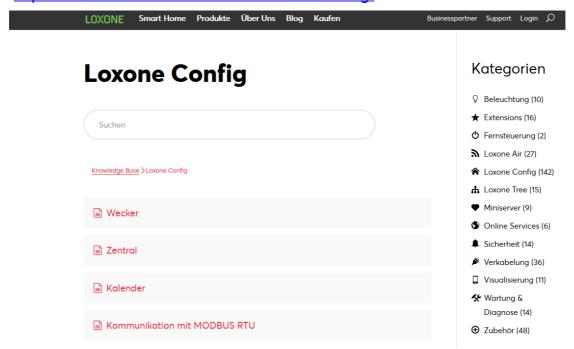


## Vorbereitung zu Versuch 1 – Loxone Config

GRUPPE	NAME; VORNAME	DATUM

Alle Antworten zum Nachfolgenden Teil finden Sie in der Loxone Dokumentation unter dem Reiter "Loxone Config"

https://www.loxone.com/dede/kb-cat/loxone-config/



Beachten Sie auch die Liste wichtiger Programmbausteine in der Beschreibung des ersten Versuchs.

1) Wie kann man Eingänge eines Objekts negieren? Gibt es einen Baustein, der das Signal invertiert/negiert?



2)	Welche Möglichkeiten bietet die Loxone Config um die Funktion eines erstellten
	Programms zu testen oder zu überprüfen? Was ist der Unterschied in den verschie-
	denen Modi?

3) Mit welchem Programmbaustein können Sie die Funktion eines RS-FlipFlop realisieren?

- 4) Loxone Config bietet zwei vorgefertigte Bausteine zur Steuerung komplexerer Beleuchtungsinstallationen:
  - Lichtsteuerung Generation 2
     https://www.loxone.com/dede/kb/lichtsteuerung-v2/
  - Lichtsteuerung Generation 1
     https://www.loxone.com/dede/kb/lichtsteuerung/

Welchen Unterschied haben beide Bausteine in Hinblick auf die Anzahl an möglichen Lichtszenen/-stimmungen?



5) Welche Funktion besitzt der Programmbaustein "Merker"?
6) In welchem Dateiformat können gespeicherte Messwerte der "Statistik"-Funktion exportiert werden?
7) Wie viele Eingänge können Sie in dem Programmbaustein "Formel" verwenden?