CoolTemplate



CoolTemplate!

Tabla de Contenido

Introducción	4
Descripción	4
Compatibilidad	4
Características	4
La interfaz gráfica	6
Configuración XML	14
Etiqueta <settings></settings>	14
Etiqueta <jukebox></jukebox>	18
Etiqueta <strings></strings>	19
Etiqueta <sections></sections>	20
Etiqueta <section></section>	20
Etiqueta <template></template>	21
Etiqueta <cover></cover>	26
Etiqueta <textblock></textblock>	28
Créditos	30

Introducción

Descripción

CoolTemplate es una plantilla muy versátil que cuenta con un estilo único y sofisticado desarrollado con las más altas técnicas de programación para ActionScript 3.0, cuenta con una gran gama de componentes y módulos internos lo cual lo hace una opción interesante para los de Diseñadores Gráficos, Grupos musicales, llustradores, Productores de Video y cualquier cosa que tengas en mente.

Date la oportunidad de conocer este gran producto interactivo.

Compatibilidad

ActionScript: Solo la versión 3.0.

Flash IDE: CS3 o superior.

Flash Player: Flash Player 9 o superior.

Características

- Diseño único.
- Desarrollado totalmente orientado a objetos (POO).
- Manejado completamente por XML.
- Fácil actualización.
- Colores Globales: con pocos cambios disfruta de una nueva apariencia.
- Permite personalizar todos los componentes internos fácilmente.
- JukeBox (Reproductor de Audio con lista de reproducción).
- Espectro de Sonido Opcional que se integra al JukeBox.
- Tiquete para mostrar el nombre de la canción que esta sonando.
- Bandeja de Discos para para extender la interacción del usuario y a su vez le da un toque lúdico a CoolTemplate.
- Reproducción de audio aleatoria opcional.

- Galería circular interactiva: permite navegar por todo el contenido de una forma muy original y visualizar imágenes, vídeos y sonidos.
- Carátulas: Dale vida a las vistas previas de tus imágenes, vídeos y sonidos.
 CoolTemplate utiliza un nuevo componente llamado CoolFrame©, el cual permite agregarle marcos personalizados a tus imágenes.
- Galería de imágenes y vídeos en pantalla completa integrada.
- Control de video Todo en uno.
- Módulos de contenidos elegantes: Noticias, Textos, Música, Imágenes, Vídeos, Vínculos Externos, Contactos.
- Plugins: CoolTemplate esta diseñado para permitir la integración de nuevos módulos externos (SWF's) tal como "ProductListPlugin" que esta incluido como un bono en esta plantilla, esto lo hace único ya que su extensibilidad es ilimitada.
- Permite la carga de archivos SWF's como módulos personalizados.
- Redes sociales: Agrega un acceso directo a tus redes sociales favoritas.
- Agrega una imagen de fondo y CoolTemplate le aplicará un efecto "Cool".
- Carga tu propio logotipo.
- Solo 200KB.
- TweenMax: potente motor de animación.
- Reescalable.

La interfaz gráfica

CoolTemplate cuenta con un diseño visual bastante agradable y que puede ser personalizado al gusto según las necesidades requeridas.

A continuación, se hace una descripción detallada de cada elemento que conforma esta plantilla.

Vista General.



- 1. Logotipo Personalizable.
- 2. Menú principal.
- 3. Galería Circular.
- 4. Elemento de Galería.
- 5. JukeBox.

JukeBox (Reproductor de Audio).

Este Jukebox tiene un concepto moderno y digital que cuenta con un tiquete para visualizar el nombre de la canción actual y un espectacular espectro de sonido.



- 1. Bandeja de Discos.
- 2. Reproductor de Audio con sus controles.
- 3. Lista de reproducción.
- 4. Espectro de audio.

Bandeja de Discos

La bandeja de discos permite a los usuarios arrastrar un álbum completo sobre ella para luego ser reproducido, esto le da un toque divertido e interactivo a Cool-Template.



1. Bandeja de Discos.

Carátulas.

Las carátulas son una parte importante de CoolTemplate, nos ayuda a representar los objetos por lo que son, vídeos, sonidos, imágenes y textos. estas carátulas se crean automáticamente dependiendo del tipo de contenido, lo cual le ahorra al administrador mucho tiempo y le da un toque atractivo.

