

Strategie

Felix Karg

26. August 2019

University of Freiburg

Inhalt

Analyse

Hindernisse Überkommen

Echte Strategie

Disclaimer

Beispiele für Gute Strategie

Mächtigkeit guter Strategie

Quellen

Nicht-Strategie

Inhalt

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffen

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden Beispiele für Gute Strategie Quellen

Mehrere Gründe, vor allem:

• Das Leben besteht aus lauter Problem

- Das Leben besteht aus lauter Problem
- Strategisch zu Denken hilft einem Sinnvolle Entscheidungen zu treffen

- Das Leben besteht aus lauter Problem
- Strategisch zu Denken hilft einem Sinnvolle Entscheidungen zu treffen
- Oder: Mathematische Probleme Strategisch zu betracheten

- Das Leben besteht aus lauter Problem
- Strategisch zu Denken hilft einem Sinnvolle Entscheidungen zu treffen
- Oder: Mathematische Probleme Strategisch zu betracheten
- Das 'Spiel Gewinnen'

- Das Leben besteht aus lauter Problem
- Strategisch zu Denken hilft einem Sinnvolle Entscheidungen zu treffen
- Oder: Mathematische Probleme Strategisch zu betracheten
- Das 'Spiel Gewinnen'
- Einen Vorteil haben, der jedem Zugänglich ist

Mehrere Gründe, vor allem:

- Das Leben besteht aus lauter Problem
- Strategisch zu Denken hilft einem Sinnvolle Entscheidungen zu treffen
- Oder: Mathematische Probleme Strategisch zu betracheten
- Das 'Spiel Gewinnen'
- Einen Vorteil haben, der jedem Zugänglich ist
- Allgemein: Problemstellungen mit (Neuen) Werkzeugen Bezwingen

Verdammt viele Gründe.

Mehrere Gründe, vor allem:

- Das Leben besteht aus lauter Problem
- Strategisch zu Denken hilft einem Sinnvolle Entscheidungen zu treffen
- Oder: Mathematische Probleme Strategisch zu betracheten
- Das 'Spiel Gewinnen'
- Einen Vorteil haben, der jedem Zugänglich ist
- Allgemein: Problemstellungen mit (Neuen) Werkzeugen Bezwingen

Verdammt viele Gründe.

Fazit: Man kann Strategie überall

Inhalt

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffen

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden Beispiele für Gute Strategie Quellen

Disclaimer

Ein paar beispiele kommen aus der Welt der Wirtschaft.

Disclaimer

Ein paar beispiele kommen aus der Welt der Wirtschaft.

Das heißt aber noch lange nicht, dass sich Strategie nur dort anwenden lässt.

Inhalt

Hindernisse Überkommen

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffen

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden Beispiele für Gute Strategie Quellen

Inhalt

Hindernisse Überkommen Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffen

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden Beispiele für Gute Strategie Quellen

Napoleon (Villeneuve):

• Frankreich + Spanien

Lord Nelson:

England

Napoleon (Villeneuve):

- Frankreich + Spanien
- 18 + 15 Linienschiffe
- 08 + 00 Andere

Lord Nelson:

- England
- 27 Linienschiffe
- 06 Andere

Napoleon (Villeneuve):

- Frankreich + Spanien
- 18 + 15 Linienschiffe
- 08 + 00 Andere
- Summe: 41 Schiffe

Lord Nelson:

- England
- 27 Linienschiffe
- 06 Andere
- Summe: 33 Schiffe

Napoleon (Villeneuve):

- Frankreich + Spanien
- 18 + 15 Linienschiffe
- 08 + 00 Andere
- Summe: 41 Schiffe

Lord Nelson:

- England
- 27 Linienschiffe
- 06 Andere
- Summe: 33 Schiffe

Wer Gewinnt also?

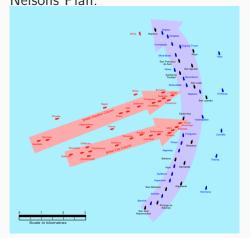
Die Briten Natürlich.

Aber wie?

Aber wie?

