

Justo con lo que hemos aprendido estás listo para resolver tu primer Reto.

Este reto es el primero de una serie que en conjunto te devolverán tu primer proyecto en Kotlin.

El proyecto se llama **Recipes Maker**.

Este será una interfaz que nos permitirá crear nuestras propias recetas a partir de una lista de insumos (ingredientes) previamente definidos.

Podemos tener ingredientes de tipo

1. Agua
2. Leche
3. Carne
4. Verduras
5. Frutas
6. Cereal
7. Huevos
8. Aceite

E ir navegando en la aplicación seleccionando ingredientes hasta terminar nuestra receta.



Así que comencemos con el primer Reto.

Crea un nuevo proyecto en Kotlin y nómbralo **RecipesMaker**.

Crea un menú que muestre las siguientes opciones:

```
:: Bienvenido a Recipe Maker ::

Selecciona la opción deseada
1. Hacer una receta
2. Ver mis recetas
3. Salir
```

El programa deberá ser capaz de leer la respuesta del usuario e imprimirla, la única forma de salir de él y terminarlo es con la opción 3.

Tips

Puedes utilizar lo siguiente para lograrlo:

- Raw Strings
- Lectura desde teclado en Kotlin `val response:String? = readLine()`
- Control de flujo. If else, when, do while
- Break Labels

Sube tu proyecto a un repositorio en Github y compártenos tus resultados en la sección de discusiones.

 Escribe aquí tu pregunta

+2

 LeoEsp Estudiante • ayer

```
// Recipes Maker
fun main() {
    var ingrediente = ""
    var receta: String = ""
    var contenido:MutableList<String> = mutableListOf()
    ingrediente.forEach(){
        println(it)
    }

    val ingredientes: String = """
        |1.- Agua
        |2.- Leche
        |3.- Carne
        |4.- Verduras
        |5.- Frutas
        |6.- Cereal
        |7.- Huevos
        |8.- Aceite
    """.trimMargin()
    inicio@ do {
        println("Seleccione la opción deseada\n1. Hacer una receta\n2. Ver mis recetas\n3. Salir")
    }

    var opcion = readLine()!!.toInt()
    if (opcion == 1) {
        println("Bienvenido al creador de recetas\n¿Que nombre tendra tu receta?")
        receta = readLine().toString()
        println("¿Cuantos ingredientes llevara tu receta?")
        var añadir = readLine()!!.toInt()
        println(ingredientes)
        println("Escribe el nombre de los ingredientes que llevara tu receta")
        for (i in 1..añadir) {
            ingrediente = readLine() + ""
            contenido.add(ingrediente)
        }
        println("Ingredientes añadidos")
    }
    if (opcion == 2) {
        println("Si ya has hecho una receta aparecera acontinuación")
        println("Nombre: $receta\nIngredientes$contenido")
    }
}
```

```
}
    if (opcion ==3){
        break@inicio
    }
}while (opcion !=3)
}
```

Listo!

  2 



amauri-guevara-leon • ayer

Hola, hey me puedes ayudar con algo que no entiendo. ¿Cómo haces para ver que el código funciona? Yo sólo puedo ver en la consola las 3 opciones, pero no puedo navegar. ¡Gracias!

 1



Vladyslav Kryvak • hace 16 horas

Por lo que veo lo que hace que tu bucle termine es el label y la condición del while en si. Creo que funcionaria igualmente si conviertes en while en “while(true)”

 1

[Ver más respuestas](#)



