Туторијал за работа со Вижуал Студио 2005, 2008, 2010 (Visual Studio 2005, 2008, 2010).

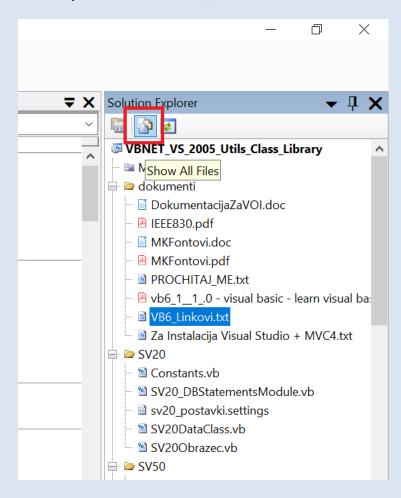
Автор: Владимир Закар

верзија: 1.0.0

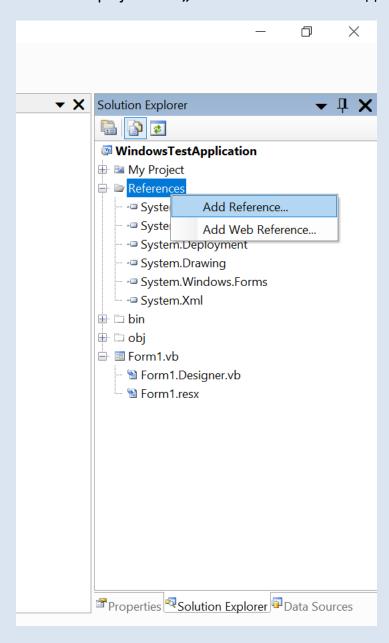
датум: 23.03.2020

Додавање библиотека во проект:

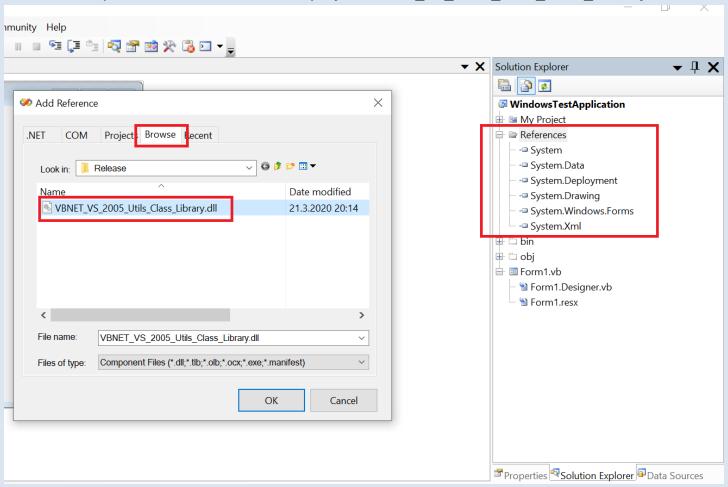
1. Се притиска копчето "Show all files":

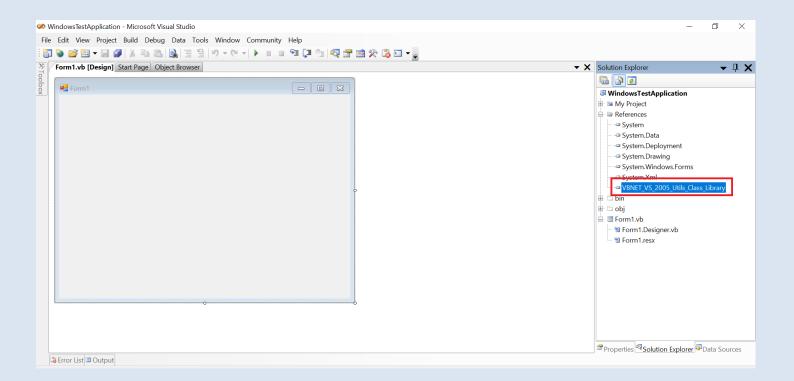


2. Се избира јазолот "References" и на него десен клик или контекс менито "Add Reference":

