#### **CVPR2020**

#### **GhostNet: More Features from Cheap Operations**

Kai Han<sup>1</sup> Yunhe Wang<sup>1</sup> Qi Tian<sup>1\*</sup> Jianyuan Guo<sup>2</sup> Chunjing Xu<sup>1</sup> Chang Xu<sup>3</sup>

<sup>1</sup>Noah's Ark Lab, Huawei Technologies. <sup>2</sup>Peking University.

<sup>3</sup>School of Computer Science, Faculty of Engineering, University of Sydney.

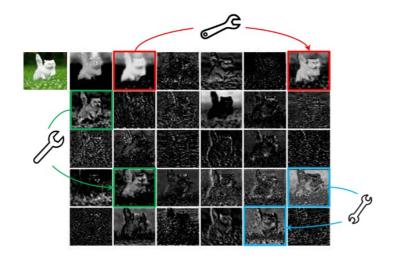
{kai.han,yunhe.wang,tian.qi1,xuchunjing}@huawei.com jyguo@pku.edu.cn c.xu@sydney.edu.au

## 目的:

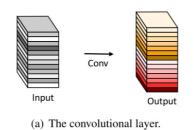
提出以一种轻量级卷积网络设计,一个仅通过少量计算就能生成大量特征图的 结构——Ghost Module,可以嵌入任何网络中。

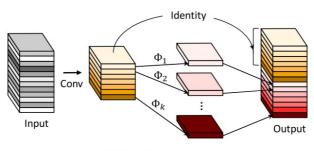
## 方法:

由于网络中的特征图很多都是相似的,存在冗余。这些冗余的特征图可以通过一种更加简单快速的方法生成,我们只需用卷积得到较少的通道的特征图,然后再用这些特征图生成经过变换生成其他通道特征图。



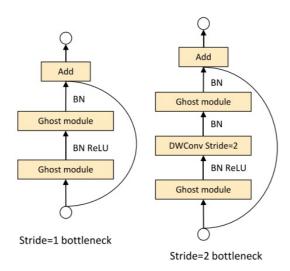
具体方法如下图所示,例如卷积生成 32 个通道,Ghost Module 就只要用卷积生成 16 个通道,另外 16 个通道使用 16 个不同的变换Φ来生成。Φ是 3\*3 卷积,且该操作是针对某一个通道的特征图。





(b) The Ghost module.

Ghost Bottlenecks ,结构与 ResNet 的是类似的,并且与 mobilenet-v2 一样在第二个 module 之后不采用 ReLU 激活函数。左边是 stride=1 的 Ghost Bottlenecks,右边是 stride=2 的 Ghost Bottlenecks,目的是为了缩减特征图大小。



整个网络仿照 MobileNetV3,用上述 Bottlenecks 代替了 MobileNetV3 中的。大 大降低运算与减少模型参数量,但精度只有很小的下降。

# 总结:

可以看成实在通道维度上,提取特征图的主成分