## Отчет по лаб. раб. по ТРПО №4

На рисунке 1 изображена форма приложения в конструкторе Glade.

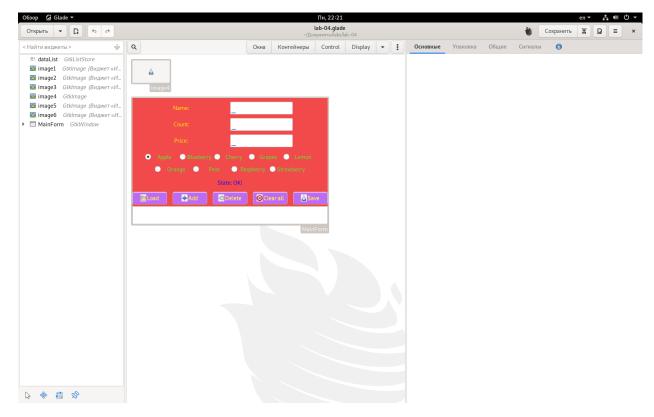


Рисунок 1 – Конструктор форм

На рисунке 2 изображен проводник с файлами.

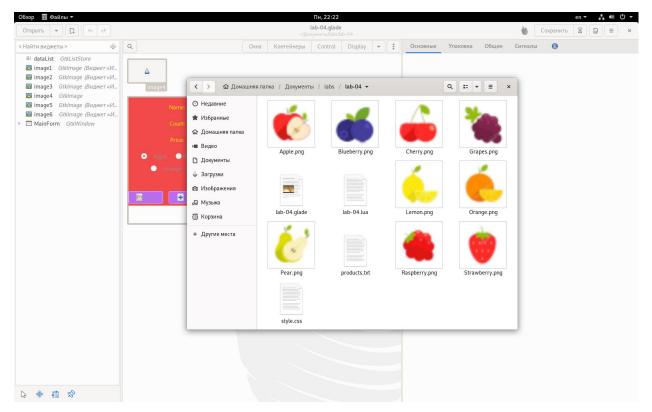


Рисунок 2 – Проводник

## На рисунках 3-8 изображен код программы и файла style.css

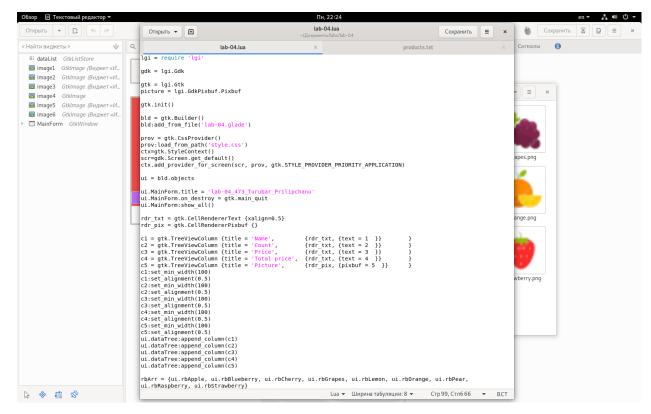


Рисунок 3 – Код программы

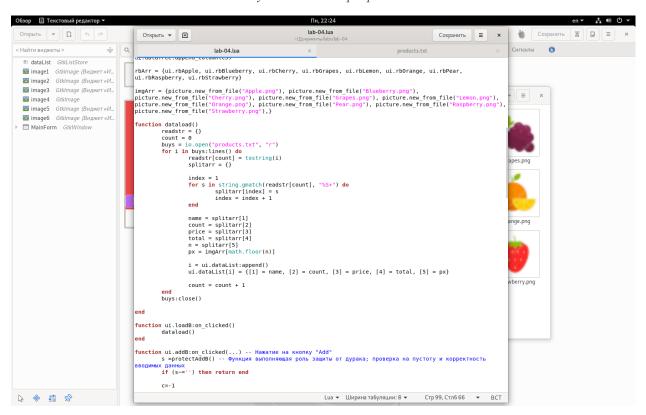


Рисунок 4 – Код программы

```
Обзор 🖺 Текстовый редактор ▼
                                                                                                                          lab-04.lua
  Открыть 🔻 📮 🔄
                                                     Открыть 🕶 🖪
                                                                                                                                                                              Сохранить 🔳 🗴
                                                                                                                                                                                                                Сохранить 🖫 😡 🗏
                                                                                                                                                                                                                Сигналы 🔞
< Найти виджеты >
                                                                                   lab-04.lua
                                                             if (s~='') then return e
   ≡: dataList GtkListStore
   🔝 image1 Gtklmage (Виджет «И..
   🖾 image2 Gtklmage (Виджет «И...
                                                             for s in string.gmatch(ui.nameTB.text, "%S+") do c = c + 1

    image3 Gtklmage (Виджет «И...

   end
   if(c>0)
then
   🖾 image6 Gtk/mage (Виджет «И...
                                                                      ui.stateL.label = 'State: Spaces are not allowed!|
return
                                                             ui.stateL.label = 'State: OK!' -- Все зае**сь получаеца
                                                            name = ui.nameTB.text
count = tonumber(ui.countTB.text)
price = tonumber(ui.priceTB.text)
total = price * count
file = ''
px=0
for i = 1, 9, 1 do
    if(rbArr[i].active==true)
    then
    file = rbArr[i].te
                                                                                  file = rbArr[i].label..'.png'
px = imgArr[i]
                                                                                   \label{eq:count} i = \text{ui.dataList:append()} \\ \text{ui.dataList[i]} = \{[1] = \text{name, [2]} = \text{count, [3]} = \text{price, [4]} = \text{total, [5]} = \text{px} \}
                                                                                                                                                                                                                berry.png
                                                  function ui.saveB:on clicked(...)
                                                             arrstr = {} -- массив всех строк из liststore arroclumns = {} -- массив для колон одной строки, нужен чтобы собрать из всех колонок целую строку. и нормально пользоваться метатаблицами.
                                                             iter = ui.dataList:get_iter_first() -- первый итератор count = 0
                                                 count = b
