

```
1  #pragma once
2
3
4
5  #include <string>
6  #define LINK_LIST_ENTRY_TYPE string
7  using namespace std;
8
9  class linklist
10 {
11 private:
12     typedef struct LinkListEntry
13     {
14
15         LinkListEntry *next;
16         LINK_LIST_ENTRY_TYPE data;
17     } LinkListEntry;
18
19     LinkListEntry *head;
20
21 public:
22
23     linklist();
24     //void removeData(LINK_LIST_ENTRY_TYPE data);
25     LINK_LIST_ENTRY_TYPE removeAtEnd();
26     LINK_LIST_ENTRY_TYPE removeAtBegin();
27     void addAtEnd(LINK_LIST_ENTRY_TYPE data);
28     void addAtBegin(LINK_LIST_ENTRY_TYPE data);
29     void printList();
30     LINK_LIST_ENTRY_TYPE peekAtBegin();
31     LINK_LIST_ENTRY_TYPE peekAtEnd();
32     LINK_LIST_ENTRY_TYPE linklist::getData(int itemInList);
33     int linklist::countList();
34     //ADD OTHER FUNCTIONS HERE;
35 };
36
```