

Org Mode マニュアル

リリース 7.5

by Carsten Dominik

with contributions by David O'Toole, Bastien Guerry, Philip Rooke, Dan Davison, Eric Schulte, and Thomas Dye

このマニュアルは、Org-mode 7.5 に対応しています。

Copyright © 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010 Free Software Foundation, Inc.

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.3 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, with the Front-Cover texts being “A GNU Manual,” and with the Back-Cover Texts as in (a) below. A copy of the license is included in the section entitled “GNU Free Documentation License.”

(a) The FSF’s Back-Cover Text is: “You have the freedom to copy and modify this GNU manual. Buying copies from the FSF supports it in developing GNU and promoting software freedom.”

This document is part of a collection distributed under the GNU Free Documentation License. If you want to distribute this document separately from the collection, you can do so by adding a copy of the license to the document, as described in section 6 of the license.

Table of Contents

1	Introduction	1
1.1	Summary	1
1.2	Installation	3
1.3	Activation	4
1.4	Feedback	4
1.5	本マニュアルで使われる植字の置き換え	5
2	ドキュメントの構造	7
2.1	Outlines	7
2.2	Headlines	7
2.3	Visibility cycling	7
2.4	Motion	9
2.5	Structure editing	9
2.6	Sparse trees	12
2.7	Plain lists	13
2.8	Drawers	16
2.9	Blocks	16
2.10	Footnotes	16
2.11	The Orgstruct minor mode	18
3	Tables	19
3.1	組み込まれたテーブルエディタ	19
3.2	Column width and alignment	22
3.3	Column groups	23
3.4	Orgtbl マイナーモード	24
3.5	The spreadsheet	24
3.5.1	References	24
3.5.2	Formula syntax for Calc	26
3.5.3	数式としての Emacs Lisp 形式	27
3.5.4	Field and range formulas	28
3.5.5	Column formulas	29
3.5.6	Editing and debugging formulas	29
3.5.7	Updating the table	31
3.5.8	Advanced features	31
3.6	Org-Plot	33
4	Hyperlinks	35
4.1	Link format	35
4.2	Internal links	35
4.2.1	Radio targets	36
4.3	External links	36
4.4	Handling links	37

4.5	Using links outside Org	40
4.6	Link abbreviations	40
4.7	ファイルリンクにおける検索オプション	41
4.8	カスタム検索	42
5	TODO アイテム	43
5.1	基本的な TODO の機能	43
5.2	TODO キーワードの拡張的な使い方	44
5.2.1	ワークフローの状態としての TODO キーワード	44
5.2.2	種類としての TODO キーワード	44
5.2.3	同一ファイル内での複数のキーワードセット	45
5.2.4	Fast access to TODO states	45
5.2.5	ファイル別にキーワードを設定する	46
5.2.6	Faces for TODO keywords	46
5.2.7	TODO dependencies	47
5.3	Progress logging	48
5.3.1	Closing items	48
5.3.2	Tracking TODO state changes	48
5.3.3	習慣の追跡	49
5.4	Priorities	51
5.5	Breaking tasks down into subtasks	52
5.6	Checkboxes	52
6	Tags	55
6.1	Tag inheritance	55
6.2	Setting tags	55
6.3	Tag searches	57
7	プロパティ (属性) とカラム (列)	59
7.1	Property syntax	59
7.2	Special properties	60
7.3	Property searches	61
7.4	プロパティの継承	61
7.5	Column view	62
7.5.1	Defining columns	62
7.5.1.1	Scope of column definitions	62
7.5.1.2	Column attributes	62
7.5.2	Using column view	64
7.5.3	カラム表示の保存	65
7.6	プロパティ API	66

8	日付と時刻	67
8.1	タイムスタンプ、デッドラインおよびスケジューリング	67
8.2	Creating timestamps	68
8.2.1	The date/time prompt	69
8.2.2	Custom time format	70
8.3	Deadlines and scheduling	71
8.3.1	デッドラインおよびスケジュールの挿入	72
8.3.2	Repeated tasks	72
8.4	Clocking work time	74
8.4.1	Clocking commands	74
8.4.2	The clock table	75
8.4.3	Resolving idle time	78
8.5	Effort estimates	79
8.6	相対時間タイマーを使ったノート作成	80
8.7	カウントダウンタイマ	80
9	Capture - Refile - Archive	81
9.1	Capture	81
9.1.1	Setting up capture	81
9.1.2	Using capture	81
9.1.3	Capture templates	82
9.1.3.1	Template elements	83
9.1.3.2	テンプレートの拡張	85
9.2	Attachments	86
9.3	RSS フィード	87
9.4	Protocols for external access	88
9.5	Refilng notes	88
9.6	Archiving	89
9.6.1	Moving a tree to the archive file	89
9.6.2	ファイル内部でのアーカイブ	89
10	アジェンダビュー	91
10.1	Agenda files	91
10.2	アジェンダのコマンド選択画面	92
10.3	agenda に組み込まれているビュー	93
10.3.1	1 週間／1 日のアジェンダ	93
10.3.2	The global TODO list	95
10.3.3	Matching tags and properties	96
10.3.4	Timeline for a single file	98
10.3.5	Search view	99
10.3.6	Stuck projects	99
10.4	Presentation and sorting	100
10.4.1	Categories	100
10.4.2	Time-of-day specifications	101
10.4.3	agenda の項目をソートする	101
10.5	Commands in the agenda buffer	102
10.6	Custom agenda views	111

10.6.1	Storing searches	111
10.6.2	Block agenda	112
10.6.3	Setting options for custom commands	112
10.7	Exporting Agenda Views	114
10.8	Using column view in the agenda	116
11	Markup for rich export	117
11.1	Structural markup elements	117
11.2	画像と表	119
11.3	Literal examples	119
11.4	Include files	121
11.5	Index entries	121
11.6	Macro replacement	121
11.7	Embedded L ^A T _E X	122
11.7.1	Special symbols	122
11.7.2	Subscripts and superscripts	122
11.7.3	L ^A T _E X の断片的なコード	123
11.7.4	Previewing LaTeX fragments	124
11.7.5	CDL ^A T _E X を数学の入力に使う	124
12	Exporting	126
12.1	Selective export	126
12.2	Export options	126
12.3	The export dispatcher	128
12.4	ASCII/Latin-1/UTF-8 export	128
12.5	HTML export	129
12.5.1	HTML エクスポートのコマンド	129
12.5.2	Quoting HTML tags	130
12.5.3	Links in HTML export	130
12.5.4	Tables	131
12.5.5	Images in HTML export	131
12.5.6	Math formatting in HTML export	131
12.5.7	Text areas in HTML export	132
12.5.8	CSS support	132
12.5.9	ウェブページの表示に関する JavaScript のサポート	133
12.6	L ^A T _E X と PDF のエクスポート	134
12.6.1	L ^A T _E X エクスポートのコマンド	134
12.6.2	見出しと構造の分割	135
12.6.3	L ^A T _E X コードの引用	136
12.6.4	L ^A T _E X エクスポートにおける表	136
12.6.5	L ^A T _E X エクスポートにおける画像	136
12.6.6	Beamer クラスのエクスポート	137
12.7	DocBook export	139
12.7.1	DocBook export commands	139
12.7.2	Quoting DocBook code	139
12.7.3	Recursive sections	140
12.7.4	Tables in DocBook export	140
12.7.5	Images in DocBook export	140

12.7.6	DocBook 出力における特殊文字	141
12.8	TaskJuggler export	141
12.8.1	TaskJuggler export commands	141
12.8.2	Tasks	142
12.8.3	Resources	142
12.8.4	Export of properties	142
12.8.5	Dependencies	142
12.8.6	Reports	143
12.9	Freemind export	143
12.10	XOXO export	143
12.11	iCalendar エクスポート	144
13	Publishing	145
13.1	Configuration	145
13.1.1	The variable <code>org-publish-project-alist</code>	145
13.1.2	Sources and destinations for files	145
13.1.3	Selecting files	146
13.1.4	Publishing action	146
13.1.5	Options for the HTML/L ^A T _E X exporters	147
13.1.6	Links between published files	148
13.1.7	Generating a sitemap	148
13.1.8	Generating an index	149
13.2	Uploading files	149
13.3	Sample configuration	150
13.3.1	Example: simple publishing configuration	150
13.3.2	Example: complex publishing configuration	150
13.4	公開の開始	151
14	ソースコードとの連携	153
14.1	Structure of code blocks	153
14.2	Editing source code	154
14.3	Exporting code blocks	154
14.4	Extracting source code	155
14.5	Evaluating code blocks	155
14.6	Library of Babel	156
14.7	Languages	157
14.8	Header arguments	157
14.8.1	Using header arguments	158
14.8.2	Specific header arguments	160
14.8.2.1	<code>:var</code>	160
14.8.2.2	<code>:results</code>	163
14.8.2.3	<code>:file</code>	165
14.8.2.4	<code>:dir</code> and remote execution	165
14.8.2.5	<code>:exports</code>	166
14.8.2.6	<code>:tangle</code>	166
14.8.2.7	<code>:mkdirp</code>	166
14.8.2.8	<code>:comments</code>	167
14.8.2.9	<code>:no-expand</code>	167

14.8.2.10	<code>:session</code>	167
14.8.2.11	<code>:noweb</code>	167
14.8.2.12	<code>:cache</code>	168
14.8.2.13	<code>:sep</code>	169
14.8.2.14	<code>:hlines</code>	169
14.8.2.15	<code>:colnames</code>	170
14.8.2.16	<code>:rownames</code>	170
14.8.2.17	<code>:shebang</code>	171
14.8.2.18	<code>:eval</code>	171
14.9	Results of evaluation	171
14.9.1	Non-session	171
14.9.1.1	<code>:results value</code>	171
14.9.1.2	<code>:results output</code>	172
14.9.2	Session	172
14.9.2.1	<code>:results value</code>	172
14.9.2.2	<code>:results output</code>	172
14.10	Noweb reference syntax	172
14.11	Key bindings and useful functions	173
14.12	バッチ処理	173
15	Miscellaneous	175
15.1	Completion	175
15.2	Easy Templates	175
15.3	Speed keys	176
15.4	コードの評価とセキュリティの問題	176
15.5	Customization	177
15.6	バッファ中での設定の要約	177
15.7	The very busy C-c C-c key	181
15.8	より見やすいアウトラインビュー	181
15.9	Org-mode を tty 端末で使う	183
15.10	他のパッケージとの関係	184
15.10.1	Org-mode と強調して動くパッケージ	184
15.10.2	Org-mode との衝突に繋がるパッケージ	185
Appendix A	Hacking	187
A.1	Hooks	187
A.2	Add-on packages	187
A.3	Adding hyperlink types	187
A.4	Context-sensitive commands	189
A.5	任意のシンタックスによる表やリスト	189
A.5.1	Radio tables	189
A.5.2	A L ^A T _E X example of radio tables	190
A.5.3	Translator functions	192
A.5.4	ラジオリスト	193
A.6	Dynamic blocks	193
A.7	Special agenda views	194
A.8	Extracting agenda information	196
A.9	Using the property API	197

A.10 マッピング API を使う	199
Appendix B MobileOrg	201
B.1 Setting up the staging area	201
B.2 Pushing to MobileOrg	201
B.3 MobileOrg から pull する	202
Appendix C History and acknowledgments	
.....	204
Concept index	208
Key index	216
Command and function index	221
Variable index	224

1 Introduction

1.1 Summary

Org-mode はノートを保存したり、TODO リストを管理したり、プロジェクトの計画を素早く効率良く行うプレーンテキストのシステムのための Emacs のモードです。

Org-mode は、複数のプロジェクトに関連するリストや情報を含んだ、プレーンなテキスト形式のノートをもとめることで、組織的に結びついたタスクを管理します。Org-mode は、アウトラインモードを元実装されています。そのため、大きなファイルの内容をわかりやすく構造化された状態に保つことが可能です。文書の見出しや本文の表示と非表示を切り替えて、全体を把握しながら文書を編集するときには、ツリー形式をとると便利です。表は、ビルトインされたテーブルエディタで簡単に作ることができます。Org-mode は、TODO アイテム、デッドライン、タイムスタンプ、そしてスケジュール管理に対応しています。スケジュール管理は、タスクを動的にアジェンダへ蓄積します。アジェンダは、Emacs の `calendar` と `diary` の多くの機能を利用し、スムーズに統合しています。プレーンテキストの URL に似たリンクは、ウェブサイト、メール、ネットのメッセージ、BBDB のデータ、そして、プロジェクトに関連するどのようなファイルに対しても結びついています。印刷したりノートを共有するために、Org-mode のファイルは、構造化されたアスキー形式のファイルや HTML のファイル、または (TODO とアジェンダアイテムに限り) iCalendar 形式のファイルにエクスポートできます。リンクの張られたウェブページ一式を公開するツールとしても役立ちます。

プロジェクトを計画する環境として、Org-mode は、見出しとなるノードにメタデータを追加することで動作します。そのメタデータに基づくことで、クエリの中から特定のエントリーを抽出でき、動的な *agenda views* を生成します。

Org-mode は、Org-Babel 環境を含んでいます。この環境はあなたに次のようなことを許可します。すなわち、ファイルの中に組み込まれたソースコードのブロックを動作させること、コードの評価、文書化、そして、文芸的プログラミングを容易にすることです。

表計算ソフトと互換性のある Org-mode の自動的文脈依存な表編集機能は、マイナーモードの Orgtbl を動かすことで、どのようなメジャーモードにも組み込むことができます。表を変換することで、たとえば \LaTeX の表のように、任意のファイルタイプで表を維持することができます。構造編集とリスト生成の機能は、マイナーモードの Orgstruct によって、Org-mode の外部で利用することができます。

Org-mode は、単純なものは単純なまま保持します。初めて起動した Org-mode は、わかりやすく、簡単に使えるアウトライナーのように感じるはずです。Org-mode に複雑さはありませんが、数多くの機能が必要とする時に使えます。Org-mode はツールボックスであり、様々な方法で、そして様々な目的で利用できます。例えば、

- 視覚的に表示が循環し、構造を編集するように拡張されたアウトライナー
- 構造化されたノートを取るためのアスキーシステムと表編集機能
- TODO リストの編集機能
- 締切日とスケジュールを含む完全なアジェンダと予定表
- Devid Allen 氏の GTD システムを実行するための環境
- シンプルなハイパーテキストシステム (HTML と \LaTeX エクスポートを含む)
- 内部リンクで構成されたウェブページ群を生成するための公開ツール
- 文芸的プログラミングのための環境

最新の Org-mode へのリンクを提供する Org-mode のためのウェブページがあります。追加情報や FAQ、チュートリアルなどがあります。<http://orgmode.org> で公開されています。

このマニュアルのバージョン 7.3 は paperback book from Network Theory Ltd. (<http://www.network-theory.co.uk/org/manual/>) で手に入ります。

1.2 Installation

Important: もしあなたが、*Emacs* に含まれた古いバージョンの *Org* を利用している、もしくは、*XEmacs* のパッケージを利用している場合には、このセクションを飛ばして直接 *Section 1.3 [Activation]*, *page 4* に移動してください。あなたの *Emacs* に含まれている *Org* (もし存在するならば) のバージョンを見るためには、*M-x load-library RET org* を実行してから、*M-x org-version* を実行してください。

もしすでにインターネットから *Org* をダウンロードしているならば、`‘.zip’` か `‘.tar’` もしくは *Git* アーカイブかは問いませんが、以下の手順に沿ってインストールしてください。まず、配布された *Org* のディレクトリを解凍しそこに移動します。次に、`‘Makefile’` の最初のセクションを編集します。Emacs ライブラリの名前を記入しなければなりません。たとえば、`‘emacs’` もしくは `‘xemacs’` のような名前です。最後に、ローカルの *Lisp* と *Info* ファイルが保存されているディレクトリへのパスを記入します。もしも、あなたがシステムのディレクトリへのアクセス権を持っていないならば、Emacs のロードパスにサブディレクトリとして `‘lisp’` を加えることで、配布された *Org* のディレクトリから直接 *Org* を動かすことができます。そのようにするために、`‘.emacs’` に次の行を加えてください。

```
(setq load-path (cons "~/path/to/orgdir/lisp" load-path))
```

もし `‘contrib’` サブディレクトリのコードを使うのならば、このディレクトリについても同様のステップを実行します。

```
(setq load-path (cons "~/path/to/orgdir/contrib/lisp" load-path))
```

Now byte-compile the *Lisp* files with the shell command:

```
make
```

If you are running *Org* from the distribution directory, this is これですべてです。もし *Org-mode* をシステムディレクトリにインストールしたい場合には、管理者権限で次のコマンドを使います。

```
make install
```

INFO ファイルのインストールは、システムに依存します。これは、`‘install-info’` プログラムにおける違いに原因があります。Debian であれば、*INFO* ファイルはカレントディレクトリにインストールされ、*INFO directory* ファイルを変更します。その他の多くのシステムでは、それぞれのファイルは、別々に正しいディレクトリにコピーされる必要があります。そして、`‘install-info’` がディレクトリファイルだけを修正します。次のコマンドのうち必要なものをシステムの文書を参考に調べてください。

```
make install-info
```

```
make install-info-debian
```

次に、以下の一行を `‘.emacs’` に追加します。これは Emacs が、*Org-mode* が開始する時には即座に読み込まれないファイルに含まれる関数を自動的に読み込めるようにするために必要です。

```
(require 'org-install)
```

次節の解説ように *Org-mode* をアクティベーションすることを忘れないでください。

1.3 Activation

拡張子が`‘.org’`のファイルがOrg-modeを利用することを確実にするために、次の行を`‘.emacs’`に追加します。

```
(add-to-list 'auto-mode-alist '("\\.org\\'" . org-mode))
```

Org mode buffers need font-lock to be turned on - this is the これは Emacs で標準の設定です¹。

Org-mode の 4 つのコマンド (`org-store-link`, `org-capture`, `org-agenda`, `org-iswitchb`) は、グローバルキーを割り当てて使いやすくするべきでしょう。言い換えれば、Org-mode のバッファだけではなく、Emcas でいつでも使えるようにします。これらのキーバインドとして以下を割り当てることをお勧めします。自分の環境に応じて適当にキーを変更してください。

```
(global-set-key "\C-cl" 'org-store-link)
(global-set-key "\C-cc" 'org-capture)
(global-set-key "\C-ca" 'org-agenda)
(global-set-key "\C-cb" 'org-iswitchb)
```

この設定をすると、拡張子が`‘.org’`のファイルは、Org-mode に設定されます。別の方法として、ファイルの一行目に次のような一文を追加することでも、Org-mode に設定できます。

```
MY PROJECTS    -*- mode: org; -*-
```

which will select Org-mode for this buffer no matter what (nonintent 問題箇所) 変数 `org-insert-mode-line-in-empty-file` も確認してください。

Org-mode の多くのコマンドは、リージョンが *active* な場合に動作します。アクティブなリージョンをハイライトするためには、`transient-mark-mode` (XEmacs では `zmacs-regions`) を有効にする必要があります。Emacs23 では標準で有効になっていますが、Emacs22 では次のコマンドを使う必要があります。

```
(transient-mark-mode 1)
```

If you do not like `transient-mark-mode`, you can create an (nointent 問題箇所) リージョンを選択するためにマウスを利用できます。もしくは、カーソルを移動する前に `C-SPC` を二回押します。

1.4 Feedback

Org-mode で問題を発見した場合、あるいは質問や意見、アイディアがある場合には、Org-mode のメーリングリスト `emacs-orgmode@gnu.org` へメールしてください。あなたがメーリングリストのメンバーでないと、メールは管理者が承認した後にメーリングリストへ転送されます²。

バグをレポートする時は、まず始めに最新バージョンの Org-mode を利用して該当のバグが再現されるか試してください。古いバージョンを利用している場合、すでにそのバグが修正されている可能性が高いです。バグの再現性が確認できたならば、レポートを準備して可能な限り多くの情報を提供してください。具体的には、Emacs のバージョン情報 (`M-x emacs-version RET`) と Org-mode のバージョン情報 (`M-x org-version RET`)、また、Org-mode に関連する `‘.emacs’` の設定をバグレポートに記載してください。このようなバグレポートの形式を守るための最も簡単な方法は、次のコマンドを利用します。

¹ もしグローバルに `font-lock` を使わない場合は、(`add-hook 'org-mode-hook 'turn-on-font-lock`) を使い Org-mode のバッファについて有効化してください。

² メーリングリストの管理者の仕事量を最小化するために、ぜひメーリングリストの購読を検討してください。

M-x org-submit-bug-report

which will put all this information into an Emacs mail buffer so (nointent 問題箇所) あなたがバグについての説明を書き加えればよいだけの状態。Emacs を利用してメールを送信しない場合は、テンプレートの内容をメールクライアントにコピー&ペーストしてください。

もしもエラーが発生したら、バックトレースが非常に便利です (どのように作るのかは以下を参照してください)。しばしば次の明瞭な情報を含む小さな凡例ファイルが手助けになります。

1. 正確に何を実行したのか
2. 何が起きることを期待していたのか
3. 期待と異なり何が起こったのか

Thank you for helping to improve this program.

便利なバックトレースを生成する方法

Org-mode を利用している時に、理解できないメッセージのエラーが発生したら、バグを発見した可能性があります。エラーを報告する最良の方法は、すでに説明したバグレポートの書式に加えて、*backtrace* を提供することです。バックトレースは、ビルトインされたデバッガーによるエラーの発生箇所とどのように発生したかについての情報です。以下に、有用なバックトレースを生成する手順を示します。

1. コンパイルされていない Org-mode の Lisp ファイル群を再読み込みする。バックトレースは、コンパイルされていないコードを利用して生成したバックトレースは、より多くの情報を含みます。これを実行するためには、次のコマンドを実行します。

C-u M-x org-reload RET

もしくは、Org -> Refresh/Reload -> Reload Org uncompiled をメニューから選択します。

2. オプションメニュー Options から、Enter Debugger on Error (XEmacs では、このオプションは Troubleshooting サブメニューにあります) を選択する。
3. エラーを再現するために必要な操作を行なってください。実行した操作を忘れずにメモしておいてください。
4. エラーが再現されると、***Backtrace*** バッファが画面上に表示されます。このバッファを別のファイルとして保存し (例えば C-x C-w を使って)、バグレポートに添付します。

1.5 本マニュアルで使われる植字の置き換え

Org-mode は、3 種類のキーワードを使います。TODO キーワード、タグ、プロパティです。このマニュアルでは次のように植字を使い分けます。

TODO

WAITING TODO キーワードは、すべて大文字で記述されます。ユーザが定義する場合も同様です。

boss

ARCHIVE ユーザ定義のタグは、小文字で記述されます。特別な意味を持つビルトインされたタグは、すべて大文字で記述されます。

Release

PRIORITY ユーザ定義のプロパティは、大文字で始めて他を小文字で記述されます。特別な意味を持つビルトインされたプロパティは、すべて大文字で記述されます。

このマニュアルでは、Org-mode の機能を利用するためのキーバインドと、対応するコマンドの両方を表記します。Org-mode は、しばしば異なる関数に対して同じキーバインドを使います (これ

はコンテキストに依存しています)。そのようなキーバインドが割り振られたコマンドには、`org-metaright`のような一般的な名称があります。このマニュアルでは、可能な限り一般的なコマンドを用いて内部的に呼び出される関数の名称を提示します。例えば、ドキュメントの構造についての章では、*M-right*は`org-do-demote`を呼び出すように表記します。一方で、テーブルについての章では、`org-table-move-column-right`を呼び出すように表記します。

もし望むならば、`'org.texi'`にある `cmdnames` フラグの設定を外すことで、コマンドの名称を表示しないようにマニュアルをコンパイルすることができます。

2 ドキュメントの構造

Org is based on Outline mode and provides flexible commands to edit the structure of the document.

2.1 Outlines

Org is implemented on top of Outline mode. Outlines allow a document to be organized in a hierarchical structure, which (at least for me) is the best representation of notes and thoughts. An overview of this structure is achieved by folding (hiding) large parts of the document to show only the general document structure and the parts currently being worked on. Org greatly simplifies the use of outlines by compressing the entire show/hide functionality into a single command, `org-cycle`, which is bound to the `TAB` key.

2.2 Headlines

Headlines define the structure of an outline tree. The headlines in Org start with one or more stars, on the left margin¹. For example:

```
* Top level headline
** Second level
*** 3rd level
    some text
*** 3rd level
    more text

* Another top level headline
```

Some people find the many stars too noisy and would prefer an outline that has whitespace followed by a single star as headline starters. Section 15.8 [Clean view], page 181, describes a setup to realize this.

An empty line after the end of a subtree is considered part of it and will be hidden when the subtree is folded. However, if you leave at least two empty lines, one empty line will remain visible after folding the subtree, in order to structure the collapsed view. See the variable `org-cycle-separator-lines` to modify this behavior.

2.3 Visibility cycling

Outlines make it possible to hide parts of the text in the buffer. Org uses just two commands, bound to `TAB` and `S-TAB` to change the visibility in the buffer.

<code>TAB</code>	<pre>Subtree cycling: Rotate current subtree among the states , -> FOLDED -> CHILDREN -> SUBTREE --. '-----'</pre>	<code>org-cycle</code>
------------------	---	------------------------

The cursor must be on a headline for this to work². When the cursor is at the beginning of the buffer and the first line is not a headline, then `TAB` actually

¹ See the variables `org-special-ctrl-a/e`, `org-special-ctrl-k`, and `org-ctrl-k-protect-subtree` to configure special behavior of `C-a`, `C-e`, and `C-k` in headlines.

² see, however, the option `org-cycle-emulate-tab`.

runs global cycling (see below)³. Also when called with a prefix argument (*C-u TAB*), global cycling is invoked.

S-TAB org-global-cycle

C-u TAB *Global cycling*: Rotate the entire buffer among the states

```
,-> OVERVIEW -> CONTENTS -> SHOW ALL --.
'-----'
```

When *S-TAB* is called with a numeric prefix argument *N*, the CONTENTS view up to headlines of level *N* will be shown. Note that inside tables, *S-TAB* jumps to the previous field.

C-u C-u C-u TAB show-all

Show all, including drawers.

C-c C-r org-reveal

Reveal context around point, showing the current entry, the following heading and the hierarchy above. Useful for working near a location that has been exposed by a sparse tree command (see Section 2.6 [Sparse trees], page 12) or an agenda command (see Section 10.5 [Agenda commands], page 102). With a prefix argument *show*, on each level, all sibling headings. With double prefix *arg*, also show the entire subtree of the parent.

C-c C-k show-branches

Expose all the headings of the subtree, CONTENT view for just one subtree.

C-c C-x b org-tree-to-indirect-buffer

Show the current subtree in an indirect buffer⁴. With a numeric prefix argument *N*, go up to level *N* and then take that tree. If *N* is negative then go up that many levels. With a *C-u* prefix, do not remove the previously used indirect buffer.

When Emacs first visits an Org file, the global state is set to OVERVIEW, i.e. only the top level headlines are visible. This can be configured through the variable `org-startup-folded`, or on a per-file basis by adding one of the following lines anywhere in the buffer:

```
#+STARTUP: overview
#+STARTUP: content
#+STARTUP: showall
#+STARTUP: showeverything
```

Furthermore, any entries with a ‘VISIBILITY’ property (see Chapter 7 [Properties and Columns], page 59) will get their visibility adapted accordingly. Allowed values for this property are `folded`, `children`, `content`, and `all`.

C-u C-u TAB org-set-startup-visibility

Switch back to the startup visibility of the buffer, i.e. whatever is requested by startup options and ‘VISIBILITY’ properties in individual entries.

³ see the option `org-cycle-global-at-bob`.

⁴ The indirect buffer (see the Emacs manual for more information about indirect buffers) will contain the entire buffer, but will be narrowed to the current tree. Editing the indirect buffer will also change the original buffer, but without affecting visibility in that buffer.

2.4 Motion

The following commands jump to other headlines in the buffer.

<code>C-c C-n</code>		<code>outline-next-visible-heading</code>
	Next heading.	
<code>C-c C-p</code>		<code>outline-previous-visible-heading</code>
	Previous heading.	
<code>C-c C-f</code>		<code>org-forward-same-level</code>
	Next heading same level.	
<code>C-c C-b</code>		<code>org-backward-same-level</code>
	Previous heading same level.	
<code>C-c C-u</code>		<code>outline-up-heading</code>
	Backward to higher level heading.	
<code>C-c C-j</code>		<code>org-goto</code>
	Jump to a different place without changing the current outline visibility. Shows the document structure in a temporary buffer, where you can use the following keys to find your destination:	
	<code>TAB</code>	Cycle visibility.
	<code>down / up</code>	Next/previous visible headline.
	<code>RET</code>	Select this location.
	<code>/</code>	Do a Sparse-tree search
	The following keys work if you turn off <code>org-goto-auto-isearch</code>	
	<code>n / p</code>	Next/previous visible headline.
	<code>f / b</code>	Next/previous headline same level.
	<code>u</code>	One level up.
	<code>0-9</code>	Digit argument.
	<code>q</code>	Quit
	See also the variable <code>org-goto-interface</code> .	

2.5 Structure editing

<code>M-RET</code>	<code>org-insert-heading</code>
Insert new heading with same level as current. If the cursor is in a plain list item, a new item is created (see Section 2.7 [Plain lists], page 13). To force creation of a new headline, use a prefix argument. When this command is used in the middle of a line, the line is split and the rest of the line becomes the new headline ⁵ . If the command is used at the beginning of a headline, the new headline is created before the current line. If at the beginning of any other line, the content of that line is made the new heading. If the command is used at the end of a folded subtree (i.e. behind the ellipses at the end of a headline), then a headline like the current one will be inserted after the end of the subtree.	

⁵ If you do not want the line to be split, customize the variable `org-M-RET-may-split-line`.

<i>C-RET</i>	<code>org-insert-heading-respect-content</code> Just like <i>M-RET</i> , except when adding a new heading below the current heading, the new heading is placed after the body instead of before it. This command works from anywhere in the entry.
<i>M-S-RET</i>	<code>org-insert-todo-heading</code> Insert new TODO entry with same level as current heading. See also the variable <code>org-treat-insert-todo-heading-as-state-change</code> .
<i>C-S-RET</i>	<code>org-insert-todo-heading-respect-content</code> Insert new TODO entry with same level as current heading. Like <i>C-RET</i> , the new headline will be inserted after the current subtree.
<i>TAB</i>	<code>org-cycle</code> In a new entry with no text yet, the first <i>TAB</i> demotes the entry to become a child of the previous one. The next <i>TAB</i> makes it a parent, and so on, all the way to top level. Yet another <i>TAB</i> , and you are back to the initial level.
<i>M-left</i>	<code>org-do-promote</code> Promote current heading by one level.
<i>M-right</i>	<code>org-do-demote</code> Demote current heading by one level.
<i>M-S-left</i>	<code>org-promote-subtree</code> Promote the current subtree by one level.
<i>M-S-right</i>	<code>org-demote-subtree</code> Demote the current subtree by one level.
<i>M-S-up</i>	<code>org-move-subtree-up</code> Move subtree up (swap with previous subtree of same level).
<i>M-S-down</i>	<code>org-move-subtree-down</code> Move subtree down (swap with next subtree of same level).
<i>C-c C-x C-w</i>	<code>org-cut-subtree</code> Kill subtree, i.e. remove it from buffer but save in kill ring. With a numeric prefix argument N, kill N sequential subtrees.
<i>C-c C-x M-w</i>	<code>org-copy-subtree</code> Copy subtree to kill ring. With a numeric prefix argument N, copy the N sequential subtrees.
<i>C-c C-x C-y</i>	<code>org-paste-subtree</code> Yank subtree from kill ring. This does modify the level of the subtree to make sure the tree fits in nicely at the yank position. The yank level can also be specified with a numeric prefix argument, or by yanking after a headline marker like <code>****</code> .
<i>C-y</i>	<code>org-yank</code> Depending on the variables <code>org-yank-adjusted-subtrees</code> and <code>org-yank-folded-subtrees</code> , Org's internal <code>yank</code> command will paste subtrees folded and in a clever way, using the same command as <i>C-c C-x C-y</i> . With the

default settings, no level adjustment will take place, but the yanked tree will be folded unless doing so would swallow text previously visible. Any prefix argument to this command will force a normal **yank** to be executed, with the prefix passed along. A good way to force a normal yank is **C-u C-y**. If you use **yank-pop** after a yank, it will yank previous kill items plainly, without adjustment and folding.

C-c C-x c	org-clone-subtree-with-time-shift
Clone a subtree by making a number of sibling copies of it. You will be prompted for the number of copies to make, and you can also specify if any timestamps in the entry should be shifted. This can be useful, for example, to create a number of tasks related to a series of lectures to prepare. For more details, see the docstring of the command org-clone-subtree-with-time-shift .	
C-c C-w	org-refile
Refile entry or region to a different location. See Section 9.5 [Refiling notes], page 88.	
C-c ^	org-sort-entries-or-items
Sort same-level entries. When there is an active region, all entries in the region will be sorted. Otherwise the children of the current headline are sorted. The command prompts for the sorting method, which can be alphabetically, numerically, by time (first timestamp with active preferred, creation time, scheduled time, deadline time), by priority, by TODO keyword (in the sequence the keywords have been defined in the setup) or by the value of a property. Reverse sorting is possible as well. You can also supply your own function to extract the sorting key. With a C-u prefix, sorting will be case-sensitive. With two C-u prefixes, duplicate entries will also be removed.	
C-x n s	org-narrow-to-subtree
Narrow buffer to current subtree.	
C-x n b	org-narrow-to-block
Narrow buffer to current block.	
C-x n w	widen
Widen buffer to remove narrowing.	
C-c *	org-toggle-heading
Turn a normal line or plain list item into a headline (so that it becomes a subheading at its location). Also turn a headline into a normal line by removing the stars. If there is an active region, turn all lines in the region into headlines. If the first line in the region was an item, turn only the item lines into headlines. Finally, if the first line is a headline, remove the stars from all headlines in the region.	

When there is an active region (Transient Mark mode), promotion and demotion work on all headlines in the region. To select a region of headlines, it is best to place both point and mark at the beginning of a line, mark at the beginning of the first headline, and point at the line just after the last headline to change. Note that when the cursor is inside a table (see Chapter 3 [Tables], page 19), the Meta-Cursor keys have different functionality.

2.6 Sparse trees

An important feature of Org-mode is the ability to construct *sparse trees* for selected information in an outline tree, so that the entire document is folded as much as possible, but the selected information is made visible along with the headline structure above it⁶. Just try it out and you will see immediately how it works.

Org-mode contains several commands creating such trees, all these commands can be accessed through a dispatcher:

`C-c /` `org-sparse-tree`
This prompts for an extra key to select a sparse-tree creating command.

`C-c / r` `org-occur`
Occur. Prompts for a regexp and shows a sparse tree with all matches. If the match is in a headline, the headline is made visible. If the match is in the body of an entry, headline and body are made visible. In order to provide minimal context, also the full hierarchy of headlines above the match is shown, as well as the headline following the match. Each match is also highlighted; the highlights disappear when the buffer is changed by an editing command⁷, or by pressing `C-c C-c`. When called with a `C-u` prefix argument, previous highlights are kept, so several calls to this command can be stacked.

`M-g n` or `M-g M-n` `next-error`
Jump to the next sparse tree match in this buffer.

`M-g p` or `M-g M-p` `previous-error`
Jump to the previous sparse tree match in this buffer.

For frequently used sparse trees of specific search strings, you can use the variable `org-agenda-custom-commands` to define fast keyboard access to specific sparse trees. These commands will then be accessible through the agenda dispatcher (see Section 10.2 [Agenda dispatcher], page 92). For example:

```
(setq org-agenda-custom-commands
      '(("f" occur-tree "FIXME")))
```

will define the key `C-c a f` as a shortcut for creating a sparse tree matching the string 'FIXME'.

The other sparse tree commands select headings based on TODO keywords, tags, or properties and will be discussed later in this manual.

To print a sparse tree, you can use the Emacs command `ps-print-buffer-with-faces` which does not print invisible parts of the document⁸. Or you can use the command `C-c C-e v` to export only the visible part of the document and print the resulting file.

⁶ See also the variables `org-show-hierarchy-above`, `org-show-following-heading`, `org-show-siblings`, and `org-show-entry-below` for detailed control on how much context is shown around each match.

⁷ This depends on the option `org-remove-highlights-with-change`

⁸ This does not work under XEmacs, because XEmacs uses selective display for outlining, not text properties.

2.7 Plain lists

Within an entry of the outline tree, hand-formatted lists can provide additional structure. They also provide a way to create lists of checkboxes (see Section 5.6 [Checkboxes], page 52). Org supports editing such lists, and every exporter (see Chapter 12 [Exporting], page 126) can parse and format them.

Org knows ordered lists, unordered lists, and description lists.

- *Unordered* list items start with ‘-’, ‘+’, or ‘*’⁹ as bullets.
- *Ordered* list items start with a numeral followed by either a period or a right parenthesis¹⁰, such as ‘1.’ or ‘1)’¹¹. If you want a list to start with a different value (e.g. 20), start the text of the item with [20]¹². Those constructs can be used in any item of the list in order to enforce a particular numbering.
- *Description* list items are unordered list items, and contain the separator ‘::’ to distinguish the description *term* from the description.

Items belonging to the same list must have the same indentation on the first line. In particular, if an ordered list reaches number ‘10.’, then the 2-digit numbers must be written left-aligned with the other numbers in the list. An item ends before the next line that is less or equally indented than its bullet/number.

Two methods¹³ are provided to terminate lists. A list ends whenever every item has ended, which means before any line less or equally indented than items at top level. It also ends before two blank lines¹⁴. In that case, all items are closed. For finer control, you can end lists with any pattern set in `org-list-end-regexp`. Here is an example:

⁹ When using ‘*’ as a bullet, lines must be indented or they will be seen as top-level headlines. Also, when you are hiding leading stars to get a clean outline view, plain list items starting with a star may be hard to distinguish from true headlines. In short: even though ‘*’ is supported, it may be better to not use it for plain list items.

¹⁰ You can filter out any of them by configuring `org-plain-list-ordered-item-terminator`.

¹¹ You can also get ‘a.’, ‘A.’, ‘a)’ and ‘A)’ by configuring `org-alphabetical-lists`. To minimize confusion with normal text, those are limited to one character only. Beyond that limit, bullets will automatically fallback to numbers.

¹² If there’s a checkbox in the item, the cookie must be put *before* the checkbox. If you have activated alphabetical lists, you can also use counters like [2b].

¹³ To disable either of them, configure `org-list-ending-method`.

¹⁴ See also `org-empty-line-terminates-plain-lists`.

```

** Lord of the Rings
My favorite scenes are (in this order)
1. The attack of the Rohirrim
2. Eowyn's fight with the witch king
  + this was already my favorite scene in the book
  + I really like Miranda Otto.
3. Peter Jackson being shot by Legolas
  - on DVD only
  He makes a really funny face when it happens.
But in the end, no individual scenes matter but the film as a whole.
Important actors in this film are:
- Elijah Wood :: He plays Frodo
- Sean Austin :: He plays Sam, Frodo's friend. I still remember
  him very well from his role as Mikey Walsh in The Goonies.

```

Org supports these lists by tuning filling and wrapping commands to deal with them correctly¹⁵, and by exporting them properly (see Chapter 12 [Exporting], page 126). Since indentation is what governs the structure of these lists, many structural constructs like `#+BEGIN_...` blocks can be indented to signal that they belong to a particular item.

If you find that using a different bullet for a sub-list (than that used for the current list-level) improves readability, customize the variable `org-list-demote-modify-bullet`.

The following commands act on items when the cursor is in the first line of an item (the line with the bullet or number). Some of them imply the application of automatic rules to keep list structure intact. If some of these actions get in your way, configure `org-list-automatic-rules` to disable them individually.

TAB `org-cycle`

Items can be folded just like headline levels. Normally this works only if the cursor is on a plain list item. For more details, see the variable `org-cycle-include-plain-lists`. If this variable is set to `integrate`, plain list items will be treated like low-level headlines. The level of an item is then given by the indentation of the bullet/number. Items are always subordinate to real headlines, however; the hierarchies remain completely separated.

M-RET `org-insert-heading`

Insert new item at current level. With a prefix argument, force a new heading (see Section 2.5 [Structure editing], page 9). If this command is used in the middle of an item, that item is *split* in two, and the second part becomes the new item¹⁶. If this command is executed *before item's body*, the new item is created *before* the current one.

M-S-RET Insert a new item with a checkbox (see Section 5.6 [Checkboxes], page 52).

TAB `org-cycle`

In a new item with no text yet, the first TAB demotes the item to become a child of the previous one. Subsequent TABs move the item to meaningful levels in the list and eventually get it back to its initial position.

¹⁵ Org only changes the filling settings for Emacs. For XEmacs, you should use Kyle E. Jones' `'filladapt.el'`. To turn this on, put into `'emacs'`: `(require 'filladapt)`

¹⁶ If you do not want the item to be split, customize the variable `org-M-RET-may-split-line`.

- S-up
S-down Jump to the previous/next item in the current list, but only if `org-support-shift-select` is off. If not, you can still use paragraph jumping commands like `C-up` and `C-down` to quite similar effect.
- M-S-up
M-S-down Move the item including subitems up/down (swap with previous/next item of same indentation). If the list is ordered, renumbering is automatic.
- M-left
M-right Decrease/increase the indentation of an item, leaving children alone.
- M-S-left
M-S-right Decrease/increase the indentation of the item, including subitems. Initially, the item tree is selected based on current indentation. When these commands are executed several times in direct succession, the initially selected region is used, even if the new indentation would imply a different hierarchy. To use the new hierarchy, break the command chain with a cursor motion or so.
As a special case, using this command on the very first item of a list will move the whole list. This behavior can be disabled by configuring `org-list-automatic-rules`. The global indentation of a list has no influence on the text *after* the list.
- C-c C-c If there is a checkbox (see Section 5.6 [Checkboxes], page 52) in the item line, toggle the state of the checkbox. In any case, verify bullets and indentation consistency in the whole list.
- C-c - Cycle the entire list level through the different itemize/enumerate bullets ('-', '+', '*', '1.', '1') or a subset of them, depending on `org-plain-list-ordered-item-terminator`, the type of list, and its position¹⁷. With a numeric prefix argument N, select the Nth bullet from this list. If there is an active region when calling this, selected text will be changed into an item. With a prefix argument, all lines will be converted to list items. If the first line already was a list item, any item marker will be removed from the list. Finally, even without an active region, a normal line will be converted into a list item.
- C-c * Turn a plain list item into a headline (so that it becomes a subheading at its location). See Section 2.5 [Structure editing], page 9, for a detailed explanation.
- C-c C-* Turn the whole plain list into a subtree of the current heading. Checkboxes (see Section 5.6 [Checkboxes], page 52) will become TODO (resp. DONE) keywords when unchecked (resp. checked).
- S-left/right This command also cycles bullet styles when the cursor is on the bullet or anywhere in an item line, details depending on `org-support-shift-select`.
- C-c ^ Sort the plain list. You will be prompted for the sorting method: numerically, alphabetically, by time, or by custom function.

¹⁷ See `bullet` rule in `org-list-automatic-rules` for more information.

2.8 Drawers

Sometimes you want to keep information associated with an entry, but you normally don't want to see it. For this, Org-mode has *drawers*. Drawers need to be configured with the variable `org-drawers`¹⁸. Drawers look like this:

```
** This is a headline
   Still outside the drawer
   :DRAWERNAME:
   This is inside the drawer.
   :END:
   After the drawer.
```

Visibility cycling (see Section 2.3 [Visibility cycling], page 7) on the headline will hide and show the entry, but keep the drawer collapsed to a single line. In order to look inside the drawer, you need to move the cursor to the drawer line and press TAB there. Org-mode uses the PROPERTIES drawer for storing properties (see Chapter 7 [Properties and Columns], page 59), and you can also arrange for state change notes (see Section 5.3.2 [Tracking TODO state changes], page 48) and clock times (see Section 8.4 [Clocking work time], page 74) to be stored in a drawer LOGBOOK. If you want to store a quick note in the LOGBOOK drawer, in a similar way to state changes, use

`C-c C-z` Add a time-stamped note to the LOGBOOK drawer.

2.9 Blocks

Org-mode uses begin...end blocks for various purposes from including source code examples (see Section 11.3 [Literal examples], page 119) to capturing time logging information (see Section 8.4 [Clocking work time], page 74). These blocks can be folded and unfolded by pressing TAB in the begin line. You can also get all blocks folded at startup by configuring the variable `org-hide-block-startup` or on a per-file basis by using

```
#+STARTUP: hideblocks
#+STARTUP: nohideblocks
```

2.10 Footnotes

Org-mode supports the creation of footnotes. In contrast to the ‘`footnote.el`’ package, Org-mode’s footnotes are designed for work on a larger document, not only for one-off documents like emails. The basic syntax is similar to the one used by ‘`footnote.el`’, i.e. a footnote is defined in a paragraph that is started by a footnote marker in square brackets in column 0, no indentation allowed. If you need a paragraph break inside a footnote, use the L^AT_EX idiom ‘`\par`’. The footnote reference is simply the marker in square brackets, inside text. For example:

```
The Org homepage[fn:1] now looks a lot better than it used to.
...
[fn:1] The link is: http://orgmode.org
```

Org-mode extends the number-based syntax to *named* footnotes and optional inline definition. Using plain numbers as markers (as ‘`footnote.el`’ does) is supported for backward

¹⁸ You can define drawers on a per-file basis with a line like `#+DRAWERS: HIDDEN PROPERTIES STATE`

compatibility, but not encouraged because of possible conflicts with \LaTeX snippets (see Section 11.7 [Embedded LaTeX], page 122). Here are the valid references:

[1] A plain numeric footnote marker. Compatible with ‘`footnote.el`’, but not recommended because something like ‘[1]’ could easily be part of a code snippet.

[fn:name] A named footnote reference, where **name** is a unique label word, or, for simplicity of automatic creation, a number.

[fn:: This is the inline definition of this footnote] A \LaTeX -like anonymous footnote where the definition is given directly at the reference point.

[fn:name: a definition] An inline definition of a footnote, which also specifies a name for the note. Since Org allows multiple references to the same note, you can then use [fn:name] to create additional references.

Footnote labels can be created automatically, or you can create names yourself. This is handled by the variable `org-footnote-auto-label` and its corresponding `#+STARTUP` keywords. See the docstring of that variable for details.

The following command handles footnotes:

C-c C-x f The footnote action command.

When the cursor is on a footnote reference, jump to the definition. When it is at a definition, jump to the (first) reference.

Otherwise, create a new footnote. Depending on the variable `org-footnote-define-inline`¹⁹, the definition will be placed right into the text as part of the reference, or separately into the location determined by the variable `org-footnote-section`.

When this command is called with a prefix argument, a menu of additional options is offered:

- s** Sort the footnote definitions by reference sequence. During editing, Org makes no effort to sort footnote definitions into a particular sequence. If you want them sorted, use this command, which will also move entries according to `org-footnote-section`. Automatic sorting after each insertion/deletion can be configured using the variable `org-footnote-auto-adjust`.
- r** Renumber the simple `fn:N` footnotes. Automatic renumbering after each insertion/deletion can be configured using the variable `org-footnote-auto-adjust`.
- S** Short for first **r**, then **s** action.
- n** Normalize the footnotes by collecting all definitions (including inline definitions) into a special section, and then numbering them in sequence. The references will then also be numbers. This is meant to be the final step before finishing a document (e.g. sending

¹⁹ The corresponding in-buffer setting is: `#+STARTUP: fninline` or `#+STARTUP: nofninline`

off an email). The exporters do this automatically, and so could something like `message-send-hook`.

- d Delete the footnote at point, and all definitions of and references to it.

Depending on the variable `org-footnote-auto-adjust`²⁰, renumbering and sorting footnotes can be automatic after each insertion or deletion.

C-c C-c If the cursor is on a footnote reference, jump to the definition. If it is a the definition, jump back to the reference. When called at a footnote location with a prefix argument, offer the same menu as *C-c C-x f*.

C-c C-o or *mouse-1/2*

Footnote labels are also links to the corresponding definition/reference, and you can use the usual commands to follow these links.

2.11 The Orgstruct minor mode

If you like the intuitive way the Org-mode structure editing and list formatting works, you might want to use these commands in other modes like Text mode or Mail mode as well. The minor mode `orgstruct-mode` makes this possible. Toggle the mode with *M-x orgstruct-mode*, or turn it on by default, for example in Message mode, with one of:

```
(add-hook 'message-mode-hook 'turn-on-orgstruct)
(add-hook 'message-mode-hook 'turn-on-orgstruct++)
```

When this mode is active and the cursor is on a line that looks to Org like a headline or the first line of a list item, most structure editing commands will work, even if the same keys normally have different functionality in the major mode you are using. If the cursor is not in one of those special lines, Orgstruct mode lurks silently in the shadows. When you use `orgstruct++-mode`, Org will also export indentation and autofill settings into that mode, and detect item context after the first line of an item.

²⁰ the corresponding in-buffer options are `fnadjust` and `nofnadjust`.

3 Tables

Org-mode は、高速で直感的なテーブルエディタを備えています。Emacs の ‘calc’ パッケージを用いることで、スプレッドシートのような計算がサポートされています。（Emacs Calculator の詳細は、同パッケージのマニュアルを参照してください。）

3.1 組み込まれたテーブルエディタ

Org-mode はプレーンな ASCII 形式でのテーブル編集を容易にします。どのような行でも、空白文字を除く最初の文字が ‘|’ であるとき、テーブルの一部であるとみなされます。‘|’ は、列を区分するセパレータとしても使われます。Org-mode のテーブルは、次のような見た目になるでしょう。

```
| 名前 | 電話番号 | 年齢 |
|-----+-----+-----|
| 佐藤 | 1 2 3 4 | 1 7 |
| 田中 | 4 3 2 1 | 2 5 |
```

テーブルの中で TAB や RET、もしくは C-c C-c を押す度に、テーブルは自動的に表示が更新されます。TAB を押すとカーソルが次のフィールドに移ります（RET の場合は次の行へ）。また、テーブルの端もしくは水平ラインの直前の行で押せば、テーブルに新しい行が追加されます。テーブルのインデントは一行目によって設定されます。‘|’ で開始するどんな行も水平ラインとして解釈され、次にテーブルが更新される時に、テーブル幅いっぱいに水平ラインは拡張されます。つまり、上記のテーブルを作成するために、次のように入力するだけでよかったのです。

```
|名前|電話番号|年齢|
|-
```

and then press TAB to align the table and start filling in (indent 問題箇所) さらに素早いテーブルの作成方法は、|名前|電話番号|年齢に続いて C-c RET を入力することです。

フィールドに文字を入力すると、Org-mode は DEL と Backspace、そしてすべての文字キーを特別な方法で扱います。文字の挿入と削除によって他のフィールドがズレてしまうことを避けるためです。また、TAB、S-TAB もしくは RET によって新しいフィールドへカーソルが移動した直後に文字を入力すると、自動的に空白が挿入されます。もしもこの動作が気に入らない場合には、変数 `org-enable-table-editor` と `org-table-auto-blank-field` を調節してください。

テーブルの作成と変換

C-c | `org-table-create-or-convert-from-region`
 アクティブリージョンをテーブルに変換します。もし全ての行が少なくとも一つのタブを含んでいるならば、この関数は処理対象をタブ区切りの表であると想定します。もし全ての行がコンマを含んでいるならば、コンマ区切り（いわゆる CSV）であると想定されます。それ以外の場合は空白文字で区切られていると想定します。プレフィックスを用いることで、区切り文字を強制できます。すなわち、C-u で CSV、C-u C-u で TAB 区切りを指定できます。また、プレフィックスの引き数として整数値 N を用いれば、少なくとも N 個の連続した空白を区切りとして指定できます。条件に合わなければ、代わりとして TAB が区切りとして使われるでしょう。
 もしアクティブリージョンが存在しないならば、このコマンドは空のテーブルを生成します。しかし、|名前|電話番号|年齢 RET |- TAB のようにタイプしてテーブル作成を始める方が簡単です。

テーブルの整列とフィールドの動き

C-c C-c `org-table-align`
 カーソルを動かさずにテーブルを整列する。

<TAB>	org-table-next-field
テーブルを整列し、カーソルを次のフィールドに移す。必要ならば新たな行を生成する。	
S-TAB	org-table-previous-field
テーブルを整列し、カーソルを前のフィールドに移す。	
RET	org-table-next-row
テーブルを整列し、次の行にカーソルを下げる。必要ならば新しい行を追加する。行頭もしくは行末にカーソルがあるときの RET は、NEWLINE を意味し、テーブルの分割に使われます。	
M-a	org-table-beginning-of-field
フィールド内の文頭にカーソルを移動する。もしくは、前のフィールドの文頭に移動する。	
M-e	org-table-end-of-field
フィールド内の文末にカーソルを移動する。もしくは、次のフィールドの文末に移動する。	
テーブルの列と行の編集	
M-left	org-table-move-column-left
M-right	org-table-move-column-right
カーソルがある列を左右に移動する。	
M-S-left	org-table-delete-column
カーソル位置の行を削除する。	
M-S-right	org-table-insert-column
カーソル位置の左に新しい列を追加する。	
M-up	org-table-move-row-up
M-down	org-table-move-row-down
カーソル位置の行を上下に移動する。	
M-S-up	org-table-kill-row
カーソル位置の行もしくは水平ラインを削除する。	
M-S-down	org-table-insert-row
カーソル位置の上に新しい行を追加する。プレフィックスを使うと、カーソル位置の下に追加される。	
C-c -	org-table-insert-hline
カーソル位置の下に水平ラインを追加する。プレフィックスを使うと、カーソル位置の上に追加される。	
C-c RET	org-table-hline-and-move
カーソル位置の下に水平ラインを追加し、カーソルを追加された水平ラインの次の行に移動する。	
C-c ^	org-table-sort-lines
リージョンに含まれるテーブルの各行をソートする。ポイントのある列の情報がソートに利用され、ソート対象となる範囲は、最も近い水平ラインの行まで、もしくは、テーブル全体が指定される。カーソル位置がテーブルの第一列よりも前にあるときは、ソートに利用する列を指定するためにプロンプトが表示されます。すでにアクティブリージョ	

ンが存在する場合、マークは第一行とソートに利用する列を指定し、同時にポイントは、ソート対象に含まれる最終行に位置しなければなりません。このコマンドが表示するプロンプトは、ソートの種類（アルファベット順、数値順、もしくは時間順）を指定するものです。プレフィックスを利用すると、大文字と小文字が区別されます。

リージョン

C-c C-x M-w **org-table-copy-region**
 テーブルの矩形領域を特別なクリップボードにコピーします。ポイントとマークは、矩形領域を構成する末端となるフィールドを決定します。もしアクティブリージョンがなければ、カーソル位置のフィールドだけをコピーします。この処理は、テーブルの水平ラインを無視します。

C-c C-x C-w **org-table-cut-region**
 テーブルの矩形領域を特別なクリップボードにコピーし、領域内の全てのフィールドを空にします。つまりこれは「カット」操作です。

C-c C-x C-y **org-table-paste-rectangle**
 テーブルに矩形領域をペーストします。領域の左上がカーソル位置のフィールドに上書きされます。ペーストする領域に重なるすべてのフィールドは上書きされます。対象とするテーブルに矩形領域が合わないならば、必要に応じてテーブルは拡張されます。この処理は、テーブルの水平ラインを無視します。

M-RET **org-table-wrap-region**
 カーソル位置でフィールドの文字列を分割し、カーソル以降を一つ下のフィールドの文頭に移動します。アクティブリージョンが存在し、またポイントとマークの両方が同じ列にあるとき、列に含まれるテキストは、与えられた行数を最小化するように改行されます（訳注：余計な空白が消される）。プレフィックスで指定する整数値は、希望する行数に合わせるために使われます（訳注：M 行を N 行に圧縮できます）。もし選択領域がない状態でプレフィックスを指定すると、カーソル位置のフィールドは空白になり、元々あった文字列は一つ上のフィールドの文末に付け加えられます。

計算機能

C-c + **org-table-sum**
 カーソル位置の列、もしくは、アクティブリージョンで定められた矩形領域に含まれる数値を合計する。計算結果はエコー領域に表示され、**C-y**で挿入できる。

S-RET **org-table-copy-down**
 カーソル位置のフィールドが空白のとき、上にある空白でないフィールドから文字列をコピーする。空白でないときには、値を次の行のフィールドにコピーし、カーソルも移動させる。**org-table-copy-increment**の値に依存して、フィールドが整数値のときは値を一つ増やしてからコピーされるでしょう。大きすぎる値の整数の場合は値は増やされません。また、プレフィックスで 0 を用いれば、一時的に値の増加を防げます。このキーバインドは、**shift-selection** とこれに関連するモードでも使われています（see Section 15.10.2 [Conflicts], page 185）。

その他の機能

C-c ‘ **org-table-edit-field**
 個別のウィンドウでカーソル位置のフィールドを編集する。この昨日は、フィールド全体が表示されていないときに便利です（see Section 3.2 [Column width and alignment], page 22）。プレフィックス **C-u** と伴って関数が呼ばれると、フィールドの全ての内容が表示されるため、フィールド内で編集できます。

M-x org-table-import

ファイルをテーブルとしてインポートする。テーブルは、タブもしくは空白で区切られている必要があります。たとえば、スプレッドシートのテーブルやデータベースの情報をインポートするために利用します。というのも、これらのプログラムは一般的にタブ区切りのテキストフィールドを書き出すことが可能なためです。このコマンドは、ファイルの内容をバッファに挿入することで作動し、領域をテーブルに変換します。どのようなプレフィックスがコンバータに与えられても、セパレータを決定するために利用されます。

C-c |**org-table-create-or-convert-from-region**

org-mode のバッファにテーブル状のテキスト（訳注：文字列がタブで区切られているテキスト領域など）をペーストすることでも org-mode のテーブルを生成することができます。C-x C-x でバッファにペーストされているテキストを選択し、C-c | で org-mode のテーブルに変換します（前述の *Creation and conversion* を参照してください）。

M-x org-table-export

テーブルをエクスポートする。エクスポートされるファイルでは標準でタブ区切りが使われる。たとえば、スプレッドシートやデータベースプログラムと情報を交換するために使います。ファイルのエクスポートに使われるフォーマットは、変数 `org-table-export-default-format` で調節することができます。また、ファイル名を指定するためにプロパティ `TABLE_EXPORT_FILE` を、サブツリーでのテーブルエクスポートのフォーマットを指定するためにプロパティ `TABLE_EXPORT_FORMAT` を指定できます。org-mode はエクスポートされたテーブルについて極めて汎用的なフォーマットをサポートします。エクスポートのフォーマットは、Orgtbl のラジオテーブルで使われているものと同じです。より詳しい説明は Section A.5.3 [Translator functions], page 192 を参照してください。

‘|’で始まる行を思い通りに編集するために自動的なテーブルの編集が好みでない場合は、次のコマンドでこの機能を停止することができます。

```
(setq org-enable-table-editor nil)
```

Then the only table command that still works is (indent 問題箇所) 手動でテーブルを整列するために C-c C-c をまだ利用できます。

3.2 Column width and alignment

テーブルの各列の幅はテーブルエディタによって自動的に決定されます。また、列の配置も自動的に決定されます。具体的には、列の中で、数値でないフィールドに対する数値（と解釈できる）フィールドの割合に応じて決まります。

単一かもしくはごく少数のフィールドでより多くのテキストを扱おうとすると、困ったことに列幅が広がってしまいます。もしくは、フィールドの内容にかかわらず、固定幅の列でテーブルを作成したいと思うかもしれません。列の幅を指定するためには、列のどこにあってよいですが、一つのフィールドが文字列 ‘<N>’ だけを含む必要があります。ここで ‘N’ は、列の幅を指定する整数値の文字列です¹。次に行なわれるテーブルの整列では、この数値で列の幅が設定されます。

¹ この機能は、XEmacs では動作しません

	----				----	
	1		one			
	2		two		----	
	3		This is a long chunk of text		----/	
	4		four			
	----				----	

指定された幅よりも広いフィールドは一部が切り取られ、文字列‘=>’で終わります。フィールド内に表示されていたテキストは、バッファ内部にそのまま存在し、表示が隠されていることに注意してください。隠されたテキストも含めてすべてを表示するためには、対象とするフィールドにマウスカールを合わせてください。ツールチップが現われて、フィールドが含むすべての内容を表示されます。このようなフィールドを編集するには、**C-c** ‘**’**を使います（**C-c**に続いてバッククオートを入力します）。フィールドの全ての内容を表示した新しいウィンドウが開かれます。フィールドの内容を編集し、**C-c C-c**で完了します。

幅を狭くした列のあるテーブルを含むファイルを訪問するとき、文字列の隠蔽はまだ実行されていません。そして、希望する見た目にするにはテーブルを整列する必要があります。オプションの **org-startup-align-all-tables** を設定すると、ファイルを訪問するときにファイルにある全てのテーブルが整列されます。ただしスタートアップが少し遅くなります。次を利用すればファイルごとにこのオプションを設定することもできます。

```
#+STARTUP: align
#+STARTUP: noalign
```

数値の多い列を右揃えにして、文字列の多い列を左揃えにする自動的な整列を無効にしたいならば、‘<r>’、‘c’²、もしくは‘<l>’を似たような方法で利用できます。‘<l10>’のようにすれば列の揃えとフィールドの幅を同時に指定できます。

書式の設定情報のみを含む行は、ドキュメントをエクスポートするときに自動的に削除されます。

3.3 Column groups

org-mode のテーブルをエクスポートすると、標準で垂直ラインを表示しません。これは、一般に視覚的な満足度をより高めるためです。しかし場合によっては、テーブルを列のグループで構造化するために垂直ラインが役に立ちます。これは水平ラインがいくつかの行をグループ化するために役立つことと同じです。列のグループを指定するために、最初のフィールドが‘/’だけを含む特別な行を使います。それ以降のフィールドについては、‘<’を含むとき、その列がグルーピングされる列の始めであることを意味します。‘>’を含む場合は、グループの終了を表します。もしくは、‘<>’を含む列はこれ自体を一つのグループにします。列のグループの境界は、エクスポート時に垂直ラインが表示されるようになります。以下に例を示します。

	N		N^2		N^3		N^4		sqrt(n)		sqrt[4](N)	
	----		----		----		----		----		----	
	/		<				>		<			
	1		1		1		1		1		1	
	2		4		8		16		1.4142		1.1892	
	3		9		27		81		1.7321		1.3161	
	----		----		----		----		----		----	

² Emacs の表示上は中央揃えにはできませんが、HTML にエクスポートするときに中央揃えにできます


```
#+TBLFM: $2=$1^2::$3=$1^3::$4=$1^4::$5=sqrt($1)::6=sqrt(sqrt(($1)))
```

表示させたいすべての垂直ラインの後ろに列のグループ開始を指定するだけでも十分です。

```
| N | N^2 | N^3 | N^4 | sqrt(n) | sqrt[4](N) |
|---+---+---+---+---+---+---|
| / | < | | | < | |
```

3.4 Orgtbl マイナーモード

org-mode のテーブルエディタの直感的な動作を気に入ったら、テキストモードやメールモードのように他のモードで利用したくなるかもしれません。これはマイナーモードの Orgtbl モードが実現してくれます。M-x `orgtbl-mode` でトグルできます。標準で Orgtbl モードを有効にするには、たとえばメッセージモードのときに、次の設定を使います。

```
(add-hook 'message-mode-hook 'turn-on-orgtbl)
```

さらに、いくつかの特別な処理を追加することで、orgtbl モードの任意のシンタックスでテーブルをメンテナンスできます。たとえば、簡単に、そして orgtbl モードの機能で L^AT_EX のテーブルを構築できます。これは表計算機能も含んでいます。さらなる詳細は、Section A.5 [Tables in arbitrary syntax], page 189. を参照してください。

3.5 The spreadsheet

org-mode のテーブルエディタは、表計算機能を実装するために Emacs の ‘calc’ を利用します。他のフィールドの値から別なフィールドの値を導くために Emacs Lisp の書式も評価できます。十分な機能があるものの、org-mode での実装は他の表計算ソフトと全く同等というわけではありません。たとえば、org-mode は列数式概念を理解しています。これは、関連する各フィールドに数式をコピーすることなく、ヘッダーを除く列の全てのフィールドに適用されます。数式のデバッグもあります。また、数式が参照しているフィールドに対応したフィールドを、テーブル内でハイライトする機能や矢印キーでリファレンスに移動する機能がある数式エディタもあります。

3.5.1 References

テーブル内部のフィールドを他のフィールドの値から計算するためには、必ず数式が他のフィールドか範囲を参照していなければなりません。org-mode では、名前、絶対的または相対的な位置によってフィールドを参照することができます。フィールドの位置がどこかを特定するためには、そのフィールドで C-c ? を押してください。もしくは、グリッド表示をトグルするために C-c } を使用してください。

フィールドの参照

数式は別なフィールドの値を 2 つの方法で参照できます。他の表計算ソフトと同じように、B3 のような文字と数値の組み合わせでフィールドを参照できます。三行目の第二フィールドを意味しています。org-mode では、もう一つの方法を好みます³。より一般的な次のような表記です。

```
@row$column
```

また、相対的な参照も認めています。すなわち、フィールドの列と行に対する値が計算されている参照です。このような相対的な参照は、数式を一度だけ記録すればよく、数式のコピーや変更せずにたくさんのフィールドで利用できます。

³ org-mode はユーザが指定する ‘B4’ のような参照を理解しますが、編集のための数式を提供するときはこのシンタックスは使われません。変数 `org-table-use-standard-references` を使うことで、この動作を変更できます。

列の参照は、‘1’、‘2’、...‘N’のように絶対的に表されるか、もしくは、カーソル位置の列に対して相対的に‘+1’、‘-2’のように表されます。 $\$>$ はテーブルの最終列を参照します。さらに、 $\$>-2$ のようなオフセットを指定できます。この場合、一番右から三番目の列を表します。

行はデータを含む行のみをカウントして、水平ライン (hline) は無視します。列と同様に、‘1’...‘N’のように絶対的な行の番号を利用できます。また、‘+3’や‘-1’のようにカーソル位置の行に対する相対的な位置を表し、 $\@>$ でテーブルの最終行を参照します⁴。ある水平ラインに対する相対的な行を指定することもできます。‘I’は最初の hline への参照です⁵。‘II’は二番目の水平ラインというように指定します。‘-I’は、カーソル位置の行の上方にある最初の水平ラインを参照し、‘+I’は下方にある最初の水平ラインを参照します。‘III+2’のように指定すると、テーブルの三番目の水平ラインから二番目の行を表します。

‘0’はカーソル位置の行と列を参照します。また、もし参照について列と行のいずれかを無視すれば、行または列が暗黙に参照されます。

org-mode の符号無し数値の参照は、静的な参照です。これは、二つの異なるフィールドにある数式の中で、同じ参照を利用すれば、常に同じフィールドが参照されます。符号付き数値の参照は、動的な参照です。これは、見た目上同じ参照であっても、数式で計算されるフィールドに依存して、異なるフィールドを参照できるためです。

いくつかの例を示します。

$\@2\$3$	第二行、第三列
$C2$	同上
$\$5$	現在行の第五列
$E\&$	同上
$\@2$	現在列、第二行
$\@-1\$-3$	カーソル位置から一つ上、左に三つ目
$\@-I\$2$	カーソル位置の上方の水平ライン直下の第二列

範囲参照

複数のフィールドで構成する矩形範囲を参照できます。この範囲は、二つの参照を二つのドット‘.’で接続することで指定します。二つの参照が共にカーソル位置の行にあるとき、単純に‘ $\$2..\7 ’と指定できます。しかし、少なくとも一つのフィールドが異なる列にあるときは、少なくとも一方のフィールドについて $\@row\$column$ のような一般的な形式を使う必要があります (つまり、正しく解釈させるために参照を‘@’で始めなければなりません)。具体例は次のようになります。

$\$1..\3	カーソル位置の行の始めの 3 フィールド
$\$P..\Q	列の名前を使った範囲 (以下の詳細を見てください)
$\@2\$1..\@4\3	二つのフィールド間にある 6 フィールド
$A2..C4$	同上
$\@-1\$-2..\@-1$	カーソル位置の左の列の 2 つ上方の行の 3 フィールド
$\@I..II$	第一と第二の水平ラインに挟まれた領域 ($\@I..\@II$ の短縮表記)

Range references return a vector of values that can be fed (indent 問題箇所) 範囲参照は Calc のベクトル関数に代入可能な値のベクトルを返します。範囲に含まれる空のフィールドは、普通は除去されます。これはベクトルが空ではないフィールドのみを含むようにするためです (ただし下記の

⁴ 後方互換のために、‘ $\$LR5$ ’や‘ $\$LR12$ ’のような特別な名前も利用できます。これらは、テーブル最終行の 5 番目と 12 番目への確実な参照です。しかしながら、このシンタックスは廃止予定であり、新たな文書で使うべきではありません

⁵ テーブルの各行を分離している水平ラインのみカウントされることに注意してください。ヘッダーの上に水平ラインがあるテーブルでは、その水平ラインをカウントしません

‘E’モードスイッチも参照してください)。もし、すべてのフィールドが空ならば、数式のシンタックスエラーを避けるために‘[0]’が返されます。

数式中のフィールドの座標

Calc 形式と Lisp 形式の数式では、数式の演算結果が指すフィールドの行と列の番号を取得するために@#と\$#を利用できます。伝統的な Lisp の数式に相当するのは `org-table-current-dline` と `org-table-current-column` です。たとえば、

```
if(@# % 2, $#, string(""))  奇数行に限定して列の番号を抽出する
$3 = remote(FOO, @@#$2)    テーブル FOO の二列目をコピーし、
                             現在のテーブルの三列目に上書きする
```

For the second example, table FOO must have at least as many rows (indent 問題箇所) 二つ目の例では、テーブル FOO は少なくとも、カーソル位置のテーブルが持つ行数と同じ数の行がなければなりません。たくさんの行があると処理が重くなる⁶ ことに気を付けてください。

名前付き参照

‘\$name’は、列の名前として解釈されます。パラメータや定数を扱います。定数は、変数 `org-table-formula-constants` を利用してグローバルに定義されます。また、次のような一文を追加して、ファイルのローカル変数として定義されます。

```
#+CONSTANTS: c=299792458. pi=3.14 eps=2.4e-6
```

プロパティ (see Chapter 7 [Properties and Columns], page 59) もテーブルの数式で定数として扱われます。プロパティ‘:Xyz:’については‘\$PROP_Xyz’という名前を使います。そして、このプロパティは現在のアウトラインエントリーと上位を階層的に検索されます。もし‘constants.el’パッケージを読み込んでいるならば、これも定数を決めるために使われます。このパッケージには、プランク定数‘\$h’のような物理定数、そしてキロメートル‘\$km’のような単位が含まれています⁷。列の名前とパラメータは、特別なテーブルのラインで設定できます。詳細は後述します (Section 3.5.8 [Advanced features], page 31.)。すべての名前は文字から始まり、それ以降は文字と数値で構成します。

リモート参照

異なるテーブルの定数、フィールドそして範囲を参照できます。現在のファイルでも、異なるファイルにある場合も参照できます。シンタックスは、

```
remote(NAME-OR-ID, REF)
```

で、ここで NAME は別なファイルにあるテーブルの名前で、テーブルの前の行に `#+TBLNAME: NAME` と設定しておきます。エントリーの ID も利用でき、別なファイルにあるものも指定できます。この場合はエントリーに含まれる最初のテーブルを参照します。REF は前述したような絶対的なフィールドか範囲となる参照で、`@3$3`や`$somename`と表され、参照で指定したテーブルにおいて有効になります。

3.5.2 Formula syntax for Calc

数式は、Emacs の ‘Calc’パッケージが理解できる、任意の代数表現になります。通常の計算とは異なる、‘Calc’の慣例に気を付けてください。‘/’は‘*’よりも低く優先されます。つまり、‘a/b*c’

⁶ この計算の規模は、 $O(N^2)$ のオーダーです。テーブル FOO が、各フィールドをコピーするためにパースされるのが原因です。

⁷ ‘constants.el’は、SI と cgs の二つの異なる単位系で定数の値を提供します。どちらが利用されるかは、変数 `constants-unit-system` の値に依存します。カレントバッファで値を設定するために、`#+STARTUP` でオプション `constSI` と `constcgs` を指定します。

は、`'a/(b*c)'`として解釈されます。。`calc-eval` (see Section “Calling Calc from Your Lisp Programs” in *GNU Emacs Calc Manual*) で評価される以前に、先ほどのルールに従って変数が代入されます。範囲指定するベクトルは Calc `'vmean'`や `'vsum'`のようなベクトル関数に直接渡されます。

数式は、セミコロンの後に続くオプションモードの文字列を含むことができます。この文字列は実行時に Calc や他のモードに作用するフラグで構成されます。デフォルトでは、`org-mode` は標準の Calc モード (精度=12 桁、角度単位=度、分数/シンボリックモード=OFF) を使います。ただし、表示フォーマットは、テーブルをコンパクトに保つために、`(float 8)`に変更されています。

p20	Calc の内部計算精度を 20 桁に設定
n3 s3 e2 f4	通常表記、科学指数、工学指数、固定小数点の Calc の出力結果が <code>org-mode</code> に戻る。Calc の計算精度が表示上の精度よりも高い限り、Calc 表記は精度上の制限を受けない。
D R	角度モード (度/ラジアン)
F S	分数/シンボリックモード
N	全フィールドを数値として解釈。非数値は 0 を使用
T	強制的に文字列として解釈
E	領域中のフィールドを空に保つ
L	リテラル

大きな整数値を使用したり、浮動小数点での高精度な計算と表示を行わないならば、Calc がすでにフォーマットした結果ではなく、`org-mode` に戻された後の Calc の出力結果を再フォーマットするために、`printf`によるフォーマット指定を代替として与えることができます⁸。いくつかの例を示します。

<code>\$1+\$2</code>	第一と第二フィールドの和
<code>\$1+\$2;%.2f</code>	同上。ただし、小数点以下 2 桁表示
<code>exp(\$2)+exp(\$1)</code>	関数も利用可能
<code>\$0;%.1f</code>	小数点以下 1 桁に再フォーマット
<code>(\$3-32)*5/9</code>	華氏から摂氏への変換
<code>\$c/\$1/\$cm</code>	周波数 [Hz] から波長 [cm] への変換 (<code>constants.el</code> を使用)
<code>tan(\$1);Dp3s1</code>	角度計算 (3 桁精度、科学指数 1 桁)
<code>sin(\$1);Dp3%.1e</code>	同上。ただし、 <code>printf</code> での表示指定
<code>vmean(\$2..\$7)</code>	列の平均値、ベクトルを利用
<code>vmean(\$2..\$7);EN</code>	同上。ただし、空フィールドを 0 とする
<code>taylor(\$3,x=7,2)</code>	<code>\$3</code> の 2 次のテーラー級数で <code>x=7</code> の値

Calc は論理演算の完全な集合も含んでいます。例として次があります。

```
if($1<20,teen,string("")) ``teenfff if age $1 less than 20, else empty
```

3.5.3 数式としての Emacs Lisp 形式

Emacs Lisp で数式を記述することもできます。Calc の機能が不十分なら、文字列操作と構造の制御に役立ちます。開き括弧が後ろに続くシングルクォートで数式が始まるとき、Lisp 形式として解釈されます。評価値は、文字列か数値で返ります。`'Calc'`の数式と同じように、セミコロンの後にモードと `printf` フォーマットを指定できます。Emacs Lisp 形式では、フィールドの参照が、Lisp 形式で挿入されることを意識する必要があります。デフォルトでは、参照はフィールドを含む (ダブルクォート

⁸ `printf`による再フォーマットは、精度の影響を受けます。`integer`や `double`に変換された値が渡されるためです。`integer`は、符号付き 32 ビット整数値に丸め込まれます。`double`は、全体が 64 ビット精度に制限され、近似的に 16 ビットの 10 進数の有意桁数があります。

で括られた) Lisp の文字列として挿入されます。もし 'N' モードスイッチが指定すると、全ての参照された要素は数値になり (非数値のフィールドは 0 になる)、クォートなしで、Lisp 形式の数値として挿入されます。'L' フラグを指定すると、全てのフィールドは、クォートなしで、そのままの内容で挿入されます。すなわち、もし参照が Lisp 形式の文字列として挿入されることを望むならば、"\$3" のように、ダブルクォートで参照のオペレータ自体を包んでください。範囲はスペースで区切られたフィールドとして挿入されます。そのため、リストやベクトルシンタックスに埋め込んだりできます。いくつかの例を示します。Lisp を用いて計算をするときに 'N' モードがどのように使われるかを注意してください。

一列目の内容について、一文字目と二文字目を入れ替える

```
'(concat (substring $1 1 2) (substring $1 0 1) (substring $1 2))
```

一列目と二列目を加算する。Calc の \$1+\$2 と同じ

```
'(+ $1 $2);N
```

列 1 から列 4 の合計を計算。Calc の vsum(\$1..\$4) と同じ

```
'(apply '+ '($1..$4));N
```

3.5.4 Field and range formulas

特定のフィールドに数式を割り当てるためには、':=' に続けて、直接フィールドに書き込みます。たとえば、':=vsum(@II..III)' のようにします。カーソルがフィールドにある状態で、TAB や RET、もしくは C-c C-c を押すと、入力した数式はそのフィールドのための数式として保存され、評価されたのち、フィールドの表示が演算結果で置き換わります。

数式はテーブルの下にある '#+TBLFM:' で始まる特別な行に保存されます。テーブルの中で第三行目の 4 番目のフィールドで数式を入力すると、この数式は '@3\$4=\$1+\$2' のように記述されます。適当なコマンドで列と行の挿入/消去/入れ替えを行なうとき、保存された数式の中の絶対参照 (絶対参照では関係ありません) は、同一のフィールドを参照するために変更されます。もちろん通常の編集コマンドを用いてテーブルの構造を編集するときは正しくありません。したがって、マニュアルで数式を補正しなければなりません。フィールドに数式を記入する代わりに、次のコマンドも使用できます。

C-u C-c = **org-table-eval-formula**

現在のフィールドに新しい数式をインストールします。このコマンドは、'#+TBLFM:' 行から選ばれたデフォルトの数式を表示し、現在のフィールドに適用して、さらに保存します。

数式に異なるフィールドの数値を割り当てるために、等式の左側は特別表現を指定できます。範囲数式を入力するショートカットはありません。これを入力するには、数式エディタ (see Section 3.5.6 [Editing and debugging formulas], page 29) を用いるか、'#+TBLFM:' 行に直接記述します。

\$2= 列の数式、列の全体に対して有効。よく利用されるため、org-mode はこれらの数式を特別な方法で扱います。Section 3.5.5 [Column formulas], page 29. を参照してください。

@3= 行の数式、特定な行の全てのフィールドに適用する。@L= は最終行を意味する。

@1\$2..@4\$3= 範囲数式、与えられた矩形領域の全てのフィールドに適用する。これはある行の全てのフィールドではなく一部に対して数式を割り当てることにも利用できます。

\$name= 名前付きフィールド (Section 3.5.8 [Advanced features], page 31 を参照)

3.5.5 Column formulas

When you assign a formula to a simple column reference like `$3=`, the same formula will be used in all fields of that column, with the following very convenient exceptions: (i) If the table contains horizontal separator lines, everything before the first such line is considered part of the table *header* and will not be modified by column formulas. (ii) Fields that already get a value from a field/range formula will be left alone by column formulas. These conditions make column formulas very easy to use.