while iter~=nil do
for i = 0, 4, 1 do
values = ui.dataList:get_value(iter, i)
if (i==4) then
for j = 1, 9, 1 do
pbl = tostring(imgArr[j])
Lua ▼ Ширина табуляции: 8 ▼ Стр 99, Стлб 66 ▼ ВСТ
```

Рисунок 5 – Код программы

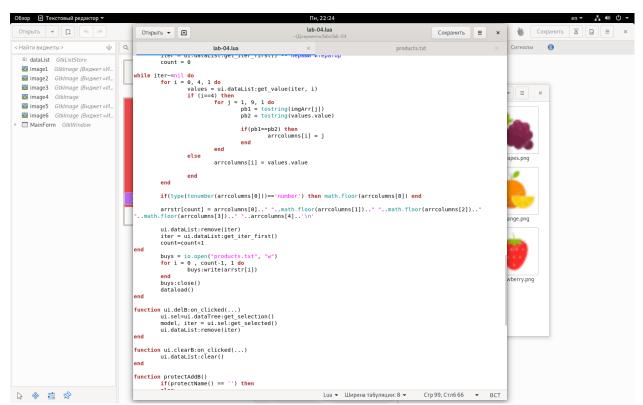


Рисунок 6 – Код программы

```
Обзор 🖺 Текстовый редактор ▼
                                                                                                         lab-04.lua
                                                                                                                                                     Сохранить 🔳 🗴
 Открыть 🔻 🖸 🖒
                                             Открыть 🕶 🖪
                                                                                                                                                                                   Сохранить 🖫 😡 🗏
                                                                                                                                                                                   Сигналы 🔞
< Найти виджеты >
                                                                       lab-04.lua
  ≡: dataList GtkListStore
                                           function ui.clearB:on_clicked(...)
     ui.dataList:clear()
  🔝 image1 Gtklmage (Виджет «И..

      ⋒ image2
      Gtklmage (Виджет «И...

      ⋒ image3
      Gtklmage (Виджет «И...

                                           function protectAddB()
    if(protectName() == '') then
    else
                                                                                                                                                                                     ≡ ×
  ui.stateL.label = 'State: '..protectName()
return
   image6 Gtklmage (Виджет «И...
                                                    if(protectCount() == '') then
else
                                                              ui.stateL.label = 'State: '..protectCount()
return
                                                    if(protectPrice() == '') then
else
                                                              ui.stateL.label = 'State: '..protectPrice()
return
                                          function protectName()
                                                    if (ui.nameTB.text == '') then return 'Field (Name) is empty'
else
                                                            return '' end
                                           function protectCount()
                                                                                                                                                                                   berry.png
                                                    if (ui.countTB.text == '') then return 'Field (Count) is empty' elseif (type(tonumber(ui.countTB.text))~='number') then return 'Field (Count) is not correct' else
                                           function protectPrice()
                                                    if (ui.priceTB.text == '') then return 'Field (Price) is empty'
elseif (type(tonumber(ui.priceTB.text))~='number') then return 'Field (Price) is not correct'
else
                                                             return '' end
                                           gtk.main()
                                                                                                              Lua ▼ Ширина табуляции: 8 ▼ Стр 99, Стл6 66 ▼ ВСТ
```