Uribe_2304 Estudiante • hace 4 días

<https://github.com/Diegou2304/RecipesMaker>

  1 



kacos992 Estudiante • hace 5 días

```
fun main(args: Array<String>){
```

```
    val i=0
    var Ingrediente=""
    var receta:String=""
```

```
    var Listin:List<String> = listOf("Agua", "Leche", "Carnes", "Verduras", "Cereal", "Huevos", "Aceite")
```

```
    println("Seleccione Una Opción")
    println("")
    println("1. Hacer una Receta")
    println("2. Ver Mis recetas")
    println("3. Salir")
    var R:Int=readLine()!!.toInt()
```

```
    while(R!=3)
    {
        if (R==1) {
            println("Ingrese El Nombre de Su Receta")
            receta = readLine().toString()
            println("Ingrese La Cantidad De Ingredientes De La Lista")
            println("")
            println(Listin)
            var F1 = readLine()!!.toInt()

            for (i in 1..F1) {
                println("Ingrese el Ingrediente $i")
                Ingrediente += readLine() + "\n\n"
            }
            println("Gracias Por Seccionar Sus Ingredientes")
            readLine()
        }
    }
```

```
    println("Seleccione Una Opción")
    println("")
    println("1. Hacer una Receta")
    println("2. Ver Mis recetas")
    println("3. Salir")
    R= readLine()!!.toInt()
```

```
    if (R==2){
```

```

        println("Su Receta $receta, Esta Compuesta Por : ")
        println("")
        println(Ingrediente)
    }
    println("Seleccione Una Opción")
    println("")
    println("1. Hacer una Receta")
    println("2. Ver Mis recetas")
    println("3. Salir")
    R= readLine()!!.toInt()
}

```



somosinformaticos Estudiante • hace 12 días

Evite completamente el uso de Break, Continue y Labels para tener un código lo mas limpio y legible. Busque combinar los mejor de la Programación Funcional y la POO.

```

import java.lang.NumberFormatException

funmain() {
    println(":: Bienvenido a Recipe Maker ::")
    println("Selecciona la opción deseada")
    println("1. Hacer una receta")
    println("2. Ver mis recetas")
    println("3. Salir")

    var response: Int = readLine()!!.toInt()

    var recipes: MutableMap<String, MutableList<String>> = mutableMapOf()

    val ingredients: List<String> =
        listOf<String>("Agua","Leche", "Carne", "Verduras", "Frutas", "Cereal", "Huevos",
"Aceite")

    do {
        when(response){
            1 -> {
                recipes = createRecipe(ingredients, recipes)
                response = 0
            }
            2 -> {
                showRecipes(recipes);
                response = 0
            }
            3 -> {
                println("Finalizando Programa...")
                response = -1
            }
            else -> {
                println("La Opcion no existe")
                response = 0
            }
        }

        if(response.equals(0)){
            println("\nSelecciona la opción deseada")
            println("1. Hacer una receta")
            println("2. Ver mis recetas")
            println("3. Salir")

            response = readLine()!!.toInt()
        }
    } while (response in 1..3)
}

// Esta funcion recibe los ingredientes y una lista con todas las recetas que ya fueron creadas.
funcreateRecipe(ingredients: List<String>, recipes: MutableMap<String, MutableList<String>>):
MutableMap<String, MutableList<String>> {

    var option: String? = null// Opcion para saber si continua agregando ingredientes
    var ingredient_select: Int = 0// Ingrediente Seleccionado

    println("Titulo de la Receta: ")
    val tittle: String = readLine().toString() // Guarda el nombre de la receta

    var newRecipe: MutableList<String> = ArrayList() // Crea una lista mutable para guardar los
ingredientes

    // Este doWhile funciona hasta que no se quiera mas agregar ingredientes
    do {
        // Con el for muestra todos los ingredientes que hay.
        println("Seleccione un Ingrediente:")
        for((index, ingredient) in ingredients.withIndex()){