Traditionelle See-Schlachten: Linienkämpfe

Aber wie?
Traditionelle See-Schlachten: Linienkämpfe
Nelsons Plan:



Verluste für Villeneuve (Napoleon) Frankreich:

Verluste für die Briten

Spanien:

Verluste für Villeneuve (Napoleon) Frankreich:

- 10 Schiffe
- 1 Schiff Zerstört

Verluste für die Briten

Kein einziges Schiff

Spanien:

• 11 Schiffe

Verluste für Villeneuve (Napoleon) Erankreich:

- 10 Schiffe
- 1 Schiff Zerstört
- 2'218 Tote
- 1'155 Verletzte

Spanien:

- 11 Schiffe
- 1'025 Tote

• 1'383 Verletzte

Verluste für die Briten

- Kein einziges Schiff
- 458 Tote
- 1'208 Verletzte

Verluste für Villeneuve (Napoleon) Frankreich:

- 10 Schiffe
- 1 Schiff Zerstört
- 2'218 Tote
- 1'155 Verletzte
- 4'000 Gefangene

Spanien:

- 11 Schiffe
- 1'025 Tote

- 1'383 Verletzte
- 4'000 Gefangene

Verluste für die Briten

- Kein einziges Schiff
- 458 Tote
- 1'208 Verletzte

Verluste für Villeneuve (Napoleon) Frankreich:

- 10 Schiffe
- 1 Schiff Zerstört
- 2'218 Tote
- 1'155 Verletzte
- 4'000 Gefangene

Spanien:

- 11 Schiffe
- 1'025 Tote

- 1'383 Verletzte
- 4'000 Gefangene

Summe: 22 Schiffe + 13'781 Außer Gefecht

Verluste für die Briten

- Kein einziges Schiff
- 458 Tote
- 1'208 Verletzte
- Insgesamt: 1'666 Außer Gefecht

Inhalt

Hindernisse Überkommen

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffen

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden Beispiele für Gute Strategie Quellen

September 1997.

Apple ist 2 Monate entfernt von Insolvenz.

September 1997.

Apple ist 2 Monate entfernt von Insolvenz.

Angebot:

- 15 verschiedene Desktop-Rechner
- Unglaublich viele Laptops (+ ähnliches)
- Mehrere Drucker etc.
- 6 'Apple-Stores'
- Lokale Produktion

September 1997.

Apple ist 2 Monate entfernt von Insolvenz.

Angebot:

- 15 verschiedene Desktop-Rechner
- Unglaublich viele Laptops (+ ähnliches)
- Mehrere Drucker etc.
- 6 'Apple-Stores'
- Lokale Produktion

Was hat er also getan?

Er hat das Offensichtliche Getan

Er hat das Offensichtliche Getan, danach gab es:

- 1 Desktop-Rechner
- 1 Laptop
- Keine Drucker oder ähnliches
- 1 Apple Store
- viel weniger Entwickler !!
- Produktion in Taiwan
- Inventarverkleinerung (80%)
- Neuer Web-Store

Er hat das Offensichtliche Getan, danach gab es:

- 1 Desktop-Rechner
- 1 Laptop
- Keine Drucker oder ähnliches
- 1 Apple Store
- viel weniger Entwickler !!
- Produktion in Taiwan
- Inventarverkleinerung (80%)
- Neuer Web-Store

Das erschreckende ist, wie viel davon Wirtschafts-101 ist, und

Er hat das Offensichtliche Getan, danach gab es:

- 1 Desktop-Rechner
- 1 Laptop
- Keine Drucker oder ähnliches
- 1 Apple Store
- viel weniger Entwickler !!
- Produktion in Taiwan
- Inventarverkleinerung (80%)
- Neuer Web-Store

Das erschreckende ist, wie viel davon Wirtschafts-101 ist, und

Steve Jobs Rettet Apple III

Was war sein Plan für die Zukunft?

Steve Jobs Rettet Apple III

Was war sein Plan für die Zukunft? Steve Jobs: "Ich warte auf das nächste große Ding."

Inhalt

Hindernisse Überkommen
Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffen

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden Beispiele für Gute Strategie Quellen

Strategie ist Unerwartet

Merke: Allein eine Strategie zu haben kann extrem Mächtig sein.

Und ist in jedem Fall ein Vorteil gegenüber die, die Keine haben.

Inhalt

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffer

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden Beispiele für Gute Strategie Quellen

Inhalt

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwarte

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffer

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden Beispiele für Gute Strategie Quellen

• Ich werde viele Gute Noten schreiben!

