Pflichtenheft für das Projekt PixelTiler

Dokument	Pflichtenheft: PixelTiler
Ersteller	Elias Guerematchi-Vrabl
Firma/Abteilung	Wien Digital - MA 01
Projektname	PixelTiler
Projektbeschreibung	Erstellung einer Website zur Generierung von Mosaiken aus Bildern
Version	1.0
Erstelldatum	20.09.2024
Letzte Aktualisierung	20.09.2024

1. Projektübersicht

Zweck: Entwicklung einer Website, auf der Benutzer Bilder hochladen und diese in ein Mosaik umwandeln können

Wichtiger Hinweis: Alle in diesem Projekt verwendeten Steuerelemente sind standardmäßige HTML-Formularelemente wie Buttons, Drop-down-Menüs, Eingabefelder und Radio-Buttons.

Hauptziele:

- Ermöglichung des Uploads von Bildern.
- Umwandlung der Bilder in individuell angepasste Mosaikbilder.
- Herunterladen vom "Plan" als JSON-Datei.

2. Funktionalitäten und Benutzeranforderungen

2.1. Bild-Upload

- Funktion: Benutzer sollen in der Lage sein, Bilder von ihrem Computer hochzuladen.
- Details:
 - Unterstützte Dateitypen: .jpeg, .png, .webp
 - o Maximale Dateigröße: 10 MB.
 - Validierung der Bildgröße und Anzeige einer Fehlermeldung bei Nichtbeachtung.

Button:

Bild-Upload

Bild hochladen Choose file No file chosen

Bild hochladen

2.2. Mosaik-Konfiguration

2.2.1. Mosaikgröße

- Funktion: Der Benutzer kann die Höhe und Breite des Mosaiks in Millimetern festlegen.
- Details:
 - Die Eingabe der Höhe und Breite erfolgt in ganzen Zahlen, wobei 1px = 1mm entspricht.
 - Es gibt eine Validierung, um sicherzustellen, dass die eingegebenen Werte im Format xxx, xx
 (drei Stellen vor und zwei Stellen nach dem Komma) eingegeben werden und innerhalb des zulässigen Bereichs liegen.

Buttons:

Mosaikgröße

Breite (mm) Breite im Format xxx,xx Höhe (mm) Höhe im Format xxx,xx Größe übernehmen

2.2.2. Materialauswahl

- Funktion: Der Benutzer kann das Material des Mosaiks auswählen.
- Details:
 - o Auswahlmöglichkeiten: Glas, Keramik oder Marmor.
 - o Die verfügbaren Materialien und ihre Farbpaletten werden aus einer JSON-Datei geladen.
 - o Auswahl erfolgt über ein Drop-down-Menü.

Buttons:

Materialauswahl



2.2.3. Abstand zwischen den Steinen

- Funktion: Der Benutzer kann den Abstand zwischen den Mosaiksteinen in Millimetern festlegen.
- Details:
 - Benutzer kann den Abstand als Ganzzahl über ein Drop-down-Menü auswählen (z.B. 1mm, 2mm, 3mm, etc.).
 - o Die Optionen werden ebenfalls aus der JSON-Datei geladen.

Buttons:

Abstand zwischen den Steinen

Abstand (mm) 1 mm ✓ Abstand übernehmen

2.2.4. Steingröße

- Funktion: Der Benutzer kann die Größe der Mosaiksteine auswählen.
- Details:
 - Die Steingröße wird in Millimetern definiert und hängt vom ausgewählten Material ab.
 - Die Größe wird über ein Drop-down-Menü gewählt. Die verfügbaren Größen (z.B. drei oder mehr für Glas) sind in der JSON-Datei definiert. Die Steingröße wird im Format Breite x Höhe (z.B. 3 x 3) angegeben.

Buttons:

Steingröße

Steingröße auswählen 10 x 10 mm ✓ Steingröße auswählen

2.3. Mosaik-Vorschau

• **Funktion**: Das Programm generiert eine Vorschau des Mosaikbildes basierend auf den eingegebenen Parametern.

• Details:

- Zunächst wird das Bild mit den natürlichen Farben des hochgeladenen Bildes in Mosaikform dargestellt.
- o Die Vorschau wird direkt unter dem Eingabeformular angezeigt.
- Möglichkeit zur erneuten Anpassung der Parameter und Generierung eines neuen Vorschau-Bildes.

Buttons:

Mosaik-Vorschau

Mosaik generieren

Mosaik anpassen

2.4. Farbpaletten-Auswahl

- Funktion: Benutzer können eine Farbpalette für den endgültigen Plan auswählen.
- Details:
 - Eine Liste der Farben des ausgewählten Materials (Glas, Keramik oder Marmor) wird aus der JSON-Datei geladen und angezeigt.
 - Benutzer können per Radio-Button Farben auswählen, die Teil des Mosaiks sein sollen.
 Standardmäßig sind alle Farben aktiviert.
 - o Farben, die deaktiviert werden, erscheinen ausgegraut und werden aus dem Plan entfernt.

Buttons:

Farbpaletten-Auswahl

Farben auswählen

- #FF5733
- #33FF57
- ✓ #3357FF
- #FFFF33

Farbpalette übernehmen

2.5. Plan-Generierung und Download

- Funktion: Der Benutzer kann den endgültigen Mosaikplan herunterladen.
- Details:
 - Der Plan wird als 2D-JSON-Matrix gespeichert, in der für jede Position der Mosaiksteine die entsprechenden Hex-Codes der ausgewählten Farben enthalten sind.
 - Vor dem Download wird eine finale Vorschau des Mosaikplans angezeigt.

 Die tatsächlichen Dimensionen des Mosaikbildes (Höhe und Breite) sowie die Größe der einzelnen Steine werden ebenfalls im JSON enthalten sein.

Beispiel JSON-Datei:

```
"mosaicPlan": [
    ["#FF5733", "#33FF57", "#3357FF"],
    ["#FFFF33", "#FF33FF", "#33FFFF"],
   ["#5733FF", "#33FF57", "#FF5733"]
  ],
  "tileSize": {
    "width": "10mm",
    "height": "10mm"
 },
  "tileGap": "2mm",
  "materialType": "Glas",
  "dimensions": {
    "width": "300mm",
    "height": "200mm"
 }
}
```

- **mosaicPlan**: Ein zweidimensionales Array, das die hexadezimalen Farbcodes für die einzelnen Mosaiksteine speichert.
 - Jede Zeile des Arrays repräsentiert eine Zeile von Mosaiksteinen in der Vorschau.
 - Die Hex-Codes repräsentieren die Farben, die aus der Farbpalette ausgewählt wurden.
- tileSize: Die Größe der Mosaiksteine, im Format Breite x Höhe, wie vom Benutzer festgelegt.
- **tileGap**: Der Abstand zwischen den Mosaiksteinen, der ebenfalls über das Drop-down-Menü ausgewählt wurde.
- materialType: Das vom Benutzer ausgewählte Material (z.B. Glas, Keramik oder Marmor).
- dimensions: Die tatsächlichen Dimensionen des generierten Mosaiks (Breite und Höhe in Millimetern).

Buttons:

Plan-Generierung und Download

Plan herunterladen