功能描述：当人物面向指定位置的时候按A会触发事件CSV中定义的A触发事件。A触发事件包括对话事件、

功能实现：

1. 在事件CSV中定义事件。imgNo不为STAND\_TRIG\_IMGNO（-10）的是A触发的事件。
2. EventManager载入事件表和位置矩阵。
3. 在ButtonA处于Idle状态的时候会通过trigEvent判断Emap前方是否有事件
4. 该判断由eManager代为完成，如果有则happen