To assign a formula to a column, type it directly into any field in the column, preceded by an equal sign, like `=$1+$2`. When you press `TAB` or `RET` or `C-c C-c` with the cursor still in the field, the formula will be stored as the formula for the current column, evaluated and the current field replaced with the result. If the field contains only `=`, the previously stored formula for this column is used. For each column, Org will only remember the most recently used formula. In the `#+TBLFM:` line, column formulas will look like `$4=$1+$2`. The left-hand side of a column formula can not be the name of column, it must be the numeric column reference or `$>`.

Instead of typing an equation into the field, you may also use the following command:

`C-c =` `org-table-eval-formula`
 Install a new formula for the current column and replace current field with the result of the formula. The command prompts for a formula, with default taken from the `#+TBLFM:` line, applies it to the current field and stores it. With a numeric prefix argument (e.g. `C-5 C-c =`) the command will apply it to that many consecutive fields in the current column.

3.5.6 Editing and debugging formulas

You can edit individual formulas in the minibuffer or directly in the field. Org can also prepare a special buffer with all active formulas of a table. When offering a formula for editing, Org converts references to the standard format (like `B3` or `D&`) if possible. If you prefer to only work with the internal format (like `@3$2` or `$4`), configure the variable `org-table-use-standard-references`.

`C-c =` or `C-u C-c =` `org-table-eval-formula`
 Edit the formula associated with the current column/field in the minibuffer. See Section 3.5.5 [Column formulas], page 29, and Section 3.5.4 [Field and range formulas], page 28.

`C-u C-u C-c =` `org-table-eval-formula`
 Re-insert the active formula (either a field formula, or a column formula) into the current field, so that you can edit it directly in the field. The advantage over editing in the minibuffer is that you can use the command `C-c ?`.

`C-c ?` `org-table-field-info`
 While editing a formula in a table field, highlight the field(s) referenced by the reference at the cursor position in the formula.

`C-c }` `org-table-toggle-coordinate-overlays`
 Toggle the display of row and column numbers for a table, using overlays (`org-table-toggle-coordinate-overlays`). These are updated each time the table is aligned; you can force it with `C-c C-c`.

<code>C-c {</code>	Toggle the formula debugger on and off (<code>org-table-toggle-formula-debugger</code>). See below.
<code>C-c '</code>	<code>org-table-edit-formulas</code> Edit all formulas for the current table in a special buffer, where the formulas will be displayed one per line. If the current field has an active formula, the cursor in the formula editor will mark it. While inside the special buffer, Org will automatically highlight any field or range reference at the cursor position. You may edit, remove and add formulas, and use the following commands:
<code>C-c C-c</code> or <code>C-x C-s</code>	<code>org-table-fedit-finish</code> Exit the formula editor and store the modified formulas. With <code>C-u</code> prefix, also apply the new formulas to the entire table.
<code>C-c C-q</code>	<code>org-table-fedit-abort</code> Exit the formula editor without installing changes.
<code>C-c C-r</code>	<code>org-table-fedit-toggle-ref-type</code> Toggle all references in the formula editor between standard (like B3) and internal (like @3\$2).
<code>TAB</code>	<code>org-table-fedit-lisp-indent</code> Pretty-print or indent Lisp formula at point. When in a line containing a Lisp formula, format the formula according to Emacs Lisp rules. Another <code>TAB</code> collapses the formula back again. In the open formula, <code>TAB</code> re-indents just like in Emacs Lisp mode.
<code>M-TAB</code>	<code>lisp-complete-symbol</code> Complete Lisp symbols, just like in Emacs Lisp mode.
<code>S-up/down/left/right</code>	Shift the reference at point. For example, if the reference is B3 and you press <code>S-right</code> , it will become C3. This also works for relative references and for hline references.
<code>M-S-up</code>	<code>org-table-fedit-line-up</code>
<code>M-S-down</code>	<code>org-table-fedit-line-down</code> Move the test line for column formulas in the Org buffer up and down.
<code>M-up</code>	<code>org-table-fedit-scroll-down</code>
<code>M-down</code>	<code>org-table-fedit-scroll-up</code> Scroll the window displaying the table.
<code>C-c }</code>	Turn the coordinate grid in the table on and off.

Making a table field blank does not remove the formula associated with the field, because that is stored in a different line (the ‘#+TBLFM’ line)—during the next recalculation the field will be filled again. To remove a formula from a field, you have to give an empty reply when prompted for the formula, or to edit the ‘#+TBLFM’ line.

You may edit the ‘#+TBLFM’ directly and re-apply the changed equations with `C-c C-c` in that line or with the normal recalculation commands in the table.

Debugging formulas

When the evaluation of a formula leads to an error, the field content becomes the string ‘#ERROR’. If you would like see what is going on during variable substitution and calculation in order to find a bug, turn on formula debugging in the **Tbl** menu and repeat the calculation, for example by pressing *C-u C-u C-c = RET* in a field. Detailed information will be displayed.

3.5.7 Updating the table

Recalculation of a table is normally not automatic, but needs to be triggered by a command. See Section 3.5.8 [Advanced features], page 31, for a way to make recalculation at least semi-automatic.

In order to recalculate a line of a table or the entire table, use the following commands:

*C-c ** **org-table-recalculate**
 Recalculate the current row by first applying the stored column formulas from left to right, and all field/range formulas in the current row.

*C-u C-c **
C-u C-c C-c
 Recompute the entire table, line by line. Any lines before the first hline are left alone, assuming that these are part of the table header.

*C-u C-u C-c ** or *C-u C-u C-c C-c* **org-table-iterate**
 Iterate the table by recomputing it until no further changes occur. This may be necessary if some computed fields use the value of other fields that are computed *later* in the calculation sequence.

M-x org-table-recalculate-buffer-tables
 Recompute all tables in the current buffer.

M-x org-table-iterate-buffer-tables
 Iterate all tables in the current buffer, in order to converge table-to-table dependencies.

3.5.8 Advanced features

If you want the recalculation of fields to happen automatically, or if you want to be able to assign *names* to fields and columns, you need to reserve the first column of the table for special marking characters.

C-# **org-table-rotate-recalc-marks**
 Rotate the calculation mark in first column through the states ‘ ’, ‘#’, ‘*’, ‘!’, ‘\$’. When there is an active region, change all marks in the region.

Here is an example of a table that collects exam results of students and makes use of these features:

	Student	Prob 1	Prob 2	Prob 3	Total	Note
!		P1	P2	P3	Tot	
#	Maximum	10	15	25	50	10.0
^		m1	m2	m3	mt	
#	Peter	10	8	23	41	8.2
#	Sam	2	4	3	9	1.8
	Average				29.7	
^					at	
\$	max=50					

```
#+TBLFM: $6=vsum($P1..$P3):: $7=10*$Tot/$max;%.1f:: $at=vmean(@-II..@-I);%.1f
```

Important: please note that for these special tables, recalculating the table with *C-u C-c ** will only affect rows that are marked ‘#’ or ‘*’, and fields that have a formula assigned to the field itself. The column formulas are not applied in rows with empty first field.

The marking characters have the following meaning:

- ‘!’ The fields in this line define names for the columns, so that you may refer to a column as ‘\$Tot’ instead of ‘\$6’.
- ‘^’ This row defines names for the fields *above* the row. With such a definition, any formula in the table may use ‘\$m1’ to refer to the value ‘10’. Also, if you assign a formula to a names field, it will be stored as ‘\$name=...’.
- ‘_’ Similar to ‘^’, but defines names for the fields in the row *below*.
- ‘\$’ Fields in this row can define *parameters* for formulas. For example, if a field in a ‘\$’ row contains ‘max=50’, then formulas in this table can refer to the value 50 using ‘\$max’. Parameters work exactly like constants, only that they can be defined on a per-table basis.
- ‘#’ Fields in this row are automatically recalculated when pressing TAB or RET or *S-TAB* in this row. Also, this row is selected for a global recalculation with *C-u C-c **. Unmarked lines will be left alone by this command.
- ‘*’ Selects this line for global recalculation with *C-u C-c **, but not for automatic recalculation. Use this when automatic recalculation slows down editing too much.
- ‘Unmarked lines are exempt from recalculation with *C-u C-c **. All’
lines that should be recalculated should be marked with ‘#’ or ‘*’.
- ‘/’ Do not export this line. Useful for lines that contain the narrowing ‘<N>’ markers or column group markers.

Finally, just to whet your appetite for what can be done with the fantastic ‘calc.el’ package, here is a table that computes the Taylor series of degree *n* at location *x* for a couple of functions.

```

|---+-----+---+---+-----+
|   | Func      | n | x   | Result
|---+-----+---+---+-----+
| # | exp(x)      | 1 | x   | 1 + x
| # | exp(x)      | 2 | x   | 1 + x + x^2 / 2
| # | exp(x)      | 3 | x   | 1 + x + x^2 / 2 + x^3 / 6
| # | x^2+sqrt(x) | 2 | x=0 | x*(0.5 / 0) + x^2 (2 - 0.25 / 0) / 2
| # | x^2+sqrt(x) | 2 | x=1 | 2 + 2.5 x - 2.5 + 0.875 (x - 1)^2
| * | tan(x)      | 3 | x   | 0.0175 x + 1.77e-6 x^3
|---+-----+---+---+-----+
#+TBLFM: $5=taylor($2,$4,$3);n3

```

3.6 Org-Plot

Org-Plot can produce 2D and 3D graphs of information stored in org tables using ‘Gnuplot’ <http://www.gnuplot.info/> and ‘gnuplot-mode’ <http://cars9.uchicago.edu/~ravel/software/gnuplot-mode.html>. To see this in action, ensure that you have both Gnuplot and Gnuplot mode installed on your system, then call `org-plot/gnuplot` on the following table.

```

#+PLOT: title:"Citas" ind:1 deps:(3) type:2d with:histograms set:"yrange [0:]"
| Sede          | Max cites | H-index |
|-----+-----+-----|
| Chile         | 257.72   | 21.39   |
| Leeds         | 165.77   | 19.68   |
| Sao Paolo    | 71.00    | 11.50   |
| Stockholm    | 134.19   | 14.33   |
| Morelia      | 257.56   | 17.67   |

```

Notice that Org Plot is smart enough to apply the table’s headers as labels. Further control over the labels, type, content, and appearance of plots can be exercised through the `#+PLOT:` lines preceding a table. See below for a complete list of Org-plot options. For more information and examples see the Org-plot tutorial at <http://orgmode.org/worg/org-tutorials/org-plot.html>.

Plot Options

set	Specify any <code>gnuplot</code> option to be set when graphing.
title	Specify the title of the plot.
ind	Specify which column of the table to use as the <code>x</code> axis.
deps	Specify the columns to graph as a Lisp style list, surrounded by parentheses and separated by spaces for example <code>dep:(3 4)</code> to graph the third and fourth columns (defaults to graphing all other columns aside from the <code>ind</code> column).
type	Specify whether the plot will be 2d, 3d, or <code>grid</code> .
with	Specify a <code>with</code> option to be inserted for every col being plotted (e.g. <code>lines</code> , <code>points</code> , <code>boxes</code> , <code>impulses</code> , etc...). Defaults to <code>lines</code> .
file	If you want to plot to a file, specify <code>"path/to/desired/output-file"</code> .

labels	List of labels to be used for the deps (defaults to the column headers if they exist).
line	Specify an entire line to be inserted in the Gnuplot script.
map	When plotting 3d or grid types, set this to t to graph a flat mapping rather than a 3d slope.
timefmt	Specify format of Org-mode timestamps as they will be parsed by Gnuplot. Defaults to <code>'%Y-%m-%d-%H:%M:%S'</code> .
script	If you want total control, you can specify a script file (place the file name between double-quotes) which will be used to plot. Before plotting, every instance of <code>\$datafile</code> in the specified script will be replaced with the path to the generated data file. Note: even if you set this option, you may still want to specify the plot type, as that can impact the content of the data file.

4 Hyperlinks

HTML のように、Org-mode はファイル内でリンクしたり、他のファイルや Usenet の記事やメールなど、外部へリンクしたりすることができます。

4.1 Link format

Org-mode は URL のようなリンクを認識して、クリック可能なリンクにしてくれます。Org-mode 上での一般的なリンクのフォーマットは以下のようなものです：

`[[リンク][項目名]]` または `[[リンク]]`

すべての括弧を入力し終えてリンクが完成すると、Org-mode は、`[[リンク][項目名]]` のかわりに「項目名」を、`[[リンク]]` のかわりに「リンク」を表示します。リンクは「org-link」で設定されたフェイスでハイライトされます。なおデフォルトのフェイスはアンダーラインになっています。表示されている部分については、直接編集することができます。項目名がない場合はリンクの編集になり、項目名がある場合は項目名の編集になることに注意してください。表示されていないリンクを編集するには、該当するリンクの上で「C-c C-l」を実行します。

表示されたテキストの始端もしくは終端にカーソルを置いて `BACKSPACE` を押すと、その場所にある（表示されていない）括弧を取り除くことができます。これによってリンクは不完全なものになり、リンクの内部は再びプレーンなテキストとして表示されます。取り除かれた括弧を再度挿入することでリンクは再び内部化され隠されます。すべてのリンクの内部的な構造を表示するには、Org->Hyperlinks->Literal links というメニューを使用します。

4.2 Internal links

もしもリンクが URL のようなものではない場合、現在使用しているファイル内へのリンクだとみなされます。最も重要なケースは、`'[[#my-custom-id]]'` のようなリンクで、`'my-custom-id'` という `CUSTOM_ID` プロパティのついた見出しへリンクします。このようなカスタム ID は、HTML でのエクスポート (see Section 12.5 [HTML export], page 129) 時にセクション毎のリンクを書き出してくれるので、大変便利です。ただし、各カスタム ID 名がファイル内で重複しないようにする必要があります。

`'[[My Target]]'` や `'[[My Target][Find my target]]'` のようなリンクは、現在使用しているファイル内でのテキスト検索になります。

マウスのクリック、またはリンク上にカーソルがあるときは `C-c C-o` で、リンクを開くことができます (see Section 4.4 [Handling links], page 37)。カスタム ID へのリンクは、対応する見出しを指し示します。テキストへのリンクには、専用のターゲットを用意する方が良いでしょう。同じ文字列を二重の角付きの括弧でくくるとか。ターゲットはどこに置かれていてもかまいません。しかし、コメント行のようなところに置いたほうが便利なのが多いでしょう。たとえば、以下のように。

`# <<My Target>>`

In HTML export (see Section 12.5 [HTML export], page 129), such targets will become HTML でのエクスポート (see Section 12.5 [HTML export], page 129) では、このようなターゲットは、`'http'` で直接アクセスできる名前付きのアンカーになります¹。

¹ 一番最初の見出しより前の文はエクスポートされないことに注意してください。このためそのようなターゲットの一番最初のものは、最初の見出しより後にある必要があります。

もしも専用のターゲットが存在しない場合には、Org-mode はそのリンクにある語句と同じ見出しを検索しますが、TODO キーワードやタグ² も検索されます。Org-mode 以外のファイルでは、リンクのテキストにある語句を検索します。上記の例では、‘my target’が検索されます。

リンクをたどると、Org-mode 自身のマークリングにマークが格納されます。C-c & で、ひとつ前のポジションに戻ります。このコマンドを連続して使うことにより、更に前のポジションへと戻ることができます。

4.2.1 Radio targets

Org-mode は、通常のテキスト部分に書かれたターゲット名を、自動でリンクにすることができます。ですから、わざわざ個別のリンクを作成することなく、それぞれのテキストがターゲットにリンクされます。ラジオターゲットは、3つの角括弧で囲まれたものです。例えば、‘<<<My Target>>>’というターゲットは、通常のテキスト部分に‘my target’が登場する度にアクティブなリンクにしてくれます。Org-mode ファイル内のラジオターゲットは、最初の読み込み時のみ自動的にスキャンされます。編集中にターゲットをアップデートしてリンクするには、ターゲットのところで C-c C-c を実行します。

4.3 External links

Org-mode は次のようなリンクをサポートしています。ファイル、web サイト、ネットニュース、email のメッセージ、BBDB データベースの項目、IRC の会話とログなど。外部リンクは URL を記載するような方法でリンクします。それらはコロンの前に短い定義用の文字列をつけて表記します。コロンのあとに空白をとってはいけません。以下に例とそれぞれのリンクのタイプの一覧を示します。

<code>http://www.astro.uva.nl/~dominik</code>	ウェブへのリンク
<code>doi:10.1000/182</code>	電子文献のための DOI
<code>file:/home/dominik/images/jupiter.jpg</code>	ファイルへの絶対パス
<code>/home/dominik/images/jupiter.jpg</code>	上に同じ
<code>file:papers/last.pdf</code>	ファイルへの相対パス
<code>./papers/last.pdf</code>	same as above
<code>file:/myself@some.where:papers/last.pdf</code>	リモートマシン上のファイルへのパス
<code>/myself@some.where:papers/last.pdf</code>	same as above
<code>file:sometextfile::NNN</code>	ジャンプ先の行番号付きファイル
<code>file:projects.org</code>	他の Org-mode ファイルへのリンク
<code>file:projects.org::some words</code>	Org-mode ファイル内でのテキスト検索
<code>file:projects.org::*task title</code>	Org-mode ファイル内での見出し検索
<code>docview:papers/last.pdf::NNN</code>	ファイルをページ指定して開く
<code>id:B7423F4D-2E8A-471B-8810-C40F074717E9</code>	ID のついた見出しへのリンク
<code>news:comp.emacs</code>	Usenet へのリンク
<code>mailto:adent@galaxy.net</code>	メールリンク
<code>vm:folder</code>	VM のフォルダーへのリンク
<code>vm:folder#id</code>	VM のメールメッセージへのリンク
<code>vm://myself@some.where.org/folder#id</code>	リモートマシン上の VM のメールメッセージへのリンク

² 見出しへのリンクを挿入するときは、バッファ内補完をすることができます。*印の後にいくつか文字を入力し、M-TAB を実行してください。現在のバッファ内にあるすべての見出しが補完候補として表示されます。

<code>wl:folder</code> リンク	WANDERLUST のフォルダーへのリンク
<code>wl:folder#id</code> へのリンク	WANDERLUST のメールメッセージへのリンク
<code>mhe:folder</code>	MH-E のフォルダーへのリンク
<code>mhe:folder#id</code>	MH-E のメールメッセージへのリンク
<code>rmail:folder</code>	RMAIL のフォルダーへのリンク
<code>rmail:folder#id</code> ク	RMAIL のメールメッセージへのリンク
<code>gnus:group</code>	Gnus グループへのリンク
<code>gnus:group#id</code>	Gnus の記事へのリンク
<code>bbdb:R.*Stallman</code>	BBDB へのリンク (正規表現)
<code>irc:/irc.com/#emacs/bob</code>	IRC へのリンク
<code>info:org#External%20links</code>	Info ノードへのリンク (空白をエンコード)
<code>shell:ls *.org</code>	シェルコマンドへのリンク
<code>elisp:org-agenda</code>	Elisp コマンドへのリンク
<code>elisp:(find-file-other-frame "Elisp.org")</code>	Elisp フォームを評価

Org-mode をカスタマイズして、新しいリンクのタイプを付け加えるには、Section A.3 [Adding hyperlink types], page 187 を参照してください。

リンクは二重括弧で囲んだ方が良いでしょう。URL の代わりにテキストを表示することもできます (see Section 4.1 [Link format], page 35)。たとえば、以下のよう。

```
[http://www.gnu.org/software/emacs/] [GNU Emacs]]
```

項目名が画像を指し示すファイル名や URL の場合、HTML エクスポート (see Section 12.5 [HTML export], page 129) によって、画像はクリック可能なボタンとして書き出されます。項目名がない画像の場合には、インライン画像として書き出されます。

Org-mode は、通常のテキスト内のリンクを見つけ出し、外部リンクとします。もしスペースがリンクの一部として必要な場合 (たとえば、`'bbdb:Richard Stallman'`) や、リンクの末端であいまいさをなくしたい場合、角括弧で囲みます。

4.4 Handling links

Org-mode は正しい構文でリンクを作成したり、Org-mode のファイルにリンクを挿入したり、そのリンクをたどったりする方法を提供しています。

C-c l

org-store-link

現在の位置へのリンクを一時保管します。これはリンクを作成するときに、どのバッファでも使用できるグローバルなコマンド (あなた自身でキーバインドを作成しなければなりません。) です。リンクは一時保管され、後から Org-mode のバッファへ挿入することができます (下記参照)。どの種類のリンクが作成されるかは、現在のバッファが何であるかによります。

Org-mode バッファ

もしカーソル位置に `'<<target>>'` がある場合、リンクはそのターゲットを指します。それ以外の場合は、見出しを指し、見出しは項目名にもなります。

もし見出しに **CUSTOM_ID** プロパティがある場合、このカスタム ID プロパティへのリンクが一時保管されます。また、(**org-link-to-org-use-id**の値によりますが) グローバルに固有の ID プロパティが、リンクを作成するために作られます。ですから、このコマンドを Org-mode バッファ内で使うと、潜在的にふたつのリンクを作成することになります。つまり、Org-mode バッファ内でこのコマンドを使用することにより、人間が読むことのできるカスタム ID と、グローバルに固有で、エントリーがファイル間を移動しても動作するリンクが作成されます。後にリンクを挿入するときには、どのリンクを挿入するかを決めなければなりません。

メール/ニュースクライアント:**VM, Rmail, Wanderlust, MH-E, Gnus**

ほとんどすべての Emacs のメールクライアントがサポートされています。リンクは現在の記事を指し示します。Gnus バッファでは、グループを指し示すこともあるでしょう。項目名は筆者名と題名から作成されます。

ウェブブラウザ:**W3 and W3M**

現在の URL がリンクになり、ページのタイトルが項目名になります。

連絡先:**BBDB**

BBDB バッファ内で作成されたリンクは、現在のエントリーへのリンクになります。

Chat: **IRC**

IRC リンクの場合、**org-irc-link-to-logs**変数を **t**にした場合は、ログファイル内に、現在の会話に相当する部分への **'file:/'**形式のリンクが作成されます。それ以外の場合は、**user/channel/server** への **'irc:/'**スタイルのリンクが一時保管されます。

その他のファイル

その他のファイルの場合、リンクは、現在の行を指ししめす検索語句 (see Section 4.7 [Search options], page 41) を伴って作成されます。もし、アクティブなリージョンがある場合は、選択された言葉が検索語句の基本となります。自動的に作成されたリンクがうまく働かなかったり、不正確であったりする場合は、カスタム関数を書いて、検索語句を選択したり、特定のファイル形式を検索したりすることがきます。Section 4.8 [Custom searches], page 42 を参照してください。C-c l というキーバインディングはひとつの提案に過ぎません Section 1.2 [Installation], page 3)。

アジェンダビュー

カーソルがアジェンダビューにあるときは、作成されたリンクは現在の行が参照するエントリーを指し示します。

C-c C-l

org-insert-link

リンク³を挿入します。そうすると、プロンプトによって、バッファに挿入するリンクをたずねられます。テキストを使った内部リンクや、既に述べましたリンクタイプのいずれかへのリンクを入力するだけです。リンクは項目名とともに、バッファ⁴に挿入されます。もし、このコマンドの呼び出し時にテキストが選択されていた場合には、選択されたテキストがデフォルトの項目名になります。

一時保管されたリンクを挿入

<現在のセッションで一時保管されたすべてのリンクは、このプロンプトの履歴となって

³ リンクを挿入するのに、このコマンドを使わなければならないわけではないことに注意してください。Org-mode でのリンクはプレーンテキストですので、リンクはタイプしたりペーストしたりして直接バッファへ入力することができます。このコマンドを使うことによって、リンクは自動的に二重括弧に入れられ、オプションとして項目名を入力するかどうかをたずねられます。

⁴ 一時保管されたリンクを挿入した後は、そのリンクは一時保管リストから削除されます。後で使用するためにリンクを保存したままにしておきたい場合は、C-c C-lの前に 3 回 C-u をタイプするか、**org-keep-stored-link-after-insertion** オプションを設定してください。

いますので、`up`や`down`(あるいは、`M-p/n`)を使ってこれらにアクセスすることができます。

補完の支援

TABを使用した補完機能によって、リンクの省略記法で定義された接頭辞 (see Section 4.6 [Link abbreviations], page 40) を含む、`'http'`や`'ftp'`などのリンクを適切に挿入することができます。もし、`prefix`のみをタイプした後にRETを押すと、Org-modeは、いくつかのリンク形式⁵に対して詳細な補完の支援を行います。たとえば、`file RET`をタイプすると、ファイル名の補完 ((または、`C-u C-c C-l`をタイプします。以下を参照。))を行い、`bbdb RET`をタイプすると、連絡先の名前を補完することができます。

`C-u C-c C-l`

接頭辞 `C-u`を付けて `C-c C-l`が呼び出されたときは、ファイルへのリンクが挿入され、ファイル名の補完を利用することができます。リンクされたファイルがカレントディレクトリにあるときや、カレントディレクトリのサブディレクトリにあるとき、あるいはパスが`../`を使って相対パスで書かれているときは、ファイルへのパスは、現在のOrg-mode ファイルからの相対パスとして挿入されます。それ以外の場合は絶対パスが使われ、可能であれば、ホームディレクトリには`~/`が使われます。2つの `C-u`を付けることによって、絶対パス表記を明確に指定することができます。

`C-c C-l` (カーソルがリンク上にある場合)

リンク上にカーソルがある場合、`C-c C-l`を実行すると、リンクと項目名を編集することができます。

`C-c C-o`

`org-open-at-point`

その場所にあるリンクを開きます。リンクがURL ならば、(`browse-url-at-point`を使って) ウェブブラウザを開きますし、それぞれ対応するリンクにより、VM/MH-E/Wanderlust/Rmail/Gnus/BBDB が起動し、シェルへのリンクの場合はコマンドを実行します。カーソルが内部リンク上にあるときは、対応する検索を行います。カーソルが見出しのタグ上にあるときは、対応するタグビューを作成します。カーソルがタイムスタンプ上にあるときは、その日のアジェンダを表示します。さらに、`'file:'`リンクの場合、テキストファイルやリモートマシン上のファイルは Emacs で、非テキストファイルは適切なアプリケーションで、ファイルを開きます。ファイルの分類は、拡張子のみによって判断されます。`org-file-apps`を参照してください。もし、デフォルトのアプリケーションではなく Emacs でファイルを開きたい場合は、接頭辞 `C-u`を付け、Emacs で開くことを避けたい場合は、接頭辞 `C-u C-u`を付けてください。カーソルがリンクではない見出し上にあるときは、見出し上のすべてのリンクとエントリーテキストを表示します。

RET `org-return-follows-link`が設定されているときは、RETもポイント上のリンクを開きます。

`mouse-2`

mouse-1 リンク上では、`mouse-2`は `C-c C-o`と同様にリンクを開きます。Emacs 22 以降では、`mouse-1`もリンクを開きます。

mouse-3 `mouse-2`と同様にリンクを開きますが、ファイルのリンクを強制的に Emacs で開き、内部リンクは別のウインドウ⁶で開きます。

⁵ これは `org-PREFIX-complete-link` という特別な関数を呼び出すことによって行います。

⁶ `org-display-internal-link-with-indirect-buffer`変数を参照してください。

C-c C-x C-v **org-toggle-inline-images**
 リンクされた画像のインライン表示をトグルします。通常これはリンクに項目名がない画像のみをインライン表示するものです。すなわち、エクスポート時にインラインになる画像のことです。**org-startup-with-inline-images**変数⁷を設定することにより、インライン画像を起動時に表示されることができます。

C-c % **org-mark-ring-push**
 現在のポジションをマークリングに格納し、現在のポジションに簡単に戻ってこられるようにします。ファイル内部でのリンクをたどるときは、自動的にこれが行われます。

C-c & **org-mark-ring-goto**
 記録されたポジションへ戻ります。ポジションは、内部リンクをたどるコマンドと **C-c %**によって記録されます。このコマンドを連続して何回か使うと、記録されたポジション間を移動することができます。

C-c C-x C-n **org-next-link**
C-c C-x C-p **org-previous-link**
 バッファ内の前後のリンクへ移動します。バッファの端では、移動は、いったんエラーになり、もう一度行くと回り込みます。このキーバインドはとても長いので、**C-n**と **C-p**に設定したいと考えるかもしれません。

```
(add-hook 'org-load-hook
  (lambda ()
    (define-key org-mode-map "\C-n" 'org-next-link)
    (define-key org-mode-map "\C-p" 'org-previous-link)))
```

4.5 Using links outside Org

Org-mode だけでなく、どの Emacs のバッファでも、Org-mode 構文を持つリンクを挿入し、たどることができます。このためには、次のような 2 つのグローバルコマンドを作成しなければなりません (自分に適したグローバルなキーを設定してください)。

```
(global-set-key "\C-c L" 'org-insert-link-global)
(global-set-key "\C-c o" 'org-open-at-point-global)
```

4.6 Link abbreviations

長い URL をタイプするのは面倒ですが、往々にしてひとつの文章には似たようなリンクが数多く登場するものです。このような場合には、リンクの省略記法を使うことができます。省略記法されたリンクは次のようなものです。

[[リンク語句:タグ][項目名]]

タグはなくても構いません。リンク語句は文字で始まる語句、数字、`'-'`、`'_'`を使うことができます。省略記法は、リンク語句とリンクテキストを関連づける **org-link-abbrev-alist**変数の値にしたがって展開されます。以下に例を示します。

```
(setq org-link-abbrev-alist
  '(("bugzilla" . "http://10.1.2.9/bugzilla/show_bug.cgi?id=")
    ("google" . "http://www.google.com/search?q=")
    ("gmap" . "http://maps.google.com/maps?q=%s")
    ("omap" . "http://nominatim.openstreetmap.org/search?q=%s&polygon=1")
    ("ads" . "http://adsabs.harvard.edu/cgi-bin/nph-abs_connect?author=%s&db_key=AST")))
```

⁷ 対応する `#+STARTUPinlineimages` と `inlineimages` と共に。

置き換えるテキストに‘%s’が含まれている場合は、タグに置き換えられます。それ以外の場合は、タグはリンクを作成するために文字列に付け加えられます。リンクを作成する引数としてタグと一緒に呼び出される機能を指定したほうがよいかもしれません。

上記の設定だと、`[[bugzilla:129]]`で特定のバグへリンクすることができ、`[[google:OrgMode]]`で‘OrgMode’をウェブ検索することができ、`[[gmap:51 Franklin Street, Boston]]`で Free Software Foundation の、`[[omap:Science Park 904, Amsterdam, The Netherlands]]`で Carsten のオフィスの地図上の位置を表示することができ、`[[ads:Dominik,C]]`で Org-mode の作者が Emacs のハッキングの他に何をしているかを見つけることができます。

ある特定の Org-mode バッファでだけリンクの省略記法を使いたい場合は、次のようにすることで定義できます。

```
#+LINK: bugzilla http://10.1.2.9/bugzilla/show_bug.cgi?id=
#+LINK: google http://www.google.com/search?q=%s
```

In-buffer completion (see Section 15.1 [Completion], page 175) can be used after ‘[’ to complete link abbreviations. You may also define a function `org-PREFIX-complete-link` that implements special (e.g. completion) support for inserting such a link with `C-c C-l`. Such a function should not accept any arguments, and return the full link with prefix.

4.7 ファイルリンクにおける検索オプション

ファイルへのリンクには、ファイル内の特定の場所へジャンプするリンクを含ませることができます。これは、ダブルコロン⁸の後に行番号や検索語句を置くことによって行います。たとえば、`C-c l` コマンドをタイプして、あるファイルへのリンクを作成する場合 (see Section 4.4 [Handling links], page 37)、現在の行の言葉を検索語句としてリンクに含めることができ、`C-c C-o` コマンドで開くことができます。

説明と共に、あるファイルリンクへの検索語句を付加する様々な構文の方法を示します。

```
[[file:~/code/main.c::255]]
[[file:~/xx.org::My Target]]
[[file:~/xx.org::*My Target]]
[[file:~/xx.org::#my-custom-id]]
[[file:~/xx.org::/regexp/]]
```

255 255 行目へジャンプします。

My Target 内部リンクの検索と同様に、‘<<My Target>>’という名前のリンクターゲット、あるいは ‘my target’ というテキストを検索します (Section 4.2 [Internal links], page 35 を参照してください。)。HTML エクスポート (see Section 12.5 [HTML export], page 129) では、このようなファイルへのリンクは、リンク先のファイル内にある、一致する名前のアンカーへの HTML リンクになります。

***My Target**

Org-mode ファイルの中で見出しの検索に限定されます。

#my-custom-id

CUSTOM_ID プロパティを持つ見出しへリンクします。

⁸ 下方互換性のために、行番号はシングルコロンの後に置くこともできます。

/regexp/ **regexp**を正規表現検索します。これは、Emacs の **occur** コマンドを使って、一致するすべてを別ウインドウでリスト表示します。ターゲットが Org-mode ファイルならば、**org-occur**が使われ、一致した部分について、ツリーの抽出を行います。

特殊なケースとして、ファイル名が指定されていないファイルのリンクは、現在のファイルの検索となります。たとえば、`[[file::find me]]` は、`'[[find me]]'` と同様に、現在のファイルで `'find me'` を検索します。

4.8 カスタム検索

デフォルトの検索文字列作成のメカニズムと、実際のファイル検索のメカニズムは、すべての場合でうまく動作するとは限りません。たとえば、BibTeX データベースのファイルは、`'year=\"1993\"'` のようなエントリーをたくさん有していますが、これは良い検索文字列であるとは言えません。なぜならば、BibTeX のエントリーでは、唯一の識別情報は引用キーだからです。

このような問題に直面した場合は、特定のファイルタイプに適した検索文字列を設定し、そのファイルで検索を行うカスタム関数を書くことができます。**add-hook** を使用して、これらの関数は、**org-create-file-search-functions**、**org-execute-file-search-functions** というフック変数に付け加えられる必要があります。これらの変数についてのより詳しい情報は、ドキュメント文字列を参照してください。Org-mode は、実際にこのメカニズムを BibTeX データベースファイルに使用しており、該当するコードを実装のサンプルとして使うことができます。`'org-bibtex.el'` というファイルを参照してください。

5 TODO アイテム

Org-mode では TODO リストを個別の文書として管理するわけではありません。¹ その変りに、TODO アイテムはノートファイルの一部として存在します。なぜなら TODO アイテムはメモを書いている最中に頭に浮かぶものだからです! Org-mode では、ツリーの中のどの項目でも簡単にマークして TODO アイテムとするだけです。この方法により特定の情報を複数個所にもつ必要はなくなり、TODO アイテムを作成するのに使用した全文書が常に最新であることになります。

もちろん、こうした手法をとることで、あなたのノートファイルの中のあちこちに、TODO アイテムが散らばることになります。それを補うために Org-mode では、やらなければならない事柄の全体を見渡す方法が提供されています。

5.1 基本的な TODO の機能

どの見出しでも ‘TODO’ という言葉を前につけることで、TODO アイテムとみなします。例えば:

```
*** TODO サム フォーチュンに手紙を書く。
```

TODO 項目を入力するときの重要なコマンドは以下のとおりです。

C-c C-t org-todo

現在の TODO の状態を次のように切り替えます。

```
,-> (マーク無し) -> TODO -> DONE --.
'-----'
```

同じような状態の切り替えは、タイムラインとアジェンダバッファで **t** コマンドキー (see Section 10.5 [Agenda commands], page 102 参照) を入力することで「リモートで」完了にすることもできます。

C-u C-c C-t

補完や「すでに設定されていれば」さらに速い選択方法を提供するインターフェイスを使用して特定のキーワードを選択します。後者の方法では、TODO の状態に対してキーを割り振る必要があります。詳細は、Section 5.2.5 [Per-file keywords], page 46 と Section 6.2 [Setting tags], page 55 を参照してください。

S-right / S-left

切り替えの機能に似て、後にくる TODO の状態、あるいは前にくるものを選択します。もっとも役に立つのは TODO の状態が 2 段階以上の場合です。(see Section 5.2 [TODO extensions], page 44). **shift-selection-mode** との連携については、Section 15.10.2 [Conflicts], page 185 も参照してください。変数 **org-treat-S-cursor-todo-selection-as-state-change**。

C-c / t org-show-todo-key

も参照してください。ツリーの抽出機能を使って TODO を確認します (see Section 2.6 [Sparse trees], page 12) 参照。バッファ全体を折り畳みますが、全ての TODO 項目「DONE 状態以外の」とその階層の見出しを表示します。接頭辞をつけることで (もしくは、キーバインド **C-c / T**)、ある特定の DONE 状態の項目も表示させることができます。検索用のキーワードを入力するためのプロンプトが表示されます。さらにキーワードのリストを次のように入力することもでき **KWD1|KWD2|...**、この内のどれかに一致するものが表示されます。前置引数 **N** を使って、変数 **org-todo-keywords** 内の **N** 番

¹ もちろん、長い TODO リストだけを含む個別の文書を作成することもできますが、そうする必要はないということです。

目のキーワードを含むツリーを表示することもできます。2回の前置引数を指定すると、すべての TODO 状態「DONE とそれ以外を含む」を見つけることができます。

C-c a t

org-todo-list

グローバル TODO リストを表示します。すべての「DONE 状態以外の」TODO アイテムをすべてのアジェンダファイル (see Chapter 10 [Agenda Views], page 91) から集めて、一つのバッファに表示します。その新しくできたバッファは、**agenda-mode**で表示され、確認や修正を加えるためのコマンドも提供されます。(see Section 10.5 [Agenda commands], page 102). See Section 10.3.2 [Global TODO list], page 95. を参照してください。

S-M-RET

org-insert-todo-heading

新しい TODO を現在の位置に入力します。

Changing a TODO state can also trigger tag changes. See the docstring of the option **org-todo-state-tags-triggers** for details.

5.2 TODO キーワードの拡張的な使い方

デフォルトでは、マークされた TODO の状態は、TODO と DONE の 2 つあります。さらに Org-mode は、*TODO* キーワード「**org-todo-keywords**に指定されています。」を使って、より複雑に TODO アイテムを分類できます。特別な設定により、TODO キーワードシステムは、ファイルによって異なる働きにすることができます。

注記、タグは見出しと特に TODO アイテムの分類のもう一つの方法です。(see Chapter 6 [Tags], page 55).

5.2.1 ワークフローの状態としての TODO キーワード

TODO キーワードを使用して、アイテムの連続した異なる状態を表すことができます。例えば、²:

```
(setq org-todo-keywords
  '((sequence "TODO" "FEEDBACK" "VERIFY" "|" "DONE" "DELEGATED")))
```

縦線は、TODO キーワード「アクションが必要な状態」と DONE 状態「アクションが不要な状態」からを分離します。縦線が指定されていない場合は、最後の状態が、DONE 状態として使用されます。この設定により、コマンド **C-c C-t**で、TODO、FEEDBACK、それから VERIFY、最後に DONE、DELEGATED というように順番切り替えます。前置引数を使用することで、特定の状態を即座に選択することもできます。例えば **C-3 C-c C-t**と入力すると、ダイレクトに 3 番目の VERIFY に変更することができます。もしくは、**S-left**により、逆の方向に順番に切り替えることもできます。もしも、たくさんのキーワードを定義した場合は、入力補完機能 (see Section 15.1 [Completion], page 175) か特別な一つのキーによる選択によりバッファに入力することができます。(see Section 5.2.4 [Fast access to TODO states], page 45)TODO の状態の変更は、タイムスタンプと共にログをとることができます。(より詳しい情報は Section 5.3.2 [Tracking TODO state changes], page 48 参照)

5.2.2 種類としての TODO キーワード

TODO キーワードの 2 つ目の使い方として、異なる種類のアクションアイテムを定義できることです。例えば、アイテムを「仕事」または「家庭」を示すようにも使えます。もしくは、複数の人と同じプロジェクトに参加するとき、その中の何人かに彼らの名前を使って直接アクションアイテムを割り当てたいかもしれません。これは、以下のように設定します。:

² この変数の変更は、Org-mode をバッファ内で再起動した場合のみ有効になります。

```
(setq org-todo-keywords '((type "Fred" "Sara" "Lucy" "|" "DONE")))
```

この場合、それぞれのキーワードは作業の順序を表しているのではなく、別々のタイプを表すことになります。そのため、通常の作業の流れとしてタスクを一人に割り振ることになり、その後の DONE になります。Org-mode は、このような形式をサポートするため、「*C-c C-t*」コマンドの動作が少し変化します⁽³⁾。まずは、適当なタイプを選択するのに、繰り返し押すことで、順番にキーワードの名称が表示されます。しばらく間をおいてその項目に戻ってきて、「*C-c C-t*」を再度実行すると、そのときは、すぐ DONE に切り替えられます。前置引数か補完を使えば、適当なタイプをすぐ選ぶことができます。さらに *C-c / t* に前置引数を指定することにより、抽出されたツリーの中で探している TODO のタイプを確認することもできます。例えば、Lucy がやらねばならないにすべての項目を見るには、「*C-3 C-c / t*」を実行します。すべてのアジェンダのファイルの中から Lucy の項目を一つのバッファに集約するのに、グローバルな todo リストを作成し、次のように前置引数を使用します:「*C-3 C-c a t*」。

5.2.3 同一ファイル内での複数のキーワードセット

時には、異なるセットの TODO キーワードを同時に使いたい場合があるかもしれません。例えば、通常の TODO/DONE を使用しつつ、バグフィックスのワークフロー、さらにアイテムがキャンセルをされたことを表すその次の状態を使用したい場合などです「つまり DONE ではないが、次のアクションが必要ない場合」。その場合の設定は次のようになります:

```
(setq org-todo-keywords
  '((sequence "TODO" "|" "DONE")
    (sequence "REPORT" "BUG" "KNOWNCAUSE" "|" "FIXED")
    (sequence "|" "CANCELED")))
```

キーワードは、すべて異なるようにすべきで、そうすると Org-mode が、現在の状態の次に続くものを認識するのに役立ちます。この設定では、*C-c C-t* は、サブグループ内だけで働きます。つまり DONE から (何も無い状態) から TODO へ、そして FIXED から (何も無い状態) から REPORT へ。その為、まず使いたいサブグループを選ぶ方法が必要です。当然通常行うようにキーワードをタイプするか、補完、または次のコマンドを使ううこともできます:

C-u C-u C-c C-t

C-S-right

C-S-left These keys jump from one TODO subset to the next. In the above example, *C-u C-u C-c C-t* or *C-S-right* would jump from TODO or DONE to REPORT, and any of the words in the second row to CANCELED. Note that the *C-S-* key binding conflict with *shift-selection-mode* (see Section 15.10.2 [Conflicts], page 185).

S-right

S-left *S-<left>* と *S-<right>* は、すべてのサブグループのすべてのキーワード切り替えいきます。例えば、上記の例では、*S-<right>* は、DONE に切り替えられ、さらに REPORT になります。*shift-selection-mode* と連携させる方法については、Section 15.10.2 [Conflicts], page 185 を参照してください。

5.2.4 Fast access to TODO states

もし、切り替えせずに任意の TODO の状態にすばやく変更したい場合は、キー登録して一文字でその状態に変更できます。それには、各キーワードに対して括弧で括ってセクションキーを割り当てることにより実現できます。例えば:

³ タイムラインやアジェンダのバッファでは、「*t*」コマンドも同じ仕様です。

```
(setq org-todo-keywords
  '((sequence "TODO(t)" "|" "DONE(d)")
    (sequence "REPORT(r)" "BUG(b)" "KNOWNCAUSE(k)" "|" "FIXED(f)")
    (sequence "|" "CANCELED(c))))
```

C-c C-tを押して、選択の為のキーを押せば、その選ばれた状態へ切り替えられます。さらに SPC を使って、どの TODO キーワードも削除することができます。⁴

5.2.5 ファイル別にキーワードを設定する

異なるファイルごとに、TODO の機能をさまざまな方法で使用できるととても便利です。ファイル単位のローカルな設定をするためには、そのファイルだけに通用するキーワードを特別な行を記入することで設定する必要があります。例えば、前述した2つの例のうちの一つを設定する場合、次のような行を、そのファイルのどこかで行頭から開始する必要があります。

```
#+TODO: TODO FEEDBACK VERIFY | DONE CANCELED
```

(you may also write `#+SEQ_TODO` to be explicit about the interpretation, but it means the same as `#+TODO`), or

```
#+TYP_TODO: Fred Sara Lucy Mike | DONE
```

同時に複数のキーワードセットの設定には:

```
#+TODO: TODO | DONE
#+TODO: REPORT BUG KNOWNCAUSE | FIXED
#+TODO: | CANCELED
```

To make sure you are using the correct keyword, type 間違いなく正しいキーワードを使うため、そのバッファ内で `#+` をタイプして、`M-TAB` を使って補完してください。

縦線の後のキーワード「もしくは、縦線が指定されていない場合は、最後のキーワード」は、そのアイテムがいつも `DONE` 「最後のもの」であることを覚えていてください「と言っても `DONE` 以外のキーワードも使えます」。これらの変更を加えた後、`Org-mode` に変更を認識させるため、カーソルを変更した場所に置いたままで `C-c C-c` してください。⁵

5.2.6 Faces for TODO keywords

`Org-mode` は、TODO キーワードを特別なフェイスを使ってハイライトします:`org-todo` は、あるアイテムがアクションが必要なキーワードであることを指しています。`org-done` は、あるアイテムが完了していることを指しています。もし2つ以上の異なる状態を使用しているのであれば、特別なフェイスを使いたくなるかもしれません。これは、変数 `org-todo-keyword-faces` を変更することで可能です。例えば:

```
(setq org-todo-keyword-faces
  '(("TODO" . org-warning) ("STARTED" . "yellow")
    ("CANCELED" . (:foreground "blue" :weight bold))))
```

`CANCELED` にあるようにフェイスプロパティのリストを使うのは、上手くいくはずですが、いつもうまくいって見えないかもしれません。必要であれば、特別なフェイスを定義してそれ

⁴ 変数 `org-fast-tag-selection-include-todo` も見てください、この変数は、タグを使って状態の変更を可能にします (see Section 6.2 [Setting tags], page 55)、この二つを混ぜて使いたいならですが。この場合、それぞれのキーワードセットに単一のキーを準備する必要があります。

⁵ `Org-mode` がこれらの行を読み込むのは、ファイルを開いて `Org-mode` が実行された場合だけです。`#+` で始まる行にカーソルを置いて `C-c C-c` をすると、現在のバッファで `Org-mode` を再起動したことになります。

を使うのもいいかもしれません。文字列は、カラーとして解釈されます。変数 `org-faces-easy-properties` により、文字の色にするか、背景色にするか指定できます。

5.2.7 TODO dependencies

The structure of Org files (hierarchy and lists) makes it easy to define TODO dependencies. Usually, a parent TODO task should not be marked DONE until all subtasks (defined as children tasks) are marked as DONE. And sometimes there is a logical sequence to a number of (sub)tasks, so that one task cannot be acted upon before all siblings above it are done. If you customize the variable `org-enforce-todo-dependencies`, Org will block entries from changing state to DONE while they have children that are not DONE. Furthermore, if an entry has a property `ORDERED`, each of its children will be blocked until all earlier siblings are marked DONE. Here is an example:

```
* TODO Blocked until (two) is done
** DONE one
** TODO two

* Parent
:PROPERTIES:
:ORDERED: t
:END:
** TODO a
** TODO b, needs to wait for (a)
** TODO c, needs to wait for (a) and (b)
```

`C-c C-x o` `org-toggle-ordered-property`
 Toggle the `ORDERED` property of the current entry. A property is used for this behavior because this should be local to the current entry, not inherited like a tag. However, if you would like to *track* the value of this property with a tag for better visibility, customize the variable `org-track-ordered-property-with-tag`.

`C-u C-u C-u C-c C-t`
 Change TODO state, circumventing any state blocking.

If you set the variable `org-agenda-dim-blocked-tasks`, TODO entries that cannot be closed because of such dependencies will be shown in a dimmed font or even made invisible in agenda views (see Chapter 10 [Agenda Views], page 91).

You can also block changes of TODO states by looking at checkboxes (see Section 5.6 [Checkboxes], page 52). If you set the variable `org-enforce-todo-checkbox-dependencies`, an entry that has unchecked checkboxes will be blocked from switching to DONE.

If you need more complex dependency structures, for example dependencies between entries in different trees or files, check out the contributed module ‘`org-depend.el`’.

5.3 Progress logging

Org-mode can automatically record a timestamp and possibly a note when you mark a TODO item as DONE, or even each time you change the state of a TODO item. This system is highly configurable, settings can be on a per-keyword basis and can be localized to a file or even a subtree. For information on how to clock working time for a task, see Section 8.4 [Clocking work time], page 74.

5.3.1 Closing items

The most basic logging is to keep track of *when* a certain TODO item was finished. This is achieved with¹

```
(setq org-log-done 'time)
```

Then each time you turn an entry from a TODO (not-done) state into any of the DONE states, a line 'CLOSED: [timestamp]' will be inserted just after the headline. If you turn the entry back into a TODO item through further state cycling, that line will be removed again. If you want to record a note along with the timestamp, use²

```
(setq org-log-done 'note)
```

You will then be prompted for a note, and that note will be stored below the entry with a 'Closing Note' heading.

In the timeline (see Section 10.3.4 [Timeline], page 98) and in the agenda (see Section 10.3.1 [Weekly/daily agenda], page 93), you can then use the `l` key to display the TODO items with a 'CLOSED' timestamp on each day, giving you an overview of what has been done.

5.3.2 Tracking TODO state changes

When TODO keywords are used as workflow states (see Section 5.2.1 [Workflow states], page 44), you might want to keep track of when a state change occurred and maybe take a note about this change. You can either record just a timestamp, or a time-stamped note for a change. These records will be inserted after the headline as an itemized list, newest first³. When taking a lot of notes, you might want to get the notes out of the way into a drawer (see Section 2.8 [Drawers], page 16). Customize the variable `org-log-into-drawer` to get this behavior—the recommended drawer for this is called `LOGBOOK`. You can also overrule the setting of this variable for a subtree by setting a `LOG_INTRO_DRAWER` property.

Since it is normally too much to record a note for every state, Org-mode expects configuration on a per-keyword basis for this. This is achieved by adding special markers '!' (for a timestamp) and '@' (for a note) in parentheses after each keyword. For example, with the setting

```
(setq org-todo-keywords
      '((sequence "TODO(t)" "WAIT(w@/!)" "|" "DONE(d!)" "CANCELED(c@)")))
```

¹ The corresponding in-buffer setting is: `#+STARTUP: logdone`

² The corresponding in-buffer setting is: `#+STARTUP: lognotedone`

³ See the variable `org-log-states-order-reversed`

you not only define global TODO keywords and fast access keys, but also request that a time is recorded when the entry is set to DONE⁴, and that a note is recorded when switching to WAIT or CANCELED. The setting for WAIT is even more special: the ‘!’ after the slash means that in addition to the note taken when entering the state, a timestamp should be recorded when *leaving* the WAIT state, if and only if the *target* state does not configure logging for entering it. So it has no effect when switching from WAIT to DONE, because DONE is configured to record a timestamp only. But when switching from WAIT back to TODO, the ‘/!’ in the WAIT setting now triggers a timestamp even though TODO has no logging configured.

You can use the exact same syntax for setting logging preferences local to a buffer:

```
#+TODO: TODO(t) WAIT(w@/!) | DONE(d!) CANCELED(c@)
```

In order to define logging settings that are local to a subtree or a single item, define a LOGGING property in this entry. Any non-empty LOGGING property resets all logging settings to nil. You may then turn on logging for this specific tree using STARTUP keywords like `lognotedone` or `logrepeat`, as well as adding state specific settings like `TODO(!)`. For example

```
* TODO Log each state with only a time
:PROPERTIES:
:LOGGING: TODO(!) WAIT(!) DONE(!) CANCELED(!)
:END:
* TODO Only log when switching to WAIT, and when repeating
:PROPERTIES:
:LOGGING: WAIT(@) logrepeat
:END:
* TODO No logging at all
:PROPERTIES:
:LOGGING: nil
:END:
```

5.3.3 習慣の追跡

Org has the ability to track the consistency of a special category of TODOs, called “habits”. A habit has the following properties:

1. You have enabled the `habits` module by customizing the variable `org-modules`.
2. The habit is a TODO, with a TODO keyword representing an open state.
3. The property `STYLE` is set to the value `habit`.
4. The TODO has a scheduled date, usually with a `.+` style repeat interval. A `++` style may be appropriate for habits with time constraints, e.g., must be done on weekends, or a `+` style for an unusual habit that can have a backlog, e.g., weekly reports.
5. The TODO may also have minimum and maximum ranges specified by using the syntax `‘.+2d/3d’`, which says that you want to do the task at least every three days, but at most every two days.

⁴ It is possible that Org-mode will record two timestamps when you are using both `org-log-done` and state change logging. However, it will never prompt for two notes—if you have configured both, the state change recording note will take precedence and cancel the ‘Closing Note’.

6. You must also have state logging for the DONE state enabled, in order for historical data to be represented in the consistency graph. If it's not enabled it's not an error, but the consistency graphs will be largely meaningless.

To give you an idea of what the above rules look like in action, here's an actual habit with some history:

```

** TODO Shave
SCHEDULED: <2009-10-17 Sat .+2d/4d>
- State "DONE"      from "TODO"      [2009-10-15 Thu]
- State "DONE"      from "TODO"      [2009-10-12 Mon]
- State "DONE"      from "TODO"      [2009-10-10 Sat]
- State "DONE"      from "TODO"      [2009-10-04 Sun]
- State "DONE"      from "TODO"      [2009-10-02 Fri]
- State "DONE"      from "TODO"      [2009-09-29 Tue]
- State "DONE"      from "TODO"      [2009-09-25 Fri]
- State "DONE"      from "TODO"      [2009-09-19 Sat]
- State "DONE"      from "TODO"      [2009-09-16 Wed]
- State "DONE"      from "TODO"      [2009-09-12 Sat]
:PROPERTIES:
:STYLE:    habit
:LAST_REPEAT: [2009-10-19 Mon 00:36]
:END:

```

What this habit says is: I want to shave at most every 2 days (given by the **SCHEDULED** date and repeat interval) and at least every 4 days. If today is the 15th, then the habit first appears in the agenda on Oct 17, after the minimum of 2 days has elapsed, and will appear overdue on Oct 19, after four days have elapsed.

What's really useful about habits is that they are displayed along with a consistency graph, to show how consistent you've been at getting that task done in the past. This graph shows every day that the task was done over the past three weeks, with colors for each day. The colors used are:

Blue	If the task wasn't to be done yet on that day.
Green	If the task could have been done on that day.
Yellow	If the task was going to be overdue the next day.
Red	If the task was overdue on that day.

In addition to coloring each day, the day is also marked with an asterisk if the task was actually done that day, and an exclamation mark to show where the current day falls in the graph.

There are several configuration variables that can be used to change the way habits are displayed in the agenda.

org-habit-graph-column

The buffer column at which the consistency graph should be drawn. This will overwrite any text in that column, so it's a good idea to keep your habits' titles brief and to the point.

The amount of history, in days before today, to appear in consistency graphs.

The number of days after today that will appear in consistency graphs.

If non-nil, only show habits in today's agenda view. This is set to true by default.

5.4 Priorities

```
*** TODO [#A] Write letter to Sam Fortune
```

Priorities can be attached to any outline node; they do not need to be TODO items.

<i>S-up</i>	org-priority-up
<i>S-down</i>	org-priority-down

Increase/decrease priority of current headline⁵. Note that these keys are also used to modify timestamps (see Section 8.2 [Creating timestamps], page 68). See also Section 15.10.2 [Conflicts], page 185, for a discussion of the interaction with `shift-selection-mode`.

```
#+PRIORITIES: A C B
```

⁵ See also the option `org-priority-start-cycle-with-default`.

5.5 Breaking tasks down into subtasks

It is often advisable to break down large tasks into smaller, manageable subtasks. You can do this by creating an outline tree below a TODO item, with detailed subtasks on the tree⁶. To keep the overview over the fraction of subtasks that are already completed, insert either ‘[/]’ or ‘[%]’ anywhere in the headline. These cookies will be updated each time the TODO status of a child changes, or when pressing `C-c C-c` on the cookie. For example:

```
* Organize Party [33%]
** TODO Call people [1/2]
*** TODO Peter
*** DONE Sarah
** TODO Buy food
** DONE Talk to neighbor
```

If a heading has both checkboxes and TODO children below it, the meaning of the statistics cookie become ambiguous. Set the property `COOKIE_DATA` to either ‘checkbox’ or ‘todo’ to resolve this issue.

If you would like to have the statistics cookie count any TODO entries in the subtree (not just direct children), configure the variable `org-hierarchical-todo-statistics`. To do this for a single subtree, include the word ‘recursive’ into the value of the `COOKIE_DATA` property.

```
* Parent capturing statistics [2/20]
:PROPERTIES:
:COOKIE_DATA: todo recursive
:END:
```

If you would like a TODO entry to automatically change to DONE when all children are done, you can use the following setup:

```
(defun org-summary-todo (n-done n-not-done)
  "Switch entry to DONE when all subentries are done, to TODO otherwise."
  (let (org-log-done org-log-states) ; turn off logging
    (org-todo (if (= n-not-done 0) "DONE" "TODO"))))

(add-hook 'org-after-todo-statistics-hook 'org-summary-todo)
```

Another possibility is the use of checkboxes to identify (a hierarchy of) a large number of subtasks (see Section 5.6 [Checkboxes], page 52).

5.6 Checkboxes

Every item in a plain list⁷ (see Section 2.7 [Plain lists], page 13) can be made into a checkbox by starting it with the string ‘[]’. This feature is similar to TODO items (see Chapter 5 [TODO Items], page 43), but is more lightweight. Checkboxes are not included into the global TODO list, so they are often great to split a task into a number of simple steps. Or you can use them in a shopping list. To toggle a checkbox, use `C-c C-c`, or use the mouse (thanks to Piotr Zielinski’s ‘org-mouse.el’).

⁶ To keep subtasks out of the global TODO list, see the `org-agenda-todo-list-sublevels`.

⁷ With the exception of description lists. But you can allow it by modifying `org-list-automatic-rules` accordingly.

Here is an example of a checkbox list.

```
* TODO Organize party [2/4]
  - [-] call people [1/3]
    - [ ] Peter
    - [X] Sarah
    - [ ] Sam
  - [X] order food
  - [ ] think about what music to play
  - [X] talk to the neighbors
```

Checkboxes work hierarchically, so if a checkbox item has children that are checkboxes, toggling one of the children checkboxes will make the parent checkbox reflect if none, some, or all of the children are checked.

The ‘[2/4]’ and ‘[1/3]’ in the first and second line are cookies indicating how many checkboxes present in this entry have been checked off, and the total number of checkboxes present. This can give you an idea on how many checkboxes remain, even without opening a folded entry. The cookies can be placed into a headline or into (the first line of) a plain list item. Each cookie covers checkboxes of direct children structurally below the headline/item on which the cookie appears⁸. You have to insert the cookie yourself by typing either ‘[/]’ or ‘[%]’. With ‘[/]’ you get an ‘n out of m’ result, as in the examples above. With ‘[%]’ you get information about the percentage of checkboxes checked (in the above example, this would be ‘[50%]’ and ‘[33%]’, respectively). In a headline, a cookie can count either checkboxes below the heading or TODO states of children, and it will display whatever was changed last. Set the property `COOKIE_DATA` to either ‘checkbox’ or ‘todo’ to resolve this issue.

If the current outline node has an `ORDERED` property, checkboxes must be checked off in sequence, and an error will be thrown if you try to check off a box while there are unchecked boxes above it.

The following commands work with checkboxes:

C-c C-c **org-toggle-checkbox**
 Toggle checkbox status or (with prefix arg) checkbox presence at point. With double prefix argument, set it to ‘[-]’, which is considered to be an intermediate state.

C-c C-x C-b **org-toggle-checkbox**
 Toggle checkbox status or (with prefix arg) checkbox presence at point. With double prefix argument, set it to ‘[-]’, which is considered to be an intermediate state.

- If there is an active region, toggle the first checkbox in the region and set all remaining boxes to the same status as the first. With a prefix arg, add or remove the checkbox for all items in the region.
- If the cursor is in a headline, toggle checkboxes in the region between this headline and the next (so *not* the entire subtree).
- If there is no active region, just toggle the checkbox at point.

