접수번호: 2017-1학기-(창업진흥원측 기재)

구성 인력에 맞게 기입

「SK청년비상(飛上) 프로그램」<mark>(경진대희 선발팀</mark>) '17년도 1학기 2단계 사업화팀 선발 창업동아리 추천서

'1	7 ١	견도	1학기 2년	난계 사업	화팀	l 선	발 창업	동아리	추천서
학교명		고명	안양대학교		창업	여부	☑ 미 창업*(사업자등록		완료* 월 일)
-	동아리명		팀. 스마트 라이크	Ξ		리 인원 강 포함)			4 명
C	아이	템명	Smart Flower Lig	ghting	아이	템분야	Id	T 인테리어	조명
아	이탈	네소개		IoT 기술을 7	접목시	킨 다기	능성 인테리(거 조명	
		원센터 의향	Х		입주호	희망장소			
구분					창업.	동아리			
	1	성명	이재홍	전공/소속		전기:	전자공학과 대학생)	휴대폰	010-8738-0589
팀장	_	생년월일	93.10.07	차별화프로그램 또는 창업강좌 이수여부	창업	강좌 이수	이메일	bluemelony@ naver.com	
	2	성명	조용준	전공/소속			전자공학과 대학생)	휴대폰	010-5101-0182
	_	생년월일	92.10.14	차별화프로그램 창업강좌 이수	_	창업	강좌 이수	이메일	whdydwns7@ naver.com
	3	성명	김기철	전공/소속			전자공학과 대학생)	휴대폰	010-8480-6084
팀원		생년월일	93.12.24		차별화프로그램 또는 창업강좌 이수여부		강좌 이수	이메일	kim342a3@ naver.com
	4	성명	천근석	전공/소속		-	전자공학과 대학생)	휴대폰	010-8773-5834
		생년월일	93,08,23	차별화프로그램 창업강좌 이수	_	창업	강좌 이수	이메일	cjsrmstjr@ naver.com
		성명		전공/소속				휴대폰	
	5	생년월일	I	차별화프로그램 창업강좌 이수	_			이메일	

* 추천서는 공란 없이 필수로 입력하시기 바랍니다.

상기 내용은 사실과 다름이 없음을 확인하며, 본 주관기관은 상기 창업동아리를 「SK 청년 비상(飛上) 프로그램」 '17년도 1학기 2단계 사업화팀 선발에 추천합니다.

2017년 월 일

팀장1 이재홍 (서명) 팀원2 조용준 (서명)

팀원2조용준 (서명)팀원4천근석 (서명)팀원3김기철 (서명)팀원5(서명)

총괄책임자 (서명)

창업진흥원장 귀하

※ 첨부서류

- 1. 사업계획서 1부
- 2. 개인정보 수집 및 이용 동의서 1부
- 3. 창업동아리 아이디어 지적재산권 관련 동의서 1부

접수번호: 2017-1학기-(창업진흥원측 기재)

구성 인력에 맞게 기입

「SK첫년비상(飛上) 프로그램(총괄책임자 추천팀 '17너도 1하기 9다게 지어하던 서바 차어도시키 추워서

1	7	건노	L악기	2년	계 사업	와두	를 선택	발 상업	동아리	수전서
학교명					창업	법 여부	□ 미 창업 *(사업자등	□ 창업 록일:20 년 :	완료* 월 일)	
į	동아리명					동아 (팀 2	리 인원 당 포함)			명
(아이템명					아	템분야	ICT(IoT, 客	밴미디어, AI등	세부 분야 기재)
O	이탈	 소개			사업의 핵	심내용	라에 대해	<u> 간략한 1줄</u>	소개	
		원센터 의향	있음 * 2차 Incu	(O) / ដូវ bating រ	없음(X) 1 선정시 활용 입주희망장소 서울(* 2차) / 대전 Incubating &	() 선택 선정시 활용		
구분	No					창업	동아리			
		성명			전공/소속		<i>경영</i> ,	/재학생	휴대폰	010-0000-0000
팀장	1	생년월일	00.00		가별화프로그램 창업강좌 이수(차별화 프	로그램 이수	이메일	
		성명			전공/소속		행정/	/휴학생	휴대폰	
	2	생년월일	1		가별화프로그램 창업강좌 이수(창업공	강좌 이수	이메일	
		성명			전공/소속		<u> </u>	업생	휴대폰	
팀원	3	생년월일	<u> </u>		가별화프로그램 창업강좌 이수(<i>□</i> /	'이수	이메일	
82		성명			전공/소속		<i>Ľ</i> ∦ 3	학원생	휴대폰	
	4	생년월일	1			h별화프로그램 또는 창업강좌 이수여부			참석여부	
		성명			전공/소속		타대학	h(학교명)	휴대폰	
	5	생년월일	1		다별화프로그램 창업강좌 이수(이메일	
구분	No				타 ?	경진대	회 수상경	· ·		
		수상일			수상자				대회명	
정보	1	아이템명	.		주최기관	ŀ			상장 훈격	
		상금(천원	4)							

* 추천서는 공란 없이 필수로 입력하시기 바랍니다. ** 타 경진대회 수상경력의 경우 현 아이템에 대한 수상경력을 기재하시기 바랍니다.

