



第四個作業報告

大綱

- 製作了三個小遊戲
- 時間來不及沒有加上資料庫，例如：分數的紀錄
- 此簡為小遊戲的遊玩說明
- 程式碼說明在檔案上註解

遊戲介紹

遊戲 1

跳球遊戲

遊戲 2

猜猜數字

遊戲 3

來走迷宮

跳球遊戲

猜猜數字

來走迷宮

初始畫面

跳球遊戲

參考樣式

《恐龍遊戲》（英語：Dinosaur Game）是一款內建於Google Chrome的橫向捲軸形式網頁遊戲。玩家操控一隻像素風格的小暴龍避開障礙物並取得分數。該遊戲由Google的Chrome使用者體驗團隊於2014年開發。



跳球遊戲

1. 請注意鍵盤輸入須是英文輸入，不然會無法監聽鍵盤
 2. 按下空白鍵圓球會跳起
 3. 方塊會自動往前，在一定分數後會加速，有兩次加速
- 剛開始以為是執行續衝突所以重寫，後來好像是鍵盤跟滑鼠監聽會衝突，還未解決，所以是以按鍵空白鍵開始

分數：0



猜猜數字

1. 是由電腦猜人所想的四位數字其中數字不重複
2. 如果數字與位置相同就是A
3. 如果只有數字對位置錯就是B
4. C的格子是假的沒又作用讓都錯可以填的~~

我猜是：1023

A：

B：

C：

確認

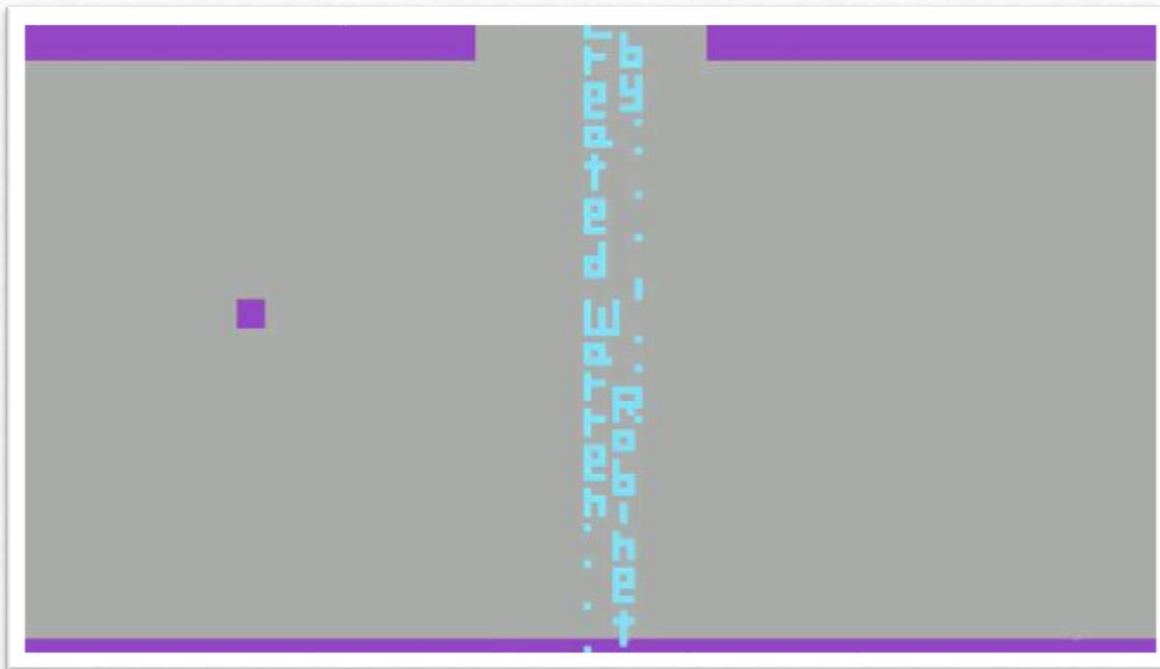
來走迷宮

參考樣式

《魔幻歷險》是電影「一級玩家」裡主角的最後挑戰就是這款遊戲！

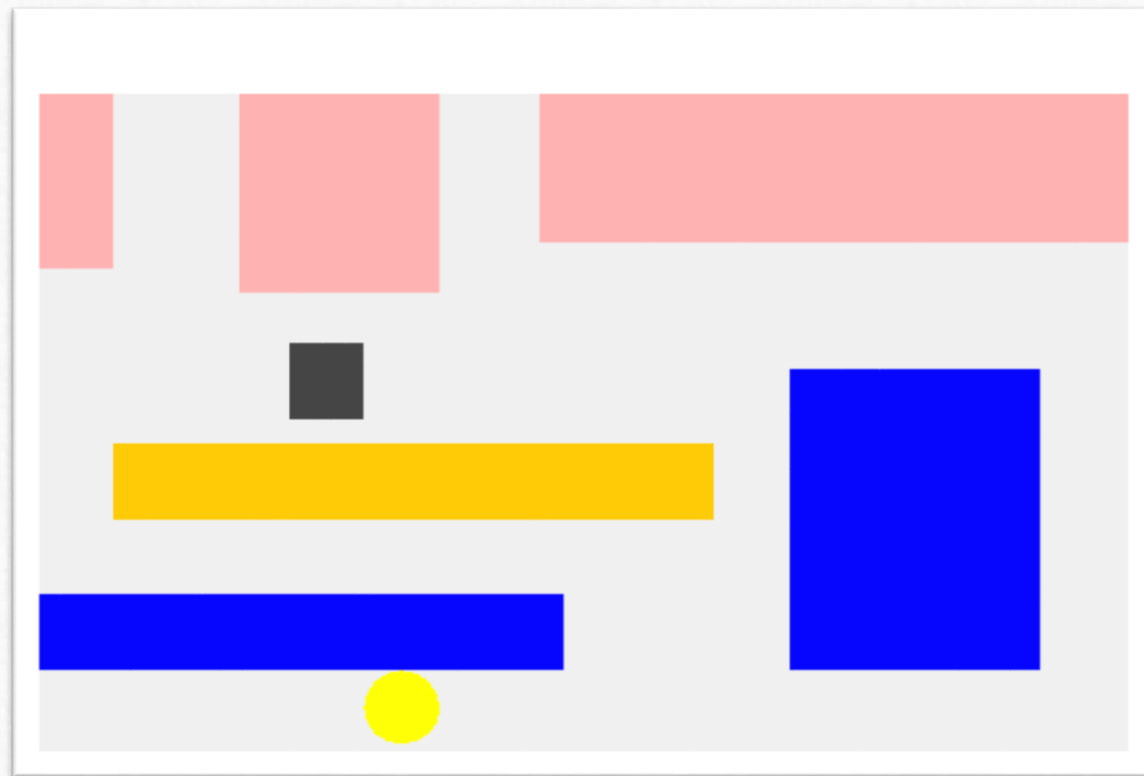
魔幻歷險 Adventure


1979 年 12 月推出，是第一款動作冒險遊戲，Warren Robinett 在遊戲中設計了可觸發顯示其名字，這是最早廣為人知的遊戲彩蛋。玩家需要控制外表呈正方形的角色，探索由三十個區域組成的開放環境，找到藏在未知地點的魔法聖杯，並將其送回金色城堡。



來走迷宮

1. 可以操控黑色方塊在在地圖中移動
 2. 在地圖中有一個彩蛋可以去尋找
 3. 可以在地圖中吃金幣，當吃到10個的時候會出現出口的提示
- 因為時間不多只有設計兩個畫面





感謝觀看

github