⁸ Set the variable `org-hierarchical-checkbox-statistics` if you want such cookies to represent the all checkboxes below the cookie, not just the direct children.

- M-S-RET*** **org-insert-todo-heading**
Insert a new item with a checkbox. This works only if the cursor is already in a plain list item (see Section 2.7 [Plain lists], page 13).
- C-c C-x o*** **org-toggle-ordered-property**
Toggle the **ORDERED** property of the entry, to toggle if checkboxes must be checked off in sequence. A property is used for this behavior because this should be local to the current entry, not inherited like a tag. However, if you would like to *track* the value of this property with a tag for better visibility, customize the variable **org-track-ordered-property-with-tag**.
- C-c #*** **org-update-statistics-cookies**
Update the statistics cookie in the current outline entry. When called with a ***C-u*** prefix, update the entire file. Checkbox statistic cookies are updated automatically if you toggle checkboxes with ***C-c C-c*** and make new ones with ***M-S-RET***. TODO statistics cookies update when changing TODO states. If you delete boxes/entries or add/change them by hand, use this command to get things back into sync. Or simply toggle any entry twice (checkboxes with ***C-c C-c***).

6 Tags

An excellent way to implement labels and contexts for cross-correlating information is to assign *tags* to headlines. Org-mode has extensive support for tags.

Every headline can contain a list of tags; they occur at the end of the headline. Tags are normal words containing letters, numbers, ‘_’, and ‘@’. Tags must be preceded and followed by a single colon, e.g., ‘:work:’. Several tags can be specified, as in ‘:work:urgent:’. Tags will by default be in bold face with the same color as the headline. You may specify special faces for specific tags using the variable `org-tag-faces`, in much the same way as you can for TODO keywords (see Section 5.2.6 [Faces for TODO keywords], page 46).

6.1 Tag inheritance

Tags make use of the hierarchical structure of outline trees. If a heading has a certain tag, all subheadings will inherit the tag as well. For example, in the list

```
* Meeting with the French group      :work:
** Summary by Frank                  :boss:notes:
*** TODO Prepare slides for him      :action:
```

the final heading will have the tags ‘:work:’, ‘:boss:’, ‘:notes:’, and ‘:action:’ even though the final heading is not explicitly marked with those tags. You can also set tags that all entries in a file should inherit just as if these tags were defined in a hypothetical level zero that surrounds the entire file. Use a line like this¹:

```
#+FILETAGS: :Peter:Boss:Secret:
```

To limit tag inheritance to specific tags, or to turn it off entirely, use the variables `org-use-tag-inheritance` and `org-tags-exclude-from-inheritance`.

When a headline matches during a tags search while tag inheritance is turned on, all the sublevels in the same tree will (for a simple match form) match as well². The list of matches may then become very long. If you only want to see the first tags match in a subtree, configure the variable `org-tags-match-list-sublevels` (not recommended).

6.2 Setting tags

Tags can simply be typed into the buffer at the end of a headline. After a colon, *M-TAB* offers completion on tags. There is also a special command for inserting tags:

C-c C-q **org-set-tags-command**
Enter new tags for the current headline. Org-mode will either offer completion or a special single-key interface for setting tags, see below. After pressing RET, the tags will be inserted and aligned to `org-tags-column`. When called with a *C-u* prefix, all tags in the current buffer will be aligned to that column, just to make things look nice. TAGS are automatically realigned after promotion, demotion, and TODO state changes (see Section 5.1 [TODO basics], page 43).

¹ As with all these in-buffer settings, pressing *C-c C-c* activates any changes in the line.

² This is only true if the search does not involve more complex tests including properties (see Section 7.3 [Property searches], page 61).

`C-c C-c``org-set-tags-command`

When the cursor is in a headline, this does the same as `C-c C-q`.

Org will support tag insertion based on a *list of tags*. By default this list is constructed dynamically, containing all tags currently used in the buffer. You may also globally specify a hard list of tags with the variable `org-tag-alist`. Finally you can set the default tags for a given file with lines like

```
#+TAGS: @work @home @tennisclub
#+TAGS: laptop car pc sailboat
```

If you have globally defined your preferred set of tags using the variable `org-tag-alist`, but would like to use a dynamic tag list in a specific file, add an empty TAGS option line to that file:

```
#+TAGS:
```

If you have a preferred set of tags that you would like to use in every file, in addition to those defined on a per-file basis by TAGS option lines, then you may specify a list of tags with the variable `org-tag-persistent-alist`. You may turn this off on a per-file basis by adding a STARTUP option line to that file:

```
#+STARTUP: noptag
```

By default Org-mode uses the standard minibuffer completion facilities for entering tags. However, it also implements another, quicker, tag selection method called *fast tag selection*. This allows you to select and deselect tags with just a single key press. For this to work well you should assign unique letters to most of your commonly used tags. You can do this globally by configuring the variable `org-tag-alist` in your `.emacs` file. For example, you may find the need to tag many items in different files with `:@home:`. In this case you can set something like:

```
(setq org-tag-alist '(("@work" . ?w) ("@home" . ?h) ("laptop" . ?l)))
```

If the tag is only relevant to the file you are working on, then you can instead set the TAGS option line as:

```
#+TAGS: @work(w) @home(h) @tennisclub(t) laptop(l) pc(p)
```

The tags interface will show the available tags in a splash window. If you want to start a new line after a specific tag, insert `\n` into the tag list

```
#+TAGS: @work(w) @home(h) @tennisclub(t) \n laptop(l) pc(p)
```

or write them in two lines:

```
#+TAGS: @work(w) @home(h) @tennisclub(t)
#+TAGS: laptop(l) pc(p)
```

You can also group together tags that are mutually exclusive by using braces, as in:

```
#+TAGS: { @work(w) @home(h) @tennisclub(t) } laptop(l) pc(p)
```

you indicate that at most one of `@work`, `@home`, and `@tennisclub` should be selected. Multiple such groups are allowed.

Don't forget to press `C-c C-c` with the cursor in one of these lines to activate any changes. To set these mutually exclusive groups in the variable `org-tag-alist`, you must use the dummy tags `:startgroup` and `:endgroup` instead of the braces. Similarly, you can use `:newline` to indicate a line break. The previous example would be set globally by the following configuration:

```
(setq org-tag-alist '(:startgroup . nil)
  ("@work" . ?w) ("@home" . ?h)
  ("@tennisclub" . ?t)
  (:endgroup . nil)
  ("laptop" . ?l) ("pc" . ?p)))
```

If at least one tag has a selection key then pressing `C-c C-c` will automatically present you with a special interface, listing inherited tags, the tags of the current headline, and a list of all valid tags with corresponding keys³. In this interface, you can use the following keys:

<code>a-z...</code>	Pressing keys assigned to tags will add or remove them from the list of tags in the current line. Selecting a tag in a group of mutually exclusive tags will turn off any other tags from that group.
<code>TAB</code>	Enter a tag in the minibuffer, even if the tag is not in the predefined list. You will be able to complete on all tags present in the buffer. You can also add several tags: just separate them with a comma.
<code>SPC</code>	Clear all tags for this line.
<code>RET</code>	Accept the modified set.
<code>C-g</code>	Abort without installing changes.
<code>q</code>	If <code>q</code> is not assigned to a tag, it aborts like <code>C-g</code> .
<code>!</code>	Turn off groups of mutually exclusive tags. Use this to (as an exception) assign several tags from such a group.
<code>C-c</code>	Toggle auto-exit after the next change (see below). If you are using expert mode, the first <code>C-c</code> will display the selection window.

This method lets you assign tags to a headline with very few keys. With the above setup, you could clear the current tags and set ‘@home’, ‘laptop’ and ‘pc’ tags with just the following keys: `C-c C-c SPC h l p RET`. Switching from ‘@home’ to ‘@work’ would be done with `C-c C-c w RET` or alternatively with `C-c C-c C-c w`. Adding the non-predefined tag ‘Sarah’ could be done with `C-c C-c TAB S a r a h RET RET`.

If you find that most of the time you need only a single key press to modify your list of tags, set the variable `org-fast-tag-selection-single-key`. Then you no longer have to press `RET` to exit fast tag selection—it will immediately exit after the first change. If you then occasionally need more keys, press `C-c` to turn off auto-exit for the current tag selection process (in effect: start selection with `C-c C-c C-c` instead of `C-c C-c`). If you set the variable to the value `expert`, the special window is not even shown for single-key tag selection, it comes up only when you press an extra `C-c`.

6.3 Tag searches

Once a system of tags has been set up, it can be used to collect related information into special lists.

³ Keys will automatically be assigned to tags which have no configured keys.

- `C-c / m` or `C-c \` `org-match-sparse-tree`
Create a sparse tree with all headlines matching a tags search. With a `C-u` prefix argument, ignore headlines that are not a TODO line.
- `C-c a m` `org-tags-view`
Create a global list of tag matches from all agenda files. See Section 10.3.3 [Matching tags and properties], page 96.
- `C-c a M` `org-tags-view`
Create a global list of tag matches from all agenda files, but check only TODO items and force checking subitems (see variable `org-tags-match-list-sublevels`).

These commands all prompt for a match string which allows basic Boolean logic like `+boss+urgent-project1`, to find entries with tags `boss` and `urgent`, but not `project1`, or `Kathy|Sally` to find entries which are tagged, like `Kathy` or `Sally`. The full syntax of the search string is rich and allows also matching against TODO keywords, entry levels and properties. For a complete description with many examples, see Section 10.3.3 [Matching tags and properties], page 96.

7 プロパティ (属性) とカラム (列)

プロパティは、エントリーに関連付けられたキーと値を持つペアの集合です。Org-mode では、プロパティのための2つの主要なアプリケーションがあります。一番目に、プロパティはタグのようですが値を持ちます。二番目に、Org-mode のバッファで (とても基本的な) データベース機能を実装するためにプロパティを使う事ができます。一番目のアプリケーションの例のために、ソフトウェアのリリース計画とバグを文章化するファイルを管理する事を想像して下さい。:release_1:、:release_2: のようなタグを使う代わりに、:Release: というプロパティを使い、異なるサブツリーの中に 1.0 や 2.0 のような異なる値を持たせれば良いのです。プロパティの二番目のアプリケーションの例のために、音楽 CD のトラックを管理する事を想像して下さい。そこではアルバム名、アーティスト名、リリース日、トラックの数などがプロパティとなるでしょう。

プロパティは、カラムビューで便利に編集、閲覧できます (see Section 7.5 [Column view], page 62)。

7.1 Property syntax

プロパティは、キーと値のペアです。それらは、名前 PROPERTIES を持つ特別な引き出し (see Section 2.8 [Drawers], page 16) の中に入る必要があります。各プロパティは最初に (コロンで囲われた) キーを持ち、その後に値を持つ 1 行で記述されます。以下に例を示します。

```
* CD collection
** Classic
*** Goldberg Variations
:PROPERTIES:
:Title:      Goldberg Variations
:Composer:   J.S. Bach
:Artist:     Glen Gould
:Publisher:  Deutsche Grammophon
:NDisks:     1
:END:
```

プロパティ ':Xyz_ALL:' のように設定する事で、特定のプロパティ ':Xyz:' のため許容値を定義できます。この特別なプロパティは、もしレベル 1 のエントリーに設定されたならば、全てのツリーに適用されるように継承されます。許可値を定義すると、対応するプロパティの設定が簡単になり、入力ミスを防ぐ事ができます。CD コレクションの例では、以下のように 1 つのボックスの中に発売元とディスクの数を予め定義できます。

```
* CD collection
:PROPERTIES:
:NDisks_ALL:  1 2 3 4
:Publisher_ALL: "Deutsche Grammophon" Philips EMI
:END:
```

1 つのファイル全体で継承されるプロパティを設定したいならば、以下の行のように使います。

```
#+PROPERTY: NDisks_ALL 1 2 3 4
```

グローバル変数 org-global-properties に設定するプロパティの値は全ての Org-mode のファイルに継承されます。

以下のコマンドはプロパティを操作する助けとなります。

M-TAB	pcomplete
行の最初のコロンの後で、プロパティのキーを補完します。現在のファイルで使われた全てのキーは、可能な補完候補として提供されます。	
C-c C-x p	org-set-property
プロパティを設定します。プロパティ名と値の入力を促します。必要なら、プロパティの引き出しがさらに作られます。	
M-x org-insert-property-drawer	
現在のエントリの中にプロパティの引き出しを入れます。引き出しはエントリのはじめに入りますが、デッドラインのような計画情報を持つ行の後となります。	
C-c C-c	org-property-action
プロパティの引き出しの中にカーソルがあるとき、プロパティコマンドを実行します。	
C-c C-c s	org-set-property
現在のエントリにプロパティを設定します。プロパティと値の両方共、補完を使って入力できます。	
S-right	org-property-next-allowed-value
S-left	org-property-previous-allowed-value
ポイントのプロパティを次/前の許可値に切り替えます。	
C-c C-c d	org-delete-property
現在のエントリからプロパティを削除します。	
C-c C-c D	org-delete-property-globally
プロパティを現在のファイルにある全てのエントリからグローバルに削除します。	
C-c C-c c	org-compute-property-at-point
ポイントにあるプロパティを最も近い列のフォーマット定義からオペレータやスコープを使って計算します。	

7.2 Special properties

以前の章で述べた TODO 状態や、エントリの優先度のようなスペシャルプロパティは、Org-mode の機能への別のアクセス方法を提供します。このインターフェイスは、カラムビュー (see Section 7.5 [Column view], page 62) にそれらの状態を含めたり、クエリにそれらを使ったりする事で生じます。次のプロパティ名は特別 (:CATEGORY:を除いて) で、プロパティの引き出しでキーとして使われません。

TODO	エントリの TODO キーワード
TAGS	見出しに直接定義されたタグ
ALLTAGS	継承されたタグも含む全てのタグ
CATEGORY	エントリのカテゴリ
PRIORITY	1 文字の文字列である、エントリの優先度
DEADLINE	山括弧 (<>) のないデッドライン時刻文字列
SCHEDULED	山括弧 (<>) のないスケジュールタイムスタンプ
CLOSED	いつこのエントリがクローズされたか
TIMESTAMP	エントリで最初のキーワードのないタイムスタンプ
TIMESTAMP_IA	エントリで最初のアクティブでないタイムスタンプ
CLOCKSUM	サブツリーでの CLOCK インターバルの合計。org-clock-sumが値を計算するために最初に実行されなければならない。

BLOCKED	\t\ であれば、タスクが子供や兄弟に現在ブロックされている
ITEM	エントリの内容
FILE	エントリのあるファイル名

7.3 Property searches

プロパティに基いて選択した特別なリストやツリーの抽出を作成するために、タグ検索 (see Section 6.3 [Tag searches], page 57) の場合と同じコマンドが使えます。

C-c / m or C-c ** **org-match-sparse-tree
 全てのマッチしたエントリについて抽出したツリーを作成します。前置引数 **C-u** をつけると、TODO 行でない見出しは無視されます。

C-c a m **org-tags-view**
 全てのアジェンダファイルからタグ・プロパティにマッチしたグローバルなリストを作成します。See Section 10.3.3 [Matching tags and properties], page 96.

C-c a M **org-tags-view**
 全てのアジェンダファイルからタグにマッチするグローバルなリストを作成します。しかし、TODO 項目と下位項目の強制チェック (変数 **org-tags-match-list-sublevels** 参照) のみチェックします。

makThe syntax for the search string is described in Section 10.3.3 [Matching tags and properties], page 96.

1 つのプロパティに基いて抽出したツリーを作成するための特別なコマンドもあります。

C-c / p Create a sparse tree based on the value of a property. This first prompts for the name of a property, and then for a value. A sparse tree is created with all entries that define this property with the given value. If you enclose the value in curly braces, it is interpreted as a regular expression and matched against the property values.

7.4 プロパティの継承

Org-mode 文章のアウトライン構造はプロパティの継承モデルを適用しています。ツリーの親があるプロパティを持っているならば、子はこのプロパティを継承します。Org-mode はこれをデフォルトで有効としていません。これはプロパティの検索を遅くしてしまうためとあまり必要とされないためです。しかしながら、継承が役立つ場面があるならば、変数 **org-use-property-inheritance** を設定する事で有効とできます。この変数は、全てのプロパティを親から継承する **t**、継承されるべきプロパティのリスト、継承されるプロパティにマッチする正規表現を設定できます。もしプロパティが値 **'nil'** を持つならば、継承検索がこの値で停止し **nil** を返すように、明示的に未定義のプロパティであると解釈されます。

Org-mode は、継承がハードコードされているプロパティがいくつかあります。少なくともそれらを使う特別なアプリケーションがあります。

COLUMNS The **:COLUMNS:** property defines the format of column view (see Section 7.5 [Column view], page 62). It is inherited in the sense that the level where a **:COLUMNS:** property is defined is used as the starting point for a column view table, independently of the location in the subtree from where columns view is turned on.

CATEGORIES

アジェンダビュー用です。:CATEGORY: プロパティを通して設定されたカテゴリがサブツリー全体に適用されます。

ARCHIVE アーカイブ用です。:ARCHIVE: プロパティは、サブツリー全体のアーカイブ位置を定義します (see Section 9.6.1 [Moving subtrees], page 89)。

LOGGING LOGGING プロパティは、エントリやサブツリーのログ取得設定について定義します (see Section 5.3.2 [Tracking TODO state changes], page 48)。

7.5 Column view

アウトラインツリーにあるプロパティを閲覧、編集するための最も良い方法はカラムビューです。カラムビューでは、各アウトラインノードがテーブル行に変換されます。このテーブルにある列がエントリのプロパティへのアクセスです。Org-mode は、各項目の見出し上にテーブル構造をオーバーレイすることで列を実装します。見出しはテーブル列に変換されますが、アウトラインツリーの見た目もまだ変えられます。例えば、CONTENTS ビュー (*S-TABS-TAB*、もしくは、カラムビューがアクティブであるときに単純に *c*) にスイッチする事でコンパクトなテーブルを得られますが、まだ各見出し以下のエントリを開いたり、読んだり、編集したりもできます。また、ツリーの抽出コマンドを実行した後にカラムビューに切り替える事もでき、この方法では選択した項目のみのテーブルを得ます。カラムビューは利用可能な複数のファイルから選択した項目を集めたクエリのあるアジェンダバッファ (see Chapter 10 [Agenda Views], page 91) でも動作します。

7.5.1 Defining columns

最初にカラムビューを設定するために、カラムを定義する必要があります。これはカラムフォーマット行を定義する事によってなされます。

7.5.1.1 Scope of column definitions

カラムフォーマットを定義するために、次のように行を記載します。

```
#+COLUMNS: %25ITEM %TAGS %PRIORITY %TODO
```

指定したツリーに適用するだけのフォーマットを指定するために、:COLUMNS: プロパティをそのツリーの一番上のノードに追加します。例えば、

```
** カラムビューの一番最初のノード
:PROPERTIES:
:COLUMNS: %25ITEM %TAGS %PRIORITY %TODO
:END:
```

If a :COLUMNS: property is present in an entry, it defines columns for the entry itself, and for the entire subtree below it. Since the column definition is part of the hierarchical structure of the document, you can define columns on level 1 that are general enough for all sublevels, and more specific columns further down, when you edit a deeper part of the tree.

7.5.1.2 Column attributes

列定義は、列の属性の集りです。一般的な定義は以下のようになります。

```
%[width]property[(title)][{summary-type}]
```

パーセントとプロパティ名を除いて、全ての項目はオプションです。個々のパーツは次の意味を持ちます。

width	列の幅を文字数で指定する整数。 省略すると、幅は自動的に決定されます。
property	この列で編集できるプロパティ。 メタデータを示す特別なプロパティがここで許容されます。 (see Section 7.2 [Special properties], page 60)
title	列の見出しテキスト。省略するとプロパティ名が使われます。
{summary-type}	サマリタイプ。指定すると親ノードの列の値は子から計算されます。 サポートされる概要のタイプは以下です。 {+} この列にある数の和。 {+;%.1f} ‘+’と似ているが、フォーマットが‘%.1f’となる。 {\$} 通貨。‘+;%.2f’の略。 {:} 時刻の合計。HH:MM。数値は時間。 {X} チェックボックスの状態。子が全て‘[X]’ならば、 ‘[X]’。 {X/} チェックボックスの状態。‘[n/m]’。 {X%} チェックボックスの状態。‘[n%]’。 {min} 列の最も小さい数値。 {max} 最も大きい数値。 {mean} 数の算術平均。 {:min} 列に最も小さい時間数値。 {:max} 最も大きい時間数値。 {:mean} 時刻の算術平均。 {@min} 最小時刻 (日/時間/分/秒)。 {@max} 最大時刻 (日/時間/分/秒)。 {@mean} 時刻の算術平均 (日/時間/分/秒)。 {est+} 低-高見積りを追加。

含めるあらゆるプロパティに1つのサマリタイプしかを持ってないという事に気をつけて下さい。同じプロパティを参照する後にくる列は全て同じサマリの情報を表示します。

est+サマリタイプはもう少し説明が必要です。それは低-高の幅で表現される見積りを組み合わせるために使われます。例えば、特定のタスクが5日必要であると見積る代わりに、どのくらいの仕事が必要とされるか公正に確実に見積もるならば5日から6日と、それをなすのに必要な時間が本当に分からないならば、1-10日と見積るでしょう。両者の幅の平均は5.5日ですが、前者はより予測可能な発言を示しています。

そのような見積りを組み合わせるとき、単純に低と高を追加すると非現実的な幅の結果を作ります。代わりに、**est+**は合計から最終的な見積りを生成する事で統計的意味やサブタスクの分散を追加します。例えば、10個のタスクがあるとき、各々が0.5から2日の仕事であると見積られました。全てが非常によく進む、もしくは悪く進むと期待する事による計算で、ストレートな追加は5日から20日の見積りであると生成します。対照的に、**est+**は全ての仕事より現実的に10日から15日であると見積ります。

以下は許容値にそって列定義を計算する例です。

```
:COLUMNS:  %25ITEM %9Approved(Approved?){X} %Owner %11Status \1
              %10Time_Estimate{:} %CLOCKSUM
```

¹ Please note that the COLUMNS definition must be on a single line—it is wrapped here only because of formatting constraints.


```
:Owner_ALL:      Tammy Mark Karl Lisa Don
:Status_ALL:     "In progress" "Not started yet" "Finished" ""
:Approved_ALL:   "[ ]" "[X]"
```

最初の列、‘%25ITEM’はその項目の 25 文字を意味します。すなわち見出しの\です。おそらく常に‘ITEM’指示子を持つ列定義をはじめるべきでしょう。その他の指示子は許容値の名前のリストを持つ列‘Owner’、4つの異なる利用可能な値を持つ‘Status’、チェックボックスフィールドを持つ‘Approved’を生成します。‘%’文字の後に幅が与えられていないとき、列は全ての値を完全に表示するために必要な幅と同じぐらい正確に広がります。‘Approved’列は修正れたタイトル (クエスチョンマークのある‘Approved?’) を持っています。サマリは HH:MM のように表現される持続時間を追加した‘Time_Estimate’列と子が全てチェックされているならば、‘[X]’状態を持った‘Approved’列で作られます。‘CLOCKSUM’は特別で、サブツリーにある CLOCK インターバルの合計をリストします。

7.5.2 Using column view

カラムビューのオン・オフ

C-c C-x C-c org-columns

カラムビューを有効とします。カーソルがそのファイルの最初の見出しより前にあるならば、カラムビューは#+COLUMNS定義を使う事によりファイル全体に対して有効となります。カーソルがアウトラインの内側のどこかにあるならば、このコマンドはフォーマットを定義する:COLUMNS:プロパティをポイントから上部の階層に向かって検索します。1つ見つかったとき、カラムビューテーブルは:COLUMNS:プロパティを含むエントリではじまるツリー用に設立されます。そのようなプロパティが見付からないときは、フォーマットは#+COLUMNS行もしくは、変数org-columns-default-formatから取得され、カラムビューは現在のエントリとそのサブツリーのために設立されます。

r org-columns-redo

バッファにある最近作られた変更を反映するためにカラムビューを再生成します。

g org-columns-redo

rと同じです。

q org-columns-quit

カラムビュー抜けます。

値を編集する

left right up down

フィールドからフィールドへカラムビューを通じて移動します。

S-left/right

フィールドの次と前の許容値を切り替えます。このために、プロパティの指定された許容値を持つ必要があります。

1..9,0 直接に N 番目の許容値を選択します。0は 10 番目の値を選択します。

n org-columns-next-allowed-value

p org-columns-previous-allowed-value

S-left/rightと同じです。

e org-columns-edit-value

ポイント下のプロパティを編集します。特別なプロパティでは通常そのプロパティを変更するために使うのと同じインタフェースを呼び出します。例えば、TAGS プロパティを編集するとき、タグ補完や高速選択インタフェースがポップアップします。

<code>C-c C-c</code>	<code>org-columns-set-tags-or-toggle</code> チェックボックスがあるならば、それを切り替えます。
<code>v</code>	<code>org-columns-show-value</code> このプロパティの完全な値を表示します。列の幅がその値よりも小さいときに便利です。
<code>a</code>	<code>org-columns-edit-allowed</code> このプロパティの許容値のリストを編集します。リストが階層に見つかるならば、修正値はそこに保存されます。リストが見つからないならば、新しい値は現在のカラムビューの一部である最初のエントリに保存されます。
テーブル構造を編集する < >	<code>org-columns-narrow</code> <code>org-columns-widen</code> 1 文字分列を狭く・広くする
<code>S-M-right</code>	<code>org-columns-new</code> 現在の列の左に新しい列を挿入する。
<code>S-M-left</code>	<code>org-columns-delete</code> 現在の列を削除する。

7.5.3 カラム表示の保存

カラムビューはバッファへのオーバーレイのみなので、直接にエクスポートや印字ができません。カラムビューをキャプチャしたいならば、`columnview`ダイナミックビュー (see Section A.6 [Dynamic blocks], page 193) を使って下さい。このブロックのフレームは以下のように見えます。

```
* The column view
#+BEGIN: columnview :hlines 1 :id "label"

#+END:
```

This dynamic block has the following parameters:

<code>:id</code>	これは最も重要なパラメータです。カラムビューはあるツリーによくローカライズされる機能であり、キャプチャブロックはファイル内の異なる位置にあるかもしれません。キャプチャへのビューのツリーを識別するために、4つの値を使えます。
<code>local</code>	キャプチャブロックに位置するツリーを使います。
<code>global</code>	そのファイル内の全ての見出しを含む、グローバルビューを作ります。
<code>"file:path-to-file"</code>	このファイルの一番上のカラムビューを実行します。
<code>"ID"</code>	<code>:ID:</code> を持つツリーにあるカラムビューを呼び出します。
クナ	値 <i>label</i> を持つプロパティ。現在のエントリ用にグローバルにユニークな
ピ	ID を作るために <code>M-x org-id-copy</code> を使い、それを kill-ring にコピー
ーします。	
<code>:hlines</code>	<i>t</i> のとき、全ての行の後に横線を挿入します。数値 <i>N</i> のとき、レベル $\leq N$ を持つ各見出しの前に縦線を挿入します。

`:vlines` `t`に設定するとき、列グループに縦線を強制します。

`:maxlevel`

数値を設定すると、そのレベル以下のエントリをキャプチャしません。

`:skip-empty-rows`

`t`に設定すると、カラムビューが ITEM である空でない識別子のみの行をスキップします。

次のコマンドはダイナミックブロックを挿入、更新します。

`C-c C-x i` `org-insert-columns-dblock`

カラムビューをキャプチャするダイナミックブロックを挿入します。そのビューのスコープや ID の入力を促されます。

`C-c C-c` or `C-c C-x C-u` `org-dblock-update`

ポイント下のダイナミックブロックを更新します。カーソルはダイナミックブロックの `#+BEGIN` 行にある必要があります。

`C-u C-c C-x C-u` `org-update-all-dblocks`

全てのダイナミックブロックを更新します (see Section A.6 [Dynamic blocks], page 193)。複数のクロックテーブルブロックや列キャプチャブロック、その他のダイナミックブロックがバッファにあるとき便利です。

カラムビューテーブルに計算式を追加し、テーブルの前にプロットする命令を追加できます。これらはブロックの更新があっても生き残ります。テーブルの後に `#+TBLFM:` があるならば、テーブルは実際に更新の後に自動的に実際に再計算されます。

テーブルの中でプロパティ値を処理したりキャプチャする別の方法は Eric Schulte の `'org-collector.el'` によりできます。それは寄付されたパッケージ²です。あるスコープにあるエントリからプロパティを集めるための一般的な API やテーブルやダイナミックブロックの中に挿入する前にそれらの値を処理する任意の Lisp 式を提供します。

7.6 プロパティ API

プロパティにアクセス、変更するための完全な API があります。この API はプロパティと共に動作するために、また、それらを元とした機能を実装するために Emacs Lisp プログラムから使われます。詳細な情報は Section A.9 [Using the property API], page 197 を参照して下さい。

² 寄付されたパッケージは Emacs の一部ではありませんが Org のメインの配布物と共に配布されます (<http://orgmode.org>を訪ずれて下さい)。

8 日付と時刻

プロジェクトのプランニングを補助するため、TODO アイテムは日付または時刻でラベリングすることができます。このような形でフォーマットされた日付および時刻の情報を含む文字列は Org-mode ではタイムスタンプと呼ばれています。一般的な用法では、タイムスタンプは何かを作成したときや最後に変更したときの記録を示しますので、若干紛らわしいかもしれませんが、Org-mode ではタイムスタンプという用語をより広い意味で用います。

8.1 タイムスタンプ、デッドラインおよびスケジューリング

タイムスタンプは、例えば '`<2003-09-16 Tue>`'、'`<2003-09-16 Tue 09:39>`'、'`<2003-09-16 Tue 12:00-12:30>`' といった独自形式での日付（場合によっては時刻および時間間隔を含む）の指定方法です¹。タイムスタンプは Org ツリー構造の見出し、本文のいずれにも挿入できます。タイムスタンプを指定することにより、指定された日付のアジェンダ (see Section 10.3.1 [Weekly/daily agenda], page 93) にそのエントリーが表示されます。その際には以下の区別が行われます。

プレーンなタイムスタンプ、イベント、アポイント

項目に対して単一の日付または時刻を割り当てるシンプルなタイムスタンプです。紙の予定表に予定あるいはイベントを記入するのとはほぼ同じ感覚です。タイムラインおよびアジェンダを表示すると、プレーンなタイムスタンプが指定されたエントリーの見出しはまさにその指定された日付に表示されます。

- * ピーターと映画を見に行く `<2006-11-01 Wed 19:15>`
- * 気候変動についてのディスカッション `<2006-11-02 Thu 20:00-22:00>`

リピート間隔を指定したタイムスタンプ

タイムスタンプにはリピート間隔を含めることができます。すなわち単一の日時だけでなく、N 日 (d)、N 週間 (w)、N ヶ月 (m) あるいは N 年 (y) といった一定の間隔で繰り返すようなケースに対応しています。例えば、毎週水曜日のアジェンダに表示する場合は以下ようになります。

- * 学校までサムを迎えに行く `<2007-05-16 Wed 12:30 +1w>`

ダイアリー形式の S 式項目

より複雑な日付の指定方法として、Org-mode では Emacs の calendar または diary パッケージで実装されている S 式のダイアリー項目を使用することができます。例えば以下のような形式です。

- * 毎月第 2 木曜日のオタクの集まり
`<%(diary-float t 4 2)>`

日付または時刻の間隔

2 つのタイムスタンプを '--' でつなげるにより、時間間隔を表現できます。時間間隔の指定されたヘッダラインは、間隔の始めと終わりの日、およびその間の現在表示されている日付の項目に表示されます。以下のような形です。

- ** アムステルダムでのミーティング
`<2004-08-23 Mon>--<2004-08-26 Thu>`

¹ この表記は標準的な ISO8601 の日付、時刻フォーマットをもとに考案されています。代替フォーマットの使用については、Section 8.2.2 [Custom time format], page 70 を参照してください。

アクティブでないタイムスタンプ

プレーンなタイムスタンプと同様ですが、<>ではなく [] で囲むことによりアクティブでないタイムスタンプとなります。このようなタイムスタンプが指定されたエントリーは、アジェンダに表示されません。

* ジリアンが5度目の遅刻 [2006-11-01 Wed]

8.2 Creating timestamps

Org-mode がタイムスタンプを認識するためには、特定のフォーマットを用いる必要があります。以下のコマンドのいずれを用いても正しいフォーマットでタイムスタンプを生成することができます。

C-c . **org-time-stamp**
日付を入力して、それに対応するタイムスタンプを挿入します。既にバッファ内に存在するタイムスタンプにカーソルが置かれている場合は、このコマンドは新たなタイムスタンプを挿入する代わりに、既にあるタイムスタンプを変更します。このコマンドを2回連続で使用すると、時間間隔を指定することができます。

C-c ! **org-time-stamp-inactive**
コマンド **C-c .** と同様ですが、アクティブでない（アジェンダのエントリーに反映されない）タイムスタンプを生成します。

C-u C-c .
C-u C-c ! **C-c .** および **C-c !** と同様ですが、日付と時刻を含む代替フォーマットを使用します。標準では、時刻は5分間隔で丸められます。**org-time-stamp-rounding-minutes** のオプションを参照して下さい。

C-c < **org-date-from-calendar**
カレンダーのカーソルに対応したタイムスタンプを挿入します。

C-c > **org-goto-calendar**
現在時刻の Emacs カレンダーにアクセスします。現在の行に既にタイムスタンプが存在する場合は、それに対応する日付にアクセスします。

C-c C-o **org-open-at-point**
タイムスタンプおよび時間間隔で指定された日付でアジェンダにアクセスします (see Section 10.3.1 [Weekly/daily agenda], page 93)。

S-left **org-timestamp-down-day**
S-right **org-timestamp-up-day**
カーソルの日付を1日変更します。このキーバインドはシフト選択およびそれに関連するモードと衝突します (see Section 15.10.2 [Conflicts], page 185)。

S-up **org-timestamp-up**
S-down **org-timestamp-down-down**
カーソルのあるタイムスタンプの項目を変更します。カーソルが年、月、日、時間あるいは分の上に置かれている場合に使用できます。例えば、タイムスタンプが '15:30-16:30' のように時間間隔を含む場合、左の時刻を変更すると自動的に右の時刻も変更され、間隔は一定の長さに保たれます。間隔の長さを変更するには、右の時刻を変更して下さい。ただし、カーソルがタイムスタンプではなく見出し上にある時には、同じキー操作により項目の優先度を変更されますので気をつけて下さい (see Section 5.4 [Priorities], page 51)。このキーバインドはシフト選択および関連するモードとも衝突します (see Section 15.10.2 [Conflicts], page 185)。

C-c C-y**org-evaluate-time-range**

開始日時と終了日時の差を計算することにより、時間間隔を計算します。前置引数を指定することにより、計算結果をタイムスタンプの後に挿入できます（テーブルの中では隣の列に挿入されます）。

8.2.1 The date/time prompt

Org-mode が日付または時刻をプロンプトに表示するとき、標準では標準フォーマットによる形式が表示されるため、そのフォーマットで入力することが必須だと勘違いしそうになります。ところが、実際には日付または時刻の情報を含む任意の文字列を入力することができ、Org-mode はかなり利口に入力された時間情報を解釈します。例えば、**C-y**により電子メールの文面からコピーした文字列（複数行でも可）を挿入することができます。Org-mode は文面の中の時間情報を見つけ出し、そこで指定されていない情報はデフォルトの日付時刻を用います。デフォルトは通常は現在の日付および時刻ですが、既にあるタイムスタンプを変更する場合や、時間間隔の2つ目の項目を入力する場合には、バッファ内のタイムスタンプから情報が取得されます。情報を解釈する際に、Org-mode は多くの場合では入力したい時間が未来の時間であると推測します。例えば年月の情報を省略して、今日より前の時刻を指定しようとする、Org-mode は未来の時刻を意図しているものと推測します²。日付が自動的に未来にシフトされた場合、プロンプトには‘(=>F)’が表示されます。

例えば、今日が**2006年6月13日**であるとしたとき、以下の左ような入力は右のように解釈されます。Org-mode により推定された部分を太字で示します。

3-2-5	⇒ 2003-02-05
2/5/3	⇒ 2003-02-05
14	⇒ 2006-06-14
12	⇒ 2006-07-12
2/5	⇒ 2007-02-05
Fri	⇒ 直近の金曜日（基準日かそれより後）
sep 15	⇒ 2006-09-15
feb 15	⇒ 2007-02-15
sep 12 9	⇒ 2009-09-12
12:45	⇒ 2006-06-13 12:45
22 sept 0:34	⇒ 2006-09-22 0:34
w4	⇒ 現在の年（ 2006 年）の ISO 週番号
2012 w4 fri	⇒ 2012 年の ISO4 週目の火曜日の日付
2012-w04-5	⇒ 上と同様

さらに、相対的な日付を入力するための方法として、入力の最初にプラスまたはマイナス記号、数値および文字 ([dwmy]) により日、週、月あるいは年の変化を指定する方法があります。単一のプラス/マイナスを入力すると、常に今日に対する相対的な日付が指定されます。2つのプラスまたはマイナスが入力されると、標準の日付に対する相対値となります。一文字の代わりに時間に関する省略文字列を指定すると、N 番目の該当する日が指定されます。以下に例を示します。

+0	⇒ 今日
.	⇒ 今日
+4d	⇒ 今日から 4 日後
+4	⇒ 上と同様
+2w	⇒ 今日から 2 週間後

² `org-read-date-prefer-future`の変数を参照。この変数 `time`に該当する変数を変更することにより、現在時刻より前の時刻を明日にシフトすることも可能です。

+5 ⇒ 標準日時から 5 日後
 +2tue ⇒ 今日から数えて 2 回目の火曜日

この機能では、英語の月および曜日の省略記法に対応しています。省略しない記法や他の言語の記法を使用したい場合には、変数 `parse-time-months` および `parse-time-weekdays` を変更して下さい。

時間間隔は、開始時刻と終了時刻を入力するか、開始時刻とその継続時間 (HH:MM の形式) を入力することにより指定できます。前者の場合は分離記号として '-' あるいは '-{' を使用し、後者の場合は分離記号として '+' を使用して下さい。例えば以下の通りです。

11am-1:15pm ⇒ 11:00-13:15
 11am--1:15pm ⇒ 上と同様
 11am+2:15 ⇒ 上と同様

ミニバッファのプロンプトと並行して、カレンダーがポップアップします³。カレンダー内の日付をクリックするか、RETを入力することにより日付のプロンプトを抜けると、カレンダーで選択した日付とプロンプトで入力された情報が組み合わせられます。カレンダーはミニバッファから自由に操作することがきます。

RET	カレンダーのカーソル地点の日付を選択する。
mouse-1	クリックにより日付を選択する。
S-right/left	1 日分進める/戻る
S-down/up	1 週間分進める/戻る
M-S-right/left	1ヶ月分進める/戻る
> / <	カレンダーを1ヶ月前/後ろにスクロールする
M-v / C-v	カレンダーを3ヶ月前/後ろにスクロールする

文章の説明では、日付時刻プロンプトの動作は複雑に思えるかもしれませんが、徐々に慣れてくると、これ以外の方法で日付および時刻を入力することのほうが面倒に感じることでしょう。動作の仕組みに対する理解を助けるため、入力された情報に対するその時点での解釈がミニバッファに表示されます。⁴。

8.2.2 Custom time format

日付や時間を表現するため、Org-mode は ISO8601 で定義されているような標準的な ISO の記法を使用しています。もしこの記法に不慣れで、別の日付や時間の記法のほうが好みである場合は、変数 `org-display-custom-times` および `org-time-stamp-custom-formats` をカスタマイズすることができます。

`C-c C-x C-t` `org-toggle-time-stamp-overlays`
 カスタムフォーマットの日付および時間の表示をトグルします。

Org-mode は文字列のスキャンニングのためにデフォルトのフォーマットを必要とするため、カスタムフォーマットの日付および時刻は標準フォーマットを置き換えません。その代わりに、テキストのプロパティを用いて標準フォーマットに上書きされます。これが原因で以下のような動作が生じます。

- タイムスタンプの上にカーソルを置くことはできなくなり、その前後にしかカーソルが移動しなくなります。

³ カレンダーの表示が不要の場合、変数 `org-popup-calendar-for-date-prompt` を変更して下さい。

⁴ もしミニバッファの表示が目障りな場合は、`org-read-date-display-live`で表示しないよう設定することができます。

- *S-up/down*のキー操作は、タイムスタンプの各要素を変更するために使用できなくなります。カーソルがスタンプの前にある場合、*S-up/down*によりスタンプを1日だけ変更します。これは*S-left/right*と同様です。スタンプの後ろにある場合、時間が1ヶ月ずつ変更されます。
- タイムスタンプが時間間隔や繰り返し時刻を含む場合、これらは上書きされずに元の形式のままバッファに表示されます。
- タイムスタンプを一文字ずつ消去した場合、(隠れた)ISO 標準フォーマット文字列の全てを削除した場合のみカスタムフォーマットのタイムスタンプが消去されます。
- もし、カスタムフォーマットのタイムスタンプが標準フォーマットより長く、テーブル内で用いられている場合、テーブルの整形が崩れます。標準フォーマットより短い場合には、期待通りに動作します。

8.3 Deadlines and scheduling

プランニングを補助するため、タイムスタンプの前に所定のキーワードを置くことができます。

DEADLINE

意味:タスク (多くの場合は TODO アイテムですが、それに限りません) はタイムスタンプで示された日のうちに終了するものと見なされます。

デッドラインが付けられた場合は、そのタスクはアジェンダの中に記載されます。それに加えて、今日のアジェンダはデッドラインが近づいたり、それを超過したりした場合に警告を発します。警告は期限の `org-deadline-warning-days` だけ前から表示され、エントリが `DONE` とされるまでは消えません。以下に例を示します。

*** TODO ガイド誌の地球についての記事を書く。

担当編集者は [[bldb:Ford Prefect]]

DEADLINE: <2004-02-29 Sun>

以下の構文を用いることにより、個別のデッドラインについて異なる警告のリードタイムを指定することができます。以下は5日間の警告期間を指定する場合の例です `DEADLINE: <2004-02-29 Sun -5d>`。

SCHEDULED

意味:指定された日に、そのタスクに取りかかる予定であることを示します。

見出しは指定された日付の下に記載されます⁵。それに加えて、スケジューリングされた日付を超過した場合には今日のリストにエントリが `DONE` となるまでリマインダが表示され続けます。すなわち、タスクは完了するまで自動的に後回しにされます。

*** TODO トリリアンに大晦日のデートについて電話する。

SCHEDULED: <2004-12-25 Sat>

重要:Org-modeで項目をスケジューリングすることは、ミーティングをスケジューリングすることと同様であるという理解は正しくありません。ミーティングをセットするのは単なるアポイントですが、このような場合はエントリにはプレーンなタイムスタンプを使用し、日付が来れば項目が表示されるように設定するべきです。これはユーザーがしばしば誤解する点です。Org-modeではスケジューリングは何らかのアクションアイテムに取りかかる際に、日付を設定することを意味します。

スケジューリングやデッドラインの項目には、繰り返しを含むタイムスタンプを使用することが可能です。Org-modeは、タイムスタンプが繰り返し日付の直近の日付を表すものと推測して事前ある

⁵ 項目が `DONE` とマークされた場合でも、指定日の項目に表示され続けます。この設定が好みでなければ、変数 `org-agenda-skip-scheduled-if-done` を指定して下さい

いは事後の警告を発します。しかし、スケジューリングやデッドラインにおいては`<%(diary-float t 42)>`のような日記の S 式項目は限定的にしか使用できません。Org-mode はこれら S 式項目の内部構造について十分理解していないため、事前および事後の警告を発することはできません。ただし、S 式項目と一致したそれぞれの日付に項目を表示することは行われます。

8.3.1 デッドラインおよびスケジュールの挿入

以下のコマンドにより、項目にデッドラインまたはスケジュールを瞬時に挿入⁶ することができます。

C-c C-d **org-deadline**
 タイムスタンプと 'DEADLINE' キーワードを挿入します。挿入は見出しの直下の行に対して行われます。前置引数を伴って呼ばれた場合は、エントリーから既に存在するデッドラインが消去されます。変数 `org-log-redeadline`⁷ に対応して、既に存在するデッドラインを変更する際にノートをとることができます。

C-c C-s **org-schedule**
 タイムスタンプと 'SCHEDULED' キーワードを挿入します。挿入は見出しの直下の行に対して行われます。CLOSED のタイムスタンプは全て消去されます。前置引数を伴って呼ばれた場合は、エントリーからスケジューリングの日付が消去されます。変数 `org-log-reschedule`⁸ に対応して、既に存在するスケジューリングを変更する際にノートをとることができます。

C-c C-x C-k **org-mark-entry-for-agenda-action**
 現在の項目をアジェンダのアクションのためにマークします。このように項目をマークした後で、アジェンダまたはカレンダーを開いて適切な日を探すことができます。選択した日付の上にカーソルを置いて `k s` あるいは `k d` を入力することにより、マークされた項目にスケジュールを設定できます。

C-c / d **org-check-deadlines**
 全てのデッドラインのうち、既に過ぎているものと `org-deadline-warning-days` 以内に期限となるものを抽出したツリーを作成します。前置引数 `C-u` により、ファイル内の全てのデッドラインを表示します。前置引数で数値を指定すると、指定した分だけ先のデッドラインを表示します。例えば、`C-1 C-c / d` とすると明日期限となる全てのデッドラインを表示します。

C-c / b **org-check-before-date**
 指定された日より前のデッドラインを抽出したツリーを作成します。

C-c / a **org-check-after-date**
 指定された日より後のデッドラインを抽出したツリーを作成します。

8.3.2 Repeated tasks

タスクの中には、何度も繰り返し行うものがあります。Org-mode では、そのようなタスクの管理を助けるため、通常あるいは DEADLINE、SCHEDULED のタイムスタンプに対してリピーターと呼ばれる機能を提供しています。以下の例を参照して下さい。

**** TODO 家賃の支払い**

⁶ 'SCHEDULED' あるいは 'DEADLINE' の付いた日付が見出しのすぐ下の行に挿入されます。見出しとこの行の間には文字を記入してはいけません。

⁷ 対応する `#+STARTUP` キーワード `logredeadline`、`lognoterededeadline`、および `nologredeadline`

⁸ 対応する `#+STARTUP` キーワード `logredeadline`、`lognoterededeadline`、および `nologredeadline`

DEADLINE: <2005-10-01 Sat +1m>

この中で+1mがリピーターと呼ばれるもので、そのタスクが<2005-10-01>のデッドラインを持つと同時に、その日から一週間ごとに繰り返すことを意味します。デッドラインエントリに対してリピーターと警告期間の両方を指定する必要がある場合には、DEADLINE: <2005-10-01 Sat +1m -3d>のようにリピータを先に書き、警告期間を後に書きます。

デッドラインおよびスケジューリングされた項目は期限を過ぎた場合にはアジェンダ上にエントリが作成されるため、項目が終了した場合にはそのようなエントリは実施済みとマークできることが必要です。DEADLINE あるいは SCHEDULED の TODO エントリを DONE とマークした時には、アジェンダ上でのエントリは作成されなくなります。一方で、問題となるのは繰り返し項目の次の日時も同時にアクティブでなくなってしまうことです。Org-mode では、このような状況に対して以下のように対処します。繰り返しのエントリを DONE に変更しようとした場合 (C-c C-t などにより)、繰り返しタイムスタンプの基準時刻が一分シフトされ、すぐにエントリの状態が TODO に戻されます⁹。上の例では、DONE の状態にすることにより日付が以下のように変更されます。

** TODO 家賃の支払い

DEADLINE: <2005-11-01 Tue +1m>

デッドラインの下にタイムスタンプが追加され¹⁰、これにより前の時刻のデッドラインについて実際に行動したことが記録されます。

日付がシフトされた結果として、このエントリはアジェンダ上の過去の日付からは見えなくなりますが、将来の日付はアジェンダ上で確認することができます。

‘+1m’の繰り返し指定により、日付は常に1ヶ月きっちりシフトされます。そのため、例えば家賃を3ヶ月支払っていない場合には、一度このエントリを DONE にしたとしても、相変わらず期限を過ぎたデッドラインと判断されます。タスクの性質によって、この方法が常に適切な処理方法とは限りません。例えば、父親と連絡をとるのを3週間忘れてしまった場合、それを埋め合わせるために一日に3回電話をすることはないでしょう。さらに、バッテリーの充電のように、最後に行ってから一定時間経過後に常に繰り返す必要がある場合もあります。このようなタスクについては Org-mode は専用の反復演算子++および.+を用意しています。例えば以下の通りです。

** TODO 父に電話

DEADLINE: <2008-02-10 Sun ++1w>

この項目を DONE とすると、日付が一週間シフトされ、同時にタスクが行われるまでは将来の全ての日曜日に対して項目がシフトされます。
土曜日に電話をしたとしても、次の日曜日にシフトされます。

** TODO 火災報知器の電池をチェックする

DEADLINE: <2005-11-01 Tue .+1m>

この項目を DONE とすると、確認した日のちょうど1ヶ月後にシフトされます。

同じタスクに対して、スケジューリングとデッドラインの情報を両方付けることができます。この場合には、両方の繰り返し間隔は同じになりますので、注意して下さい。

⁹ 実際には、変更される状態は REPEAT_TO_STATE プロパティ或いは変数 org-todo-repeat-to-state によって決められます。これらが指定されていない場合は、デフォルトとして TODO 状態に戻ります。

¹⁰ この部分の動作は、オプション org-log-repeat、あるいは#+STARTUP オプションの logrepeat、lognoterepeat、nologrepeat により変更することができます。lognoterepeat を指定した場合には、メモを入力するように促されます。

繰り返し演算子を使わない代替的な方法の一つとして、タスクサブツリーのコピーをいくつか作成し、それぞれのコピーに対してシフトされた時刻を指定する方法があります。そのために `C-c C-x c` コマンドがあります。この機能は Section 2.5 [Structure editing], page 9 で解説されています。

8.4 Clocking work time

Org-mode では、プロジェクトの中で特定のタスクを実行するのにかかった時間を計測することができます。ある項目について取りかかる時に、計測を開始します。そのタスクを中断するときやタスクが終了した時に計測が終了し、対応する時間間隔が記録されます。同時に、あるプロジェクトの全てのサブツリーでかかった時間の合計が計算されます。さらに、最近に時間が計測されたタスクが記憶されているため、その時点で取りかかっている複数のタスク間を素早く移動することができます。

Emacs セッションでの経過時間の履歴を保存するためには、以下のコマンドを使います。

```
(setq org-clock-persist 'history)
(org-clock-persistence-insinuate)
```

Emacs の再開後に新しいタスクの計測を始めると、不完全な時計¹¹が表示され (see Section 8.4.3 [Resolving idle time], page 78)、それについて何をするかを入力するように促されます。

8.4.1 Clocking commands

`C-c C-x C-i`

`org-clock-in`

現在の項目に対して、時間の計測を開始します (クロックイン)。これにより `CLOCK` キーワードとともにタイムスタンプが挿入されます。最初の計測でない場合には、複数の `CLOCK` 行が表示され、`:LOGBOOK:` という引き出しに格納されます (変数 `org-clock-into-drawer` についても参照のこと)。前置引数 `C-u` と共に呼ばれた場合は、最近時間が計測されたタスクのリストからタスクを選択します。2 個の前置引数 `C-u C-u` が入力された場合は、現在位置のタスクの計測を開始し、そのタスクをデフォルトに指定します。デフォルトのタスクは、時間計測の選択をする場合に常にリストの中に表示され、文字 `d` が付けられます。

時間を計測している間は、現在の計測時間とタスクの名前がモード行に表示されます。表示される計測時間はこのタスクとその子タスクについての全ての時間です。タスクが工数の見積もり (see Section 8.5 [Effort estimates], page 79) を含む場合には、モード行は見積もりに対する現在の経過時間を表示します¹²。タスクが繰り返しを含む場合には、そのタスクの最近のリセットからの経過時間¹³のみが計測されます。表示される時間について変更したい場合には、プロパティ `CLOCK_MODELINE_TOTAL` を変更します。この中には現在計測中の時刻のみ表示する `current`、今日計測された全ての時間を表示する `today` (変数 `org-extend-today-until` についても参照)、全ての時間を表示する `all`、デフォルトの設定である `auto` などがあります¹⁴。

モード行を `mouse-1` でクリックすることにより、メニューと時間計測のオプションがポップアップします。

¹¹ Emacs の外でタスクに取りかかっていたという想定で時計を再開する場合は、`(setq org-clock-persist t)` を使用して下さい。

¹² 「その場で」工数の見積もりを追加するには、その機能を持つ関数を変数 `org-clock-in-prepare-hook` にフックして下さい

¹³ プロパティ `LAST_REPEAT` により記録

¹⁴ 変数 `org-clock-modeline-total` についても参照

C-c C-x C-o **org-clock-out**
 時間の計測を終了します (クロックアウト)。これにより、時間計測が開始されたのと同じ場所にもう一つのタイムスタンプが挿入されます。同時に、計測された時間間隔が開始時刻と終了時刻の後に ‘=> HH:MM’ の形式で挿入されます。クロックアウトのタイムスタンプ作成時にノートを追加するには、変数 `org-log-note-clock-out` を参照して下さい¹⁵。

C-c C-x C-e **org-clock-modify-effort-estimate**
 現在時間を計測しているタスクについて、工数見積もりをアップデートします。

C-c C-c or **C-c C-y** **org-evaluate-time-range**
 タイムスタンプの一つを変更した後で、時間間隔を更新します。これはタイムスタンプを手動で変更した場合にのみ必要です。**S-cursor** キーにより変更した場合には、自動的に再計算されます。

C-c C-t **org-todo**
 TODO の項目を DONE に変更することにより、その項目で時間が計測されている場合には自動的に停止します。

C-c C-x C-x **org-clock-cancel**
 現在の時間計測をキャンセルします。これは間違って時間を計り始めてしまった場合や、結果的に意図したタスク以外を行ってしまった場合に便利です。

C-c C-x C-j **org-clock-goto**
 現在クロックイン中のタスクの見出しにジャンプします。前置引数 **C-u** により、最近時間が計測されたタスクから目的のタスクを選択します。

C-c C-x C-d **org-clock-display**
 現在のバッファの各サブツリーからの時間のサマリーを作成します。これによりそれぞれの見出しの後ろに時間が上書きされ、その見出しの中で下位の見出しも含めて記録された時間の合計が表示されます。表示の切り替えにより、ツリーの各項目を確認できますが、バッファを変更した場合や **C-c C-c** を入力した場合は時間の上書きは消えてしまいます (変数 `org-remove-highlights-with-change`) を参照)。

タイムライン (see Section 10.3.4 [Timeline], page 98) およびアジェンダ (see Section 10.3.1 [Weekly/daily agenda], page 93) の中でキー **l** を入力することにより、その日のうちに完了したタスクがどれかを表示することができます。

8.4.2 The clock table

Org-mode は、時間計測の情報をもとにかなり詳細なレポートを作成することができます。このようなレポートはクロックテーブルと呼ばれており、その名の通り Org-mode のテーブルまたはその組み合わせにより作成されます。

C-c C-x C-r **org-clock-report**
 現在のファイルに Org-mode テーブル形式の計測時間レポートを含む動的ブロック (see Section A.6 [Dynamic blocks], page 193) を挿入します。前置引数とともに呼ばれた場合は、現在の文書の最初のクロックテーブルに移動し、それを更新します。

C-c C-c or **C-c C-x C-u** **org-dblock-update**
 現在位置の動的ブロックを更新します。カーソル位置は動的ブロックの `#+BEGIN` 行の中に位置している必要があります。

¹⁵ これに対応するバッファ内の設定は `#+STARTUP: lognoteclock-out` です。

C-u C-c C-x C-u

全ての動的ブロックを更新します (see Section A.6 [Dynamic blocks], page 193)。この機能はバッファ内で複数のクロックテーブルが存在する場合に有用です。

S-left

S-right

org-clocktable-try-shift

現在の **:block** の時間間隔を変更し、テーブルを更新します。このコマンドを使用するには、カーソルが **#+BEGIN: clocktable** 行にある必要があります。例えば **:block** が **today** の場合、このコマンドにより **today-1** にシフトされます。

以下に、**C-c C-x C-r** コマンドによりバッファに挿入されるクロックテーブルのフレームの例を示します。

```
#+BEGIN: clocktable :maxlevel 2 :emphasize nil :scope file
#+END: clocktable
```

‘**BEGIN**’行には、レポートの対象範囲、構造およびフォーマットを定めるオプションを指定します。これらのデフォルト値は変数 **org-clocktable-defaults** により変更することができます。

First there are options that determine which clock entries are to まず、時間が計測されたエントリのうちどれが選択されるかを定めるオプションがあります。

```
:maxlevel      テーブルに表示される最大の深さレベル。
                 これより深いレベルの時間は上位レベルに積算されて表示される。
:scope          対象とするスコープ。以下のうちいずれかを指定する。
nil             現在のバッファ、或いはナローされた領域
file            現在のバッファ全体
subtree         クロックテーブルのあるサブツリー内
treeN           周囲のレベル N のツリー、例えば tree3
tree            周囲のレベル 1 のツリー
agenda         アジェンダファイル群の全体
("file"..)      指定されたファイルをスキャンする
file-with-archives 現在のファイルとそのアーカイブ
agenda-with-archives アーカイブを含む全てのアジェンダファイル
:block          対象とする時間範囲、この範囲は絶対時間または現在からの相対時間で
                 表記され、以下のいずれかのフォーマットに従う。
2007-12-31      2007 年の大晦日
2007-12         2007 年 12 月
2007-W50        2007 年の ISO 週で 50 週目
2007-Q2         2007 年の第二四半期
2007            2007 年
today, yesterday, today-N      相対的な日指定
thisweek, lastweek, thisweek-N 相対的な週指定
thismonth, lastmonth, thismonth-N 相対的な月指定
thisyear, lastyear, thisyear-N 相対的な年指定
S-left/rightキーにより間隔をシフトすることができる。
:tstart         対象となる時間の始まりを示す文字列
:tend           対象となる時間の終わりを示す文字列
:step           テーブルをまとめる間隔。weekまたは dayを指定。
                 この機能を使うには、:block、:tstart、:tendのいずれかを指定
                 する必要がある。
```

`:stepskip0` 時間間隔がゼロの項目を表示しない。
`:fileskip0` 時間間隔がゼロのファイルについて、テーブルに表示しない。
`:tags` 特定のタグがついたエントリのみ収集の対象とする。

さらに、テーブルのフォーマットを指定するためのオプションがあります。これらのオプションは関数 `org-clocktable-write-default` により解釈されますが、パラメータ `:formatter` により解釈のためのユーザ独自の関数を指定することができます。

`:emphasize` 値が `t` の場合、レベル 1 およびレベル 2 の項目を強調表示します。
`:lang` 項目名のセル (例えば "Task") で用いる言語¹⁶。
`:link` テーブルの見出しの項目と元のファイルでの位置をリンクする。
`:narrow` Org-mode のテーブルの見出し列の幅を上限を決める整数。
`'50!'` のように指定すると、エクスポート時にも見出しが短縮表示される。
`:indent` 各見出しフィールドをそのレベルに合わせてインデントする。
`:tcolumns` 時間を表示するために使われる列の数。この値が `:maxlevel` より小さい場合、
それより下位のレベルは一つの列に合わせて表示される。
`:level` レベル番号を示す列を含めるかどうか指定する。
`:compact` コンパクトに表示する。
`:level nil :indent t :narrow 40! :tcolumns 1`
の短縮表現で、明示的に `:narrow` で指定されなければ、全ての変数は上書きされる。
`:timestamp` エントリのタイムスタンプが存在する場合には、それを表示する。
SCHEDULED、
DEADLINE、TIMESTAMP、TIMESTAMP_IA の順に探索される。
`:formula` 追加的な `#+TBLFM` の内容。通常の形式に追加されて評価される。
特殊なケースとして、`':formula %'` を追加すると経過時間の割合行が追加される。
ここで形式をしていない場合は、クロックテーブルの下に存在する形式が
アップデートされずに評価される。
`:formatter` 時刻データをフォーマットし、バッファに表示するための関数。

現在のレベル 1 のツリーについて、当日分の時間サマリーを得る場合は以下のように指定します。

```
#+BEGIN: clocktable :maxlevel 2 :block today :scope tree1 :link t
#+END: clocktable
```

明示的に時間間隔を指定する場合には、以下のように記述します¹⁷。

```
#+BEGIN: clocktable :tstart "<2006-08-10 Thu 10:00>"
: tend "<2006-08-10 Thu 12:00>"
#+END: clocktable
```

現在のサブツリーでの経過時間のまとめを % 表示するには、以下のように記述します。

```
#+BEGIN: clocktable :scope subtree :link t :formula %
#+END: clocktable
```

¹⁶ 言語に関する項目は、変数

`org-clock-clocktable-language-setup` により設定することができます。

¹⁷ 全てのパラメータは単一行で指定する必要があるので注意して下さい。この例ではマニュアルの文字幅の制約のために改行が入っています。

ここ 1 週間で計測された時間をコンパクトな幅で表示するには、以下のようにします。

```
#+BEGIN: clocktable :scope agenda :block lastweek :compact t
#+END: clocktable
```

8.4.3 Resolving idle time

ある項目について作業を開始したあとで、例えば電話を取る場合などで一時的にコンピュータの前を離れると、その時間について現在の経過時間から差し引いたり、他の項目に加えたりして「解決」する必要が生じます。

変数 `org-clock-idle-time` を適当な整数値 (例えば 10 や 15) に設定することにより、設定時間を超える休止のあとで戻ってきた場合に Emacs はアラートを出し、その休止時間をどのように処理するか尋ねます¹⁸。休止から戻った時点で幾つか質問が表示され、実際にどの程度休止時間があったか (その時点までの計測時間が随時表示されます) を入力すると同時に、休止の扱いについて以下のような選択が可能です。

- k** 休止時間として計測された時間の一部または全てをタスクの計測時間として保持する場合には、**k**を押します。Org-modeは何分間保持するか尋ねます。**RET**キーを押すことにより全ての時間が保持され、タスクの計測時間に変更されません。数値を指定すると、指定した分数だけ時間が保持されます。
- K** シフトキーと共に **K**を押した場合、入力された分数だけ時間を保持すると同時にただちに現在のタスクの計測を中止します。全ての休止時間を保持する場合、これは単にタスクの計測を中止したのと同じことになります。
- s** 休止時間を保持しない場合には、**s**を押すことにより計測時間から全ての休止時間が差し引かれ、戻ってきた時点から再開されます。
- S** 休止時間を保持せず、休止開始時の時刻で時間の計測を止める場合には、シフトキーと共に **S**を押して下さい。シフトキーを使うと、いずれのオプションでも時間の計測が中止されるということを覚えておいて下さい。
- C** 時間計測そのものをキャンセルする場合は、**C**を押して下さい。キャンセルしない場合でも、時間が引かれた結果の残り時間が1分未満である場合には、中身の無いエントリでログが見づらくなるのを防ぐため、時間計測はやはりキャンセルされますので注意して下さい。

空き時間について、現在の計測時間から差し引いたあとで別の計測項目に追加したい場合にはどうすれば良いでしょうか。その場合は、差し引いたあとに単純に次のタスクの計測を開始して下さい。Org-modeは差し引かれた時間があることを記憶していて、次の時間計測を始める際にその時間を足し込むかを尋ねます。

次のようなケースでも、時間解決機能が魔法のような働きをします。あなたがタスクの時間計測をしながらご機嫌に作業をすすめていると、突然飼猫がネズミを追いかけて、それを見たハムスターが驚いてUPSの電源装置に衝突してしまったとしましょう!あなたは全てのバッファを失うこととなりますが、オートセーブ機能のおかげでOrg-modeで行った最近の変更は保持され、途中であった時間計測の時間も保持されています。

¹⁸ Mac OS X のコンピュータでは、Emacs の休止時間だけでなくユーザーが実際に休止した時間を計測します。X11 では、Org-mode の git デイストリビューションから入手できるユーティリティプログラム `'x11idle.c'` をインストールすることにより、同様に全体の休止時間を計測することができます。その他のシステムでは、休止時間は Emacs が休止していた時間のみを表します。

Emacs を再開してタスクの計測を開始すると、Org-mode は最後のセッションで計測が終了されていない半端の時間計測があることに気がつきます。そのようなタスクについては、計測の開始時刻を不明な時刻の始点として、その間の時間をどのように解決するかについて尋ねます。その際の考え方や挙動は空き時間の処理方法と全く同じで、単に空き時間ではなくリカバリの際に発生しているだけなのです。

Org-mode のアジェンダが半端時間を絶えずチェックしているファイルのリストは、`M-x org-resolve-clocks`により確認することができます。

8.5 Effort estimates

詳細な作業計画を立てて仕事を行いたい場合や、仕事の工数の見積もりを作成する必要がある場合には、エントリに工数見積もりを割り当てたいと思うかもしれません。また、同時に時間の計測を行う場合には、あとで見積もった時間数と実際にかかった時間を比較したいと思うかもしれません。それは見積もりの精度を上げる良い方法でもあります。工数の見積もりは専用のプロパティである ‘Effort’ に保存されます¹⁹。エントリに工数を追加するには、以下のようなコマンドを用います。

`C-c C-x e` `org-set-effort`
現在のエントリについて工数の見積もりを行います。前置引数に数値を指定することにより、N 番目の数値に指定します (下記の例を参照)。このコマンドはアジェンダからも `e` キーを押すことによりアクセスできます。

`C-c C-x C-e` `org-clock-modify-effort-estimate`
現在時間が計測されている項目の工数見積もりを変更します。

明らかなように、工数見積もりを行う最善の方法はカラムビュー (see Section 7.5 [Column view], page 62) を用いることです。個別の項目についての工数見積もりから始めて、COLUMNS フォーマットによりこれらの値と実際の計測時間 (時間の計測を行いたい場合) を同時に表示します。例えば、あるバッファについて以下のように指定できます。

```
#+PROPERTY: Effort_ALL 0 0:10 0:30 1:00 2:00 3:00 4:00 5:00 6:00 7:00 8:00
#+COLUMNS: %40ITEM(Task) %17Effort(Estimated Effort){:} %CLOCKSUM
```

さらに良い方法としては、変数 `org-global-properties` あるいは `org-columns-default-format` をカスタマイズすることにより、これらの数値をグローバルに指定できます。特にこの指定をアジェンダで使いたい場合には、グローバルな指定を行うことが推奨されます。

個別の項目について見積もりを割り当てるには、カラムモードに移行し、`S-right` および `S-left` を使うことにより値を変更します。入力された数値はすぐに階層構造で足し合わされます。その隣の列には計測された時間が表示されることになります。

日別あるいは週別のアジェンダでカラムビューに移行すると、工数の列は各日についての工数見積もりを足し合わせて表示され²⁰、これを用いてスケジュールの空きを見つけることができます。その日の作業について全体像をつかみたい場合には、オプション `org-agenda-columns-add-appointments-to-effort-sum` を指定することができます。時間間隔が指定されているアポイントで、その日に発生するものについても負荷見積もりに加算して表示されます。

工数見積もりは、アジェンダ内で `/` を押すことによりアジェンダの 2 次的なフィルタリングに用いることができます (see Section 10.5 [Agenda commands], page 102)。このような見積もりを確実に行えば、2、3 回キーを押すことにより空いている時間間隔に合うように項目を絞り込むことができます。

¹⁹ 使用されるプロパティは、変数 `org-effort-property` で変更することができます

²⁰ 単準なりリストを階層的に足し合わせる際には落とし穴があります (see Section 10.8 [Agenda column view], page 116)。

8.6 相対時間タイマーを使ったノート作成

例えば会議やビデオ閲覧時にノートをとる際など、開始時からの経過時間がわかると便利な場合があります。Org-mode はそのような場合に使える相対時間タイマー機能を持っており、時間を含むノートを簡単に作ることができます。

C-c C-x . **org-timer**
バッファに相対時間タイマーを挿入します。最初に使う際にはタイマーが開始されます。前置引数と共に呼ばれた場合には、タイマーがリスタートされます。

C-c C-x - **org-timer-item**
現在の相対時刻での記述項目を挿入します。前置引数と共に呼ばれた場合は、タイマーの時刻が 0 にリセットされます。

M-RET **org-insert-heading**
タイマーリストが既に開始されている場合は **M-RET** で新しいタイマー項目を追加することもできます。

C-c C-x , タイマーを一時停止します。一時停止されている場合には再開します (**org-timer-pause-or-continue**)。

C-u C-c C-x ,
タイマーを停止します。これを実行した後には古いタイマーを再開することはできず、新しいタイマーの作成のみが可能です。このコマンドによりモード行からもタイマーが削除されます。

C-c C-x 0 **org-timer-start**
バッファに何も挿入せずにタイマーをリセットします。デフォルトではタイマーは 0 にリセットされますが、前置引数 **C-u** と共に呼ばれた場合は、指定された時間からタイマーが始められます。ユーザーは開始時間を入力するよう促されます。同じ位置に既にタイマー文字列がある場合には、その時間がデフォルトとして指定されます。そのため、このコマンドは休憩時間のあとなどでノート取りを再開する場合などに用いることができます。2 つの前置引数 **C-u C-u** と共に呼ばれた場合は、アクティブなリージョンにある全てのタイマー文字列を一定の時間だけ変化させます。これはタイマーを正しい時刻に開始できなかった場合、タイマー文字列を一度に修正する場合に使用できます。

8.7 カウントダウンタイマー

Org-mode バッファから **org-timer-set-timer** を呼ぶことにより、カウントダウンタイマーが利用できます。アジェンダバッファの場合は **;**、その他は **C-c C-x ;** により実行できます。

org-timer-set-timer により、ユーザーに時間間隔を入力するように促し、モード行にカウントダウンタイマーを表示します。**org-timer-default-timer** によりデフォルトのカウントダウン値を設定します。前置引数で数値を指定することで、デフォルトの値が上書きされます。

9 Capture - Refile - Archive

An important part of any organization system is the ability to quickly capture new ideas and tasks, and to associate reference material with them. Org does this using a process called *capture*. It also can store files related to a task (*attachments*) in a special directory. Once in the system, tasks and projects need to be moved around. Moving completed project trees to an archive file keeps the system compact and fast.