상기 내용은 사실과 다름이 없음을 확인하며, 본 주관기관은 상기 창업동아리를 「SK 청년 비상(飛上) 프로그램 | '17년도 1학기 2단계 사업화팀 선발에 추천합니다.

	2017년	월	일	
팀장1 팀원2 팀원3	(서명) (서명) (서명)		팀원4 팀원5	(서명) (서명)

(서명) 총괄책임자

창업진흥원장 귀하

※ 첨부서류

1. 사업계획서 1부

1. 자입계획자 1구 2. 개인정보 수집 및 이용 동의서 1부 3. 창업동아리 아이디어 지적재산권 관련 동의서 1부

[첨부1]

「SK청년비상(飛上) 프로그램, '17년도 1학기 2단계 사업화팀(창업동아리) 선발

사 업 계 획 서

추 처 구 뷰 : ☑ 경진대회 우수 창업팀 □ 총괄책임자 추천팀

학 교 명 : 안양대학교

동 아 리 명 : 팀. 스마트 라이프

아이템명: Smart Flower Lighting

아이템 분야 : IoT 인테리어 조명

신청자(팀장) : 이재홍

※ 유의사항

- 1. 본 사업계획서의 내용은 최대 20 page 내로 작성
- 2. 사업계획서의 설명을 보충하기 위해 필요한 사진 또는 도면이 있을 경우 별도첨부 요망
- 3. 자료 작성 시, 「사업계획서 작성요령」을 참고하여 작성할 것
- 4. 제출 서류는 일체 반환을 하지 않으며, 평가에서 탈락한 아이디어에 대해서는 접수 및 심사과정에서 비밀 유지

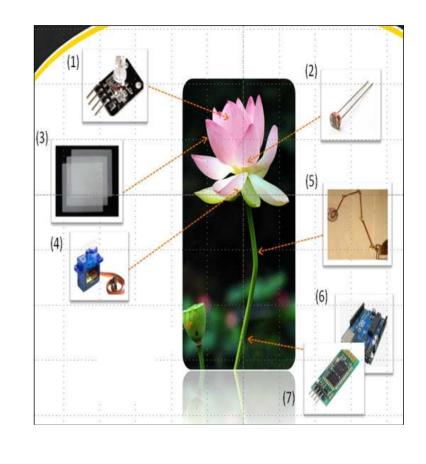
아이템명 Smart Flower Lighting

1. 요약

아이템의 소개	 ● 현재 많은 수요층을 가지고 있는 침실조명 제품 ● 움직이는 꽃 디자인으로 다양한 조명 연출 가능 ● 원격 제어를 통한 다양한 사용자 설정 ■ IoT 기술 접목으로 웹서버를 통한 다양한 정보 제공
아이템의 가치	 ■ 경쟁사 제품과는 다른 디자인과 기능성의 조합으로 구매 욕구 확대 ■ 사물인터넷을 이용한 아이디어로써, 그 가치 및 가능성은 점점 상승
아이템의 사업성	 ■ 1인 가구의 증가 및 집 인테리어의 관심 증가로 인해 점점 늘어나고 있는 소비자층 ■ 현재 스마트 조명 시장 및 구매 수요가 조명의 기능성과 디자인으로 나뉘어져 있으므로 두 시장에 모두 참여가능 ■ 일반 중소기업뿐만 아닌 유명 기업에서도 관심 및 시장참여 중
아이템의 기대효과	 ■ 사물 인터넷이라는 새로운 분야 속 제품으로 인한 높은 발전 기대치 및 사용자의 편의성 확대 ■ 조명 산업에 있어 새로운 패러다임으로써의 가능성 ■ 인테리어 산업과 IoT 산업의 융합의 기초

이 미 지

* 제품 제작 구상도



2. 아이템의 개요

2-1) 아이템 개발 배경,

현재 일반 가정에서는 다양한 조명을 사용 중이며, 그만큼 다양한 형태와 연출의 조 명 상품들이 출시하였다. 또한, 조명 사용공간과 사용자 개개인마다 다른 구매 성향으 로 인해 다양한 디자인의 조명이 만들어지고 있다.

여기에 우리 팀은 한 가지 조명만으로 개개인이 원하는 다양한 연출이 가능하며, 더 나아가 IoT 기술을 이용한 Smart 함을 더한 조명 제품을 개발하고자 한다.

2-2) 아이템의 내용 및 용도.

이에 팀이 선택한 조명 종류는 침실에서 사용되는 '침실 조명' 이다.

조명에 대한 사람들의 관심이 많은 가운데 침실은 조명은 '수면'과도 밀접한 관계가 있어 그만큼 사람들이 신중하게 선택하게 되며, 많은 구매량 가지고 있기 때문이다.



필립스 인텔리윈은 사용한 지 40분이 지나면 알아서 조명이 꺼지는 재미있는 기능을 담고 있다. 17만원대.

