Blanca MANCILLA

4265, rue Jean-Brillant Montréal (Québec) H3T 1P2, Canada +1.514.591.2007

 $\it couriel: \verb|blancalmancilla@gmail.com|\\$

blogue: superspreadsheet.wordpress.com

github: https://github.com/bluciam

Parlé, ecrit: anglais, français, espagnol. Outre: allemand, niveau B1, Goethe Institut.



LinkedIn

Profil professionnel

J'ai +10 d'années d'expérience en TI et plus d'un an en développement Web. Je voudrais utiliser mes compétences en conception, documentation, formation, leadership et communication dans la réalisation de logiciels et la résolution de problèmes dans une équipe de développement. Je suis toujours en train d'apprendre et d'expérimenter avec des technologies de pointe, de lire des blogues technologiques, de participer aux MeetUps, ou en twitter.

Aperçu des compétences en informatique

Programmation web avec *Ruby on Rails*, méthodes de testing, CSS et Bootstrap, HTML. Outils de développement, Linux, langages de scripting, git, github, bitbucket, ŁTĘX. Connaissances en C, C++, JSP, Java, Haskell, ArcGIS, systèmes d'information géographique, interaction homme-machine, systèmes d'information, infographie.

En cours

2012–2015 **Consultant**, Montréal, Canada

- · Développeur web:
 - De la création au déploiement du site web en Ruby on Rails d'un StartUp montréalais. Seule personne technique. En cours.
 - Conception et développement front-end en utilisant CSS et HTML:
 http://vinka-creations.bitballoon.com.
- · Rédacteur technique: Transformation de entrevues pour demandes de subvention.

Logiciels de recherche développés

 $\textbf{SuperSpreadSheet} \ (S^3) \text{, https://github.com/bluciam/superspreadsheet}$

Le logiciel S³ fut créé afin de démontrer l'utilisation de documents électroniques contextuels, dans le cas d'étude d'un tableur multidimensionnel. Il couvre la création, la conception, la recherche et le développement du projet.

Anita Conti Mapping Server, https://github.com/bluciam/anita-jsp-2005

Le projet ACMS fut développé comme preuve de concept. Les itérations du développement devaient être flexibles et donner l'espace aux changements continuels d'exigences, d'outils et de découvertes de recherche. Il a été un succès.

TransLucid Project, http://sourceforge.net/projects/translucid/

Dans l'équipe du projet, j'ai contribué à la conception et le planning afin de créer le langage Translucid. J'ai conçu la structure de la documentation adaptée à divers usagers. En étant le premier utilisateur, j'étais le testeur interactif principal.

Formation

1999-2004	Ph.D., Informatique, UNSW Australia, Sydney
1993-1995	MSc, Sciences géomatiques, Université Laval, Québec, Canada
1992-1993	Français, langue seconde, Université Laval, Québec, Canada
1990	Séminaire en recherche, programme d'été, SUNY at Stony Brook, USA
1989-1991	B.Sc., Sciences informatiques et électroniques, Iona College, NY, USA
1984–1988	B.Eng., Génie de systèmes informatiques (quatre de cinq ans), Université Industrielle de Santander (UIS), Colombie

Postes précédents

2004–2016 Membre du corps professoral, UNSW Australia, Sydney

- · Superviseur, correcteur et conseiller. Chargé de cours (Informatique).
- · Chercheur, membre d'équipe, rédacteur de documentation, évaluateur de logiciel.
- · Conception, spécification, déploiement et correction de travaux pratiques.
- 2009–2012 Membre du corps professoral, University of Technology, Sydney, Australie
 - $\cdot\,$ Chargé de cours, réviseur et éditeur de syllabus, rédacteur de spécifications.
- 1993–1995 Assistant de laboratoire (Télédétection), Université Laval, Québec, Canada
 - · Enseignant-tuteur, instructeur de laboratoire informatique, correcteur.
- 1991–1992 **Gérante du système informatique**, IBM AS/400, Electro-Alloys, NY, USA

Organisation de conférences et d'ateliers

2001-2002	International Conference on Distributed Communities on the Web, DCW 2002
	Organisation locale: Webmaster; directeur de conférence et de budget.
2000-2002	Women in Computing, UNSW, Directrice et Fondatrice:
	Liaison entre les intervenants de la communauté, conception d'événements.
2000-2003	Girls in Science and Technology Workshops (une initiative de Anita Borg)
	Organisatrice pionnière: coordonnateur, chef d'équipe: ateliers en HTML,
	Lego Mindstorms et iMovie, discours de bienvenue, analyse rétrospective.

Publications, http://plaice.web.cse.unsw.edu.au/archive/BLM

Total	28	Livres	1	Chapitres de livres	1
		Articles en revues	5	Thèses	2
		Compte-rendus	17	Compilations	2