9.1 Capture

Org's method for capturing new items is heavily inspired by John Wiegley excellent remember package. Up to version 6.36 Org used a special setup for `'remember.el'`. `'org-remember.el'` is still part of Org-mode for backward compatibility with existing setups. You can find the documentation for org-remember at <http://orgmode.org/org-remember.pdf>.

The new capturing setup described here is preferred and should be used by new users. To convert your `org-remember-templates`, run the command

```
M-x org-capture-import-remember-templates RET
```

and then customize the new variable with *M-x customize-variable org-capture-templates*, check the result, and save the customization. You can then use both remember and capture until you are familiar with the new mechanism.

Capture lets you quickly store notes with little interruption of your work flow. The basic process of capturing is very similar to remember, but Org does enhance it with templates and more.

9.1.1 Setting up capture

The following customization sets a default target file for notes, and defines a global key¹ for capturing new material.

```
(setq org-default-notes-file (concat org-directory "/notes.org"))
(define-key global-map "\C-cc" 'org-capture)
```

9.1.2 Using capture

C-c c **org-capture**

Call the command `org-capture`. Note that this keybinding is global and not active by default - you need to install it. If you have templates defined see Section 9.1.3 [Capture templates], page 82, it will offer these templates for selection or use a new Org outline node as the default template. It will insert the template into the target file and switch to an indirect buffer narrowed to this new node. You may then insert the information you want.

C-c C-c **org-capture-finalize**

Once you have finished entering information into the capture buffer, *C-c C-c* will return you to the window configuration before the capture process, so that you can resume your work without further distraction. When called with a prefix arg, finalize and then jump to the captured item.

¹ Please select your own key, *C-c c* is only a suggestion.

C-c C-w **org-capture-refile**
 Finalize the capture process by refile (see Section 9.5 [Refiling notes], page 88) the note to a different place. Please realize that this is a normal refile command that will be executed—so the cursor position at the moment you run this command is important. If you have inserted a tree with a parent and children, first move the cursor back to the parent. Any prefix argument given to this command will be passed on to the **org-refile** command.

C-c C-k **org-capture-kill**
 Abort the capture process and return to the previous state.

You can also call **org-capture** in a special way from the agenda, using the **k c** key combination. With this access, any timestamps inserted by the selected capture template will default to the cursor date in the agenda, rather than to the current date.

To find the locations of the last stored capture, use **org-capture** with prefix commands:

C-u C-c c
 Visit the target location of a capture template. You get to select the template in the usual way.

C-u C-u C-c c
 Visit the last stored capture item in its buffer.

9.1.3 Capture templates

You can use templates for different types of capture items, and for different target locations. The easiest way to create such templates is through the customize interface.

C-c c C Customize the variable **org-capture-templates**.

Before we give the formal description of template definitions, let's look at an example. Say you would like to use one template to create general TODO entries, and you want to put these entries under the heading 'Tasks' in your file '**~/org/gtd.org**'. Also, a date tree in the file '**journal.org**' should capture journal entries. A possible configuration would look like:

```
(setq org-capture-templates
  '(("t" "Todo" entry (file+headline "~/org/gtd.org" "Tasks")
    "* TODO %?\n %i\n %a")
    ("j" "Journal" entry (file+datetree "~/org/journal.org")
    "* %?\nEntered on %U\n %i\n %a")))
```

If you then press **C-c c t**, Org will prepare the template for you like this:

```
* TODO
[[file:link to where you initiated capture]]
```

During expansion of the template, **%a** has been replaced by a link to the location from where you called the capture command. This can be extremely useful for deriving tasks from emails, for example. You fill in the task definition, press **C-c C-c** and Org returns you to the same place where you started the capture process.

To define special keys to capture to a particular template without going through the interactive template selection, you can create your key binding like this:

```
(define-key global-map "\C-cx"
  (lambda () (interactive) (org-capture nil "x")))
```

9.1.3.1 Template elements

Now let's look at the elements of a template definition. Each entry in `org-capture-templates` is a list with the following items:

keys The keys that will select the template, as a string, characters only, for example "a" for a template to be selected with a single key, or "bt" for selection with two keys. When using several keys, keys using the same prefix key must be sequential in the list and preceded by a 2-element entry explaining the prefix key, for example

("b" "Templates for marking stuff to buy")

If you do not define a template for the `C` key, this key will be used to open the customize buffer for this complex variable.

description

A short string describing the template, which will be shown during selection.

type

The type of entry, a symbol. Valid values are:

entry An Org-mode node, with a headline. Will be filed as the child of the target entry or as a top-level entry. The target file should be an Org-mode file.

item A plain list item, placed in the first plain list at the target location. Again the target file should be an Org file.

checkitem

A checkbox item. This only differs from the plain list item by the default template.

table-line

a new line in the first table at the target location. Where exactly the line will be inserted depends on the properties `:prepend` and `:table-line-pos` (see below).

plain

Text to be inserted as it is.

target

Specification of where the captured item should be placed. In Org-mode files, targets usually define a node. Entries will become children of this node. Other types will be added to the table or list in the body of this node. Most target specifications contain a file name. If that file name is the empty string, it defaults to `org-default-notes-file`. A file can also be given as a variable, function, or Emacs Lisp form.

Valid values are:

(file "path/to/file")

Text will be placed at the beginning or end of that file.

(id "id of existing org entry")

Filing as child of this entry, or in the body of the entry.

(file+headline "path/to/file" "node headline")

Fast configuration if the target heading is unique in the file.

(file+olp "path/to/file" "Level 1 heading" "Level 2" ...)

For non-unique headings, the full path is safer.

(file+regexp "path/to/file" "regexp to find location")

Use a regular expression to position the cursor.

(file+datetree "path/to/file")

Will create a heading in a date tree for today's date.

(file+datetree+prompt "path/to/file")

Will create a heading in a date tree, but will prompt for the date.

(file+function "path/to/file" function-finding-location)

A function to find the right location in the file.

(clock) File to the entry that is currently being clocked.

(function function-finding-location)

Most general way, write your own function to find both file and location.

template The template for creating the capture item. If you leave this empty, an appropriate default template will be used. Otherwise this is a string with escape codes, which will be replaced depending on time and context of the capture call. The string with escapes may be loaded from a template file, using the special syntax (file "path/to/template"). See below for more details.

properties

The rest of the entry is a property list of additional options. Recognized properties are:

:prepend Normally new captured information will be appended at the target location (last child, last table line, last list item...). Setting this property will change that.

:immediate-finish

When set, do not offer to edit the information, just file it away immediately. This makes sense if the template only needs information that can be added automatically.

:empty-lines

Set this to the number of lines to insert before and after the new item. Default 0, only common other value is 1.

:clock-in

Start the clock in this item.

:clock-keep

Keep the clock running when filing the captured entry.

:clock-resume

If starting the capture interrupted a clock, restart that clock when finished with the capture. Note that **:clock-keep** has precedence over **:clock-resume**. When setting both to **t**, the current clock will run and the previous one will not be resumed.

:unnarrowed

Do not narrow the target buffer, simply show the full buffer. Default is to narrow it so that you only see the new material.

:kill-buffer

If the target file was not yet visited when capture was invoked, kill the buffer again after capture is completed.

9.1.3.2 テンプレートの拡張

In the template itself, special %-escapes² allow dynamic insertion of content:

%{prompt}	prompt the user for a string and replace this sequence with it. You may specify a default value and a completion table with %{prompt default completion2 completion3...} The arrow keys access a prompt-specific history.
%a	annotation, normally the link created with org-store-link
%A	like %a , but prompt for the description part
%i	initial content, the region when capture is called while the region is active. The entire text will be indented like %i itself.
%t	timestamp, date only
%T	timestamp with date and time
%u, %U	like the above, but inactive timestamps
%^t	like %t , but prompt for date. Similarly %^T, %^u, %^U You may define a prompt like %{Birthday}t
%n	user name (taken from user-full-name)
%c	Current kill ring head.
%x	Content of the X clipboard.
%C	Interactive selection of which kill or clip to use.
%^L	Like %C , but insert as link.
%k	title of the currently clocked task
%K	link to the currently clocked task
%f	file visited by current buffer when org-capture was called
%F	like %f , but include full path
%^g	prompt for tags, with completion on tags in target file.
%^G	prompt for tags, with completion all tags in all agenda files.
%{prop}p	Prompt the user for a value for property <i>prop</i>
%:keyword	specific information for certain link types, see below
%[file]	insert the contents of the file given by <i>file</i>
%(sexp)	evaluate Elisp <i>sexp</i> and replace with the result

For specific link types, the following keywords will be defined³:

Link type	Available keywords
-----+	-----
bbdb	%:name %:company
irc	%:server %:port %:nick
vm, wl, mh, mew, rmail	%:type %:subject %:message-id
	%:from %:fromname %:fromaddress
	%:to %:toname %:toaddress
	%:date (message date header field)
	%:date-timestamp (date as active timestamp)
	%:date-timestamp-inactive (date as inactive timestamp)
	%:fromto (either "to NAME" or "from NAME") ⁴

² If you need one of these sequences literally, escape the % with a backslash.

³ If you define your own link types (see Section A.3 [Adding hyperlink types], page 187), any property you store with **org-store-link-props** can be accessed in capture templates in a similar way.

⁴ This will always be the other, not the user. See the variable **org-from-is-user-regexp**.

gnus		:%group, for messages also all email fields
w3, w3m		:%url
info		:%file %:node
calendar		:%date

To place the cursor after template expansion use:

`??` After completing the template, position cursor here.

9.2 Attachments

It is often useful to associate reference material with an outline node/task. Small chunks of plain text can simply be stored in the subtree of a project. Hyperlinks (see Chapter 4 [Hyperlinks], page 35) can establish associations with files that live elsewhere on your computer or in the cloud, like emails or source code files belonging to a project. Another method is *attachments*, which are files located in a directory belonging to an outline node. Org uses directories named by the unique ID of each entry. These directories are located in the ‘data’ directory which lives in the same directory where your Org file lives⁵. If you initialize this directory with `git init`, Org will automatically commit changes when it sees them. The attachment system has been contributed to Org by John Wiegley.

In cases where it seems better to do so, you can also attach a directory of your choice to an entry. You can also make children inherit the attachment directory from a parent, so that an entire subtree uses the same attached directory.

The following commands deal with attachments:

C-c C-a	org-attach
	The dispatcher for commands related to the attachment system. After these keys, a list of commands is displayed and you must press an additional key to select a command:
a	org-attach-attach
	Select a file and move it into the task’s attachment directory. The file will be copied, moved, or linked, depending on org-attach-method . Note that hard links are not supported on all systems.
c/m/l	Attach a file using the copy/move/link method. Note that hard links are not supported on all systems.
n	org-attach-new
	Create a new attachment as an Emacs buffer.
z	org-attach-sync
	Synchronize the current task with its attachment directory, in case you added attachments yourself.
o	org-attach-open
	Open current task’s attachment. If there is more than one, prompt for a file name first. Opening will follow the rules set by org-file-apps . For more details, see the information on following hyperlinks (see Section 4.4 [Handling links], page 37).

⁵ If you move entries or Org files from one directory to another, you may want to configure **org-attach-directory** to contain an absolute path.

<i>O</i>	<code>org-attach-open-in-emacs</code> Also open the attachment, but force opening the file in Emacs.
<i>f</i>	<code>org-attach-reveal</code> Open the current task's attachment directory.
<i>F</i>	<code>org-attach-reveal-in-emacs</code> Also open the directory, but force using <code>dired</code> in Emacs.
<i>d</i>	<code>org-attach-delete-one</code> Select and delete a single attachment.
<i>D</i>	<code>org-attach-delete-all</code> Delete all of a task's attachments. A safer way is to open the directory in <code>dired</code> and delete from there.
<i>s</i>	<code>org-attach-set-directory</code> Set a specific directory as the entry's attachment directory. This works by putting the directory path into the <code>ATTACH_DIR</code> property.
<i>i</i>	<code>org-attach-set-inherit</code> Set the <code>ATTACH_DIR_INHERIT</code> property, so that children will use the same directory for attachments as the parent does.

9.3 RSS フィード

Org can add and change entries based on information found in RSS feeds and Atom feeds. You could use this to make a task out of each new podcast in a podcast feed. Or you could use a phone-based note-creating service on the web to import tasks into Org. To access feeds, configure the variable `org-feed-alist`. The docstring of this variable has detailed information. Here is just an example:

```
(setq org-feed-alist
  '(("Slashdot"
    "http://rss.slashdot.org/Slashdot/slashdot"
    "~/txt/org/feeds.org" "Slashdot Entries")))
```

will configure that new items from the feed provided by `rss.slashdot.org` will result in new entries in the file `~/org/feeds.org` under the heading `'Slashdot Entries'`, whenever the following command is used:

`C-c C-x g` `org-feed-update-all`
`C-c C-x g` Collect items from the feeds configured in `org-feed-alist` and act upon them.

`C-c C-x G` `org-feed-goto-inbox`
 Prompt for a feed name and go to the inbox configured for this feed.

Under the same headline, Org will create a drawer `'FEEDSTATUS'` in which it will store information about the status of items in the feed, to avoid adding the same item several times. You should add `'FEEDSTATUS'` to the list of drawers in that file:

```
#+DRAWERS: LOGBOOK PROPERTIES FEEDSTATUS
```

For more information, including how to read atom feeds, see `'org-feed.el'` and the docstring of `org-feed-alist`.

9.4 Protocols for external access

You can set up Org for handling protocol calls from outside applications that are passed to Emacs through the ‘`emacsserver`’. For example, you can configure bookmarks in your web browser to send a link to the current page to Org and create a note from it using capture (see Section 9.1 [Capture], page 81). Or you could create a bookmark that will tell Emacs to open the local source file of a remote website you are looking at with the browser. See <http://orgmode.org/worg/org-contrib/org-protocol.php> for detailed documentation and setup instructions.

9.5 Refiling notes

When reviewing the captured data, you may want to refile some of the entries into a different list, for example into a project. Cutting, finding the right location, and then pasting the note is cumbersome. To simplify this process, you can use the following special command:

`C-c C-w` `org-refile`

Refile the entry or region at point. This command offers possible locations for refileing the entry and lets you select one with completion. The item (or all items in the region) is filed below the target heading as a subitem. Depending on `org-reverse-note-order`, it will be either the first or last subitem.

By default, all level 1 headlines in the current buffer are considered to be targets, but you can have more complex definitions across a number of files. See the variable `org-refile-targets` for details. If you would like to select a location via a file-path-like completion along the outline path, see the variables `org-refile-use-outline-path` and `org-outline-path-complete-in-steps`. If you would like to be able to create new nodes as new parents for refileing on the fly, check the variable `org-refile-allow-creating-parent-nodes`. When the variable `org-log-refile`⁶ is set, a timestamp or a note will be recorded when an entry has been refiled.

`C-u C-c C-w`

Use the refile interface to jump to a heading.

`C-u C-u C-c C-w` `org-refile-goto-last-stored`

Jump to the location where `org-refile` last moved a tree to.

`C-2 C-c C-w`

Refile as the child of the item currently being clocked.

`C-0 C-c C-w` or `C-u C-u C-u C-c C-w`

`C-0 C-c C-w` or `C-u C-u C-u C-c C-w` `org-refile-cache-clear`

Clear the target cache. Caching of refile targets can be turned on by setting `org-refile-use-cache`. To make the command see new possible targets, you have to clear the cache with this command.

⁶ with corresponding `#+STARTUP` keywords `logrefile`, `lognoterefile`, and `nologrefile`

9.6 Archiving

When a project represented by a (sub)tree is finished, you may want to move the tree out of the way and to stop it from contributing to the agenda. Archiving is important to keep your working files compact and global searches like the construction of agenda views fast.

`C-c C-x C-a` `org-archive-subtree-default`
 Archive the current entry using the command specified in the variable `org-archive-default-command`.

9.6.1 Moving a tree to the archive file

The most common archiving action is to move a project tree to another file, the archive file.

`C-c C-x C-s` or short `C-c $` `org-archive-subtree`
 Archive the subtree starting at the cursor position to the location given by `org-archive-location`.

`C-u C-c C-x C-s`
 Check if any direct children of the current headline could be moved to the archive. To do this, each subtree is checked for open TODO entries. If none are found, the command offers to move it to the archive location. If the cursor is *not* on a headline when this command is invoked, the level 1 trees will be checked.

The default archive location is a file in the same directory as the current file, with the name derived by appending ‘`_archive`’ to the current file name. For information and examples on how to change this, see the documentation string of the variable `org-archive-location`. There is also an in-buffer option for setting this variable, for example⁷:

```
#+ARCHIVE: %s_done::
```

If you would like to have a special ARCHIVE location for a single entry or a (sub)tree, give the entry an `:ARCHIVE:` property with the location as the value (see Chapter 7 [Properties and Columns], page 59).

When a subtree is moved, it receives a number of special properties that record context information like the file from where the entry came, its outline path the archiving time etc. Configure the variable `org-archive-save-context-info` to adjust the amount of information added.

9.6.2 ファイル内部でのアーカイブ

If you want to just switch off (for agenda views) certain subtrees without moving them to a different file, you can use the **ARCHIVE tag**.

A headline that is marked with the ARCHIVE tag (see Chapter 6 [Tags], page 55) stays at its location in the outline tree, but behaves in the following way:

⁷ For backward compatibility, the following also works: If there are several such lines in a file, each specifies the archive location for the text below it. The first such line also applies to any text before its definition. However, using this method is *strongly* deprecated as it is incompatible with the outline structure of the document. The correct method for setting multiple archive locations in a buffer is using properties.

- It does not open when you attempt to do so with a visibility cycling command (see Section 2.3 [Visibility cycling], page 7). You can force cycling archived subtrees with `C-TAB`, or by setting the option `org-cycle-open-archived-trees`. Also normal outline commands like `show-all` will open archived subtrees.
- During sparse tree construction (see Section 2.6 [Sparse trees], page 12), matches in archived subtrees are not exposed, unless you configure the option `org-sparse-tree-open-archived-trees`.
- During agenda view construction (see Chapter 10 [Agenda Views], page 91), the content of archived trees is ignored unless you configure the option `org-agenda-skip-archived-trees`, in which case these trees will always be included. In the agenda you can press `v a` to get archives temporarily included.
- Archived trees are not exported (see Chapter 12 [Exporting], page 126), only the headline is. Configure the details using the variable `org-export-with-archived-trees`.
- Archived trees are excluded from column view unless the variable `org-columns-skip-archived-trees` is configured to `nil`.

The following commands help manage the ARCHIVE tag:

- `C-c C-x a` `org-toggle-archive-tag`
 Toggle the ARCHIVE tag for the current headline. When the tag is set, the headline changes to a shadowed face, and the subtree below it is hidden.
- `C-u C-c C-x a`
 Check if any direct children of the current headline should be archived. To do this, each subtree is checked for open TODO entries. If none are found, the command offers to set the ARCHIVE tag for the child. If the cursor is *not* on a headline when this command is invoked, the level 1 trees will be checked.
- `C-TAB` `org-force-cycle-archived`
 Cycle a tree even if it is tagged with ARCHIVE.
- `C-c C-x A` `org-archive-to-archive-sibling`
 Move the current entry to the *Archive Sibling*. This is a sibling of the entry with the heading ‘Archive’ and the tag ‘ARCHIVE’. The entry becomes a child of that sibling and in this way retains a lot of its original context, including inherited tags and approximate position in the outline.

10 アジェンダビュー

Org-mode で作業した結果、TODO アイテム、タイムスタンプのついたアイテム、タグの付いた見出しなどが、1つのファイル、あるいはいくつものファイルにまたがって、撒き散らされることとなります。ある特定の日に重要な、実際に動いているアイテムやイベントの全体像を把握するためには、ひとつの管理された方法で、これらの情報を集めたり、並び替えたりしながら、表示することが必要です。

Org-mode では、いろいろな基準によってアイテムを選択することが可能であり、独立したバッファにそれらのアイテムを表示させることができます。7つの異なるビューのタイプが用意されています。:

- アジェンダ カレンダーのように指定した日付の情報を表示します、
- *TODO* リスト 未完了のアクションアイテムをカバーします、
- マッチビュー 関連づけられているタグやプロパティ、TODO の状態に基づいて見出しを表示します、
- タイムラインビュー 1つの Org-mode のファイルの中に含まれている全てのイベントを時間順のビューに表示します、
- a テキストの検索ビュー 複数のファイルの中かから、指定したキーワードを含んでいるすべてのエントリを表示します、
- a 詳細が未決定のプロジェクトビュー 現在作業が進んでいないプロジェクトを表示します。そして、
- カスタムビュー 特別な検索や異なるビューの組合せによるビューです。

抽出された情報は特別なアジェンダバッファに表示されます。このバッファはリードオンリーですが、オリジナルの Org-mode ファイルにジャンプしたり、オリジナルのファイルを間接的に編集することができます。

2つの変数によって、アジェンダバッファをどのように表示するか、アジェンダが存在したときに、ウインドウの設定を元に戻すかどうかをコントロールします。; `org-agenda-window-setup` と `org-agenda-restore-windows-after-quit`。

10.1 Agenda files

表示される情報は、通常すべてのアジェンダファイルから収集されます。アジェンダファイルは `org-agenda-files`¹ 変数にリスト化されたファイルが対象となります。もしもこのリストの中にディレクトリ名が記載されていたら、そのディレクトリの中にある `‘.org’` という拡張子がついた全てのファイルが、アジェンダファイルの対象となります。

したがって、たとえあなたが1つの Org-mode ファイルでしか作業をしていなくても、このファイルをそのリスト²に記載したことになるでしょう。`org-agenda-files`をカスタマイズすることが可能で、しかも以下に述べるコマンドを通して簡単な方法で維持することができます。

¹ もしもその変数の値がリストではなく、単独のファイル名の場合には、その外部ファイルの中に記載されているアジェンダファイルの名前となります。

² コマンド選択画面を使用しているときに、コマンドを選択する前に、<を押すと、編集中的のファイルに対するコマンドが制限されて、次のコマンド選択画面でコマンドが入力されるまで、`org-agenda-files`は無視されます。

C-c [**org-agenda-file-to-front**
 アジェンダファイルのリストに編集中のファイルを追加する。そのファイルは、リストの先頭に追加される。もしも既にリストに存在していたら、先頭に移動する。前置引数をつけることで、リストの最後に追加／移動する。

C-c] **org-remove-file**
 編集中のファイルをアジェンダファイルのリストから削除する。

C-' **org-cycle-agenda-files**
C-, アジェンダファイルのリストに従って、1つのファイルから次のファイルへと切り替える。

M-x org-iswitchb
 iswitchbと似たようなインターフェースで Org-mode のバッファの間を切り替えるコマンド。

Org-mode メニューには、現時点のファイルのリストが含まれており、その中のファイルに移動するのに役立ちます。

もしもこのリストに載っているファイルではなく、作業中のアジェンダファイルに焦点をあてたかったり、リストにあるファイルのまさにひとつのファイルに焦点をあてたかったり、はたまたあるファイルの中のあるサブツリーに焦点をあてたかったりしたいときは、いくつかの方法が用意されています。単一のアジェンダコマンドとして、コマンド選択画面上 (see Section 10.2 [Agenda dispatcher], page 92) で<ampgt;を1回ないし数回押すとよいのです。アジェンダの対象をある限定した期間に絞込むために以下のコマンドが用意されています。:

C-c C-x < **org-agenda-set-restriction-lock**
 アジェンダの対象を現在カーソルが置かれているサブツリーに固定的に制限します。前置引数をつけたり、ファイルの最初の見出しよりも前にカーソルが置かれているときには、アジェンダの対象範囲はファイル全体になります。この制約は **C-c C-x >** を実行して取り除くか、<ampgt;をアジェンダのコマンド選択画面上で入力するまでは維持します。もしもウィンドウ上にアジェンダビューが表示されているならば、あたらしい制約が即座に効果を及ぼします。

C-c C-x > **org-agenda-remove-restriction-lock**
C-c C-x < で作成された固定する制限を削除します。

‘speedbar.el’を併用しているときは、Speedbar のフレームの中で以下のコマンドを使用することができます。

< in the speedbar frame **org-speedbar-set-agenda-restriction**
 Speedbar のフレームの中で、1つの Org-mode ファイルか、そのファイルのサブツリーの一つか、カーソルの置かれているアイテムに対応してアジェンダを恒久的に限定します。もしもアジェンダビューが表示されているウィンドウがあるならば、限定箇所が変更されると即座に反映する。

> in the speedbar frame **org-agenda-remove-restriction-lock**
 制限をふたたび解除する。

10.2 アジェンダのコマンド選択画面

グローバルなキーと結びついている、コマンド選択画面を通してそのビューは作成されます。—例えば、**C-c a** (see Section 1.2 [Installation], page 3) のように。以下のように、コマンド選択画面に

アクセスする方法として `C-c a` を想定しており、キーボードでコマンドにアクセスするためのリストが表示されています。`C-c a` を入力した後、コマンドを実行するために、次に入力する文字を要求します。コマンド選択画面では以下に記載するデフォルトのコマンドが提供されています。

- `a` カレンダーのようなアジェンダを作成します。(see Section 10.3.1 [Weekly/daily agenda], page 93)
- `t / T` すべての TODO アイテムのリストを作成します。(see Section 10.3.2 [Global TODO list], page 95)
- `m / M` タグの表記にマッチした見出しのリストを作成します。(see Section 10.3.3 [Matching tags and properties], page 96)
- `L` カレントバッファ用のタイムラインのビューを作成します。(see Section 10.3.4 [Timeline], page 98)
- `s` そのエントリーに存在するしないにかかわらず、and/or という正規表現によるキーワードの論理式で選択したエントリのリストを作成します。
- `/` すべてのアジェンダファイルと `org-agenda-text-search-extra-files` の中でリスト化されているファイルの中から正規表現を用いて検索します。これは Emacs の `multi-occur` というコマンドを使用します。前置引数をつけると、それぞれのマッチした行の状況の数をしていますことができます。デフォルトは 1 となっています。
- `# / !` 詳細が未決定のプロジェクトのリストを作成します。(see Section 10.3.6 [Stuck projects], page 99)
- `<` カレントバッファ³ に対してアジェンダコマンドを制限します。`<` を入力したあと、コマンドを選択するために文字を入力する必要があります。
- `<<` もしもアクティブなリージョンがあるときは、以下のようなアジェンダコマンドがそのリージョンに限定されます。一方、カレントのサブツリー⁴ に限定することもできます。`<<` を入力したあと、コマンドを選択する文字を入力する必要があります。

あなたは、あたかもデフォルトのコマンドのように、コマンド選択画面でアクセスするカスタムコマンドを定義することもできます。複数のブロックを同時に含めた拡張されたアジェンダバッファを作成する可能性を含んでいます。例えば週のアジェンダ、グローバルな TODO リスト、そして多数の特定タグの検索など。See Section 10.6 [Custom agenda views], page 111.

10.3 agenda に組み込まれているビュー

このセクションではビルトインビューについて説明します。

10.3.1 1 週間 / 1 日のアジェンダ

1 週間の / 1 日のアジェンダの目的は、その週あるいはその日のタスクをすべて表示して、紙のアジェンダのページのように、実行に移すことです。

³ 逆の互換性として、`1` をカレントバッファを制限するために入力することもできます。

⁴ 逆の互換性として、カレントリージョンまたはカレントサブツリーに限定するために `o` を入力することもできます。

`C-c a a``org-agenda-list`

Org-mode のファイルのリストの中からその週の予定を収集するものです。予定はそれぞれの日に表示されます。(C-u 2 1 C-c a aのように) 前置引数に数字をつけて⁵ 表示する日数を設定することができます。

表示されるデフォルトの日数は、`org-agenda-span`(あるいは古くさくなってしまいましたが`org-agenda-ndays`) という変数で設定します。この変数は、アジェンダの中でデフォルトとして確認したい日数、あるいは、期間を示す `day`、`week`、`month` や `year` といった期間を示す名前をつけて設定します。

アジェンダバッファからリモートで編集するとは、例えば、アジェンダバッファの中でデッドラインやアポイントメントの日付を変更することができるという意味です。アジェンダバッファの中で利用できるコマンドは、Section 10.5 [Agenda commands], page 102 の中で一覧表にしています。

カレンダー／日記の統合

Emacs には、Edward M. Reingold によって開発されたカレンダーと日記の機能があります。カレンダーでは、国や文化の異なる祝祭日を備えた 3ヵ月分のカレンダーが表示されます。日記には記念日、月の満ち欠け、日の出日の入り、繰り返しの予定 (隔週、隔月) などを記録しておくことができます。このような機能は、Org-mode に対して大変補完的な関係にあります。日記と Org-mode の出力を結びつけることは大変有益です。

Emacs の日記から Org-mode のアジェンダに項目を落とし込むために、あなたは次のように変数を設定するだけです。

```
(setq org-agenda-include-diary t)
```

After that, everything will happen automatically. All diary 祝祭日や記念日などを含むすべての項目は、Org-mode で作成されるジェンダバッファに取り込むことができます。日記に記録されている項目を編集するために、アジェンダバッファ上で `SPC`、`TAB`、及び `RET` を入力することで、日記のファイルにジャンプすることができます。その日に新しいエントリーを挿入する `i` というコマンドはアジェンダバッファ上で動作します。あたかも、日の出日の入りの時刻を表示したり、月の満ち欠けの状態を表示したり、他の暦に変換するための、`S`、`M`、および `C` というコマンドと同様です。`c` はカレンダーとアジェンダの間を行ったり来たりすることができます。

もしもあなたが日記を `S` 式項目と祝祭日だけで使用しているのならば、上のような設定をするよりも、Org-mode ファイルに直接コピーしたり移動したりしたほうが手っ取り早いです。Org-mode は日記形式の `S` 式項目を評価し、しかもより早く、というのは、最初にカレンダーを表示するという負荷がかからないからです。`S` 式項目は左端から記述し、式の前にスペースが入ってはいけないことに注意してください。たとえば、ある Org-mode ファイルについての、以下にのべるセグメントが処理され、項目がアジェンダの中に作成されます。

```
* Birthdays and similar stuff
#+CATEGORY: Holiday
%%(org-calendar-holiday) ; special function for holiday names
#+CATEGORY: Ann
%%(diary-anniversary 5 14 1956)6 Arthur Dent is %d years old
%%(diary-anniversary 10 2 1869) Mahatma Gandhi would be %d years old
```

⁵ 逆方向の互換性のために、普遍的な前置引数 `C-u` をつけることでアジェンダ (予定表) より上に、TODO リストを書き出すことができます。この機能は軽視されており、専用の TODO リストやブロックアジェンダ (see Section 10.6.2 [Block agenda], page 112). をその代わりに利用することが多いです。

⁶ Note that the order of the arguments (month, day, year) depends on the setting of `calendar-date-style`.

Anniversaries from BBDB

もしも Big Brothers Database を使用して連絡先を管理しているのならば、あなたは先に述べたのと同様に、独立した Org-mode のファイルや日記のファイルに登録するよりも、BBDB の中に記念日を登録したいと考えるでしょう。Org-mode はこれもサポートしており、アジェンダの一部として BBDB の記念日を表示することができます。そのために必要なことは、以下のような記述をアジェンダファイルに行うことです。

```
* Anniversaries
:PROPERTIES:
:CATEGORY: Anniv
:END:
%%(org-bbdb-anniversaries)
```

それから BBDB のデータレコードのための記念日の定義に取り掛かることができます。基本的には、BBDB のレコードの中にカーソルを置いて、`C-o anniversary RET` を実行し、それから日付を YYYY-MM-DD または MM-DD の形式で記入し、半角スペースに続けて記念日の種類 ('birthday'、'wedding'、または定型句) のクラスを記入します。もしもクラスを省略した場合は、デフォルトでは 'birthday' であるとみなします。いくつかの例を書いてみました。'org-bbdb.el' ファイルの先頭のところにもう少し詳しい説明が書いてあります。

```
1973-06-22
06-22
1955-08-02 wedding
2008-04-14 %s released version 6.01 of org-mode, %d years ago
```

BBDB を変更したり、Emacs のセッションで最初にアジェンダを表示したとき後は、アジェンダの表示が少し遅くなるかもしれません。というのは Org-mode が記念日のハッシュデータを更新するからです。しかしながら、そのことについていうと非常に早いといえます。実際 Org-mode の日記ファイルに '%%(diary-anniversary)' のエントリーを長々と書き連ねた場合よりもずっと早いと言えるでしょう。

Appointment reminders

Org-mode は Emacs の予定を通知する機能と連携しています。あなたのアジェンダファイルに含まれているすべてのアポイントを追加するために、`org-agenda-to-appt` コマンドを使います。このコマンドはあなたの予定のリストにフィルターをかけ、特別なカテゴリーに属しているものや正規表現の検索に合致したものを追加します。詳細はドキュメント文字列を参照してください。

10.3.2 The global TODO list

グローバルな TODO リストには、形式を整えられ、1 つの場所に集められたすべての未完了の TODO アイテムが含まれています。

`C-c a t`

`org-todo-list`

グローバルな TODO リストを表示します。これはすべてのアジェンダファイル (see Chapter 10 [Agenda Views], page 91) から TODO アイテムを 1 つのバッファに集約します。デフォルトでは、このアイテムのリストは DONE という状態ではないアイテムです。そのバッファは `agenda-mode` となり、そのバッファから TODO アイテムを直接調べたり操作したりするコマンドが用意されています (see Section 10.5 [Agenda commands], page 102)。上と似ていますが、指定した TODO キーワードと合致したものを表示します。同じことを前置引数をつけて `C-c a t` を実行することでも指定できます。キーワードの入力を促す指示が表示され、そして複数のキーワードを論理式 OR

という意味で「|」で区切って指定することができます。数字付きの前置引数をつけると `org-todo-keywords` 中の N 番目のキーワードを選択することができます。`r` キーをアジェンダバッファで使用するとバッファの再構成が行われます。たとえば `3 r` というように、前置引数をつけてこのコマンドを実行すると選択した TODO キーワードが変更することができます。もしも特定のキーワードを使って検索することが多い場合は、カスタムコマンドを定義することもできます (see Section 10.2 [Agenda dispatcher], page 92)。

特定の TODO キーワードと合致するものを検索するのは、タグ検索の 1 機能として行うこともできます (see Section 6.3 [Tag searches], page 57)。

リモートで TODO アイテムを編集するという意味は、1 つのキーを入力することで TODO エントリーの状態を変更できるということです。TODO リストの中で利用できるコマンドは Section 10.5 [Agenda commands], page 102 の記述を参考にしてください。

通常グローバルな TODO リストには、TODO キーワードのついたすべて見出しが表示されます。このリストは大変長いものになる場合もあります。それをコンパクトにするには 2 つの方法があります。

- TODO アイテムが、実行するために *scheduled* となっている、あるいは、もはや *open* となっている *deadline* (see Section 8.1 [Timestamps], page 67) を持っているかどうかを確認したい人もいるでしょう。`org-agenda-todo-ignore-scheduled`、`org-agenda-todo-ignore-deadlines`、`org-agenda-todo-ignore-timestamp` および／または `org-agenda-todo-ignore-with-date` という変数を設定し、グローバルな TODO リストから取り除くことができます。
- TODO アイテムがサブタスクにブレイクダウンされた下位のレベルを持っているかもしれません。そういった場合は、最上位の TODO の見出しを表示すれば十分で、グローバルなリストからは下位のレベルの項目は省略してもよい場合があります。そういったときは `org-agenda-todo-list-sublevels` 変数を設定することで可能となります

10.3.3 Matching tags and properties

アジェンダファイルの中の見出しに *tags* (see Chapter 6 [Tags], page 55) がついていた、あるいは属性 (see Chapter 7 [Properties and Columns], page 59) がついていたときは、このメタデータに基づいて見出しを選択し、アジェンダバッファに収集することができます。この項で述べている検索構文は `C-c / m` を用いたツリーの抽出を行うときも適用できます。

`C-c a m`

`org-tags-view`

一組のタグのセットに合致したすべての見出しのリストを作成します。選択の基準の入力を指示するコマンドでタグのついた論理式による表現で記入します。例えば、`‘+work+urgent-withboss’` あるいは `‘work|home’` というように (see Chapter 6 [Tags], page 55)。もしも特定の検索をよく行うならばそのためのカスタムコマンドを定義することができます (see Section 10.2 [Agenda dispatcher], page 92)。

`C-c a M`

`org-tags-view`

`C-c a m` と似ていますが、`not-DONE` の状態にある TODO アイテムの見出しから選択するもので、自動的にサブアイテムもチェックします (`org-tags-match-list-sublevels` 変数参照)。予定／期限のついたアイテムを除外するには `org-agenda-tags-todo-honor-ignore-options` の変数を参照してください。特定の TODO キーワードをタグの一致と一緒に指定することも可能です。Section 6.3 [Tag searches], page 57 を参照してください。

タグのリストで利用できるコマンドは Section 10.5 [Agenda commands], page 102 のところで説明しています。

Match syntax

検索文字列では AND の意味で '&'、OR の意味で '|' という論理式を使うことができます。'&' は '|' よりも強く結びつけます。括弧 () は現在準備されていません。検索のどの要素も、タグそのものか、正規表現でマッチしたタグか、あるいは PROPERTY OPERATOR VALUE のような属性値にアクセスして比較操作のできる値のいずれかになります。どの要素も '-' を先頭につけてそれ以外のものを表現するか、'+' を先頭につけてポジティブな選択を行う、というような糖衣構文（簡便な構文）で表現します。'&' で AND を取り扱うことは '+'、'-' で表現できるもののオプションです。下にタグだけをつかったいくつかの例を挙げておきました。

'+work-boss'

'work:' というタグがついているが、':boss:' というタグがついていない見出しを選択します。

'work|laptop'

'work:' または ':laptop:' というタグがついたものを選択します。

'work|laptop+night'

前の文と同じですが、':laptop:' の行には、同時に ':night:' というタグが付いている必要があります。

タグの代わりに、大括弧でくくられた正規表現により指定をすることもできます。例えば、'work+{^boss.*}' と指定すると、':work:' というタグのついた見出しで 'boss' という単語で *starting* するタグがついているものに一致します。

タグとマッチするものを探すと同時に属性 (see Chapter 7 [Properties and Columns], page 59) の検索をすることも可能です。属性としては実際の属性のほかに、他のメタデータで表現された特別な属性 (see Section 7.2 [Special properties], page 60) にも対応しています。例えば、そのエントリーの中の TODO キーワードで表現された TODO という「属性」。あるいは、そのエントリーの階層を示す LEVEL という「属性」などです。そのため、'+LEVEL=3+boss-TODO="DONE"' という検索式は、第 3 階層のすべての見出しの中で、'boss' というタグがついており、TODO キーワードが DONE では「ない」もののリストを表示します。org-odd-levels-only という設定がなされているバッファでは 'LEVEL' は * の数を数えるのではなく、'LEVEL=2' (2 番目) の階層は * が 3 つある階層が該当します。

いくつかの例を紹介します。

'work+TODO="WAITING"'

'work:' というタグがある TODO 行のうち、特に TODO キーワードが 'WAITING' となっている行を選択します。

'work+TODO="WAITING"|home+TODO="WAITING"'

work と home というタグがついている Waiting となっているタスク

属性の検索では、多数の異なる操作で属性の値をテストすることができます。複雑な例を挙げます。

```
+work-boss+PRIORITY="A"+Coffee="unlimited"+Effort<2 \
+With={Sarah\|Denny}+SCHEDULED>="<2008-10-11>"
```

比較のタイプは比較の値がどのように書かれているかによります。

- 比較する値が普通の数字ならば、数値の比較が行われ、'<'、'='、'>'、'<='、'>='、および '<>' という操作が可能です。

- 比較する対象がダブルクォーテーションで囲まれている場合は、文字列の比較が行われ、前項と同じ操作が可能です。
- もしも比較対象が、('DEADLINE<="<2008-12-24 18:30>"'のように)、ダブルクォーテーションおよび角括弧<>で囲まれていた場合は、両方の値がOrg-mode 流の標準的な日付・時刻の指定であると仮定し、それにそって比較を行います。いくつかの特別な値があります。"<now>"は(時刻も含めた)現在を示し、"<today>"、"<tomorrow>"はそれらの日の 0:00 つまり、時刻の指定がないことを表します。同様に、"<+5d>"または"<-2m>"というような文字列は、それぞれ日、週、月、年を示す、d、w、m、y という単位がついているものとして使用されます。
- もしも比較対象が中括弧 {} でくくられていて、正規表現での比較がなされるときは、'='は一致していることを示し、'<'は一致していないことを示します。

そのため、例に掲げた検索文字列の意味は、':work:'というタグがつけられているが、':boss:'というタグはついておらず、また、優先順位の値が'A'であり、':Coffee:'が'unlimited'という値であり、'Effort' 属性が数値で2より小さく、':With:'の値が'Sarah\|Denny'であり、スケジュールが2008年10月11日もしくはそれ以降に予約されたものを示しています。

TODO、LEVEL、CATEGORY を検索するときは短時間ですみます。それ以外の属性を検索するときはいささか時間がかかります。しかしながら、一度高い代償を払って1つのプロパティを検索したら、他の属性を追加して再び検索するときは安くあがります。

検索の際にOrg-modeで属性の継承という機能を使用するように設定することができますが、相当検索スピードが落ちることを覚悟してください。詳細はSection 7.4 [Property inheritance], page 61 参照。

逆互換として、さらにまたタイプのスピードを上げるために、検索においてTODOの状態をテストする別の方法があります。このためには、検索文字列(それは'|'で結合された複数の用語が含まれていると思いますが)のタグ・属性検索の部分を '/' を使って終了させ、TODO キーワードを論理式で結んで指定します。その構文はタグの検索で使ったのと似ていますが、よく考えて適用する必要があります。例えば、複数のTODO キーワードが存在することを検索するには論理式のANDで結びつけても意味がありません。しかしながら、*negative selection* (存在しないことを選択する場合)では「AND」で結合することは意味を持ちます。これを確かめるには、実際にいくつかのTODO キーワードで、C-c a Mを用いて確認するだけです(そのほうがスピードアップできます)。あるいはスラッシュのあとに'!'を記入して同時にTODOの部分を開始します。C-c a Mまたは'/'!を使用したときは、DONEの状態にあるTODO キーワードを検索することはできません。例えば、

'work/WAITING'

'work+TODO="WAITING"'と同じ

'work/!-WAITING-NEXT'

' :work:'を選択。ただしTODO行では'WAITING'と'NEXT'のどちらのタグもついていないもの

'work/!+WAITING|+NEXT'

' :work:'を選択。TODO行に'WAITING'か'NEXT'かどちらかのタグがついているもの。

10.3.4 Timeline for a single file

タイムラインはひとつのOrg-modeファイルの中から*time-sorted view* (時間順のビュー)ですべてのタイムスタンプのついたアイテムをまとめて表示します。このコマンドの主な目的は、あるプロジェクトに含まれているイベント全体の概要をつかむためにあります。

C-c a L**org-timeline**

すべてのタイムスタンプの付いたアイテムについて、Org-mode ファイルの中で時間順のビューを提供します。**C-u**という前置引数をつけて呼び出したときは、現在の日付の時点で、すべての未完了の TODO エントリー（予約されているものも、そうでないものも）を一覧にします。

タイムラインのバッファで利用できるコマンドは、Section 10.5 [Agenda commands], page 102 にリスト化されています。

10.3.5 Search view

アジェンダのビューでは Org-mode のエントリーに対する一般的なテキスト検索機能を持っています。これはノートを探すのに特に役に立ちます。

C-c a s**org-search-view**

このコマンドは特別な検索のためのもので、論理式を使って、文字列または特定の単語に合致するエントリーを選択します。

例えば、`'computer equipment'`という検索文字列は、`'computer equipment'`という 1 つの文字列が含まれているエントリーを検索するでしょう。もしも、2 つの単語が、1 つ以上のスペースまたは改行で分かれていても、依然として一致するものを検索するでしょう。検索ビューでは、エントリーの中にある特別なキーワードについて論理式を使って検索することもできます。`'+computer +wifi -ethernet -{8\11[bg]}'`という検索文字列では、次のようなノートエントリーを検索します。`computer`と `wifi`というキーワードを含んでおり、`ethernet`というキーワードは含まれておらず、`8\11[bg]`という正規表現を含んでいない、すなわち 8.11b および 8.11g ともに含まれていないという意味ですが、エントリーを検索します。最初の `+` は単語検索を開始するために必要ですが、ほかの `+` はオプションです。詳しく知りたい場合は、`org-search-view`というコマンドのドキュメント文字列を参照してください。

アジェンダファイルに加えて、このコマンドは `org-agenda-text-search-extra-files` の中で一覧になっているファイルもまた検索するということに注意してください。

10.3.6 Stuck projects

もしもあなたが、以下に述べるような David Allen 氏の GTD のようなシステムであなたの仕事を管理しているならば、あなたが抱えている「義務」のひとつは、すべてのプロジェクトが進んでいるかを明確にするために、レビューを定期的に行うことです。詳細が未決定のプロジェクトは、次の行動が何も定義がされていないため、Org-mode が提示する TODO リストに、全く何も表示されることがないので。レビューをする際に、そういったプロジェクトを明確にし、それらのプロジェクトのための次の行動を定義することが必要です。

C-c a #**org-agenda-list-stuck-projects**

詳細が未決定のプロジェクトリスト

C-c a !

`org-stuck-projects` の変数をカスタマイズすることで何が詳細が未決定のプロジェクトで、どうやったらそういうプロジェクトを発見できるかを定義することができます。

あなたは九分九厘このコマンドが機能するために、このビューを定義する必要があります。あらかじめビルトインされているデフォルトの設定では、すべてのあなたのプロジェクトは第 2 階層の見出しに記述されており、あるプロジェクトが未決定であるとはいえない状況とは、すくなくとも 1 つのエントリーに TODO または NEXT または NEXTACTION という印がつけられている場合です。

Org-mode を使う際に、あなた自身の方法でアプローチするとして、PROJECT というタグがあるものをプロジェクトと定義し、プロジェクトがまだ検討する段階にないということを示すために

TODO キーワードで MAYBE と書いているものと仮定しましょう。さらに TODO キーワードで DONE という印の付いたものは完了したプロジェクトであると仮定しましょう。そしてまた NEXT もしくは TODO と書かれたものは NextAction であると仮定しましょう。@SHOP というタグがついたときは NEXT というタグが付いていなくても、ショッピングに行くという次の行動を示しているとします。最終的に、もしもプロジェクトに IGNORE (無視) という特別なキーワードがどこかについていたら、それはリストに表示されないものとします。このようなケースの場合、タグ・TODO⁷ が '+PROJECT/-MAYBE-DONE' とマッチし、さらにサブツリーに TODO、NEXT、@SHOP、および IGNORE というタグが付いているようなプロジェクトは、詳細が未決定のプロジェクトではないといえます。このようなカスタマイズを正しく定義するには、

```
(setq org-stuck-projects
  '("+PROJECT/-MAYBE-DONE" ("NEXT" "TODO") ("@SHOP")
    "\\<IGNORE\\>"))
```

もしもあるプロジェクトが詳細が未決定のプロジェクトではないと定義されたならば、そのエントリーのサブツリーは依然として詳細が未決定のプロジェクトとして検索されるということに注意してください。

10.4 Presentation and sorting

アジェンダビューにアイテムが表示される前に、Org-mode ではそのアイテムを表示し並び替える準備を行っています。それぞれのアイテムは 1 行を占めます。その行にはその項目の *category* (see Section 10.4.1 [Categories], page 100) を含んだ *prefix* とそれ以外の重要な情報を含んでいます。あなたは `org-agenda-tags-column` を使って表示されるコラムタグをカスタマイズすることができます。`org-agenda-prefix-format` のオプションを使用して前置引数をカスタマイズすることができます。この前置引数は、そのアイテムに関連するアウトラインの見出しの最新のバージョンに従います。

10.4.1 Categories

カテゴリーとは、それぞれのアジェンダアイテムに割り当てられた幅の広いラベルです。デフォルトでは、カテゴリーはファイルの名前から単純に作成されます。しかし、バッファ上で特別な行を足すことでそれを指定することができます。⁸

```
#+CATEGORY: Thesis
```

もしもあなたが、1 つのエントリーもしくは 1 つの (サブ) ツリーに特別な CATEGORY を持たせたいと望むのなら、そのエントリーに、値として適用したいと思っている特別なカテゴリーを `:CATEGORY:` という属性に設定しなさい。

アジェンダバッファの表示は、そのカテゴリーが 10 文字以上長くしない方が見栄えが良いです。

あなたは `org-agenda-category-icon-alist` 変数をカスタマイズすることで、カテゴリーにアイコンを設定することができます。

⁷ See Section 6.3 [Tag searches], page 57.

⁸ 逆に言うと、以下のような動作も生じます。もしも 1 つのファイルの中に、いくつかのそういう行が存在するならば、それよりも下の行にあるテキストに、そのカテゴリーをそれぞれ指定することになります。最初のカテゴリーは、その最初のカテゴリーの行はよりも前にあるどのテキストにも適用されます。しかしながら、*strongly* という手法を使うことは、文書のアウトライン構造と非互換であることを、強く非難することになります。複数のカテゴリーをバッファの中で設定する正しい方法は属性を使用することです。

10.4.2 Time-of-day specifications

Org-mode は時刻の仕様に基づいて、それぞれのアジェンダアイテムをチェックします。時刻は、例えば、‘<2005-05-10 Tue 19:00>’ のように、アジェンダの中に含まれているものをトリガーとしたタイムスタンプの一部です。時間の幅は 2 つのタイムスタンプで指定され、例えば ‘<2005-05-10 Tue 20:30>--<2005-05-10 Tue 22:15>’ のように記載されます。

そのエントリー自身の見出しの中で、時刻（時間）はプレーンなテキストとして（‘12:45’ や ‘8:30-1pm’）のように表示されます。もしもアジェンダが Emacs のダイアリー (see Section 10.3.1 [Weekly/daily agenda], page 93) と一体化されていたときは、ダイアリーのエントリーの中で指定した時間は、同様に認識されます。

アジェンダの表示のために、Org-mode は時間を引き出し、前置引数の一部として標準的な 24 時間のフォーマットでそれを表示します。前の段落に書かれた時間の例は、アジェンダの中で結局以下のように表示されます。

```
8:30-13:00 Arthur Dent lies in front of the bulldozer
12:45..... Ford Prefect arrives and takes Arthur to the pub
19:00..... The Vagon reads his poem
20:30-22:15 Marvin escorts the Hitchhikers to the bridge
```

もしもアジェンダが一日モードであるならば、あるいは今日を表示しているならば、時間設定されたエントリーは、次のような時間のグリッドに埋め込まれます。

```
8:00..... -----
8:30-13:00 Arthur Dent lies in front of the bulldozer
10:00..... -----
12:00..... -----
12:45..... Ford Prefect arrives and takes Arthur to the pub
14:00..... -----
16:00..... -----
18:00..... -----
19:00..... The Vagon reads his poem
20:00..... -----
20:30-22:15 Marvin escorts the Hitchhikers to the bridge
```

時間のグリッドは、org-agenda-use-time-grid 変数で表示したりしなかったさせることができます。そしてまた org-agenda-time-grid で設定をすることができます。

10.4.3 agenda の項目をソートする

ビューに書き出される前に、各アイテムは並び替えが行われます。この並び替えはビューのタイプによって決まります。

- 一日／一週間のアジェンダでは、それぞれの日の各アイテムは順番に並びます。デフォルトの順番は、明示的に日付と時刻の指定を含んでいるアイテムを、最初に集めます。これらのアイテムは、その日のスケジュールに応じて、リストの最初から順番に表示されます。その次に、各アイテムは org-agenda-files によって決められた順番に、カテゴリーごとにグループ分けされます。それぞれのカテゴリーの中で、各アイテムは優先順位 (see Section 5.4 [Priorities], page 51) に従って並び替えられます。優先順位は基本的な優先順位で構成されます（優先順位 ‘A’ ならば 2000、‘B’ ならば 1000、‘C’ ならば 0 として）。さらに、予定あるいはデッドラインを過ぎているアイテムのウェイトが追加されます。
- TODO リストでは、各アイテムはカテゴリーの順番に並び替えられますが、各カテゴリーの中では、優先順位 (see Section 5.4 [Priorities], page 51) によって並び替えられます。優先順位

は、優先順位の記号に従って並べ替えられます。さらに、アイテムが実行する日あるいは予約した日にどれだけ近いということも考慮されます。

- タグでの一致については、項目は並び替えは行われず、アジェンダファイルの中で一致した項目が発見された順番に従って表示されるのみです。

並び替えは、`org-agenda-sorting-strategy`変数でカスタマイズすることができます。そして、並び替えはそのエントリーの工数の見積りに基づく評価も含まれます。

10.5 Commands in the agenda buffer

アジェンダバッファでのエントリーは、その項目が作成された Org-mode ファイルと日記ファイルの間でリンクされます。アジェンダバッファでは編集することはできませんが、コマンドを使って、そのエントリーがある場所を表示したり、ジャンプして、アジェンダバッファから「遠隔的に」Org-mode ファイルを編集することができます。この方法で、すべての情報は1度書き込めばよく、あなたがアジェンダとノートのファイルが別の情報になるというリスクを避けることができます。

いくつかのコマンドはアジェンダの行上でマウスをクリックすることで実行されます。それ以外のコマンドは、必要とされる行の中にカーソルが置かれている必要があります。

Motion

`n` `org-agenda-next-line`
次の行へ (up及び `C-p`と同じ)。

`p` `org-agenda-previous-line`
次の行へ (down及び `C-n`と同じ)。

View/Go to Org file

`SPC` or `mouse-3` `org-agenda-show-and-scroll-up`
そのアイテムのオリジナルの場所を別のウィンドウで表示する。前置引数を使うことで、見出しだけでなく、アウトライン上にエントリー全体を明確に表示する。

`L` `org-agenda-recenter`
オリジナルの場所を表示し、ウィンドウのセンターに再配置する。

`TAB` or `mouse-2` `org-agenda-goto`
別のウィンドウでそのアイテムのオリジナルの場所に移動する。

`RET` `org-agenda-switch-to`
そのアイテムのオリジナルの場所に移動し、他のウィンドウは削除する。

`F` `org-agenda-follow-mode`
Follow モードをトグルする。Follow モードではアジェンダバッファ上でカーソルを動かすと、Org-mode ファイルの中で、別のウィンドウ上で対応する場所を表示する。新しいアジェンダバッファの中でこのモードの初期設定値は、`org-agenda-start-with-follow-mode`変数で設定することができる。

`C-c C-x b` `org-agenda-tree-to-indirect-buffer`
間接的なバッファの中で可憐とアイテムのサブツリー全体を表示する。数値付きの前置引数 `N` をつけると、第 `N` 階層まで階層を上がり、そのツリーを取得する。もしも `N` がマイナスならば、多くの階層まで上がる。`C-u`という前置引数を付けた場合は、既に使われた間接的バッファは消去されない。

C-c C-o**org-agenda-open-link**

エントリーの中にあるリンクをフォローする。この機能は、参照されている Org-mode のノードに属しているテキストの中に含まれているいくつかのリンクの中から選択するという機能を提供する。もしもリンクが1つしかない場合は、選択画面を表示せずに、そこにリンクを貼る。

Change display

- o 他のウィンドウを削除します。

v d or short **d**
v w or short **w**
v m
v y
v SPC

org-agenda-day-view
org-agenda-day-view
org-agenda-month-view
org-agenda-month-year
org-agenda-reset-view

日／週／月／年のビューを切り替えます。日または週にビューを切り替えたときは、この設定は、それに続くアジェンダの更新についてのデフォルトの設定となります。月および年のビューは、作成するために時間を要するので、デフォルトとはしていません。数字の付いた前置引数をつけると、その年、ISO の週、月、年の指定した日に直接ジャンプします。例えば **32 d**と書いたときは2月1日、**9 w**と書いたら ISO の週番号が9を指します。日、週あるいは月のビューを設定したときは、1年は同様に前置引数の中でコード化されます。例えば、**200712 w**と書いたときは2007年の第12週にジャンプするでしょう。もしもそのような年の指定を、1桁もしくは2桁の数字で行いたいたときは、1938年から2037年の間に位置づけられます。**v SPC**によって、**org-agenda-span**での設定をリセットすることができます。

f**org-agenda-later**

時間を前の日付の表示へと遡ります。

.**org-agenda-goto-today**

今日へ移動します。

j**org-agenda-goto-date**

日付の選択画面でその日に移動します。

J**org-agenda-clock-goto**

アジェンダバッファの中で現在時間を計測中のタスクに移動します。

D**org-agenda-toggle-diary**

日記のエントリーに含めるかどうかトグルします。参照 Section 10.3.1 [Weekly/daily agenda], page 93.

v l or short **l****org-agenda-log-mode**

Logbook mode にするかどうかをトグルします。Logbook mode の中では、ログの取得中に (変数 **org-log-done**)DONE と印が付けられたエントリーが、その日の時刻を持っているエントリーとして、アジェンダの中に表示されます。**org-agenda-log-mode-items**変数を用いて log モードに含まれるエントリーのタイプを設定することができます。**C-u**という前置引数をつけて呼び出すと、状態の変化を含め、すべてのおこりうる logbook のエントリーを表示できるでしょう。**C-u C-u**という2つの前置引数をつけて呼び出すと、ログの情報のみが表示され、それ以外は表示されません。**v L**は、**C-u v l**と等価です。

- `v [` or short `[` `org-agenda-manipulate-query-add`
現在のビューに、不活性のタイムスタンプを含めます。週／日のアジェンダとタイムラインビューのみです。
- `v a` `org-agenda-archives-mode`
`v A` `org-agenda-archives-mode 'files`
Archives モードをトグルします。Archives モードでは、ARCHIVED と印されたツリーもまたアジェンダを作成するときにスキャンされます。大文字の `A` を使用したときは、全てのアーカイブファイルを含みます。archives mode から出るためには、再度 `v a` を押してください。
- `v R` or short `R` `org-agenda-clockreport-mode`
Clockreport モードをトグルします。Clockreport モードでは、日／週のアジェンダは、時間軸のための時刻のついた表を表示し、カレントのアジェンダビューでカバーされる範囲をファイルします。新しいアジェンダバッファの中で、このモードの初期設定は、`org-agenda-start-with-clockreport-mode` 変数で設定することができます。このモードをトグル (すなわち `C-u R`) している時に、前置引数を使用することで、アジェンダフィルター⁹ によって隠されているエントリーからの情報を表示しないでしょう。
- `v E` or short `E` `org-agenda-entry-text-mode`
entry text mode をトグルします。entry text mode では、アジェンダ行によって参照されている Org-mode のアウトラインのノードから、多数の行が、その行の下に表示されるでしょう。最大の行数は、`org-agenda-entry-text-maxlines` 変数で指定します。数値付きの前置引数を付けて、このコマンドを呼び出すと、前置引数の値の数によって、即座に修正されます。
- `G` `org-agenda-toggle-time-grid`
時間のグリッドの表示をトグルします。`org-agenda-use-time-grid` と `org-agenda-time-grid` 変数を参照してください。
- `r` `org-agenda-rodo`
アジェンダバッファを再構築する。例えば、`S-left` と `S-right` を使って、アイテムのタイムスタンプを改修したあと、その変更を反映するために。そのバッファがグローバルな TODO リストの場合は、指定した TODO キーワードを選択できるリストを作成するために、前置引数を解釈します。
- `g` `org-agenda-rodo`
カレントの Emacs のセッションにおいて、すべての Org-mode のバッファを保存します。あわせて ID の場所も。
- `C-c C-x C-c` `org-agenda-columns`
アジェンダバッファの中でカラムビュー (see Section 7.5 [Column view], page 62) を作成します。カラムビューのフォーマットは、その時点のエントリーから作成され、あるいは (もしも、その時点でエントリーが存在しないなら)、アジェンダビューの最初のエントリーから作成されます。そのエントリーのためのフォーマットが何であれ、(プロパティーから、`#+COLUMNS` という行から、あるいは `org-columns-default-format` 変数のデフォルトから作成された) オリジナルのバッファに存在しているエントリーのフォーマットがアジェンダで使用されます。

⁹ ここではタグフィルターだけが有効です。工数のフィルターは無視されます。

C-c C-x >

org-agenda-remove-restriction-lock

もしもファイルまたはサブツリーをその時点で制限しているならば、アジェンダをロックする制限を取り除きます。(see Section 10.1 [Agenda files], page 91).

Secondary filtering and query editing

/

org-agenda-filter-by-tag

タグおよび (または) 工数の見積りに対して、カレントのアジェンダビューにフィルターをかけます。これとカスタムなアジェンダコマンドとの間の差異は、このフィルターが非常に早いということです。このため、あなたは、アジェンダ (注1) を再表示することなく、異なるフィルターの間を素早く切り替えることができます。¹⁰

タグ選択の文字を入力しましょう。SPCはタグの全てを意味しています。入力部分でTABを押すと、選択するタグの補完機能を使用できます (すべてのタグに選択用の文字が指定されているとはかぎりません)。そして、そのコマンドは、このタグを含んでいないか継承していないエントリーを全て隠します。前置引数をつけて呼び出した場合は、そのタグを持っているエントリーを削除さえしてしまいます。入力部で2番目の/はフィルターを終了し、隠されているエントリーを再度出現させます。もしも最初に入力したキーが、+または-ならば、前のフィルターは、選択された新たなタグの要求あるいは禁止に応じて、幅を狭くします。/の後に、+あるいは-を入力する代わりに、\ コマンドを即座に使用することもできます。

工数見積のフィルターをかけるために、予め認められている汎用的な工数を設定すべきです。例えば

```
(setq org-global-properties
  '(("Effort_ALL". "0 0:10 0:30 1:00 2:00 3:00 4:00")))
```

あなたは、<、>および=のひとつの操作を最初に入力することで、工数のためのフィルターをかけることができます。それから、あらかじめ認められた値のリストの中で、工数見積りのインデックスの数字を入力します。そこでは0は10番目の値を意味します。フィルターは選択された値よりも、以下、イコール、以上であるかによって限定されます。もしも0-9のキーがタグへのアクセスキーとして使用されていないならば、単純にあなたは操作コマンドを利用することなく、直接インデックスとなる数字を入力するだけです。この場合<が仮定されます。操作のアプリケーションのために、定義された工数がないエントリーでは、org-sort-agenda-noeffort-is-high変数の値に従って取り扱われます。工数の定義のないタスクにフィルターをかけるには、?を操作の値として入力します。

Org-mode はまた、コンテキストに対応したタグのフィルターを自動的にサポートしています。もしも、org-agenda-auto-exclude-function変数の値が、ユーザが定義した機能に設定されているときは、その機能によって、どのようなタグがアジェンダから自動的に排除されるかを決定します。一度この機能が設定されると、それによって、/ コマンドは、RET をサブのオプションキーとして受け付け、自動的に排除ロジックを走らせます。例えば、いってみれば、ネットワークへのアクセスを必要とするタスクを定義するために Net というタグ、街での用事のために Errand というタグ、電話を掛けなければならないときに Call というタグを使用しているとします。あなたは、インターネッ

¹⁰ カスタムコマンドによって、オプションとして org-agenda-filter-preset 変数と結びつけることで、フィルターを事前にセットすることができます。このフィルターは、ビューに適用されます。そして、リフレッシュや2番目のフィルターを通して、基本的なフィルターとして存続します。このフィルターは、アジェンダのブロックの中で、アジェンダビュー全体のグローバルなプロパティです。この設定を行うためには、個別のブロックのセクションではなく、グローバルオプションのセクションで行います。

トを利用できるかどうか、仕事時間外にあるかどうか、このような状況に基づいて、これらのタグを自動的に排除することができるのです。

```
(defun org-my-auto-exclude-function (tag)
  (and (cond
        ((string= tag "Net")
         (/= 0 (call-process "/sbin/ping" nil nil nil
                              "-c1" "-q" "-t1" "mail.gnu.org"))))
        ((or (string= tag "Errand") (string= tag "Call"))
         (let ((hour (nth 2 (decode-time))))
           (or (< hour 8) (> hour 21))))))
    (concat "-" tag)))

(setq org-agenda-auto-exclude-function 'org-my-auto-exclude-function)
```

`\` `org-agenda-filter-by-tag-refine`
追加の条件によってカレントのアジェンダフィルターをナローイングします。前置引数を用いてコマンドを呼び出したときは、まさにタグがついているエントリー、あるいは工数の基準にまさに合致するエントリーを削除する。/コマンドのあとの最初のキーとして、+あるいは-を押すことで同様の効果を達成することができます。

`[] { }`

in *search view*

新しい検索の単語 (`[と]`)、あるいは新しい正規表現 (`{と}`) をクエリー文字列に追加する。開いた角括弧／大括弧は、`+` という接頭辞のついたポジティブな検索用語を追加する。この検索用語は、必ずそのエントリーに発生／合致しなければならないことを示す。閉じた角括弧／大括弧は、ネガティブな検索用語を追加し、それは、選択されているエントリーの中で、絶対に発生／合致しないということである。

Remote editing

`0-9` Digit argument.

