零、繳交時間(此為暫定時間,若有任何更動會再另外公告)

2024/12/19(四)16:59之前,請在 i-Learning/作業/實驗三上傳繳交修改過的資料夾(理論上為 threads \ \ userprog)壓縮檔,若不確定需壓縮哪些資料夾進行上傳,請按照 Labl 方式上傳。

上傳開放時間為:即日起~2024/12/19(四) 16:59

機測時間預訂為: 2024/12/20 (五) 10:00~17:00

機測線上表單填寫時間為: 2024/12/13 (五) 12:00~2024/12/19 (四) 16:59

Assignment

• NachOS-Lab3 目標

解決 Page Table 實作不完全造成 Code 互相覆蓋的錯誤。

- Lab 要求 (需要實作的檔案)
 - 1. 助教已經在 machine/machine.h 新增新的 Exception 類型名為 MemoryLimitException · 如果發生 Virtual Page 超過 Physical Page 的情境就該直接呼叫此 Exception (視為錯誤 · 結束 NachOS)。
 - 2. 在 threads/kernel.* 已經宣告並實作 Frame Table · Frame Table 的使用方式請自行 Trace Code。
 - 3. 在 userprog/addrspace.cc Addrspace::Addrspace() 會需要將 page Table 初始化; userprog/addrspace.cc Addrspace::~Addrspace() 需要將 Frame Table 已經被使用完畢的空間釋放。
 - 4. userprog/addrspace.cc bool AddrSpace::Load(char *fileName) 需要實作多項機制
 - 檢查 Virtual Page index 是否超過 Physical Page index。 如果發生此情境,則要呼叫 MemoryLimitException。
 - 尋找可使用的 Physical address, 並在 page Table 紀錄其資訊。

圖 1、2: 第三次實驗要求

一、分數分配

1. 程式(50%):

基礎測資(25%) 隱藏測資(25%)

2. 上機問答(50%):

兩項測資皆未完成者,則不開放問答。

上機問答無法回答者,程式部分會酌情扣分。

二、程式執行方式

透過 NachOS 實作記憶體管理。

補充:因為在 consoleIO_test1 與 consoleIO_test2 未加入 Halt() Function,因此需要同學透過 control + c 中斷 NachOS 執行

圖 3:正確執行結果

三、扣分

- (1)無法成功執行,扣除程式部份的分數,只有全對或全錯。
- (2)兩項測資皆無法執行將不予問答。
- (3)上傳時間超過繳交期限,以0分計。
- (4)上機過程中變更程式碼,以 0 分計。
- (5)抄襲(提供者也算),以0分計。
- (6)經助教確認直接印出結果,以 0 分計,不予問答。
- (7)實作過程使用基本函式庫之函式,以0分計。

注意事項:

- (1) 請儘早上傳你的程式,逾期不候。
- (2) 若有書面報告一同上傳至作業區,並於機測時向助教告知。
- (2)請各位自行攜帶環境機測。
- (3)機測前請先熟悉你的程式碼及運作流程,若有需要可攜帶筆記機測。
- (4)若上傳有問題請於 2024/12/19 (四) 16:59 前直接至 716 交給助教,否則視為缺交不予補繳。
- (5)助教視情況擁有更改此說明之權力,若有任何異動將於公告更新。
- ※有任何問題都可以找助教討論或課後發問