

Regra	h=1/2 Valor Aproximado	h=1/2 Erro Absoluto	h=1/4 Valor Aproximado	h=1/4 Erro Absoluto	h=1/8 Valor Aproximado	h=1/8 Erro Absoluto	h=1/16 Valor Aproximado	h=1/16 Erro Absoluto
<i>Trapézios</i>	1.0918	0.091751	1.0231	0.023064	1.0058	0.0057741	1.0014	0.0014440
<i>Simpson</i>	1.0026	0.0026207	1.0002	$1.6905 \times 10^{-4}$	1.0000	$1.0650 \times 10^{-5}$	1.0000	$6.6697 \times 10^{-7}$
<i>Ponto Médio</i>	0.4128	0.5872	0.68328	0.31672	0.83588	0.16412	0.91650	0.083502

O Ponto Médio é significativamente menos eficiente na resolução do problema em causa. De facto, verifica-se um erro bastante elevado em comparação com as duas outras regras. Dentro das restantes regras a mais eficaz é a de Simpson, como se pode verificar pelo valor aproximado obtido com quatro casas decimais já não conseguir detetar nenhuma diferença com o valor absoluto. Embora esta exista, é muito reduzida.