ButtonA

功能：控制多种类型事件

1. 地图模式触发ATrig事件
2. 事件中延续事件进行

机制

1. ButtonA每次被按下即调用ControllerListener的respond，直至hasTouchEnded
2. touchEnded之后ButtonA会调用ControllerListener的next作为它的下一个ControllerListener（本机制可能会在Event的加入之后作废，由Event的next机制来确保下一事件准备工作的完成）