功能描述：地图事件是否触发作为游戏记录的一部分

功能实现：

1. sGlobal在loadDoneList中从默认xml中读出触发事件
2. 读的过程是由StringUtil来split的
3. sGlobal在存档发生时在saveDoneList中将触发事件的id进行存储
4. 存储的具体过程是由RcdUtil的saveList完成的