- Ich werde viele Gute Noten schreiben!
- Wir werden Dieses Jahr Erfolgreicher als jeher!

- Ich werde viele Gute Noten schreiben!
- Wir werden Dieses Jahr Erfolgreicher als jeher!
- Wir werden den Gegner vernichtend Schlagen!

- Ich werde viele Gute Noten schreiben!
- Wir werden Dieses Jahr Erfolgreicher als jeher!
- Wir werden den Gegner vernichtend Schlagen!
- Nicht aufhören, bis man sein Ziel erreicht.

- Ich werde viele Gute Noten schreiben!
- Wir werden Dieses Jahr Erfolgreicher als jeher!
- Wir werden den Gegner vernichtend Schlagen!
- Nicht aufhören, bis man sein Ziel erreicht.
- Ich möchte eine Gute Note schreiben. Daher esse ich Kuchen.

- Ich werde viele Gute Noten schreiben!
- Wir werden Dieses Jahr Erfolgreicher als jeher!
- Wir werden den Gegner vernichtend Schlagen!
- Nicht aufhören, bis man sein Ziel erreicht.
- Ich möchte eine Gute Note schreiben. Daher esse ich Kuchen.
- Ich möchte eigentlich PI auswendig lernen (, weiß aber nicht wie ich das am Besten mache).

- Ich werde viele Gute Noten schreiben!
- Wir werden Dieses Jahr Erfolgreicher als jeher!
- Wir werden den Gegner vernichtend Schlagen!
- Nicht aufhören, bis man sein Ziel erreicht.
- Ich möchte eine Gute Note schreiben. Daher esse ich Kuchen.
- Ich möchte eigentlich PI auswendig lernen (, weiß aber nicht wie ich das am Besten mache).
- Mithilfe dieser Supercoolen Pi-Kärtchen werden wir Kuchen und die Welt erobern!

• Flauschige Ziele

- Flauschige Ziele
- Die Herausforderung verfehlen

- Flauschige Ziele
- Die Herausforderung verfehlen
- Visionen

- Flauschige Ziele
- Die Herausforderung verfehlen
- Visionen
- Schlechte Strategische Ziele

- Flauschige Ziele
- Die Herausforderung verfehlen
- Visionen
- Schlechte Strategische Ziele
- Inkonsistente Ziele / Aktionen

- Flauschige Ziele
- Die Herausforderung verfehlen
- Visionen
- Schlechte Strategische Ziele
- Inkonsistente Ziele / Aktionen

Flauschige Ziele

Buzzword-Bing + Esoterische Konzepte um den Eindruck zu erwecken, man Hätte sich darüber Gedanken gemacht.

Flauschige Ziele

Buzzword-Bing + Esoterische Konzepte um den Eindruck zu erwecken, man Hätte sich darüber Gedanken gemacht.

Beispiel: Mithilfe dieser Supercoolen Pi-Kärtchen werden wir Kuchen und die Welt erobern!

Flauschige Ziele

Buzzword-Bing + Esoterische Konzepte um den Eindruck zu erwecken, man Hätte sich darüber Gedanken gemacht.

Beispiel: Mithilfe dieser Supercoolen Pi-Kärtchen werden wir

Kuchen und die Welt erobern!

Buzzwords: Supercool, Pi-Kärtchen, Kuchen, Welt erobern.

Die Herausforderung verfehlen

Nicht-Strategie ist nicht in der Lage, die Herausforderung zu Adressieren. Wenn man die Herausforderung nicht adressiert (sich darum kümmert), ist es nicht möglich die Strategie zu bewerten oder verbessern.

Die Herausforderung verfehlen

Nicht-Strategie ist nicht in der Lage, die Herausforderung zu Adressieren. Wenn man die Herausforderung nicht adressiert (sich darum kümmert), ist es nicht möglich die Strategie zu bewerten oder verbessern.

Beispiel: Nicht aufhören, bis man sein Ziel erreicht.

Die Herausforderung verfehlen

Nicht-Strategie ist nicht in der Lage, die Herausforderung zu Adressieren. Wenn man die Herausforderung nicht adressiert (sich darum kümmert), ist es nicht möglich die Strategie zu bewerten oder verbessern.

