*, DCW 2002
Organisation locale: Webmaster; directeur de conférence et de budget.
- 2000–2002 *Women in Computing*, UNSW, Directrice et Fondatrice:
Liaison entre les intervenants de la communauté, conception d'événements.
- 2000–2003 *Girls in Science and Technology Workshops* (une initiative d'Anita Borg)
Organisateur pionnier, coordonnateur, chef d'équipe: ateliers en HTML,
Lego Mindstorms et iMovie, discours de bienvenue, analyse rétrospective.

Publications, <http://plaice.web.cse.unsw.edu.au/archive/BLM>

Total	28	Livres	1	Chapitres de livres	1
		Articles en revues	5	Thèses	2
		Compte-rendus	17	Compilations	2