D - CarMera

10조 천리안

최승혁 | 신태섭 | 박성우 | 신동호 | 최성현 | 박민욱

목차

- 1. 프로젝트 개요 및 목표
- 2. 추진 배경
- 3. 시스템 관계도
- 4. 수행 내용 및 결과
- 5. 기대효과 및 활용방안

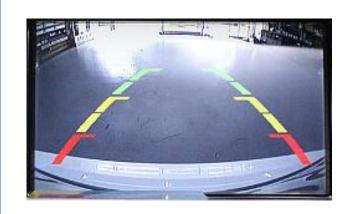
1 프로젝트 개요 및 목표

• D - CarMera 란?

Depth map + 자동차(Car)의 카메라의 합성어로

Depth 정보를 활용하여 후방카메라를 구현한 작품

1 프로젝트 개요 및 목표





키넥트의 Depth Map을 활용하여 현재의 후방 주차 카메라가 지니는 한계를 개선한다.

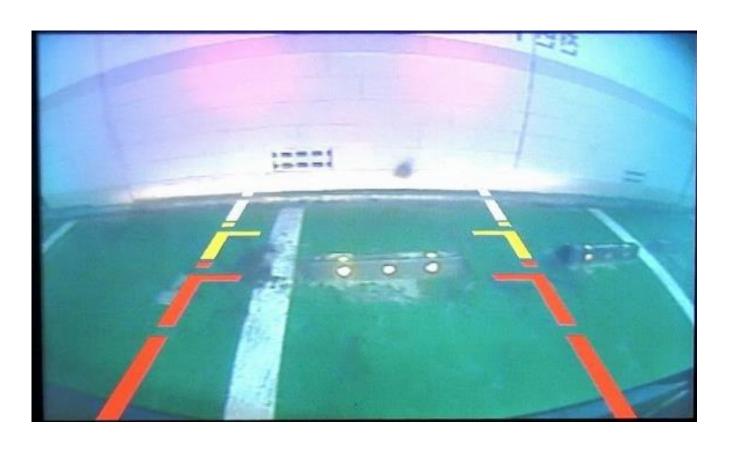
1 프로젝트 개요 및 목표

• Kinect의 image 영상과 depth 영상을 합성한다.

 합성된 영상에 영상처리를 하여, 모형 차량이 물체에 가까워지면 인식할 수 있도록 한다.

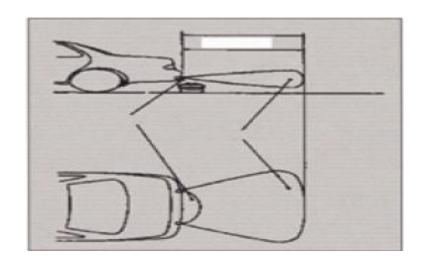
 모형 차량과 물체 사이가 일정 거리 이내에 들어오면 안전을 위해 차량을 멈추게 한다.