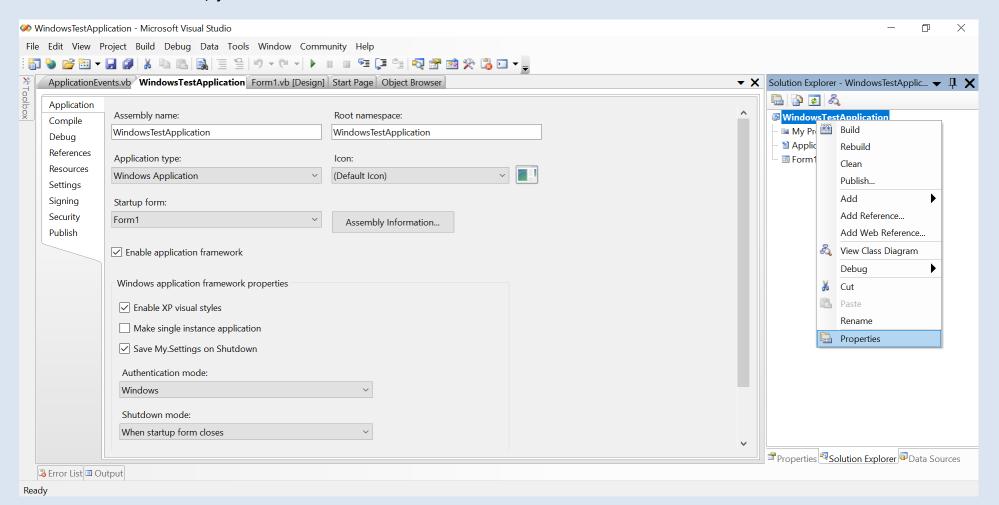


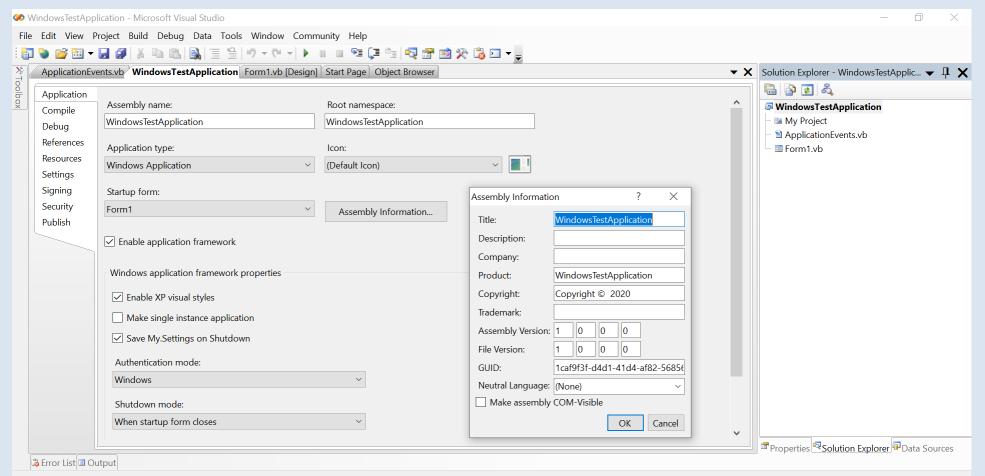
3. Се наоѓа потребната библиотека во случајов VBNET_VS_2005_Utils_Class_Library.dll:





4. Поставки за апликација:

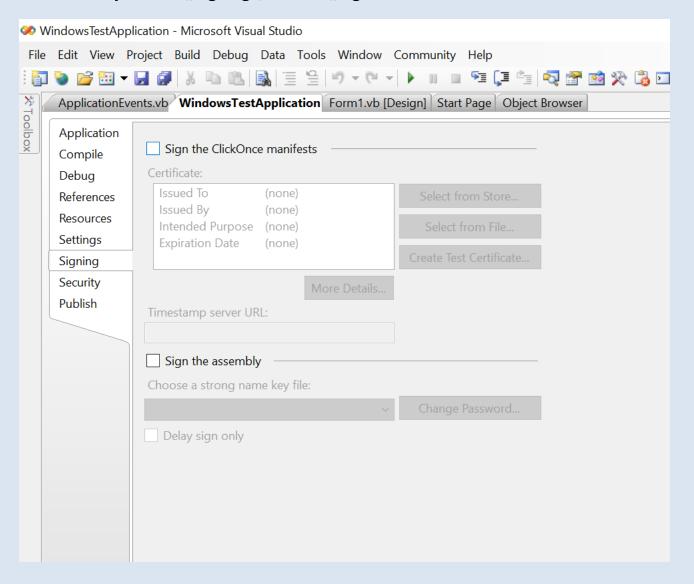




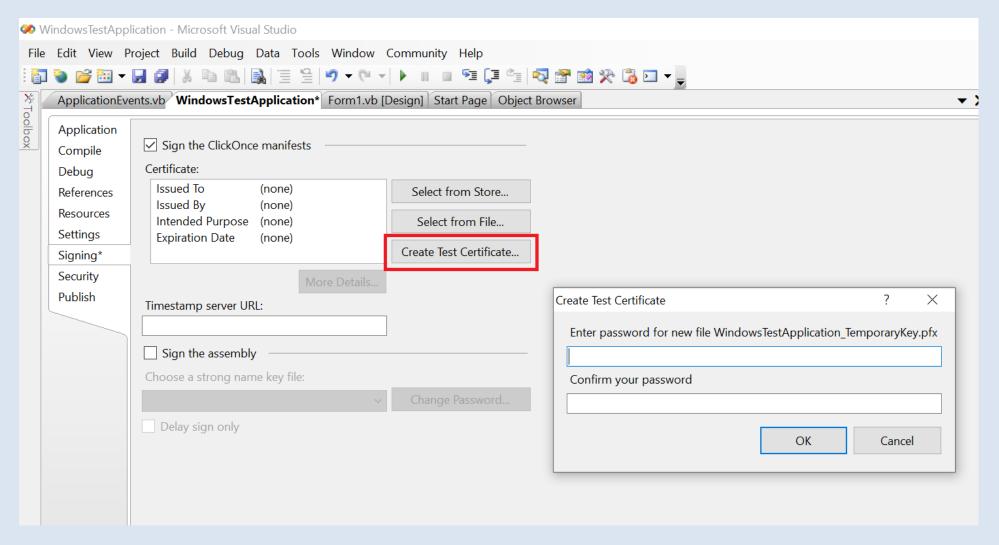
Ready

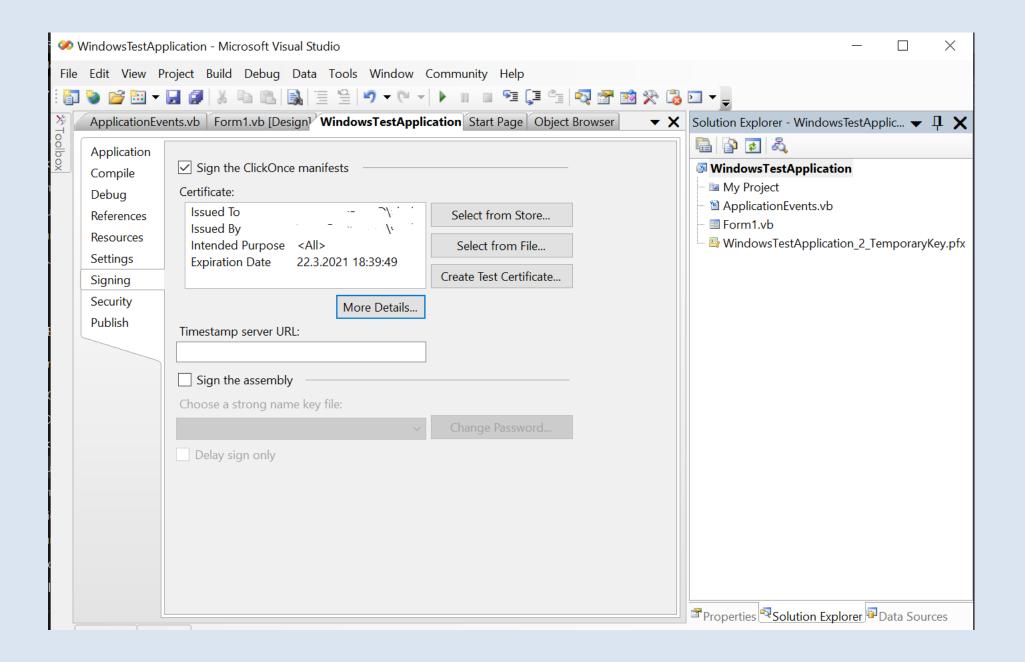
5. Работа со тест сертификат за дигитално потпишување на софтвер:

Се клика на јазичето "Signing", а потоа "Sign the ClickOnce manifests".

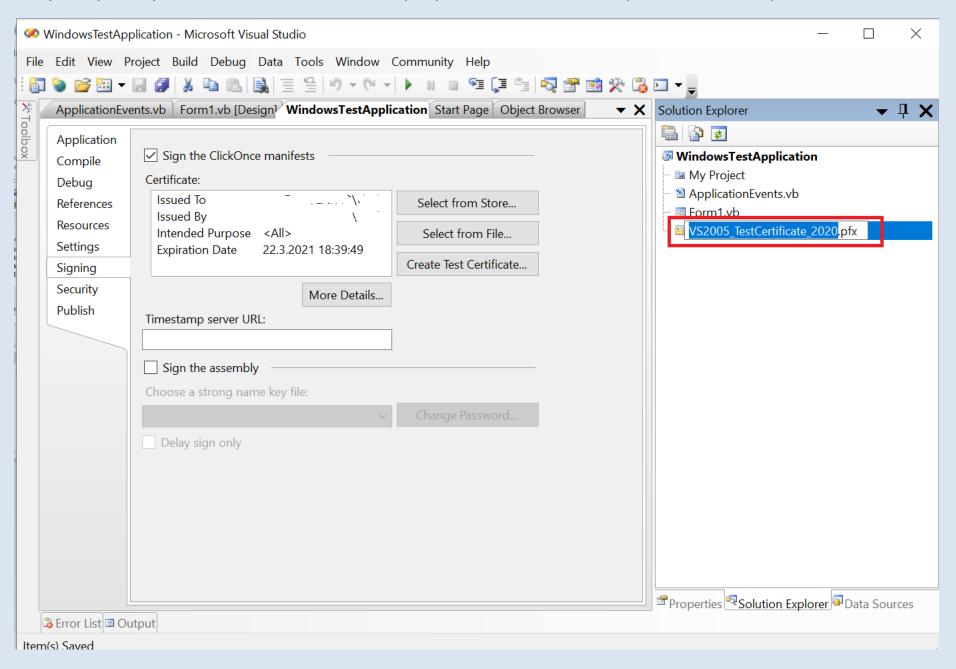


Секој **тест-сертификат** трае една година, и треба да се користи само во досег на **Интранет**, но не и пошироко. Еден ист тест-сертификат може да се користи да се потпишат повеќе апликации направени во Вижуал Студио. За да се користи сертификат направен од друга инсталација на Вижуал Студио, се користи копчето "Select from File" и се внесува лозинката на истиот за да работи.