착용하고 있으면 눈의 피로를 확연히 줄일 수 있다.

중앙일보

4 침실 스탠드는 필수품 침대 옆에 스탠드를 두고 자기 전에 조도를 줄였다가 취침에 들어가는 게 좋다. 어두운 곳에서 몸이 스스로 잠잘 준비를 하도록 도와줘야 하는 것. 일반적으로 색온도가 낮은 웜화이트 계열의 빛이 편안한 수면을 도와준다. 너무 많은 빛에 노출되면 멜라토닌 호르몬 생성에 영향을 주어 불면증을 유발할 수 있다. 따라서 매우 약한 빛부터 시작되는 제품을 선택할 것. 역사람에게 빛이 가지 않도록 각도 조절이 유용한 제품을 고르는 것도 주요하다

눈에 좋은 LED 조명을 찾아라



다양한 디자인과 연출의 침실조명들

중앙일보 기사 '눈에 좋은 LED 조명을 찾아라' 중

하지만 기존의 침실 조명 제품들은 아래와 같은 문제점들을 가지고 있으며,

조명에 따른 연출을	주변 환경에 따라 다르게	대부분의 제품들이
변경할 수 없음	느껴질 수 있는 연출	수동적인 조작

이런 문제점을 보완하여, 제작된 'Smart Flower Lighting' 의 주 특징은

로 있다.

여기서 'Smart Flower Lighting' 이 꽃 디자인을 이용한 다양한 연출 방식을 보여준다 는 것은 바로 꽃을 움직임을 묘사한 접혔다. 펴졌다를 이용하는 것이다.

연출 방식	기대 효과	이미지
조명 연출	꽃잎이 모두 펴져, 가장 환한 밝기로 넓은 범위를 밝힌다.	
스텐드 연출	꽃잎의 각도를 조절하여, 집중된 빛을 연출한다.	
무드등 연출	꽃잎이 모두 접혀 은은한 무드등(취침등)을 연출한다.	学
동적 연출	주기적으로 꽃잎이 약간씩 움직여, 꽃잎에 반사된 동적인 빛 연출을 만든다.	

이를 통해, 사용자는 개인 설정에 따라 원하는 조명 연출을 만들어 낼 수 있는 것이

하지만, 여기에 'Smart Flower Lighting'은 각종 센서와 IoT 기술을 접목시켜 주변 환 경감지 및 웹을 통한 각종 정보를 얻는 타 제품과는 다른 Smart함이 추가 된다.

주변 환경	제품 동작	기대 효과	이미지
밝은 환경	평균 조명 밝기를 낮춤	사용자의 눈부심을 방지	
어두운 환경	평균 조명 밝기를 높힘	자동 제어의 편리성 제공	

기타 동작	내용	기대 효과	이미지
알림 기능	사용자가 설정한 시간이 되면 조명의 색이 변화하여 알림	간단한 시각적 반응으로 쉽게 인지 가능	**
원격 제어	스마트폰을 이용한 블루투스 연결을 통한 원격 제어	수동 조작의 불필요성	
정보 제공	WIFI 기반 웹서버를 통한 다양한 정보 제공	시간, 날씨 등 정보 제공으로 제품 만족도 증가	

위 내용을 토대로 'Smart Flower Lighting' 은 기존 침실 조명에 더 발전된 모습을 보여주게 되는 것이다.

'Smart Flower Lighting' 전체적 디자인은 연꽃을 모티브로 하였으며, 이에 따라 그려진 예상 제품 시안 이미지는 앞서 본 사진과 같으며, 상세 내용은 아래와 같다.

시안 이미지 상세 내용					
	(1) 다색 LED				
조명(꽃) 부분	(2) 센서				
	(3) 반투명 재질의 꽃잎				
ᄆᆀᄼᄌᄀᆡᆸᆸ	(4) 소형 모터				
몸체(줄기) 부분	(5) 관절 스탠드				
마다(취 단) 단 단	(6) 메인 회로부				
바닥(화분) 부분	(7) 디스플레이				

3. 신청자(팀) 역량

(팀장)

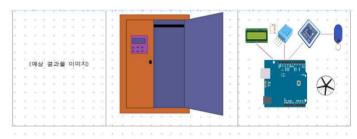
- 안양대학교 전기-전자공학과 4학년에 재학 중
- 안드로이드 앱 제작(Android Studio 이용) 이수
- HTML5를 통한 홈페이지 제작 이수
- Arduino와 ATmega 128를 이용한 제어시스템 이수

• 김기철 :

- 현재 안양대학교 전기-전자공학과 4학년에 재학 중
- 기본 프로그래밍언어(자바, C) 이수
- 전력전자공학 및 전력 계통 설계 공학 이수

・조용준

- 현재 안양대학교 전기-전자공학과 4학년에 재학
- NFC, 라즈베리파이, 아두이노를 이용한 스마트 옷 관리 시스템 아이디어로 '한이음' 공모전 참여



□ 적용기술

NEC	- 옷을 구분하여 옷장에 널거나 꺼내는 동작에 대한 이벤트 감지
라즈베리파이	- 옷의 정보 데이터베이스 관리
아두이노	- 옷장 내부의 습도 확인에 의해 환풍기 조절 및 조명 제어
LCD	- 옷장 내부의 상태를 시각적으로 확인

• 천근석

- 현재 안양대학교 전기-전자공학과 4학년에 재학 중
- 정보처리기능사, 정보기기 운용기능사, 전기기능사 자격증을 보유
- 기본 전력-전기시스템 이수

4. 아이템의 가치

4-1) 아이템의 창의성

'Smart Flower Lighting'과 기존 유사 기술 제품들과의 가장 큰 차이점은 디자인과 기술의 조화 여부이다.