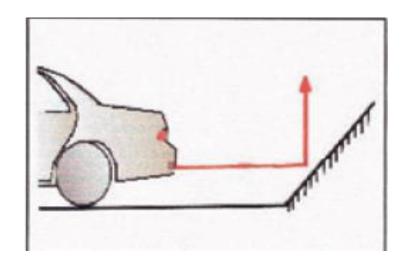
추진 배경



현재 사용하는 후방카메라는 image 영상만을 제공하기 때문에 물체까지 이르는 정확한 거리를 인지하지 못함

추진 배경

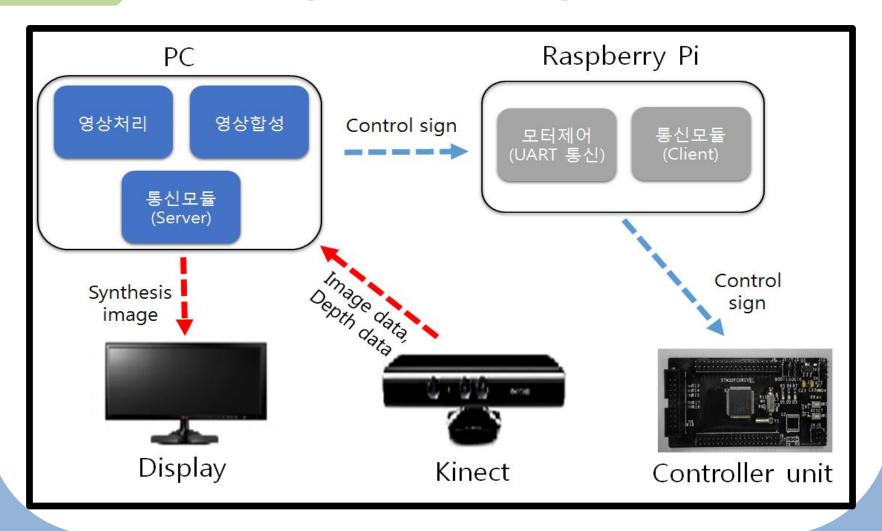




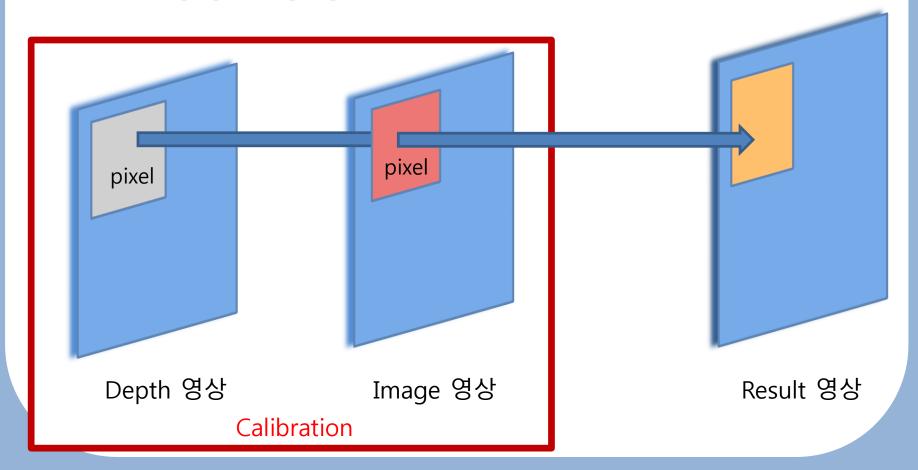
초음파 센서를 이용하는 현재의 후방 카메라는 인식 범위가 좁아 사각지대가 발생하고 주변 환경에 따라 불규칙한 경보음이 발생하여 정확하지 않다.

따라서 depth 영상과 영상처리를 통해서 초음파 센서가 지니는 한계를 극복한다.

시스템 관계도



• 영상 합성 방법



• 영상 처리

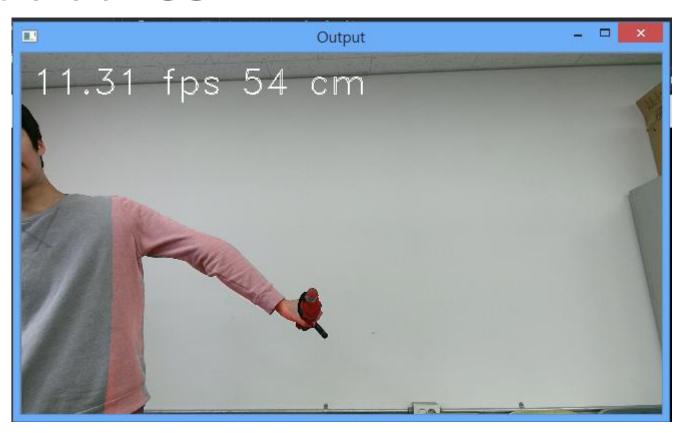
합성된 영상에서 운전자에게 보다 확실하고 정확하게 인식 가능한 정보를 제공하기 위해 4 가지 모드로 나누어 영상을 처리