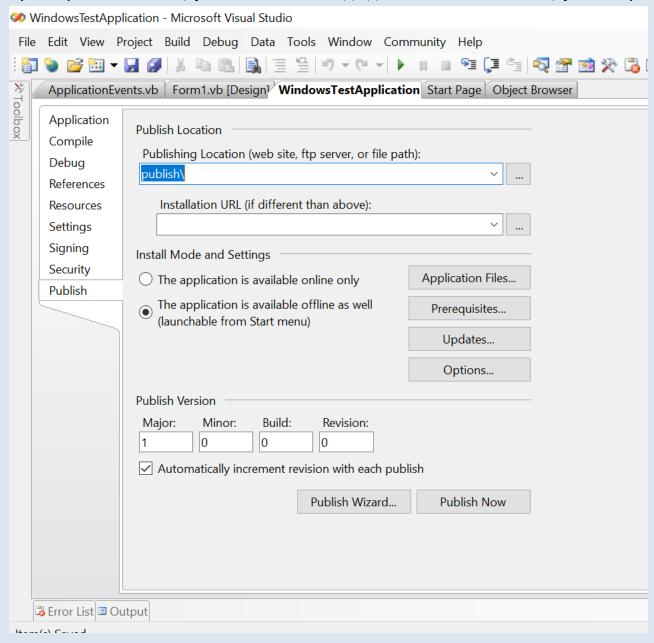


Вижуал Студио му дава сопствено име на тест-сертификатот, но би било добро да има некое препознатливо име:

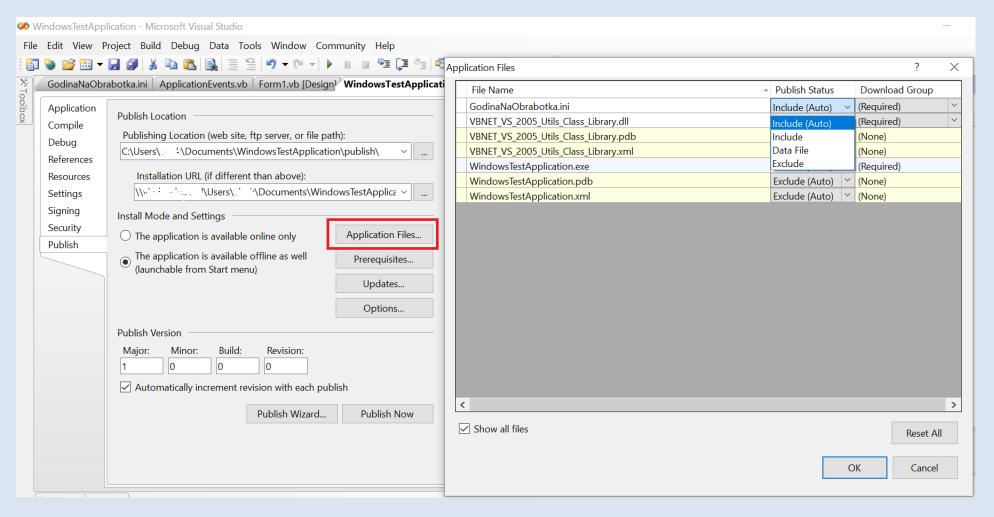


6. Работа со датотеки-членови на проект:

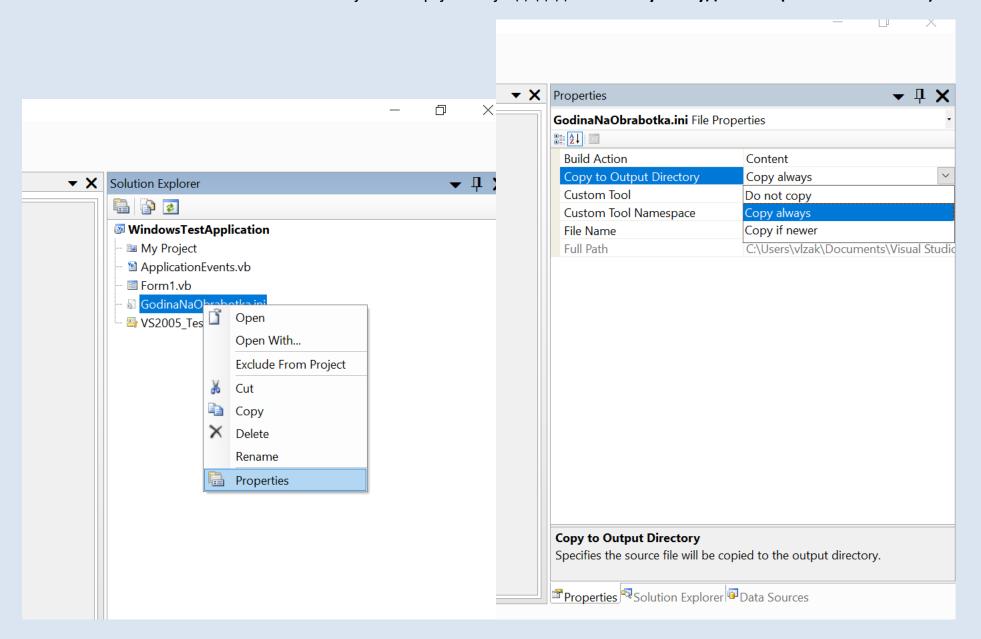
Во јазичето "**Publish"** се наоѓаат поставки за апликациски фајлови, пред-библиотеки, обнови и поставки за публикување апликација како и патеки каде да се поставки апликацијата за преземање/инсталирање од корисници.



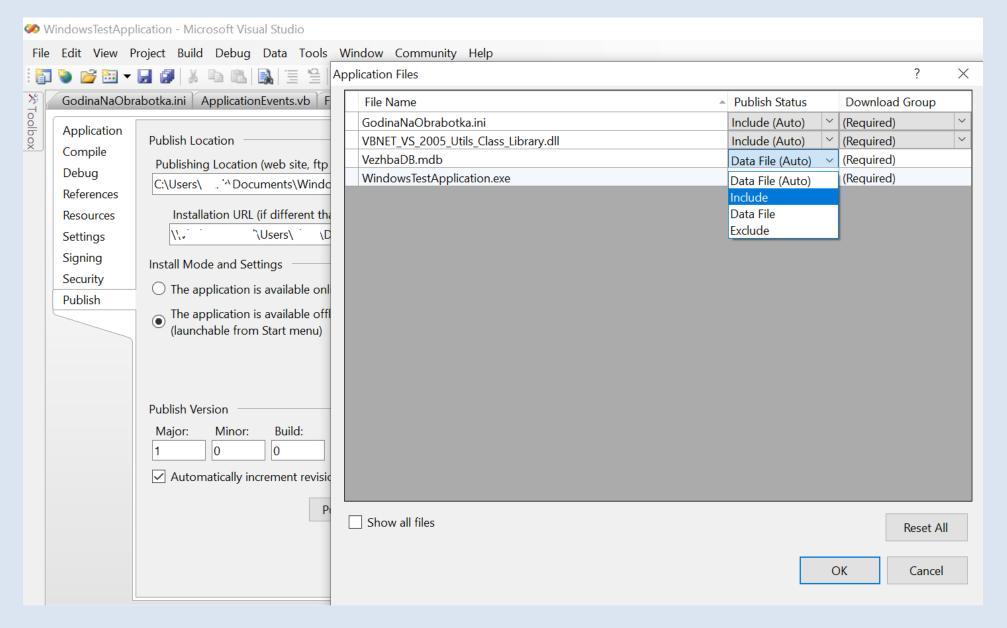
Во прозорот за апликациски фајлови се листаат сите фајлови-членови на проектот. Подоле може да се вклучи полето да ги излиста и скриените фајлови("Show all files"). По некоја логика, сите фајлови кои треба да се искомпајлираат во инсталацијата треба да бидат наместени на "include" или "include(Auto)". На пример основна ставка за *.mdb фајлови е "Data File", но ова нема да го смести *.mdb фајлот со останатите фајлови од инсталацијата. Затоа тука посоодветно е "include".