Рисунок 7 – Код программы

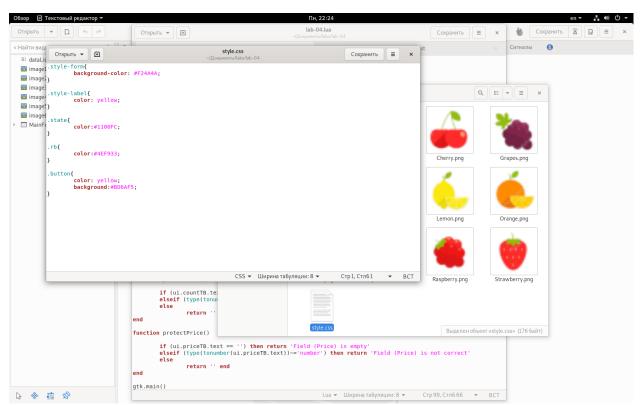


Рисунок 8 – Код файла style.css

## На рисунке 9 изображена запущенная программа через терминал.

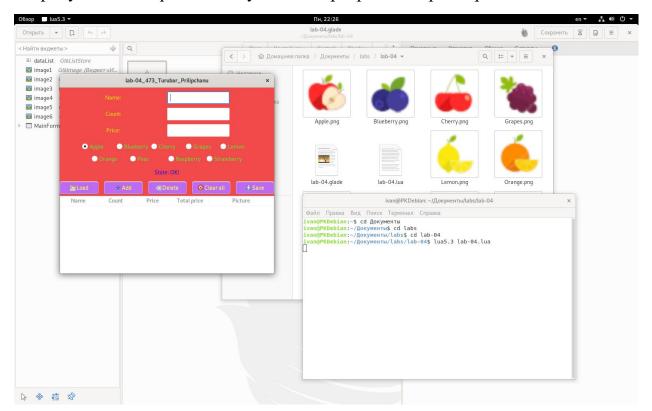


Рисунок 9 – Запущенное приложение

## На рисунках 10-16 изображена работа программы.

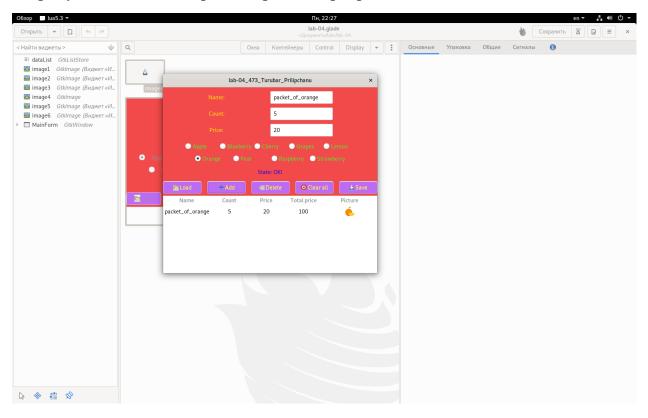


Рисунок 10 – Работа программы

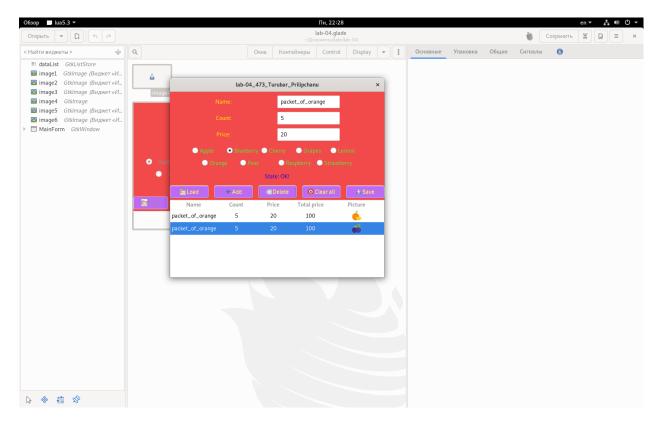