`C-_` `org-agenda-undo`
外部の編集コマンドでの変更を元に戻す。この変更はアジェンダバッファと外部のバッファの両方を元に戻す。

`t` `org-agenda-todo`
アイテムの TODO のステータスを変更する。アジェンダファイルでもオリジナルの Org ファイルでも有効である。

`C-S-right` `org-agenda-todo-nextset`
`C-S-left` `org-agenda-todo-previousset`
次／前の TODO キーワードのセットへと切り替える。

`C-k` `org-agenda-kill`
オリジナルの Org ファイルの中で、そのアイテムが属しているサブツリー全体と共に、カレントのアジェンダアイテムを削除する。もしも外部ファイルの削除するテキストが 1 行以上ならば、削除を行うには、ユーザーが指定する必要がある。`org-agenda-confirm-kill` 変数を参照のこと。

- C-c C-w** **org-agenda-refile**
その時点でそのエントリーを差し替える。
- C-c C-x C-a** or short **a** **org-agenda-archive-default-with-confirmation**
org-archive-default-commandに設定されたデフォルトのアーカイブコマンドを使用して、その時点でエントリーに対応したサブツリーをアーカイブする。**a**キーを使用したときは、承認が必要である。
- C-c C-x a** **org-agenda-toggle-archive-tag**
カレントの見出しのための **ARCHIVE** タグをトグルする。
- C-c C-x A** **org-agenda-archive-to-archive-sibling**
カレントエントリーに対応したサブツリーを、アーカイブファイルに移動する。
- C-c C-x C-s** or short **\$** **org-agenda-archive**
カレントの見出しに対応したサブツリーをアーカイブする。これは、設定されたアーカイブの場所に、多くの場合それは異なるファイルであるが、エントリーを移動することを意味している。
- T** **org-agenda-show-tags**
カレントアイテムと関連づけられたすべてのタグを表示する。もしも、あなたが **org-agenda-show-inherited-tags** 機能を停止しているにもかかわらず、依然として、たびたび見出しのすべてのタグを確認したいというときに役に立つ。
- :** **org-agenda-set-tags**
カレントの見出しにタグを設定する。もしもアジェンダの中にアクティブなリージョンがあるときは、そのリージョンの中ですべての見出し用としてタグを変更する。
- ,** **org-agenda-priority**
カレントアイテムに優先順位を設定する。**(org-agenda-priority)** Org-mode は優先順位を表す文字を指示します。もしも、SPCを使って返答すると、優先順位のクッキーがそのエントリーから取り除かれる。
- P** **org-agenda-show-priority**
カレントアイテムの優先順位の重み付けを表示する。
- + or S-up** **org-agenda-priority-up**
カレントアイテムの優先順位を高くする。優先順位はオリジナルのバッファで変更される。しかしアジェンダ上では並び替えの更新は行われぬ。このためには、**r** キーを使用する。
- or S-down** **org-agenda-priority-down**
カレントアイテムの優先順位を低くする。
- z or C-c C-z** **org-agenda-add-note**
そのエントリーにのノートを追加する。このノートは記録され、ノートが置かれている状態を変更した同じ場所にファイルされる。**org-log-into-drawer**によって、これは引き出しの中に入る。
- C-c C-a** **org-attach**
すべてのコマンドの選択画面は、付属するものに関連づけられる。
- C-c C-s** **org-agenda-schedule**
このアイテムを予約する。前置引数をつけると、予約のタイムスタンプが削除される。

C-c C-d **org-agenda-deadline**
 このアイテムにデッドラインを設定する。前置引数をつけるとデッドラインが削除される。

k **org-agenda-action**
 カーソルの置かれた日付に選択されたアイテムの日付を設定するための、アジェンダのアクション。このコマンドはカレンダーでも動作する！コマンドは追加されたキーで入力する。

m その地点でアクションのためにエントリーにマークする。複数のエントリーに対しても可能である。

Org-mode では次を伴う **C-c C-x C-k**。

d その時点の日付でマークされたエントリーのデッドラインを設定する。

s その時点の日付でマークされたエントリーを予約する。

r デフォルトの日付としてカーソルの日付とともに **org-capture** を呼び出す。

アジェンダを更新した後に、**r** を押すと、コマンドの効果を確認できる。

S-right **org-agenda-do-date-later**
 カレント行に関連づけられたタイムスタンプを 1 日先に変更する。数値付きの前置引数をつけると、その数字の日数分だけ先に変更する。例えば、**3 6 5 S-right** と入力すると 1 年先に変更される。**C-u** という前置引数をつけると、1 時間ずつ時間を変更する。もしもあなたが、同じコマンドを即座に繰り返したいときは、前置変数を付けなくても 1 時間単位で変化し続けるでしょう。二重の **C-u C-u** という前置引数をつけると、同様に分単位で変更される。オリジナルの Org-mode ファイルの中でタイムスタンプは変更されるが、その変更はアジェンダバッファには直接は反映されない。バッファを更新するには、**r** または **g** を使用する。

S-left **org-agenda-do-date-earlier**
 カレント行のに関連づけられたタイムスタンプを 1 日過去に変更する。

> **org-agenda-date-prompt**
 カレント行に関連づけられたタイムスタンプを変更する。**>** キーが選択される。というのは、私のキーボード上では **S-.** と同じだからである。

I **org-agenda-clock-in**
 カレントアイテムの時計をスタートする。もしもすでに時計が動いているのならば、まずそれが停止する。

O **org-agenda-clock-out**
 すでにスタートした時計を停止する。

X **org-agenda-clock-cancel**
 カレントで動いている時計をキャンセルする。

J **org-agenda-clock-goto**
 別のウインドウの中の動いている時計にジャンプする。

Bulk remote editing selected entries

m **org-agenda-bulk-mark**
 大量のアクションについて、その時点でエントリーにマークをつける。前置引数をつけると、多くの連続したエントリーにマークをつける。

U **org-agenda-bulk-remove-all-marks**
 大量のアクションのマークを取り除く。

U **org-agenda-bulk-remove-all-marks**
 大量のアクションのためにマークがつけられたエントリーのマークを取り除く。

B **org-agenda-bulk-action**
 大量のアクション。アジェンダの中ですべてのマークをつかれたエントリーについて実行する。この機能では、適用されるアクションを選択するために、別のキーを入力する。**B**に前置引数をつけると、**s**や**d**のコマンドをパスして、これらの特別なタイムスタンプをまとめて取り除く。

r 1つのリフィル上のターゲットに入力しすべてのエントリーを移動する。そのエントリーは
 アジェンダ上には表示されなくなる。再表示 (**g**) によって再度表示される。
\$ 選択されているエントリーをすべてアーカイブする。
A エントリーをアーカイブし、それぞれを所定のアーカイブ先に移動する。
t TODO の状態を変更する。これは TODO キーワード 1 文字を入力し、そして
 選択されたエントリーすべての状態を変更する。それはブロックしているのを無視し
 ログのノートを抑え込んで (タイムスタンプは別です)。
+ 選択されたエントリーのすべてにタグを付加する。
- 選択されたエントリーのすべてから、タグのひとつを削除する。
s すべてのアイテムに新しい日付で予約する。すでに予約がついていれば、日数分だけ
 日付を更新する。入力欄でプラスを 2 つつけて何かの数字を最初に打つことで。
 例えば、**'++8d'** とか **'++2w'** のように。
S N 日を指定して、それぞれをリスケジュールする。N は入力欄で指定する。
 前置引数
 (**C-u B S**) をつけることで、平日のみに指定できる。
d 指定した日をデッドラインとして設定する。

Calendar commands

c **org-agenda-goto-calendar**
 Emacs のカレンダーを開き、アジェンダのカーソルの置かれている日付に移動します。

c **org-calendar-goto-agenda**
 すでにカレンダーの中にあるときは、カーソルの置かれている日付で計算し、Org-mode のアジェンダを表示します。

i **org-agenda-diary-entry**
 カーソルの置かれている日付および（ブロックエントリーでは）マークされた日付を使って、新しいエントリーを日記に書き込みます。この機能では Emacs の日記ファイル¹¹ に追加することになります。ある意味では、カレンダーの **i** コマンドと似た機能です。日記ファイルは別のウインドウにポップアップし、そこでエントリーを書き加えることができます。

もしも Org-mode ファイルに **org-agenda-diary-file** を指定したならば、Org-mode ではそのファイルの中に（Org-mode の構文を使って）日記の代わりに、エントリーを作成することができます。ほとんどのエントリーは、日付を元にしたアウトラインのツリーの中に記述されており、あとで過去の月／年の中から予定をアーカイブするのを簡単にします。そのツリーは、**DATE_TREE** 属性か、最上位のエントリーとして、年という属性を持ったエントリーのもとに構築されています。Emacs でエントリーのテキストを入力するようプロンプトが表示されるでしょう。もしもあなたがそれを指示するならば、さらなる連携なく、**org-agenda-diary-file** にそのエントリーを作成することになるでしょう。テキストを入力することなく、その入力欄で直接 **RET** を入力したら、そのターゲットとなるファイルがその場でエントリーを終了させ、別のウインドウが表示されるでしょう。**kr** コマンドを参照してください。

M **org-agenda-phases-of-moon**
 その日を中心として 3ヶ月間の月齢を表示する。

S **org-agenda-sunrise-sunset**
 日の出と日の入りを表示する。地理上の場所によって、カレンダーの変数が設定される。Emacs の **calendar** の章を参照のこと。

C **org-agenda-convert-date**
 カーソルの置かれている日付によって、多くの他の文化的・歴史的なカレンダーに変換する。

H **org-agenda-holidays**
 カーソルのある日付を中心に 3ヶ月間の祝祭日を表示する。

M-x org-export-icalendar-combine-agenda-files

すべてのアジェンダファイルからエントリーを含んだ iCalendar 形式のファイルにエクスポートする。これはグローバルに利用できるコマンドで、そしてまたアジェンダメニューの中で利用できるコマンドです。

Exporting to a file

C-x C-w **org-write-agenda**
 アジェンダビューを 1つのファイルに書き出します。選択したファイル名の拡張子に従って、そのビューは、HTML（拡張子が **‘.html’** または **‘.htm’**）、Postscript（拡張子 **‘.ps’**）、PDF（拡張子 **‘.pdf’**）、そしてプレーンテキスト（その他の拡張子）などにエクスポートされます。**C-u** という前置引数を用いてコマンドを呼び出したならば、即座に新しく作成されたファイルが開きます。エクスポートの間に使用されている **‘ps-print’** および **‘htmlize’** のためのオプションを設定するために、**org-agenda-exporter-settings** 変数を使用します。

Quit and Exit

¹¹ **org-agenda-include-diary** が設定されているときは、このファイルはアジェンダ用に解析されます。

- q** **org-agenda-quit**
 アジェンダを終了し、アジェンダバッファを削除します **s**。
- x** **org-agenda-exit**
 アジェンダを終了し、アジェンダバッファとアジェンダを編集するために Emacs で読み込まれたすべてのバッファを削除する。Org-mode ファイルを読み込むためにユーザーによって作成されたバッファは削除されない。

10.6 Custom agenda views

カスタムアジェンダコマンドは2つの目的を提供する。ひとつは TODO とタグの検索を使用して、保存と素早く頻繁にアクセスするため。もうひとつは、特別に合成したアジェンダバッファを作成するため。カスタムなアジェンダコマンドはデフォルトのコマンドと同様に、コマンド選択画面ディスパッチャー (see Section 10.2 [Agenda dispatcher], page 92) を通して利用できる。

10.6.1 Storing searches

カスタム検索の最初のアプリケーションは、よく使われる検索式のためのキーボードショートカットを定義することです。それはアジェンダバッファの作成、またはツリーの抽出（後者は言うまでもなくカレントバッファのみをカバーする）のどちらに対してでも。カスタムコマンドは、**org-agenda-custom-commands**変数で設定されます。あなたはこの変数をカスタマイズできます。例えば、**C-c a C**というように。またあなたは‘.emacs’に Emacs の Lisp を記述して直接設定することもできます。以下に述べる例はすべての適正な検索タイプを含んでいます。

```
(setq org-agenda-custom-commands
  '(("w" todo "WAITING")
    ("W" todo-tree "WAITING")
    ("u" tags "+boss-urgent")
    ("v" tags-todo "+boss-urgent")
    ("U" tags-tree "+boss-urgent")
    ("f" occur-tree "\\<FIXME\\>")
    ("h" . "HOME+Name tags searches") ; description for "h" prefix
    ("hl" tags "+home+Lisa")
    ("hp" tags "+home+Peter")
    ("hk" tags "+home+Kim")))
```

それぞれのエントリーの頭文字は、コマンドにアクセスするために、コマンド選択画面を呼び出す **C-c a**というコマンドの後に、入力しなければならないキーを定義します。通常、これは1文字をあてますが、もしもあなたが似たようなコマンドをたくさん持っていたら、あなたは2文字の組合せで定義することができます。その場合、いくつかの組合せでは最初の文字が同じものとなり、前置引数¹²と同じように提供されます。2番目のパラメーターは検索の種類を示し、マッチさせるために使われる文字列や正規表現がそれに続きます。上の例ではそれゆえ以下のように定義します。

- C-c a w** TODO のキーワードとして、‘WAITING’となっている TODO エントリーのためのグローバルな検索として。す。
- C-c a W** 同じような検索であるが、カレントバッファにのみ適用され、ツリーの抽出として検索結果を表示する。

¹² あなたは前置引数と説明をつけて、コンソールのセルを挿入することで、前置引数のキーのための説明を表示することができます。

- C-c a u** ‘:urgent:’ではなく‘:boss:’というタグがつけられた見出しのための、グローバルなタグ検索を行う。
- C-c a v** **C-c a u**と同じ検索を行うが、TODO アイテムである見出しに対してのみ検索を行うという制限がある。
- C-c a U** **C-c a u**と同じ検索を行うが、カレントバッファに対してのみ検索を行い、結果をツリーの抽出として表示する。
- C-c a f** すべてのエントリーのうちで‘FIXME’という言葉を含んでいるものを検索してツリーの抽出を行う（くどいかもしれませんが、カレントバッファだけが対象です）。
- C-c a h** HOME というタグ検索のためのコマンドの前置引数として、そこでは、タグ検索の追加として、一つの名前 (Lisa、Peter、または Kim) を選択するために、あなたはさらに (l、p、または k) というキーを追加入力する必要があります。

10.6.2 Block agenda

もう一つの可能性とは、アジェンダビューの構築です。そのビューは、様々なコマンドの結果で構成されており、それぞれのコマンドはアジェンダバッファの中の1つのブロックを作成します。利用できるコマンドは (**C-c a a**を実行して作成された) 一日または週間アジェンダのための **agenda**、(**C-c a t**を実行して作成された) グローバルな todo リストのための **alltodo**、そして上で議論してきた **todo**、**tags**、**tags-todo**などの検索コマンドに含まれています。2つの例を挙げます。

```
(setq org-agenda-custom-commands
  '(("h" "Agenda and Home-related tasks"
    ((agenda "")
     (tags-todo "home")
     (tags "garden"))))
  ("o" "Agenda and Office-related tasks"
    ((agenda "")
     (tags-todo "work")
     (tags "office")))))
```

これによって、家で精を出さなければならない用事に対するマルチブロックのビューを作成するために、**C-c a h**を定義します。アジェンダバッファには結果として、その週の、‘home’というタグが含まれているすべての TODO アイテムと、‘garden’というタグがついたすべての行のためのアジェンダを含むことになります。最後に、**C-c a o**というコマンドで、同様に、オフィスの作業についてのビューを得ることができます。

10.6.3 Setting options for custom commands

Org-mode はたくさんのアジェンダの構築や表示について調整する変数を含んでいます。グローバルな変数では、カスタムコマンドも含めて、アジェンダの全てのコマンドの動作を定義することができます。しかしながら、もしもあるひとつのカスタムビューについて、いくつかの設定を変更したいならば、それも可能です。オプションの設定は変数名のリストに書き込むことが必要で、**org-agenda-custom-commands**の中に、正しい位置に値を書き込む必要があります。例えば。

```
(setq org-agenda-custom-commands
  '(("w" todo "WAITING"
    ((org-agenda-sorting-strategy '(priority-down))
     (org-agenda-prefix-format " Mixed: ")))
    ("U" tags-tree "+boss-urgent"
     ((org-show-following-heading nil)
      (org-show-hierarchy-above nil)))
    ("N" search ""
     ((org-agenda-files '("~/org/notes.org"))
      (org-agenda-text-search-extra-files nil)))))
```

こう書き込むことによって、`C-c a w`というコマンドは、優先順位によってのみ収集したエントリーを並べ替えるでしょう。そのエントリーのカテゴリを設定する代わりに、例えば‘Mixed:’という文字を prefix の形で書くことで変更することができます。`C-c a U`というタグでツリーを抽出するコマンドは、この結果、超コンパクトとなるでしょう。なぜならば、検索に合致した項目の上の階層の見出しも、合致した項目の見出しもどちらも表示されないからです。`C-c a N`というコマンドは、1つのファイルに制限されたテキスト検索を実行します。

ブロックアジェンダを作成するコマンドセットのために、`org-agenda-custom-commands`ではオプションの設定用に2つの別の場所を用意しています。その設定の中にたったひとつのコマンドに有効なオプションを付け加えることも、その設定の中にすべてのコマンドに有効なオプションを付け加えることもできます。前者のオプションは1つのコマンドエントリーを付け加える。後者のオプションは、コマンドエントリーのリストを書き込むことが必要です。ブロックアジェンダの例に戻ると (see Section 10.6.2 [Block agenda], page 112)、`C-c a h`というコマンドで、並べ替えの順序を優先順位の降順 `priority-down`に変更することができますし、その中で「GARDEN」というタグのついたものについては反対の順序、すなわち優先順位の昇順 `priority-up`に並べ替えることができます。このことは以下のように記述できます。

```
(setq org-agenda-custom-commands
  '(("h" "Agenda and Home-related tasks"
    ((agenda)
     (tags-todo "home")
     (tags "garden"
      ((org-agenda-sorting-strategy '(priority-up)))))
     ((org-agenda-sorting-strategy '(priority-down)))))
    ("o" "Agenda and Office-related tasks"
    ((agenda)
     (tags-todo "work")
     (tags "office")))))
```

おわかりだと思いますが、変数とカッコで囲んでいる設定はやや複雑なところがあります。わかりにくいときは、カスタマイズのインターフェースとしてこの変数を設定してください。これはカスタマイズの構造を完全にサポートしています。注意しなければならないのは、このインターフェースでオプションを設定するときに、変数は、Lisp による表現をとっているということです。そのため、もしもその変数が1つの文字ならば、あなた自身でその変数の値に「” (ダブルクォート)」で囲む必要があるということです。

10.7 Exporting Agenda Views

もしもあなたが自分のコンピュータから離れているときは、いくつかのアジェンダのバージョンを印刷して持ち歩くことは大変役に立ちます。Org-mode はカスタムアジェンダビューをプレーンなテキスト、HTML¹³、Postscript、PDF¹⁴、iCalendar ファイルとしてエクスポートすることができます。もしも、ときどきこのようなことを実行するのならばコマンドを使用しましょう。

C-x C-w

org-write-agenda

アジェンダビューを1つのファイルに書き出します。選択したファイル名の拡張子により、そのビューは HTML (拡張子が `‘.html’` または `‘.htm’`)、Postscript (拡張子が `‘.ps’`)、iCalendar (拡張子が `‘.ics’`)、あるいはプレーンなテキスト (何かほかの拡張子) としてエクスポートされます。エクスポートの間に、`‘ps-print’` のため、および `‘htmlize’` のためにオプションを設定するには、`org-agenda-exporter-settings` 変数を使用します。例えば

```
(setq org-agenda-exporter-settings
      '((ps-number-of-columns 2)
        (ps-landscape-mode t)
        (org-agenda-add-entry-text-maxlines 5)
        (htmlize-output-type 'css)))
```

もしも、あなたがアジェンダビューをたびたびエクスポートする必要があるのならば、アウトプットのファイルの名前¹⁵ のリストに、いくつかのカスタムなアジェンダのコマンドを関連づけることができます。ここに一つの例があります。最初のはアジェンダとグローバルな TODO リストに対するカスタムなコマンドを定義しており、それらをエクスポートするたくさんのファイルと一緒にしています。それから2つのブロックアジェンダコマンドを定義し、同様にそれらのためのファイル名を指定しています。ファイル名は、現在作業しているディレクトリに対して相対パスにすることも絶対パスにすることもできます。

```
(setq org-agenda-custom-commands
      '(("X" agenda "" nil ("agenda.html" "agenda.ps"))
        ("Y" alltodo "" nil ("todo.html" "todo.txt" "todo.ps"))
        ("h" "Agenda and Home-related tasks"
          ((agenda "")
            (tags-todo "home")
            (tags "garden")))
          nil
          ("~/views/home.html"))
        ("o" "Agenda and Office-related tasks"
          ((agenda)
            (tags-todo "work")
            (tags "office")))
          nil
          ("~/views/office.ps" "~/calendars/office.ics"))))
```

¹³ あなたは Hrvoje Niksic 氏の `‘htmlize.el’` をインストールする必要があります。

¹⁴ PDF の出力を作成するためには、Ghostscript の `‘ps2pdf’` ユーティリティがシステムにインストールされている必要があります。pdf ファイルを選択するとポストスクリプトファイルも作成されます。

¹⁵ もしもあなたが週間アジェンダやグローバルな TODO リストなどのような標準的なビューを保存したいならば、ファイル名を指定することができるようにするために、それらのビューのためにカスタムなコマンドを定義する必要があります。

ファイル名の拡張子がエクスポートのタイプを決定します。もしも拡張子が‘.html’ならば、Org-mode は‘htmlize.el’パッケージを使用し、バッファを HTML に変換し、そのファイル名で保存します。もしも拡張子が‘.ps’ならば、ps-print-buffer-with-faces が Postscript の出力のために使用されます。もしも拡張子が‘.ics’ならば、iCalendar のエクスポートは、アジェンダを構成しているすべてのファイルにわたってエクスポートを実行し、現在アジェンダの中ではリスト化されたエントリーのエクスポートに限定されます。ほかの拡張子がついた場合は、プレーンな ASCII テキストファイルが作成されます。

エクスポートファイルは、非常に負荷が高いので、これらのコマンドの一つを相互に影響するように使用している時は、出力されません。そのかわり、1 ステップですべての指定されたファイルを出力する特別なコマンドが用意されています。

C-c a e **org-store-agenda-views**
アジェンダに関連するエクスポートファイル名を持つすべてのアジェンダビューをエクスポートします。

あなたは、エクスポートコマンドのためのオプションの設定をするために、カスタムアジェンダコマンドのオプションのセクションを使用することができます。例えば、

```
(setq org-agenda-custom-commands
      '(("X" agenda ""
         ((ps-number-of-columns 2)
          (ps-landscape-mode t)
          (org-agenda-prefix-format " [ ] ")
          (org-agenda-with-colors nil)
          (org-agenda-remove-tags t))
         ("theagenda.ps"))))
```

このコマンドは、Postscript のエクスポートのために、2つのオプションを設定します。横長のフォーマットで2段のプリントを作成するためです。出力されたページは、2つにカットして、紙のアジェンダとして使えるようになります。もうひとつの設定は、行頭のカテゴリーとスケジューリング情報を省き、その代わりにチェックのついてないチェックボックスの項目となるようにアジェンダを修正します。私たちは各行をコンパクトに表示するためにタグを省略したり、白黒プリンタのためにカラーを使わない用にすることもできます。org-agenda-exporter-settingsの中で指定する設定もできますが、org-agenda-custom-commandsでの設定が優先します。

コマンドラインで次のような設定を使用することができます。

```
emacs -f org-batch-store-agenda-views -kill
```

また、いくつかのパラメーター¹⁶を修正する必要があります。

```
emacs -eval '(org-batch-store-agenda-views \
              org-agenda-span month \
              org-agenda-start-day "2007-11-01" \
              org-agenda-include-diary nil \
              org-agenda-files (quote ("~/org/project.org")))' \
      -kill
```

どちらも‘~/org/project.org’のファイルを対象として、日記のエントリーは除かれ、30日以内に限定したアジェンダビューを作成します。

¹⁶ 引用の方法はあなたの使用しているシステムに依存します。事例用の FAQ を確認してください。

あなたは、他のプログラムで将来の進行過程を認める方法で、アジェンダの情報を絞り込むことができます。詳細は Section A.8 [Extracting agenda information], page 196, のノートの情報を参照してください。

10.8 Using column view in the agenda

カラムビュー (see Section 7.5 [Column view], page 62) は、Org-mode ファイルの階層構造の中に組み込まれている属性を見たり編集したりするために通常は使われます。エントリーがある評価基準で収集されているアジェンダから、カラムビューを使用することは大変便利です。

`C-c C-x C-c`

`org-agenda-columns`

アジェンダの中でカラムビューに切り替えます。

この属性がどのようなものか理解するために、アジェンダのエントリーはもはや適切なアウトラインの環境ではなくなることを理解することが重要です。これによって以下のようなことが生じます。

1. Org-mode では、どの COLUMNS のフォーマットを使用するか、決定する必要があります。アジェンダの中のエントリーは、異なるファイルから集められるということと、ファイルが異なると COLUMNS のフォーマットも異なるということから、このことは些細な問題であるとはいえないのです。Org-mode は最初に、`org-overriding-columns-format` 変数がカレントで設定されているかどうか、またそこからフォーマットを取り出すことができるかどうかチェックします。一方、アジェンダの最初のアイテムに関連したフォーマットを使用するか、もしもそのアイテムが特別なフォーマット (属性もしくはファイルの中で定義された) を持たないならば、`org-columns-default-format` を使用します。
2. もしも、どれかカラムに要約形式 (see Section 7.5.1.2 [Column attributes], page 62) が定義されているならば、アジェンダでカラムビューに切り替えるときに、すべての関連するアジェンダ ファイルを確認して、この属性の計算の更新を確実に行います。このことは、特別な `CLOCKSUM` の属性が真であると設定されているということです。Org-mode はアジェンダの中で表示された値を合計するでしょう。一日/週間アジェンダの中で、合計は 1 日をカバーしています。他のビューでは、ブロック全体をカバーするのです。アジェンダでは同じエントリーを 2 度表示したり (例えばスケジュールと期限というように)、同じ階層 (例えば親と子) から 2 つのエントリーを表示したりするかもしれない、ということを理解することは重要なことです。これらの場合、アジェンダの中での要約は、いくつかの値が二重にカウントされるという間違った結果を導く可能性があります。
3. アジェンダの中のカラムビューが、`CLOCKSUM` を表示するときは、このアイテムのためにいつでも時間計測全体に対応します。そのため 1 日/週間アジェンダにおいて、カラムビューでリスト化された時間合計は、カレントのビューの外側の時間から発生することになるかもしれません。この機能によって、あるタスクについて、計画された総工数を 1 つのカラムにリストにして、その値を比較することができるので、優位性を持ちます。この機能はアジェンダのカラムビューにおける重要なアプリケーションのひとつです。もしもあなたが表示されている期間の中の作業時間についての情報を得たいならば、clock table mode (`R` をアジェンダの中で入力する) を使用してください。

11 Markup for rich export

Org-mode の文書をエクスポートする時、エクスポート機能は文書の構造をできるだけ正確に反映しようとしています。HTML や \LaTeX 、DocBook、その他のリッチフォーマット等のエクスポートの対象について、Org-mode は文書をリッチエクスポートに変換するルールを持ちます。このセクションは Org-mode のバッファで使われるマークアップのルールについて説明します。

11.1 Structural markup elements

Document title

エクスポートされた文書のタイトルは専用の行で設定されます。

#+TITLE: これは文書のタイトルです。

もしこの行が存在しなければ、タイトルはバッファ中の最初の空でない、コメントでない行を用います。もしまだ何も存在していない、またはあなたが最初の見出しより前のテキストをエクスポートをしないよう設定していたら、タイトルは拡張子無しのファイル名となります。

もしあなたがリージョンでマークしたサブツリーのみをエクスポートしているなら、サブツリーの見出しは文書のタイトルとなるでしょう。もしサブツリーが **EXPORT_TITLE** プロパティを持っているなら、そのプロパティの値が優先して用いられるでしょう。

Headings and sections

Chapter 2 [Document Structure], page 7 で説明されているような文書のアウトライン構造はエクスポートされた文書のセクションの定義の基準を形成しています。しかしながら、アウトライン構造はまた (例えば) タスクのリストとしても使われているので、最初の 3 アウトラインレベルのみ見出しとして使われます。

#+OPTIONS: H:4

Table of contents

目次は通常ファイルの最初の見出しの前に直接挿入されます。もしあなたが異なる場所に目次を挿入したいのなら、その場所に **[TABLE-OF-CONTENTS]** 文字列を書いてください。目次の深さはデフォルトでは見出しのレベルの数と同じですが、**org-export-with-toc** 変数を設定するか、ファイルに以下のように書くことによって、あなたはこれより小さな値に変更することも、目次を完全に表示させないようにすることも可能です。

#+OPTIONS: toc:2 (目次に表示するレベルを 2 までとする)

#+OPTIONS: toc:nil (目次を表示しない)

最初の見出しより前のテキスト

Org-mode は通常最初の見出しの前にテキストをエクスポートし、最初の行を文書のタイトルにします。テキストは完全にマークアップされているでしょう。もしあなたが HTML や \LaTeX 、DocBook のようなクリテラルを含めたい場合、独立したエクスポート機構のセクションで説明されている特別な構造を使います。

多くの人々は内部リンクの設定のためとそのために異なる方法でエクスポートされた最初の見出しの前のテキストを制御する最初の見出しの前に空白を使うことを好みます。あなたは **orgexport-skip-text-before-1st-heading** 変数を **t** にすることで設定することができます。ファイル中に設定する場合、あなたは **'#+OPTIONS: skip:t'** とすることで同等の設定を行うことができます。

もし、あなたがまだ最初の見出しの前にテキストを置きたいのであれば、**#+TEXT** 構造を使います:

```
#+OPTIONS: skip:t
#+TEXT: このテキストは*最初の*見出しの前に置かれます
#+TEXT: [TABLE-OF-CONTENTS]
#+TEXT: このテキストは目次と最初の見出しの間に置かれます
```

Lists

Section 2.7 [Plain lists], page 13 で説明されているプレーンリストは、バックエンドのリストに変換されます。多くのバックエンドがサポートしているのは記号付きリスト、番号付きリスト、見出し付きリストです。

段落、改行、引用

段落は最低 1 つの空白行で区切られます。もしあなたが強制的に段落の中で改行しないなら、`\\`を行の末尾に書いてください。

リージョンで改行を保つためには、しかしそうでなければ通常のフォーマットが使われるなら、あなたはフォーマット技法として使われるこの構文を使うことができます。

```
#+BEGIN_VERSE
Great clouds overhead
Tiny black birds rise and fall
Snow covers Emacs

-- AlexSchroeder
#+END_VERSE
```

別の文書から一節を引用する時、段落の左右の余白を空けることが慣習となっています。あなたは以下を用いることで引用を Org-mode の文書に含めることができます:

```
#+BEGIN_QUOTE
Everything should be made as simple as possible,
but not any simpler -- Albert Einstein
#+END_QUOTE
```

もしあなたがテキストを中央寄せにしたいなら、以下を使うことができます:

```
#+BEGIN_CENTER
Everything should be made as simple as possible, \\
but not any simpler
#+END_CENTER
```

Footnote markup

脚注は Section 2.10 [Footnotes], page 16 で説明されたように定義されていて、全てのバックエンドにエクスポートされます。Org-mode は同じノートに対しての複数の参照と異なるバックエンドをサポートします。

Emphasis and monospace

あなたは***code***と`verbatim`、そして必要なら~~strle-through~~を単語に適用することができます。code と verbatim 文字列の中のテキストは Org-mode の明確な構文ではありません; それは verbatim にエクスポートされます。

Horizontal rules

少なくとも 5 文字のダッシュ文字のみで行成される線は水平線 (HTML では `<hr/>`、 \LaTeX では `\hrule`) にエクスポートされます。

コメント行

行頭の文字が `#` から始まる行はコメントとして扱われ、エクスポートされません。もしあなたがコメント行をインデントしたいのであれば、`#+` から行を開始してください。`COMMENT` ワードを持つサブツリーは、サブツリー全体がエクスポートされません。最後に、`#+BEGIN_COMMENT` から `END_COMMENT` で囲まれた範囲はエクスポートされません。

`C-c ;` エントリー先頭の `COMMENT` キーワードをトグルします。

11.2 画像と表

Org-mode ネイティブなテーブル (see Chapter 3 [Tables], page 19) と `table.el` パッケージを用いたテーブルの両方が適切にエクスポートされます。Org-mode の表では、最初の水平線の前の行が表のヘッダ行となります。あなたはキャプションと相互参照の指定を表の直前に、参照のための `\ref{tab:basic-data}` オブジェクトをテキストのどこかに書くことができます。

```
#+CAPTION: これは次の表 (またはリンク) のキャプションです
#+LABEL:   tbl:basic-data
| ... | ... |
|-----|----|
```

多くのバックエンド (HTML、 \LaTeX 、DocBook) はエクスポートされた文書の中に直接画像を挿入することができます。もし、例えば、`[[./img/a.jpg]]` のような説明部分を持たない画像ファイルへのリンクがあるなら、Org-mode は画像の挿入を行います。もしあなたが画像のキャプションや内部相互参照のラベルを定義したいなら、以下のように `#+CAPTION` と `#+LABEL` をリンクの前に書きます:

```
#+CAPTION: これは次の画像 (または表) のリンクのキャプションです。
#+LABEL:   fig:SED-HR4049
[[./img/a.jpg]]
```

あなたは画像に対する追加要素を定義するかもしれません。これはバックエンドの仕様なので、さらに情報が必要なら独立したバックエンドについてのセクションを見てください。

See Section 4.4 [Handling links], page 37.

11.3 Literal examples

あなたはマークアップに依存しないリテラルの例を含めることができます。そのような例に等幅のタイプセットがあり、それはソースコードやそれに似た例向きです。

```
#+BEGIN_EXAMPLE
テキストファイルからの例。
#+END_EXAMPLE
```

そのようなブロックはインデントされたテキストをうまく整列させるためと、特にプレーンリスト構造 (See Section 2.7 [Plain lists], page 13.) のためにインデントされるでしょう。小さな例を使う時、それを簡単にするために、あなたはコロンとそれに続く空白からなる例の行を使うことができます。それらはコロンの前に空白を追加することもできます。

ここに例を書きます

: テキストファイルからの例

もし例がソースコードなら、もしくは Emacs でフォントロックによりマークアップされたテキストなら、あなたは Emacs バッファ¹を要塞化するように要請することができます。あなたが例に色付けするために使うメジャーモードの名前を指定することが必要な時、‘src’ブロックを使います:

```
#+BEGIN_SRC emacs-lisp
(defun org-xor (a b)
  "Exclusive or."
  (if a (not b) b))
#+END_SRC
```

example と src スニペットでは、あなたは BEGIN の行の最後に -n を追加することで、例の行番号を表示することができます。もしあなたが +n とすると、前のスニペットから現在のものに番号が引き継がれます。リテラルの例で、Org-mode は ‘(ref:name)’ をラベルとして解釈し、[[(name)]] のような特別なリンクによりそこを参照することができます (i.e. 参照名は 1 つの括弧に囲まれています)。HTML では、対応するコード行をマウスオーバーすると自動的にハイライト表示になり、少しクールです。

また、ソースコード² からラベルを消去するかどうかの切り替えのために -r を追加することもできます。-n で切り替えると、リンクされるそれらのリファレンスはコードリスティングの行番号によってラベルを付けられ、そうでなければ括弧無しのラベルにリンクされます。

```
#+BEGIN_SRC emacs-lisp -n -r
(save-excursion                      (ref:sc)
  (goto-char (point-min))           (ref:jump))
#+END_SRC
In line [[(sc)]] we remember the current position. [[(jump)]] [Line (jump)]
jumps to point-min.
```

もし、ラベルの構文が言語の構文と衝突した場合、-l を使うことで ‘#+BEGIN_SRC pascal -n -r -l "(%s)"’ のようにフォーマットを変更できます。org-coderef-label-format 変数を見てください。

HTML はエクスポート時にテキストエリア, See Section 12.5.7 [Text areas in HTML export], page 132. とすることができます

C-c ’ カーソル位置のソースコード例をそのネイティブモードで編集します。これはソースコードを一時バッファに表示し、切り替えることで働きます。あなたは C-c ’ をもう一度押すことで編集を終了します³。編集されたバージョンは Org-mode バッファ上の古いバー

¹ HTML バックエンドに対しては、この作業は自動的に行われます (Org-mode と一緒に配布されている ‘htmlize.el’ のバージョン 1.34 が必要です)。LaTeX の要塞化されたコードの塊はリスティングか、minted (<http://coe.google.com/p/minted>) パッケージによってアーカイブされます。リスティングを使うには、org-export-latex-listings 変数をオンにし、LaTeX のヘッダにリスティングパッケージが含まれているようにします (例: org-export-latex-packages-alist の設定とを使います)。色付きの出力を含む設定のオプションについて、リスティングのドキュメントを見てください。minted を使うには、pygments (<http://pygments.org>) プログラムをインストールする必要があり、org-export-latex-minted を追加で設定し、LaTeX のヘッダに minted パッケージが含まれていることと -shell-escape オプションが ‘pdflatex’ に引き継がれている (org-latex-to-pdf-process を見てください) ことを確認します。

² Org-mode の例で説明するのに便利なリンクに行番号を使う間、-k を -n -r に追加することでソースコードのラベルを維持します。

³ 終了時、Org-mode によってアウトラインの見出しや特別なコメントと間違えられないようにするために、‘*’ か ‘#’ から始まる行はカンマが銭湯に追加されます。

ジョンを置き換えます。固定幅のリージョンは簡単に ASCII でイラストを書くための `artist-mode`⁴ を使うことで編集されます。空行でこのコマンドを使うことで、新しい固定幅のリージョンを作成します。

C-c l `C-c` 'によって作成した一時バッファでのソースコード例の編集中に `org-store-link` の呼び出しはラベルを指示します。現在のバッファがユニークであることを確認し、現在の行の最後に `'(ref:label)'` のように適切にフォーマットされたものが挿入されます。ラベルは `'(label)'` のようなリンクを記憶し、`C-c C-l` 検索する。

11.4 Include files

エクスポート中、あなたは別のファイルの内容をインクルードすることができます。例えば、`'.emacs'` をインクルードするなら、あなたは次のようにします:

```
#+INCLUDE: "~/emacs" src emacs-lisp
```

2 目目のオプションは (e.g. `'quote'` や `'example'`、`'src'`) のようなマークアップで、3 目目はマークアップが `'src'` ならコンテンツの言語を表します。マークアップはオプションです; もし与えられなければ、Org-mode フォーマットのテキストと仮定される。インクルードの行は最初の行とそれに続く行のプレフィックスの指定のための追加キーワードパラメータの `:prefix1` と `:prefix` を、Org-mode のコンテンツを指定したレベル下げるための `:minilevel` を、同様に選択したマークアップ固有のオプションを持ちます。例えば、ファイルをインクルードするには:

```
#+INCLUDE: "~/snippets/xx" :prefix1 " + " :prefix " "
```

`:line` パラメータを使うことで、ファイルの指定した範囲の行のみをインクルードすることができます。範囲外の行はインクルードされません。範囲の開始と、または終了は明らかにデフォルトを使いません。

```
#+INCLUDE: "~/emacs" :lines "5-10"    Include lines 5 to 10, 10 excluded
#+INCLUDE: "~/emacs" :lines "-10"     Include lines 1 to 10, 10 excluded
#+INCLUDE: "~/emacs" :lines "10-"     Include lines from 10 to EOF
```

C-c ' ポイント位置のインクルードされたファイルに移動します。

11.5 Index entries

あなたは公開した文書のインデックスに用いるエントリーを規定することができます。これは `#+INDEX` から始まる行により設定します。感嘆符を含むエントリーはサブアイテムを作るでしょう。さらなる情報を見るには Section 13.1.8 [Generating an index], page 149 を参照してください。

```
* Curriculum Vitae
#+INDEX: CV
#+INDEX: Application!CV
```

11.6 Macro replacement

あなたはこのようにして

```
#+MACRO: name replacement text $1, $2 are arguments
```

which can be referenced anywhere in the document (even in code examples) with `{{{name(arg1,arg2)}}}`. マクロの定義に加えて、`{{{title}}}`、`{{{author}}}` など、`#+TITLE:` や `#+AUTHOR:`、似たような行によりセットされる情報を参照します。また、

⁴ `org-edit-fixed-width-region-mode` 変数により、異なるモードを選択することもできます。

`{{date(FORMAT)}}`と`{{modification-time(FORMAT)}}`は現在の日付とファイルがエクスポートされて変更された時刻をそれぞれ参照します。*FORMAT*は`format-time-string`で認識した文字列をフォーマットします。

マクロ展開はエクスポート中に行われ、一部の人は複雑な HTML コードの構築に用いる。

11.7 Embedded L^AT_EX

プレーンな ASCII はほとんどの場合ノートをとるのに十分です。例外は数学の記号や時々出てくる数式を必要とする科学に関するノートのようなものです。L^AT_EX⁵は科学に関する文書の組版に広く使われています。多くの academics は L^AT_EX のソースコードの読み書きに使われていて、すぐに多くのエクスポートバックエンドに対応できるため、Org-mode は L^AT_EX コードのファイルへの組込みをサポートしています。

11.7.1 Special symbols

あなたは L^AT_EX マクロをギリシャ文字を表す `\alpha` や矢印を表す `\to` のような特殊記号の挿入に使うことができます。これらのマクロは補完が可能で、`\` まで入力し、その後に何文字か入力して *M-TAB* を押すことで補完が可能です。L^AT_EX のコードとは違い、Org-mode は数学の区切り文字を囲まないようなマクロも使うことができます。以下に例を挙げます:

Angles are written as Geek letters `\alpha`, `\beta` and `\gamma`.

エクスポート時、これらのシンボルはエクスポート先のネイティブフォーマットに変換されます。HTML では `\alpha` のような文字列は `&\alpha;` にエクスポートされ、L^AT_EX では `α` となります。同様に、`\nbsp` は HTML では ` ` に、L^AT_EX では `~` となります。もしあなたが記号を単語の中に含めたいのであれば、次のようにします: `\Aacute{}stor`。

非常に多くのエンティティが提供されていて、HTML と L^AT_EX からその名前を引き継いでいます; 完全なリストは `org-entities` 変数を見てください。`\` はシャイなハイフンとして扱われていて、`--` や `---`、`...` は異なる長さのハイフンかドットの集合を作成するための全て特殊コマンドに変換されます。

もしあなたが UTF-8 文字でエンティティを表示したいのなら、以下のコマンド⁶:

`C-c C-x \` エンティティの UTF-8 での表示をトグルします。これはバッファの内容を変更せず、UTF-8 の文字を表示するためにオーバーレイを用いています。

11.7.2 Subscripts and superscripts

L^AT_EX と同じように、`^` と `_` が下付き文字と上付き文字を示しています。さらに、それらは *math-mode* にの区切り文字に組込まずに使うことができます。ASCII テキストの可読性の向上のため、複数文字の下付き文字と上付き文字を波括弧で囲む必要はありません (囲んでもかまいませんが)。例

The mass of the sun is `M_sun = 1.989 x 10^30 kg`. The radius of the sun is `R_{sun} = 6.96 x 10^8 m`.

上付きテキスト、下付きテキストの説明を避けるため、あなたはバックスラッシュをつけた `^` と `_` を引用できます: `\^` と `_` です。異なる文脈でしばしば使われるアンダーラインのテキストを書くな、常にこれらの下付き文字として解釈する Org-mode の慣習はあなたのやり方で得ることがで

⁵ L^AT_EX は Donald Knuth の T_EX システムを基としたマクロシステムです。“L^AT_EX”で説明される多くの機能は T_EX からのものですが、違いはそれほどありません

⁶ あなたは `org-pretty-entities` 変数または `#+STARTUP` オプション `entitiespretty` にデフォルトを設定することができます

きます。この慣習を変更するには `org-export-with-sb-superscripts` 変数を設定するか、ファイルに次のように書いてください。

```
#+OPTIONS: ^:{}
```

With this setting, ‘`a_b`’ will not be interpreted as a subscript, but ‘`a_{b}`’ will.

`C-c C-x \` さらに UTF-8 のエンティティを見るため、このコマンドは下付き文字と上付き文字を WYSISYM で形成する。

11.7.3 L^AT_EX の断片的なコード

シンボルと上付き、下付き、完全な式を越えることが必要です。Org-mode は L^AT_EX の数式を含むことができ、各エクスポート先への変換もサポートしています。L^AT_EX にエクスポートするとき、コードは明らかに残っています。HTML へエクスポートするとき、Org-mode は数式⁷ の処理と描画のために MathJax library (<http://www.mathjax.org>) (see Section 12.5.6 [Math formatting in HTML export], page 131) を呼び出します。最後に、数式表現はブラウザか DocBook 文書で描画可能な画像⁸ へと処理されます。

L^AT_EX のコード片は、特別なマークは全く必要ありません。以下のコード片は L^AT_EX のソースコードとして知られています：

- あらゆる種類の環境⁹。唯一必要なことは `\begin` 文は空白のみがある行に表示されることです。
- 通常の L^AT_EX の数学の区切り文字内部のテキスト。流通仕様との衝突を避けるために、囲まれたテキストに最大 2 つの改行が含まれている場合、‘`$`’ 文字は数学区切り文字のみとして認識され、‘`$`’ 文字がの間に空白がない、そして

For example:

```
\begin{equation}                                % arbitrary environments,
x=\sqrt{b}                                         % even tables, figures
\end{equation}                                     % etc
```

```
If $a^2=b$ and \(\ b=2 \), then the solution must be
either $$ a+=\sqrt{2} $$ or \[ a=-\sqrt{2} \].
```

もしあなたが他の目的に ASCII の区切り文字が必要なら、L^AT_EX コンバータに邪魔されえることを望まない文字を除外するために `org-format-latex-options` オプションを設定することができます。

L^AT_EX の処理は `org-export-with-Latex-fragments` 変数を設定することができます。デフォルトの設定は `t` で、HTML には ‘`MathJax`’ を用い、DocBook と ASCII、L^AT_EX では処理しません。あなたはこの変数をファイルの冒頭部分に書くことで設定することもできます：

```
#+OPTIONS: LaTeX:t                               Do the right thing automatically (MathJax)
#+OPTIONS: LaTeX:dvipng                           Force using dvipng images
#+OPTIONS: LaTeX:nil                               Do not process LATEX fragments at all
#+OPTIONS: LaTeX:verbatim                         Verbatim export, for jsMath or so
```

⁷

⁸ これを行うには、あなたのシステムに L^AT_EX をインストールする必要があります。そしてまた、<http://sourceforge.net/projects/dvipng/> で入手できる ‘`dvipng`’ プログラムも必要です。

⁹ ‘`MathJax`’ が使われている時、‘`MathJax`’ によって認識されている環境が処理されます。‘`dvipng`’ を画像の生成に用いる時、L^AT_EX 環境が扱われます。

11.7.4 Previewing LaTeX fragments

もしあなたが‘dvipng’をインストールしているのであれば、 \LaTeX のコード片は出力された組版において画像として処理されます:

`C-c C-x C-l`

ポイント位置の \LaTeX コード片の画像プレビューの提供とソースコード上のオーバーレイ。
もしポイント位置にコード片がないのであれば、現在のエントリ (2 つの見出しの間) の全てのコード片を処理します。前置引数を付けて呼ばれた時は、サブツリー全体を処理します。前置引数を 2 つ付けて呼ばれた時、またはカーソルが最初の見出しの前にある時は、バッファ全体を処理します。

`C-c C-c` オーバレイされたプレビュー画像を消去します。

プレビューの外観を変更するために、あなたは `org-format-latex-options` 変数をカスタマイズすることができます。とりわけ、`:scale` (そして HTML へのエクスポートでは `:html-scale`) プロパティは画像のプレビューサイズの調整に使われます。

11.7.5 CDLaTeX を数学の入力に使う

CDLaTeX モードは環境や数学テンプレートの挿入をスピードアップするために AUCTeX に似たメジャーモードである \LaTeX モードと併用して通常使われるマイナーモードです。Org-mode では、あなたは CDLaTeX モードのいくつかの機能を使用できます。あなたは <http://www.astro.uva.nl/~dominik/Tools/cdlatex> から ‘`cdlatex.el`’ と ‘`texmathp.el`’ (最近 AUCTeX に追加されました) をインストールする必要があります。Org-mode 中では CDLaTeX モード自身は使わないでください、代わりに Org-mode に一部である、より軽量のバージョンの `org-cdlatex-mode` を使ってください。M-x `org-cdlatex-mode` をカレントバッファで実行して有効にするか、全ての Org-mode ファイルで有効するために次の設定を行います:

```
(add-hook 'org-mode-hook 'turn-on-org-cdlatex)
```

このモードが有効である時、以下の機能が提供されます (詳細は CDLaTeX モードのドキュメントを参照してください)::

- `C-c {` による環境テンプレートの挿入。
- カーソルが \LaTeX のコード片¹⁰ 中にある場合、TAB キーはテンプレートの展開を行います。例えば、TAB は `fr` を `\frac{}{}` に展開しカーソルを最初の括弧に移動します。もう一度 TAB を押すと 2 つ目の括弧にカーソルが移動します。コード片の外だと、TAB は行の先頭にある環境の略語を展開します。例えば、もしあなたが行頭に ‘`equ`’ と書いていて TAB を押すと、この略語は `equation` 環境に展開されます。全ての略語を見るには、M-x `cdlatex-command-help` をタイプしてください。
- \LaTeX コード片の中で `_` と `^` を押すと、それらの文字が括弧のペアと一緒に挿入されます。もしあなたが TAB を括弧から抜け出すために使うなら、また括弧が 1 文字の文字かマクロのみを囲っているなら、それらは再び消去されます (`cdlatex-simplify-sub-super-script` 変数に依存します)。
- \LaTeX のコード片以外の文字に続いて TAB を押すと、数学のマクロが挿入されます。もしあなたがバッククォートを押して 1.5 秒以上待つと、ヘルプウィンドウがポップアップします。
- 別の文字に続いてシングルクォート ' を押すと、強調やフォントでポイント前のシンボルが変更されます。もしシングルクォートを入力した後 1.5 秒以上待つと、ヘルプウィンドウがポップアップ

¹⁰ カーソルがコード片の中にあるときに Org-mode はテストを行うためのメソッドを持ちます。詳細は `org-inside-LaTeX-fragment-p` 関数のドキュメントを参照してください。

プします。文字の変更は \LaTeX コード片の中でのみ働きます; それ以外ではクォートは通常通りの働きをします。

12 Exporting

org-mode のドキュメントは様々なフォーマットにエクスポートすることができます。ノートを共有し印刷するには ASCII 形式でエクスポートすることで Org ファイルの読みやすく、シンプルなものが得られます。HTML のエクスポートではノートをウェブに公開できるようになりますし、XOXO フォーマットは他の様々なアプリケーションでやりとりするうえで確かな基礎となります。L^AT_EX のエクスポートでは、org-mode とその構造化された編集機能を使って、容易に L^AT_EX のファイルを出力することができます。DocBook のエクスポートでは、Org ファイルを DocBook のツールを使った様々なフォーマットに変換することが可能です。プロジェクトの管理では、TaskJuggler 形式のエクスポートを使って、ガントリソースチャートを作成することができます。デッドラインや予約のような時間と関連のあるエントリーを iCal のようなデスクトップカレンダーに取り込むために org-mode は iCalendar 形式で抽出することもできます。現在、Org-mode はエクスポートのみをサポートしており、他の異なるフォーマットからインポートすることはできません。

org-mode は、`transient-mark-mode` がオンの時 (Emacs 23 ではデフォルト)、は選択したリージョンをエクスポートをすることができます。

12.1 Selective export

エクスポートしたいドキュメントのある部分を選択、または除外する時にタグを使うことができます。その挙動は、`org-export-select-tags` と `org-export-exclude-tags` の二つの変数により決まります。

org-mode はまず最初に *select* タグがバッファにないかチェックします。あった場合は、タグがない全てのツリーは除外されます。もし選択したツリーがサブツリーだった場合、それより上の階層はエクスポートされるものとして選択されますが、それより下の階層は選択されません。

もし、選択されたタグがなかった場合、バッファにある全ての内容がエクスポートされるものとして選択されるでしょう。

最後に、*exclude* タグでマークされていない全てのサブツリーはエクスポートバッファから除かれるでしょう。

12.2 Export options

エクスポートする際にはバッファにある特別な行が読みこまれます。その行には追加的な情報が含まれており、ファイルの中でどこにでも書くことができます。`C-c C-e t` と入力することで、バッファにそのような行をセットで挿入することができます。それぞれの行で `#+` と入力した後に `M-TAB` による補完を行ない、(see Section 15.1 [Completion], page 175) キーワードが正しいか、確認してみると良いでしょう。エクスポートと関連のない、バッファ内の設定の概要については Section 15.6 [In-buffer settings], page 177 を参照してください。特に、`#+SETUPFILE` を使うことによって含めることができる別のファイルの中でよく使われる (エクスポートの) オプションを指定できることに注意してください

`C-c C-e t` `org-insert-export-options-template`
エクスポートオプションのテンプレートを挿入します。下の例を見てください。

```
#+TITLE:          表示されるタイトル (デフォルトはバッファ名)
#+AUTHOR:         著者 (デフォルトは user-full-name の値)
#+DATE:           format-time-string で解釈される固定された日付の文字列
#+EMAIL:          彼/彼女のメールアドレス (デフォルトは user-mail-address の値)
```

```

#+DESCRIPTION: ページの説明, e.g. XHTML のメタタグで使われる。
#+KEYWORDS:    ページのキーワード, e.g. XHTML のメタタグで使われる。
#+LANGUAGE:    HTML で指定される言語
                e.g. 'en' (org-export-default-language)
#+TEXT:        冒頭に挿入される説明的な文章
#+TEXT:        複数の行に書くことができます。
#+OPTIONS:     H:2 num:t toc:t \n:nil @:t ::t |:t ^:t f:t TeX:t ...
#+BIND:        lisp-var lisp-val, e.g.: org-export-latex-low-levels itemize
                これらを確認するか, org-export-allow-BIND を設定すること
#+LINK_UP:     出力したページにおける ``up'' のリンク先
#+LINK_HOME:   出力したページにおける ``home'' のリンク先
#+LATEX_HEADER: LaTeX のヘッダーで使われる \usepackage{xyz} のような余分な
                行
#+EXPORT_SELECT_TAGS: エクスポートするツリーを示すタグ
#+EXPORT_EXCLUDE_TAGS: エクスポートから除外するツリーを示すタグ
#+XSLT:        FO ファイルを生成するのに DocBook のエクスポート機能が使う XSLT の
                スタイルシート

```

OPTIONS 行は 以下のようなエクスポートの設定を示すコンパクトな式です。¹

```

H:            エクスポートする見出しの階層数
num:          セクション番号の有無
toc:          目次の有無, または階層数の上限 (整数)
\n:          改行を維持するかどうか (うまく動作しない)
@:            HTML の引用タグの有無
::           固定幅の段落の有無
|:           表の有無
^:           上付き、下付き文字を示す TEX のようなシンタックスの有無
              "^^:{" は a_{b} 解釈されるが、
              簡潔な a_b はそのままとなるでしょう。
-:           特別な文字列を変換するかどうか
f:           this[1] のような脚注を用いるかどうか
todo:        TODO キーワードを出力した文字列に含めるかどうか
pri:         クッキーを優先するかどうか
tags:        タグの有無, not-in-toc となるかもしれません。
<:          DEADLINES のような時間/日付の有無
*:           強調テキストの有無 (太字, イタリック, アンダーライン)
TeX:         テキスト中のシンプルな TEX マクロの有無
LaTeX:       LATEX 出力の設定 デフォルトは auto
skip:        最初見出しの前にある文章をスキップするかどうか
author:      著者の名前/e-mail を出力するかどうか
email:       著者の e-mail を出力するかどうか
creator:     作者を出力するかどうか
timestamp:   作成した日付を出力するかどうか
d:          drawer を出力するかどうか

```

¹ もし、このように多くのオプションを設定したい時は、それぞれオプション行を作りことができます。

これらのオプションは HTML、 \LaTeX の両方のエクスポートに影響します。TeX と \LaTeX のオプションを除き \LaTeX のエクスポートをするのに、それぞれ `t`、または `nil` となります。

`org-export-html-pre/postamble` を `t` とすると HTML にエクスポートする時に `author`、`email` 及び `creator` の値は上書きされるでしょう。代わりに `org-export-html-pre/postamble-format` が用いられます。

このようなオプションの初期値は変数のセットで与えられます。そのような変数は、`OPTIONS` のキーと公開するキーにも対応しています。(see Section 13.1.1 [Project alist], page 145), `org-export-plist-vars` の定数を見てください。

エクスポートのコマンドを呼び出す前に、`C-c @` で選択した単一のサブツリーをエクスポートする時、そのサブツリーは、`EXPORT_FILE_NAME`、`EXPORT_TITLE`、`EXPORT_TEXT`、`EXPORT_AUTHOR`、`EXPORT_DATE`、そして `EXPORT_OPTIONS` プロパティでエクスポートの設定を無視することができます。

12.3 The export dispatcher

全てのエクスポートコマンドはエクスポートコマンド選択画面から選ぶことができます。コマンド選択画面では、コマンドを特定するための追加的なキーの入力を促されます。通常、ファイルの全ての内容がエクスポートされますが、もしアクティブなリージョンに一つのアウトラインツリーが含まれていた場合、まず、見出しがドキュメントのタイトルとして扱われ、サブツリーがエクスポートされます。

C-c C-e **org-export**
エクスポート、または公開のコマンド選択画面です。エクスポート、または公開のコマンドを起動するのに必要なキーがヘルプウィンドウに表示されます。前置引数として、入力すると、直接エクスポート機能となります。二重の前置引数 `C-u C-u` を入力することで、コマンドは別の Emacs プロセスにおいてバックグラウンドで実行されます。²

C-c C-e v **org-export-visible**
`C-c C-e` のように動作しますが、今見えている文章だけがエクスポートされます。(i.e. アウトライン表示により、隠されていない文章)。

C-u C-u C-c C-e **org-export**
エクスポート機能が呼ばれますが、`org-export-run-in-background` の設定と逆の挙動となります。i.e. 動いていないバックグラウンドプロセスを呼びだしたり、現在の Emacs のプロセスで強制的に実行したりします。

12.4 ASCII/Latin-1/UTF-8 export

ASCII 形式へのエクスポートは、`org-mode` のファイルを ASCII のみが含まれる、シンプルで読みやすい形に書き出します。Latin-1 及び UTF-8 でのエクスポートでは特殊な文字やシンボルをそれらのエンコードで出力します。

C-c C-e a **org-export-as-ascii**
ASCII 形式のファイルをエクスポートします。Org ファイルを `'myfile.org'` だとすると、ASCII 形式のファイルは `'myfile.txt'` となるでしょう。そのファイルは警告なしに上書きされます。もしアクティブなリージョン³ があった場合、そのリージョンのみがエクスポートされます。選択したリージョンが一つのツリー⁴ を含んでいた場合、

² このような挙動をデフォルトにするには、`org-export-run-in-background` 変数を設定してください。

³ `transient-mark-mode` が有効である必要があります。

⁴ 現在のサブツリーの選択するには、`C-c @` と入力してください。

そのツリーの見出しがドキュメントのタイトルとなるでしょう。見出しがあるか、または `EXPORT_FILE_NAME` プロパティを継承していた場合、エクスポートするにはその名前が使われるでしょう。

`C-c C-e A` `org-export-as-ascii-to-buffer`
一時的なバッファに出力し、ファイルを作成しません。

`C-c C-e n` `org-export-as-latin1`
`C-c C-e N` `org-export-as-latin1-to-buffer`
上に示したコマンドのような動作をしますが、Latin-1 でエンコーディングされたものが出力されます。

`C-c C-e u` `org-export-as-utf8`
`C-c C-e U` `org-export-as-utf8-to-buffer`
上に示したコマンドのような動作をしますが、UTF-8 でエンコーディングされたものが出力されます。

`C-c C-e v a/n/u`
文書の中で、バッファで表示されている部分だけを出力する。

エクスポートされたものでは、最初の3つのアウトラインの階層が一般的な文書の構造と見なされて、見出しとなります。それ以外の階層はアイテムのリストとしてエクスポートされます。この違いを異なる階層に変えたい場合は、前置引数で、その階層を指定します。例えば、

`C-1 C-c C-e a`

は最初の階層のみを見出しとし、それ以外はアイテムとなります。見出しがアイテムに変更された時、見出し後の文章のインデントは、アイテムの下にうまく調和するように変更されます。この変更は、最初の本文が全体のインデントを示しているという仮定のもとで実行されます。これよりも大きなインデントは、最初の文章との相対的なレイアウトを維持するように調整されます。最初の行より少ないインデントであれば、左寄せします。

次の見出しの前にあるリンクは脚注のような形でエクスポートされます。その脚注は、次の見出しの前に項目名とリンクがエクスポートされます。詳しい内容と他のオプションについては、変数 `org-export-ascii-links-to-notes` をご覧ください。

12.5 HTML export

`org-mode` には多くの HTML のフォーマットに対応した HTML (XHTML 1.0 準拠) エクスポート機能があります。それは、John Gruber が開発した *markdown* 言語に似ていますが、`org-mode` ではさらにテーブルもサポートしています。

12.5.1 HTML エクスポートのコマンド

`C-c C-e h` `org-export-as-html`
HTML ファイル `'myfile.html'` をエクスポートします。Org ファイル `'myfile.org'` をエクスポートすると、ASCII 形式のファイルは `'myfile.html'` となるでしょう。そのファイルは警告なしに上書きされます。もしアクティブなリージョン⁵ があった場合、そのリージョンのみがエクスポートされます。選択したリージョンが一つのツリー⁶ を含んでいた場合、そのツリーの見出しがドキュメントのタイトルとなるでしょう。見出

⁵ `transient-mark-mode` が有効である必要があります。

⁶ 現在のサブツリーの選択するには、`C-c @` と入力してください。

しがあるか、または `EXPORT_FILE_NAME` プロパティを継承していた場合、エクスポートする際にはその名前が使われるでしょう。

`C-c C-e b` `org-export-as-html-and-open`
HTML ファイルをエクスポートし、そのファイルをブラウザで開きます。

`C-c C-e H` `org-export-as-html-to-buffer`
一時的なバッファに出力し、ファイルを作成しません。

`C-c C-e R` `org-export-region-as-html`
アクティブなリージョンを一時的なバッファに出力します。前置引数があるとヘッダーとフッターを出力せずに、リージョンの HTML のみを出力します。これはカットアンドペーストで編集する際に便利です

`C-c C-e v h/b/H/R`
文書の中で、バッファで表示されている部分だけを出力する。

`M-x org-export-region-as-html`
`org-mode` の記法が使われているという前提でリージョンを HTML に変換します。これはどのバッファでも起動するグローバルなコマンドです。

`M-x org-replace-region-by-HTML`
`org-mode` の記法が使われているという前提でアクティブなリージョンを HTML に変換します。

エクスポートされたものでは、最初の 3 つのアウトラインの階層が一般的な文書の構造と見なされて、見出しとなります。それ以外の階層はアイテムのリストとしてエクスポートされます。この違いを異なる階層に変えたい場合は、前置引数で、その階層を指定します。例えば、

`C-2 C-c C-e b`

この場合 2 番目のレベルまでを見出しとして取り扱い、それ以外は項目として取り扱います。

12.5.2 Quoting HTML tags

HTML にエクスポートする際、プレインな `<` and `>` は常に `<` と `>` に変換されます。もし単純な HTML タグをそのまま含めたい時は、`@bold text@` のように `ma@` でマークします。これは単純な HTML タグでしか動作しませんので注意してください。エクスポートするファイルにさらに広範囲な HTML をそのままコピーするには次のようなブロックが使えます。

`#+HTML:` エクスポートする HTML コード

or

マーカー間の全ての行は文字どおり出力されます。

12.5.3 Links in HTML export

内部リンク (see Section 4.2 [Internal links], page 35) エクスポートされ HTML でも同様に動作します。これには、ラジオターゲット (see Section 4.2.1 [Radio targets], page 36) により生成された自動リンクも含まれます。もしターゲットとなるファイルが公開される Org ファイルを示す同じ相対パス上にあっても、リンクは外部リンクとして動作するでしょう。他の `.org` ファイルへのリンクは、HTML にエクスポートされたものにも同じ相対パスでリンクされたファイルがある、という前提で、リンクに変換されます。`'id:'` リンクはファイル間で特定のエントリーにジャンプするのに使われます。リンクするファイル、公開ディレクトリでの公開に関する情報については、Section 13.1.6 [Publishing links], page 148 参照してください。

リンクの属性を記述したい時は、特別な#+ATTR_HTML行を用いることができます。この行は、<a>タグやタグを追加する属性を定義するために使われます。以下の例では、リンクに `title` と `style` の属性を設定しています。

```
#+ATTR_HTML: title="The Org-mode homepage" style="color:red;"
[[http://orgmode.org]]
```

12.5.4 Tables

org-mode の表は、`org-export-html-table-tag` で定義されているテーブルのタグを使って HTML にエクスポートされます。デフォルトの設定では、セルの罫線とフレームがない状態でテーブルが出力されます。個々のテーブルでその設定を変えたい場合は、次のような行をテーブルの前に記述してください。

```
#+CAPTION: これはセルの周囲に線が引かれた表です。
#+ATTR_HTML: border="2" rules="all" frame="all"
```

12.5.5 Images in HTML export

HTML のエクスポートでは Org ファイルにリンクがある画像をインライン表示することができます。その画像はリンクされているクリック可能な部分として扱われます。デフォルトでは⁷、リンクに `description` がなければ、画像はインライン表示されます。つまり、`'[[file:myimg.jpg]]'` はインライン表示されますが、`'[[file:myimg.jpg][the image]]'` はが画像にリンクされる `'the image'` というテキストリンクが作られます。`description` の部分が `file:` リンクか画像を示す `http:` の URL の場合、画像はインラインに表示され、画像がクリックされると活性化されます。例えば、リンク先に高解像度の画像があるサムネイルを追加したい場合、次のように書くといいでしょう。

```
[[file:highres.jpg][file:thumb.jpg]]
```

インライン画像に属性を追加したい場合は、#+ATTR_HTML を使います。次の例では、テキストでの見やすさとアクセスのしやすさを考慮して `alt` 属性と `title` 属性を指定して、`align` を右にしています。

```
#+CAPTION: A black cat stalking a spider
#+ATTR_HTML: alt="cat/spider image" title="Action!" align="right"
[[./img/a.jpg]]
```

`http` のアドレスも使うことができます。

12.5.6 Math formatting in HTML export

L^AT_EX の数学用スニペット (see Section 11.7.3 [LaTeX fragments], page 123) は二つの異なる方法で HTML に表示される。デフォルトでは org-mode をインストールすると、すぐに MathJax system (<http://www.mathjax.org>) が使えるようになっています。<http://orgmode.org> は 'MathJax' が Org-mode ユーザ、小さなアプリケーション、そしてテストにとって便利だと考えているからです。もし特定のページで、あるいは常に 'MathJax' を使うのであれば、私達のサーバでの読みこみを減らすために **MathJax** をあなたのサーバにインストール⁸ してください。'MathJax' について設定するには、`org-export-html-mathjax-options` を使うか、バッファに次のような行を挿入してください。

```
#+MATHJAX: align:"left" mathml:t path:"/MathJax/MathJax.js"
```

⁷ ただし、`org-export-html-inline-images` を確認してください。

⁸ インストール方法については、MathJax のウェブサイトにあります。<http://www.mathjax.org/resources/docs/?install> を参照してください。

See the docstring of the variable この行の各パラメータの意味の知るための `org-export-html-mathjax-options`

望むのであれば、 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ を小さな画像に変換してブラウザ上のページに挿入することもできます。MathJax が有用である前には、これが `org-mode` でのデフォルトの方法でした。この方法を用いるには、あなたのシステムで `dvipng` プログラムが利用できる状態である必要があります。この方法は以下のような行を追加することでも有効になります。

```
#+OPTIONS: LaTeX:dvipng
```

12.5.7 Text areas in HTML export

コードサンプルを HTML にして公開する方法として、テキストエリアを使う方法があります。何かのアプリケーションに貼りつける前であれば、そのコードサンプルは編集することができます。example ブロックか `src` ブロックに `-t` スイッチが付加されることでテキストエリアに変換されます。このスイッチを使うことで、シンタックス、ラベルのハイライト、行番号に関するオプションが無効になります。`-h` と `-w` を使うことがあるかもしれません。それらのスイッチはテキストエリアの高さと幅を特定するもので、デフォルトでは高さが example ブロックの行数で幅は 80 となります。設定は、例えば以下のようになります。

```
#+BEGIN_EXAMPLE -t -w 40
(defun org-xor (a b)
  "Exclusive or."
  (if a (not b) b))
#+END_EXAMPLE
```

12.5.8 CSS support

エクスポートするファイルには、スタイルに関する情報を含めることができます。HTML エクスポート機能には、文章のパーツを適切に表示するために次に示す特別な CSS クラス⁹ があります。見出しやテーブルなどの標準的なクラスに加えて、それら特別な CSS クラスも変更することができます。

<code>p.author</code>	著者の情報、email 含む
<code>p.date</code>	公開日
<code>p.creator</code>	作成情報, <code>org-mode</code> のバージョン
<code>.title</code>	文章のタイトル
<code>.todo</code>	DONE となっていない TODO キーワード
<code>.done</code>	DONE キーワード、DONE と扱われる全てのキーワードが対象
<code>.WAITING</code>	各 TODO キーワードはその名前のクラス名も用いることができる
<code>.timestamp</code>	タイムスタンプ
<code>.timestamp-kwd</code>	SCHEDULED 等のタイムスタンプに関連するキーワード
<code>.timestamp-wrapper</code>	SCHEDULED 等のキーワードとタイムスタンプ全体
<code>.tag</code>	見出し中のタグ
<code>._HOME</code>	各タグはその名前のクラス名も用いることができる (" <code>@</code> " は " <code>_</code> " に置き換えられる)
<code>.target</code>	リンクのターゲット
<code>.linenr</code>	コード中の行番号
<code>.code-highlighted</code>	参照されコード行のハイライト

⁹ TODO キーワードやタグに CSS が適用されるとコンフリクトを起こします。`org-export-html-todo-kwd-class-prefix` と `org-export-html-tag-class-prefix` を使って、それらをユニークにしてください。

<code>div.outline-N</code>	深さレベル N の div 要素 (見出しとテキスト)
<code>div.outline-text-N</code>	深さレベル N のテキスト部分の div 要素
<code>.section-number-N</code>	深さレベル N の見出しの番号。各レベルで異なる
<code>div.figure</code>	インライン画像のフォーマット方法
<code>pre.src</code>	ソースコードブロックのフォーマット方法
<code>pre.example</code>	例示ブロック
<code>p.verse</code>	verse ブロック
<code>div.footnotes</code>	脚注の見出し
<code>p.footnote</code>	脚注定義の文章、脚注を含む
<code>.footref</code>	脚注の参照番号 (常に<sup>となる)
<code>.footnum</code>	脚注定義中の番号 (常に<sup>となる)

エクスポートされたファイルは、基礎的な方法で定義されたコンパクトなスタイル¹⁰ が含まれています。この設定は上書きされるかもしれませんが、`org-export-html-style` (Org-wide の設定に使われます) や `org-export-html-style-extra` (ファイルごとの設定のような詳細な設定に使われます。) を使って追加されるかもしれません。後者の変数をファイルごとに設定するには、次のように行ないます。

```
#+STYLE: <link rel="stylesheet" type="text/css" href="stylesheet.css" />
```

長いスタイルの定義には複数行で記述することもできます。外部ファイルを参照せずに<style></style>セクションに直接記述してください。

サブツリーにスタイルを追加するには、ツリーにクラスを適用する `:HTML_CONTAINER_CLASS:` プロパティを使います。個々の見出しに CSS スタイルを適用するには、`:CUSTOM_ID:` プロパティで指定される ID を使うことができます。

12.5.9 ウェブページの表示に関する JavaScript のサポート

Sebastian Rose は、org-mode が生成した HTML ファイルに関するウェブエクスペリエンスを拡張するためにデザインされた Javascript プログラムを書きました。このプログラムを使うことで、異なる二つの方法で大きなファイルを見ることができます。一つめは *Info* のようなモードで、それぞれの章は別々に表示され、`n` キーと `p` キーで操作できます。(他のキーでも操作できます。利用できるキーの概要を知るには、`?` を入力してください。)。二つめは、org-mode が Emacs で提供するような折りたたまれたスタイルです。このスクリプトは、<http://orgmode.org/org-info.js> で利用できます。ドキュメントについては、<http://orgmode.org/worg/code/org-info-js/> にあります。このスクリプトは私達のサイトでホスティングしていますが、何度も使う場合は、orgmode.org にあるものを使わずにあなたのサーバにコピーしたものを使う方を選択するかもしれません。

このスクリプトを使うには、`'org-jsinfo.el'` がロードされているか、確認する必要があります。デフォルトでは、ロードされるようになっていますが、`M-x customize-variable RET org-modules RET` と入力して、確かにロードされている確認してください。このプログラムを使えるようにするには、次のような行を Org ファイルに追加するだけです。

```
#+INFOJS_OPT: view:info toc:nil
```

ファイル中にこの行が見つかり、HTML のヘッダーは自動的にこのスクリプトを起動させるのに必要なコードを自動的に追加します。以上のような行を使うと、次のようなオプションを設定できます。

`path:` スクリプトのパス。デフォルトでは、<http://orgmode.org/org-info.js> を使うようになっていますが、ローカルにコピーしたものを使いたい場合は

¹⁰ このスタイルは `org-export-html-style-default` で定義されており、変更できません。この初期設定を無効にするには `org-export-html-style-include-default` を修正してください。

‘`../scripts/org-info.js`’のようなパスを使ってください。

view: ウェブサイトを最初に開いた時の表示。可能な値は次のとおり:

- info** 一つのページに一つのセクションが表示される Info のようなインターフェイス
- overview** 最初はトップレベルのみが表示される折りたたみインターフェイス
- content** 全ての見出しが見える状態の折りたたみインターフェイス
- showall** 全ての見出しと文章が見える状態の折りたたみインターフェイス

sdepth: info や折りたたみモードで独立して表示されるセクションの最大の見出しレベル。デフォルトでは `org-export-headline-levels` (= `#+OPTIONS`の中の `H`スイッチ) の値が使われる。もし、`org-export-headline-levels`の値より小さかった場合、info/折りたたみ のセクションは小見出しまで含まれます。

toc: 目次表示の有無
`nil`としても、`i`を入力することで目次は表示されます。

tdepth: 目次の深さ。デフォルトでは、`org-export-headline-levels` `org-export-with-toc`の値が用いられます。

ftoc: CSS によって、目次の場所を指定するかどうか。
 「yes」の場合は、セクションとして表示されなくなります。

ltoc: それぞれのセクションにショートコンテンツを設置するかどうか。
 セクションの冒頭にショートコンテンツを設置する場合は値を `above` とします。

mouse: マウスを見出しの上に移動させた時にハイライトさせます。
 ‘underline’ (default) か、‘#cccccc’のように背景色が指定できます。

buttons: ビューの変更をトグルさせるボタンを様々なところに設置するかどうか。
`nil`の場合は、(デフォルト)、ボタンが一つだけ表示されます。

`org-infojs-options`を変更することで、これらのオプションの初期値を変更することができます。このスクリプトを常にページに適用させたい場合は、`org-export-html-use-infojs`を変更してください。

12.6 L^AT_EX と PDF のエクスポート

`org-mode` には、Bastien Guerry によって書かれた L^AT_EX のエクスポート機能があります。追加的な処理と合わせて、¹¹、このバックエンドは PDF の出力にも使われています。L^AT_EX の出力は、リンクと相互参照の実装に ‘hyperref’ を使っているため、出力された PDF ファイルは完全にリンクされているでしょう。セクションの階層に合わせて正しく出力されるためには、`org` ファイルは適切に構造化されていないといけないうので注意してください。

12.6.1 L^AT_EX エクスポートのコマンド

`C-c C-e l` `org-export-as-latex`
 L^AT_EX ファイル ‘myfile.tex’を出力します。Org ファイルに対して ‘myfile.org’、ASCII ファイルは ‘myfile.tex’ となるでしょう。そのファイルは警告なしに上書きさ

¹¹ デフォルトの LaTeX 出力は、`pdftex` または `latex` により出力されるよう設計されています。それには、`xetex` や恐らく `luatex` と互換性のないパッケージが含まれています。`org-export-latex-default-packages-alist` や `org-export-latex-packages-alist` を参照してください。

れます。アクティブなリージョン¹²があれば、そのリージョンのみが出力されるでしょう。選択したリージョンが一つのツリー¹³であった場合、ツリーの見出しがタイトルになります。ツリーの見出しのエントリーが `EXPORT_FILE_NAME` プロパティを継承、または持っている場合、エクスポートされる際には、その名前が使われるでしょう。

C-c C-e L **org-export-as-latex-to-buffer**
一時バッファに出力します。ファイルを作りません。

C-c C-e v l/L
文書の中で、バッファで表示されている部分だけを出力する。

M-x org-export-region-as-latex
Org-mode の記法が使われているという前提でリージョンを \LaTeX に変換します。これはどのバッファでも起動するグローバルなコマンドです。

M-x org-replace-region-by-latex
アクティブなリージョンを (Org-mode の記法が使われている前提で) \LaTeX コードに置き変えます。

C-c C-e p **org-export-as-pdf**
 \LaTeX に出力し、PDF にも変換します。

C-c C-e d **org-export-as-pdf-and-open**
 \LaTeX に出力し、PDF にも変換します。その際出力された PDF ファイルを開きます。

エクスポートされたものでは、最初の 3 つのアウトラインの階層が一般的な文書の構造と見なされて、見出しとなります。それ以外の階層は概要のリストとしてエクスポートされます。エクスポート機能では、`org-latex-low-levels` を変更することで、この設定を無視、または変更することができます。

この違いを異なる階層で変えたい場合は、前置引数で、その階層を指定します。例えば、

C-2 C-c C-e l

この場合 2 番目のレベルまでを見出しとして取り扱い、それ以外は項目として取り扱います。

12.6.2 見出しと構造の分割

デフォルトでは、 \LaTeX の出力には `article` クラスが使われます。

クラスは `org-export-latex-default-class` の値を変更することで、全体的に変更することもできますし、ファイル中に `org-export-latex-default-class` のようなオプションを追加することで、局所的に変更することもできます。:LaTeX_CLASS: プロパティを使えば、エクスポートするリージョンにそのツリー (サブツリー) のみが含まれていた場合にクラスを指定できます。クラスは、`org-export-latex-classes` にリストアップされています。この変数は、各クラス¹⁴ の見出しテンプレートを定義し、各クラスの構造の分割について定義します。クラス自体についても定義されます。#+LaTeX_CLASS_OPTIONS、または LaTeX_CLASS_OPTIONS プロパティは `\documentclass` マクロのオプションを指定します。見出しに `#+LATEX_HEADER: \usepackage{xyz}` を追加して同様のことをすることもできます。詳しい情報については、`org-export-latex-classes` のドキュメント文字列を参照してください。

¹² `transient-mark-mode` が有効である必要があります。

¹³ 現在のサブツリーを選択するには、`C-c @` を入力してください。

¹⁴ `org-export-latex-default-packages-alist` と `org-export-latex-packages-alist` が接合されたものです。

12.6.3 L^AT_EX コードの引用

Section 11.7 [Embedded L^AT_EX], page 122 で記述された埋め込まれた L^AT_EX は、L^AT_EX に正しく挿入されます。図の相互参照を生成するために、`\ref{LABEL}` のようなシンプルなマクロが含まれます。さらに、次のような行を追加することで、L^AT_EX エクスポートの際に表示だけしてほしい特別なコードを追加することができます。

```
#+LaTeX: エクスポートする際に文字のまま、出力される LaTeX code
```

or

```
#+BEGIN_LaTeX
マーカの間にある全ての行は文字がそのまま出力されます。
#+END_LaTeX
```

12.6.4 L^AT_EX エクスポートにおける表

L^AT_EX で表を出力する際に、ラベルと表題を指定することができます (see Section 11.2 [Images and tables], page 119)、ATTR_LaTeX 行を使うことで、表に関する `longtable` 環境を呼び出すこともできます。複数のページにまたがる表や、デフォルトの表の環境を `table` から `table*` にするため、またはデフォルトの内部 `tabular` 環境を `tabularx` や `tabulary` にしたい時にも ATTR_LaTeX 行は使われます。つまり、文字の配置や (`tabularx` や `tabulary` を使って) 幅を次のようにして設定できます。:

```
#+CAPTION: A long table
#+LABEL: tbl:long
#+ATTR_LaTeX: longtable align=1|lp{3cm}r|l
| ..... | ..... |
| ..... | ..... |
```

`tabulary` を使って、複数のセルにまたがる表を指定することもできます。

```
#+CAPTION: A wide table with tabulary
#+LABEL: tbl:wide
#+ATTR_LaTeX: table* tabulary width=\textwidth
| ..... | ..... |
| ..... | ..... |
```

12.6.5 L^AT_EX エクスポートにおける画像

Images that are linked to without a description part in the link, like `[[file:img.jpg]]` or `[[./img.jpg]]` will be inserted into the PDF output file resulting from L^AT_EX processing. Org will use an `\includegraphics` macro to insert the image. If you have specified a caption and/or a label as described in Section 11.2 [Images and tables], page 119, the figure will be wrapped into a `figure` environment and thus become a floating element. You can use an `#+ATTR_LaTeX:` line to specify the various options that can be used in the optional argument of the `\includegraphics` macro. To modify the placement option of the `figure` environment, add something like `placement=[h!]` to the Attributes.