Beispiel: Nicht aufhören, bis man sein Ziel erreicht. Problem: Was ist hier die Herausforderung? wie soll man diese angehen?

Visionen

viele 'Strategien' sind nur eine ansammlung an Wünschen die in Erfüllung gehen sollen.

Visionen

viele 'Strategien' sind nur eine ansammlung an Wünschen die in Erfüllung gehen sollen.

Beispiel: Ich möchte eigentlich PI auswendig lernen (, weiß aber nicht wie ich das am Besten mache).

Visionen

viele 'Strategien' sind nur eine ansammlung an Wünschen die in Erfüllung gehen sollen.

Beispiel: Ich möchte eigentlich PI auswendig lernen (, weiß aber nicht wie ich das am Besten mache).

Problem: weiß aber nicht wie ich das am Besten mache

Schlechte Strategische Ziele

Strategische Ziele werden meist von einem Höhergestellten festgelegt, allerdings sind sie schlecht, wenn sie entweder kritische Zustände ignorieren oder Inpraktikabel sind.

Schlechte Strategische Ziele

Strategische Ziele werden meist von einem Höhergestellten festgelegt, allerdings sind sie schlecht, wenn sie entweder kritische Zustände ignorieren oder Inpraktikabel sind.

Beispiel: Wir werden den Gegner vernichtend Schlagen!

Schlechte Strategische Ziele

Strategische Ziele werden meist von einem Höhergestellten festgelegt, allerdings sind sie schlecht, wenn sie entweder kritische Zustände ignorieren oder Inpraktikabel sind.

Beispiel: Wir werden den Gegner vernichtend Schlagen! Problem: ignoriert evtl. dass der Gegner viel mehr Truppen hat.

Inkonsistente Ziele / Aktionen

Strategie ist außerdem nicht Gut, wenn die Ziele sowie die Aktionen im allgemeinen nicht Konsistent sind, also sich die Aktionen oder Ziele gegenseitig 'zunichte machen'.

Inkonsistente Ziele / Aktionen

Strategie ist außerdem nicht Gut, wenn die Ziele sowie die Aktionen im allgemeinen nicht Konsistent sind, also sich die Aktionen oder Ziele gegenseitig 'zunichte machen'.

Beispiel: Ich möchte eine Gute Note schreiben. Daher esse ich Kuchen.

Inkonsistente Ziele / Aktionen

Strategie ist außerdem nicht Gut, wenn die Ziele sowie die Aktionen im allgemeinen nicht Konsistent sind, also sich die Aktionen oder Ziele gegenseitig 'zunichte machen'.

Beispiel: Ich möchte eine Gute Note schreiben. Daher esse ich Kuchen.

Problem: Ziel und Aktion Inkonsistent.

Inhalt

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwarter

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffer

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden Beispiele für Gute Strategie Quellen

Warum so viel Nicht-Strategie?

• Aktives vermeiden von Analyse

Warum so viel Nicht-Strategie?

- Aktives vermeiden von Analyse
- Aktives vermeiden von Wählen zwischen Alternativen

Warum so viel Nicht-Strategie?

- Aktives vermeiden von Analyse
- Aktives vermeiden von Wählen zwischen Alternativen
- Vorgefertigte Ausfüll-'Strategien'

Warum so viel Nicht-Strategie?

- Aktives vermeiden von Analyse
- Aktives vermeiden von Wählen zwischen Alternativen
- Vorgefertigte Ausfüll-'Strategien'
- 'Neue Gedanken'

Ausfüll-Strategie

Was ist die VISION:

Was ist die MISSION:

Welche WERTE werden Vertreten:

Was ist die STRATEGIE:

Ausfüll-Strategie

Was ist die VISION:

Gute Noten ohne viel zu lernen

Was ist die MISSION:

Die Welt retten

Welche WERTE werden Vertreten:

Utilitarismus, Freundliches Miteinander

Was ist die STRATEGIE:

Hin und wieder ein wenig Lernen.

'Neue Gedanken'

Die Idee, dass das einzig nötige um etwas zu schaffen eine Positive Einstellung ist.

'Neue Gedanken'

Die Idee, dass das einzig nötige um etwas zu schaffen eine Positive Einstellung ist.

Dem ist leider nicht so.