```

```

        println("${index + 1}: $ingredient")
    }

    // Este doWhile se repetira en caso de que no se ingrese una opcion valida
    do{
        // Este Try/Catch se asegura que el valor sea Int y no String
        try {
            // Lee el ingrediente
            ingredient_select = readLine()!!.toInt()

            // En caso de que no este en el rango imprime
            when(ingredient_select){
                in 1..8 -> {
                    // Agrega en la receta los ingredientes
                    println("Ingrediente: ${ingredients[ingredient_select - 1].toString()}")
                    newRecipe.add(ingredients[ingredient_select - 1])
                }
                else -> {
                    println("Ese ingrediente no existe.\nIngrese otro: ")
                    ingredient_select = 0
                }
            }
        }
        catch (e: NumberFormatException){ // Si no es Int
            println("Ingrese un numero: ")
        }
    } while (ingredient_select !in 1..8)

    // Pregunta si desea seguir agregando ingredientes
    println("Desea agregar otro ingrediente (s/n): ")
    option = readLine().toString().toLowerCase()

    } while (option.equals("s"))

    // Agrega a la lista de las recetas la creada
    recipes.put(tittle, newRecipe)

    // Devuelve la Lista
    return recipes
}

fun showRecipes(recipes: MutableMap<String, MutableList<String>>){
    for (key in recipes.keys){
        println(":: $key ::")
        for((index,ingredient) in recipes.getValue(key).withIndex()){
            println("${index+1}. $ingredient")
        }
    }
}

```



SolNaranja Estudiante • hace 15 días

Listo!

<https://github.com/solnaranja/RecipeMaker>



Elvis Serrano Estudiante • hace 19 días

```

package com.platzi

import java.lang.NumberFormatException

fun main(args: Array<String>) {

    val ingredientes = listOf("Agua", "Leche", "Carne", "Verduras", "Frutas", "Cereal", "Huevos",
    "Aceite")
    val recetas: MutableMap<String, MutableList<String>> = mutableMapOf()
    var opcion: Int? = 0

    println(
        """
        :: Bienvenido a Recipe Maker ::

        Selecciona la opción deseada

        1. Hacer una receta
        2. Ver mis recetas
        3. Salir

```

```

        """.trimIndent())

loop@ do {

    print("¿Que desea hacer?: ")

    try {
        opcion = readLine().toString().toInt()
    } catch (e: NumberFormatException) {
        println("Indique una opción valida")
        continue@loop
    }

    when (opcion) {
        1 -> {
            crearReceta(ingredientes, recetas)
            continue@loop
        }
        2 -> {
            verReceta(recetas)
            continue@loop
        }
        3 -> {
            break@loop
        }
        else -> {
            println("No existe la opcion seleccionada")
            continue@loop
        }
    }

} while (opcion != 3)

}

fun crearReceta(ingredientes: List<String>, recetas: MutableMap<String, MutableList<String>>) {

    var titulo: String
    var opcion: String = "N"
    var seleccion: Int?
    val nuevaReceta: MutableList<String> = ArrayList()

    print("Ingrese el título de su receta: ")
    titulo = readLine().toString()

    for ((index, ingrediente) in ingredientes.withIndex()) {
        println("$index$ingrediente");
    }

    ingredientes@ do {

        print("Seleccione un Ingrediente: ")

        try {
            seleccion = readLine().toString().toInt()
        } catch (e: NumberFormatException) {
            println("Indique una opción valida")
            continue@ingredientes
        }

        when (seleccion) {
            in 0..7 -> {
                nuevaReceta.add(ingredientes[seleccion])

                print("Desea agregar otro ingrediente a su receta S/N?: ")
                opcion = readLine().toString().toUpperCase()

            }
            else -> {
                println("No existe el ingrediente seleccionado")
            }
        }
    }

    } while (opcion.equals("S"))

    recetas.put(titulo, nuevaReceta)

}

fun verReceta(recetas: MutableMap<String, MutableList<String>>) {
    for (key in recetas.keys) {
        println("### $key ###")
        for (algo in recetas.getValue(key)) {
            println(algo)
        }
    }
}