Aquí podemos ver algunos ejemplos:



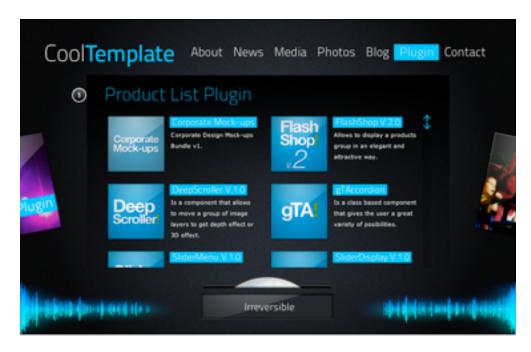
- 1. Carátula para álbumes (CDCover).
- 2. Carátula para CD (DiscCover).
- 3. Carátula Genérica (Cover).

Contenidos

Para mostrar los contenidos la Galería Circular se expande dejando un espacio reservado donde se mostrarán los diferentes tipos de contenidos: Textos, Noticias, Contacto, Plug-ins, Contenidos personalizados (SWF's Externos), etc.



1. Caja de contenidos.



Plug-ins: modulo especial para extender las posibilidades de CoolTemplate. En esta imagen se aprecia ProductListPlugin (Incluido en la plantilla como un Bono).



Modulo de noticias.

Redes Sociales.

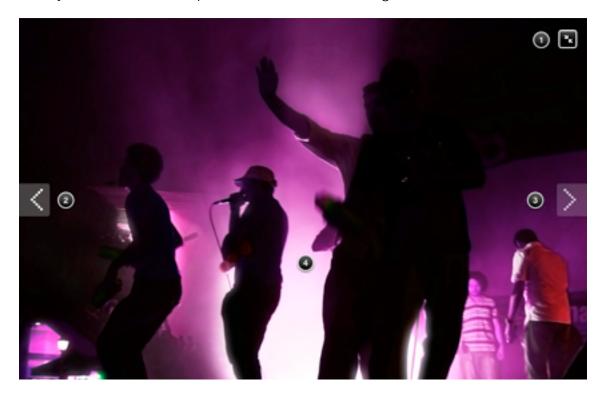
En el modulo de contacto se pueden agregar accesos directos a las redes sociales como Facebook, Twitter, Flickr, etc.



1. Redes Sociales.

Galería Multimedia

Cooltemplate utiliza un componente interno para visualizar en pantalla completa fotos y vídeos con sus respectivos controles de navegación.



- 1. Botón para cerrar la galería.
- 2. Anterior.
- 3. Siguiente.
- 4. Imagen Actual.

Configuración XML

En este tema se explicarán todas las etiquetas y atributos del archivo XML de CoolTemplate. localizado en la carpeta data.

Etiqueta < settings >

Esta etiqueta contiene las configuraciones globales de la plantilla.

Atributos:

Nombre	Tipo	Descripción
time	Number	Define el tiempo de todas las transiciones animadas de la plantilla.
		Valor por defecto: 1.
easeOut	Function	Define la función para el tipo de las transiciones de salida.
cuscout	ranceton	Valor por defecto: Exponential.easeOut.
easeIn	Function	Define la función para el tipo de las transiciones de entrada.
cuscin	runceton	Valor por defecto: Exponential.easeln.
easeInOut	Function	Define la función para el tipo de las transiciones de entrada y salida.
		Valor por defecto: Exponential.easelnOut.
logo	String	Dirección URL de la imagen que se mostrara como logotipo de la plantilla.
		Valor por defecto: "images/logo.png"
backgroundBaseColor Numb	Number	Define el color base del fondo.
	Hamber	Valor por defecto: 0x404853.

Nombre	Tipo	Descripción
backgroundImage	String	Dirección URL de la imagen que se mostrara como fondo de la plantilla.
		Valor por defecto: null
backgroundNoise	Boolean	Determina si el fondo de CoolTemplate debe presentar ruido.
		Valor por defecto: true
backgroundGradient	Boolean	Determina si el fondo de CoolTemplate debe mostrar un degradado radial.
		Valor por defecto: true
-1 -1 -1 C-11	No mala a na	Define el primer color global de la plantilla.
globalColor1	Number	Valor por defecto: 0x00c6ff.
		Define el segundo color global de la plantilla.
globalColor2	Number	Valor por defecto: 0xfffffff.
		Define el tercer color global de la plantilla.
globalColor3	Number	Valor por defecto: 0x000000.
		Determina si la plantilla mostrará el Reproductor de Audio.
jukeBox	Boolean	Valor por defecto: true.
jukeBoxTicketDelay	Number	Define el retardo que tendrá el tiquete para mostrarse en el reproductor de audio.
		Valor por defecto: 4.
jukeBoxDefaultVolume	Number	Un número entre 0 y 1 que define el valor inicial del volumen del reproductor de audio.
		Valor por defecto: 0.7.
jukeBoxAutoPlay	Boolean	Determina si el reproductor de audio comenzará automáticamente cuando se inicie la plantilla.
		Valor por defecto: true.
jukeBoxShowSpectrum	Boolean	Determina si se mostrará es espectro de sonido junto al reproductor de audio.