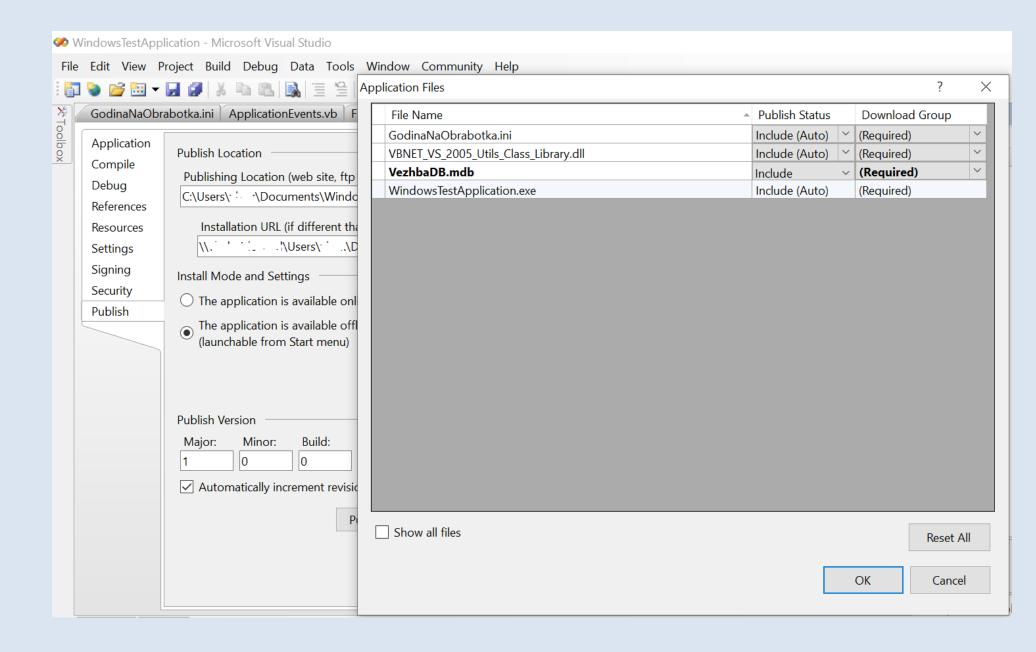


За да се појави фајл во прозорот за "апликациски фајлови" во јазичето "Publish" потребно е при додавање на фајлот во проектот да се намести најчесто "Content" за "Build Action" и за "Copy to output directory", "Copy always". Овие поставки се наоѓаат во листот за својства на фајлот кој е додаден во Вижуал Студио 2005(Visual Studio 2005).

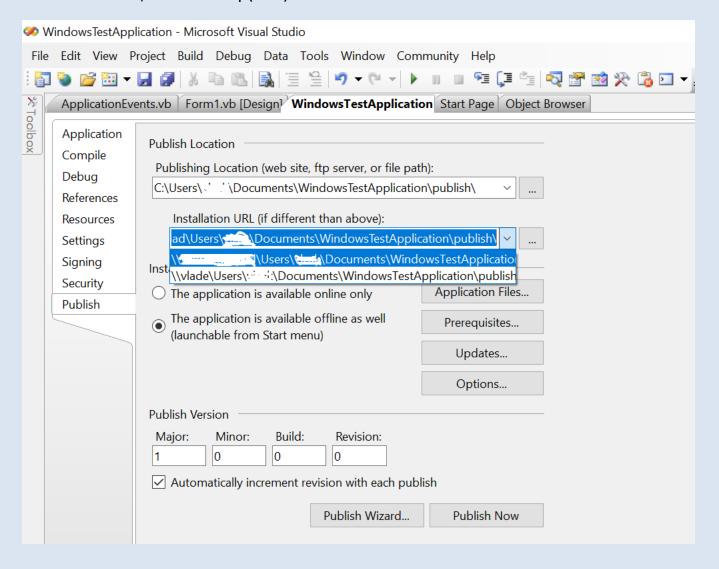


Местење фајлови за компајлирање во прозорот "Апликациски фајлови":

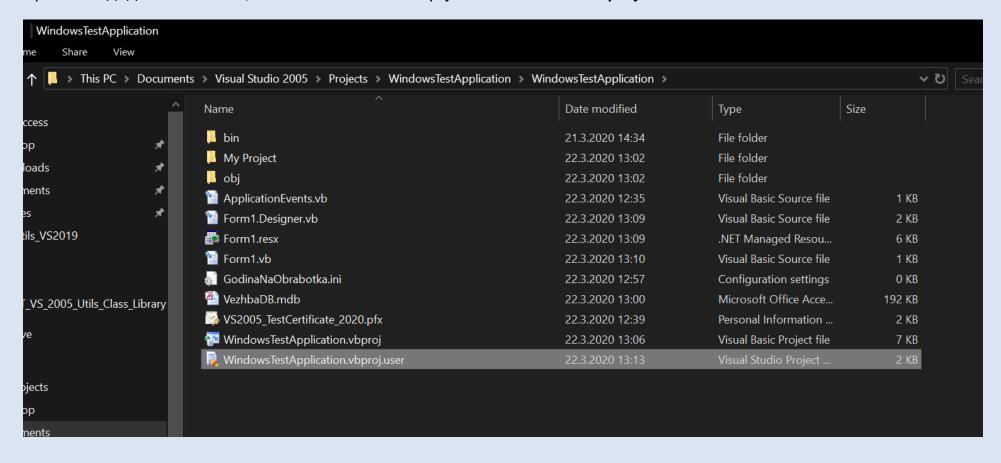




7. За да може да се постави апликација со "ClickOnce" некаде, потребни се две патеки: една целосна патека до папката, мрежен диск, веб сајт или ФТП сајт каде да се ископираат инсталационите фајлови и другата е за инсталациски локатор(URL).



