

## 델파이 과정 체크리스트 - 델파이 기초

No.	내용	체크
<b>델파이 환경</b>		
1	어플리케이션을 구성하는 파일 종류를 모두 알고 있다. - 프로젝트 파일: .dpr .dproj - 유닛 소스 파일: .pas - VCL 폼 파일: .dfm - 리소스 파일: .res	
2	델파이 환경 구성 요소를 알고 있다. - 오브젝트 인스펙터, 툴팔레트, 프로젝트 매니저, 스트럭처 뷰	
3	프로젝트 매니저를 사용하여 프로젝트에 폼/유닛들을 추가 삭제 할 수 있고 그룹화 할 수 있다.	
4	폼 디자이너에 컴포넌트를 입력할 수 있다.	
5	유닛 구조를 알고 있다. -interface -implementation -initialization -finalization	
6	외부 유닛들을 uses 을 사용하여 참조할 수 있다.	
7	프로젝트를 빌드 하여 실행 할 수 있다.	
<b>델파이 프로그래밍 언어</b>		
8	기본 문법 사용법을 알고 있다: 식별자, 연산자, 지시어 등	
9	단순 데이터 타입을 활용할 수 있다: 서수, 정수, 문자, 부울 등	
10	문자열 타입을 활용할 수 있다: Short string, AnsiString, UnicodeString, WideString 등	
11	변수 선언 및 활용할 수 있다.	
12	상수를 작성하고 활용할 수 있다.	
13	Variant 타입을 활용할 수 있다.	
14	구조 타입을 활용할 수 있다: 배열, 레코드 집합 등	
15	포인터를 활용할 수 있다.	
16	복합문, with 문, if 문, case 문, 루프문 등을 사용 할 수 있다.	
17	프로시저와 함수를 작성하고 호출할 수 있다.	
18	프로시저/함수 파라미터(매개변수)의 전달 방법 종류를 알고 사용 할 수 있다. -Call by Value -Call By Refrenece -Call by Const	

## 델파이 과정 체크리스트 - 델파이 기초

객체 지향 프로그래밍		
19	클래스의 의미와 구성 요소를 알고 있다.	
20	클래스 개체 인스턴스의 차이점을 알고 있다.	
21	상속의 개념을 알고 있다.	
22	다형성의 개념을 알고 있다. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Static 메소드</li> <li>• Virtual 메소드</li> <li>• Dynamic 메소드</li> </ul>	
23	캡슐화의 의미를 알고 있다. - private, protected, public, published, stricted private, stricted protected 차이	
24	생성자 루틴(Create)과 파괴자 루틴(Destroy)을 알고 있다.	
25	유니트에 클래스를 선언하고 코딩할 수 있다.	
26	클래스를 수동으로 생성(인스턴스 작업)하여 사용 할 수 있다	
27	수동으로 사용한 클래스를 해제 할 수 있다.	
화면 띄우기		
28	폼을 생성하고 해제 할 수 있다.	
29	Show / ShowModal 을 사용하여 폼을 띄울 수 있다.	
30	폼 스타일을 적용할 수 있다.	
프로그램 완성		
31	윈도우용 '그림판 프로그램'을 만들 수 있다.	