Nombre	Tipo	Descripción
jukeBoxSpectrumBlur	Boolean	Determina si es espectro de sonido debe mostrar efecto de desenfoque "Blur".
		Valor por defecto: false (Recomendado)
jukeBoxSpectrumXBlurSize	Number	Determina la cantidad de Blur que tendrá en el eje X el espectro de sonido.
		Valor por defecto: 50.
jukeBoxSpectrumBlurQua- lity	Number	Un número entre 1 y 3 que define la calidad del Blur que tendrá el espectro de sonido.
rrcy		Valor por defecto: 2.
into Pove no other me ol out	No umbo o m	Determina el primer color del espectro de audio.
jukeBoxSpectrumColor1	Number	Valor por defecto: 0x0066FF.
		Determina el segundo color del espectro de audio.
jukeBoxSpectrumColor2	Number	Valor por defecto: 0x00FFFF.
		Determina el tercer color del espectro de audio.
jukeBoxSpectrumColor3	Number	Valor por defecto: 0x0066FF.
jukeBoxSpectrumGradient- Mode	String	Determina el tipo de degradado que usará el espectro de audio. solo son admitidos dos valores: linear o radial.
Mode		Valor por defecto: "linear".
fullViewBackgroundColor	Number	Determina el color de fondo que se usará en la galería multimedia (FullView).
		Valor por defecto: 0x000000.
contentBackgroundColor	Number	Determina el color de fondo que se usará en la caja de contenidos (Templates).
		Valor por defecto: 0x000000.
imagesPath	String	URL que especifica la dirección donde se encuentran las imágenes de manera predeterminada. este parámetro es opcional y sirve básicamente como utilidad para localizar las imágenes de una forma más fácil.
		Valor por defecto: "".

Nombre	Tipo	Descripción
videoBufferTime	Number	Especifica el tiempo para el buffer del video.

Etiqueta <jukeBox>

Esta etiqueta contienen la información de las pistas de audio que se incluirán de manera predeterminada en el JukeBox.

```
<jukeBox>
     <tracks>
          <track>
                <name>
                <song>
```

tracks	Esta etiqueta contienen la información de las pistas de audio.
track	Esta etiqueta contienen la información de las pistas de audio.
name	Define el nombre de la pista de audio.
song	URL de la pista de audio.

Etiqueta <strings>

Este nodo contiene las cadenas de textos usadas en CoolTemplate. Es muy útil si se necesita cambiar el idioma de la plantilla.

Estructura:

<strings>
 <key id="CONSTANTE">valor</key>

Representa una cadena de texto. **Atributos:** • id: Es una constante mediante la cual CoolTemplate recupera el valor del elemento key. Los valores permitidos son: PLAYLIST NOW_PLAYING VIEW_MORE **BACK** key PLAY_NOW NAME_LABEL_CONTACT EMAIL_LABEL_CONTACT PHONE_LABEL_CONTACT MESSAGE_LABEL_CONTACT SEND_BUTTON_CONTACT INVALID_EMAIL_ERROR_CONTACT SEND_MESSAGE_CONTACT REQUIRED_FIELD_ERROR_CONTACT ERROR_MESSAGE_CONTACT FULL_SCREEN

Etiqueta <sections>

Contiene todas las secciones con que contará la plantilla.

Estructura:

```
<sections>
   <section id="NOMBRE_SECCION">
```

	Representa una sección.
section	Atributos:
	id: Constante única para identificar una sección.