```



Petter Jhuniar Garcia Infante Estudiante • hace 29 días

<https://github.com/JhPetter/RecipesMaker>

Mi solucion 😊



jose luis larios rodriguez Estudiante • el mes pasado

<https://github.com/luislynx1975/codes>

listo



Luis Donaldo Lopez Gil Estudiante • el mes pasado

<https://github.com/DonaldoLog/RecipeMaker>

Listo 😊



victorvicenteperezccanto Estudiante • el mes pasado

<https://github.com/JeanGonzalo/RecipeMakerKotlin>

```
fun main() {

    val listRecipeMaker = listOf(
        ":: Bienvenido a Recipe Maker ::", ":: Selecciona la opción deseada ::",
        "[1] Hacer una receta", "[2] Ver mis recetas", "[3] Salir"
    )
    val listIngredients = listOf("Agua", "Leche", "Carne", "Verduras", "Frutas", "Cereal", "Huevos",
    "Aceite")
    val listAddIngredients: MutableList<String> = mutableListOf()
    listRecipeMaker.forEach() {
        println(it)
    }
    var num: Int?
    prime@do {
        print(":: Ingrese Opción 1 - 3 :: -> ")
        num = readLine()!!.toInt()
        if (num == 1) {
            for ((index, ingredients) in listIngredients.withIndex()) {
                println("[${index.plus(1)}] -> $ingredients")
            }
            do {
                println(":::: Pulse 9 para Salir ::::")
                print(":::: Ingrese Opción 1 - 8 :::: -> ")
                val numIng: Int? = readLine()?.toInt()
                when (numIng) {
                    in 1..8 -> {
                        for ((index, ingredients) in listIngredients.withIndex()) {
                            if (numIng != null) {
                                if (numIng.equals(index.plus(1))) {
                                    listAddIngredients.add(listIngredients[index])
                                }
                            }
                        }
                    }
                }
            } while (numIng != 9)
        }
        elseif (num == 2) {
            println("Lista de ingredientes : ")
            listAddIngredients.forEach() {
                println(it)
            }
        }
        elseif (num == 3) { break@prime }
    } while (num != 3)
}
```



```
fun main() {
    var opcion: Int? = 0
    var listIngredientsSave: MutableList<String> = mutableListOf<String>()

    menu@do {
        println("Selecciona la opcion deseada")
        println("1. Hacer una receta")
        println("2. Ver mis recetas")
        println("3. Salir")
        opcion = readLine()?.toInt()

        when(opcion){
            1 -> {
                val listIngredientsShow = listOf<String>("Agua", "Leche", "Carne", "Verduras",
                "Frutas", "Cereal", "Huevos", "Aceite", "Regresar")

                println("Seleccione los ingredientes:\n")

                for ((index, item) in listIngredientsShow.withIndex()){
                    println("${index.plus(1)}. $item")
                }

                val ingredients: Int? = readLine()?.toInt()

                when(ingredients){
                    in 1..8 -> {
                        for ((index, item) in listIngredientsShow.withIndex()){
                            if (ingredients != null) {
                                if (ingredients.equals(index.plus(1))) {

listIngredientsSave.add(listIngredientsShow[ingredients.minus(1)])
                                }
                            }
                        }
                        println(listIngredientsSave)
                    }
                }
            }
            2 -> {
                println("Esta es su receta ")
                for ((index, item) in listIngredientsSave.withIndex()){
                    println(item)
                }
            }
            3 -> {
                break@menu
            }
            else -> println("Debe elegir una opcion valida")
        }
    } while (opcion != 3)
}
```



```
fun main(args: Array<String>) {
    var opMenu: Int = 0
    var opIngredient: Int = 0
    val listMenu: List<String> = listOf<String>("Nueva Receta", "Ver Recetas", "Salir")
    val listIngredients: List<String> = listOf<String>("Agua", "Leche", "Carne", "Verduras",
    "Frutas", "Cereal", "Huevos", "Aceite", "Terminar")
    var listRecipes: MutableList<String> = mutableListOf<String>()
    do {
        println("--Bienvenido A Recipes Make--")
        for ((index, menu) in listMenu.withIndex()){
            var a = index.inc()
            println("$a : $menu")
        }
        println("Seleccione una opcion:")
        opMenu = try {
            readLine()?.toInt()
        } catch (e: NumberFormatException) {
            0
        }
    } while (opMenu != 3)
}
```



```

1->{
    var myRecipe=""
    println("-- NUEVA RECETA --")
    for((index,ingredient) in listIngredients.withIndex()){
        var a=index.inc()
        println("$a :$ingredient")
    }
    do {
        println("Selecciona ingrediente:")
        opIngredient = try {
            readLine()?.toInt()
        }catch(e:NumberFormatException){
            0
        }!!

        when(opIngredient){
            in1..8->myRecipe+=listIngredients[opIngredient-1]+","
            9->{
                if (myRecipe.isNotEmpty()){
                    myRecipe=myRecipe.substring(0,myRecipe.length-1)
                    listRecipes.add(myRecipe)
                }
            }
            else->println("Ingrediente invalido")
        }
    }while (opIngredient!=9)
}
2->{
    println("-- RECETAS --")
    for((index,receta) in listRecipes.withIndex()){
        var a=index.inc()
        println("$a :$receta")
    }
    println("\n")
}
3->println("Adios!")
else-> println("Opcion no reconocida")
}
}while (opMenu!=3)