Притоа со додавање патеки, истите се снимаат во фајлот ImeNaProekt.vbproj.user:

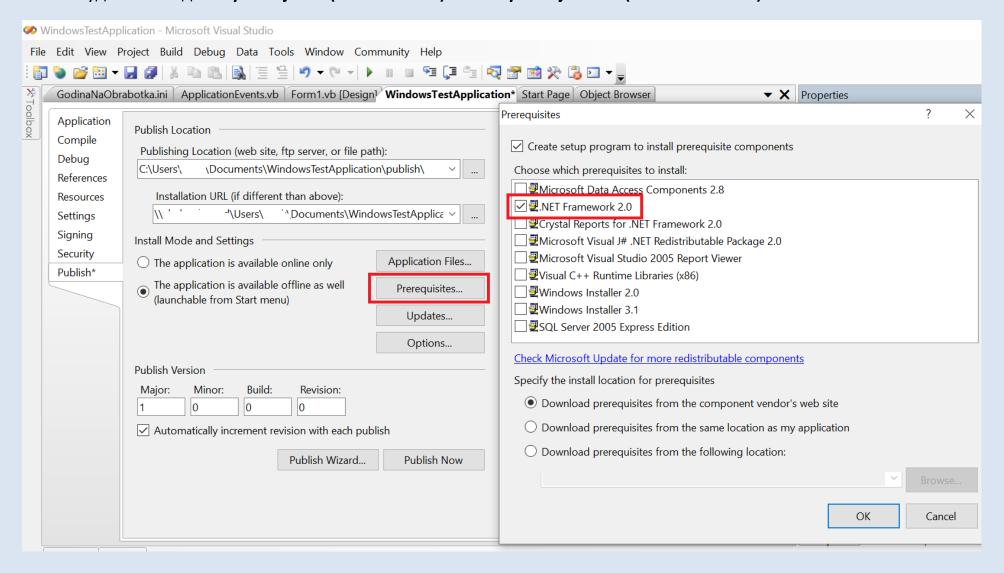


Така со уредување на овој фајл може да се бришат стари и додаваат нови патеки рачно:

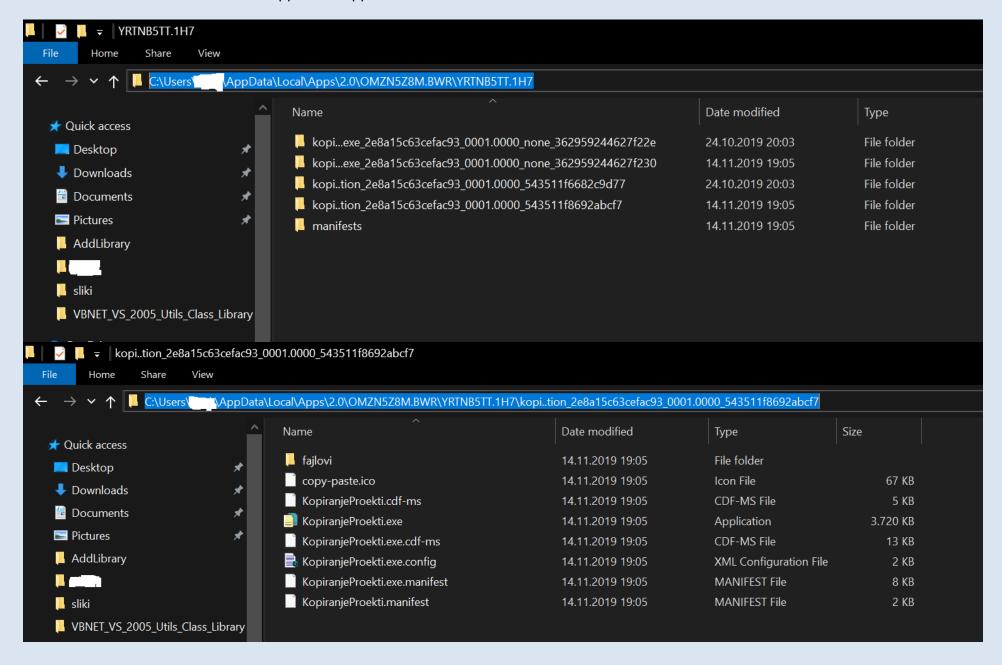
```
    WindowsTestApplication.vbproj.user 
    ■

       Project xmins="http://schemas.microsoft.com/developer/msbuild/2003">
    <PropertyGroup>
 3
          <ProjectView>ProjectFiles</projectView>
 4
          <PublishUrlHistory>C:\TestApplication\publish\|C:\WindowsTestApplication\publish\|C:\Users\-2 \\Documents\WindowsTestApplication\publish\|Publish\
          </PublishUrlHistory>
          <InstallUrlHistory>
          \\ -----\\TestApplication\publish\|\\-____\\WindowsTestApplication\publish\|\\-\\---\\Users\\---\\Documents\WindowsTestApplicatio
          n\publish\|\\.' = \Users\._ \Documents\WindowsTestApplication\publish\</InstallUrlHistory>
          </SupportUrlHistory>
 8
          <UpdateUrlHistory>
 9
          </UpdateUrlHistory>
          <BootstrapperUrlHistory>
11
          </BootstrapperUrlHistory>
          <ApplicationRevision>0</ApplicationRevision>
13
          <FallbackCulture>en-US</FallbackCulture>
14
          <VerifyUploadedFiles>false</VerifyUploadedFiles>
          <EnableSecurityDebugging>false</EnableSecurityDebugging>
16
17
    <PropertyGroup Condition=" '$(Configuration)|$(Platform)' == 'Debug|AnyCPU' ">
18
          <EnableUnmanagedDebugging>true</EnableUnmanagedDebugging>
19
        </PropertyGroup>
    <PropertyGroup Condition=" '$(Configuration)|$(Platform)' == 'Release|AnyCPU' ">
          <EnableUnmanagedDebugging>true</EnableUnmanagedDebugging>
        </PropertyGroup>
    L</Project>
```

