

## Blanca MANCILLA

LinkedIn

4265, rue Jean-Brillant  
Montréal (Québec) H3T 1P2, Canada  
+1.514.591.2007  
*courriel:* [blancalmancilla@gmail.com](mailto:blancalmancilla@gmail.com)  
*blogue:* [superspreadsheet.wordpress.com](http://superspreadsheet.wordpress.com)  
*github:* <https://github.com/bluciam>



*Parlé, écrit:* anglais, français, espagnol.  
*Outre:* allemand, niveau B1, Goethe Institut.

## Profil professionnel

J'ai +10 d'années d'expérience en TI et plus d'un an en développement Web. Je voudrais utiliser mes compétences en conception, documentation, formation, leadership et communication dans la réalisation de logiciels et la résolution de problèmes dans une équipe de développement. Je suis toujours en train d'apprendre et d'expérimenter avec des technologies de pointe, de lire des blogues technologiques, de participer aux MeetUps, ou en twitter.

## En cours

2012–2015     **Consultant**, Montréal, Canada (Développeur web and Technical Writer)

- 1.5 years experience on *Ruby on Rails*
- Front end development using CSS, bootstrap, HTML
- External storage using Amazon Web Services, *S3*
- *MailChimp* interface
- Interaction with database APIs (*postgresql*, *sqlite3*)
- Testing infrastructure using *RSpec*
- User authentication using *Devise*
- Software repositories in *github* and *bitbucket*
- Excellent writing skills

Front-end example:

– <http://vinka-creations.bitballoon.com>

Back-end and front-end, testing phase:

– <https://evening-harbor-6988.herokuapp.com>

## Aperçu des compétences en informatique

- **Programmation web**, *Ruby on Rails*, méthodes de testing, CSS et Bootstrap, HTML.
- Outils de développement «**open source**», Linux, langages de scripting, interface ligne de commande, git, github, bitbucket,  $\text{\LaTeX}$ , outils de construction de logiciels, OpenStreetMap.
- **Connaissances** en C, JSP, Java, Haskell, ArcGIS, systèmes d'information géographique, ArcGIS, interaction homme-machine, systèmes d'information, infographie.
- **Beginner** in JavaScript, JQuery, Python, Django.

**SuperSpreadSheet (S<sup>3</sup>)**, <https://github.com/bluciam/superspreadsheet>

Le logiciel S<sup>3</sup> fut créé afin de démontrer l'utilisation de documents électroniques contextuels, dans le cas d'étude d'un tableur multidimensionnel. Il couvre la création, la conception, la recherche et le développement du projet.

**Anita Conti Mapping Server**, <https://github.com/bluciam/anita-jsp-2005>

Le projet ACMS fut développé comme preuve de concept. Les itérations du développement devaient être flexibles et donner de l'espace aux changements continus d'exigences, d'outils et de découvertes de recherche. Il fut un succès.

**TransLucid Project**, <http://sourceforge.net/projects/translucid>

Dans l'équipe du projet, j'ai contribué à la conception et au planning afin de créer le langage Translucid. J'ai conçu la structure de la documentation adaptée à divers usagers. En étant le premier utilisateur, j'étais le testeur interactif principal.

## Formation

1999–2004	Ph.D., Informatique, UNSW Australia, Sydney
1993–1995	MSc, Sciences géomatiques, Université Laval, Québec, Canada
1992–1993	Français, langue seconde, Université Laval, Québec, Canada
1990	Séminaire en recherche, programme d'été, SUNY at Stony Brook, USA
1989–1991	B.Sc., Sciences informatiques et électroniques, Iona College, NY, USA
1984–1988	B.Eng., Génie de systèmes informatiques (quatre de cinq ans), Université Industrielle de Santander (UIS), Colombie

## Postes précédents

2004–2016	<b>Membre du corps professoral</b> , UNSW Australia, Sydney
2009–2012	<b>Membre du corps professoral</b> , University of Technology, Sydney, Australie
1993–1995	<b>Assistant de laboratoire</b> (Télédétection),
1991–1992	<b>Gérant du système informatique</b> , IBM AS/400, Electro-Alloys, NY, USA

## Organisation de conférences et d'ateliers

2001–2002	<i>International Conference on Distributed Communities on the Web</i> , DCW 2002 Organisation locale: Webmaster; directeur de conférence et de budget.
2000–2002	<i>Women in Computing</i> , UNSW, Directrice et Fondatrice: Liaison entre les intervenants de la communauté, conception d'événements.
2000–2003	<i>Girls in Science and Technology Workshops</i> (une initiative d'Anita Borg) Organisateur pionnier, coordonnateur, chef d'équipe: ateliers en HTML, Lego Mindstorms et iMovie, discours de bienvenue, analyse rétrospective.

**Publications**, <http://plaice.web.cse.unsw.edu.au/archive/BLM>

Total	28	Livres	1	Chapitres de livres	1
		Articles en revues	5	Thèses	2
		Compte-rendus	17	Compilations	2