```


 1
 



orlandobalmaceda Estudiante • hace 2 meses

```
fun main(args: Array<String>){
```

```

    var list_ingredientes:String? = null
    println()
    println(":: Bienvenido a Recepie Maker ::")
    println()
    println("Selecciona la opcion deseada")
    println("1. Hacer una receta")
    println("2. Ver mis recetas")
    println("3. Salir")

    do{

        var teclado:String? = readLine()

        if (teclado=="1"){

            val ingredientes:String =
                """1. Agua
                |2. Leche
                |3. Carne
                |4. Verduras
                |5. Frutas
                |6. Cereal
                |7. Huevos
                |8. Aceite
                |9. <- Regresar
                """.trimMargin()

            println(" -- Ingredientes disponibles - -")
            println(ingredientes)
            list_ingredientes = ""
            var ing_sel: String = ""
            do {

                var teclado2: String? = readLine()

                if (teclado2 == "1")
                    ing_sel = "Agua"
                if (teclado2 == "2")
                    ing_sel = "Leche"
                if (teclado2 == "3")

```

```

        ing_sel = "Carne"
    if (teclado2 == "4")
        ing_sel = "Verduras"
    if (teclado2 == "5")
        ing_sel = "Frutas"
    if (teclado2 == "6")
        ing_sel = "Cereal"
    if (teclado2 == "7")
        ing_sel = "Huevos"
    if (teclado2 == "8")
        ing_sel = "Aceite"

    list_ingredientes = list_ingredientes + "$ing_sel-"

    println("Se ha agregado $ing_sel a la lista")

}while(teclado2!="9" )

println()
println(":: Bienvenido a Recepie Maker ::")
println()
println("Selecciona la opcion deseada")
println("1. Hacer una receta")
println("2. Ver mis recetas")
println("3. Salir")
}

if (teclado=="2"){
    println("Los ingredientes son: $list_ingredientes")
}

if (teclado=="3" ){
    println("Adios, gracias por usar este sistema.")
}

}while(teclado!="3")

}

```



Leonardo Daniel Flores Hernandez Estudiante • hace 2 meses

En este también use un arreglo para evitar tener el texto de menu varias veces y cacha excepciones cuando se inserta algo que no sean números o un número diferente al de alguna de las opciones.

```

import java.lang.NumberFormatException

fun main (args: Array<String>){
    println("WELCOME TO RECIPE MAKER !!")

    val optMenu: Array<String> = arrayOf("Make a new Recipe","Show my recipes","Exit")

    varresponse: Int?

    response = -1

    do {
        println("Choose an option:")
        for ((index,option) in optMenu.withIndex()){
            println("$index .- $option")
        }

        try {
            response = readLine()?.toInt() ?: -1
            when(response){
                in 0..2 -> println("${optMenu[response]}")
                3 -> println("THANKS ! GOODBYE !!")
                else -> println("Not a valid option")
            }
        } catch (e: NumberFormatException) {
            println("Invalid input data, please insert a number")
        }

    }while (response != 3)

}

```



irammoncada Estudiante • hace 2 meses

 <https://github.com/Iram-Moncada/RecipiesMaker>

  1 



cuberolopez96 Estudiante • hace 2 meses

Reto Completado:

https://github.com/cuberolopez96/curso-kotlin_RecipesMaker/blob/master/src/RecipesMaker.kt

  1 



AndresCervera15 Estudiante • hace 2 meses

Listo!

