





width =1000

height = 654

PASCAL VOC格式的xml标记文件

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
- <annotation>
    <folder>bai</folder>
     <filename>trophy.jpg</filename>
     <path>/home/bai/trophy.jpg</path>
   <source>
        <database>Unknown</database>
     </source>
   - <size>
        <width>1000</width>
        <height>654</height>
        <depth>3</depth>
     </size>
     <segmented>0</segmented>
   - <object>
        <name>trophy</name>
        <pose>Unspecified</pose>
        <truncated>0</truncated>
        <difficult>0</difficult>
      - <bndbox>
           <xmin>187</xmin>
           <ymin>21
           <xmax>403</xmax>
           <ymax>627</ymax>
        </bndbox>
     </object>
 </annotation>
```

YOLO格式的txt标记文件



class_id x y w h

2 0.295000 0.495413 0.216000 0.926606

 $\mathbf{x} = x_{center/width} = 295/1000 = 0.2950$

 $y = y_center/height = 324/654 = 0.4954$

 $\mathbf{w} = (xmax - xmin)/width = 216/1000 = 0.2160$

 $\mathbf{h} = (ymax - ymin)/height = 606/654 = 0.9266$

class_id: 类别的id编号

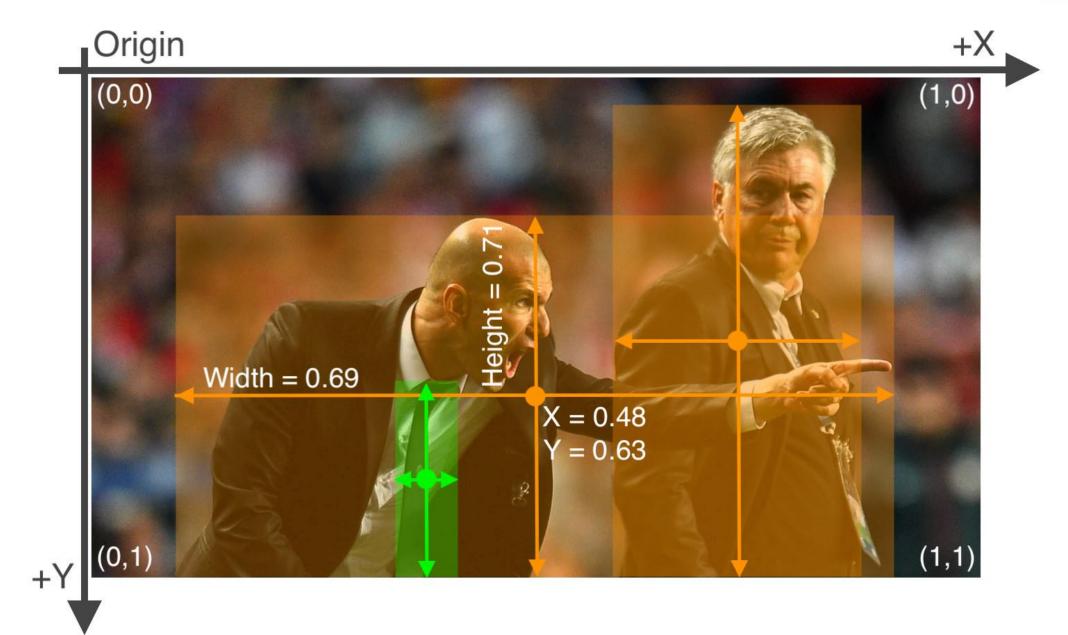
x: 目标的中心点x坐标 (横向) /图片总宽度