If you would like to let text flow around the image, add the word `'wrap'` to the `#+ATTR_LaTeX:` line, which will make the figure occupy the left half of the page. To fine-tune, the `placement` field will be the set of additional arguments needed by the `wrapfigure` environment. Note that if you change the size of the image, you need to use compatible settings for `\includegraphics` and `wrapfigure`.

```
#+CAPTION: The black-body emission of the disk around HR 4049
```

```

#+LABEL:      fig:SED-HR4049
#+ATTR_LaTeX: width=5cm,angle=90
[./img/sed-hr4049.pdf]]

#+ATTR_LaTeX: width=0.38\textwidth wrap placement={r}{0.4\textwidth}
[./img/hst.png]]

```

If you need references to a label created in this way, write ‘`\ref{fig:SED-HR4049}`’ just like in \LaTeX .

12.6.6 Beamer クラスのエクスポート

The \LaTeX class ‘**beamer**’ allows production of high quality presentations using \LaTeX and pdf processing. Org-mode has special support for turning an Org-mode file or tree into a ‘**beamer**’ presentation.

When the \LaTeX class for the current buffer (as set with `#+LaTeX_CLASS: beamer`) or subtree (set with a `LaTeX_CLASS` property) is **beamer**, a special export mode will turn the file or tree into a beamer presentation. Any tree with not-too-deep level nesting should in principle be exportable as a beamer presentation. By default, the top-level entries (or the first level below the selected subtree heading) will be turned into frames, and the outline structure below this level will become itemize lists. You can also configure the variable `org-beamer-frame-level` to a different level—then the hierarchy above frames will produce the sectioning structure of the presentation.

A template for useful in-buffer settings or properties can be inserted into the buffer with `M-x org-insert-beamer-options-template`. Among other things, this will install a column view format which is very handy for editing special properties used by beamer.

You can influence the structure of the presentation using the following properties:

BEAMER_env

The environment that should be used to format this entry. Valid environments are defined in the constant `org-beamer-environments-default`, and you can define more in `org-beamer-environments-extra`. If this property is set, the entry will also get a `:B_environment:` tag to make this visible. This tag has no semantic meaning, it is only a visual aid.

BEAMER_envargs

The beamer-special arguments that should be used for the environment, like `[t]` or `[<+>]` of `<2-3>`. If the `BEAMER_col` property is also set, something like `C[t]` can be added here as well to set an options argument for the implied `columns` environment. `c[t]` or `c<2->` will set an options for the implied `column` environment.

BEAMER_col

The width of a column that should start with this entry. If this property is set, the entry will also get a `:BMCOL:` property to make this visible. Also this tag is only a visual aid. When this is a plain number, it will be interpreted as a fraction of `\textwidth`. Otherwise it will be assumed that you have specified the units, like ‘`3cm`’. The first such property in a frame will start a `columns` environment to surround the columns. This environment is closed when an

entry has a `BEAMER_col` property with value 0 or 1, or automatically at the end of the frame.

`BEAMER_extra`

Additional commands that should be inserted after the environment has been opened. For example, when creating a frame, this can be used to specify transitions.

Frames will automatically receive a `fragile` option if they contain source code that uses the verbatim environment. Special ‘`beamer`’ specific code can be inserted using `#+BEAMER:` and `#+BEGIN_beamer...#+end_beamer` constructs, similar to other export backends, but with the difference that `#+LaTeX:` stuff will be included in the presentation as well.

Outline nodes with `BEAMER_env` property value ‘`note`’ or ‘`noteNH`’ will be formatted as beamer notes, i.e. they will be wrapped into `\note{...}`. The former will include the heading as part of the note text, the latter will ignore the heading of that node. To simplify note generation, it is actually enough to mark the note with a *tag* (either `:B_note:` or `:B_noteNH:`) instead of creating the `BEAMER_env` property.

You can turn on a special minor mode `org-beamer-mode` for editing support with

```
#+STARTUP: beamer
```

`C-c C-b`

`org-beamer-select-environment`

In `org-beamer-mode`, this key offers fast selection of a beamer environment or the `BEAMER_col` property.

Column view provides a great way to set the environment of a node and other important parameters. Make sure you are using a `COLUMN` format that is geared toward this special purpose. The command `M-x org-insert-beamer-options-template` defines such a format.

Here is a simple example Org document that is intended for beamer export.

```
#+LaTeX_CLASS: beamer
#+TITLE: Example Presentation
#+AUTHOR: Carsten Dominik
#+LaTeX_CLASS_OPTIONS: [presentation]
#+BEAMER_FRAME_LEVEL: 2
#+BEAMER_HEADER_EXTRA: \usetheme{Madrid}\usecolortheme{default}
#+COLUMNS: %35ITEM %10BEAMER_env(Env) %10BEAMER_envargs(Args) %4BEAMER_col(Col) %8BEAMER_extra(Ex)

* This is the first structural section

** Frame 1 \\ with a subtitle
*** Thanks to Eric Fraga                                     :BMCOL:B_block:
    :PROPERTIES:
    :BEAMER_env: block
    :BEAMER_envargs: C[t]
    :BEAMER_col: 0.5
    :END:
    for the first viable beamer setup in Org
*** Thanks to everyone else                                   :BMCOL:B_block:
    :PROPERTIES:
    :BEAMER_col: 0.5
    :BEAMER_env: block
    :BEAMER_envargs: <2->
    :END:
```

```

    for contributing to the discussion
**** This will be formatted as a beamer note           :B_note:
** Frame 2 \\ where we will not use columns
*** Request                                           :B_block:
    Please test this stuff!
    :PROPERTIES:
    :BEAMER_env: block
    :END:

```

For more information, see the documentation on Worg.

12.7 DocBook export

Org contains a DocBook exporter written by Baoqiu Cui. Once an Org file is exported to DocBook format, it can be further processed to produce other formats, including PDF, HTML, man pages, etc., using many available DocBook tools and stylesheets.

Currently DocBook exporter only supports DocBook V5.0.

12.7.1 DocBook export commands

C-c C-e D **org-export-as-docbook**
 Export as DocBook file. For an Org file, ‘myfile.org’, the DocBook XML file will be ‘myfile.xml’. The file will be overwritten without warning. If there is an active region¹⁵, only the region will be exported. If the selected region is a single tree¹⁶, the tree head will become the document title. If the tree head entry has, or inherits, an `EXPORT_FILE_NAME` property, that name will be used for the export.

C-c C-e V **org-export-as-docbook-pdf-and-open**
 Export as DocBook file, process to PDF, then open the resulting PDF file.
 Note that, in order to produce PDF output based on exported DocBook file, you need to have XSLT processor and XSL-FO processor software installed on your system. Check variables `org-export-docbook-xslt-proc-command` and `org-export-docbook-xsl-fo-proc-command`.
 The stylesheet argument `%s` in variable `org-export-docbook-xslt-proc-command` is replaced by the value of variable `org-export-docbook-xslt-stylesheet`, which needs to be set by the user. You can also overrule this global setting on a per-file basis by adding an in-buffer setting `#+XSLT:` to the Org file.

C-c C-e v D
 Export only the visible part of the document.

12.7.2 Quoting DocBook code

You can quote DocBook code in Org files and copy it verbatim into exported DocBook file with the following constructs:

#+DOCBOOK: Literal DocBook code for export

or

¹⁵ This requires `transient-mark-mode` to be turned on

¹⁶ To select the current subtree, use `C-c @`.

```

#+BEGIN_DOCBOOK
All lines between these markers are exported by DocBook exporter
literally.
#+END_DOCBOOK

```

For example, you can use the following lines to include a DocBook warning admonition. As to what this warning says, you should pay attention to the document context when quoting DocBook code in Org files. You may make exported DocBook XML files invalid by not quoting DocBook code correctly.

```

#+BEGIN_DOCBOOK
<warning>
  <para>You should know what you are doing when quoting DocBook XML code
  in your Org file. Invalid DocBook XML may be generated by
  DocBook exporter if you are not careful!</para>
</warning>
#+END_DOCBOOK

```

12.7.3 Recursive sections

DocBook exporter exports Org files as articles using the `article` element in DocBook. Recursive sections, i.e. `section` elements, are used in exported articles. Top level headlines in Org files are exported as top level sections, and lower level headlines are exported as nested sections. The entire structure of Org files will be exported completely, no matter how many nested levels of headlines there are.

Using recursive sections makes it easy to port and reuse exported DocBook code in other DocBook document types like `book` or `set`.

12.7.4 Tables in DocBook export

Tables in Org files are exported as HTML tables, which have been supported since DocBook V4.3.

If a table does not have a caption, an informal table is generated using the `informaltable` element; otherwise, a formal table will be generated using the `table` element.

12.7.5 Images in DocBook export

Images that are linked to without a description part in the link, like ‘`[[file:img.jpg]]`’ or ‘`[[./img.jpg]]`’, will be exported to DocBook using `mediaobject` elements. Each `mediaobject` element contains an `imageobject` that wraps an `imagedata` element. If you have specified a caption for an image as described in Section 11.2 [Images and tables], page 119, a `caption` element will be added in `mediaobject`. If a label is also specified, it will be exported as an `xml:id` attribute of the `mediaobject` element.

Image attributes supported by the `imagedata` element, like `align` or `width`, can be specified in two ways: you can either customize variable `org-export-docbook-default-image-attributes` or use the `#+ATTR_DOCBOOK:` line. Attributes specified in variable `org-export-docbook-default-image-attributes` are applied to all inline images in the Org file to be exported (unless they are overridden by image attributes specified in `#+ATTR_DOCBOOK:` lines).

The `#+ATTR_DOCBOOK:` line can be used to specify additional image attributes or override default image attributes for individual images. If the same attribute appears in both the `#+ATTR_DOCBOOK:` line and variable `org-export-docbook-default-image-attributes`, the former takes precedence. Here is an example about how image attributes can be set:

```
#+CAPTION:      The logo of Org-mode
#+LABEL:         unicorn-svg
#+ATTR_DOCBOOK: scalefit="1" width="100%" depth="100%"
[[./img/org-mode-unicorn.svg]]
```

By default, DocBook exporter recognizes the following image file types: ‘jpeg’, ‘jpg’, ‘png’, ‘gif’, and ‘svg’. You can customize variable `org-export-docbook-inline-image-extensions` to add more types to this list as long as DocBook supports them.

12.7.6 DocBook 出力における特殊文字

Special characters that are written in TeX-like syntax, such as `\alpha`, `\Gamma`, and `\Zeta`, are supported by DocBook exporter. These characters are rewritten to XML entities, like `α`, `Γ`, and `Ζ`, based on the list saved in variable `org-entities`. As long as the generated DocBook file includes the corresponding entities, these special characters are recognized.

You can customize variable `org-export-docbook-doctype` to include the entities you need. For example, you can set variable `org-export-docbook-doctype` to the following value to recognize all special characters included in XHTML entities:

```
"<!DOCTYPE article [
<!ENTITY % xhtml1-symbol PUBLIC
\"-//W3C//ENTITIES Symbol for HTML//EN//XML\"
\"http://www.w3.org/2003/entities/2007/xhtml1-symbol.ent\"
>
%xhtml1-symbol;
]>
"
```

12.8 TaskJuggler export

TaskJuggler (<http://www.taskjuggler.org/>) is a project management tool. It provides an optimizing scheduler that computes your project time lines and resource assignments based on the project outline and the constraints that you have provided.

The TaskJuggler exporter is a bit different from other exporters, such as the HTML and LaTeX exporters for example, in that it does not export all the nodes of a document or strictly follow the order of the nodes in the document.

Instead the TaskJuggler exporter looks for a tree that defines the tasks and a optionally tree that defines the resources for this project. It then creates a TaskJuggler file based on these trees and the attributes defined in all the nodes.

12.8.1 TaskJuggler export commands

<code>C-c C-e j</code>	<code>org-export-as-taskjuggler</code>
Export as TaskJuggler file.	

*C-c C-e J***org-export-as-taskjuggler-and-open**

Export as TaskJuggler file and then open the file with TaskJugglerUI.

12.8.2 Tasks

Create your tasks as you usually do with Org-mode. Assign efforts to each task using properties (it's easiest to do this in the column view). You should end up with something similar to the example by Peter Jones in <http://www.contextualdevelopment.com/static/artifacts/articles/2008/project-planning/project-planning.org>. Now mark the top node of your tasks with a tag named `:taskjuggler_project:` (or whatever you customized `org-export-taskjuggler-project-tag` to). You are now ready to export the project plan with *C-c C-e J* which will export the project plan and open a gantt chart in TaskJugglerUI.

12.8.3 Resources

Next you can define resources and assign those to work on specific tasks. You can group your resources hierarchically. Tag the top node of the resources with `:taskjuggler_resource:` (or whatever you customized `org-export-taskjuggler-resource-tag` to). You can optionally assign an identifier (named `'resource_id'`) to the resources (using the standard Org properties commands, see Section 7.1 [Property syntax], page 59) or you can let the exporter generate identifiers automatically (the exporter picks the first word of the headline as the identifier as long as it is unique—see the documentation of `org-taskjuggler-get-unique-id`). Using that identifier you can then allocate resources to tasks. This is again done with the `'allocate'` property on the tasks. Do this in column view or when on the task type *C-c C-x p allocate RET <resource_id> RET*.

Once the allocations are done you can again export to TaskJuggler and check in the Resource Allocation Graph which person is working on what task at what time.

12.8.4 Export of properties

The exporter also takes TODO state information into consideration, i.e. if a task is marked as done it will have the corresponding attribute in TaskJuggler (`'complete 100'`). Also it will export any property on a task resource or resource node which is known to TaskJuggler, such as `'limits'`, `'vacation'`, `'shift'`, `'booking'`, `'efficiency'`, `'journalentry'`, `'rate'` for resources or `'account'`, `'start'`, `'note'`, `'duration'`, `'end'`, `'journalentry'`, `'milestone'`, `'reference'`, `'responsible'`, `'scheduling'`, etc for tasks.

12.8.5 Dependencies

The exporter will handle dependencies that are defined in the tasks either with the `'ORDERED'` attribute (see Section 5.2.7 [TODO dependencies], page 47), with the `'BLOCKER'` attribute (see `'org-depend.el'`) or alternatively with a `'depends'` attribute. Both the `'BLOCKER'` and the `'depends'` attribute can be either `'previous-sibling'` or a reference to an identifier (named `'task_id'`) which is defined for another task in the project. `'BLOCKER'` and the `'depends'` attribute can define multiple dependencies separated by either space or comma. You can also specify optional attributes on the dependency by simply appending it. The following examples should illustrate this:

```
* Preparation
:PROPERTIES:
```

```

      :task_id:  preparation
      :ORDERED:  t
      :END:
* Training material
  :PROPERTIES:
  :task_id:  training_material
  :ORDERED:  t
  :END:
** Markup Guidelines
  :PROPERTIES:
  :Effort:    2.0
  :END:
** Workflow Guidelines
  :PROPERTIES:
  :Effort:    2.0
  :END:
* Presentation
  :PROPERTIES:
  :Effort:    2.0
  :BLOCKER:  training_material { gapduration 1d } preparation
  :END:

```

12.8.6 Reports

TaskJuggler can produce many kinds of reports (e.g. gantt chart, resource allocation, etc). The user defines what kind of reports should be generated for a project in the TaskJuggler file. The exporter will automatically insert some default reports in the file. These defaults are defined in `org-export-taskjuggler-default-reports`. They can be modified using `customize` along with a number of other options. For a more complete list, see *M-x customize-group RET org-export-taskjuggler RET*.

For more information and examples see the Org-taskjuggler tutorial at <http://orgmode.org/worg/org-tutorials/org-taskjuggler.html>.

12.9 Freemind export

The Freemind exporter was written by Lennart Borgman.

`C-c C-e m` `org-export-as-freemind`
 Export as Freemind mind map ‘myfile.mm’.

12.10 XOXO export

Org-mode contains an exporter that produces XOXO-style output. Currently, this exporter only handles the general outline structure and does not interpret any additional Org-mode features.

`C-c C-e x` `org-export-as-xoxo`
 Export as XOXO file ‘myfile.html’.

`C-c C-e v x`
 Export only the visible part of the document.

12.11 iCalendar エクスポート

Some people use Org-mode for keeping track of projects, but still prefer a standard calendar application for anniversaries and appointments. In this case it can be useful to show deadlines and other time-stamped items in Org files in the calendar application. Org-mode can export calendar information in the standard iCalendar format. If you also want to have TODO entries included in the export, configure the variable `org-icalendar-include-todo`. Plain timestamps are exported as VEVENT, and TODO items as VTOD. It will also create events from deadlines that are in non-TODO items. Deadlines and scheduling dates in TODO items will be used to set the start and due dates for the TODO entry¹⁷. As categories, it will use the tags locally defined in the heading, and the file/tree category¹⁸. See the variable `org-icalendar-alarm-time` for a way to assign alarms to entries with a time.

The iCalendar standard requires each entry to have a globally unique identifier (UID). Org creates these identifiers during export. If you set the variable `org-icalendar-store-uid`, the UID will be stored in the `:ID:` property of the entry and re-used next time you report this entry. Since a single entry can give rise to multiple iCalendar entries (as a timestamp, a deadline, a scheduled item, and as a TODO item), Org adds prefixes to the UID, depending on what triggered the inclusion of the entry. In this way the UID remains unique, but a synchronization program can still figure out from which entry all the different instances originate.

C-c C-e i **org-export-icalendar-this-file**
Create iCalendar entries for the current file and store them in the same directory, using a file extension `‘.ics’`.

C-c C-e I **org-export-icalendar-all-agenda-files**
Like **C-c C-e i**, but do this for all files in `org-agenda-files`. For each of these files, a separate iCalendar file will be written.

C-c C-e c **org-export-icalendar-combine-agenda-files**
Create a single large iCalendar file from all files in `org-agenda-files` and write it to the file given by `org-combined-agenda-icalendar-file`.

The export will honor SUMMARY, DESCRIPTION and LOCATION¹⁹ properties if the selected entries have them. If not, the summary will be derived from the headline, and the description from the body (limited to `org-icalendar-include-body` characters).

How this calendar is best read and updated, depends on the application you are using. The FAQ covers this issue.

¹⁷ See the variables `org-icalendar-use-deadline` and `org-icalendar-use-scheduled`.

¹⁸ To add inherited tags or the TODO state, configure the variable `org-icalendar-categories`.

¹⁹ The LOCATION property can be inherited from higher in the hierarchy if you configure `org-use-property-inheritance` accordingly.

13 Publishing

Org includes a publishing management system that allows you to configure automatic HTML conversion of *projects* composed of interlinked org files. You can also configure Org to automatically upload your exported HTML pages and related attachments, such as images and source code files, to a web server.

You can also use Org to convert files into PDF, or even combine HTML and PDF conversion so that files are available in both formats on the server.

Publishing has been contributed to Org by David O’Toole.

13.1 Configuration

Publishing needs significant configuration to specify files, destination and many other properties of a project.

13.1.1 The variable `org-publish-project-alist`

Publishing is configured almost entirely through setting the value of one variable, called `org-publish-project-alist`. Each element of the list configures one project, and may be in one of the two following forms:

```
("project-name" :property value :property value ...)
    i.e. a well-formed property list with alternating keys and values
or
("project-name" :components ("project-name" "project-name" ...))
```

In both cases, projects are configured by specifying property values. A project defines the set of files that will be published, as well as the publishing configuration to use when publishing those files. When a project takes the second form listed above, the individual members of the `:components` property are taken to be sub-projects, which group together files requiring different publishing options. When you publish such a “meta-project”, all the components will also be published, in the sequence given.

13.1.2 Sources and destinations for files

Most properties are optional, but some should always be set. In particular, Org needs to know where to look for source files, and where to put published files.

<code>:base-directory</code>	Directory containing publishing source files
<code>:publishing-directory</code>	Directory where output files will be published. You can directly publish to a webserver using a file name syntax appropriate for the Emacs ‘ <code>tramp</code> ’ package. Or you can publish to a local directory and use external tools to upload your website (see Section 13.2 [Uploading files], page 149).
<code>:preparation-function</code>	Function or list of functions to be called before starting the publishing process, for example, to run <code>make</code> for updating files to be published. The project property list is scoped into this call as the variable <code>project-plist</code> .

:completion-function Function or list of functions called after finishing the publishing process, for example, to change permissions of the resulting files. The project property list is scoped into this call as the variable `project-plist`.

13.1.3 Selecting files

By default, all files with extension `‘.org’` in the base directory are considered part of the project. This can be modified by setting the properties

:base-extension Extension (without the dot!) of source files. This actually is a regular expression. Set this to the symbol `any` if you want to get all files in `:base-directory`, even without extension.

:exclude Regular expression to match file names that should not be published, even though they have been selected on the basis of their extension.

:include List of files to be included regardless of `:base-extension` and `:exclude`.

:recursive Non-nil means, check base-directory recursively for files to publish.

13.1.4 Publishing action

Publishing means that a file is copied to the destination directory and possibly transformed in the process. The default transformation is to export Org files as HTML files, and this is done by the function `org-publish-org-to-html` which calls the HTML exporter (see Section 12.5 [HTML export], page 129). But you also can publish your content as PDF files using `org-publish-org-to-pdf`, or as `ascii`, `latin1` or `utf8` encoded files using the corresponding functions. If you want to publish the Org file itself, but with *archived*, *commented*, and *tag-excluded* trees removed, use `org-publish-org-to-org` and set the parameters `:plain-source` and/or `:htmlized-source`. This will produce `‘file.org’` and `‘file.org.html’` in the publishing directory¹. Other files like images only need to be copied to the publishing destination; for this you may use `org-publish-attachment`. For non-Org files, you always need to specify the publishing function:

:publishing-function Function executing the publication of a file. This may also be a list of functions, which will all be called in turn.

:plain-source Non-nil means, publish plain source.

:htmlized-source Non-nil means, publish htmlized source.

The function must accept three arguments: a property list containing at least a `:publishing-directory` property, the name of the file to be published, and the path to the publishing directory of the output file. It should take the specified file, make the necessary transformation (if any) and place the result into the destination folder.

¹ `‘file-source.org’` and `‘file-source.org.html’` if source and publishing directories are equal. Note that with this kind of setup, you need to add `:exclude "-source\\.org"` to the project definition in `org-publish-project-alist` to prevent the published source files from being considered as new org files the next time the project is published.

13.1.5 Options for the HTML/L^AT_EX exporters

The property list can be used to set many export options for the HTML and L^AT_EX exporters. In most cases, these properties correspond to user variables in Org. The table below lists these properties along with the variable they belong to. See the documentation string for the respective variable for details.

:link-up	org-export-html-link-up
:link-home	org-export-html-link-home
:language	org-export-default-language
:customtime	org-display-custom-times
:headline-levels	org-export-headline-levels
:section-numbers	org-export-with-section-numbers
:section-number-format	org-export-section-number-format
:table-of-contents	org-export-with-toc
:preserve-breaks	org-export-preserve-breaks
:archived-trees	org-export-with-archived-trees
:emphasize	org-export-with-emphasize
:sub-superscript	org-export-with-sub-superscripts
:special-strings	org-export-with-special-strings
:footnotes	org-export-with-footnotes
:drawers	org-export-with-drawers
:tags	org-export-with-tags
:todo-keywords	org-export-with-todo-keywords
:priority	org-export-with-priority
:TeX-macros	org-export-with-TeX-macros
:LaTeX-fragments	org-export-with-LaTeX-fragments
:latex-listings	org-export-latex-listings
:skip-before-1st-heading	org-export-skip-text-before-1st-heading
:fixed-width	org-export-with-fixed-width
:timestamps	org-export-with-timestamps
:author	user-full-name
:email	user-mail-address : addr;addr;..
:author-info	org-export-author-info
:email-info	org-export-email-info
:creator-info	org-export-creator-info
:tables	org-export-with-tables
:table-auto-headline	org-export-highlight-first-table-line
:style-include-default	org-export-html-style-include-default
:style-include-scripts	org-export-html-style-include-scripts
:style	org-export-html-style
:style-extra	org-export-html-style-extra
:convert-org-links	org-export-html-link-org-files-as-html
:inline-images	org-export-html-inline-images
:html-extension	org-export-html-extension
:html-preamble	org-export-html-preamble
:html-postamble	org-export-html-postamble
:xml-declaration	org-export-html-xml-declaration

<code>:html-table-tag</code>	<code>org-export-html-table-tag</code>
<code>:expand-quoted-html</code>	<code>org-export-html-expand</code>
<code>:timestamp</code>	<code>org-export-html-with-timestamp</code>
<code>:publishing-directory</code>	<code>org-export-publishing-directory</code>
<code>:select-tags</code>	<code>org-export-select-tags</code>
<code>:exclude-tags</code>	<code>org-export-exclude-tags</code>
<code>:latex-image-options</code>	<code>org-export-latex-image-default-option</code>

Most of the `org-export-with-*` variables have the same effect in both HTML and \LaTeX exporters, except for `:TeX-macros` and `:LaTeX-fragments` options, respectively `nil` and `t` in the \LaTeX export. See `org-export-plist-vars` to check this list of options.

When a property is given a value in `org-publish-project-alist`, its setting overrides the value of the corresponding user variable (if any) during publishing. Options set within a file (see Section 12.2 [Export options], page 126), however, override everything.

13.1.6 Links between published files

To create a link from one Org file to another, you would use something like `'[[file:foo.org][The foo]]'` or simply `'file:foo.org.'` (see Chapter 4 [Hyperlinks], page 35). When published, this link becomes a link to `'foo.html'`. In this way, you can interlink the pages of your "org web" project and the links will work as expected when you publish them to HTML. If you also publish the Org source file and want to link to that, use an `http:` link instead of a `file:` link, because `file:` links are converted to link to the corresponding `'html'` file.

You may also link to related files, such as images. Provided you are careful with relative file names, and provided you have also configured Org to upload the related files, these links will work too. See Section 13.3.2 [Complex example], page 150, for an example of this usage.

Sometimes an Org file to be published may contain links that are only valid in your production environment, but not in the publishing location. In this case, use the property

`:link-validation-function` Function to validate links

to define a function for checking link validity. This function must accept two arguments, the file name and a directory relative to which the file name is interpreted in the production environment. If this function returns `nil`, then the HTML generator will only insert a description into the HTML file, but no link. One option for this function is `org-publish-validate-link` which checks if the given file is part of any project in `org-publish-project-alist`.

13.1.7 Generating a sitemap

The following properties may be used to control publishing of a map of files for a given project.

<code>:auto-sitemap</code>	When non- <code>nil</code> , publish a sitemap during <code>org-publish-current-project</code> or <code>org-publish-all</code> .
<code>:sitemap-filename</code>	Filename for output of sitemap. Defaults to <code>'sitemap.org'</code> (which becomes <code>'sitemap.html'</code>).

<code>:sitemap-title</code>	Title of sitemap page. Defaults to name of file.
<code>:sitemap-function</code>	Plug-in function to use for generation of the sitemap. Defaults to <code>org-publish-org-sitemap</code> , which generates a plain list of links to all files in the project.
<code>:sitemap-sort-folders</code>	Where folders should appear in the sitemap. Set this to <code>first</code> (default) or <code>last</code> to display folders first or last, respectively. Any other value will mix files and folders.
<code>:sitemap-sort-files</code>	How the files are sorted in the site map. Set this to <code>alphabetically</code> (default), <code>chronologically</code> or <code>anti-chronologically</code> . <code>chronologically</code> sorts the files with older date first while <code>anti-chronologically</code> sorts the files with newer date first. <code>alphabetically</code> sorts the files alphabetically. The date of a file is retrieved with <code>org-publish-find-date</code> .
<code>:sitemap-ignore-case</code>	Should sorting be case-sensitive? Default <code>nil</code> .
<code>:sitemap-file-entry-format</code>	With this option one can tell how a sitemap's entry is formatted in the sitemap. This is a format string with some escape sequences: <code>%t</code> stands for the title of the file, <code>%a</code> stands for the author of the file and <code>%d</code> stands for the date of the file. The date is retrieved with the <code>org-publish-find-date</code> function and formatted with <code>org-publish-sitemap-date-format</code> . Default <code>%t</code> .
<code>:sitemap-date-format</code>	Format string for the <code>format-time-string</code> function that tells how a sitemap entry's date is to be formatted. This property bypasses <code>org-publish-sitemap-date-format</code> which defaults to <code>%Y-%m-%d</code> .

13.1.8 Generating an index

Org-mode can generate an index across the files of a publishing project.

`:makeindex` When non-nil, generate in index in the file `'theindex.org'` and publish it as `'theindex.html'`.

The file will be created when first publishing a project with the `:makeindex` set. The file only contains a statement `#+include: "theindex.inc"`. You can then build around this include statement by adding a title, style information, etc.

13.2 Uploading files

For those people already utilizing third party sync tools such as `rsync` or `unison`, it might be preferable not to use the built in *remote* publishing facilities of Org-mode which rely

heavily on Tramp. Tramp, while very useful and powerful, tends not to be so efficient for multiple file transfer and has been known to cause problems under heavy usage.

Specialized synchronization utilities offer several advantages. In addition to timestamp comparison, they also do content and permissions/attribute checks. For this reason you might prefer to publish your web to a local directory (possibly even *in place* with your Org files) and then use ‘unison’ or ‘rsync’ to do the synchronization with the remote host.

Since Unison (for example) can be configured as to which files to transfer to a certain remote destination, it can greatly simplify the project publishing definition. Simply keep all files in the correct location, process your Org files with `org-publish` and let the synchronization tool do the rest. You do not need, in this scenario, to include attachments such as ‘jpg’, ‘css’ or ‘gif’ files in the project definition since the 3rd party tool syncs them.

Publishing to a local directory is also much faster than to a remote one, so that you can afford more easily to republish entire projects. If you set `org-publish-use-timestamps-flag` to `nil`, you gain the main benefit of re-including any changed external files such as source example files you might include with `#+INCLUDE`. The timestamp mechanism in Org is not smart enough to detect if included files have been modified.

13.3 Sample configuration

Below we provide two example configurations. The first one is a simple project publishing only a set of Org files. The second example is more complex, with a multi-component project.

13.3.1 Example: simple publishing configuration

This example publishes a set of Org files to the ‘public_html’ directory on the local machine.

```
(setq org-publish-project-alist
      '(("org"
         :base-directory "~/org/"
         :publishing-directory "~/public_html"
         :section-numbers nil
         :table-of-contents nil
         :style "<link rel=\"stylesheet\"
                href=\"../other/mystyle.css\"
                type=\"text/css\"/>")))
```

13.3.2 Example: complex publishing configuration

This more complicated example publishes an entire website, including Org files converted to HTML, image files, Emacs Lisp source code, and style sheets. The publishing directory is remote and private files are excluded.

To ensure that links are preserved, care should be taken to replicate your directory structure on the web server, and to use relative file paths. For example, if your Org files are kept in ‘~/org’ and your publishable images in ‘~/images’, you would link to an image with

```
file:../images/myimage.png
```

On the web server, the relative path to the image should be the same. You can accomplish this by setting up an "images" folder in the right place on the web server, and publishing images to it.

```
(setq org-publish-project-alist
  '(("orgfiles"
    :base-directory "~/org/"
    :base-extension "org"
    :publishing-directory "/ssh:user@host:~/html/notebook/"
    :publishing-function org-publish-org-to-html
    :exclude "PrivatePage.org" ;; regexp
    :headline-levels 3
    :section-numbers nil
    :table-of-contents nil
    :style "<link rel=\"stylesheet\"
          href=\"../other/mystyle.css\" type=\"text/css\"/>"
    :html-preamble t)

    ("images"
     :base-directory "~/images/"
     :base-extension "jpg\\|gif\\|png"
     :publishing-directory "/ssh:user@host:~/html/images/"
     :publishing-function org-publish-attachment)

    ("other"
     :base-directory "~/other/"
     :base-extension "css\\|el"
     :publishing-directory "/ssh:user@host:~/html/other/"
     :publishing-function org-publish-attachment)

    ("website" :components ("orgfiles" "images" "other"))))
```

13.4 公開の開始

Once properly configured, Org can publish with the following commands:

<code>C-c C-e X</code>	<code>org-publish</code>
Prompt for a specific project and publish all files that belong to it.	
<code>C-c C-e P</code>	<code>org-publish-current-project</code>
Publish the project containing the current file.	
<code>C-c C-e F</code>	<code>org-publish-current-file</code>
Publish only the current file.	
<code>C-c C-e E</code>	<code>org-publish-all</code>
Publish every project.	

Org uses timestamps to track when a file has changed. The above functions normally only publish changed files. You can override this and force publishing of all files by giving a prefix argument to any of the commands above, or by customizing the variable `org-`

`publish-use-timestamps-flag`. This may be necessary in particular if files include other files via `#+SETUPFILE:` or `#+INCLUDE:.`

14 ソースコードとの連携

‘src’ブロックを使う事で Org-mode の文書にソースコードを含めることができます。例えば

```
#+BEGIN_SRC emacs-lisp
(defun org-xor (a b)
  "Exclusive or."
  (if a (not b) b))
#+END_SRC
```

Org-mode では生のソースコードと連携する幾つかの機能を用意しています。その機能として、コードブロックをそのメジャーモードで編集する機能、コードブロックを評価する機能、コードブロックをソースコードへと変換する機能 (文芸的プログラミングでは *tangling* と知られている機能です)、そしてコードブロックとその結果を幾つかのフォーマットに沿ってエクスポートする機能があります。この機能はもともと Org-babel と名付けられ、Eric Schult と Dan Davidson によって開発されました。

以下のセクションでは、Org-mode でコードブロックを取り扱う機能について説明します。

14.1 Structure of code blocks

コードブロックの構造は以下の通りです:

```
#+srcname: <name>
#+begin_src <language> <switches> <header arguments>
<body>
#+end_src
```

スイッチとヘッダー引数は省略できます。次のように、コードも文章にインラインで埋め込むことができます。

```
src_<language>{<body>}
```

もしくは

```
src_<language>[<header arguments>]{<body>}
```

<name> この「name」はコードブロックと関連があります。これは、Org-mode のファイル内でテーブルを名付ける ‘#+tblname’ と似ています。コードブロックの名前を参照することで、そのファイル内や別のファイル、さらには Org-mode のテーブルの計算式にあるコードブロックを評価することができます。(Section 3.5 [The spreadsheet], page 24 を見て下さい)。

<language>

ブロック内にあるコードの言語です。

<switches>

Optional switches controlling exportation of the code block (see switches discussion in Section 11.3 [Literal examples], page 119)

<header arguments>

Optional header arguments control many aspects of evaluation, export and tangling of code blocks. See the Section 14.8 [Header arguments], page 157 section. Header arguments can also be set on a per-buffer or per-subtree basis using properties.

<body>

ソースコードです。

14.2 Editing source code

Use `C-c` ' to edit the current code block. This brings up a language major-mode edit buffer containing the body of the code block. Saving this buffer will write the new contents back to the Org buffer. Use `C-c` ' again to exit.

編集バッファにて `org-src-mode` マイナーモードが起動します。編集バッファの振る舞いを設定するには、以下の変数が使えます。詳細な設定オプションについては、カスタマイズグループ `org-edit-structure` も見て下さい。

`org-src-lang-modes`

If an Emacs major-mode named `<lang>-mode` exists, where `<lang>` is the language named in the header line of the code block, then the edit buffer will be placed in that major-mode. This variable can be used to map arbitrary language names to existing major modes.

`org-src-window-setup`

編集バッファを新規作成する際の、Emacs のウィンドウ配置方法を管理します。

`org-src-preserve-indentation`

Python などのインデント幅が非常に重要な言語を tangling(コード本文を抽出) すると共に、この変数は特に役に立ちます。

`org-src-ask-before-returning-to-edit-buffer`

By default, Org will ask before returning to an open edit buffer. Set this variable to nil to switch without asking.

To turn on native code fontification in the Org buffer, configure the variable `org-src-fontify-natively`.

14.3 Exporting code blocks

It is possible to export the *contents* of code blocks, the *results* of code block evaluation, *neither*, or *both*. For most languages, the default exports the contents of code blocks. However, for some languages (e.g. `ditaa`) the default exports the results of code block evaluation. For information on exporting code block bodies, see Section 11.3 [Literal examples], page 119.

ヘッダー引数 `:exports` を設定することで、エクスポート時の振る舞いを指定できます:

ヘッダー引数:

`:exports code`

ほとんどの言語でのデフォルトの設定です。Section 11.3 [Literal examples], page 119 で述べたように、コードブロックの本文が出力されます。

`:exports results`

エクスポートするために、コードブロックが評価され、その結果が Org-mode のバッファに出力されます。バッファ内に以前評価した結果があればその結果を更新し、もし以前に評価した結果がなければ直ちに今回の評価結果をコードブロックの後ろに追記します。コードブロックの本文はエクスポートされません。

`:exports both`

コードブロックとその結果がエクスポートされます。

`:exports none`

コードブロックとその結果のいずれもエクスポートされません。

It is possible to inhibit the evaluation of code blocks during export. Setting the `org-export-babel-evaluate` variable to `nil` will ensure that no code blocks are evaluated as part of the export process. This can be useful in situations where potentially untrusted Org-mode files are exported in an automated fashion, for example when Org-mode is used as the markup language for a wiki.

14.4 Extracting source code

ソースブロックからコードを抽出して純粋なソースコードファイルを作成することを、“tangling”といいます。この用語は文芸的プログラミングコミュニティで使われている専門用語です。コードブロックを“tangling”する時に、変数と“noweb”スタイルの参照点 (Section 14.10 [Noweb reference syntax], page 172 を参照) を展開できる `org-babel-expand-src-block` を使ってコード本文を展開します。

Header arguments

`:tangle no`

デフォルトの設定です。コードブロックは `tangle` されたアウトプットには含まれません。

`:tangle yes`

`tangle` されたアウトプットにコードブロックを含むように設定します。アウトプットされるファイル名は、org ファイルの拡張子 `‘.org’` をブロックに記述した言語の拡張子名に置換したものです。

`:tangle filename`

`‘filename’` に出力するアウトプットにコードブロックを含ませます。

関数

`org-babel-tangle`

現在のファイルを `tangle` します。キーバインドは `C-c C-v t` です。

`org-babel-tangle-file`

`tangle` するファイルを選びます。キーバインドは `C-c C-v f` です。

Hooks

`org-babel-post-tangle-hook`

この hook 関数は関数 `org-babel-tangle` によって `tangle` されたコードファイルの中から呼び出されます。実例応用では `tangle` されたコードファイルの後処理、編集や評価を含むことができます。

14.5 Evaluating code blocks

コードブロックを評価し¹、その結果を Org-mode バッファに表示することが可能です。デフォルトでは、`emacs-lisp` コードブロックだけを評価しますが、多くの言語を評価できます。サポートされて

¹ コードを評価するときにはいつでも、そのコードが害をなす可能性があります。Org-mode は、ユーザーから明示的な確認をできたときにのみコードを評価する安全装置をいくつも用意しています。これらの安全装置について (そしてそれを無効化する方法について)、Section 15.4 [Code evaluation security], page 176 を参照してください。

いる言語のリストは、Section 14.7 [Languages], page 157 で見ることができます。コードブロックを定義する構文について Section 14.1 [Structure of code blocks], page 153 を参照してください。

コードブロックを評価する方法は多くあります。一番簡単な方法は、コードブロック²にて `C-c C-c` もしくは `C-c C-v e` をと入力することです。これが関数 `org-babel-execute-src-block` をコール、コードブロックを評価し、その結果を Org-mode バッファに挿入します。

Org-mode バッファもしくは Org-mode テーブル内のどこからでも、名前付きコードブロックを評価できます。現在の Org-mode バッファや “Library of Babel” (Section 14.6 [Library of Babel], page 156 にあるコードブロックを間接的に実行するには、`#+call` 行 (もしくは同義語として `#+function` 行や `#+lob` 行) が使えます。これらは、以下の構文を使います。

```
#+call: <name>(<arguments>) <header arguments>
#+function: <name>(<arguments>) <header arguments>
#+lob: <name>(<arguments>) <header arguments>
```

<name> 評価されるコードブロックの名前です。

<arguments>

このセクションで説明されている引数をコードブロックへと渡します。通常関数コールの構文を使ってコールされたコードブロックにおいて、これらの引数は `:var` というヘッダー引数と関連付けられています。例えば、`double` と名付けられたもとのコードブロックがヘッダー引数 `:var n=2` を持つ場合、上記 `call` 行により数値の 4 をブロックに渡すには `#+call: double(n=2)` と書かれます。英文にて `typo?:number four->number two:"then the call line passing the number four to that block would be written as` `#+call: double(n=2)."`

<header arguments>

関数を起動した後の、ヘッダー引数を指定できます。ヘッダー引数の (更なる情報 | 詳細) については Section 14.8 [Header arguments], page 157 を参照してください。

上の **<header arguments>** セクションに記述された全てのヘッダー引数は `#+call:` 行の評価に適用されます。しかし、評価されているコードブロックに渡すヘッダー引数を指定することが望ましいときもあります。

以下に示ように、オプションを拡張した構文も使えます。

```
#+call: <name>[<block header arguments>](<arguments>) <header arguments>
```

<block header arguments> セクション内の角括弧 ([]) の間にあるヘッダー引数は、名前付きコードブロックの評価に適用されます。`#+call:` 行へヘッダー引数を渡す例の更なる紹介は、[Header arguments in function calls], page 159 をご覧ください。

14.6 Library of Babel

“Library of Babel” は Org-mode のファイルから呼び出せるコードブロックのライブラリです。ライブラリは、Org-mode の ‘`contrib`’ ディレクトリの Org-mode ファイルに格納されています。Org-mode のユーザーは、一般的に有用だと考えられる関数を、ライブラリ内に置くことができます。

“Library of Babel” で定義されたコードブロックは、あたかも現在の Org-mode バッファで処理されるかのように、リモートで呼び出せます (`call` できます)。(リモートでコードブロックを評価する構文についての情報は、Section 14.5 [Evaluating code blocks], page 155 を参照してください。)

² 変数 `org-babel-no-eval-on-ctrl-c-ctrl-c` を設定することで、キーバインド `C-c C-c` からコードの評価を除去できます。

どんな Org-mode ファイルに記述されたコードブロックでも、“Library of Babel” の関数 `org-babel-lob-ingest` を使って、ロードできます。キーバインドは `C-c C-v i` です。

14.7 Languages

コードブロックでは、以下の言語を使えます。

言語	識別子	言語	識別子
Asymptote	asymptote	Emacs Calc	calc
C	C	C++	C++
Clojure	clojure	CSS	css
ditaa	ditaa	Graphviz	dot
Emacs Lisp	emacs-lisp	gnuplot	gnuplot
Haskell	haskell	Javascript	js
LaTeX	latex	Ledger	ledger
Lisp	lisp	MATLAB	matlab
Mscgen	mscgen	Objective Caml	ocaml
Octave	octave	Org-mode	org
Oz	oz	Perl	perl
Plantuml	plantuml	Python	python
R	R	Ruby	ruby
Sass	sass	Scheme	scheme
GNU Screen	screen	shell	sh
SQL	sql	SQLite	sqlite

言語特有の文書が存在する場合があります。存在する場合、文書は <http://orgmode.org/worg/org-contrib/babel/languages> にて見つけられます。

どの言語を評価するか管理には、関数 `org-babel-load-languages` を使います。(デフォルトでは `emacs-lisp` のみを評価可能です。) この変数を設定するには、カスタマイズのインターフェースを使うか、以下のコードを `emacs` の設定ファイルに追加します。

次のコードでは、`emacs-lisp` を評価させないように設定し、`R` のコードブロックを評価させるように設定しています。

```
(org-babel-do-load-languages
 'org-babel-load-languages
 '((emacs-lisp . nil)
  (R . t)))
```

上記方法に加えて、`require` 関数を使って関連する `elisp` ファイルをロードすることでも、言語のサポートを有効にできます。

次の例では、`clojure` コードブロックの評価を有効にしています。

```
(require 'ob-clojure)
```

14.8 Header arguments

Code block functionality can be configured with header arguments. This section provides an overview of the use of header arguments, and then describes each header argument in detail.

14.8.1 Using header arguments

The values of header arguments can be set in six different ways, each more specific (and having higher priority) than the last.

System-wide header arguments

System-wide values of header arguments can be specified by customizing the `org-babel-default-header-args` variable:

```
:session    => "none"
:results    => "replace"
:exports    => "code"
:cache      => "no"
:noweb      => "no"
```

For example, the following example could be used to set the default value of `:noweb` header arguments to `yes`. This would have the effect of expanding `:noweb` references by default when evaluating source code blocks.

```
(setq org-babel-default-header-args
  (cons '(:noweb . "yes")
    (assq-delete-all :noweb org-babel-default-header-args)))
```

Language-specific header arguments

Each language can define its own set of default header arguments. See the language-specific documentation available online at <http://orgmode.org/worg/org-contrib/babel>.

Buffer-wide header arguments

Buffer-wide header arguments may be specified through the use of a special line placed anywhere in an Org-mode file. The line consists of the `#+BABEL:` keyword followed by a series of header arguments which may be specified using the standard header argument syntax.

For example the following would set `session` to `*R*`, and `results` to `silent` for every code block in the buffer, ensuring that all execution took place in the same session, and no results would be inserted into the buffer.

```
#+BABEL: :session *R* :results silent
```

Header arguments in Org-mode properties

Header arguments are also read from Org-mode properties (see Section 7.1 [Property syntax], page 59), which can be set on a buffer-wide or per-heading basis. An example of setting a header argument for all code blocks in a buffer is

```
#+property: tangle yes
```

When properties are used to set default header arguments, they are looked up with inheritance, so the value of the `:cache` header argument will default to `yes` in all code blocks in the subtree rooted at the following heading:

```
* outline header
:PROPERTIES:
:cache:      yes
```

:END:

Properties defined in this way override the properties set in `org-babel-default-header-args`. It is convenient to use the `org-set-property` function bound to `C-c C-x p` to set properties in Org-mode documents.

Code block specific header arguments

The most common way to assign values to header arguments is at the code block level. This can be done by listing a sequence of header arguments and their values as part of the `#+begin_src` line. Properties set in this way override both the values of `org-babel-default-header-args` and header arguments specified as properties. In the following example, the `:results` header argument is set to `silent`, meaning the results of execution will not be inserted in the buffer, and the `:exports` header argument is set to `code`, meaning only the body of the code block will be preserved on export to HTML or LaTeX.

```
#+source: factorial
#+begin_src haskell :results silent :exports code :var n=0
fac 0 = 1
fac n = n * fac (n-1)
#+end_src
```

Similarly, it is possible to set header arguments for inline code blocks:

```
src_haskell[:exports both]{fac 5}
```

Code block header arguments can span multiple lines using `==#+header:=` or `==#+headers:=` lines preceding a code block or nested in between the name and body of a named code block.

Multi-line header arguments on an un-named code block:

```
#+headers: :var data1=1
#+begin_src emacs-lisp :var data2=2
  (message "data1:%S, data2:%S" data1 data2)
#+end_src

#+results:
: data1:1, data2:2
```

Multi-line header arguments on a named code block:

```
#+source: named-block
#+header: :var data=2
#+begin_src emacs-lisp
  (message "data:%S" data)
#+end_src

#+results: named-block
: data:2
```

Header arguments in function calls

At the most specific level, header arguments for “Library of Babel” or function call lines can be set as shown in the two examples below. For more information on the structure of `#+call:` lines see Section 14.5 [Evaluating code blocks], page 155.

The following will apply the `:exports results` header argument to the evaluation of the `#+call:` line.

```
#+call: factorial(n=5) :exports results
```

The following will apply the `:session special` header argument to the evaluation of the `factorial` code block.

```
#+call: factorial[:session special](n=5)
```

14.8.2 Specific header arguments

The following header arguments are defined:

14.8.2.1 `:var`

The `:var` header argument is used to pass arguments to code blocks. The specifics of how arguments are included in a code block vary by language; these are addressed in the language-specific documentation. However, the syntax used to specify arguments is the same across all languages. The values passed to arguments can be literal values, values from org-mode tables and literal example blocks, the results of other code blocks, or Emacs Lisp code—see the “Emacs Lisp evaluation of variables” heading below.

These values can be indexed in a manner similar to arrays—see the “indexable variable values” heading below.

The following syntax is used to pass arguments to code blocks using the `:var` header argument.

```
:var name=assign
```

where `assign` can take one of the following forms

- literal value either a string `"string"` or a number 9.
- reference a table name:

```
#+tblname: example-table
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 4 |
```

```
#+source: table-length
#+begin_src emacs-lisp :var table=example-table
(length table)
#+end_src
```

```
#+results: table-length
: 4
```

a code block name, as assigned by `#+srcname:`, followed by parentheses:

```
#+begin_src emacs-lisp :var length=table-length()
(* 2 length)
#+end_src

#+results:
```

```
: 8
```

In addition, an argument can be passed to the code block referenced by `:var`. The argument is passed within the parentheses following the code block name:

```
#+source: double
#+begin_src emacs-lisp :var input=8
(* 2 input)
#+end_src

#+results: double
: 16

#+source: squared
#+begin_src emacs-lisp :var input=double(input=1)
(* input input)
#+end_src

#+results: squared
: 4
```

Alternate argument syntax

It is also possible to specify arguments in a potentially more natural way using the `#+source:` line of a code block. As in the following example arguments can be packed inside of parenthesis, separated by commas, following the source name.

```
#+source: double(input=0, x=2)
#+begin_src emacs-lisp
(* 2 (+ input x))
#+end_src
```

Indexable variable values

It is possible to reference portions of variable values by “indexing” into the variables. Indexes are 0 based with negative values counting back from the end. If an index is separated by `,s` then each subsequent section will index into the next deepest nesting or dimension of the value. Note that this indexing occurs *before* other table related header arguments like `:hlines`, `:colnames` and `:rownames` are applied. The following example assigns the last cell of the first row the table `example-table` to the variable `data`:

```
#+results: example-table
| 1 | a |
| 2 | b |
| 3 | c |
| 4 | d |

#+begin_src emacs-lisp :var data=example-table[0,-1]
data
#+end_src

#+results:
```

```
: a
```

Ranges of variable values can be referenced using two integers separated by a `:`, in which case the entire inclusive range is referenced. For example the following assigns the middle three rows of `example-table` to `data`.

```
#+results: example-table
| 1 | a |
| 2 | b |
| 3 | c |
| 4 | d |
| 5 | 3 |

#+begin_src emacs-lisp :var data=example-table[1:3]
data
#+end_src

#+results:
| 2 | b |
| 3 | c |
| 4 | d |
```

Additionally, an empty index, or the single character `*`, are both interpreted to mean the entire range and as such are equivalent to `0:-1`, as shown in the following example in which the entire first column is referenced.

```
#+results: example-table
| 1 | a |
| 2 | b |
| 3 | c |
| 4 | d |

#+begin_src emacs-lisp :var data=example-table[,0]
data
#+end_src

#+results:
| 1 | 2 | 3 | 4 |
```

It is possible to index into the results of code blocks as well as tables. Any number of dimensions can be indexed. Dimensions are separated from one another by commas, as shown in the following example.

```
#+source: 3D
#+begin_src emacs-lisp
'(((1 2 3) (4 5 6) (7 8 9))
  ((10 11 12) (13 14 15) (16 17 18))
  ((19 20 21) (22 23 24) (25 26 27)))
#+end_src

#+begin_src emacs-lisp :var data=3D[1,,1]
```

```

    data
#+end_src

#+results:
| 11 | 14 | 17 |

```

Emacs Lisp evaluation of variables

Emacs lisp code can be used to initialize variable values. When a variable value starts with `(`, `[`, `'` or ``` it will be evaluated as Emacs Lisp and the result of the evaluation will be assigned as the variable value. The following example demonstrates use of this evaluation to reliably pass the file-name of the org-mode buffer to a code block—note that evaluation of header arguments is guaranteed to take place in the original org-mode file, while there is no such guarantee for evaluation of the code block body.

```

#+begin_src sh :var file-name=(buffer-file-name) :exports both
  wc -w $file
#+end_src

```

Note that values read from tables and lists will not be evaluated as Emacs Lisp, as shown in the following example.

```

#+results: table
| (a b c) |

#+headers: :var data=table[0,0]
#+begin_src perl
  $data
#+end_src

#+results:
: (a b c)

```

14.8.2.2 :results

There are three classes of `:results` header argument. Only one option per class may be supplied per code block.

- **collection** header arguments specify how the results should be collected from the code block
- **type** header arguments specify what type of result the code block will return—which has implications for how they will be inserted into the Org-mode buffer
- **handling** header arguments specify how the results of evaluating the code block should be handled.

Collection

The following options are mutually exclusive, and specify how the results should be collected from the code block.

- **value** This is the default. The result is the value of the last statement in the code block. This header argument places the evaluation in functional mode. Note that in

some languages, e.g., Python, use of this result type requires that a `return` statement be included in the body of the source code block. E.g., `:results value`.

- **output** The result is the collection of everything printed to STDOUT during the execution of the code block. This header argument places the evaluation in scripting mode. E.g., `:results output`.

Type

The following options are mutually exclusive and specify what type of results the code block will return. By default, results are inserted as either a table or scalar depending on their value.

- **table, vector** The results should be interpreted as an Org-mode table. If a single value is returned, it will be converted into a table with one row and one column. E.g., `:results value table`.
- **list** The results should be interpreted as an Org-mode list. If a single scalar value is returned it will be converted into a list with only one element.
- **scalar, verbatim** The results should be interpreted literally—they will not be converted into a table. The results will be inserted into the Org-mode buffer as quoted text. E.g., `:results value verbatim`.
- **file** The results will be interpreted as the path to a file, and will be inserted into the Org-mode buffer as a file link. E.g., `:results value file`.
- **raw, org** The results are interpreted as raw Org-mode code and are inserted directly into the buffer. If the results look like a table they will be aligned as such by Org-mode. E.g., `:results value raw`.
- **html** Results are assumed to be HTML and will be enclosed in a `begin_html` block. E.g., `:results value html`.
- **latex** Results assumed to be LaTeX and are enclosed in a `begin_latex` block. E.g., `:results value latex`.
- **code** Result are assumed to be parseable code and are enclosed in a code block. E.g., `:results value code`.
- **pp** The result is converted to pretty-printed code and is enclosed in a code block. This option currently supports Emacs Lisp, Python, and Ruby. E.g., `:results value pp`.
- **wrap** The result is wrapped in a `begin_result` block. This can be useful for inserting `raw` or `org` syntax results in such a way that their extent is known and they can be automatically removed or replaced.

Handling

The following results options indicate what happens with the results once they are collected.

- **silent** The results will be echoed in the minibuffer but will not be inserted into the Org-mode buffer. E.g., `:results output silent`.
- **replace** The default value. Any existing results will be removed, and the new results will be inserted into the Org-mode buffer in their place. E.g., `:results output replace`.

- **append** If there are pre-existing results of the code block then the new results will be appended to the existing results. Otherwise the new results will be inserted as with **replace**.
- **prepend** If there are pre-existing results of the code block then the new results will be prepended to the existing results. Otherwise the new results will be inserted as with **replace**.

14.8.2.3 :file

The header argument **:file** is used to specify an external file in which to save code block results. After code block evaluation an Org-mode style `[[file:]]` link (see Section 4.1 [Link format], page 35) to the file will be inserted into the Org-mode buffer. Some languages including R, gnuplot, dot, and ditaa provide special handling of the **:file** header argument automatically wrapping the code block body in the boilerplate code required to save output to the specified file. This is often useful for saving graphical output of a code block to the specified file.

The argument to **:file** should be either a string specifying the path to a file, or a list of two strings in which case the first element of the list should be the path to a file and the second a description for the link.

14.8.2.4 :dir and remote execution

While the **:file** header argument can be used to specify the path to the output file, **:dir** specifies the default directory during code block execution. If it is absent, then the directory associated with the current buffer is used. In other words, supplying **:dir path** temporarily has the same effect as changing the current directory with *M-x cd path*, and then not supplying **:dir**. Under the surface, **:dir** simply sets the value of the Emacs variable `default-directory`.

When using **:dir**, you should supply a relative path for file output (e.g. **:file myfile.jpg** or **:file results/myfile.jpg**) in which case that path will be interpreted relative to the default directory.

In other words, if you want your plot to go into a folder called ‘Work’ in your home directory, you could use

```
#+begin_src R :file myplot.png :dir ~/Work
matplot(matrix(rnorm(100), 10), type="l")
#+end_src
```

Remote execution

A directory on a remote machine can be specified using tramp file syntax, in which case the code will be evaluated on the remote machine. An example is

```
#+begin_src R :file plot.png :dir /dand@yakuba.princeton.edu:
plot(1:10, main=system("hostname", intern=TRUE))
#+end_src
```

Text results will be returned to the local Org-mode buffer as usual, and file output will be created on the remote machine with relative paths interpreted relative to the remote directory. An Org-mode link to the remote file will be created.

So, in the above example a plot will be created on the remote machine, and a link of the following form will be inserted in the org buffer:

```
[[file:/scp:dand@yakuba.princeton.edu:/home/dand/plot.png] [plot.png]]
```

Most of this functionality follows immediately from the fact that `:dir` sets the value of the Emacs variable `default-directory`, thanks to tramp. Those using XEmacs, or GNU Emacs prior to version 23 may need to install tramp separately in order for these features to work correctly.

Further points

- If `:dir` is used in conjunction with `:session`, although it will determine the starting directory for a new session as expected, no attempt is currently made to alter the directory associated with an existing session.
- `:dir` should typically not be used to create files during export with `:exports results` or `:exports both`. The reason is that, in order to retain portability of exported material between machines, during export links inserted into the buffer will **not** be expanded against `default-directory`. Therefore, if `default-directory` is altered using `:dir`, it is probable that the file will be created in a location to which the link does not point.

14.8.2.5 :exports

The `:exports` header argument specifies what should be included in HTML or LaTeX exports of the Org-mode file.

- `code` The default. The body of code is included into the exported file. E.g., `:exports code`.
- `results` The result of evaluating the code is included in the exported file. E.g., `:exports results`.
- `both` Both the code and results are included in the exported file. E.g., `:exports both`.
- `none` Nothing is included in the exported file. E.g., `:exports none`.

14.8.2.6 :tangle

The `:tangle` header argument specifies whether or not the code block should be included in tangled extraction of source code files.

- `抽出` The code block is exported to a source code file named after the basename (name w/o extension) of the Org-mode file. E.g., `:tangle yes`.
- `no` The default. The code block is not exported to a source code file. E.g., `:tangle no`.
- `other` Any other string passed to the `:tangle` header argument is interpreted as a file basename to which the block will be exported. E.g., `:tangle basename`.

14.8.2.7 :mkdirp

The `:mkdirp` header argument can be used to create parent directories of tangled files when missing. This can be set to `yes` to enable directory creation or to `no` to inhibit directory creation.

14.8.2.8 :comments

By default code blocks are tangled to source-code files without any insertion of comments beyond those which may already exist in the body of the code block. The `:comments` header argument can be set as follows to control the insertion of extra comments into the tangled code file.

- **no** The default. No extra comments are inserted during tangling.
- **link** The code block is wrapped in comments which contain pointers back to the original Org file from which the code was tangled.
- **yes** A synonym for “link” to maintain backwards compatibility.
- **org** Include text from the org-mode file as a comment.
The text is picked from the leading context of the tangled code and is limited by the nearest headline or source block as the case may be.
- **both** Turns on both the “link” and “org” comment options.
- **noweb** Turns on the “link” comment option, and additionally wraps expanded noweb references in the code block body in link comments.

14.8.2.9 :no-expand

By default, code blocks are expanded with `org-babel-expand-src-block` during tangling. This has the effect of assigning values to variables specified with `:var` (see Section 14.8.2.1 [var], page 160), and of replacing “noweb” references (see Section 14.10 [Noweb reference syntax], page 172) with their targets. The `:no-expand` header argument can be used to turn off this behavior.

14.8.2.10 :session

The `:session` header argument starts a session for an interpreted language where state is preserved.

By default, a session is not started.

A string passed to the `:session` header argument will give the session a name. This makes it possible to run concurrent sessions for each interpreted language.

14.8.2.11 :noweb

The `:noweb` header argument controls expansion of “noweb” style (see Section 14.10 [Noweb reference syntax], page 172) references in a code block. This header argument can have one of three values: **yes** **no** or **tangle**.

- **yes** All “noweb” syntax references in the body of the code block will be expanded before the block is evaluated, tangled or exported.
- **no** The default. No “noweb” syntax specific action is taken on evaluating code blocks, However, noweb references will still be expanded during tangling.
- 抽出 All “noweb” syntax references in the body of the code block will be expanded before the block is tangled, however “noweb” references will not be expanded when the block is evaluated or exported.

Noweb prefix lines

Noweb insertions are now placed behind the line prefix of the `<<reference>>`. This behavior is illustrated in the following example. Because the `<<example>>` noweb reference appears behind the SQL comment syntax, each line of the expanded noweb reference will be commented.

This code block:

```
-- <<example>>
```

expands to:

```
-- this is the
-- multi-line body of example
```

Note that noweb replacement text that does not contain any newlines will not be affected by this change, so it is still possible to use inline noweb references.

14.8.2.12 :cache

The `:cache` header argument controls the use of in-buffer caching of the results of evaluating code blocks. It can be used to avoid re-evaluating unchanged code blocks. This header argument can have one of two values: `yes` or `no`.

- `no` The default. No caching takes place, and the code block will be evaluated every time it is called.
- `yes` Every time the code block is run a SHA1 hash of the code and arguments passed to the block will be generated. This hash is packed into the `#+results:` line and will be checked on subsequent executions of the code block. If the code block has not changed since the last time it was evaluated, it will not be re-evaluated.