<https://github.com/gggiovanny/RecipesMaker/blob/0.1/src/main.kt>

  1 



Sebastián Barre Estudiante • hace 2 meses

Reto completado

https://github.com/marcedroid/kotlin_RecipesMaker

  1 



JaimePerez Estudiante • hace 2 meses

Aqui dejo mi aporte:

<https://github.com/Programajames/RecipesMaker/tree/master>

  1 



Rickert Gonzales Ramires Estudiante • hace 2 meses

Aqui esta mi codigo =)

```
fun main(args: Array<String>) {  
  
    var mostrar:Int? = 0  
    val ingredeintes =  
    listOf("Agua","Leche","Carnes","Verduras","Frutas","Cereal","Huevos","Aceite")  
    println("Bienvenidos a RecipesMaker")  
    println("""  
    1. Hacer receta  
    2. Ver mis recetas  
    3. Salir  
    """.trimIndent())  
    do {  
        val opcion = readLine()!!.toInt()  
        when (opcion) {  
            1 -> {  
                println(  
                    """  
                    PORFAVOR ESCOJA SUS INGREDIENTES  
  
                    Escoja todos los ingredientes que desee, en caso deque ya no  
                    necesite otro, porfavor escoja la opcion 0.  
  
                    0. Salir  
                    1. Agua  
                    2. Leche  
                    3. Carne  
                    4. Verduras  
                    5. Fruta  
                    6. Cereal  
                    7. Huevos  
                    8. Aceite  
                    """.trimIndent()  
                }  
            }  
            2 -> {  
                println("""  
                Selecciones que receta quiere ver...  
  
                1. Arooz con pollo  
                2. Lomo saltado  
                3. Espagueti a la alfredo  
                """.trimIndent())  
                val receta = readLine()!!.toInt()  
                when(receta){
```

```
when(recipe){
  1 ->{println("""
    INGREDIENTES:

    8 presas de pollo
    ½ taza de aceite
    1 cebolla mediana picada en cuadritos
    3 dientes de ajo picados
    ½ taza de ají amarillo fresco licuado
    1 taza de culantro molido
    2 pimientos (1 picado y el otro en tiras para decorar)
    3 tazas de arroz
    1 taza de arvejas
    ½ taza de choclo desgranado
    2 ½ taza de agua hirviendo
    ½ taza de cerveza
    Sal
    Pimienta

    PREPARACION

    Salpimentar y freír las presas de pollo en aceite caliente. Retirar
presas.

    Dorar en ese mismo aceite los ajos, la cebolla, el ají y el culantro.
    Colocar las presas de pollo nuevamente, añadir la cerveza y seguir
cocinando hasta que el pollo esté listo.
    Retirar las presas, sin dejar queso enfríen. Incorporar el arroz, las
arvejas, el choclo y el pimiento. Mezclar bien.
    Agregar el agua, rectificando la sazón y llevar a hervir.
    Bajar el fuego y seguir cocinando 20 minutos más hasta que el arroz esté
cocido.

    Servir el arroz con las presas de pollo bien calientes y decorar con
ensalada de palta o cebolla.
    """).trimIndent()})
  2 ->{println("""
    INGREDIENTES:

    600 gr. de lomo de res
    1 cebolla roja cortada en gajos
    2 tomates cortados en gajos
    1 cucharada pequeña de pimienta negra molida
    5 tallos de cebolla china (cebollín) en corte sesgado