기존 기술 방식	차이점	이미지
꽃모양의 틀만을 가진 조명	디자인만을 꽃으로 하여 제작된 제품이 대다수.	
접었다 폈다만 하는 단순한 방식	조명의 빛 연출에 꽃 디자인이 영향을 주지 않음.	

이러한 차이점을 바탕으로 타 제품과는 다른 차별성을 나타내는 것이다.

4-2) 아이템(기술)과 경쟁제품과의 차별성

'Smart Flower Lighting'이 가지는 유사 타 제품들과의 디자인성과 기능성 비교 내용은 아래와 같다.

<경쟁 꽃 디자인 조명 제품 비교 - 디자인 비교>

제품명	작동 방식	연출 방식	디자인	가격	이미지
'Smart Flower Lighting'	원격 제어	작동에 따라 다양한 연출 가능	꽃 형태	예상 80,000 ₩	
딜라이트 Nanum	수동 제어	사용자가 갓부분을 움직여 변화	갓 형태	59,000 ₩	nanum
람세스아트 베이스 라이팅	수동 제어	고정	꽃 형태	68,000 ₩	

디자인 비교 통해 대부분의 기존 **꽃 디자인 제품들은 수동조작의 단순한 조명**이 대부분이며, 'Smart Flower Lighting' 에 비해 타 제품들은 실제 제품 동작에 꽃 디자인이 영향을 미치지는 않는 외관적 효과만 가지고 있다.

<경쟁 스마트 조명 제품 비교 - 기능성 비교>

제품명	작동 방식	연출 방식	주요 기능	제품 구조	판매 가격	이미지
'Smart Flower Lighting'		다양한 조명 연출 가능	연출 변화	일체형	예상 80,000 ₩	
필립스 사 'Hue'	스마트폰 연동	Х	다중 제어	전구+ 브릿지형	200,000 ₩	
샤오미 사 'Yeelight'		무드등	다양한 색 구현	일체형	79,000 ₩	

기능성 비교를 통해 기존의 원격 제어 중심 스마트 조명 제품들은 단순한 기능위주로 되어 있다는 것을 알 수 있다.(디자인적 요소는 거의 없음)

따라서 이러한 경쟁사 제품과는 다르게 'Smart Flower Light' **기능성을 디자인과 연결** 지어수요층의 구매욕을 증진시킬 수 있는 강점이 있다.

5. 아이템의 사업성

5-1) 아이템 관련 국내외 시장 현황

글로벌 LED 조명 시장 수요 전망[자료 프로스트앤설리번, 단위조원]

	2015년	2016년	2017년	2018년	2019년	2020년	연평균성장률(CAGR)
실내동기구류	15.9	19.1	23	27.2	31.2	35	16%
실외/산업 등기구류	8.3	10.2	12.2	14.4	16.5	18.7	17%
램프류	6	7.2	8.1	8.7	8.7	8,6	5%
스마트조명	0.7	1.5	2.8	5.2	8.5	11.5	67%
LED조명	30.9	37.9	46.1	55.4	64.7	73.7	18%
전체조명	92.2	96	98	98	100.2	102.4	2%

주요 지역별 스마토조명 시장 전망[자료 프로스트앤설리번, 단위조원]

	2016년	2017년	2018년	2019년	2020년	전체시장규모	연평균성장륦(CAGR)
마꾹	6.6	6.6	10.2	12.2	14.1	14.1	21%
스마트조명	0.3	0.3	1.1	1,9	2.6	2.6	71%
유립	4.8	4.8	8.9	10.0	10.8	10.8	15%
스마트조명	0.1	0.2	1.1	1.8	2.3	2.3	19%
한국	1.1	1.3	1.9	2.2	2.4	2.4	17%
스마트조명	0.02	0.1	0.2	0.3	0.3	0:3:	34%



Da Cixingal 클라우드

치킨게임 LED 시장…스마트 조명으로 돌파구?