Das ist zwar auch sehr Wichtig,
allerdings bei weitem nicht das
Wichtigste, und vor allem nicht das

30/48

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffen

Fokus

Design

Analyse I - Finden versteckter Stärken

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffen

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden

Beispiele für Gute Strategie Quellen

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter Strategie

Sich einen Vortei verschaffen

Fokus

Design

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwarter

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter Strategie

Sich einen Vorteil verschaffen

Fokus

Design

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffer

Fokus

Design

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwarter

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffer

Fokus

Design

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffer

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden

Beispiele für Gute Strategie Quellen

Hindernisse Überkommen

Mächtigkoit gutor Stratogio

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffer

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden

Beispiele für Gute Strategie Quellen

Reminder: Gute Strategie

Gute Strategie besteht aus:

- Einer Leit-Idee
- Einem Ziel
- Einem Plan an Kohärenten Aktionen, um zu diesem Ziel zu gelangen

Gute Strategie: Beispiel Intel

Intel hat einiges Richtig gemacht:

• War ursprünglich Arbeitsspeicher-Hersteller

Gute Strategie: Beispiel Intel

Intel hat einiges Richtig gemacht:

- War ursprünglich Arbeitsspeicher-Hersteller
- Radikaler Umschwung z

Gute Strategie: Beispiel SpaceX

Wie sah die Raumfahrt-Industrie vor SpaceX aus?

Gute Strategie: Beispiel SpaceX

Wie sah die Raumfahrt-Industrie vor SpaceX aus?

Es gab:

- die ULA (United Launch Alliance)
- Arianespace (ESA-basiert)
- Das Russische Kommerzielle Programm
- (Das Chinesische und Japanische Raumfahrt-Programm)

Raketen

Wer	Rakete	zum LEO	zum GTO	Kosten
ULA	Delta IV (Heavy)	22'560 Kg	13'400 Kg	400 Mio \$
ULA	Atlas V	18'510 Kg	8'900 Kg	150 Mio \$
ESA	Ariane 5	20'000 Kg	10'500 Kg	220 Mio \$
ESA	Soyuz II	8'200 Kg	3'250 Kg	60 Mio \$
ILS	Proton-M	23'000 Kg	6'920 Kg	150 Mio \$

Disclaimer: es ist sehr Schwer Korrekte Preis-Angaben zu finden, da diese meist nicht Öffentlich sind. Auch die Traglasten sind nicht exakt Angebbar, da ständig irgendwelche Verbesserungen (zumindest in letzter Zeit) gemacht werden.

SpaceX



Rakete	zum LEO	zum GTO	Traglast zum Mars	Kost
Falcon 9	22'000 Kg	8'300 Kg	4'200 Kg	60Mi
Falcon Heavy	54'400 Kg	22'200 Kg	13'400 Kg	90Mi

Unter der Annahme, dass die Booster / Erste Stufe nicht wiederverwendet wird. Andernfalls sind ca. 30% der Traglast abzuziehen

Hindernisse Überkommen

Disclaimer

Mächtigkeit guter Strategie

Napoleon gegen die Briten

Steve Jobs Rettet Apple

Strategie ist Unerwartet

Nicht-Strategie

Beispiele für Nicht-Strategie

Warum gibt es so viel Nicht-Strategie?

Analyse

Echte Strategie

Kernelemente echter

Strategie

Sich einen Vorteil

verschaffen

Fokus

Design

Einen Vorteil verwenden Beispiele für Gute Strategie

Quellen

Quellen i

Die Folien sind zu finden unter:

https://github.com/blueburningcoder/ things-to-talk-about/tree/master/strategy

Das Buch, aus dem ich den Vortrag gebastelt hab:



Richard Rumelt

Good Strategy / Bad Strategy.

The Difference and Why It Matters

ISBN: 978-1-78125-154-6

Quellen ii

- Wikipedia
 - **Battle of Trafalgar**

https:

//en.wikipedia.org/wiki/Battle_of_Trafalgar

- Wikipedia
 - **SpaceX**

http://www.spacex.com/

- Wikipedia
 - **Proton-M**

https://en.wikipedia.org/wiki/Proton-M

Quellen iii

- Wikipedia
 - Ariane 5

https://en.wikipedia.org/wiki/Ariane_5

Wikipedia

Delta IV Heavy

https://en.wikipedia.org/wiki/Delta_IV