    1 ají amarillo cortado en tiras sin venas
    Aceite vegetal
    800 gr. de arroz blanco cocinado
    400 gr. de papas (patatas) fritas en bastones, de preferencia papas
amarillas

    200 ml. de caldo de carne
    100 ml. de sillao (salsa de soja)
    Un poco de hojas de culantro (cilantro) picado
    50 ml. de vinagre
    1 cucharada de ajo molido en pasta
    1/4 de cucharada de orégano seco molido
    1/4 de cucharada de comino
    Sal al gusto

    PREPARACION:

    Corta el lomo en trozos (bastones) más o menos gruesos (3cm x 1cm) y
condiméntalos con ajo molido, comino,
    orégano y una cuchara de vinagre. Déjalo reposar unos 10 minutos para que
coja sabor.

    Calienta la sartén a fuego alto con un poco de aceite
    Cuando veas que empiece a salir un poquito de humo, entonces agrega la
carne y fríela por
    unos segundos, el tiempo dependerá deque tan caliente este la sartén.
    A continuación, resérvala en un bol y tápala para que conserve el calor
    Ahora enla misma sartén agrega la cebolla picada, el tomate, el ají
    amarillo y un poquito
    de aceite. Fríe todo por unos segundos y agrega un poco de caldo de carne,
salsa de soja (sillao)
    y el vinagre. Agrega la carne que habías reservado, mezcla todo con
movimientos de sartén
    (sin utensilio para no maltratar el tomate) y después de unos 30 segundos
más o menos agrega
    la cebolla china y finalmente un poco de culantro picado (cilantro)
    El Lomo Saltado tiene que estar jugoso, por eso, si es necesario corrige
agregando un poco de caldo de carne
    Sirve en un plato casi la totalidad del lomo y deja un poco para mezclar
con las papas fritas.
    Agrega las papas fritas al resto de lomo saltado enla sartén, mézclalo y
vuelve a servir todo encima.
    En el Perú nos encanta el arroz, así que este plato también va
acompañadode arroz blanco
    """).trimIndent()})
  3 ->{println("""
    INGREDIENTES:

    90 gramos de mantequilla
    1/4 manojo de perejil fresco
    1 diente de ajo
    Sal al gusto
  """).trimIndent()}}
```

```


    sal al gusto
    1/4 cucharita de nuez moscada
    1/4 cucharita de pimienta blanca molida
    1/2 taza de queso parmesano rallado
    200 gramos de pasta de spaghetti La Moderna
    1 taza de crema de leche de vaca

    PREPARACION:

    Para preparar la salsa, derretir la mantequilla en una sartén ponerla a
fuego medio,
    agregar el diente de ajo finamente picado y cocer un minuto.
    Agregar la nuez moscada y la pimienta. Revolver.
    Añadir la crema de leche y el queso parmesano, bajar la lumbre y continuar
moviendo y dejar en el fuego unos 10 minutos más hasta que espese.
    Probar el salado dela crema, pues el queso parmesano y la mantequilla
tienen sal,
    si hace falta se agregar un poco. Retirar del fuego y reservar.
    Poner a cocer la pasta en una olla honda con agua con un poquito de sal
hasta queesté al dente,
    aproximadamente 6 minutos. Escurrir en un colador.
    Servir la pasta montada en platos individuales, cubierta con la salsa
Alfredo y decorada con perejil picado.
    """".trimIndent())}
    }
    }
    }while (opcion.equals(3))
}