이수한 기자 / shulee#ddaily.co.kr [전자부종 전문 미디어 인사이트네미콘]

지난 몇 년 동안 발광다이모드(LEO) 시작은 치킨게일 약상을 보였다. 가장 큰 이유는 중국 정부의 마대적인 투자에 따른 가격급략이 가장 글 이유다. 첫산적이 상황은 부명히 아니지만 아느 정도의 조정기를 거칠 필요가 있었다는 것이서 없이

2016 08 22 08 18 22

가격급적이 가장 된 이유다. 정상적인 상황은 분명히 아니지만 아는 정도의 조정기를 개월 필요가 있었다는 점에서 얼마 나 안내년을 가끔 수 있느냐가 단간이다. 이와 함께 무가가지를 취대한 광어물리고 솔루션과 서비스를 더해 공가적인 비 즈니스를 가지고 할 수 있어야 한다. 형태 En 1973 1가 아버려는 하는 하는 이용 조심에서 가이트 서비트, 그들아 En 1978 관리비로 주고 En 연호

현배 LED 사용은 가격 안정화와 함께 된단한 수요 증가서에 접어든 상배다. 그동안 LED 가격을 끌어내린 중국 LED 업계 가 최 가격을 즐리면서 차긴게일이 불날 수 있다는 기대일이 나오고 있다. 이 본인도 글말을 주고 답하면, 본이가 할 속보러 어쩌지고 있다. 젊업스는 보신, 보다론과 같이 솔루션과 이용됐신시엄자

이 받아도 코로널 주요 업체의 문비가 발 빠르게 아파지고 있다. 됩럽스는 보시, 보다콘과 값이 흥루산과 이름복산 보다. 와 접력 체계를 구축했으며 아파티와 콘트탈은 조정 제이 및 발당 제이 시스템과의 연계를 강화하고 있다. 제너됩낼릭로 (서(GE)의 경우 아빠 별도의 스마트 조명 슬루션 기업을 설립했고 모영 제어를 견끈적으로 하는 다인트라를 인수했다. 필 참과 시스코와 값이 이용 사업자와의 사업 업적 했다도 했당하게 이뤄지고 있다.

향후 스마르 조명은 서비스 사업모델 기반인 클라우드 서비스와 뷔데이터 분석 소프트웨어의 공급 주체가 생태계의 핵심

디지털 데일리 기사

'치킨게임 LED시장 스마트 조명으로 돌파구?' 중

위 자료를 통한 주요 시장 분석으로는

- (1) 글로벌 조명 시장 중 LED 조명 시장이 가장 활성화
- (2) 한국 기준 연평균 스마트 조명 시장 성장률이 약 34% ('16년 기준)
- (3) 세계적으로 스마트 조명 시장 등장에 많은 기업들이 발을 딛고 있음

따라서, 본 제품을 출시하기위한 시장 조성은 이미 진행 중이라고 볼 수 있다.

5-2) 수요 현황 및 타깃 수요계층



집에 투자하는 1인가구 증가

1년가구의 8가도 집 꾸미기 얼풍의 배경 중 하나다. 우리나라는 전체 가구의 26.5%가 1인가구다. 특히 20~30대 1인가구가 크게 늘었다. 이용은 합리적이고 실용적인 소비를 주구하면서 자신에게 투자를 마기지 당노 특성을 받았다.

집꾸미기 명종을 이끄는 이용 중 하나로 코쿠닝(coconing)목을 잡는다. 혼자 살던서 자신만의 공간을 조성 하고, 집에서 여기를 보내는 이용을 일본는 말이다. 자신에 대한 투자를 눌려운 고소독 전문의 1인가구인 골 도성골(God Ripple)록 여시 집을 知기 산업의 주는 소비탕이다.

나아가 잘 꾸며진 집을 SNS를 통해 자랑하기도 한다. 소위 '홍스타그램, 방스타그램'이라 불리는 온라인 신문

집꾸밈 소비자중 넓어져

집 꾸미기 시장이 변하면서 소비자중도 확장됐다. 그동안 집꾸명 관련 시장은 여성, 그중에서도 기혼여성을 주요 타깃으로 삼았다. 집 꾸미기를 집안살림의 일환으로 여겼기 때문이다.

그런데 최근엔 인테리아는 붉은, 나아가 전반적인 라이프스타일에 관심을 쏟는 남성이 많아졌다. 아들을 가리 커 남성을 뜻하는 덴어Mania 영향적 있는 사원을 뜻하는 인플푸인서(influence)를 함쳐 '전물주인 서(Manilance)라고 부른다. 소비성물에 명명되울 까지는 남성이만 뜻으로, 가장 삼림 및 소비에 깊이 근어

은라인쇼핑을 독선에 따르면 용해 1월 26일부터 2월 25일까지 인테리이용语 구매전황을 분석한 결과, 남성의 인테리어제를 구매 비용이 63%로 여성(37%)의 두 배 가까이 자지했다. 남성이 올리빌시장의 파워소비자가 원 것이다. 남성의 참연로 인해 검거미기 소비자의 스펙트워널 영거지고 있다.

