1er Groupe de tâches: [**PRIORITE 1**]**[DIFFICULTE 3]**

Créer une carte qui tourne la direction du jeu – temps : 10 min

Créer une carte qui change la couleur de carte a jouer – temps : 10 min

Créer une carte qui fait piger des cartes au prochain joueur – temps : 10 min

Créer une carte régulière – temps : 5 min

2e Groupe de tâches: (tâches précédentes nécessaires) [**PRIORITE 1**] **[DIFFICULTE 3]**

Créer un paquet de cartes – temps : 20 min

Créer le tirage des cartes – temps : 10 min

Créer le ramassage d'une carte – temps : 10 min

3e Groupe de tâches: (Groupe 1 et 2 nécessaires) [**PRIORITE 1**] **[DIFFICULTE 2]**

Créer les règles de jeu – temps : 1 heure

Créer les joueurs – temps : 30 min

Créer les conditions de piger les cartes – temps : 30 min

Créer la condition de victoire – temps : 10 min

4e Groupe de tâches: [**PRIORITE 2**] **[DIFFICULTE 3]**

Créer un lobby – temps : 1 heure

Créer un menu – temps : 30 min

Créer le terrain de jeu : 30 min

5e Groupe de tâches: [**PRIORITE 1**] **[DIFFICULTE 1]**

Créer un serveur – temps : 5 heure

Lier le jeu au serveur – temps : 1 heure

Créer les paramètres du serveur – temps 1 heure

6e Groupe de tâches: (Groupe 1, 2 et 3 nécessaires) [**PRIORITE 2**] **[DIFFICULTE 2]**

Créer un UI de menu – temps : 1 heure

Créer un UI de gameplay – temps : 1 heure

Créer un UI pour la carte – temps : 1 heure

7e Groupe de tâches: (Groupe 1, 2 et 3 nécessaires) [**PRIORITE 3**] **[DIFFICULTE 1]**

Créer l'animation des cartes – temps : 1 heure

Créer les animations du joueur – temps : 1 heure

Créer les animations des effets des cartes – temps : 1 heure

8e Groupe de tâches: (Groupe 1, 2 et 3 nécessaires) [**PRIORITE 3] [DIFFICULTE 3]**

Créer un système de point – temps : 30 min

Créer un système de sauvegarde – temps : 30 min