Code block caches notice if the value of a variable argument to the code block has changed. If this is the case, the cache is invalidated and the code block is re-run. In the following example, `caller` will not be re-run unless the results of `random` have changed since it was last run.

```
#+srcname: random
#+begin_src R :cache yes
runif(1)
#+end_src

#+results[a2a72cd647ad44515fab62e144796432793d68e1]: random
0.4659510825295

#+srcname: caller
#+begin_src emacs-lisp :var x=random :cache yes
x
#+end_src

#+results[bec9c8724e397d5df3b696502df3ed7892fc4f5f]: caller
0.254227238707244
```

14.8.2.13 :sep

The `:sep` header argument can be used to control the delimiter used when writing tabular results out to files external to Org-mode. This is used either when opening tabular results of a code block by calling the `org-open-at-point` function bound to `C-c C-o` on the code block, or when writing code block results to an external file (see Section 14.8.2.3 [file], page 165) header argument.

By default, when `:sep` is not specified output tables are tab delimited.

14.8.2.14 :hlines

Tables are frequently represented with one or more horizontal lines, or hlines. The `:hlines` argument to a code block accepts the values `yes` or `no`, with a default value of `no`.

- `no` Strips horizontal lines from the input table. In most languages this is the desired effect because an `hline` symbol is interpreted as an unbound variable and raises an error. Setting `:hlines no` or relying on the default value yields the following results.

```
#+tblname: many-cols
| a | b | c |
|---+---+---|
| d | e | f |
|---+---+---|
| g | h | i |

#+source: echo-table
#+begin_src python :var tab=many-cols
    return tab
#+end_src

#+results: echo-table
| a | b | c |
| d | e | f |
| g | h | i |
```

- `yes` Leaves hlines in the table. Setting `:hlines yes` has this effect.

```
#+tblname: many-cols
| a | b | c |
|---+---+---|
| d | e | f |
|---+---+---|
| g | h | i |

#+source: echo-table
#+begin_src python :var tab=many-cols :hlines yes
    return tab
#+end_src

#+results: echo-table
| a | b | c |
```

```

|---+---+---|
| d | e | f |
|---+---+---|
| g | h | i |

```

14.8.2.15 :colnames

The `:colnames` header argument accepts the values `yes`, `no`, or `nil` for unassigned. The default value is `nil`.

- `nil` If an input table looks like it has column names (because its second row is an hline), then the column names will be removed from the table before processing, then reapplied to the results.

```

#+tblname: less-cols
| a |
|---|
| b |
| c |

#+srcname: echo-table-again
#+begin_src python :var tab=less-cols
    return [[val + '*' for val in row] for row in tab]
#+end_src

#+results: echo-table-again
| a |
|---|
| b* |
| c* |

```

Please note that column names are not removed before the table is indexed using variable indexing See Section 14.8.2.1 [var], page 160.

- `no` No column name pre-processing takes place
- `yes` Column names are removed and reapplied as with `nil` even if the table does not “look like” it has column names (i.e. the second row is not an hline)

14.8.2.16 :rownames

The `:rownames` header argument can take on the values `yes` or `no`, with a default value of `no`.

- `no` No row name pre-processing will take place.
- `yes` The first column of the table is removed from the table before processing, and is then reapplied to the results.

```

#+tblname: with-rownames
| one | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| two | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |

#+srcname: echo-table-once-again
#+begin_src python :var tab=with-rownames :rownames yes

```

```

    return [[val + 10 for val in row] for row in tab]
#+end_src

#+results: echo-table-once-again
| one | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| two | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |

```

Please note that row names are not removed before the table is indexed using variable indexing See Section 14.8.2.1 [var], page 160.

14.8.2.17 :shebang

Setting the `:shebang` header argument to a string value (e.g. `:shebang "#!/bin/bash"`) causes the string to be inserted as the first line of any tangled file holding the code block, and the file permissions of the tangled file are set to make it executable.

14.8.2.18 :eval

The `:eval` header argument can be used to limit the evaluation of specific code blocks. `:eval` accepts two arguments “never” and “query”. `:eval never` will ensure that a code block is never evaluated, this can be useful for protecting against the evaluation of dangerous code blocks. `:eval query` will require a query for every execution of a code block regardless of the value of the `org-confirm-babel-evaluate` variable.

14.9 Results of evaluation

The way in which results are handled depends on whether a session is invoked, as well as on whether `:results value` or `:results output` is used. The following table shows the table possibilities. For a full listing of the possible results header arguments see Section 14.8.2.2 [results], page 163.

	Non-session	Session
<code>:results value</code>	value of last expression	value of last expression
<code>:results output</code>	contents of STDOUT	concatenation of interpreter output

Note: With `:results value`, the result in both `:session` and non-session is returned to Org-mode as a table (a one- or two-dimensional vector of strings or numbers) when appropriate.

14.9.1 Non-session

14.9.1.1 :results value

This is the default. Internally, the value is obtained by wrapping the code in a function definition in the external language, and evaluating that function. Therefore, code should be written as if it were the body of such a function. In particular, note that Python does not automatically return a value from a function unless a `return` statement is present, and so a `return` statement will usually be required in Python.

This is the only one of the four evaluation contexts in which the code is automatically wrapped in a function definition.

14.9.1.2 :results output

The code is passed to the interpreter as an external process, and the contents of the standard output stream are returned as text. (In certain languages this also contains the error output stream; this is an area for future work.)

14.9.2 Session

14.9.2.1 :results value

The code is passed to the interpreter running as an interactive Emacs inferior process. The result returned is the result of the last evaluation performed by the interpreter. (This is obtained in a language-specific manner: the value of the variable `_` in Python and Ruby, and the value of `.Last.value` in R).

14.9.2.2 :results output

The code is passed to the interpreter running as an interactive Emacs inferior process. The result returned is the concatenation of the sequence of (text) output from the interactive interpreter. Notice that this is not necessarily the same as what would be sent to `STDOUT` if the same code were passed to a non-interactive interpreter running as an external process. For example, compare the following two blocks:

```
#+begin_src python :results output
print "hello"
2
print "bye"
#+end_src

#+resname:
: hello
: bye
```

In non-session mode, the ‘2’ is not printed and does not appear.

```
#+begin_src python :results output :session
print "hello"
2
print "bye"
#+end_src

#+resname:
: hello
: 2
: bye
```

But in `:session` mode, the interactive interpreter receives input ‘2’ and prints out its value, ‘2’. (Indeed, the other print statements are unnecessary here).

14.10 Noweb reference syntax

The “noweb” (see <http://www.cs.tufts.edu/~nr/noweb/>) Literate Programming system allows named blocks of code to be referenced by using the familiar Noweb syntax:

<<code-block-name>>

When a code block is tangled or evaluated, whether or not “noweb” references are expanded depends upon the value of the `:noweb` header argument. If `:noweb yes`, then a Noweb reference is expanded before evaluation. If `:noweb no`, the default, then the reference is not expanded before evaluation.

Note: the default value, `:noweb no`, was chosen to ensure that correct code is not broken in a language, such as Ruby, where <<arg>> is a syntactically valid construct. If <<arg>> is not syntactically valid in languages that you use, then please consider setting the default value.

14.11 Key bindings and useful functions

Many common Org-mode key sequences are re-bound depending on the context.

Within a code block, the following key bindings are active:

<code>C-c C-c</code>	<code>org-babel-execute-src-block</code>
<code>C-c C-o</code>	<code>org-babel-open-src-block-result</code>
<code>C-up</code>	<code>org-babel-load-in-session</code>
<code>M-down</code>	<code>org-babel-pop-to-session</code>

In an Org-mode buffer, the following key bindings are active:

<code>C-c C-v a</code> or <code>C-c C-v C-a</code>	<code>org-babel-sha1-hash</code>
<code>C-c C-v b</code> or <code>C-c C-v C-b</code>	<code>org-babel-execute-buffer</code>
<code>C-c C-v f</code> or <code>C-c C-v C-f</code>	<code>org-babel-tangle-file</code>
<code>C-c C-v g</code>	<code>org-babel-goto-named-source-block</code>
<code>C-c C-v h</code>	<code>org-babel-describe-bindings</code>
<code>C-c C-v l</code> or <code>C-c C-v C-l</code>	<code>org-babel-lob-ingest</code>
<code>C-c C-v p</code> or <code>C-c C-v C-p</code>	<code>org-babel-expand-src-block</code>
<code>C-c C-v s</code> or <code>C-c C-v C-s</code>	<code>org-babel-execute-subtree</code>
<code>C-c C-v t</code> or <code>C-c C-v C-t</code>	<code>org-babel-tangle</code>
<code>C-c C-v z</code> or <code>C-c C-v C-z</code>	<code>org-babel-switch-to-session</code>

14.12 バッチ処理

It is possible to call functions from the command line. This shell script calls `org-babel-tangle` on every one of its arguments.

Be sure to adjust the paths to fit your system.

```
#!/bin/sh
# -*- mode: shell-script -*-
#
# tangle files with org-mode
#
DIR=`pwd`
FILES=""
ORGINSTALL="~/src/org/lisp/org-install.el"
```

```
# wrap each argument in the code required to call tangle on it
for i in $@; do
    FILES="$FILES \"$i\""
done

emacs -Q --batch -l $ORGINSTALL \
--eval "(progn
(add-to-list 'load-path (expand-file-name \"~/src/org/lisp/\"))
(add-to-list 'load-path (expand-file-name \"~/src/org/contrib/lisp/\"))
(require 'org)(require 'org-exp)(require 'ob)(require 'ob-tangle)
(mapc (lambda (file)
      (find-file (expand-file-name file \"$DIR\"))
      (org-babel-tangle)
      (kill-buffer)) '($FILES)))" 2>&1 |grep tangled
```

15 Miscellaneous

15.1 Completion

Emacs は補完無しでは Emacs とはいえませんが、そして org-mode はそれが意味をなすたびに使用します。もしあなたが *iswitchb* か *ido* のようなインタフェースを補完のプロンプトとして好むのであれば、あなたは `org-completion-use-iswitchb` や `org-completion-use-ido` 変数のいずれかを設定することで指定することができます。

Org-mode はバッファ中の補完をサポートします。この種類の補完はミニバッファを活用します。あなたは簡単に数文字をバッファに入力し、補完キーを補完するテキストの右側で押します。

M-TAB ポイント位置での補完

- 見出しの先頭では、TODO キーワードを補完します。
- ‘\’の後では、エクスポート機能によりサポートされる TeX のシンボルを補完します。
- ‘*’の後では、‘`[[*find this headline]]`’のようにリンクを検索できるように、カレントバッファで見出しを補完します。
- 見出し中の ‘:’の後では、タグを補完します。タグのリストは `org-tag-alist` 変数 (see Section 6.2 [Setting tags], page 55 より、もしかすると、バッファ中の ‘`#+TAGS`’ オプションでも設定されているかもしれません。) から与えられるか、カレントバッファで使われている全てのタグから動的に生成されます。
- 見出しの外にある ‘:’の後では、プロパティキーを補完します。キーのリストは現在のバッファで使われている全てのキーから動的に構築されます。
- ‘[’の後では、リンクの省略記法を補完します (see Section 4.6 [Link abbreviations], page 40)。
- ‘+’の後では、Org-mode 向けのファイル固有の設定としてセットする ‘`TYP_TODO`’ や ‘`OPTIONS`’ のようなスペシャルキーワードを補完します。オプションキーワードが既に補完されているなら、**M-TAB** を再び押すことでこのキーワードの設定の例を挿入します。
- ‘`#+STARTUP:`’ の後の行の中では、STARTUP キーワードを補完します、すなわち、はこの行では正しいキーです。
- 他の場所では、IsPELL を用いた辞書補完が行われます。

15.2 Easy Templates

Org-mode は僅かなキーストロークのみによる空の構造の (`#+BEGIN_SRC` や `#+END_SRC` のような) 要素の挿入をサポートします。これはネイティブなテンプレート拡張機構を通じて得られるものです。ここで留意すべきこととして、Emacs は例えば ‘`yasnipet`’ のような同じように使うことができるいくつかの他のテンプレート機構を持ちます。

構造要素の挿入には、‘<’をタイプし、続いてテンプレートセレクトと TAB をタイプします。補完は上記のキーストロークが単独で行に入力されている場合のみ働きます。

以下のテンプレートセレクトが現在サポートされています。

```
s      #+begin_src ... #+end_src
e      #+begin_example ... #+end_example
```



```

q      +#+begin_quote ... +#+end_quote
v      +#+begin_verse ... +#+end_verse
c      +#+begin_center ... +#+end_center
l      +#+begin_latex ... +#+end_latex
L      +#+latex:
h      +#+begin_html ... +#+end_html
H      +#+html:
a      +#+begin_ascii ... +#+end_ascii
A      +#+ascii:
i      +#+include: line

```

例えば、空の行で"<e"と入力し、その後 TAB を入力すると、EXAMPLE テンプレートが補完されます。

あなたは `org-structure-template-list` 変数をカスタマイズすることで追加のテンプレートをインストールすることができます。詳細は変数の docstring を参照してください。

15.3 Speed keys

最初のアスタリスクの前のように、カーソルが見出しの先頭にある時、シングルキーはコマンドを実行できるようになっています。`org-use-speed-commands` 変数を設定することでこの機能を有効にします。あらかじめ定義されているコマンドのリストを挙げます。そして、`org-speed-commands-user` 変数にコマンドを追加することもできます。Speed keys は操作や他のコマンドを使うスピードを上げるだけではなく、TTY やキーボードに限界があるモバイル端末上で実行できない、または簡単に実行できないキーに割り当てられたコマンドを実行するための別の可能性を提供します。

コマンドが実行可能かどうかを見るには、機能を有効にして見出しの先頭にカーソルを置いて ? を押します。

15.4 コードの評価とセキュリティの問題

Org-mode は評価を含むコードのスニペットを使って作業をするためのツールを提供します。

あなたのマシン上でコードが動くことは常にセキュリティのリスクをもたらします。目的のため、またはアクシデントによって良くないコードや悪意のあるコードは実行されます。Org-mode はあなたが明確に実行の許可を与える場合のみそのようなコードを評価するデフォルトの設定を持っていて、そしてカジュアルなユーザに対してはこれらの機能は予防措置として保つべきです。

そのようなコードを通常用いる人々のために、確認用のプロンプトが表示され、そしてあなたはそれをオフにするかもしれません。これを行うことは可能ですが、あなたはリスクとかかわることを承知しなくてはなりません。

コードの評価は以下に挙げる状況を引き起こします:

ソースコードブロック

ソースコードブロックはエクスポート中かブロック中で `C-c C-c` を押した時に評価されます。ここで最も重要な事はコードスニペットを含む Org-mode のファイルがある意味で、実行可能なファイルに似ているということです。それで、あなたはそれらに対応し正しいソースのみを Emacs にロードすべきです— あなたがコンピュータ上にインストールしたプログラムのように。

デフォルトのセキュリティ装置を切る変数をカスタマイズする前にあなたがしていることを確かめてください。

org-confirm-babel-evaluate [User Option]
 t(これがデフォルトです)の時、ユーザはコードブロックを評価する前に毎回確認されます。nilの時、ユーザは確認されません。関数をセットすると、それは2つの引数(言語とコードブロックの本体)を伴って呼ばれ、tを返せば尋ね、nilならば尋ねません。

例えば、これは"ditaa"コード(安全性は考慮されています)を確認無しで実行する方法です:

```
(defun my-org-confirm-babel-evaluate (lang body)
  (not (string= lang "ditaa"))) ; don't ask for ditaa
(setq org-confirm-babel-evaluate 'my-org-confirm-babel-evaluate)
```

以下の shell と elisp はリンクしています。

Org-mode はコードを直接評価できる 2 つのリンクタイプ (see Section 4.3 [External links], page 36) を持っています。実行されるコードが見えないため、これらのリンクは問題があります。

org-confirm-shell-link-function [User Option]
 シェルへのリンクを実行するための問い合わせを行う関数。

org-confirm-elisp-link-function [User Option]
 Emacs Lisp へのリンクを実行するための問い合わせを行う関数。

表中の式 表中の式 (see Section 3.5 [The spreadsheet], page 24) は *calc* インタプリタでも *Emacs Lisp* インタプリタでも実行できるコードです。

15.5 Customization

Org-mode をカスタマイズするために使われる変数は 180 以上あります。マニュアルの圧縮のため、私はここで変数の説明はしません。変数のカスタマイズの構造化された概要は *M-x org-customize* で見ることができます。もしくは、Org->Customization から Browse Org Group を選択してください。多くの設定はバッファに特別な行を書くこと (see Section 15.6 [In-buffer settings], page 177) でそのファイル中で有効にすることができます。

15.6 バッファ中での設定の要約

Org-mode はファイル単位で設定を定義するために、バッファ内の特別な行を使用します。これらの行は '#+' に続くキーワードとコロン、そして設定を定義する語句でできています。いくつかの設定用語句は同じ行に書くことも、分けて書くこともできます。これらの設定はマニュアルを通じて説明されており、ここには要約を載せています。バッファ中の行を編集した後は、カーソル位置の変更をすぐに反映するために *C-c C-c* を押しってください。そうでなければ、新しい Emacs のセッションでファイルを再び開いた時のみ反映されます。

#+ARCHIVE: %s_done::

この行はこの行はアジェンダファイルのアーカイブ場所を設定します。次の '#+ARCHIVE' 行まで、もしくはファイルの末尾までの全ての行で適用されます。最初の行はまた、それより前の全てのエントリにも適用されます。関係する変数は *org-archive-location* です。

#+CATEGORY:

この行はアジェンダファイルのカテゴリを設定します。カテゴリは次の‘**#+CATEGORY**’行か、ファイル末尾までの全ての行で適用されます。また、それより前の全ての行にも適用されます。

#+COLUMNS: %25ITEM

カラムビューのデフォルトフォーマットを設定します。**COLUMNS**プロパティが適用されていない箇所でカラムビューが呼ばれた場合、このフォーマットが適用されます。

#+CONSTANTS: name1=value1 ...

テーブル式の中で使われる定数として、ファイルローカルな値を設定します。この行はローカル変数 **org-table-formula-constants-local** を設定します。グローバルバージョンは **org-table-formula-constants** です。

#+FILETAGS: :tag1:tag2:tag3:

ファイル中のエントリトップレベルエントリを含めたエントリが引き継ぐタグを設定します。

#+DRAWERS: NAME1

ファイルローカルな引き出しのセットを設定します。関係するグローバル変数が **org-drawers** です。

#+LINK: linkword replace

これらの行初はリンクの省略記法を指定します。See Section 4.6 [Link abbreviations], page 40. 関係する変数は **org-link-abbrev-alist** です。

#+PRIORITIES: highest lowest default

これらの行は優先順位の上限と初期値を設定します。3つ全てが、A から Z までの文字か、0 から 9 までの数字のどれかでなくてははいけません。最も高い優先順位は最も低い優先順位より低い ASCII の数値を持つ必要があります。

#+PROPERTY: Property_Name Value

この行は現在のバッファ中のエントリがデフォルトで引き継ぐ値を設定します。与えられたプロパティの値を指定するのに、最も便利です。

#+SETUPFILE: file

この行はバッファ内の設定を持つファイルを定義します。通常は、これは完全に無視されます。バッファのオプションの設定行をパースされた時のみ、バッファにそれらが含まれていればこのファイルのコンテンツはパースされます。特に、ファイルは内部設定の別の Org-mode ファイルとすることができます。カーソルをこの行に置き、**C-c** を押すことであなたはこのファイルを開くことができます。

#+STARTUP:

この行は Org-mode のファイルが開かれた時にに使われるオプションを設定します。最初のオプションセットはアウトラインツリーの初期表示を設定します。グローバルなデフォルトの設定に関係する変数は **org-startup-folded** で、初期値は **t** で、それはすなわち **overview** です。

overview	トップレベルの見出しのみ
content	全ての見出し
showall	全てのエントリを畳み込まない
showeverything	コンテンツの引き出しも表示する

動的な仮想インデントは変数 `org-startup-indent`¹ によって制御されます。

```
indent      start with org-indent-mode turned on
noindent    start with org-indent-mode turned off
```

それから、開いたファイルの表を整列させつオプションがあります。これはファイルがナローされた表を含む時に役に立ちます。関係する変数は `org-startup-align-all-tables` で、デフォルトでは `nil` です。

```
align       align all tables
noalign     don't align tables on startup
```

ファイルを開いたとき、インライン画像は自動的に表示されます。関係する変数は `org-startup-with-inline-images` で、ファイルを開いた際の遅延を避けるためにデフォルトでは `nil` になっています。

```
inlineimages  show inline images
noinlineimages don't show inline images on startup
```

TODO アイテムの完了と再開のログを取ることとその感覚はこれらのオプションによって設定することが可能です (変数 `org-log-done` と `org-log-note-clock-out`、`org-log-repeat` を参照してください)。

```
logdone      アイテムに DONE マークがついたとき、タイムスタンプを記録します
lognotedone  ノートに DONE マークがついたとき、タイムスタンプを記録します
nologdone    アイテムに DONE マークがついたとき、タイムスタンプを記録しません
logrepeat     アイテムが再開されたとき、時刻を記録します
lognoterepeat アイテムが再開されたとき、ノートを記録します
nologrepeat   アイテムが再開されたとき、記録を行いません
lognoteclock-out  時間測定が終了したとき、ノートを記録します
nolognoteclock-out  時間測定が終了したとき、ノートを記録しません
logreschedule スケジューリングが変わったとき、タイムスタンプを記録します
lognotereschedule スケジューリングが変わったとき、ノートを記録します
nologreschedule スケジューリングが変わったとき、記録しません
logredeadline デッドラインが変更されたとき、タイムスタンプを記録します
lognoteredecline デッドラインが変更されたとき、ノートを記録します
nologredeadline デッドラインが変更されたとき、記録しません
logrefile     リファイル時にタイムスタンプを記録します
lognoterefile リファイル時にノートを記録します
nologrefile    リファイル時に記録しません
```

¹ Emacs22 と Org-mode6.29 が必要です

ここは、インデントされたアウトラインの見出しを隠すオプションです。関係する変数は `org-hide-leading-stars` と `org-odd-levels-only` で、デフォルトの設定は両方とも `nil` (`showstars` と `oddeven`) を意味します。

<code>hidestars</code>	全てのヘッダラインの「*」を見えなくします
<code>showstars</code>	全てのヘッダラインの「*」を見えるようにします
<code>indent</code>	virtual indentation according to outline level
<code>noindent</code>	アウトラインのレベルに一致する仮想インデントを行いません
<code>odd</code>	奇数のアウトラインレベル (1, 3, …) のみ
<code>oddeven</code>	全てのアウトラインレベル

タイムスタンプ (`org-put-time-stamp-overlays` と `org-time-stamp-overlay-formats` 変数) のカスタムフォーマットオーバーレイを切り替えます、

`customtime` カスタマイズされたタイムフォーマットで覆います

以下のオプションは表計算 (`constants-unit-system` 変数) に影響を与えます。

<code>constcgs</code>	‘constants.el’ should use the c-g-s unit system
<code>constSI</code>	‘constants.el’ should use the SI unit system

脚注の設定を行うには、以下のキーワードを使います。関係する変数は `org-footnote-define-inline` と `org-footnote-auto-label`、`org-footnote-auto-adjust` です。

<code>fninline</code>	脚注のインラインを定義します
<code>fnnoinline</code>	分割されたセクションでの脚注を定義します
<code>fnlocal</code>	最初の言及元の近くの脚注を定義しますが、インラインではありません
<code>fnprompt</code>	脚注ラベルのプロンプト
<code>fnauto</code>	[fn:1] のようなラベルを自動的に作成します (これがデフォルトです)
<code>fnconfirm</code>	編集と確認用の自動ラベルを用意します
<code>fnplain</code>	[1] のようなラベルを自動的に作成します
<code>fnadjust</code>	自動的に脚注の番号を振り直し、ソートします
<code>nofnadjust</code>	自動的に番号の振り直しとソートを行いません

開始時にブロックを見えなくするには、これらのキーワードを使います。関連する変数は `org-hide-block-startup` です。

<code>hideblocks</code>	開始時に全ての開始/終了ブロックを見えなくします
<code>nohideblocks</code>	開始時にブロックを見えなくしません

UTF-8 の文字の表示は変数 `org-pretty-entities` と以下のキーワードにより制御されます。

<code>entitiespretty</code>	可能な時、UTF-8 の文字を表示します
<code>entitiesplain</code>	空白にします

#+TAGS: `TAG1(c1) TAG2(c2)`

これらの行はファイル中の正しいタグと関連する *fast tag selection* キーを指定します。関連する変数は `org-tag-alist` です。

#+TBLFM: この行には行上にある表の数式が含まれます。

```
#+TITLE:, #+AUTHOR:, #+EMAIL:, #+LANGUAGE:, #+TEXT:, #+DATE:,
#+OPTIONS:, #+BIND:, #+XSLT:,
#+DESCRIPTION:, #+KEYWORDS:,
#+LATEX_HEADER:, #+STYLE:, #+LINK_UP:, #+LINK_HOME:,
#+EXPORT_SELECT_TAGS:, #+EXPORT_EXCLUDE_TAGS:
```

これらの行はエクスポートするファイルの設定を提供します。詳細については Section 12.2 [Export options], page 126 を参照してください。

```
#+TODO: #+SEQ_TODO: #+TYP_TODO:
```

これらの行は現在のファイルでの TODO キーワードとそれらの説明をセットします。関連する変数は `org-todo-keywords` です。

15.7 The very busy C-c C-c key

Org-mode では `C-c C-c` キーは多くの目的を持っていて、それはこのマニュアルの中のあちこちに分散されて書かれています。このキーの具体的な機能として、見出しにタグを追加するものがあります (see Chapter 6 [Tags], page 55)。他の多くの状況では、“ここを見て、見たものにに応じて更新する” というようなものを意味します。これは、異なる文脈でそれが何を意味するかの概要です。

- ツリーの抽出か時間表示からバッファ中のハイライトがあるなら、それらのハイライトを消去します。
- カーソルが特別な行である `#+KEYWORD` 行上にあるなら、このトリガはバッファをこの行でスキャンし情報を更新します。
- カーソルが表の中にあるなら、表を再調整します。もし自動テーブルエディタがオフになっていても、このコマンドは同じように働きます。
- カーソルが `#+TBLFM` 行にあるなら、全ての表に式を再適用します。
- カレントバッファがキャプチャバッファの場合、ノートを閉じファイルします。接頭辞引数を付けると相互作用せずにデフォルトの場所にファイルします。
- カーソルが `<<<target>>>` 上にあるなら、ラジオターゲットとバッファ中の関係するリンクを更新します。
- カーソルがプロパティ行かプロパティ引き出しの開始か終了行にあるなら、プロパティコマンドを提供します。
- カーソルが脚注参照上にあるなら、関係する定義部に行きます。反対も同様です。
- カーソルが統計データクッキー上にあるなら、それを更新します。
- カーソルがチェックボックス付きのプレーンリスト上にあるなら、チェックボックスのステータスをトグルします。
- カーソルが数字付きリスト上にあるなら、順序を整理しなおします。
- カーソルは、動的なブロックの `#+BEGIN` 行上にあるなら、ブロックを更新します。

15.8 より見やすいアウトラインビュー

多くの人々は Org-mode の見出しについて「*」の数が増えたときや見出しの下テキストがインデントされていないことを不快に感じます。アウトラインの見出しが本当のセクションの見出しの場所で本のように文書を書く時、これは問題ではありませんが、さらに正しい位置のリストアウトライン中では、インデント構造はより見やすくなります。

* Top level headline		* Top level headline
** Second level		* Second level
*** 3rd level		* 3rd level
some text		some text
*** 3rd level		* 3rd level
more text		more text
* Another top level headline		* Another top level headline

もしあなたが少なくとも Emacs23.2² と Org-mode のバージョン 6.29 を使っているのなら、この主のビューは `org-indent-mode` を使って表示する時間を動的に実現できます。このマイナーモードでは、全ての行は必要なスペース³ が前について表示されます。見出しはまた追加の「*」が前に置かれていて、それで 1 レベルにつき 2⁴ スペースシフトしてインデントします。全ての見出しの「*」の最後の 1 個だけは `org-hide` フェイス⁵ を使うことで見えなくなります- これについてのさらなる情報は「2.」を見てください。あなたは `org-indent-mode` を有効にするか `org-startup-indented` 変数で全てのファイルについて設定するか、ファイル毎に独立して設定することができます。

`#+STARTUP: indent`

もしあなたが Emacs/Org-mode の古いバージョンでも同じような効果を得たいのであれば、またはもしあなたがプレーンテキストの見た目が Emacs での表示と同様になるようにスペース文字でインデントしたいのであれば、Org-mode は以下の方法であなたをサポートします:

1. 見出しの下テキストのインデント

以下のように、あなたは各見出しの下テキストを見出しと同じ位置にインデントできます。

```
*** 3rd level
    more text, now indented
```

Org-mode は段落詰め、行の折り返し、構造の編集、適切なインデントの保存と適合と同時にこれをサポートします。

2. 先頭の「*」を隠す

あなたは先頭の「*」を非表示にするという方法で変更することができます。これを行うグローバルな方法は、`org-hide-leading-stars` 変数を設定するか、以下のようにファイル毎に設定するかです。

```
#+STARTUP: hidestars
#+STARTUP: showstars
```

「*」を隠した状態だと、ツリーはこうなります:

```
* Top level headline
  * Second level
  * 3rd level
  ...
```

先頭の「*」は本当に空白スペースに置き換えられたわけではなく、それらは文字色を背景色にする `org-hide` フェイスによって見えているだけです。もしあなたが白か黒の背景色を使っていないのであれば、あなたはこのフェイスを必要な効果が得られるようにカスタマイズする必要があります

² Emacs23.1 は `org-indent-mode` がクラッシュします

³ `org-indent-mode` は `visual-line-mode` (または純粋に `word-wrap` をセットします) が (見出しを含めた) 長い行を正しいインデントでラップするように `wrap-prefix` プロパティをセットします

⁴ `org-indent-indentation-per-level` 変数を参照してください

⁵ `org-indent-mode` を有効にすると、`org-hide-leading-stars` に `t` が、`org-adapt-indentation-hige` に `nil` がセットされます

あるでしょう。別の方法として、このフォントは余分な「*」が色を用いて、例えば、白い背景色の上に gray90を使うことで目に見えなくするというものがあります。

3.

あなたが全ての偶数レベルをスキップし、1、3、5といった奇数レベルのみを使い、効果的にある見出しレベルから次⁶に行くために2つの「*」を追加するのであれば、物事はより見やすくなります。この方法で、私達はこのセクションの冒頭で見られるアウトラインビューを得ます。構造の編集とこの慣例を正しく操作するエクスポートコマンドを作成すうために、`org-odd-levels-only`変数を設定するか、各ファイルに以下のような行を追加します。

```
#+STARTUP: odd
#+STARTUP: oddeven
```

あなたは `M-x org-convert-to-odd-levels RET`により Org-mode のファイルを 1 レベル 1 スターから 1 レベル 2 スターに変換することができます。逆の操作は、`M-x org-convert-to-oddeven-levels`です。

15.9 Org-mode を tty 端末で使う

Org-mode はとても多くのコマンドを用意しているため、デフォルトでは Org-mode のコアコマンドの多くは、例えばカーソルキー (`left`、`right`、`up`、`down`) や `TAB`、`RET`、とりわけ `Meta` や `Shift` といったモディファイヤキーと一緒に使われるキーなど、通常 tty 端末では扱えないキーにバインドされています。特別なキーが利用できない時に tty 端末上でこれらのコマンドにアクセスするには、以下の別バインディングを用いることができます。下記の tty 端末バインディングはおそらく扱いにくいでしょう；カスタマイズしたバインディングの方が以下のいくつかのものよりよいことに気づくかもしれません。

デフォルト	代替 1	スピー ドキー	代替 2
<code>S-TAB</code>	<code>C-u TAB</code>	<code>C</code>	
<code>M-left</code>	<code>C-c C-x l</code>	<code>l</code>	<code>Esc left</code>
<code>M-S-left</code>	<code>C-c C-x L</code>	<code>L</code>	
<code>M-right</code>	<code>C-c C-x r</code>	<code>r</code>	<code>Esc right</code>
<code>M-S-right</code>	<code>C-c C-x R</code>	<code>R</code>	
<code>M-up</code>	<code>C-c C-x u</code>		<code>Esc up</code>
<code>M-S-up</code>	<code>C-c C-x U</code>	<code>U</code>	
<code>M-down</code>	<code>C-c C-x d</code>		<code>Esc down</code>
<code>M-S-down</code>	<code>C-c C-x D</code>	<code>D</code>	
<code>S-RET</code>	<code>C-c C-x c</code>		
<code>M-RET</code>	<code>C-c C-x m</code>		<code>Esc RET</code>
<code>M-S-RET</code>	<code>C-c C-x M</code>		
<code>S-left</code>	<code>C-c left</code>		
<code>S-right</code>	<code>C-c right</code>		
<code>S-up</code>	<code>C-c up</code>		
<code>S-down</code>	<code>C-c down</code>		
<code>C-S-left</code>	<code>C-c C-x left</code>		
<code>C-S-right</code>	<code>C-c C-x right</code>		

⁶ あなたがプロパティの検索やリファイルの対象のためにレベルを指定する必要がある時、`'LEVEL=2'` は3つの「*」などにも対応します

15.10 他のパッケージとの関係

Org-mode は GNU Emacs の世界に生きていて、他のコードと様々な方法で連携します。

15.10.1 Org-mode と強調して動くパッケージ

‘calc.el’ by Dave Gillespie

Org-mode はテーブル (see Section 3.5 [The spreadsheet], page 24) 中の表計算関数の実装に Calc パッケージを使います。Org-mode は Calc が適切にインストールされている場合、設定中に自動で読み込まれる `calc-eval` 関数を探し、Calc が利用できることを確認します。Emacs22 現在で、Calc は Emacs に最初から組み込まれています。2つのパッケージの連携の別の方法は Calc を組み込み計算に使うことです。See Section “Embedded Mode” in *GNU Emacs Calc Manual*.

‘constants.el’ by Carsten Dominik

テーブル関数中 (see Section 3.5 [The spreadsheet], page 24) で、自然定数や単位に名前を使うことができるようになります。あなたが自分で `org-table-formula-constants` 変数に定数を定義する代わりに、多くの定数や単位を定義している ‘constants’ パッケージをインストールすることで、あなたは ‘Mega’ に ‘M’ のような表現を使うことができるようになります。このパッケージのバージョン 2.0 が必要で、<http://www.astro.uva.nl/~dominik/Tools> から利用できます。Org-mode は設定中に自動で読み込まれる `constants-get` 関数をチェックします。‘constants.el’ のインストール説明を参照してください。

‘cdlatex.el’ by Carsten Dominik

Org-mode は L^AT_EX フラグメントを Org-mode ファイルに効率的に入力するために CDLaT_EX パッケージを活用できます。Section 11.7.5 [CDLaT_EX mode], page 124 を参照してください。

‘imenu.el’ by Ake Stenhoff and Lars Lindberg

Imenu はファイル中のアイテムのインデックスへのアクセスメニューを提供します。Org-mode は Imenu をサポートします—インデックスを得るために、あなたは以下のようにする必要があります:

```
(add-hook 'org-mode-hook
  (lambda () (imenu-add-to-menubar "Imenu")))
```

デフォルトではインデックスは 2 レベルの深さです—あなたは `org-imenu-depth` オプションを用いることで深さを変更できます。

‘remember.el’ by John Wiegley

Org-mode はこのパッケージをキャプチャに使用します、しかし、もはやそうではありません。

‘speedbar.el’ by Eric M. Ludlam

Speedbar はファイルとファイル中のインデックスを表示するためのスペシャルフレームを作成するパッケージです。Org-mode は Speedbar をサポートし、Speedbar から Org-mode ファイルへ直接繋がります。Speedbar フレームで `<` コマンドを使うことでファイルまたはサブツリーへのアジェンダコマンドの範囲を制限します。

‘table.el’ by Takaaki Ota

自動的な行の折り返し、列、行の広がり、調整を伴う複雑な ASCII テーブルは Ota Takaaki (<http://sourceforge.net/projects/table>、もしくは Emacs22 に含ま

れています) による Emacs のテーブルパッケージを用いることで作成可能です。Org-mode はこれらのテーブルを認識し、適切にセクスポートします。Org-mode の別の機能による干渉のために、あなたは不幸にもこれらのテーブルをバッファ中で直接編集することができません。代わりに、あなたはこのテーブルの編集のためにソースコードスニペットに似た `C-c '` コマンドを使う必要があります。

`C-c '` org-edit-special
`'table.el` のテーブルを編集します。カーソルが `table.el` のテーブル上の時動作します。

`C-c ~` org-table-create-with-table.el
`'table.el` のテーブルを挿入します。ポイント位置が既にテーブルなら、このコマンドは `'table.el` のフォーマットと Org-mode のフォーマットで相互変換します。これが可能なことと制限については、`org-convert-table` コマンドのドキュメントを参照してください。

`'table.el` は Emacs22 以降の Emacs では内蔵されています。

`'footnote.el` by Steven L. Baur

Org-mode はこのパッケージが提供する数字の脚注を認識します。しかしながら、Org-mode は自身の脚注 (see Section 2.10 [Footnotes], page 16) もサポートしているため、`'footnote.el` を使う必要はありません。

15.10.2 Org-mode との衝突に繋がるパッケージ

Emacs23 では、Shift キーと組み合わせたカーソルの動きを開始するカーリジョンを広げるための `shift-selection-mode` がデフォルトで有効になっています。カーソルがそのような位置にある場合、Org-mode でのタイムスタンプ、TODO キーワード、プライオリティ、アイテム bullet タイプの変更と `S-cursor` コマンドは衝突します。デフォルトでは、`S-cursor` コマンドは特別なコンテキスト以外では何も起きませんが、`org-support-shift-select` 変数をカスタマイズすることができます。Org-mode はスペシャルコマンドが適用される特別なコンテキストの外で (i) 使用することにより Shift 選択を提供しようとし、また (ii) アクティブなリージョンを拡張することによっても特別なコンテキストを通してカーソルが移動します。

`'CUA.el` by Kim. F. Storm

リージョンの選択と拡張について、Org-mode でのキーバインディングは (`pc-select-mode` や `s-region-mode` と同様に) CUA モードで使われる `S-<cursor>` と衝突します。実際、前の段落を見れば分かりますが、Emacs23 は `shift-selection-mode` の形でこのビルトインを持ちます。あなたが Emacs23 を使っているのであれば、まず間違いなくこの目的のための別のパッケージは使いたくないでしょう。しかし、Org-mode での作業中に別のパッケージにこれらのキーを渡すことを選ぶのであれば、`org-replace-disputed-keys` 変数を設定してください。設定したとき、Org-mode は Org-mode ファイルとアジェンダバッファ (日付の選択を除きます) 中で以下のキーバインディングを変えてでしょう。

<code>S-UP</code>	\Rightarrow	<code>M-p</code>	<code>S-DOWN</code>	\Rightarrow	<code>M-n</code>
<code>S-LEFT</code>	\Rightarrow	<code>M--</code>	<code>S-RIGHT</code>	\Rightarrow	<code>M++</code>
<code>C-S-LEFT</code>	\Rightarrow	<code>M-S--</code>	<code>C-S-RIGHT</code>	\Rightarrow	<code>M-S++</code>

はい、残念ながら覚えることがより困難です。もしあなたが他の代わりのキーを持ちたいのであれば、`org-disputed-keys` 変数を見てください。

‘yasnippet.el’

Org-mode は TAB キー ("`\t`" の代わりに、`[tab]` をバインドします) をバインドするこのキーで YASnippets のアクセスを優先します。以下のコードはこの問題を修正します:

```
(add-hook 'org-mode-hook
  (lambda ()
    (org-set-local 'yas/trigger-key [tab])
    (define-key yas/keymap [tab] 'yas/next-field-group)))
```

yasnippet の最新のバージョンは Org-mode と相性がよくありません。上記のコードが衝突を修正しないなら、以下の関数を定義してください:

```
(defun yas/org-very-safe-expand ()
  (let ((yas/fallback-behavior 'return-nil)) (yas/expand)))
```

それから、Org-mode に実行すべき新しい関数を教えてください:

```
(add-hook 'org-mode-hook
  (lambda ()
    (make-variable-buffer-local 'yas/trigger-key)
    (setq yas/trigger-key [tab])
    (add-to-list 'org-tab-first-hook 'yas/org-very-safe-expand)
    (define-key yas/keymap [tab] 'yas/next-field)))
```

‘windmove.el’ by Hovav Shacham

このパッケージも、`S-<cursor>` キーを使用し。そして CUA モードが適用されている状態の段落で全てが書かれます。もし、Org-mode が `S-cursor` 上に特別な関数を持たない場所でああなたが windmove 関数を有効にしたいのであれば、設定に以下を追加します:

```
;; Make windmove work in org-mode:
(add-hook 'org-shiftup-final-hook 'windmove-up)
(add-hook 'org-shiftright-final-hook 'windmove-right)
(add-hook 'org-shiftleft-final-hook 'windmove-left)
(add-hook 'org-shiftdown-final-hook 'windmove-down)
```

‘viper.el’ by Michael Kifer

Viper は `C-c /` を使い、それ故に Org-mode の `org-sparse-tree` コマンドに対応しているキーを使えないようにします。あなたはこのコマンドに別のキーを割り当てるか、`viper-vi-global-user-map` でキーを上書きする必要があります:

```
(define-key viper-vi-global-user-map "C-c /" 'org-sparse-tree)
```

Appendix A Hacking

This appendix covers some aspects where users can extend the functionality of Org.

A.1 Hooks

Org has a large number of hook variables that can be used to add functionality. This appendix about hacking is going to illustrate the use of some of them. A complete list of all hooks with documentation is maintained by the Worg project and can be found at <http://orgmode.org/worg/org-configs/org-hooks.php>.

A.2 Add-on packages

A large number of add-on packages have been written by various authors. These packages are not part of Emacs, but they are distributed as contributed packages with the separate release available at the Org-mode home page at <http://orgmode.org>. The list of contributed packages, along with documentation about each package, is maintained by the Worg project at <http://orgmode.org/worg/org-contrib/>.

A.3 Adding hyperlink types

Org has a large number of hyperlink types built-in (see Chapter 4 [Hyperlinks], page 35). If you would like to add new link types, Org provides an interface for doing so. Let's look at an example file, 'org-man.el', that will add support for creating links like '[`[man:printf]` [The printf manpage]]' to show Unix manual pages inside Emacs:

```
;;; org-man.el - Support for links to manpages in Org

(require 'org)

(org-add-link-type "man" 'org-man-open)
(add-hook 'org-store-link-functions 'org-man-store-link)

(defcustom org-man-command 'man
  "The Emacs command to be used to display a man page."
  :group 'org-link
  :type '(choice (const man) (const woman)))

(defun org-man-open (path)
  "Visit the manpage on PATH.
PATH should be a topic that can be thrown at the man command."
  (funcall org-man-command path))

(defun org-man-store-link ()
  "Store a link to a manpage."
  (when (memq major-mode '(Man-mode woman-mode))
    ;; This is a man page, we do make this link
    (let* ((page (org-man-get-page-name))
           (link (concat "man:" page)))
```

```

      (description (format "Manpage for %s" page)))
    (org-store-link-props
     :type "man"
     :link link
     :description description))))

(defun org-man-get-page-name ()
  "Extract the page name from the buffer name."
  ;; This works for both `Man-mode' and `woman-mode'.
  (if (string-match "\\(\\S+\\)\\*" (buffer-name))
      (match-string 1 (buffer-name))
      (error "Cannot create link to this man page")))

(provide 'org-man)

;;; org-man.el ends here

```

You would activate this new link type in `.emacs` with

```
(require 'org-man)
```

Let's go through the file and see what it does.

1. It does `(require 'org)` to make sure that `org.el` has been loaded.
2. The next line calls `org-add-link-type` to define a new link type with prefix `'man'`. The call also contains the name of a function that will be called to follow such a link.
3. The next line adds a function to `org-store-link-functions`, in order to allow the command `C-c l` to record a useful link in a buffer displaying a man page.

The rest of the file defines the necessary variables and functions. First there is a customization variable that determines which Emacs command should be used to display man pages. There are two options, `man` and `woman`. Then the function to follow a link is defined. It gets the link path as an argument—in this case the link path is just a topic for the manual command. The function calls the value of `org-man-command` to display the man page.

Finally the function `org-man-store-link` is defined. When you try to store a link with `C-c l`, this function will be called to try to make a link. The function must first decide if it is supposed to create the link for this buffer type; we do this by checking the value of the variable `major-mode`. If not, the function must exit and return the value `nil`. If yes, the link is created by getting the manual topic from the buffer name and prefixing it with the string `'man:'`. Then it must call the command `org-store-link-props` and set the `:type` and `:link` properties. Optionally you can also set the `:description` property to provide a default for the link description when the link is later inserted into an Org buffer with `C-c C-l`.

When it makes sense for your new link type, you may also define a function `org-PREFIX-complete-link` that implements special (e.g. completion) support for inserting such a link with `C-c C-l`. Such a function should not accept any arguments, and return the full link with prefix.

A.4 Context-sensitive commands

Org has several commands that act differently depending on context. The most important example is the `C-c C-c` (see Section 15.7 [The very busy C-c C-c key], page 181). Also the `M-cursor` and `M-S-cursor` keys have this property.

Add-ons can tap into this functionality by providing a function that detects special context for that add-on and executes functionality appropriate for the context. Here is an example from Dan Davison's `'org-R.el'` which allows you to evaluate commands based on the 'R' programming language¹. For this package, special contexts are lines that start with `#+R:` or `#+RR:`.

```
(defun org-R-apply-maybe ()
  "Detect if this is context for org-R and execute R commands."
  (if (save-excursion
        (beginning-of-line 1)
        (looking-at "#\\+RR?:"))
      (progn (call-interactively 'org-R-apply)
              t) ;; to signal that we took action
      nil)) ;; to signal that we did not

(add-hook 'org-ctrl-c-ctrl-c-hook 'org-R-apply-maybe)
```

The function first checks if the cursor is in such a line. If that is the case, `org-R-apply` is called and the function returns `t` to signal that action was taken, and `C-c C-c` will stop looking for other contexts. If the function finds it should do nothing locally, it returns `nil` so that other, similar functions can have a try.

A.5 任意のシンタックスによる表やリスト

Since Orgtbl mode can be used as a minor mode in arbitrary buffers, a frequent feature request has been to make it work with native tables in specific languages, for example \LaTeX . However, this is extremely hard to do in a general way, would lead to a customization nightmare, and would take away much of the simplicity of the Orgtbl-mode table editor.

This appendix describes a different approach. We keep the Orgtbl mode table in its native format (the *source table*), and use a custom function to *translate* the table to the correct syntax, and to *install* it in the right location (the *target table*). This puts the burden of writing conversion functions on the user, but it allows for a very flexible system.

Bastien added the ability to do the same with lists, in Orgstruct mode. You can use Org's facilities to edit and structure lists by turning `orgstruct-mode` on, then locally exporting such lists in another format (HTML, \LaTeX or Texinfo.)

A.5.1 Radio tables

To define the location of the target table, you first need to create two lines that are comments in the current mode, but contain magic words for Orgtbl mode to find. Orgtbl mode will insert the translated table between these lines, replacing whatever was there before. For example:

¹ `'org-R.el'` has been replaced by the org-mode functionality described in Chapter 14 [Working With Source Code], page 153 and is now obsolete.

```
/* BEGIN RECEIVE ORGTBL table_name */
/* END RECEIVE ORGTBL table_name */
```

Just above the source table, we put a special line that tells Orgtbl mode how to translate this table and where to install it. For example:

```
#+ORGTBL: SEND table_name translation_function arguments....
```

`table_name` is the reference name for the table that is also used in the receiver lines. `translation_function` is the Lisp function that does the translation. Furthermore, the line can contain a list of arguments (alternating key and value) at the end. The arguments will be passed as a property list to the translation function for interpretation. A few standard parameters are already recognized and acted upon before the translation function is called:

`:skip N` Skip the first N lines of the table. Hlines do count as separate lines for this parameter!

`:skipcols (n1 n2 ...)`

List of columns that should be skipped. If the table has a column with calculation marks, that column is automatically discarded as well. Please note that the translator function sees the table *after* the removal of these columns, the function never knows that there have been additional columns.

The one problem remaining is how to keep the source table in the buffer without disturbing the normal workings of the file, for example during compilation of a C file or processing of a \LaTeX file. There are a number of different solutions:

- The table could be placed in a block comment if that is supported by the language. For example, in C mode you could wrap the table between ‘/*’ and ‘*/’ lines.
- Sometimes it is possible to put the table after some kind of *END* statement, for example ‘\bye’ in \TeX and ‘\end{document}’ in \LaTeX .
- You can just comment the table line-by-line whenever you want to process the file, and uncomment it whenever you need to edit the table. This only sounds tedious—the command `M-x orgtbl-toggle-comment` makes this comment-toggling very easy, in particular if you bind it to a key.

A.5.2 A \LaTeX example of radio tables

The best way to wrap the source table in \LaTeX is to use the `comment` environment provided by ‘comment.sty’. It has to be activated by placing `\usepackage{comment}` into the document header. Orgtbl mode can insert a radio table skeleton² with the command `M-x orgtbl-insert-radio-table`. You will be prompted for a table name, let’s say we use ‘salesfigures’. You will then get the following template:

```
% BEGIN RECEIVE ORGTBL salesfigures
% END RECEIVE ORGTBL salesfigures
\begin{comment}
#+ORGTBL: SEND salesfigures orgtbl-to-latex
| | |
```

² By default this works only for \LaTeX , HTML, and Texinfo. Configure the variable `orgtbl-radio-tables` to install templates for other modes.

```
\end{comment}
```

The `#+ORGTBL: SEND` line tells Orgtbl mode to use the function `orgtbl-to-latex` to convert the table into \LaTeX and to put it into the receiver location with name `salesfigures`. You may now fill in the table—feel free to use the spreadsheet features³:

```
% BEGIN RECEIVE ORGTBL salesfigures
% END RECEIVE ORGTBL salesfigures
\begin{comment}
#+ORGTBL: SEND salesfigures orgtbl-to-latex
| Month | Days | Nr sold | per day |
|-----+-----+-----+-----|
| Jan   | 23   | 55      | 2.4   |
| Feb   | 21   | 16      | 0.8   |
| March | 22   | 278     | 12.6  |
#+TBLFM: $4=$3/$2;%.1f
% $ (optional extra dollar to keep font-lock happy, see footnote)
\end{comment}
```

When you are done, press `C-c C-c` in the table to get the converted table inserted between the two marker lines.

Now let's assume you want to make the table header by hand, because you want to control how columns are aligned, etc. In this case we make sure that the table translator skips the first 2 lines of the source table, and tell the command to work as a *splice*, i.e. to not produce header and footer commands of the target table:

```
\begin{tabular}{lrrrr}
Month & \multicolumn{1}{c}{Days} & & Nr. \ sold & per day \\
% BEGIN RECEIVE ORGTBL salesfigures
% END RECEIVE ORGTBL salesfigures
\end{tabular}
%
\begin{comment}
#+ORGTBL: SEND salesfigures orgtbl-to-latex :splice t :skip 2
| Month | Days | Nr sold | per day |
|-----+-----+-----+-----|
| Jan   | 23   | 55      | 2.4   |
| Feb   | 21   | 16      | 0.8   |
| March | 22   | 278     | 12.6  |
#+TBLFM: $4=$3/$2;%.1f
\end{comment}
```

The \LaTeX translator function `orgtbl-to-latex` is already part of Orgtbl mode. It uses a `tabular` environment to typeset the table and marks horizontal lines with `\hline`. Furthermore, it interprets the following parameters (see also see Section A.5.3 [Translator functions], page 192):

³ If the `'#+TBLFM'` line contains an odd number of dollar characters, this may cause problems with font-lock in \LaTeX mode. As shown in the example you can fix this by adding an extra line inside the `comment` environment that is used to balance the dollar expressions. If you are using \LaTeX with the `font-latex` library, a much better solution is to add the `comment` environment to the variable `LaTeX-verbatim-environments`.

:splice nil/t

When set to t, return only table body lines, don't wrap them into a tabular environment. Default is nil.

:fmt fmt A format to be used to wrap each field, it should contain %s for the original field value. For example, to wrap each field value in dollars, you could use **:fmt "\$s\$".** This may also be a property list with column numbers and formats. for example **:fmt (2 "\$s\$" 4 "%s\\%")**. A function of one argument can be used in place of the strings; the function must return a formatted string.

:efmt efmt

Use this format to print numbers with exponentials. The format should have %s twice for inserting mantissa and exponent, for example "%s\\times10^{%s}". The default is "%s\\,(%s)". This may also be a property list with column numbers and formats, for example **:efmt (2 "\$s\\times10^{%s}\$" 4 "\$s\\cdot10^{%s}\$")**. After **efmt** has been applied to a value, **fmt** will also be applied. Similar to **fmt**, functions of two arguments can be supplied instead of strings.

A.5.3 Translator functions

Orgtbl mode has several translator functions built-in: **orgtbl-to-csv** (comma-separated values), **orgtbl-to-tsv** (TAB-separated values) **orgtbl-to-latex**, **orgtbl-to-html**, and **orgtbl-to-texinfo**. Except for **orgtbl-to-html**⁴, these all use a generic translator, **orgtbl-to-generic**. For example, **orgtbl-to-latex** itself is a very short function that computes the column definitions for the **tabular** environment, defines a few field and line separators and then hands processing over to the generic translator. Here is the entire code:

```
(defun orgtbl-to-latex (table params)
  "Convert the Orgtbl mode TABLE to LaTeX."
  (let* ((alignment (mapconcat (lambda (x) (if x "r" "l"))
                                org-table-last-alignment ""))
        (params2
         (list
          :tstart (concat "\\begin{tabular}" alignment "{")
          :tend "\\end{tabular}"
          :lstart "" :lend " \\\\" :sep " & "
          :efmt "%s\\,(%s)" :hline "\\hline")))
        (orgtbl-to-generic table (org-combine-plists params2 params))))
```

As you can see, the properties passed into the function (variable *PARAMS*) are combined with the ones newly defined in the function (variable *PARAMS2*). The ones passed into the function (i.e. the ones set by the 'ORGTBL SEND' line) take precedence. So if you would like to use the L^AT_EX translator, but wanted the line endings to be '\\[2mm]' instead of the default '\\', you could just overrule the default with

```
#+ORGTBL: SEND test orgtbl-to-latex :lend " \\\\[2mm]"
```

For a new language, you can either write your own converter function in analogy with the L^AT_EX translator, or you can use the generic function directly. For example, if you have

⁴ The HTML translator uses the same code that produces tables during HTML export.

a language where a table is started with ‘!BTBL!’, ended with ‘!ETBL!’, and where table lines are started with ‘!BL!’, ended with ‘!EL!’, and where the field separator is a TAB, you could call the generic translator like this (on a single line!):

```
#+ORGTBL: SEND test orgtbl-to-generic :tstart "!BTBL!" :tend "!ETBL!"
                        :lstart "!BL! " :lend " !EL!" :sep "\t"
```

Please check the documentation string of the function `orgtbl-to-generic` for a full list of parameters understood by that function, and remember that you can pass each of them into `orgtbl-to-latex`, `orgtbl-to-texinfo`, and any other function using the generic function.

Of course you can also write a completely new function doing complicated things the generic translator cannot do. A translator function takes two arguments. The first argument is the table, a list of lines, each line either the symbol `hline` or a list of fields. The second argument is the property list containing all parameters specified in the ‘#+ORGTBL: SEND’ line. The function must return a single string containing the formatted table. If you write a generally useful translator, please post it on emacs-orgmode@gnu.org so that others can benefit from your work.

A.5.4 ラジオリスト

Sending and receiving radio lists works exactly the same way as sending and receiving radio tables (see Section A.5.1 [Radio tables], page 189). As for radio tables, you can insert radio list templates in HTML, L^AT_EX and Texinfo modes by calling `org-list-insert-radio-list`.

Here are the differences with radio tables:

- Orgstruct mode must be active.
- Use the `ORGLST` keyword instead of `ORGTBL`.
- The available translation functions for radio lists don’t take parameters.
- `C-c C-c` will work when pressed on the first item of the list.

Here is a L^AT_EX example. Let’s say that you have this in your L^AT_EX file:

```
% BEGIN RECEIVE ORGLST to-buy
% END RECEIVE ORGLST to-buy
\begin{comment}
#+ORGLST: SEND to-buy org-list-to-latex
- a new house
- a new computer
  + a new keyboard
  + a new mouse
- a new life
\end{comment}
```

Pressing ‘C-c C-c’ on `a new house` and will insert the converted L^AT_EX list between the two marker lines.

A.6 Dynamic blocks

Org documents can contain *dynamic blocks*. These are specially marked regions that are updated by some user-written function. A good example for such a block is the clock table inserted by the command `C-c C-x C-r` (see Section 8.4 [Clocking work time], page 74).

Dynamic blocks are enclosed by a BEGIN-END structure that assigns a name to the block and can also specify parameters for the function producing the content of the block.

```
#+BEGIN: myblock :parameter1 value1 :parameter2 value2 ...
```

```
#+END:
```

Dynamic blocks are updated with the following commands

```
C-c C-x C-u                                     org-dblock-update
          Update dynamic block at point.
```

```
C-u C-c C-x C-u
          Update all dynamic blocks in the current file.
```

Updating a dynamic block means to remove all the text between BEGIN and END, parse the BEGIN line for parameters and then call the specific writer function for this block to insert the new content. If you want to use the original content in the writer function, you can use the extra parameter `:content`.

For a block with name `myblock`, the writer function is `org-dblock-write:myblock` with as only parameter a property list with the parameters given in the begin line. Here is a trivial example of a block that keeps track of when the block update function was last run:

```
#+BEGIN: block-update-time :format "on %m/%d/%Y at %H:%M"
```

```
#+END:
```

The corresponding block writer function could look like this:

```
(defun org-dblock-write:block-update-time (params)
  (let ((fmt (or (plist-get params :format) "%d. %m. %Y")))
    (insert "Last block update at: "
            (format-time-string fmt (current-time)))))
```

If you want to make sure that all dynamic blocks are always up-to-date, you could add the function `org-update-all-dblocks` to a hook, for example `before-save-hook`. `org-update-all-dblocks` is written in a way such that it does nothing in buffers that are not in `org-mode`.

You can narrow the current buffer to the current dynamic block (like any other block) with `org-narrow-to-block`.

A.7 Special agenda views

Org provides a special hook that can be used to narrow down the selection made by these agenda views: `todo`, `alltodo`, `tags`, `tags-todo`, `tags-tree`. You may specify a function that is used at each match to verify if the match should indeed be part of the agenda view, and if not, how much should be skipped. You can specify a global condition that will be applied to all agenda views, this condition would be stored in the variable `org-agenda-skip-function-global`. More commonly, such a definition is applied only to specific custom searches, using `org-agenda-skip-function`.

Let's say you want to produce a list of projects that contain a `WAITING` tag anywhere in the project tree. Let's further assume that you have marked all tree headings that define a project with the `TODO` keyword `PROJECT`. In this case you would run a `TODO` search

for the keyword `PROJECT`, but skip the match unless there is a `WAITING` tag anywhere in the subtree belonging to the project line.

To achieve this, you must write a function that searches the subtree for the tag. If the tag is found, the function must return `nil` to indicate that this match should not be skipped. If there is no such tag, return the location of the end of the subtree, to indicate that search should continue from there.

```
(defun my-skip-unless-waiting ()
  "Skip trees that are not waiting"
  (let ((subtree-end (save-excursion (org-end-of-subtree t))))
    (if (re-search-forward ":waiting:" subtree-end t)
        nil ; tag found, do not skip
        subtree-end))) ; tag not found, continue after end of subtree
```

Now you may use this function in an agenda custom command, for example like this:

```
(org-add-agenda-custom-command
  '("b" todo "PROJECT"
    ((org-agenda-skip-function 'my-skip-unless-waiting)
     (org-agenda-overriding-header "Projects waiting for something: "))))
```

Note that this also binds `org-agenda-overriding-header` to get a meaningful header in the agenda view.

A general way to create custom searches is to base them on a search for entries with a certain level limit. If you want to study all entries with your custom search function, simply do a search for `'LEVEL>0'`⁵, and then use `org-agenda-skip-function` to select the entries you really want to have.

You may also put a Lisp form into `org-agenda-skip-function`. In particular, you may use the functions `org-agenda-skip-entry-if` and `org-agenda-skip-subtree-if` in this form, for example:

```
'(org-agenda-skip-entry-if 'scheduled)
  Skip current entry if it has been scheduled.

'(org-agenda-skip-entry-if 'notscheduled)
  Skip current entry if it has not been scheduled.

'(org-agenda-skip-entry-if 'deadline)
  Skip current entry if it has a deadline.

'(org-agenda-skip-entry-if 'scheduled 'deadline)
  Skip current entry if it has a deadline, or if it is scheduled.

'(org-agenda-skip-entry-if 'todo '("TODO" "WAITING"))
  Skip current entry if the TODO keyword is TODO or WAITING.

'(org-agenda-skip-entry-if 'todo 'done)
  Skip current entry if the TODO keyword marks a DONE state.

'(org-agenda-skip-entry-if 'timestamp)
  Skip current entry if it has any timestamp, may also be deadline or scheduled.
```

⁵ Note that, when using `org-odd-levels-only`, a level number corresponds to order in the hierarchy, not to the number of stars.

```
'(org-agenda-skip-entry 'regexp "regular expression")
    Skip current entry if the regular expression matches in the entry.

'(org-agenda-skip-entry 'notregexp "regular expression")
    Skip current entry unless the regular expression matches.

'(org-agenda-skip-subtree-if 'regexp "regular expression")
    Same as above, but check and skip the entire subtree.
```

Therefore we could also have written the search for WAITING projects like this, even without defining a special function:

```
(org-add-agenda-custom-command
  '("b" todo "PROJECT"
    ((org-agenda-skip-function '(org-agenda-skip-subtree-if
                                'regexp ":waiting:"))
     (org-agenda-overriding-header "Projects waiting for something: "))))
```

A.8 Extracting agenda information

Org provides commands to access agenda information for the command line in Emacs batch mode. This extracted information can be sent directly to a printer, or it can be read by a program that does further processing of the data. The first of these commands is the function `org-batch-agenda`, that produces an agenda view and sends it as ASCII text to STDOUT. The command takes a single string as parameter. If the string has length 1, it is used as a key to one of the commands you have configured in `org-agenda-custom-commands`, basically any key you can use after `C-c a`. For example, to directly print the current TODO list, you could use

```
emacs -batch -l ~/.emacs -eval '(org-batch-agenda "t")' | lpr
```

If the parameter is a string with 2 or more characters, it is used as a tags/TODO match string. For example, to print your local shopping list (all items with the tag ‘shop’, but excluding the tag ‘NewYork’), you could use

```
emacs -batch -l ~/.emacs \
  -eval '(org-batch-agenda "+shop-NewYork")' | lpr
```

You may also modify parameters on the fly like this:

```
emacs -batch -l ~/.emacs \
  -eval '(org-batch-agenda "a" \
    org-agenda-span month \
    org-agenda-include-diary nil \
    org-agenda-files (quote ("~/org/project.org")))' \
  | lpr
```

which will produce a 30-day agenda, fully restricted to the Org file ‘~/org/projects.org’, not even including the diary.

If you want to process the agenda data in more sophisticated ways, you can use the command `org-batch-agenda-csv` to get a comma-separated list of values for each agenda item. Each line in the output will contain a number of fields separated by commas. The fields in a line are:

category	The category of the item																				
head	The headline, without TODO keyword, TAGS and PRIORITY																				
type	The type of the agenda entry, can be <table> <tr> <td>todo</td><td>selected in TODO match</td></tr> <tr> <td>tagsmatch</td><td>selected in tags match</td></tr> <tr> <td>diary</td><td>imported from diary</td></tr> <tr> <td>deadline</td><td>a deadline</td></tr> <tr> <td>scheduled</td><td>scheduled</td></tr> <tr> <td>timestamp</td><td>appointment, selected by timestamp</td></tr> <tr> <td>closed</td><td>entry was closed on date</td></tr> <tr> <td>upcoming-deadline</td><td>warning about nearing deadline</td></tr> <tr> <td>past-scheduled</td><td>forwarded scheduled item</td></tr> <tr> <td>block</td><td>entry has date block including date</td></tr> </table>	todo	selected in TODO match	tagsmatch	selected in tags match	diary	imported from diary	deadline	a deadline	scheduled	scheduled	timestamp	appointment, selected by timestamp	closed	entry was closed on date	upcoming-deadline	warning about nearing deadline	past-scheduled	forwarded scheduled item	block	entry has date block including date
todo	selected in TODO match																				
tagsmatch	selected in tags match																				
diary	imported from diary																				
deadline	a deadline																				
scheduled	scheduled																				
timestamp	appointment, selected by timestamp																				
closed	entry was closed on date																				
upcoming-deadline	warning about nearing deadline																				
past-scheduled	forwarded scheduled item																				
block	entry has date block including date																				
todo	The TODO keyword, if any																				
tags	All tags including inherited ones, separated by colons																				
date	The relevant date, like 2007-2-14																				
time	The time, like 15:00-16:50																				
extra	String with extra planning info																				
priority-l	The priority letter if any was given																				
priority-n	The computed numerical priority																				

Time and date will only be given if a timestamp (or deadline/scheduled) led to the selection of the item.

A CSV list like this is very easy to use in a post-processing script. For example, here is a Perl program that gets the TODO list from Emacs/Org and prints all the items, preceded by a checkbox:

```
#!/usr/bin/perl

# define the Emacs command to run
$cmd = "emacs -batch -l ~/.emacs -eval '(org-batch-agenda-csv \"t\")'";

# run it and capture the output
$agenda = qx{$cmd 2>/dev/null};

# loop over all lines
foreach $line (split(/\n/, $agenda)) {
  # get the individual values
  ($category, $head, $type, $todo, $tags, $date, $time, $extra,
   $priority_l, $priority_n) = split(/,/, $line);
  # process and print
  print "[ ] $head\n";
}
```

A.9 Using the property API

Here is a description of the functions that can be used to work with properties.

- org-entry-properties** *&optional pom which* [Function]
 Get all properties of the entry at point-or-marker POM.
 This includes the TODO keyword, the tags, time strings for deadline, scheduled, and clocking, and any additional properties defined in the entry. The return value is an alist. Keys may occur multiple times if the property key was used several times.
 POM may also be nil, in which case the current entry is used. If WHICH is nil or 'all', get all properties. If WHICH is 'special' or 'standard', only get that subclass.
- org-entry-get** *pom property &optional inherit* [Function]
 Get value of PROPERTY for entry at point-or-marker POM. By default, this only looks at properties defined locally in the entry. If INHERIT is non-nil and the entry does not have the property, then also check higher levels of the hierarchy. If INHERIT is the symbol **selective**, use inheritance if and only if the setting of **org-use-property-inheritance** selects PROPERTY for inheritance.
- org-entry-delete** *pom property* [Function]
 Delete the property PROPERTY from entry at point-or-marker POM.
- org-entry-put** *pom property value* [Function]
 Set PROPERTY to VALUE for entry at point-or-marker POM.
- org-buffer-property-keys** *&optional include-specials* [Function]
 Get all property keys in the current buffer.
- org-insert-property-drawer** [Function]
 Insert a property drawer at point.
- org-entry-put-multivalued-property** *pom property &rest values* [Function]
 Set PROPERTY at point-or-marker POM to VALUES. VALUES should be a list of strings. They will be concatenated, with spaces as separators.
- org-entry-get-multivalued-property** *pom property* [Function]
 Treat the value of the property PROPERTY as a whitespace-separated list of values and return the values as a list of strings.
- org-entry-add-to-multivalued-property** *pom property value* [Function]
 Treat the value of the property PROPERTY as a whitespace-separated list of values and make sure that VALUE is in this list.
- org-entry-remove-from-multivalued-property** *pom property value* [Function]
 Treat the value of the property PROPERTY as a whitespace-separated list of values and make sure that VALUE is *not* in this list.
- org-entry-member-in-multivalued-property** *pom property value* [Function]
 Treat the value of the property PROPERTY as a whitespace-separated list of values and check if VALUE is in this list.
- org-property-allowed-value-functions** [User Option]
 Hook for functions supplying allowed values for a specific property. The functions must take a single argument, the name of the property, and return a flat list of allowed values. If ':ETC' is one of the values, use the values as completion help, but allow also other values to be entered. The functions must return nil if they are not responsible for this property.

A.10 マッピング API を使う

Org has sophisticated mapping capabilities to find all entries satisfying certain criteria. Internally, this functionality is used to produce agenda views, but there is also an API that can be used to execute arbitrary functions for each or selected entries. The main entry point for this API is:

org-map-entries *func* **&optional** *match scope &rest skip* [Function]
 Call FUNC at each headline selected by MATCH in SCOPE.

FUNC is a function or a Lisp form. The function will be called without arguments, with the cursor positioned at the beginning of the headline. The return values of all calls to the function will be collected and returned as a list.

The call to FUNC will be wrapped into a save-excursion form, so FUNC does not need to preserve point. After evaluation, the cursor will be moved to the end of the line (presumably of the headline of the processed entry) and search continues from there. Under some circumstances, this may not produce the wanted results. For example, if you have removed (e.g. archived) the current (sub)tree it could mean that the next entry will be skipped entirely. In such cases, you can specify the position from where search should continue by making FUNC set the variable ‘org-map-continue-from’ to the desired buffer position.

MATCH is a tags/property/todo match as it is used in the agenda match view. Only headlines that are matched by this query will be considered during the iteration. When MATCH is nil or t, all headlines will be visited by the iteration.