주택저널 기사

'집에 대한 인식 바뀌면서 집꾸밈 추구, 집꾸밈 소비자층 넓어져' 중

1인 가구 증가

집꾸밈 소비자층 확대



인테리어 용품 구매율 증가



주 타켓 계층은 "20~30대 여성 소비자"

- 침실 조명은 사용자가 가지는 서로 다른 취향에 따라 선택되며, 가장 소비층이 많은 구간인 20~30대 소비자를 타켓으로 한다.
- 스마트 시대 속에서 살아가는 젊은 소비자들로 인해, 소비자들 간에 유행을 생성

5-3) 홍보 및 마케팅

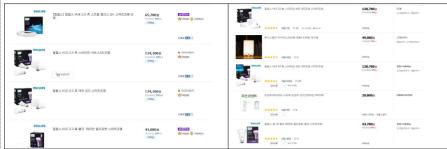
지인 및 인근 소비자들에게 우선적으로 판매, 제품에 대한 평가 및 개선점 확인



지속적 유지 보수 및 소비자 반응을 통해 제품의 완성도 높이며, 창업 전시회에 출품 및 기금 마련.

우선 가구점 내 전시를 통한 다양한 소비자의 관심을 유발 (가구와 함께 구성된 공간에서 나타는 조명은 구매자에게 강한 인식)

5-4) 현 시장 속 경쟁사



현재 스마트 조명 시장의 대표 경쟁사 '필립스 Hue'

출처 : G마켓(좌), 11번가(우)

현재 '스마트조명' 의 제품군 중 가장 높은 점유율 및 구매량이 가장 높은 제품은 필립스사 의 'Hue' 제품이며, 이 제품과의 Smart Flower Lighting 과의 비교 점은 앞서 설명되었 다

여기서 스마트 조명의 주 판매 제품군은 대부분 전구형으로만 판매하고 있다는 점이다.



현재 침실 조명의 주요 경쟁사들

출처 : G마켓(좌), 11번가(우)

허나, 스마트 조명 시장과는 반대로 침실 조명(디자인 조명)의 현 시장에서는 일부 경쟁 회사의 독점보다는 사용자의 다양한 요구 및 취향으로 인해 여러 중소기업들이 참여 중 이다.

하지만, 스마트 조명의 기능성과 침실 조명과 어울리는 디자인의 조명을 함께 가진 조명은 매우 적다는 점이다.

스마트 조명의 기능성 + 침실 조명에 어울리는 디자인 = Smart Flower Light

즉, Smart Flower Light 이 가진 스마트 조명의 기능성과 다양한 조명 연출 가능성에 사용자들은 **큰 관심 및 구매 욕구**를 느낄 수 있을 것이다.

6. 아이템의 기대효과

6-1) 상업적 효과

본 제품을 통한 향후 기대효과는 아래와 같다.

- 4차 산업혁명 선두 기업 이미지
- 기존의 침실조명에 IOT 기능을 넣어 일상생활에 밀접하게 다가 갈수 있다.
- · 4차 산업혁명 기술을 한층 자연스럽게 받아드릴 것이고 조명에 나타난 기업의 이미지는 소비자에게 각인되어 신뢰가 쌓일 것이다.



○ 조명산업의 활성화





- 현재 LED조명의 발전으로 인해 조명산업 성장은 우호적
- 조명산업에 IOT 기술을 융합하여 제품을 판매한다면 협력업체들과의 상생을 불러 일으킬 것이다.

○ 인테리어 산업과 IOT산업의 융합



- 현재 1인가구세대 증가와 주택보급률이 늘어남으로써 소비자들이 집을 꾸미기 위한 인테리어 소품 산업이 발달 중.
- 인테리어소품에 IOT가 융합되면 다양한 시너지 효과로 인해 더욱더 효과적이고 편리한 주거환경을 만들어 낼 수 있음

7. 사업화 계획

7-1) 창업 시기 및 전체 창업 일정

목 표	설계 및 디자인
전 략	-제품의 오류 발생 시 설계 수정 -디테일 디자인 수 정
시 기	2017. 8 ~
_	

목 표	제품기획
	-제품의 문제점
	분석, 완제품 제
전 략	작
	-제품의 확대, 축
	소 조정
시기	2017. 9~

	목	Ŧ	Proto 작동성 평가
→	전	략	-제품을 작동하는 단계까지 만들어서 구현 가능성을 봄
	시	기	2017. 10. ~



	목	Ŧ	양산성 평가
+	전	략	-공장에서 대량생 산 했을 때의 상 황을 고찰하는 단 계
	시	기	2018. 2. ~

	목	丑	Pilot 기술성 평가
+	전	략	-만들어진 제품의 세부 성능을 가늠 하는 단계
	시	기	2017. 12. ~

시제품 제작계획	M1	M2	M3	M4	M5	M6	M7	M8	M9	M10	비	고
아이템설계 및 다자인										->		
시제품제작					•							
Proto 작동성 평가									->			
Pilot 기술성									->			
양산성 평가										->		
홍보 및 마케팅										•		

