EventManagere

功能：

1. 将事件从CSV文件，load到内存中
2. 保存事件表供全局访问
3. 执行事件
4. 保证事件顺序执行

服务：HelloWorld，Hero，Map

使用：EventLoader，Emap，Event

函数

void EventManager::load(int sTime)

功能：将事件载入内存（事件表和位置矩阵）

调用场景：

初始化地图

Map\* HelloWorld::initMap()

切换地图

Map\* Map::crossMap(CCPoint tileBirthPoint,int mapNo)

ControllerListener\* EventManager::happen(CCPoint coord, int ent)

功能：判断前导事件是否发生，调用事件发生，记录事件发生，返回响应对象

调用者：

A触发

void ButtonA::dealEvent()

站触发

void Hero::doEvent(CCPoint heroTilePos)

void EventManager::release()

功能：在地图转换时，释放事件表和位置图

切换地图

Map\* Map::crossMap(CCPoint tileBirthPoint,int mapNo)