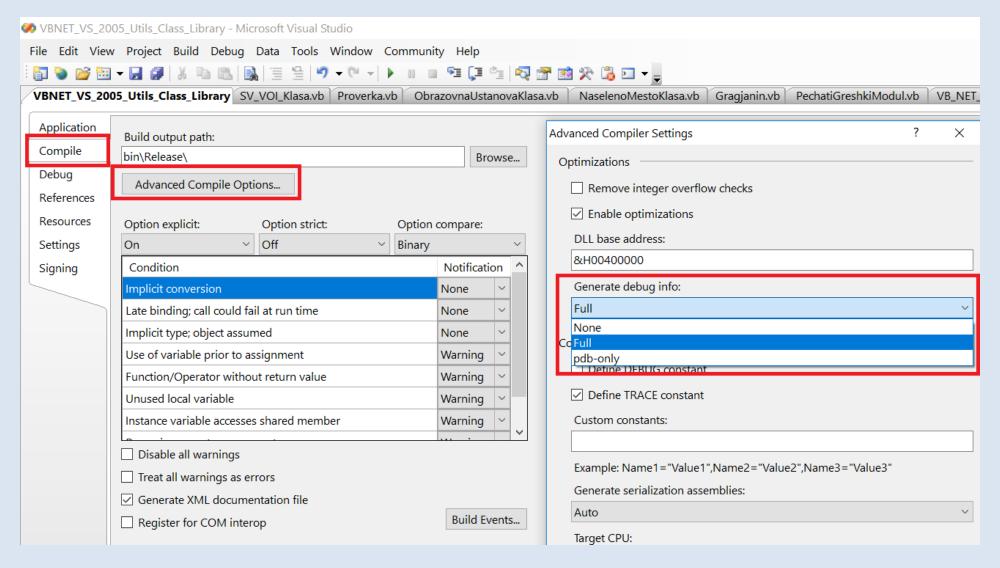
8. За да работат апликациите **ИНВ.1, РБ-1, ВОИ 20, 50, 70, 70A, 80 и 80A** потребно е да биде вклучена **рамката за развој .NET 2.0** бидејќи сите спомнати апликации се добиени со користење на енџинот за надградба на Вижуал Студио 2005 од **Вижуал Бејзик 6(Visual Basic 6)** во **Вижуал Бејзик Het(Visual Basic.NET)**.



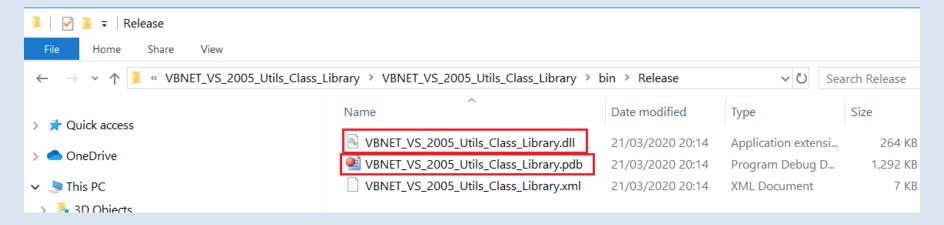
9. Инсталирање со користење "ClickOnce" не се изведува класично како со обичен "*.msi" инсталер, односно, инсталационите фајлови не се снимаат во "Program Files" или "Program Files(x86)". Фајловите се снимаат на посебна патека што се гледа на следниве слики:



10. Во Вижуал Студио 2005 можно е да се дебагираат во истиот проект, библиотеки кои се створени од друг проект. За да се овозможи ова, односно со **Ф11** на **точка на дебагирање**(**break-point**) да се префли контекстот во фајл од самата библиотека потребно е во проектот од кој е створена библиотеката да се намести "**Generate Debug Info"** на "**Full"**. Оваа ставка се наоѓа во својства на проектот "**Properties" -> "Compile" -> "Advanced Compile Options" -> "Generate Debug Info"** и се мести на "**Full"**.



Ова ќе ги створи сите потребни додатоци за "мешано дебагирање"(mixed debugging), најбитниот фајл е PDB(Program Database), или база на симболи во библиотекат со нивните мемориски адреси.



11. Други побитни поставки за дебагирање ce(Tools -> Options):

