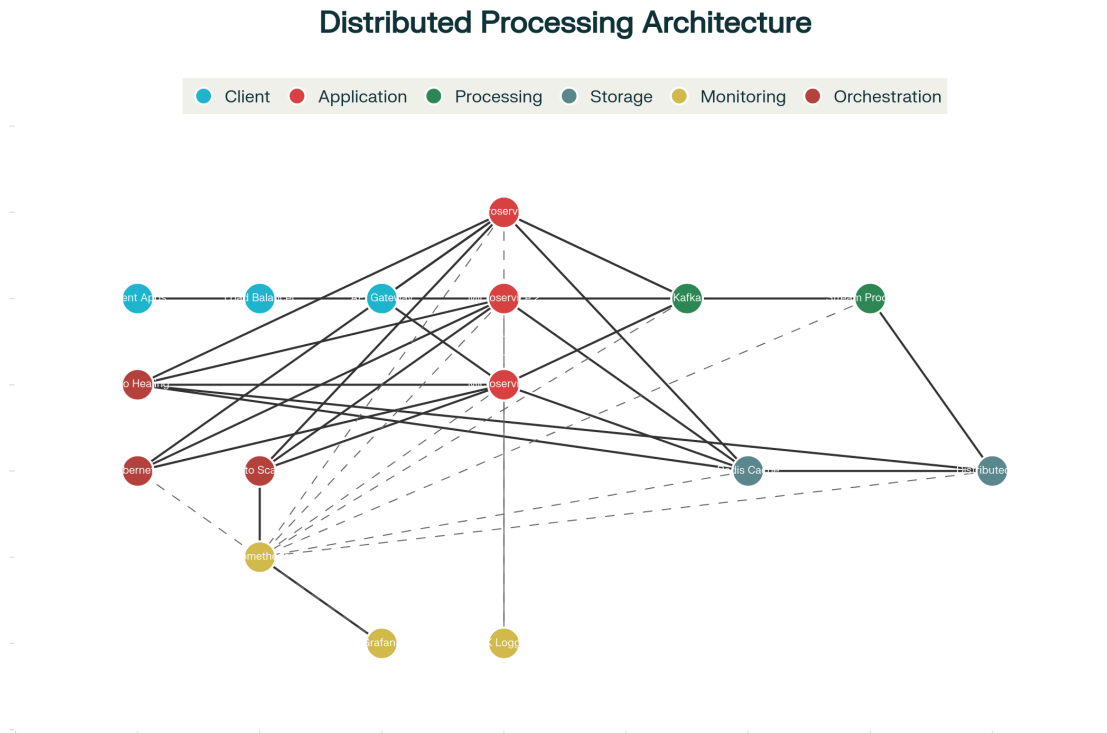




탄력성, 고가용성, 고성능, 데이터 일관성을 고려한 Distributed Processing Solution을 개발하기 위한 구조 설계를 어떻게 해야 하는지 알려줘

분산 처리 솔루션을 설계할 때 탄력성, 고가용성, 고성능, 데이터 일관성을 모두 충족시키려면 각 계층의 역할과 상호작용을 명확히 정의해야 한다. 아래 다이어그램은 이러한 목표를 달성하기 위한 대표적인 아키텍처 구조를 보여준다.



탄력성, 고가용성, 고성능, 데이터 일관성을 고려한 분산 처리 솔루션 아키텍처

핵심 설계 원칙

1. 탄력성 (Elasticity)

Kubernetes 기반으로 마이크로서비스 컨테이너를 오케스트레이션하여 트래픽 변화에 따라 자동으로 확장하거나 축소한다. Horizontal Pod Autoscaler와 Cluster Autoscaler를 통해 자원을 동적으로 조정한다.

2. 고가용성 (High Availability)

각 서비스와 데이터 저장소는 다중 리전 및 존에 분산 배치되어 장애 발생 시에도 지속적인 서비스가 가능하다. 로드 밸런서와 헬스체크 기반 트래픽 라우팅으로 무중단 운영을 보장한다.

3. 고성능 (High Performance)

- Redis Cluster로 자주 사용되는 데이터 캐싱
- Kafka 기반 비동기 메시지 큐로 대규모 이벤트 처리
- Spark 또는 Flink를 통한 실시간 스트리밍 분석 및 데이터 파이프라인 구축
- gRPC 또는 REST API를 통한 효율적인 마이크로서비스 간 통신

4. 데이터 일관성 (Data Consistency)

분산 DB(Cassandra, CockroachDB 등)는 강한 일관성 또는 조정 가능한 일관성 모델을 사용해 트랜잭션 무결성을 유지한다. 트랜잭션 로그 기반 CDC(Change Data Capture) 시스템으로 장애 복구 시 데이터 손실을 최소화한다.

계층별 구성

- 클라이언트 계층: API Gateway + Load Balancer
- 애플리케이션 계층: Kubernetes 기반 마이크로서비스
- 데이터 처리 계층: Kafka, Spark/Flink 처리 엔진
- 저장소 계층: Cassandra, Redis
- 모니터링 및 운영 계층: Prometheus, Grafana, ELK Stack

이러한 구조를 통해 시스템은 대규모 트래픽을 처리하면서도 유연한 확장, 장애 허용성, 데이터 일관성을 모두 보장할 수 있다.