```



 1
 

 Rafael Salazar Estudiante · hace 2 meses

Mi solución al reto 1. ¡Excelente reto para empezar!

[Repositorio Github](#)


 1
 

 Ivar Castro Lara Estudiante · hace 2 meses

```
fun main() {  
    val Encabezado = """  
    :: Bienvenido a Recipes Maker ::  
    """
```

```

        Seleccione la opcion deseada

        1.- Hacer una receta
        2.- Ver mis recetas
        3.- salir
    """).trimIndent()
    println(Encabezado)

    var Seleccion = 0
    do {
        Seleccion = readLine()!!.toInt()
        if (Seleccion.equals(1)){
            println("1.- Hacer una receta")
        }else if (Seleccion.equals(2)){
            println("2.- Ver mis recetas")
        }
    }while (!Seleccion.equals(3))

    println("Gracias por usar el programa")
}


```


 2
 

 Abraham Roldan Gomez Estudiante · hace 3 meses

<https://github.com/musrrator/RecipesMaker>


 1
 

 gullermo-villarreal Estudiante · hace 3 meses

```
fun main(args:Array<String>){
    var opciones:Int=0
    var listaConNulos = listOf<String>();
    do {
        println("1.-Hacer Receta")
        println("2.-Mostrar Receta")
        println("3.-Salir")
        opciones= readLine()!!.toInt()
        when(opciones){
            1-> {
                println("1.Agua\n 2.-Leche \n 3.-Carne")
                var ingrediente:Int= readLine()!!.toInt()
                when(ingrediente){
                    1->listaConNulos+="Agua"
                    2->listaConNulos+="Lecche"
                    3->listaConNulos+="Carnes"
                    4->listaConNulos+="Verduras"
                    5->listaConNulos+="Frutas"
                    6->listaConNulos+="Cereal"
                    7->listaConNulos+="Huevos"
                    8->listaConNulos+="Aceite"
                }
            }
            2->{
                println("La el orden es ${listaConNulos}")
            }
        }
    }while (opciones !=3)
}
```



Edwin García Estudiante • hace 3 meses

¿Hay alguna forma de borrar el contenido de la consola como para que se vea más bonito?
Algo así como el system("cls") de C pero en kotlin



Julián Eduardo Delgado Estudiante • hace 3 meses

<https://github.com/Julian1503/Project-Recipes-Maker/blob/master/src/Main.kt>



Javier Batres Estudiante • hace 4 meses

Mi versión: [Reto1 GIST](#)
Espero que este bien @anncode



SocialLink Organizaciones Visibles Estudiante • hace 4 meses

<https://github.com/Alegu3rra/tareaplatzi>



Carlos Morán Estudiante • hace 4 meses

Esta es mi solución al reto 1 😊
<https://github.com/carlosmoran97/RecipeMakerKT>
Espero recibir su feedback a ver que se puede mejorar u optimizar 😊



Germán Arevalo Jerez Estudiante • hace 4 meses

Mi solución.
<https://github.com/GerArJe/Recipes-Maker>





ebanosthux Estudiante • hace 4 meses

Mi solucion 😊

<https://github.com/ChekeGT/Kotlin-RecipeMaker>



1



Richard Ruiz Estudiante • hace 4 meses

Mi primer pinito en kotlin, gracias

<https://github.com/rich4rdruizgit/recipesMaker>



1



kmilo_arguello Estudiante • hace 4 meses

Reto 1 -> <https://github.com/kmiloarguello/RecipesMaker>



1



Ariel Eduardo Grahl Chamorro Estudiante • hace 4 meses

Buenas comparto mi código, esta bien?

<https://github.com/aegrahl/platzi>



1



alesanabriav • hace 4 meses

Lo revise y si @aegrahl, nunca pares de aprender!



1



Bruno Gabriel Cal Olivera Estudiante • hace 4 meses

<https://github.com/BrunqCal/RecipesMaker-RetoPlatzi>



1



nerio.lorona Estudiante • hace 4 meses

Reto 1 -> 😊

<https://github.com/neriolorona/RecipeMaker-Kotlin-reto1>



1



Fernandez Rojas • hace 9 días

tu programa tiene una vulnerabilidad!!!



1



Daniel Martinez Sarta Estudiante • hace 5 meses

<https://github.com/daniel-martinez-sarta/RecipesMaker>

Creo que todo va aprendiéndose muy bien!



1



Alexander8651 Estudiante • hace 5 meses

Despues de varias horas intentando por fin lo logre, espero me den recomendacion para mejorarlo

<https://github.com/Alexander8651/recipesMaker/blob/master/recipesMaker.kt>



1



Bryan Alejandro Sánchez Ramírez Estudiante • hace 5 meses


<https://github.com/brycatch/platzi-curso-kotlin-reto-1>

Faltan optimizar muchas cosas jajaja, pero aquí está mi versión del reto



 2





Socrates Jimenez Estudiante • hace 5 meses

https://github.com/socrates93/RecipeMaker_RetoPlatzi

♥♥♥



 5





anncode • hace 5 meses

Muy bien Sócrates
Prueba utilizando un do while para optimizar más tu código 😊

 1