Etiqueta <section>

Contiene toda la estructura de una sección determinada y se representará como una carátula de primer nivel en la **Galería Circular**.

```
<section id="NOMBRE_SECCION">
    <menuName>
    <thumbnail>
    <template type="tipo de plantilla">
    <cover type="tipo de carátula">
```

menuName	Contiene el nombre con el que se representará la sección en el menú principal y las carátulas de primer nivel. Se recomienda usar nombres cortos.
thumbnail	URL de la imagen que representará la sección por medio de una carátula en la Galería Circular.
template	Contiene toda la información acerca del contenido de una sección. Si la etiqueta section contiene un nodo template, la Galería Circular se expandirá para mostrar la Caja de Contenidos al menos que sea de tipo externalLink.

	Representa una carátula de segundo nivel la cual se mostrará al momento de que la galería circular se expanda.
cover	
	Nota Importante: el nodo section no puede tener un elemento template y cover simultáneamente.

Etiqueta < template >

Este nodo nos permite definir como estará conformado nuestro contenido el cual será mostrado en una **Caja de contenido.** actualmente solo se admiten estos tipos de plantilla: text, news, music, externalLink, custom, plugin y contact.

A continuación detallaremos cada uno de estos:

1. TEXT:

Este tipo de plantilla permite mostrar un contenido sencillo donde predomina el texto.

```
<template type="text">
    <title>
    <textBlock>
```

title	Contiene el texto que se mostrará como titulo superior en la Caja de Contenidos.
textBlock	Es un bloque de texto, Este nodo se puede repetir ilimitadamente para formar bloques complejos de textos, véase etiqueta <textblock></textblock>

2. NEWS:

Este tipo de plantilla permite mostrar los eventos de los últimos 5 meses.

Estructura:

```
<template type="news">
  <title>
  <entry date="AA/MM/DD">
      <textBlock>
```

title	Contiene el texto que se mostrará como titulo superior en la Caja de Contenidos.
	Representa un evento.
entry	Atributos:
	date: especifica la fecha del evento en formato AA/MM/DD.
textBlock	Es un bloque de texto, Este nodo se puede repetir ilimitadamente para formar bloques complejos de textos, véase etiqueta < textBlock>

3. MUSIC:

Este tipo de plantilla permite mostrar contenidos orientados a temas musicales los cuales pueden incluir pistas de audio que se podría reproducir en el JukeBox.

```
<template type="music">
  <title>
   <textBlock>
   <tracks>
```

title	Contiene el texto que se mostrará como titulo superior en la Caja de Contenidos.
textBlock	Es un bloque de texto, Este nodo se puede repetir ilimitadamente para formar bloques complejos de textos, véase etiqueta <textblock></textblock>
tracks	Define una lista de pistas de audio que podrán ser reproducidas en el JukeBox. véase etiqueta <tracks> en <jukebox>.</jukebox></tracks>

4. EXTERNAL LINK:

Esta plantilla nos permite que una carátula se comporte como un vínculo externo.

Estructura:

```
<template type="externalLink">
   <link href="url" target="_self" />
```

Define la información de un vinculo externo.

Atributos:

• href: especifica la dirección URL.
• target: el destino en que se ejecutará el vinculo externo.

5. CUSTOM:

Esta plantilla nos permite cargar un Archivo SWF o una Imagen (JPG, PNG, GIF). para mostrarlo en la Caja de Contenido.

```
<template type="custom">
    <title>
    <src resizable="true/false">url</src>
```

title	Contiene el texto que se mostrará como titulo superior en la Caja de Contenidos.
	URL del archivo a cargar. El ancho máximo permitido es 630px y el alto estará entre los valores 385px y 480px dependiendo si es reescalable.
src	Atributos:
	resizable: Determina si el contenido a cargar puede ser reescalable o no.

6. PLUGIN:

Este tipo de plantilla ha sido diseñada para poder extender las posibilidades que brinda CoolTemplate, con el fin de que el usuario pueda crear plantillas personalizadas usando la API de CoolTemplate. como ejemplo sencillo se incluye como bono **ProductListPlugin**.

En el futuro seguiremos desarrollando diferentes tipos de plug-ins para nuestros clientes.

Estructura:

```
<template type="plugin">
  <title>
  <path>
  <src resizable="true/false">url</src>
```

title	Contiene el texto que se mostrará como titulo superior en la Caja de Contenidos.
path	URL donde se encuentra el plugin
	URL del archivo a cargar. El ancho máximo permitido es 630px y el alto estará entre los valores 385px y 480px dependiendo si es reescalable.
src	Atributos:
	• resizable: Determina si el contenido a cargar puede ser reescalable o no.