7-2) 시제품 제작 및 제품 제작 계획









○ 현재 제작 된 시제품 구현 사항

꽃잎 동작
소형 모터를
통해 구현

원격 제어⇒ 스마트폰 앱과 블루투스를 연동

다양한 색 연출다색 LED를
이용하여 구현

센서 동작 조도 센서를 이용하여 구현

 프레임 제작

 □ 동작 확인을

 위한 임시제작

○ 차후 구현 예정 사항

타이머 동작

시스템적 구현

<mark>플랫폼 변경</mark> SK telecom IoT Portal 서비스 중 하나인 'LoRa' 모듈을 이용한 시제품 제작

디스플레이를 디스플레이를 설치하여 시간 및 정보 확인

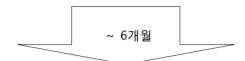
웹 서버 구현 WIFI 모듈을 이용한

사용자 패턴 저장기능 구현

외부 디자인 보완

꽃잎의 개수 및 제품 크기 조정 제품 생산

외부 업체를 통한 홍보용 사전 제품 생산



"시제품 개발 완료 및 제품 공정화 완료 "

7-3) 자금조달 방안

- * 정부 거점형 지원 창업지원금, 벤처창업 대출 (기술보증기금)를 이용
- * 제품 전시회 및 Kickstarter 등 클라우드 펀딩 시스템 이용

	소요자금 및 조달계획								
사용용도	소요금액(원)	조달시기	구체적인조달계획						
제품 개발			▶ 정부 거점형 지원 창업지원금						
및 인건 비용	1억1천 만원	2018년 1월	▶ 벤처창업 대출 (기술보증기금)						
마케팅 비 용 및 운용비용	500만원	2018년 2월 (서비스 온라인오픈)	▶ 정부융자금 (기술신용보증기금 기술융자)						

- * 제품 제작 및 판매 비용
- 제품 제작 예상 원가 비용 : 20,000 ₩
- 제품 예상 판매 가격 : 75,000 ₩ (예상 마진율 : 73%)
- 예상 초기 순이익 : 예상 연간 제품 판매 수(3000ea) * 75,000 = 225,000,000

225,000,000

-60,000,000(제품 제작)

-50,000,000(인건비, 공정비 등)

= 115,000,000 ₩

7-4) 향후 사업화 계획

<오프라인> 목**파시장**

가구점 및 인테리어소품점

 소비자층 공략

 사용자 맞춤형

 조명임을

 강조하여 홍보

온라인 홍보

진출전략기타 제품들과는 다른 디자인 및 기능성

<온라인>

홍보물 제작
가구 및
인테리어
쇼핑몰에
넣을 홍보물
제작
및
Kickstater 등을
통한 지원금
확보

가구 및 소품을 구매하는 쇼핑몰에 노출 시킴 광고를 글릭함으로 인해 사이트 접속 및 판매

온라인 판매

IOT 융합기업으로 발돋움

발전 가능성

자금 보유 후 계획

목 표	신규 인테리어 상품 개발
전 릭	조명이 아닌 새 로운 Smart 실내 인테리어 상품 개발
시기	2018. 1 ~

목	Ħ	해외 시장	진출
전	략	온라인을 해외 가구 리어 제품 사이트를 진출	
시	기	2018. 7 ~	

	목	Ŧ	대기업과의 협력 체계 구축
•	전	략	기술 공요 및 제품 생산력 향상
	시	기	2018. 12 ~

8. 자금지워 및 수상 이력 사항

8-1) 자금지원

	사업명	아이템명	지원기관	지원기간	지원금액
팀. 스마트 라이프	스타트업 캡스톤 디자인	Smart Flower Lighting	안양대학교 창업지원 벤처	17.06.01 ~	3,000,000 ₩

8-2) 대회수상

	수상자	대희명	아이템명	주최기관	상장 훈격	상금
-	-	-	-	-	-	-

[첨부2]



창업진광원 개인정보 수집·이용 동의서

창업진흥원은 "「SK청년비상(飛上) 프로그램」17년도 1학기 2단계 사업화팀(창업동아리) 선발"과 관련 하여 「개인정보보호법」제15조 제1항 제1호, 제17조 제1항 제1호, 제23조 제1호, 제24조 제1항 제1호에 따라 아래와 같이 개인정보의 수집·이용에 관하여 귀하의 동의를 얻고자 합니다.

◈ 수집.이용에 관한 사항

1. 개인정보 수집·이용 목적

- 창업진흥원에서 수집되는 개인정보는 정보주체의 동의를 얻어, 「SK 청년 비상(飛上) 프로그램 L '17년도 1학기 2단계 사업화팀(창업동아리) 선발 서류접수, 사업계획서 제출, 신청자 및 수상자 관리, 지원 사업 안내 및 지원 등을 목적으로 합니다.
- 2. 개인정보를 제공 받는 자: 「SK청년비상(飛上) 프로그램 전담기관

3. 이용 또는 제공되는 개인정보의 항목

- 성명, 연락처, 생년월일, 이메일 주소, 소속, 수상 기록 등 개인식별정보

4. 개인정보 보유·이용기간

- 위 개인정보는 수집·이용에 관한 동의일로부터 보유목적 달성 시 또는 정보주체가 개인정보 삭제를 요청할 경우 지체없이 파기합니다.
- 단, 「SK청년비상(飛上) 프로그램 |종료 후에는 향후 정부지원 사업·이력관리만을 위하여 보유·이용 되며 기간은 3년입니다.(공공기록물 관리에 관한 법률 시행령)

5. 개인정보 수집 동의에 대한 거부 권리

- 신청자는 개인정보 수집 동의에 대해 거부할 권리가 있습니다. 다만, 개인정보제공 동의를 거부할 경우에는「SK청년비상(飛上) 프로그램」'17년도 1학기 2단계 사업화팀(창업동아리) 선발의 공정한 심사 등을 위해 참가 자격이 제한됨을 유의하여 주시기 바랍니다.

