



# 07 - Python

## | Background

- ✓ 객체 지향 프로그래밍 (Object-Oriented Programming, OOP)

## | Goal

- ✓ 클래스 상속(Class Inheritance)
- ✓ 메소드 오버라이드(Method Override)

## | Problem

- ❖ 아래와 같은 **Animal** 클래스가 있을 때, 해당 클래스를 상속 받아 아래 보기와 같이 동작하는 **Dog** 클래스와 **Bird** 클래스를 작성하시오.

```
class Animal:
    def __init__(self, name):
        self.name = name

    def walk(self):
        print(f'{self.name}! 걷는다!')

    def eat(self):
        print(f'{self.name}! 먹는다!')
```

```
dog = Dog('바둑이')
dog.walk() #=> 멍멍이! 달린다!
dog.run() #=> 멍멍이! 달린다!

bird = Bird('구구')
bird.walk() #=> 구구! 걷는다!
bird.eat() #=> 구구! 먹는다!
bird.fly() #=> 구구! 푸드덕!
```