**第一次迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2022.11.20

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 8 | 项目名称 | 基于元宇宙平台的场景搭建系统 |
| 迭代名称 | 资源文档模块 | 实际起止日期 | 2022.11.20 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  ·资源加载  ·完成本地OBJ格式资源读入接口  ·打开文件选择器，读取所选文件的路径  ·序列化（场景导入、导出）支持  ·物体绑定相关资源文件  ·资源列表  ·树形列表&资源面板渲染 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  ·功能测试  ·对OBJ模型资源的导入与生成的测试：通过，对有、无材质都能正常读入。  ·序列化（场景导入、导出）支持：通过，可导出保存的模型资源关联信息。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  ·最初设想了每个迭代做一个模块的想法，然而这种方式使很多强关联性的功能点分散给多人负责，使得我们需要多次协调接口规则，增加了团队的合作成本。经讨论，今后将逐渐改为并行推进各模块（资源管理、场景搭建、序列化）的进展的方式。 | | | |
| 经验和教训：  ·在经过一段时间的开发后，团队考虑到进度风险，逐渐转换为每个模块的并行开发模式，这能有效降低各工作成果的衔接的成本。  ·团队每人的技术擅长与经验不同，需要进行积极的沟通交流，必要时应帮助其它的负责区域。 | | | |