y: 目标的中心的y坐标(纵向)/图片总高度

w: 目标框的宽带/图片总宽度

h: 目标框的高度/图片总高度





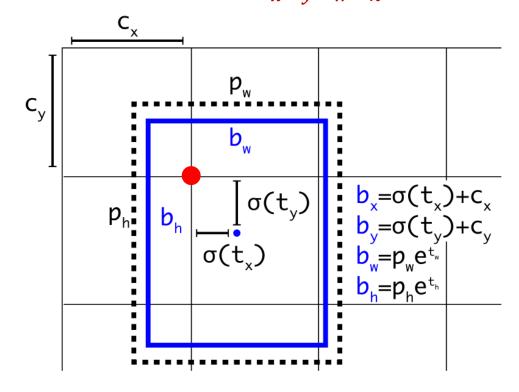
目标框回归



Anchor给出了目标宽高的初始值,需要回归的是目标真实宽高与初始宽高的偏移量

- 预测边界框中心点相对于对应cell左上角位置的相对偏移值
- 为了将边界框中心点约束在当前cell中,使用sigmoid函数处理偏移值,使预测偏移值在(0,1)范围内
 YOLOv/v4目标框回归公式:

根据边界框预测的4个offsets t_x,t_y,t_w,t_h ,可以按如下公式<mark>计算出边界框实际位置(坐标值)和大小</mark>:



$$b_x = \sigma(t_x) + c_x$$

$$b_y = \sigma(t_y) + c_y$$

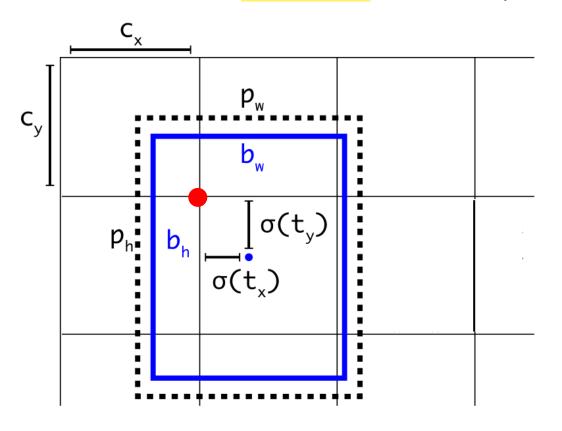
$$b_w=p_we^{t_w}$$

$$b_h = p_h e^{t_h}$$



YOLOv5 目标框回归

YOLO5采用了<mark>跨邻域网格</mark>的匹配策略,从而得到更多的正样本anchor,可<mark>加速收敛</mark>



$$egin{aligned} b_x &= 2\sigma(t_x) - 0.5 + c_x \ b_y &= 2\sigma(t_y) - 0.5 + c_y \ b_w &= p_w (2\sigma(t_w))^2 \ b_h &= p_h (2\sigma(t_h))^2 \end{aligned}$$

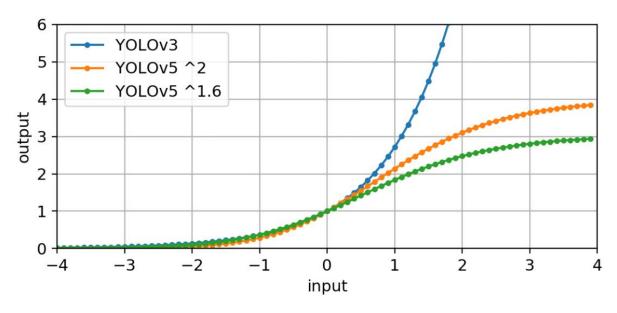


原始的yolo / darknet框方程式存在严重缺陷。<mark>宽度和高度完全不受限制</mark>,因为它们只是out = exp(in),这很危险,因为它可能<mark>导致失控的梯度、不稳定、NaN损失并最终完全失去训练</mark>。

对于yolov5,确保通过sigmoid所有模型输出来修补此错误,同时还要确保中心点保持不变1 = fcn (0), 因此模型的标称零输出将导致使用标称锚框大小。当前的方程式将锚点的倍数从最小0限制为最大4,并且锚点-目标匹配也已更新为基于宽度-高度倍数,标称上限阈值超参数为4.0。

data/hyp.scratch.yaml

anchor_t: 4.0 # anchor-multiple threshold



有些bbox由于和anchor匹配度不高, 而认为是背景