SCOPE determines the scope of this command. It can be any of:

nil	the current buffer, respecting the restriction if any
tree	the subtree started with the entry at point
file	the current buffer, without restriction
file-with-archives	the current buffer, and any archives associated with it
agenda	all agenda files
agenda-with-archives	all agenda files with any archive files associated with them
(file1 file2 ...)	if this is a list, all files in the list will be scanned

The remaining args are treated as settings for the skipping facilities of the scanner. The following items can be given here:

archive	skip trees with the archive tag
comment	skip trees with the COMMENT keyword
function or Lisp form	will be used as value for org-agenda-skip-function , so whenever the function returns t, FUNC will not be called for that entry and search will continue from the point where the function leaves it

The function given to that mapping routine can really do anything you like. It can use the property API (see Section A.9 [Using the property API], page 197) to gather more

information about the entry, or in order to change metadata in the entry. Here are a couple of functions that might be handy:

org-todo &optional *arg* [Function]
 Change the TODO state of the entry. See the docstring of the functions for the many possible values for the argument ARG.

org-priority &optional *action* [Function]
 Change the priority of the entry. See the docstring of this function for the possible values for ACTION.

org-toggle-tag *tag* &optional *onoff* [Function]
 Toggle the tag TAG in the current entry. Setting ONOFF to either **on** or **off** will not toggle tag, but ensure that it is either on or off.

org-promote [Function]
 Promote the current entry.

org-demote [Function]
 Demote the current entry.

Here is a simple example that will turn all entries in the current file with a tag **TOMORROW** into **TODO** entries with the keyword **UPCOMING**. Entries in comment trees and in archive trees will be ignored.

```
(org-map-entries
 '(org-todo "UPCOMING")
 "+TOMORROW" 'file 'archive 'comment)
```

The following example counts the number of entries with **TODO** keyword **WAITING**, in all agenda files.

```
(length (org-map-entries t "/+WAITING" 'agenda))
```

Appendix B MobileOrg

MobileOrg (<http://mobileorg.ncogni.to/>) は Richard Moreland よって開発された iPhone/iPod Touch シリーズの携帯端末のためのアプリケーションです。MobileOrg は「リアル」のコンピュータ上にある Org-mode システムのために、オフラインのビューとキャプチャーによるサポートを提供します。その機能によって、実際のエントリーがどのように変化したかについて記録することができます。Android のユーザーは Matt Jones よって作成された MobileOrg Android (<http://wiki.github.com/matburt/mobileorg-android/>) のアプリをチェックしてください。

この付録では、MobileOrg で表示されるフォーマットの中でアジェンダビューを作成し、キャプチャーされたノートと MobileOrg で変更を、メインのシステムに統合していくために、Org-mode のサポートについて説明します。

MobileOrg の中でタグや TODO の状態を変更するためには、あなたは、例えば、ひとつひとつのファイルが、一部しか使っていないとしても、全ての重要なタグや TODO キーワードを網羅するように `org-todo-keywords` と `org-tags-alist` 変数のカスタマイズを設定しなければなりません。MobileOrg は、同様にインバッファの設定で状態やタグを提供しますが、これらの変数の中で設定されているものについてのみ、TODO の状態についての設定 (see Section 5.2.5 [Per-file keywords], page 46) や相互に排他的な タグ (see Section 6.2 [Setting tags], page 55) についての装備状況を理解してください。

B.1 Setting up the staging area

MobileOrg はサーバー上のディレクトリを通して、Emacs と相互に連携させる必要があります。もしも公開のサーバーを使用しているなら、そのサーバーにアップロードされるファイルを暗号化したいと考えるかもしれません。この機能は Org-mode 7.02 の MobileOrg 1.5 (iPhone バージョン) で実現していますが、あなたのシステムに 'openssl' をインストールしておく必要があるでしょう。暗号化するために、MobileOrg にパスワードを設定し、Emacs 上では、`org-mobile-use-encryption`¹ 変数を設定しておく必要があります。

無料の Dropbox.com (<http://dropbox.com>) のアカウント² を使い、ディレクトリを作成するのが最も簡単な方法です。MobileOrg で最初に Dropbox に接続したときに Dropbox の中に MobileOrg のディレクトリが作成されます。そのディレクトリが作成されたあと、次のように Emacs に書き込みます。

```
(setq org-mobile-directory "~/Dropbox/MobileOrg")
```

Org-mode はそのディレクトリの中に、MobileOrg 用のファイルを置いたり、そこからキャプチャーされたノートを読み込んだりするコマンドを持っています。

B.2 Pushing to MobileOrg

この操作では、`org-mobile-files` の中にリストアップされている全てのファイルを、`org-mobile-directory` で指定したディレクトリにコピーします。デフォルトではこのリストにはすべてのアジェン

¹ もしもあなたの Emacs の設定ファイルの中にパスワードを安全に保存したいならば、`org-mobile-encryption-password` 変数を設定すると良いでしょう。その変数の説明文を読んでください。暗号化は、'.org' ファイルの内容のみに適用されることに注意してください。ファイルの名称そのものは、そのまま表示されます。

² もしも Dropbox を利用できない場合、または MobileOrg のバージョンがそれをサポートしていない場合には、webdav サーバが利用できます。詳しい情報を得るには、MobileOrg の説明部と FAQ entry (<http://orgmode.org/worg/org-faq.html#mobileorg-webdav>) をチェックしてください。

ダファイル (org-agenda-filesに登録されている) を含んでいます。しかしながら、org-mobiles-filesをカスタマイズすることでファイルを追加できます。ファイル名は、org-directoryとの相対パスで登録されるので、すべてのファイルがこのディレクトリの中に入ることになります。プッシュする操作で、ユーザー³によって定義されたすべてのカスタマイズされたアジェンダビューを持った‘agendas.org’という特別な Org-mode ファイルを作成します。最後に、Org-mode は全ての他のファイルへのリンクを含んだ‘index.org’というファイルを書き込みます。MobileOrg は、最初サーバーからこのファイルを読み込み、それから、そこに置かれているすべてのアジェンダファイルと Org-mode ファイルをダウンロードします。ダウンロードのスピードを上げるために、MobileOrg は、どのファイルのチェック記号⁴ が変更されたかどうかを読み取るだけなのです。

B.3 MobileOrg から pull する

MobileOrg がサーバーと同期する際に、Org-mode のファイルを閲覧するために呼び出すだけではありません。それによってサーバー上の‘mobileorg.org’というファイルに対して、フラグがつけられたり、変更されたりしたエントリーに対して、キャプチャーされたエントリーやポインターを追加します。Org-mode では、この情報を InBox ファイルに統合し、フラグがつけられたエントリーにポインタを使って操作するという *pull* の操作機能をもっています。どのように動作するのでしょうか。

1. Org-mode は、‘mobileorg.org’⁵ の中で発見した全てのエントリーを移動し、org-mobile-inbox-for-pull変数によって、ポインターが付けられたファイルに追加します。記録されたエントリと編集されたイベントは、それぞれ InBox ファイル中でトップレベルのエントリーとして位置づけられるでしょう。
2. エントリーを移動したあと、Org-mode は、MobileOrg の中で作られた変更を実行することを試みます。いくつかの変更は直接、ユーザーの確認無しに適用されます。例では、タグ、TODO の状態、見出しそして本文に対するすべての変更がはっきりと適用されるというものです。将来の行動のために、フラグを付けられたエントリーは、:FLAGGED: というタグが付けられるでしょう。そのため、再び簡単に見つけることができるでしょう。あるエントリを探したり、変更を適用するさいに問題があれば、ポインターのついたエントリーは inboxに残され、エラーメッセージの印がつけられるでしょう。あなたはあとでこれらの案件を手動で解決する必要があります。
3. Org-mode では、その際にフラグがつけられたすべてのエントリーとともに、アジェンダビューを作成できます。そしてユーザーはそれらの項目をやり終えたり、必要な行動を実行するでしょう。MobileOrg のエントリーにフラグが付けられている間に、ノートが保存されていたら、そのノートは、カーソルがアジェンダの行の上に置かれた時に、エコーエリア上に表示されるでしょう。

? そういう特別なアジェンダの中で、?が入力されたときには、別のウインドウでフラグの付けられたノートの全てが表示され、キルリング上に内容がコピーされます。そして、? z C-y C-c C-cを使用することで、フラグのつけられたノートを、そのエントリーの通常のノートとして保存することができます。?を2度続けて入力すると、(プロパティの中に保存されていた) 記録されているフラグの付いたノートと一緒に、:FLAGGED: というタグを削除するよう指示したことになります。この方

³ アジェンダを作成する際に、Org-mode ではすべての参照されるエントリーに ID 属性を強制的に付加します。そのため、これらのエントリーは、将来の行動のために、それらのエントリーに MobileOrg によってフラグを付けたとしても、ユニークなものとして識別されます。もしも、こんなにも沢山のエントリーにそういう属性値をつけたくない場合は、org-mobile-force-id-on-agenda-items変数を nil と設定してください。Org-mode は、各エントリーが十分ユニークであることを期待したうえで、アウトラインの階層構造に依存することになるでしょう。

⁴ ‘checksums.dat’ というファイルの中に自動的に保存されます。

⁵ ‘mobileorg.org’はこの操作のあとで空になります。

法で、あなたはこのフラグの付けられたエントリーを意図したプロセスで完了させるという指示をすることになります。

もしも、すべてのフラグのついたエントリーを直接処理することができないならば、あなたは `C-ca ?` を入力して、アジェンダビュー⁶ にいつでも戻ることができます。

⁶ しかしながら、微妙な差があることに注意してください。 `M-x org-mobile-pull RET` によって、自動的に作成されたビューは、最後に pull されて配置されたすべてのファイルを検索することを保証されています。これは、あなたのアジェンダファイルのリストに、現在含まれていないファイルも含みます。もしもあなたが、ビューを再作成するために、`C-ca ?` を最後に使用したならば、カレントのアジェンダファイルのみが検索されます。

Appendix C History and acknowledgments

Org was born in 2003, out of frustration over the user interface of the Emacs Outline mode. I was trying to organize my notes and projects, and using Emacs seemed to be the natural way to go. However, having to remember eleven different commands with two or three keys per command, only to hide and show parts of the outline tree, that seemed entirely unacceptable to me. Also, when using outlines to take notes, I constantly wanted to restructure the tree, organizing it parallel to my thoughts and plans. *Visibility cycling* and *structure editing* were originally implemented in the package ‘`outline-magic.el`’, but quickly moved to the more general ‘`org.el`’. As this environment became comfortable for project planning, the next step was adding *TODO entries*, basic *timestamps*, and *table support*. These areas highlighted the two main goals that Org still has today: to be a new, outline-based, plain text mode with innovative and intuitive editing features, and to incorporate project planning functionality directly into a notes file.

Since the first release, literally thousands of emails to me or to `emacs-orgmode@gnu.org` have provided a constant stream of bug reports, feedback, new ideas, and sometimes patches and add-on code. Many thanks to everyone who has helped to improve this package. I am trying to keep here a list of the people who had significant influence in shaping one or more aspects of Org. The list may not be complete, if I have forgotten someone, please accept my apologies and let me know.

Before I get to this list, a few special mentions are in order:

Bastien Guerry

Bastien has written a large number of extensions to Org (most of them integrated into the core by now), including the LaTeX exporter and the plain list parser. His support during the early days, when he basically acted as co-maintainer, was central to the success of this project. Bastien also invented Worg, helped establishing the Web presence of Org, and sponsors hosting costs for the `orgmode.org` website.

Eric Schulte and Dan Davison

Eric and Dan are jointly responsible for the Org-babel system, which turns Org into a multi-language environment for evaluating code and doing literate programming and reproducible research.

John Wiegley

John has contributed a number of great ideas and patches directly to Org, including the attachment system (‘`org-attach.el`’), integration with Apple Mail (‘`org-mac-message.el`’), hierarchical dependencies of TODO items, habit tracking (‘`org-habits.el`’), and encryption (‘`org-crypt.el`’). Also, the capture system is really an extended copy of his great ‘`remember.el`’.

Sebastian Rose

Without Sebastian, the HTML/XHTML publishing of Org would be the pitiful work of an ignorant amateur. Sebastian has pushed this part of Org onto a much higher level. He also wrote ‘`org-info.js`’, a Java script for displaying webpages derived from Org using an Info-like or a folding interface with single-key navigation.

OK, now to the full list of contributions! Again, please let me know what I am missing here!

- *Russel Adams* came up with the idea for drawers.
- *Thomas Baumann* wrote ‘`org-bbdb.el`’ and ‘`org-mhe.el`’.
- *Christophe Bataillon* created the great unicorn logo that we use on the Org-mode website.
- *Alex Bochannek* provided a patch for rounding timestamps.
- *Jan B³cker* wrote ‘`org-docview.el`’.
- *Brad Bozarth* showed how to pull RSS feed data into Org-mode files.
- *Tom Breton* wrote ‘`org-choose.el`’.
- *Charles Cave*’s suggestion sparked the implementation of templates for Remember, which are now templates for capture.
- *Pavel Chalmoviansky* influenced the agenda treatment of items with specified time.
- *Gregory Chernov* patched support for Lisp forms into table calculations and improved XEmacs compatibility, in particular by porting ‘`noutline.el`’ to XEmacs.
- *Sacha Chua* suggested copying some linking code from Planner.
- *Baoqiu Cui* contributed the DocBook exporter.
- *Eddward DeVilla* proposed and tested checkbox statistics. He also came up with the idea of properties, and that there should be an API for them.
- *Nick Dokos* tracked down several nasty bugs.
- *Kees Dullemond* used to edit projects lists directly in HTML and so inspired some of the early development, including HTML export. He also asked for a way to narrow wide table columns.
- *Thomas S. Dye* contributed documentation on Worg and helped integrating the Org-Babel documentation into the manual.
- *Christian Egli* converted the documentation into Texinfo format, inspired the agenda, patched CSS formatting into the HTML exporter, and wrote ‘`org-taskjuggler.el`’.
- *David Emery* provided a patch for custom CSS support in exported HTML agendas.
- *Nic Ferrier* contributed mailcap and XOXO support.
- *Miguel A. Figueroa-Villanueva* implemented hierarchical checkboxes.
- *John Foerch* figured out how to make incremental search show context around a match in a hidden outline tree.
- *Raimar Finken* wrote ‘`org-git-line.el`’.
- *Mikael Fornius* works as a mailing list moderator.
- *Austin Frank* works as a mailing list moderator.
- *Eric Fraga* drove the development of BEAMER export with ideas and testing.
- *Barry Gidden* did proofreading the manual in preparation for the book publication through Network Theory Ltd.
- *Niels Giesen* had the idea to automatically archive DONE trees.
- *Nicolas Goaziou* rewrote much of the plain list code.
- *Kai Grossjohann* pointed out key-binding conflicts with other packages.

- *Brian Gough* of Network Theory Ltd publishes the Org mode manual as a book.
- *Bernt Hansen* has driven much of the support for auto-repeating tasks, task state change logging, and the clocktable. His clear explanations have been critical when we started to adopt the Git version control system.
- *Manuel Hermenegildo* has contributed various ideas, small fixes and patches.
- *Phil Jackson* wrote `'org-irc.el'`.
- *Scott Jaderholm* proposed footnotes, control over whitespace between folded entries, and column view for properties.
- *Matt Jones* wrote *MobileOrg Android*.
- *Tokuya Kameshima* wrote `'org-wl.el'` and `'org-mew.el'`.
- *Shidai Liu* ("Leo") asked for embedded L^AT_EX and tested it. He also provided frequent feedback and some patches.
- *Matt Lundin* has proposed last-row references for table formulas and named invisible anchors. He has also worked a lot on the FAQ.
- *David Maus* wrote `'org-atom.el'`, maintains the issues file for Org, and is a prolific contributor on the mailing list with competent replies, small fixes and patches.
- *Jason F. McBrayer* suggested agenda export to CSV format.
- *Max Mikhanosha* came up with the idea of refiling.
- *Dmitri Minaev* sent a patch to set priority limits on a per-file basis.
- *Stefan Monnier* provided a patch to keep the Emacs-Lisp compiler happy.
- *Richard Moreland* wrote *MobileOrg* for the iPhone.
- *Rick Moynihan* proposed allowing multiple TODO sequences in a file and being able to quickly restrict the agenda to a subtree.
- *Todd Neal* provided patches for links to Info files and Elisp forms.
- *Greg Newman* refreshed the unicorn logo into its current form.
- *Tim O'Callaghan* suggested in-file links, search options for general file links, and TAGS.
- *Osamu Okano* wrote `'orgcard2ref.pl'`, a Perl program to create a text version of the reference card.
- *Takeshi Okano* translated the manual and David O'Toole's tutorial into Japanese.
- *Oliver Oppitz* suggested multi-state TODO items.
- *Scott Otterson* sparked the introduction of descriptive text for links, among other things.
- *Pete Phillips* helped during the development of the TAGS feature, and provided frequent feedback.
- *Martin Pohlack* provided the code snippet to bundle character insertion into bundles of 20 for undo.
- *T.V. Raman* reported bugs and suggested improvements.
- *Matthias Rempé* (Oelde) provided ideas, Windows support, and quality control.
- *Paul Rivier* provided the basic implementation of named footnotes. He also acted as mailing list moderator for some time.
- *Kevin Rogers* contributed code to access VM files on remote hosts.

- *Frank Ruehl* solved the mystery of the `keymapp nil` bug, a conflict with `'allout.el'`.
- *Jason Riedy* generalized the send-receive mechanism for Orgtbl tables with extensive patches.
- *Philip Rooke* created the Org reference card, provided lots of feedback, developed and applied standards to the Org documentation.
- *Christian Schlauer* proposed angular brackets around links, among other things.
- *Paul Sexton* wrote `'org-ctags.el'`.
- Linking to VM/BBDB/Gnus was first inspired by *Tom Shannon's* `'organizer-mode.el'`.
- *Ilya Shlyakhter* proposed the Archive Sibling, line numbering in literal examples, and remote highlighting for referenced code lines.
- *Stathis Sideris* wrote the `'ditaa.jar'` ASCII to PNG converter that is now packaged into Org's `'contrib'` directory.
- *Daniel Sinder* came up with the idea of internal archiving by locking subtrees.
- *Dale Smith* proposed link abbreviations.
- *James TD Smith* has contributed a large number of patches for useful tweaks and features.
- *Adam Spiers* asked for global linking commands, inspired the link extension system, added support for mairix, and proposed the mapping API.
- *Ulf Stegemann* created the table to translate special symbols to HTML, LaTeX, UTF-8, Latin-1 and ASCII.
- *Andy Stewart* contributed code to `'org-w3m.el'`, to copy HTML content with links transformation to Org syntax.
- *David O'Toole* wrote `'org-publish.el'` and drafted the manual chapter about publishing.
- *Sebastien Vauban* reported many issues with LaTeX and BEAMER export and enabled source code highlighting in Gnus.
- *Stefan Vollmar* organized a video-recorded talk at the Max-Planck-Institute for Neurology. He also inspired the creation of a concept index for HTML export.
- *Jürgen Vollmer* contributed code generating the table of contents in HTML output.
- *Samuel Wales* has provided important feedback and bug reports.
- *Chris Wallace* provided a patch implementing the `'QUOTE'` keyword.
- *David Wainberg* suggested archiving, and improvements to the linking system.
- *Carsten Wimmer* suggested some changes and helped fix a bug in linking to Gnus.
- *Roland Winkler* requested additional key bindings to make Org work on a tty.
- *Piotr Zielinski* wrote `'org-mouse.el'`, proposed agenda blocks and contributed various ideas and code snippets.

Concept index

強調されたテキスト	127	拡張された TODO キーワード	44
継承、プロパティの	61	評価、コードブロック	155
		評価、ソースコード	155
工数の見積もり	79	動的なインデント	181
休止時間を解決する	78	時刻	67
休止、解決、空き時間	78	時刻、ミニバッファでの読み込み	69
(外部出力に用いる) ヘッドラインレベル ..	129, 130, 135	時間間隔	67
		時間間隔の評価	69
辞書単語の補完	175	時間間隔、時刻	67
		時間順に並べたビュー	98
日付	67	時間フォーマット、カスタム	70
日付フォーマット、カスタム	70	時間の情報、エクスポートの中で	127
日付の間隔	67	時間の計測	74
日付、ミニバッファでの読み込み	69	時間を計測する	74
日付スタンプ	67	範囲参照	25
		範囲の数式	28
奇数レベルのみのアウトライン	181	先頭の「*」を隠す	181
		属性、並び順	47, 53, 54
特別な文字列	127	属性、ログをとる	49, 62
特別なプロパティ (CLOCKSUM)	60, 116	属性、COOKIE_DATA	52, 53
日記の統合	94	目次	127
		目次、マークアップのルール	117
特殊記号	122	繰り返しタスク	72
		相対時間タイマー	80
固定幅の段落	127	公開のためのインデックスのエントリ	121
		座標 (フィールド)	26
		構造の分割、LaTeX エクスポートのための ..	135

- 著者 4
著者の情報、エクスポートの中で 127
- 参照 (名前付き) 26
参照 (範囲指定) 25
参照 (異なるテーブルへ) 26
参照 (リモート) 26
参照 (フィールド) 24
取り消されたテキスト、マークアップのルール 118
- 補完、辞書の単語 175
補完、リンクの省略記法 175
補完、プロパティキー 175
補完、TeX の記号 175
補完、リンクの 38
補完、ファイル名の 39
表計算機能 24
表、マークアップのルール 119
- 数式 (フィールドの範囲) 28
数式 (テーブル内部) 21
数式 (テーブルの個々のフィールド) 28
数式のシンタックス (Calc) 26
数学記号 122
- 行 (フィールドの座標) 26
- 章の番号 127
- 脚注、マークアップのルール 118
- 列 (フィールドの座標) 26
列のグルーピング 23
- 文書のタイトル、マークアップのルール 117
文字通りのテキスト、マークアップのルール 118
斜体のテキスト、マークアップのルール .. 118
暫定マークモード 11, 21
- 省略記法、リンクの 40
- 最初の見出しより前のテキスト、マークアップのルール 117
- 大括弧、リンクの周辺 37
外部リンク 36
外部リンク、出力する HTML の 130
- 検索文字列、カスタム 42
検索ビュー 99
検索、プロパティの 61
- 太字のテキスト、マークアップのルール .. 118
- 言語、babel 157
計算中の定数 26
- 種類を TODO キーワードとして 44
- 段落、マークアップのルール 118
- 完了、タグの 55, 175
完了、TODO キーワードの 44, 175
- 水平線、マークアップのルール 119
- 下付き文字 122
下線のあるテキスト、マークアップのルール 118
上付き文字 122
上付き、下付き文字を示す TeX のようなシンタックス 127
- 内部リンク 35

内部リンク、出力する HTML の.....	130	プロパティ (API)	66, 197
抽出されたツリー、デッドラインのため.....	72	プロパティ (ARCHIVE)	62, 89
抽出、ソースコード	155	プロパティ (CATEGORY)	62, 100
画像、HTML の中でインライン	131	プロパティ (COLUMNS)	61, 178
画像、 $\text{IAT}_\text{E}\text{X}$ に中のインライン	136	プロパティのための API.....	66, 197
画像、インライン	40	プロパティ、継承	61
改行の維持	127	プロパティ、工数	79
見出しとセクション、マークアップのルール	117	プロパティ、検索	61
見出しの階層	127	プロパティ、スペシャル	60
見出し、 LaTe_X ファイルのための	135	プロパティ、スペシャル、ALLTAGS.....	60
概要	1	プロパティ、スペシャル、BLOCKED.....	60
名前 (列やフィールド)	26	プロパティ、スペシャル、CATEGORY.....	60
名前付き参照	26	プロパティ、スペシャル、CLOSED.....	60
名前を TODO キーワードとして	44	プロパティ、スペシャル、DEADLINE.....	60
モード ('Calc')	27	プロパティ、スペシャル、FILE.....	60
リンクの保存	37	プロパティ、スペシャル、ITEM.....	60
リンクの補完	38	プロパティ、スペシャル、PRIORITY.....	60
リンクの省略記法	40	プロパティ、スペシャル、SCHEDULED.....	60
リンクの省略記法の補完	175	プロパティ、スペシャル、TAGS.....	60
リンクの挿入	38	プロパティ、スペシャル、TIMESTAMP.....	60
リンクのフォーマット	35	プロパティ、スペシャル、TIMESTAMP_IA..	60
リンク、出力する HTML の	130	プロパティ、スペシャル、TODO	60
リンクをたどる	39	プロパティ、カラムビュー	62
リンク、戻る	40	プロパティ、_ALL.....	59
リンク、次/前を探す	40	プロパティ、EXPORT_FILE_NAME... 128, 129,	
リンク、扱い	37	134, 139	
リンク、ラジオターゲット	36	プロパティ、EXPORT_TITLE	117
リファレンス	24	プロパティシンタックス	59
リテラルの例、マークアップのルール	119	プロパティ:CLOCK_MODELINE_TOTAL.....	74
リモート参照	26	プロパティ:LAST_REPEAT	74
リスト、マークアップのルール	118	はじめに	1
バッファ中での設定	177	ベクトル (テーブルでの計算)	27
バグレポート	4	ライブラリ、コードブロック	156
レポート、計測された時間	75	ライブラリ、ソースコード	156
プレーンテキスト外部リンク	37	ライブラリ、babel.....	156
デッドライン	67	ラジオターゲット	36
		メンテナー	4
		パッケージ、他のものとの連携	184
		フォーマット指定	27
		フォーマット、リンクの	35
		フィードバック	4
		フィールドの座標	26
		フィールドの参照	24
		フィールドの数式	28
		ファイル名の補完	39
		ファイル毎のキーワード	46
		ファイルのインクルード、マークアップのル	
		ール	121
		ファイルリンク	36
		ファイルリンクにおける検索オプション	41
		ファイルリンク、検索	41
		ファイル、アジェンダリストに追加する	91
		ハイパーリンク	35
		マークリング	40
		テンプレートの挿入	175
		テーブルの中での計算	21, 24
		テーブルのマイナーモード	24
		テーブル、HTML の	131

- テーブルエディタ (組み込み) 19
 テキストエリア、HTML の中の 132
 アウトラインビューを見やすくする 181
 アクティブなリージョン ... 11, 21, 128, 129, 134, 139
 アクティブでないタイムスタンプ 68
 アジェンダ用のファイル 91, 93
 アジェンダビュー 91
 アジェンダビュー (出力) 110, 114
 アジェンダビューの出力 110, 114
 アジェンダファイル 91
 アジェンダのコマンド選択画面 92
 アジェンダのコマンドを選択する 92
 オプションのキーワードの補完 46, 126, 175
 オプションキーワードの補完 175
 コードラインのリファレンス、マークアップの
 ルール 119
 コードブロック、編集 154
 コードブロック、構造 153
 コードブロック、言語 157
 コードブロック、エクスポート 154
 コードのテキスト、マークアップのルール .. 118
 ターゲット、リンクの 35
 ターゲット、ラジオ 36
 シンタックス (数式) 26
 ソースコードの抽出、コードブロック 155
 ソースコードのフォーマット、マークアップの
 ルール 120
 ソースコード、編集 154
 ソースコード、言語 157
 ソースコード、ブロック構造 153
 ソースコード、エクスポート 154
 コメント行 119
 コマンド選択画面、エクスポートコマンドのた
 めの 128
 タスク、繰り返し 72
 タイムスタンプ 67
 タイムスタンプの作成 68
 タイムスタンプ、作成 68
 タイムスタンプ、リピート間隔 67
 タイムスタンプ、アクティブでない 68
 タグの補完 175
 クロックテーブル、動的なブロック 75
 スペシャルキーワード 177
 スケジューリング 67
 カレンダーの統合 94
 カレンダー、日付選択のため 70
 キーバインド (グローバル) 4
 キーワードオプション 46
 カラムビュー、プロパティ用 62
 キャプチャ 81
 カウントダウンタイマ 80
 カスタマイズ 177
 カスタマイズの変数 177
 カスタマイズのオプション 177
 カスタム日付時間フォーマット 70
 カスタム検索文字列 42
 インライン画像 40
 インライン画像、マークアップのルール 119
 インストール 3
 エラーのバックトレース 5
 エクスポート 126
 エクスポート中のマクロによる置き換え 121
 エクスポートされない部分 119
 エクスポートのオプション 126
 エクスポート。タグによる選択 126
 グローバルなキーバインド 4
- ## #
- #+ARCHIVE 89
 #+ATTR_DOCBOOK 141
 #+ATTR_HTML 131
 #+ATTR_LaTeX 136
 #+AUTHOR 126
 #+BEGIN, clocktable 76
 #+BEGIN, columnview 65
 #+BEGIN:dynamic block 194
 #+BEGIN_CENTER 118
 #+BEGIN_COMMENT 119
 #+BEGIN_DOCBOOK 139
 #+BEGIN_EXAMPLE 119
 #+BEGIN_HTML 130
 #+BEGIN_LaTeX 136
 #+BEGIN_QUOTE 118
 #+BEGIN_SRC 120
 #+BEGIN_VERSE 118
 #+BIND 126
 #+CAPTION 119, 131, 136, 141
 #+CATEGORY 100
 #+COLUMNS 62
 #+CONSTANTS 26
 #+DATE 126
 #+DESCRIPTION 126
 #+DOCBOOK 139
 #+DRAWERS 16
 #+EMAIL 126
 #+EXPORT_EXCLUDE_TAGS 126
 #+EXPORT_SELECT_TAGS 126
 #+FILETAGS 55
 #+HTML 130
 #+INCLUDE 121
 #+INFOJS_OPT 133
 #+KEYWORDS 126
 #+LABEL 119, 136, 141
 #+LANGUAGE 126
 #+LaTeX 136
 #+LATEX_CLASS 135
 #+LATEX_CLASS_OPTIONS 135
 #+LATEX_HEADER 126, 135
 #+LINK 41
 #+LINK_HOME 126
 #+LINK_UP 126
 #+MACRO 121
 #+OPTIONS 117, 126
 #+ORGLST 193

#+ORGTBL	190
#+ORGTBL, SEND	190
#+PLOT	33
#+PRIORITIES	51
#+PROPERTY	59
#+SEQ_TODO	46
#+SETUPFILE	178
#+STARTUP:	178
#+STYLE	133
#+TAGS	56
#+TBLFM	28
#+TBLNAME	26
#+TEXT	117, 126
#+TITLE	117, 126
#+TODO	46
#+TYP_TODO	46
#+XSLT	126

1

1 日のアジェンダ	93
1 週間のアジェンダ	93

A

acknowledgments	204
action, for publishing	146
activation	4
add-on packages	187
add-ons, context-sensitive commands	189
agenda files, removing buffers	111
agenda views, custom	111
agenda views, user-defined	194
agenda, column view	116
agenda, pipe	196
agenda, with block views	112
alignment in tables	22
anniversaries, from BBDB	95
API, for mapping	199
appointment reminders	95
'appt.el'	95
archive locations	89
archiving	89
ASCII 形式へのエクスポート	128
Atom feeds	87
attachments	86
autoload	4

B

Baur, Steven L.	185
BBDB リンク	36
BBDB, anniversaries	95
block agenda	112
blocking, of checkboxes	53
blocks, folding	16
Boolean logic, for tag/property searches	97

C

C-c C-c、概観	181
'calc'パッケージ	24
'calc.el'	184
calendar commands, from agenda	109
category	100
category, require for tags/property match	97
'cdlatex.el'	184
CDLaTeX	124
checkbox blocking	53
checkbox statistics	53
checkboxes	52
checkboxes and TODO dependencies	47
children, subtree visibility state	7
code block, batch execution	173
code block, header arguments	157
code block, key bindings	173
code block, noweb reference	172
code block, results of evaluation	171
column formula	29
column view, in agenda	116
commands, in agenda buffer	102
'constants.el'	184
content, STARTUP キーワード	8, 178
contents, global visibility state	8
context-sensitive commands, hooks	189
copying, of subtrees	9
CSS、HTML エクスポートに関する	132
'CUA.el'	185
Cui, Baoqiu	139
custom agenda views	111
cutting, of subtrees	9
cycling, visibility	7

D

Dan Davidson	153
date tree	81
DEADLINE キーワード	71
debugging, of table formulas	31
demotion, of subtrees	9
dependencies, of TODO states	47
diary entries, creating from agenda	109
directories, for publishing	145
display changing, in agenda	103
DocBook 出力における特殊文字	141
DocBook export	139
DocBook recursive sections	140
document structure	7
Dominik, Carsten	184
DONE は最終の TODO キーワード	46
drawer, for properties	59
drawer, for state change recording	48
drawers	16
dvipng	131
dynamic blocks	193

E

editing tables	19
editing, of table formulas	29
effort filtering, in agenda	105
ELisp リンク	36
emacsserver	88
entitiesplain, STARTUP キーワード	180
entitiespretty, STARTUP キーワード	180
Eric Schulte	153
external archiving	89

F

FAQ	1
files, selecting for publishing	146
filtering, by tag and effort, in agenda	105
fnadjust, STARTUP キーワード	180
fnauto, STARTUP キーワード	180
fnconfirm, STARTUP キーワード	180
fninline, STARTUP キーワード	180
fnlocal, STARTUP キーワード	180
fnplain, STARTUP キーワード	180
fnprompt, キーワード	180
folded, subtree visibility state	7
folding, sparse trees	12
'footnote.el'	118, 185
footnotes	16, 127
formula debugging	31
formula editing	29
formula, for table column	29
Freemind export	143

G

Gillespie, Dave	184
global cycling	8
global TODO list	95
global visibility states	8
Gnus リンク	36
graph, in tables	33
Guerry, Bastien	134

H

habits	49
hacking	187
headline navigation	9
headline tagging	55
headline, promotion and demotion	9
headlines	7
hide text	7
hideblocks, STARTUP keyword	16, 180
history	204
hooks	187
HTML の引用タグ	127
HTML のインライン画像	131
HTML のエントリ	122

HTML エクスポート、CSS	132
HTML export	129
HTML, and Orgtbl mode	192
hyperlinks, adding new types	187

I

iCalendar エクスポート	144
images, inline in DocBook	140
'imenu.el'	184
index, in a publishing project	149
Info リンク	36
inheritance, of tags	55
inlineimages, STARTUP keyword	40, 179
inlining images in DocBook	140
iPhone	201
IRC リンク	36

J

jumping, to headlines	9
-----------------------	---

L

LaTeX のコード片、プレビュー	124
L ^A T _E X の構造の分割	135
L ^A T _E X の解釈	122
L ^A T _E X の断片的なコード	123, 127
L ^A T _E X の断片、マークアップのルール	122
L ^A T _E X の中のインライン画像	136
L ^A T _E X の見出し	135
L ^A T _E X のエントリ	122
L ^A T _E X のエクスポート	134
L ^A T _E X クラス	135
L ^A T _E X, and Orgtbl mode	190
Latin-1 でのエクスポート	128
level, require for tags/property match	97
links, external	36
links, internal	35
links, publishing	148
Lisp 形式 (テーブルの数式として)	27
lists, in other modes	189
lists, ordered	13
lists, plain	13
logging, of progress	48
Ludlam, Eric M.	184

M

mapping entries, API	199
marking characters, tables	32
match view	96
matching, of properties	96
matching, of tags	96
matching, tags	55
MathJax	131
MH-E リンク	36
mind map	143

minor mode for structure editing..... 18
 MobileOrg 201
 motion commands in agenda..... 102
 motion, between headlines 9

N

narrow columns in tables 22
`nofnadjust`, STARTUP キーワード 180
`nofninline`, STARTUP キーワード 180
`nohideblocks`, STARTUP keyword..... 16, 180
`noinlineimages`, STARTUP keyword 40, 179

O

`occur`, command 12
 options, for custom agenda views 112
 options, for publishing 147
 ordered lists 13
`org-agenda`, command 94
`org-hide-block-startup` 180
`org-list-insert-radio-list` 193
 Org-mode (利用開始) 4
`org-pretty-entities` 180
`org-publish-project-alist` 145
 Orgstruct mode 18
 Orgtbl mode 24, 189
 Ota, Takaaki 184
 Outline mode 7
 outline tree 7
 outlines 7
 overview, global visibility state 8
overview, STARTUP キーワード 8, 178

P

pasting, of subtrees 9
 PDF 出力 134, 139
 plain lists 13
 plot tables using Gnuplot 33
 presentation, of agenda items 100
 print edition 1
 printing sparse trees 12
 priorities 51
 priorities, of agenda items 101
 progress logging 48
 Project management 141
 projects, for publishing 145
 promotion, of subtrees 9
 properties 59
 property, `ATTACH_DIR` 87
 property, `ATTACH_DIR.INHERIT` 87
 property, `CUSTOM_ID` 35, 37
 property, `DESCRIPTION` 144
 property, `ID` 37, 65, 144
 property, `LATEX_CLASS` 135
 property, `LATEX_CLASS.OPTIONS` 135
 property, `LOCATION` 144

property, `LOG_INTRO_DRAWER` 48
 property, `SUMMARY` 144
 property, `VISIBILITY` 8
 protocols, for external access 88
 publishing 145

Q

query editing, in agenda 105

R

radio lists 193
 radio tables 189
 recomputing table fields 31
 refiling notes 88
 region, active 11, 21, 128, 129, 134, 139
 regular expressions, with tags search 97
`'remember.el'` 184
 remote editing, bulk, from agenda 108
 remote editing, from agenda 106
 remote editing, undo 106
 RMAIL リンク 36
 Rose, Sebastian 133
 RSS フィード 87
`rsync` 149

S

`SCHEDULED` キーワード 71
 Scripts, for agenda processing 196
 searching for tags 57
 searching, for text 99
 setting tags 55
 SHELL リンク 36
 shift-selection-mode 15
`shift-selection-mode` 185
`show all`, command 8
`show all`, global visibility state 8
`show hidden text` 7
`showall`, STARTUP キーワード 8, 178
`showeverything`, STARTUP キーワード ... 8, 178
 sitemap, of published pages 148
 sorting, of agenda items 101
 sorting, of subtrees 9
 source code, batch execution 173
 source code, block header arguments 157
 source code, noweb reference 172
 source code, results of evaluation 171
 source code, working with 153
 sparse trees, tag based 55
 sparse trees 12
 speed keys 176
`'speedbar.el'` 184
 STARTUP キーワード、`<nologrefile` 179
 STARTUP キーワード、`align` 179
 STARTUP キーワード、`indent` 178
 STARTUP キーワード、`logdone` 179

- STARTUP キーワード、`lognorededeadline`.... 179
 STARTUP キーワード、`lognoteclock-out` .. 179
 STARTUP キーワード、`lognotedone`..... 179
 STARTUP キーワード、`lognoterefile`..... 179
 STARTUP キーワード、`lognoterepeat`..... 179
 STARTUP キーワード、`lognotereschedule`.. 179
 STARTUP キーワード、`logredeadline`..... 179
 STARTUP キーワード、`logrefile`..... 179
 STARTUP キーワード、`logrepeat`..... 179
 STARTUP キーワード、`logschedule`..... 179
 STARTUP キーワード、`noalign`..... 179
 STARTUP キーワード、`noindent`..... 178
 STARTUP キーワード、`nologdone`..... 179
 STARTUP キーワード、`nologredeadline`.... 179
 STARTUP キーワード、`nologrepeat`..... 179
 STARTUP キーワード、`nologreschedule`.... 179
 STARTUP keyword、`constcgs`..... 180
 STARTUP keyword、`constSI`..... 180
 STARTUP keyword、`customtime`..... 180
 STARTUP keyword、`even`..... 180
 STARTUP keyword、`hidestars`..... 180
 STARTUP keyword、`odd`..... 180
 STARTUP keyword、`showstars`..... 180
 statistics, for checkboxes..... 53
 statistics, for TODO items..... 52
 STATUP キーワード、`nolognoteclock-out`.. 179
 Storm, Kim. F..... 185
 structure editing..... 9
 structure of document..... 7
 sublevels, inclusion into tags match..... 55
 sublevels, inclusion into TODO list..... 96
 subtree cycling..... 7
 subtree visibility states..... 7
 subtree, cut and paste..... 9
 subtree, subtree visibility state..... 7
 subtrees, cut and paste..... 9
 syntax, noweb..... 172
- T**
- table editor, `'table.el'`..... 184
`'table.el'`..... 184
 tables..... 19, 127
 tables, in DocBook export..... 140
 tables, in IAT_EX export..... 136
 tables, in other modes..... 189
 tag filtering, in agenda..... 105
 tag inheritance..... 55
 tag searches..... 57
 tags..... 55
 tags view..... 96
 tags, setting..... 55
 tangling..... 155
 TaskJuggler export..... 141
 tasks, breaking down..... 52
 templates, for Capture..... 82
 T_EX マクロ..... 122, 127
 T_EX の解釈..... 122
- T_EX シンボルの補完..... 175
 text search..... 99
 thanks..... 204
 time grid..... 101
 time-of-day specification..... 101
 timeline, single file..... 98
 TODO ワークフロー..... 44
 TODO の状態の切り替え..... 43
 TODO のためのツリーの抽出..... 43
 TODO アイテム..... 43
 TODO キーワードとしてのワークフローの状態..... 44
 TODO キーワードの補完..... 175
 TODO キーワードのフェイス..... 46
 TODO キーワードセット..... 45
 TODO dependencies..... 47
 TODO keyword matching..... 95
 TODO keyword matching, with tags search.... 97
 TODO list, global..... 95
 TODO types..... 44
 transient-mark-mode..... 128, 129, 134, 139
 translator function..... 192
 trees, sparse..... 12
 trees, visibility..... 7
 tty 端末のキーバインディング..... 183
- U**
- undoing remote-editing events..... 106
 unison..... 149
 updating, table..... 31
 URL リンク..... 36
 USENET リンク..... 36
 UTF-8 でのエクスポート..... 128
- V**
- `'viper.el'`..... 186
 visibility cycling..... 7
 visibility cycling, drawers..... 16
 visible text, printing..... 12
 VM リンク..... 36
- W**
- WANDERLUST リンク..... 36
 Wiegley, John..... 184
`'windmove.el'`..... 186
- X**
- XEmacs..... 3
 XOXO export..... 143
- Y**
- `'yasnippet.el'`..... 186

Key index

\$		[
\$.....	107	[.....	103, 106
,]	
'.....	124].....	106
+		^	
+.....	107	^.....	124
,		-	
,.....	107	-.....	124
-		`	
-.....	107	`.....	124
.		\	
.....	103	\.....	106
/		 	
/.....	105	{.....	106
		}.....	106
:		A	
:.....	107	a.....	65
		a.....	107
;		B	
;.....	80	B.....	109
<		C	
<.....	65	c.....	109
<.....	70	C.....	110
<.....	92	C-#.....	31
<TAB>.....	19	C-'.....	92
		C-,.....	92
>		C_.....	106
>.....	65	C-0 C-c C-w.....	88
>.....	70	C-c !.....	68
>.....	92	C-c #.....	54
>.....	108	C-c \$.....	89
		C-c %.....	40
?		C-c &.....	40
?.....	202	C-c '.....	30
		C-c '.....	120, 121, 154
		C-c '.....	185

C-c *	11	C-c C-a 0	86
C-c *	15	C-c C-a s	87
C-c *	31	C-c C-a z	86
C-c +	21	C-c C-b	9
C-c ,	51	C-c C-b	138
C-c -	15, 20	C-c C-c	15, 18, 19
C-c	68	C-c C-c	30
C-c /	12	C-c C-c	53
C-c /	186	C-c C-c	55, 60
C-c / a	72	C-c C-c	64
C-c / b	72	C-c C-c	66
C-c / d	72	C-c C-c	75
C-c / m	58, 61	C-c C-c	81
C-c / p	61	C-c C-c	124, 156, 173, 181, 184
C-c / r	12	C-c C-c c	60
C-c / t	43	C-c C-c d	60
C-c ;	119	C-c C-c D	60
C-c <	68	C-c C-c s	60
C-c =	29	C-c C-d	72
C-c >	68	C-c C-d	107
C-c ?	29	C-c C-e	128
C-c [92	C-c C-e a	128
C-c]	92	C-c C-e A	129
C-c ^	11	C-c C-e b	130
C-c ^	15, 20	C-c C-e c	144
C-c `	21	C-c C-e d	135
C-c \	58, 61	C-c C-e D	139
C-c	19	C-c C-e E	151
C-c	22	C-c C-e F	151
C-c {	29, 124	C-c C-e h	129
C-c }	29, 30	C-c C-e H	130
C-c ~	185	C-c C-e i	144
C-c a !	99	C-c C-e I	144
C-c a #	99	C-c C-e j	141
C-c a ?	203	C-c C-e J	141
C-c a a	94	C-c C-e l	134
C-c a C	111	C-c C-e L	135
C-c a e	115	C-c C-e m	143
C-c a L	99	C-c C-e n	129
C-c a m	58, 61, 96	C-c C-e N	129
C-c a M	58, 61, 96	C-c C-e p	135
C-c a s	99	C-c C-e P	151
C-c a t	44, 95	C-c C-e R	130
C-c c	81	C-c C-e t	126
C-c c C	82	C-c C-e u	129
C-c C-*	15	C-c C-e U	129
C-c C-a	86, 107	C-c C-e v	12, 128
C-c C-a a	86	C-c C-e V	139
C-c C-a c	86	C-c C-e v D	139
C-c C-a d	87	C-c C-e v x	143
C-c C-a D	87	C-c C-e x	143
C-c C-a f	87	C-c C-e X	151
C-c C-a F	87	C-c C-f	9
C-c C-a i	87	C-c C-j	9
C-c C-a l	86	C-c C-k	8, 82
C-c C-a m	86	C-c C-l	38
C-c C-a n	86	C-c C-n	9
C-c C-a o	86	C-c C-o	18, 39

C-c C-o.....	68, 102	C-c C-x C-o.....	74
C-c C-o.....	173	C-c C-x C-p.....	40
C-c C-p.....	9	C-c C-x C-r.....	75
C-c C-q.....	30, 55	C-c C-x C-s.....	89
C-c C-r.....	8, 30	C-c C-x C-s.....	107
C-c C-s.....	72	C-c C-x C-t.....	70
C-c C-s.....	107	C-c C-x C-u.....	66
C-c C-t.....	43, 75	C-c C-x C-u.....	75
C-c C-u.....	9	C-c C-x C-u.....	194
C-c C-v a.....	173	C-c C-x C-v.....	39
C-c C-v b.....	173	C-c C-x C-w.....	10, 21
C-c C-v C-a.....	173	C-c C-x C-x.....	75
C-c C-v C-b.....	173	C-c C-x C-y.....	10, 21
C-c C-v C-f.....	173	C-c C-x e.....	79
C-c C-v C-l.....	173	C-c C-x f.....	17
C-c C-v C-p.....	173	C-c C-x g.....	87
C-c C-v C-s.....	173	C-c C-x G.....	87
C-c C-v C-t.....	173	C-c C-x i.....	66
C-c C-v C-z.....	173	C-c C-x M-w.....	10, 21
C-c C-v f.....	173	C-c C-x o.....	47, 54
C-c C-v g.....	173	C-c C-x p.....	60
C-c C-v h.....	173	C-c C-x p.....	159
C-c C-v i.....	156	C-c C-y.....	68
C-c C-v l.....	173	C-c C-y.....	75
C-c C-v p.....	173	C-c C-z.....	16, 107
C-c C-v s.....	173	C-c l.....	37
C-c C-v t.....	155, 173	C-c l.....	121
C-c C-v z.....	173	C-c RET.....	20
C-c C-w.....	11, 81, 88	C-k.....	106
C-c C-w.....	106	C-RET.....	9
C-c C-x ,.....	80	C-S-left.....	45, 106
C-c C-x -.....	80	C-S-RET.....	10
C-c C-x.....	80	C-S-right.....	45, 106
C-c C-x ;.....	80	C-TAB.....	90
C-c C-x <.....	92	C-u C-c !.....	68
C-c C-x >.....	92	C-u C-c *.....	31
C-c C-x >.....	104	C-u C-c.....	68
C-c C-x \.....	122, 123	C-u C-c =.....	28
C-c C-x 0.....	80	C-u C-c =.....	29
C-c C-x a.....	90	C-u C-c c.....	82
C-c C-x a.....	107	C-u C-c C-c.....	31
C-c C-x A.....	90	C-u C-c C-l.....	39
C-c C-x A.....	107	C-u C-c C-t.....	43
C-c C-x b.....	8, 102	C-u C-c C-w.....	88
C-c C-x c.....	11	C-u C-c C-x ,.....	80
C-c C-x C-a.....	89	C-u C-c C-x a.....	90
C-c C-x C-a.....	107	C-u C-c C-x C-s.....	89
C-c C-x C-b.....	53	C-u C-c C-x C-u.....	66
C-c C-x C-c.....	64, 104	C-u C-c C-x C-u.....	75
C-c C-x C-c.....	116	C-u C-c C-x C-u.....	194
C-c C-x C-d.....	75	C-u C-u C-c *.....	31
C-c C-x C-e.....	75	C-u C-u C-c =.....	29
C-c C-x C-e.....	79	C-u C-u C-c c.....	82
C-c C-x C-i.....	74	C-u C-u C-c C-c.....	31
C-c C-x C-j.....	75	C-u C-u C-c C-e.....	128
C-c C-x C-k.....	72	C-u C-u C-c C-t.....	45
C-c C-x C-l.....	124	C-u C-u C-c C-w.....	88
C-c C-x C-n.....	40	C-u C-u C-u C-c C-t.....	47

C-u C-u C-u TAB	8
C-u C-u TAB	8
C-up	173
C-v	70
C-x C-s	30
C-x C-w	110
C-x C-w	114
C-x n b	11
C-x n s	11
C-x n w	11
C-y	10

D

d	103
D	103

E

e	64
E	104

F

f	103
F	102

G

g	64, 104
G	104

H

H	110
---------	-----

I

i	109
I	108

J

j	103
J	103, 108

K

k	108
k a	72
k s	72

L

l	103
L	102

M

m	108
M	110
M-a	20
M-down	20
M-down	30
M-down	173
M-e	20
M-g M-n	12
M-g M-p	12
M-g n	12
M-g p	12
M-left	10, 15, 20
M-RET	9
M-RET	14
M-RET	21
M-RET	80
M-right	10, 15, 20
M-S-down	10, 15, 20
M-S-down	30
M-S-left	10, 15, 20, 70
M-S-RET	10, 14
M-S-RET	54
M-S-right	10, 15, 20, 70
M-S-up	10, 15, 20
M-S-up	30
M-TAB	30
M-TAB	46, 55
M-TAB	60
M-TAB	175
M-up	20
M-up	30
M-v	70
M-x org-iswitchb	92
mouse-1	18, 39, 70
mouse-2	18, 39
mouse-2	102
mouse-3	39
mouse-3	102

N

n	64
n	102

O

o	103
O	108

P

p	64
P	102
P	107

Q

q 64, 110

R

r 64, 96, 104

R 104

RET 20, 39, 57, 70

RET 102

S

S 110

S-down 14, 30

S-down 51, 68

S-down 70, 107

S-left 15, 30, 43, 45

S-left 60

S-left 64

S-left 68

S-left 70

S-left 76

S-left 108

S-M-left 65

S-M-RET 44

S-M-right 65

S-RET 21

S-right 15, 30, 43, 45

S-right 60

S-right 64

S-right 68

S-right 70

S-right 76

S-right 108

S-TAB 8

S-TAB 20

S-up 30

S-up 51, 68

S-up 70, 107

SPC 57

SPC 102

T

t 106

T 107

TAB 7, 10

TAB 14, 30

TAB 57

TAB 102

TAB 124

U

U 108

U 109

V

v 65

v [..... 103

v a 104

v A 104

v d 103

v E 104

v l 103

v L 103

v m 103

v R 104

v SPC 103

v w 103

v y 103

W

w 103

X

x 111

X 108

Z

z 107

Command and function index

L

lisp-complete-symbol 30

N

next-error 12

O

org-agenda-day-view 103
 org-agenda-action 108
 org-agenda-add-note 107
 org-agenda-archive 107
 org-agenda-archive-default-with-confirmation 107
 org-agenda-archive-to-archive-sibling ... 107
 org-agenda-archives-mode 104
 org-agenda-archives-mode 'files 104
 org-agenda-bulk-action 109
 org-agenda-bulk-mark 108
 org-agenda-bulk-remove-all-marks 108
 org-agenda-bulk-remove-all-marks 109
 org-agenda-clock-cancel 108
 org-agenda-clock-goto 103, 108
 org-agenda-clock-in 108
 org-agenda-clock-out 108
 org-agenda-clockreport-mode 104
 org-agenda-columns 104
 org-agenda-columns 116
 org-agenda-convert-date 110
 org-agenda-date-prompt 108
 org-agenda-deadline 107
 org-agenda-diary-entry 109
 org-agenda-do-date-earlier 108
 org-agenda-do-date-later 108
 org-agenda-entry-text-mode 104
 org-agenda-exit 111
 org-agenda-file-to-front 92
 org-agenda-filter-by-tag 105
 org-agenda-filter-by-tag-refine 106
 org-agenda-follow-mode 102
 org-agenda-goto 102
 org-agenda-goto-calendar 109
 org-agenda-goto-date 103
 org-agenda-goto-today 103
 org-agenda-holidays 110
 org-agenda-kill 106
 org-agenda-later 103
 org-agenda-list 94
 org-agenda-list-stuck-projects 99
 org-agenda-log-mode 103
 org-agenda-manipulate-query-add 103
 org-agenda-month-view 103
 org-agenda-month-year 103

org-agenda-next-line 102
 org-agenda-open-link 102
 org-agenda-phases-of-moon 110
 org-agenda-previous-line 102
 org-agenda-priority-down 107
 org-agenda-priority-up 107
 org-agenda-quit 110
 org-agenda-recenter 102
 org-agenda-refile 106
 org-agenda-remove-restriction-lock 92
 org-agenda-remove-restriction-lock 104
 org-agenda-reset-view 103
 org-agenda-rodo 104
 org-agenda-schedule 107
 org-agenda-set-restriction-lock 92
 org-agenda-set-tags 107
 org-agenda-show-and-scroll-up 102
 org-agenda-show-priority 107
 org-agenda-show-tags 107
 org-agenda-sunrise-sunset 110
 org-agenda-switch-to 102
 org-agenda-todo 106
 org-agenda-todo-nextset 106
 org-agenda-todo-previousset 106
 org-agenda-toggle-archive-tag 107
 org-agenda-toggle-diary 103
 org-agenda-toggle-time-grid 104
 org-agenda-tree-to-indirect-buffer 102
 org-agenda-undo 106
 org-archive-subtree 89
 org-archive-subtree-default 89
 org-archive-to-archive-sibling 90
 org-attach 86, 107
 org-attach-attach 86
 org-attach-delete-all 87
 org-attach-delete-one 87
 org-attach-new 86
 org-attach-open 86
 org-attach-open-in-emacs 86
 org-attach-reveal 87
 org-attach-reveal-in-emacs 87
 org-attach-set-directory 87
 org-attach-set-inherit 87
 org-attach-sync 86
 org-backward-same-level 9
 org-beamer-select-environment 138
 org-buffer-property-keys 198
 org-calendar-goto-agenda 109
 org-capture 81
 org-capture-finalize 81
 org-capture-kill 82
 org-capture-refile 81
 org-check-after-date 72
 org-check-before-date 72
 org-check-deadlines 72

org-clock-cancel.....	75	org-export-as-docbook-pdf-and-open.....	139
org-clock-display.....	75	org-export-as-freemind.....	143
org-clock-goto.....	75	org-export-as-html.....	129
org-clock-in.....	74	org-export-as-html-and-open.....	130
org-clock-modify-effort-estimate.....	75	org-export-as-html-to-buffer.....	130
org-clock-modify-effort-estimate.....	79	org-export-as-latex.....	134
org-clock-out.....	74	org-export-as-latex-to-buffer.....	135
org-clock-report.....	75	org-export-as-latin1.....	129
org-clocktable-try-shift.....	76	org-export-as-latin1-to-buffer.....	129
org-clone-subtree-with-time-shift.....	11	org-export-as-pdf.....	135
org-columns.....	64	org-export-as-pdf-and-open.....	135
org-columns-delete.....	65	org-export-as-taskjuggler.....	141
org-columns-edit-allowed.....	65	org-export-as-taskjuggler-and-open.....	141
org-columns-edit-value.....	64	org-export-as-utf8.....	129
org-columns-narrow.....	65	org-export-as-utf8-to-buffer.....	129
org-columns-new.....	65	org-export-as-xoxo.....	143
org-columns-next-allowed-value.....	64	org-export-icalendar-all-agenda-files...	144
org-columns-previous-allowed-value.....	64	org-export-icalendar-combine-agenda-files	144
org-columns-quit.....	64	144
org-columns-redo.....	64	org-export-icalendar-this-file.....	144
org-columns-set-tags-or-toggle.....	64	org-export-region-as-html.....	130
org-columns-show-value.....	65	org-export-visible.....	128
org-columns-widen.....	65	org-feed-goto-inbox.....	87
org-compute-property-at-point.....	60	org-feed-update-all.....	87
org-copy-subtree.....	10	org-force-cycle-archived.....	90
org-cut-subtree.....	10	org-forward-same-level.....	9
org-cycle.....	7, 10	org-global-cycle.....	8
org-cycle.....	14	org-goto.....	9
org-cycle-agenda-files.....	92	org-goto-calendar.....	68
org-date-from-calendar.....	68	org-insert-columns-dblock.....	66
org-dblock-update.....	66	org-insert-export-options-template.....	126
org-dblock-update.....	75	org-insert-heading.....	9
org-dblock-update.....	194	org-insert-heading.....	14, 80
org-deadline.....	72	org-insert-heading-respect-content.....	9
org-delete-property.....	60	org-insert-link.....	38
org-delete-property-globally.....	60	org-insert-property-drawer.....	60, 198
org-demote.....	200	org-insert-todo-heading.....	10
org-demote-subtree.....	10	org-insert-todo-heading.....	44, 54
org-do-demote.....	10	org-insert-todo-heading-respect-content..	10
org-do-promote.....	10	org-map-entries.....	199
org-edit-special.....	185	org-mark-entry-for-agenda-action.....	72
org-entry-add-to-multivalued-property...	198	org-mark-ring-goto.....	40
org-entry-delete.....	198	org-mark-ring-push.....	40
org-entry-get.....	198	org-match-sparse-tree.....	58, 61
org-entry-get-multivalued-property.....	198	org-move-subtree-down.....	10
org-entry-member-in-multivalued-property	198	org-move-subtree-up.....	10
.....	198	org-narrow-to-block.....	11
org-entry-properties.....	198	org-narrow-to-subtree.....	11
org-entry-put.....	198	org-next-link.....	40
org-entry-put-multivalued-property.....	198	org-occur.....	12
org-entry-remove-from-multivalued-property	198	org-open-at-point.....	39
.....	198	org-open-at-point.....	68
org-evaluate-time-range.....	68	org-paste-subtree.....	10
org-evaluate-time-range.....	75	org-previous-link.....	40
org-export.....	128	org-priority.....	51, 200
org-export-as-ascii.....	128	org-priority-down.....	51
org-export-as-ascii-to-buffer.....	129	org-priority-up.....	51
org-export-as-docbook.....	139	org-promote.....	200

Variable index

This is not a complete index of variables and faces, only the ones that are mentioned in the manual. For a more complete list, use *M-x org-customize RET* and then click yourself through the tree.

C

cdlatex-simplify-sub-super-scripts..... 124
constants-unit-system..... 26, 180

H

htmlize-output-type..... 114

L

~~TeX~~-verbatim-environments..... 191

O

org-adapt-indentation..... 182
org-agenda-add-entry-text-maxlines..... 114
org-agenda-columns-add-appointments-to-effort-sum..... 79
org-agenda-confirm-kill..... 106
org-agenda-custom-commands .. 12, 111, 112, 113, 196
org-agenda-diary-file..... 110
org-agenda-dim-blocked-tasks..... 47
org-agenda-entry-text-maxlines..... 104
org-agenda-exporter-settings..... 110, 114
org-agenda-files..... 91, 101, 144
org-agenda-filter-preset..... 105
org-agenda-log-mode-items..... 103
org-agenda-ndays..... 94
org-agenda-overriding-header..... 195
org-agenda-prefix-format..... 100
org-agenda-restore-windows-after-quit.... 91
org-agenda-show-inherited-tags..... 107
org-agenda-skip-archived-trees..... 90
org-agenda-skip-function..... 194, 195, 199
org-agenda-skip-function-global..... 194
org-agenda-skip-scheduled-if-done..... 71
org-agenda-sorting-strategy..... 102
org-agenda-span..... 94, 103
org-agenda-start-with-clockreport-mode.. 104
org-agenda-start-with-entry-text-mode... 104
org-agenda-start-with-follow-mode..... 102
org-agenda-tags-column..... 100
org-agenda-tags-todo-honor-ignore-options..... 96
org-agenda-text-search-extra-files.... 93, 99
org-agenda-time-grid..... 101, 104
org-agenda-todo-ignore-deadlines..... 96
org-agenda-todo-ignore-scheduled..... 96
org-agenda-todo-ignore-timestamp..... 96

org-agenda-todo-ignore-with-date..... 96
org-agenda-todo-list-sublevels..... 52, 96
org-agenda-use-time-grid..... 101, 104
org-agenda-window-setup..... 91
org-alphabetical-lists..... 13
org-archive-default-command..... 89, 107
org-archive-location..... 89, 177
org-archive-save-context-info..... 89
org-attach-directory..... 86
org-attach-method..... 86
org-babel-default-header-args..... 158, 159
org-calc-default-modes..... 27
org-clock-idle-time..... 78
org-clock-into-drawer..... 74
org-clock-modeline-total..... 74
org-clocktable-defaults..... 76
org-coderef-label-format..... 120
org-columns-default-format.... 64, 79, 104, 116
org-columns-skip-archived-trees..... 90
org-combined-agenda-icalendar-file..... 144
org-confirm-babel-evaluate..... 177
org-confirm-elisp-link-function..... 177
org-confirm-shell-link-function..... 177
org-create-file-search-functions..... 42
org-ctrl-c-ctrl-c-hook..... 189
org-ctrl-k-protect-subtree..... 7
org-cycle-emulate-tab..... 7
org-cycle-global-at-bob..... 7
org-cycle-include-plain-lists..... 14
org-cycle-open-archived-trees..... 90
org-cycle-separator-lines..... 7
org-deadline-warning-days..... 71, 72
org-default-notes-file..... 81, 83
org-default-priority..... 51, 178
org-display-custom-times..... 70, 147
org-display-internal-link-with-indirect-buffer..... 39
org-disputed-keys..... 185
org-done (フェイス)..... 46
org-drawers..... 16, 178
org-effort-property..... 79
org-empty-line-terminates-plain-lists.... 13
org-enable-table-editor..... 19
org-enforce-todo-dependencies..... 47
org-entities..... 122, 141
org-execute-file-search-functions..... 42
org-export-ascii-links-to-notes..... 129
org-export-author-info..... 147
org-export-creator-info..... 147
org-export-default-language..... 126, 147

- org-export-docbook-default-image-attributes 140
- org-export-docbook-doctype 141
- org-export-docbook-inline-image-extensions 141
- org-export-docbook-xsl-fo-proc-command.. 139
- org-export-docbook-xslt-proc-command.... 139
- org-export-docbook-xslt-stylesheet..... 139
- org-export-email..... 147
- org-export-exclude-tags..... 126, 147
- org-export-headline-levels 117, 147
- org-export-highlight-first-table-line ... 147
- org-export-html-expand..... 147
- org-export-html-extension..... 147
- org-export-html-extra..... 133
- org-export-html-inline-images..... 131, 147
- org-export-html-link-home..... 147
- org-export-html-link-org-files-as-html.. 147
- org-export-html-link-up..... 147
- org-export-html-postamble..... 147
- org-export-html-preamble..... 147
- org-export-html-style..... 133, 147
- org-export-html-style-default..... 133
- org-export-html-style-extra..... 147
- org-export-html-style-include-default... 133, 147
- org-export-html-style-include-scripts ... 147
- org-export-html-table-tag..... 131, 147
- org-export-html-tag-class-prefix..... 132
- org-export-html-todo-kwd-class-prefix ... 132
- org-export-html-use-infojs..... 134
- org-export-html-with-timestamp..... 147
- org-export-latex-classes..... 135
- org-export-latex-default-class..... 135
- org-export-latex-default-packages-alist 135
- org-export-latex-packages-alist 135
- org-export-preserve-breaks..... 147
- org-export-publishing-directory..... 147
- org-export-run-in-background..... 128
- org-export-section-number-format..... 147
- org-export-select-tags..... 126, 147
- org-export-skip-text-before-1st-heading 117, 147
- org-export-taskjuggler-default-reports.. 143
- org-export-taskjuggler-project-tag..... 142
- org-export-taskjuggler-resource-tag..... 142
- org-export-with-archived-trees..... 90, 147
- org-export-with-drawers..... 147
- org-export-with-emphasize..... 147
- org-export-with-fixed-width..... 147
- org-export-with-footnotes..... 147
- org-export-with-LaTeX-fragments..... 123, 147
- org-export-with-priority..... 147
- org-export-with-section-numbers..... 147
- org-export-with-special-strings..... 147
- org-export-with-sub-superscripts 122, 147
- org-export-with-tables..... 147
- org-export-with-tags..... 147
- org-export-with-Tex-macros..... 147
- org-export-with-timestamps..... 147
- org-export-with-toc..... 117, 147
- org-export-with-todo-keywords..... 147
- org-fast-tag-selection-include-todo..... 46
- org-fast-tag-selection-single-key..... 57
- org-file-apps..... 39, 86
- org-footnote-auto-adjust..... 17, 180
- org-footnote-auto-label..... 17, 180
- org-footnote-define-inline..... 17, 180
- org-footnote-section..... 17
- org-format-latex-header..... 123
- org-format-latex-options..... 123, 124
- org-from-is-user-regexp..... 85
- org-global-properties..... 59, 79
- org-goto-auto-isearch..... 9
- org-goto-interface..... 9
- org-hide (face)..... 182
- org-hide-block-startup..... 16
- org-hide-leading-stars..... 179, 182
- org-hierarchical-checkbox-statistics..... 53
- org-hierarchical-todo-statistics..... 52
- org-highest-priority..... 51, 178
- org-icalendar-alarm-time..... 144
- org-icalendar-categories..... 144
- org-icalendar-include-body..... 144
- org-icalendar-include-todo..... 144
- org-icalendar-store-UID..... 144
- org-icalendar-use-deadline..... 144
- org-icalendar-use-scheduled..... 144
- org-imenu-depth..... 184
- org-infojs-options..... 134
- org-insert-mode-line-in-empty-file..... 4
- org-irc-link-to-logs..... 38
- org-keep-stored-link-after-insertion..... 38
- org-latex-low-levels..... 135
- org-link-abbrev-alist..... 40, 178
- org-link-to-org-use-id..... 37
- org-list-automatic-rules..... 14, 15, 52
- org-list-demote-modify-bullet..... 14
- org-list-end-regexp..... 13
- org-list-ending-method..... 13
- org-log-done..... 49, 103, 179
- org-log-into-drawer..... 48, 107
- org-log-note-clock-out..... 75, 179
- org-log-refile..... 88
- org-log-repeat..... 73, 179
- org-log-states-order-reversed..... 48
- org-lowest-priority..... 51, 178
- org-M-RET-may-split-line..... 9, 14
- org-odd-levels-only..... 97, 179, 183, 195
- org-outline-path-complete-in-steps..... 88
- org-overriding-columns-format..... 116
- org-plain-list-ordered-item-terminator... 13, 15
- org-popup-calendar-for-date-prompt..... 70
- org-priority-faces..... 51

- org-priority-start-cycle-with-default..... 51
 - org-property-allowed-value-functions..... 198
 - org-publish-project-alist 145, 148
 - org-publish-use-timestamps-flag 151
 - org-put-time-stamp-overlays 180
 - org-read-date-display-live 70
 - org-read-date-prefer-future 69
 - org-refile-allow-creating-parent-nodes ... 88
 - org-refile-targets 88
 - org-refile-use-cache 88
 - org-refile-use-outline-path 88
 - org-remove-highlights-with-change 12, 75
 - org-replace-disputed-keys 185
 - org-return-follows-link 39
 - org-reverse-note-order 88
 - org-show-entry-below 12
 - org-show-following-heading 12
 - org-show-hierarchy-above 12
 - org-show-siblings 12
 - org-sort-agenda-noeffort-is-high 105
 - org-sparse-tree-open-archived-trees 90
 - org-special-ctrl-a/e 7
 - org-special-ctrl-k 7
 - org-speed-commands-user 176
 - org-startup-align-all-tables 23, 179
 - org-startup-folded 8, 178
 - org-startup-indented 178
 - org-startup-with-inline-images 40, 179
 - org-store-link-functions 188
 - org-stuck-projects 99
 - org-support-shift-select 15, 185
 - org-table-auto-blank-field 19
 - org-table-copy-increment 21
 - org-table-export-default-format 22
 - org-table-formula 178
 - org-table-formula-constants 26, 178, 184
 - org-table-use-standard-references 24, 29
 - org-tag-alist 56, 180
 - org-tag-faces 55
 - org-tag-persistent-alist 56
 - org-tags-column 55
 - org-tags-exclude-from-inheritance 55
 - org-tags-match-list-sublevels... 55, 58, 61, 96
 - org-time-stamp-custom-formats 70
 - org-time-stamp-overlay-formats 180
 - org-time-stamp-rounding-minutes 68
 - org-todo (フェイス) 46
 - org-todo-keyword-faces 46
 - org-todo-keywords 43, 44, 95, 181
 - org-todo-repeat-to-state 73
 - org-todo-state-tags-triggers 44
 - org-track-ordered-property-with-tag... 47, 54
 - org-treat-insert-todo-heading-as-state-change 10
 - org-treat-S-cursor-todo-selection-as-state-change 43
 - org-use-property-inheritance 61, 144, 198
 - org-use-speed-commands 176
 - org-use-tag-inheritance 55
 - org-yank-adjusted-subtrees 10
 - org-yank-folded-subtrees 10
- ## P
- parse-time-months 70
 - parse-time-weekdays 70
 - ps-landscape-mode 114
 - ps-number-of-columns 114
- ## U
- user-full-name 126, 147
 - user-mail-address 126, 147