**第三次迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2023.1.10

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 8 | 项目名称 | 基于元宇宙平台的场景搭建系统 |
| 迭代名称 | 交互模块 | 实际起止日期 | 2022.12.16~2023.1.10 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  ·场景编辑  ·选中物体的轮廓高亮  ·激活窗口的区分，键盘事件分区  ·场景交互  ·可在场景运行模式与场景编辑模式之间切  ·可在运行场景模式下进入本地的场景文件  ·人物与场景物体进行交互  ·可向物体添加互动脚本（椅子、投影机、图片海报、视频海报）  ·序列化  ·包含资源数据的场景内容序列化，反序列化 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  对整体项目进行测试  1.场景编辑模式下，场景数据序列化、反序列化验证  2.场景运行模式下，场景数据反序列化验证  3.场景编辑添加的互动物件均可互动（椅子、图片海报、视频海报、投影机）  4.场景编辑模式下，场景窗口正常  ·可选择物体  ·高亮已选择物体  ·可控制视角  ·可按下Delete键删除物体  ·可从资源窗口拖拽模型资源添加新的物体  5.场景编辑模式下，详细信息窗口（对象分别为场景、单个物体、多个物体）正常  ·可正常操作每个信息显示对象类型所出现的控件  ·可在物体为对象时添加互动脚本  6.场景编辑模式下，物体列表窗口正常  ·可选择物体  ·高亮已选择物体  ·可按下Delete键删除物体  7.场景编辑模式下，资源窗口正常  ·可以导入obj格式模型资源  ·可以导入图片资源  ·可以导入视频资源 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  ·由于疫情原因，线上模式导致项目对接十分困难，与实验室项目组对接时，协商出的开会时间往往会延误1~2天的工作  ·有同学突发状况，联系不上，产生进度风险 | | | |
| 经验和教训：  ·项目开发最好还是线下合作比较好，效率会提高很多。  ·面对突发状况，团队成员需要第一时间紧急开会，协商出意见一致的解决办法。 | | | |