7. CONTACT:

Esta plantilla contiene un formulario, datos de contacto y los accesos directos a redes sociales.

```
<template type="plugin">
    <title>
    <address>
    <socialText>
    <formMessage>
    <social icon="icon.png" url="url" />
```

title	Contiene el texto que se mostrará como titulo superior en la Caja de Contenidos.
address	Dirección de contacto.
socialText	Pequeño texto alusivo a las redes sociales, ejemplo: "Follow me:"
formMessage	Texto introductor al formulario de contacto.
	Representa un acceso directo a una red social. usted puede agregar todas sus redes sociales favoritas.
social	Atributos:
	 icon: URL de la imagen que se usará como icono, preferiblemente use un archivo PNG de 24bits. url: URL de la red social.

Etiqueta < cover>

Este nodo nos permite agregar una carátula como elemento secundario a la Galería Circular. actualmente solo se admiten estos tipos de carátulas: music, image, video y externalLink.

A continuación detallaremos cada uno de estos:

1. MUSIC:

Este tipo de carátula permite mostrar contenidos orientados a temas musicales los cuales pueden incluir pistas de audio que se podría reproducir en el JukeBox.

```
<cover type="music">
   <thumbnail>
   <template>
   <tracks>
```

thumbnail	URL de la imagen de una carátula en la Galería Circular.
template	Contiene toda la información acerca del contenido de la caratula. Si la etiqueta cover contiene un nodo template, la Galería Circular se expandirá para mostrar la Caja de Contenidos al menos que sea de tipo externalLink.
tracks	Esta etiqueta contienen la información de las pistas de audio. solo se admite cuando el elemento <cover> no contiene una elemento <template> y se representará como un CD en la galería circular.</template></cover>
	Este nodo servirá para reproducir audio arrojando el CD directamente sobre la Bandeja de Discos del JukeBox.

2. IMAGE:

Con esta carátula podemos agregar una imagen directamente en la Galería Circular y puede ser ampliada en la Galería Multimedia.

Estructura:

```
<cover type="image">
   <thumbnail>
   <large>
```

thumbnail	URL de la imagen de la la carátula.
large	URL de la imagen grande que se mostrará en la Galería Multimedia.

3. VIDEO:

Con esta carátula podemos agregar un video directamente en la Galería Circular y puede ser ampliado en la Galería Multimedia.

```
<cover type="video">
   <thumbnail>
   <large>
   <video>
```

thumbnail	URL de la imagen de la carátula.
large	URL de la imagen grande que se mostrará en la Galería Multimedia.
video	URL del video que se visualizará en la Galería Multimedia.

4. EXTERNAL LINK:

Esta plantilla nos permite que una carátula se comporte como un vínculo externo.

Estructura:

```
<cover type="externalLink">
   <thumbnail>
   link href="url" target="_self" />
```

thumbnail	URL de la imagen de la carátula.
	Define la información de un vinculo externo.
link	Atributos:

Etiqueta <textBlock>

Este nodo nos permite agregar parrafos de textos con posibilidad de añadirles títulos, subtítulos, vínculos e imágenes de una forma compacta.

```
<textBlock>
  <title>
  <subTitle>
  <content>
  <thumbnail>
  <moreLink href="url" target="_self">Etiqueta de enlace</moreLink>
```

title	Define el titulo del párrafo, este nodo es opcional.
subTitle	Define un subtitulo para el párrafo, este nodo es opcional.
content	Define un párrafo, se puede utilizar de manera mas compleja usando etiquetas CDTATA.
thumbnail	URL de la imagen para colocarla en la parte derecha del textBlock, este nodo es opcional.

	Define la información de un vinculo externo, se debe agregar una etiqueta para mostrarlo.
moreLink	Atributos:
	 href: especifica la dirección URL. target: el destino en que se ejecutará el vinculo externo.

Con este capitulo terminamos la guía de usuario para CoolTemplate, si tienes mas dudas, sugerencias o comentarios puedes comunicarte por mi perfil.

Gracias por tu compra.

Créditos

© 2009 Derechos reservados goTo! Multimedia.

Cartagena Colombia. Alpes Transversal 73 No. 31-A 46 Local 101. Teléfono: (+57) 5 653 2788 support@gotomultimedia.com

Sólo venta exclusiva en ActiveDen.net.