# ShuffleNet: An Extremely Efficient Convolutional Neural Network for Mobile Devices

Xiangyu Zhang\* Xinyu Zhou\* Mengxiao Lin Jian Sun Megvii Inc (Face++)

{zhangxiangyu,zxy,linmengxiao,sunjian}@megvii.com

#### **CVPR2018**

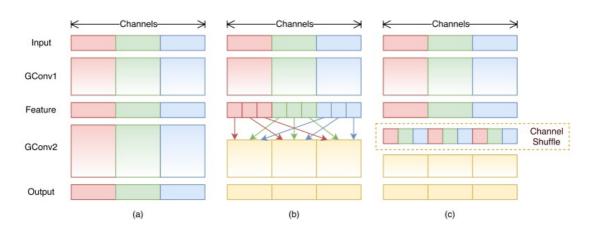
## 目的:

提出一个移动端轻量化卷积网络,创新点在于提出的 group conv 与 channel Shuffle 操作优化网络中需要大量计算的 1\*1 卷积,从而使得在不降 低维度的情况下获得较高的准确率,因为小型网络中如果通道数减少就很影响精 度。

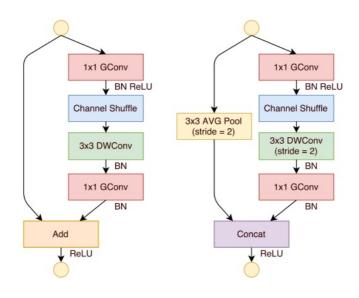
## 方法:

#### 分组卷积:

为了防止每组的特征仅来自一小部分通道(a);(b)中第二个 GConv 从每组的中分别拿一部分数据作为输入;(c)使用通道重新排序,与 b 等效,具体做法是将 g 各组,每组 n 的通道,共个 g×n 个通道,按通道维方向 reshape成(g,n),然后再转置和展平。



两个主要结构单元:使用深度可分离卷积加上带通道打乱的分组卷积,最后一个分组卷积是为了降低通道数,所以不带通道打乱。右图是空间下采样结构,最后的连接方式换成 concat 是为了简单地增加通道。



### 分类模型整体结构:

Layer	Output size	KSize	Stride	Repeat	Output channels (g groups)				
					g=1	g = 2	g = 3	g = 4	g = 8
Image	$224 \times 224$				3	3	3	3	3
Conv1	$112 \times 112$	$3 \times 3$	2	1	24	24	24	24	24
MaxPool	$56 \times 56$	$3 \times 3$	2						
Stage2	$28 \times 28$		2	1	144	200	240	272	384
	$28 \times 28$		1	3	144	200	240	272	384
Stage3	$14 \times 14$		2	1	288	400	480	544	768
	$14 \times 14$		1	7	288	400	480	544	768
Stage4	$7 \times 7$		2	1	576	800	960	1088	1536
	$7 \times 7$	3	1	3	576	800	960	1088	1536
GlobalPool	$1 \times 1$	$7 \times 7$							
FC					1000	1000	1000	1000	1000
Complexity					143M	140M	137M	133M	137M