• 영상 처리 1 – 효과 처리가 되지 않은 영상

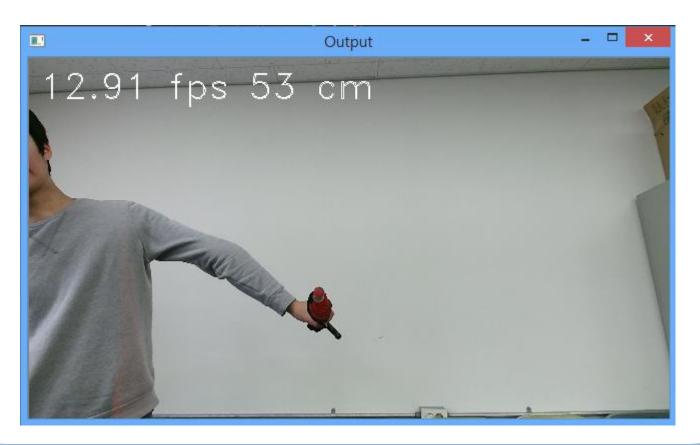


수행 내용 및 결과

• 영상 처리 2 - 거리가 가까워질수록 물체의 빨간색 농도를 진하게 처리한 영상



• 영상 처리 3 - 거리가 가까워질수록 빨간빛으로 물체의 깜박거리는 속도를 빠르게 처리한 영상



수행 내용 및 결과

• 영상 처리 4 - 거리가 가까워질수록 물체의 밝기를 밝게 처리한 영상



• 모형자동차 - wiring Pi 모듈 설치

```
3.3V (1) (2) 5V
wiringPi
     I2C_SDA GPIO02 (3) (4) (5V)
     I2C SCL GPIO03 5 6 GND
     GPCLK GPIO04 7 8 GPIO14 UART_TXD
                                                 15
                (GND) 9 10 GPIO15 UART_RXD
                                                16
               GPIO17 (1) (12) GPIO18 PCM_CLK
               GPIO27 (13) (14) (GND)
               GPIO22 (15) (16) GPIO23
                 (3.3V) (1)
                          18 GPIO24
    SPI MOSI GPIO10 (19) (20) (GND)
     SPI MISO GPIO09 (21) (22) GPIO25
     SPI SCLK
               GPIO11 (23) (24) GPIO08 SPI CE0
                                                 10
                (GND) 25 26 GPIO07 SPI CE1
```

위의 GPIO 그림과 같이 GPIO14, 15번 핀에 wiring pi 라이브러리를 이용하여 controller와 값을 주고 받을 수 있다.

• 모형자동차 - 소켓통신을 통한 제어

모형차와 물체 사이거리가 설정한 값 이하로 좁혀질 경우 제어 신호를 kinect를 의 구동시키는 pc에서 소켓을통해 모형 자동차에 전송한다. 전송된 제어 신호는 모형자동차에 제동을 걸어 자동차의 움직임을 정지 상태로만든다.

수행 내용 및 결과

• 모형자동차의 제어 신호를 전송하는 과정



Windows에서 Joystick API 지원 X USB HID(Human Interface Device)



Wireless (bluetooth)

Steer, Brake, Accel,

Parsing

Raw Data

기대효과 및 활용 방안

- 기대 효과
- 1. 초음파센서가 감지하지 못하는 물체까지 인식 하여 차량손상을 방지할 수 있다.
- 2. 일정거리 이내의 물체에 대해 차량을 제어하기 때문에 사고 발생 위험을 줄일 수 있다.
- 3. 운전자의 시야 확대로 <mark>안전한 후방 주차</mark>가 가 능하다.

기대효과 및 활용 방안

• 활용 방안

- 1. 실제 차량에도 지원하여 활용 가능하다.
- 2. 차량의 후방뿐만 아니라 측면의 사각지대까지 개선할 수 있도록 활용 가능하다.

Thank You!

감사합니다