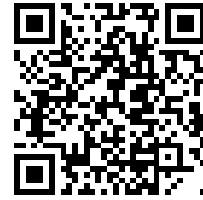


Blanca MANCILLA

LinkedIn

4265, rue Jean-Brillant
Montréal (Québec) H3T 1P2, Canada
+1.514.591.2007
courriel: blancalmancilla@gmail.com
blogue: superspreadsheet.wordpress.com
github: <https://github.com/bluciam>



Parlé, écrit: anglais, français, espagnol.
Outre: allemand, niveau B1, Goethe Institut.

Profil professionnel

J'ai +10 d'expérience en TI et plus d'un an en développement Web. Je voudrais utiliser mes compétences dans la réalisation des logiciels, solution de problèmes, conception, documentation, formation, leadership et communication dans une équipe de développement. Je suis toujours en train d'apprendre et d'expérimenter avec des technologies de pointe, de lire des blogues technologique, de participer aux MeetUps, ou en twitter.

Aperçu des compétences en informatique

Programmation web avec Ruby on Rails, méthodes de testing, CSS et Bootstrap, HTML.
Outils de développement, Linux, langage de scripting, git, github, bitbucket, \LaTeX .
Connaissances en C, C++, JSP, java, haskell, ArcGIS, systèmes d'information géographique, interaction homme-machine, systèmes d'information, infographie.

En cours

2012–2015 **Consultante**, Montréal, Canada

- Développeur web:
 - De l'inception au déploiement du site web en Ruby on Rails d'un StartUp montréalais. Seule personne technique (en cours).
 - Développeur front-end avec conception, en utilisant CSS et HTML:
<http://vinka-creations.bitballoon.com>.
- Rédactrice technique: Transformation des entrevues en demandes de subvention.

Logiciels de recherche développés

SuperSpreadSheet (S^3), <https://github.com/bluciam/superspreadsheet>

Le logiciel S^3 fut créé afin de démontrer l'utilisation de documents électroniques contextuels, dans le cas d'étude du tableur multidimensionnel. Il couvre inception, conception, recherche et développement.

Anita Conti Mapping Server, <https://github.com/bluciam/anita-jsp-2005>

Le projet ACMS fut développé comme preuve de concept. Les itérations du développement devait être flexibles et donner l'espace aux changements continus d'exigences, d'outils et de découvertes de recherche. Il a été un succès.

TransLucid Project, <http://sourceforge.net/projects/translucid/>

Dans l'équipe du projet, j'ai contribué à la conception et le planning afin de créer le langage Translucid. J'ai conçu la structure de la documentation adaptée à divers usagers. En étant le premier utilisateur, j'étais le testeur interactive principal.

Formation

- 1999–2004 Ph.D., Informatique, UNSW, Sydney, Australie
- 1993–1995 MSc, Sciences géomatiques, Université Laval, Québec, Canada
- 1992–1993 Français, langue seconde, Université Laval, Québec, Canada
- 1990 Séminaire en recherche, programme d'été, SUNY at Stony Brook, USA
- 1989–1991 B.Sc., Sciences informatiques et électroniques, Iona College, NY, USA
- 1984–1988 B.Eng., Génie de systèmes informatiques (quatre de cinq ans),
Université Industrielle de Santander (UIS), Colombie

Postes précédents

- 2004–2016 **Membre du corps professoral**, University of New South Wales, Australie
- Superviseur, correctrice et conseillère; Chargée de cours (Informatique).
 - Chercheure, membre d'équipe, documentation, évaluation de logiciel.
 - Conception, spécification, déploiement et correction de travaux pratiques.
- 2009–2012 **Membre du corps professoral**, University of Technology, Sydney, Australie
- Chargée de cours, réviseuse et éditrice de syllabus, rédactrice de spécifications.
- 1993–1995 **Assistante de laboratoire** (Télédétection), Université Laval, Québec, Canada
- Enseignante-tutrice, instructrice de laboratoire informatique, correctrice.
- 1991–1992 **Gérante du système informatique**, IBM AS/400, Electro-Alloys, NY, USA

Organisation de conférences et d'ateliers

- 2001–2002 *International Conference on Distributed Communities on the Web*, DCW 2002
Organisation locale: Webmaster; directrice de conférence et de budget.
- 2000–2002 *Women in Computing*, UNSW, Directrice et Fondatrice:
Liaison entre les intervenants de la communauté, conception d'événements.
- 2000–2003 *Girls in Science and Technology Workshops*, UNSW, Organisatrice pionnière:
Ateliers sur HTML, Lego Mindstorms et iMovie, chef d'équipe.

Publications, <http://plaice.web.cse.unsw.edu.au/~plaice/archive/BLM>

Total	28	Livres	1	Chapitres de livres	1
		Articles en revues	5	Thèses	2
		Compte-rendus	17	Compilations	2