6. 수집된 개인정보의 제3자 제공

- 수집된 참가자의 개인정보는 「SK청년비상(飛上) 프로그램 (17년도 1학기 2단계 사업화팀(창업동아리) 선발의 원활한 수행 목적 외 제3자에게 제공되지 않습니다.

7. 위와 같이 귀하의 개인정보를 수집·이용하는 것에 동의합니까?

개인식별정보 성명, 생년월일, 소속, 직위, 휴대폰, 이메일 등 (▼ 동의함 □ 동의하지 않음

	201/ 년 월	일
구 분	성 명 구	분 성명
팀장1	이재홍 (서명)	
팀원2	조용준 (서명) 팀원	4 천근석 (서명)
팀원3	김기철 서명) 팀원	5 (서명)



SK 청년 비상(飛上) 프로그램,

아이디어 지적재산권 보호 관련 동의서

공개된 장소(「SK 청년 비상(飛上) 프로그램」 창업강좌, 경진대회, SK청년비상 캠프, 2단계 사업화팀 (창업동아리) 선발 등)에서 공개된 아이디어는 법적으로 보호받을 수 없으며, 이를 보호받기 위해서는 아이디어 제공자가 공개 이전에 직접 지식재산권을 획득하여야 한다. 개발 서비스의 소유권은 원칙적으로 개발자에게 있으나, Open API 제공기관이 별도의 기준을 제시하는 경우 개발·배포·상용화 시 동 조건을 준수하여야 한다.

◈ 아이디어 비보호에 대한 공지

- 1. 「SK 청년 비상(飛上) 프로그램」 창업강좌, 경진대회, SK청년비상 캠프, 2단계 사업화팀(창업동아리) 선발 등에서 공지 또는 공개된 모든 아이디어, 상품, 디자인 및 기타 결과물(아이디어, 상품, 디자인을 제외하고 공지 또는 공개라고 볼 수 있는 모든 결과물)은 법적으로 보호받을 수 없으며, 이를 보호 받기 위해서는 아이디어 제공자가 직접 지식재산권을 획득해야 합니다.
- 2. 공개된 장소에서 공지 또는 공개된 모든 아이디어, 상품, 디자인 및 기타 결과물(공지 또는 공개의 모든 결과물)과 관련된 법적 분쟁은 모두 아이디어 제공자 본인에게만 그 책임이 있으며 이러한 법적 분쟁을 미연에 방지하기 위한 지식재산권의 획득은 공개하기 전에 이루어져야 합니다.
- 3. 공개된 장소에서 공개된 후에 특허, 실용신안, 디자인 및 상표권을 획득하기 위해서는 아이디어 제공자가 직접 특허법, 실용신안법, 디자인법, 상표법 및 기타 다른 법률에서 규정하는 기간 내에 소정의 절차를 밟아 지식재산권으로 보호받아야 하고, 아이디어가 공지 또는 공개된 시점으로부터 특허, 실용신안, 디자인 및 상표등록을 위한 출원 절차를 밟을 시 까지 제3자의 도용에 대해서는 전담기관 및 주관 기관이 어떠한 책임도 지지 않습니다.

◈ 아이디어 공지 예외 주장에 관한 공지

- 4. 아이디어 제공자는 공지 또는 공개된 시점으로부터 12개월 이내에 특허법 제30조(공지 등이 되지 아니한 발명으로 보는 경우) 또는 실용신안법 제5조(공지등이 되지 아니한 고안으로 보는 경우)에 따라 특허 또는 실용신안으로 출원할 수 있으며, 아이디어가 공개된 시점으로부터 6개월 이내에 디자인보호법 제8조 (신규성상실의 예외)에 따라 디자인출원을 할 수 있습니다.
- 5. 또한, 타인의 아이디어가 지식재산권 또는 다른 법률에 의해 보호받을 수 있거나 보호를 받고 있는 아이디어인 경우 아이디어를 도용한 자는 관련 법률의 규정에 의하여 민·형사상 책임을 질 수 있고, 「SK 청년 비상(飛上) 프로그램」 전담기관 및 주관기관은 아이디어 도용과 관련된 분쟁에 대해 어떤 법적·도덕적 책임도 지지 않습니다.
- ◈ 위와 같이 창업동아리 아이디어 지적재산권 보호 관련 공지에 대하여 동의합니까?

	☑ 동의함 □ 동의하지 않음	
	2017 년 월 일	
구 분 팀장1	성 명 구 분 이재홍 (서명)	성 명
팀원2 팀원3	조용준 (서명) 팀원4 김기철 (서명) 팀원5	천근석 (서명) (서명)