图解高速 USB 握手过程

我们知道, USB 全速外设 (FS) 和低速外设 (LS) 是通过在 D+或 D-数据线上上拉 1.5K 的电阻予以区别, D+上拉为全速外设, D-上拉为低速外设。高速外设的识别则比较复杂, 需要通过主机与高速外设握手才能识别。本篇对高速 USB 握手进行图解说明。

数据采集设备: HD-USB480-II 型 USB2.0 协议分析仪

相关知识

- 1、高速外设最初以全速外设的形式出现,即:高速外设在插入 USB HUB/HOST 时 D+数据 线上拉 1.5K 的电阻;
- 2、 高速握手成功之后, 外设与主机进入高速模式。如果握手不成功, 则返回全速模式;
- 3、在高速握手过程中, USB HUB/HOST 要判定与其相连的外设是否支持高速模式,外设也要判定 USB HUB/HOST 是否支持高速模式。

下图是通过"HD-USB480-II型 USB2.0 协议分析仪"采集的某品牌 U 盘的高速握手过程。

Sp	Index	a:s. as. us	Dur	Len	Err	PID	CRC	Packet
FS	12	00:17.179.869	1.66 s					(Reset) / (Target Disconnected)
FS	13	00:18.844.818						⟨Full-speed⟩
FS	14	00:18.960.039	3.63 us					<pre><reset> / <target disconnected=""></target></reset></pre>
HS	15	00:18,960,043	2.00 ms					(Chirp K)
HS	16	00:18.962.044	58.23 us					<pre></pre>
HS	17	00:18.962.102	52.00 us					(Chirp K)
НS	18	00:18.962.154	50.67 us					(Chirp J>
HS	19	00:18.962.205	53.32 us					Chirp K>
HS	20	00:18.962.258	50.67 us					(Chirp J)
HS	21	00:18.962.309	53.30 us					(Chirp K)
HS	22	00:18.962.362	50.67 us					Chirp J>
HS	23	00:18.962.413	74.29 ms					[714 Chirp K-J pairs][1 Chirp K]
НS	24	00:19.036.706	274. 45 us					Reset> / (Target Disconnected>
НS	25	00:19.036.980						⟨High=speed⟩
HS	26	00:19.036.980	139.93 ms					[1125 SOF]

- 1、【Index13】: USB HUB/HOST 检测到插入的外设为全速外设,即: D+数据线被上拉;
- 2、【Index14】: USB HUB/HOST 检测到插入的外设为全速外设后,复位总线。即:向总线发送 SEO。此 SEO 的持续时间不得小于 2.5 微秒。本例的 SEO 持续时间为 3.63 微秒;
- 3、【Index15】: 高速外设检测到总线上 SE0 的持续时间不小于 2.5 微秒后,向总线发送 Chirp K 信号。此 Chirp K 信号的持续时间不小于 1 毫秒且不大于 7 毫秒。本例的 Chirp K 信

号持续时间为 2 毫秒;

- 4、【Index16】: 高速外设发送 Chirp K 信号结束后,总线回复到 SE0 状态。如果 USB HUB/HOST 支持高速模式,则必须在 Chirp K 信号结束后 100 微秒内做出响应。本例中 USB HUB/HOST 在 Chirp K 信号结束后 58.23 微秒时做出了响应;
- 5、【Index17-22】: HUB/HOST 在 Chirp K 信号结束后 100 微秒内做出了响应,向总线发送连续的 Chirp K/J 对,每个 Chirp K 信号或 Chirp J 信号的宽度不小于 40 微秒且不大于 60 微秒(本例为 50-60 微秒之间),每 2 个相邻的 Chirp K 和 Chirp J 信号之间的间隔不应大于 2.5 微秒。
- 6、【Index23-25】:高速外设在检测到连续的最少 3 对 Chirp K/J 对后,在 500 微秒内必须断开 D+上的上拉电阻,并连接 D+和 D-上对地的高速端接电阻,完成高速握手,进入高速传输模式。

以上即为高速 USB 握手的全过程,通过 HD-USB480-II 型 USB2.0 协议分析仪对数据进行采集,可以清楚分析高速握手的每个步骤。