EventLoader

功能：

1. 将事件从CSV文件中读出，将字符信息转换为事件对象，返回事件表

服务：EventManager

使用：StringUtil，Event

函数：

CCArray\* EventLoader::start(const char\* sFilePath)

功能：将事件从CSV文件中读出，将字符信息转换为事件对象，返回事件表

使用场景：

事件载入上层调用

void EventManager::loadAllEvents(int sTime)

事件CSV字段解释

Id：事件id。

Type：事件类型。包括说话事件、战斗事件、物品事件、场景转换事件等

Category：NPC类型，是stand、turn和walk中的一个

Repeat：事件能够重复触发。

nArgs：有多少特殊参数。

nDia：有多少句对话。

nPre：有多少前导事件。

imgNo：要么是人的对话，那么给出人的图片；要么是站触发；要么是A触发，但不是对话