Рисунок 11 – Работа программы

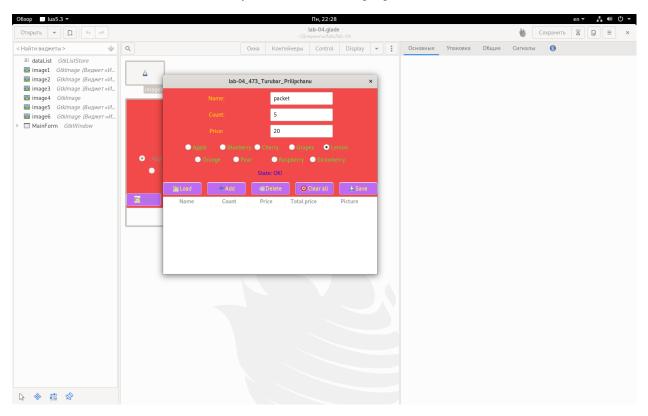


Рисунок 12 – Работа программы

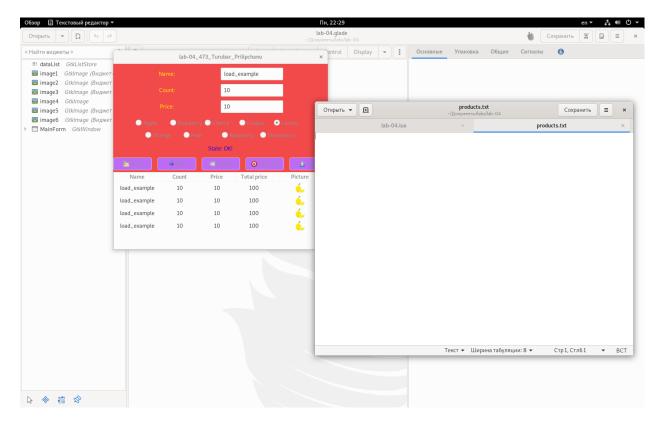


Рисунок 13 – Работа программы

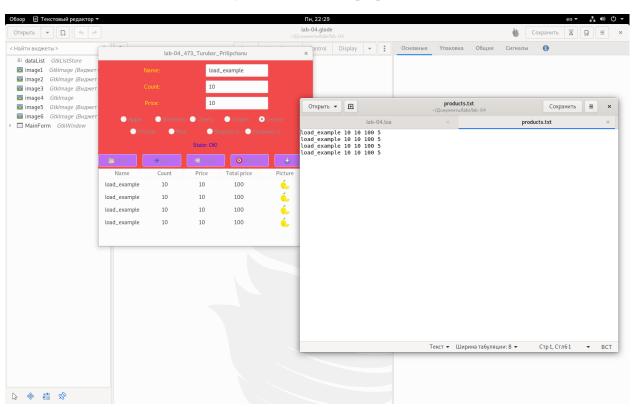


Рисунок 14 – Работа программы

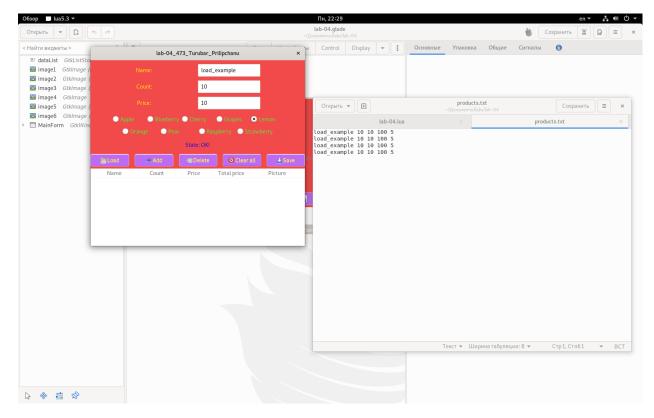


Рисунок 15 – Работа программы

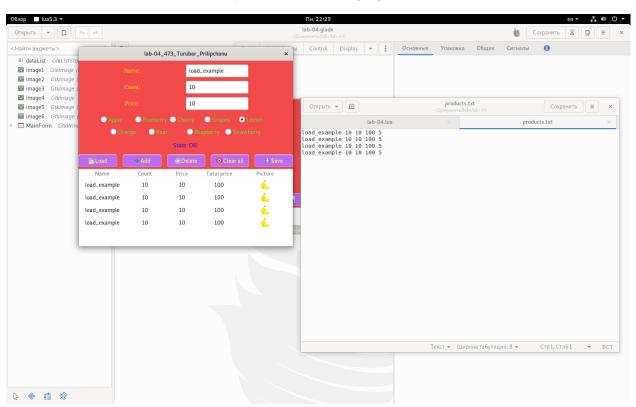


Рисунок 16 – Работа программы